



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2020-0054122
(43) 공개일자 2020년05월19일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 50/10 (2012.01) G06Q 50/26 (2012.01)
G06Q 50/30 (2012.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 50/10 (2013.01)
G06Q 50/265 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2019-0157792(분할)
(22) 출원일자 2019년11월29일
심사청구일자 2019년11월29일
(62) 원출원 특허 10-2018-0137365
원출원일자 2018년11월09일
심사청구일자 2018년11월09일

(71) 출원인
주식회사 일
서울특별시 강남구 자곡로 174-10, 1010호 (자곡동, 강남에이스타워)
(72) 발명자
장광영
서울특별시 강남구 자곡로 180, B동 511호(자곡동, 강남유타유블레스)
장세영
서울특별시 강남구 광평로47길 17, 707동 1203호 (수서동, 신동아아파트)
석우정
경기도 안양시 만안구 장내로 106-1, 103호(안양동)
(74) 대리인
특허법인올림

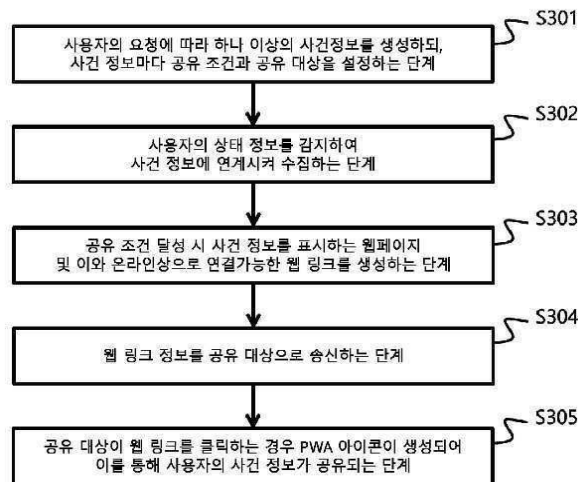
전체 청구항 수 : 총 1 항

(54) 발명의 명칭 **사용자의 상태 정보 공유 방법 및 이를 위한 장치**

(57) 요약

본 발명의 일실시예에 따른 사용자의 단말을 이용하여 사용자의 상태 정보 공유 방법은, 상기 사용자의 요청에 따라 하나 이상의 사건 정보를 생성하되, 상기 생성된 하나 이상의 사건 정보마다 사용자의 입력을 기반으로 공유 조건과 공유 대상을 각각 설정하는 단계, 미리 설정된 기준에 따라 상기 사용자의 상태를 감지하여, 상기 감지된 사용자의 상태 정보를 상기 사건 정보 각각에 설정된 하나 이상의 상태 정보 항목 중 대응되는 특정 상태 정보 항목에 연계시켜 수집하는 단계 및 상기 하나 이상의 사건 정보 중 특정 사건 정보에 설정된 공유 조건이 만족되는 경우, 상기 특정 사건 정보와 대응하여 수집된 상태 정보를 표시하는 웹페이지 및 상기 웹페이지와 온라인상으로 연결 가능한 개별 웹 링크(Web-Link)를 생성한 후, 생성된 상기 개별 웹 링크를 상기 설정된 공유 대상에게 송신하는 단계를 포함할 수 있다.

대표도 - 도3



(52) CPC특허분류
G06Q 50/30 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

사용자의 단말을 이용하여 상기 사용자의 상태 정보를 공유하는 방법에 있어서,

상기 사용자의 상태 정보에 대응하는 하나 이상의 사건 정보를 생성하되, 상기 생성된 하나 이상의 사건 정보마다 공유 조건과 공유 대상을 사용자의 입력을 기반으로 각각 설정하는 단계;

미리 설정된 기준에 따라 상기 사용자의 상태를 감지하여, 상기 감지된 사용자의 상태 정보를 각각 대응되는 상기 하나 이상의 사건 정보에 연계시켜 수집하는 단계; 및

상기 하나 이상의 사건 정보 중 특정 사건 정보에 대한 기 설정된 공유 조건이 만족되는 경우, 상기 특정 사건 정보에 연계되어 수집된 상태 정보를 표시하는 웹페이지 및 상기 웹페이지와 온라인상으로 연결 가능한 개별 웹 링크(Web-Link)를 생성한 후, 생성된 상기 개별 웹 링크를 상기 설정된 공유 대상에게 송신하는 단계;를 포함하되,

