

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年11月18日(2024.11.18)

【公開番号】特開2023-22987(P2023-22987A)

【公開日】令和5年2月16日(2023.2.16)

【年通号数】公開公報(特許)2023-031

【出願番号】特願2021-128114(P2021-128114)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 611B

【手続補正書】

【提出日】令和6年11月8日(2024.11.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、  
データを格納可能な記憶領域を有する記憶手段と、  
基本処理を実行する基本処理手段と、  
前記基本処理に割り込んで割込処理を実行可能な割込処理手段と、  
前記割込処理の実行を禁止する割込禁止手段と、を備え、

前記基本処理手段は、特定レジスタに所定値を格納する所定設定処理を行った後、

前記特定レジスタに格納された値から1減算する減算処理と、

減算結果が0未満となるか否かを判定する判定処理と、

減算結果が0未満となる場合、前記特定レジスタに0を格納する更新処理と、を行う

特定デクリメント処理を実行し、

前記割込禁止手段は、

割込禁止命令に基づいて前記割込処理の実行を禁止する第1割込禁止手段と、

前記所定設定処理を行った後、前記特定デクリメント処理が行われている間において

、前記割込禁止命令がなくとも前記割込処理の実行を禁止する第2割込禁止手段とを含む  
遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

遊技を行うことが可能な遊技機(たとえば、スロットマシン1)であって、

データを格納可能な記憶領域を有する記憶手段(RAM41c)と、

基本処理を実行する基本処理手段(たとえば、図14のメイン制御部41によるメイン処理)と、

前記基本処理に割り込んで割込処理を実行可能な割込処理手段(たとえば、タイマ割込み処理)と、

前記割込処理の実行を禁止する割込禁止手段(たとえば、図14のメイン制御部41に

50

よる割込禁止処理)と、を備え、

前記基本処理手段は、特定レジスタに所定値を格納する所定設定処理を行った後、

前記特定レジスタに格納された値から1減算する減算処理と、

減算結果が0未満となるか否かを判定する判定処理と、

減算結果が0未満となる場合、前記特定レジスタに0を格納する更新処理と、を行う特定デクリメント処理を実行し、

前記割込禁止手段は、

割込禁止命令に基づいて前記割込処理の実行を禁止する第1割込禁止手段と、

前記所定設定処理を行った後、前記特定デクリメント処理が行われている間において、前記割込禁止命令がなくとも前記割込処理の実行を禁止する第2割込禁止手段とを含む

。

10

20

30

40

50