

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 18 日(2024.11.18)

【公開番号】特開 2023-22987(P2023-22987A)
【公開日】令和 5 年 2 月 16 日(2023.2.16)
【年通号数】公開公報(特許)2023-031
【出願番号】特願 2021-128114(P2021-128114)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 11 月 8 日(2024.11.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、
データを格納可能な記憶領域を有する記憶手段と、
基本処理を実行する基本処理手段と、
前記基本処理に割り込んで割込処理を実行可能な割込処理手段と、
前記割込処理の実行を禁止する割込禁止手段と、を備え、
前記基本処理手段は、特定レジスタに所定値を格納する所定設定処理を行った後、
前記特定レジスタに格納された値から 1 減算する減算処理と、
減算結果が 0 未満となるか否かを判定する判定処理と、
減算結果が 0 未満となる場合、前記特定レジスタに 0 を格納する更新処理と、を行う
特定デクリメント処理を実行し、
前記割込禁止手段は、
割込禁止命令に基づいて前記割込処理の実行を禁止する第 1 割込禁止手段と、
前記所定設定処理を行った後、前記特定デクリメント処理が行われている間において
前記割込禁止命令がなくとも前記割込処理の実行を禁止する第 2 割込禁止手段とを含む
遊技機。

30

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

遊技を行うことが可能な遊技機（たとえば、スロットマシン 1）であって、
データを格納可能な記憶領域を有する記憶手段（RAM 41c）と、
基本処理を実行する基本処理手段（たとえば、図 14 のメイン制御部 41 によるメイン
処理）と、
前記基本処理に割り込んで割込処理を実行可能な割込処理手段（たとえば、タイマ割込
み処理）と、
前記割込処理の実行を禁止する割込禁止手段（たとえば、図 14 のメイン制御部 41 に

50

よる割込禁止処理)と、を備え、

前記基本処理手段は、特定レジスタに所定値を格納する所定設定処理を行った後、

前記特定レジスタに格納された値から1減算する減算処理と、

減算結果が0未満となるか否かを判定する判定処理と、

減算結果が0未満となる場合、前記特定レジスタに0を格納する更新処理と、を行う

特定デクリメント処理を実行し、

前記割込禁止手段は、

割込禁止命令に基づいて前記割込処理の実行を禁止する第1割込禁止手段と、

前記所定設定処理を行った後、前記特定デクリメント処理が行われている間において

前記割込禁止命令がなくとも前記割込処理の実行を禁止する第2割込禁止手段とを含む

10

20

30

40

50