상기 송신하는 단계는, 상기 설정된 공유 대상이 복 수인 경우 또는 상기 생성된 사건 정보가 복 수인 경우, 상기 웹페이지 및 개별 웹 링크를 상기 복 수의 공유 대상 또는 상기 복 수의 사건 정보 각각마다 개별적으로 생성하여, 상기 설정된 공유 대상에게 서로 다른 고유의 개별 웹 링크를 송신하는, 사용자의 상태 정보 공유 방법.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 사용자의 상태 정보 공유 방법 및 이를 위한 장치에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 사용자가 하나 이상의 사건 정보를 생성하되, 해당 사건 정보를 통해 수집된 사용자의 상태 정보를, 공유 대상자들의 단말기로 웹 링크(Web-Link) 방식 및 PWA(Progressive Web App) 방식을 이용하여 공유하는 방법 및 이를 위한 장치에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 현재의 시대에 살고 있는 많은 사람들은 폭력, 강도 등 위협적인 범죄 사건에 쉽게 노출되고 있으며, 최근 들어, 사회적 약자의 범주에 속하는 여성, 어린이 및 노약자를 대상으로 하는 범죄의 발생률이 급격하게 증가하고 있다.

[0003] 과거에는 상기 사회적 약자를 포함하는 대부분의 사람들의 경우, 일몰 이후의 시간에는 외출을 삼가거나 혹은 집으로 귀가하는 경향을 보였으나, 최근 사회발전이 이루어짐에 따라 변화가의 간판 및 구획마다 설치된 가로등의 수가 증가하게 되었고, 이러한 현상은 현대 사회의 생활 패턴에 큰 변화를 불러와, 보다 많은 사람들이 늦은 시간까지 외부 활동을 하는 경향을 보이게 되었다.

[0004] 위와 같이, 보다 많은 사람들이 늦은 시간까지 외부 활동을 하게 되는 현상은, 사람들의 외부 활동 가능 시간을 증가시킨다는 장점을 제공하였으나, 그 이면으로는 그들로 하여금 외부에서 발생하는 범죄의 위험성에 노출될 확률 또한 더욱 증가시키는 원인으로서 작용하게 되었다.

[0005] 결국, 현재의 시대에 살고 있는 많은 사람들은 폭력, 강도, 살인, 성폭행, 납치 등 위협적인 범죄 사건의 피해자로서 다양한 위험에 빠지게 될 수도 있는 상황에 직면하고 있는 상태이다.

[0006] 그에 따라, 최근 변화가, 도로 이외에도 주택가, 골목길 등 지역 곳곳에 많은 수의 CCTV가 설치되고 있어, 범죄 발생의 예방에 어느 정도 기여가 이루어지고 있으나, 상기 CCTV의 경우 범죄 예방 보다는 범죄가 발생된 이후 현장 분석 등을 위해 사용되는 경우가 더 많아 실질적인 범죄 예방의 효과는 아직도 미흡한 상황이다.

[0007] 한편, 위와 같은 범죄 사건은 주로 심야 시간에 발생되기는 하나, 반드시 그러한 시간적 제한이 있는 것은 아니며, 특히 엘리베이터, 골목길, 택시, 공중화장실, 가정집 등 사람들의 시선으로부터 협소한 노출 범위를 갖는

장소에서

- [0008] 종래에는, 위와 같은 범죄 사건이 발생한 경우, 위급 상황에 놓인 피해자가 타인에게 도움을 요청할 수 있도록 소형화 된 구조 요청 장치 등이 제작되어 보급 되기도 하였으나, 범죄 사건이 일어나고 있는 급박하고 혼란스러운 상황에서 피해자가 이러한 장치 등을 이용하여 실시간으로 타인에게 도움을 요청한다는 것은 현실적인 어려움이 있으므로, 그 실효성이 부족하다는 문제점이 존재하고 있다.
- [0009] 그런데, 위와 같이 피해자가 예상하지 못하는 상황에서 발생하는 범죄 사건의 경우에는 그 예방이나 대응이 매우 어려울 수 있으나, 만약 어느 정도 예상이 되는 상황이라면 보다 쉽게 대처가 가능할 수 있다.
- [0010] 예를 들어, 어두운 골목길을 걸어가야만 하는 상황, 늦은 밤 택시를 타고 집으로 귀가해야만 하는 상황, 가정집에 정확한 신원을 확인하기 어려운 방문자가 찾아온 상황 등과 같이 범죄 사건이 일어날 수도 있다는 것을 어느 정도 예견할 수 있는 상황의 경우에는, 미리 스스로를 보호하기 위한 조치를 취해놓거나 혹은 본인 스스로 특별한 주의를 기울인다면 위와 같은 범죄 사건의 발생 등을 상당 부분 예방할 수 있을 것이며, 나아가 신속한 보호 요청을 통해 빠른 대처가 가능할 수도 있다.
- [0011] 만약, 앞서 언급한 바와 같이 범죄 사건이 일어날 수도 있음이 어느 정도 예견될 수 있는 상황에서, 만약 본인 스스로 단순히 주의를 기울이는 것 외에 범죄사건이 발생되지 않음을 해제조건으로 하여 미리 외부로 보호 요청을 수행할 수만 있다면, 위와 같은 범죄 사건이 발생 될 확률을 최대한 감소시킬 수 있을 것이다. 따라서, 이와 같은 문제점을 해결하기 위한 여러 방안들이 요구되고 있는 실정이다.

선행기술문헌

특허문헌

- [0012] (특허문헌 0001) 한국등록특허공보 제10-1583378호 (2015.10.14 공개)

발명의 내용

해결하려는 과제

- [0013] 따라서, 본 발명의 일실시예에 따른 사용자의 상태 공유 방법 및 이를 위한 장치는 전술한 문제점을 해결하기 위해 고안된 발명으로서, 사용자의 상태 또는 상황 각각을 개별적인 사건으로 보아, 위 사용자와 관련된 여러 개의 사건 정보를 동시에 생성하고 관리할 수 있는 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.
- [0014] 또한, 본 발명은 생성한 여러 개의 사건 정보마다 각각 서로 다른 공유 조건을 설정할 수 있도록 함으로써, 여러 개의 사건 정보 각각이 독립적인 공유 조건을 가질 수 있는 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.
- [0015] 또한, 본 발명은 생성한 여러 개의 사건 정보마다 각각 서로 다른 공유 대상을 설정할 수 있도록 하여, 각각의 사건 정보를 서로 다른 공유 대상에게 공유할 수 있는 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.
- [0016] 또한, 본 발명은 생성한 여러 개의 사건 정보를 공유 대상인 다른 외부 장치와 공유함에 있어서, 단순히 메시지를 전달하는 방식이 아니라 웹링크(Web-Link) 방식 및/또는 PWA(Progressive Web App) 방식을 이용하여 공유함으로써, 실시간으로 업데이트 된 사용자의 사건 정보가 보다 효과적이고 빠르게 공유 대상들에게 공유될 수 있는 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.
- [0017] 본 발명의 또 다른 목적은, 위와 같은 방법을 구현하기 위한 장치를 제안하는데 있다.
- [0018] 본 발명에서 이루고자 하는 기술적 과제들은 상기 기술적 과제로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 기술적 과제들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제의 해결 수단

- [0019] 본 발명의 일실시예에 따르면, 사용자의 단말을 이용하여 상기 사용자의 상태 정보를 공유하는 방법은, 상기 사용자의 요청에 따라 하나 이상의 사건 정보를 생성하되, 상기 생성된 하나 이상의 사건 정보마다 사용자의 입력을 기반으로 공유 조건과 공유 대상을 각각 설정하는 단계, 미리 설정된 기준에 따라 상기 사용자의 상태를 감

지하여, 상기 감지된 사용자의 상태 정보를 상기 사건 정보 각각에 설정된 하나 이상의 상태 정보 항목 중 대응되는 특정 상태 정보 항목에 연계시켜 수집하는 단계, 상기 하나 이상의 사건 정보 중 특정 사건 정보에 대한 기 설정된 공유 조건이 만족되는 경우, 상기 특정 사건 정보에 연계되어 수집된 상태 정보를 표시하는 웹페이지 및 상기 웹페이지와 온라인상으로 연결 가능한 개별 웹 링크(Web-Link)를 생성한 후, 생성된 상기 개별 웹 링크를 상기 설정된 공유 대상에게 송신하는 단계를 포함할 수 있다.

- [0020] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 송신하는 단계는, SMS(Short Message Service), 푸쉬 메세지(Push Message), E-mail 및 SNS(Social Network Service) 중 적어도 하나를 이용하여 상기 개별 웹 링크를 상기 공유 대상에게 송신하는 것을 포함할 수 있다.
- [0021] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 송신하는 단계는, 상기 설정된 공유 대상이 복 수인 경우, 상기 웹페이지 및 개별 웹 링크를 복 수의 공유 대상 각각마다 개별적으로 생성하여, 상기 공유 대상 각각에게 서로 다른 고유 의 개별 웹 링크를 송신하는 것을 포함할 수 있다.
- [0022] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 공유 대상이 수신된 상기 개별 웹 링크를 클릭할 경우, 상기 개별 웹 링크 와 연계되어 있되, PWA(Progressive Web APP) 방식으로 구현된 아이콘(Icon)이 상기 공유 대상의 단말에 생성되 는 단계를 더 포함하되, 상기 아이콘을 통해 상기 사용자의 상태 정보가 표시된 웹페이지가 상기 공유 대상에게 공유될 수 있다.
- [0023] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 공유 대상이 하나 이상의 개별 웹 링크를 수신하는 경우, 상기 개별 웹 링 크 각각을 클릭함에 따라 상기 각각의 개별 웹 링크와 연계된 아이콘이 개별적으로 생성되며, 상기 하나 이상의 사건 정보에 연계되어 수집된 상태 정보를 표시하는 웹페이지 각각은, 상기 개별적으로 생성된 아이콘을 통해 서로 독립적으로 상기 공유 대상에게 공유될 수 있다.
- [0024] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 사용자의 상태 감지는 상기 사용자의 상태 변화 감지를 포함하며, 상기 사 용자의 상태 변화가 감지되는 경우, 상기 변화된 사용자의 상태 정보가 대응되는 상태 정보 항목에 수집되며, 동시에 상기 웹페이지에 실시간으로 반영될 수 있다.
- [0025] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 사용자가 개별 웹 링크를 삭제하거나, 상기 개별 웹 링크가 생성된 후 미리 설정된 시간이 경과하면, 상기 개별 웹 링크 및 웹페이지가 삭제될 수 있다.
- [0026] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 공유 조건은, 상기 사용자 단말의 타이머 작동 또는 만료 여부에 대한 정보, 상기 사용자의 위치 또는 속도에 대한 정보, 상기 사용자의 신체 정보 및 시간 정보 중 적어도 하나를 이 용하여 설정될 수 있다.
- [0027] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 공유 대상은, 상기 사용자 단말에 등록되어 있는 전화 번호, 상기 사용자의 사용 빈도가 높은 전화 번호, 상기 사용자의 E-mail 주소록, 상기 사용자의 E-mail 송수신 기록, 상기 사용자의 소셜 네트워크 서비스(SNS) 주소록, 상기 사용자의 소셜 네트워크 서비스(SNS) 송수신 기록 및 상기 사용자가 미리 설정해 놓은 그룹 정보 중 적어도 하나를 이용하여 설정될 수 있다.
- [0028] 본 발명의 일실시예에 따르면, 상기 사용자의 상태 정보는, 상기 사용자 단말의 음성 녹음 및 영상 녹화 기능에 따라 생성된 음성 정보 또는 영상 정보, 상기 사용자의 체온, 혈압, 호흡수, 심박수 또는 심전도를 포함하는 신 체 정보, 상기 사용자가 입력한 텍스트 정보, 상기 사용자의 위치 정보 및 상기 사용자의 이동 경로 정보 중 적 어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0029] 본 발명의 일실시예에 따른 사용자 단말 장치는, 하나 이상의 사건 정보 생성 요청 및 각각의 사건 정보마다 설 정하기 위한 공유 조건과 공유 대상을 상기 사용자로부터 입력 받는 입력부, 상기 사용자의 요청에 따라 하나 이상의 사건 정보를 생성하되, 상기 생성된 사건 정보마다 사용자의 입력을 기반으로 공유 조건과 공유 대상을 설정하고, 미리 설정된 기준에 따라 상기 사용자의 상태를 감지하여 상기 감지된 사용자의 상태 정보를 상기 사 건 정보 각각에 설정된 하나 이상의 상태 정보 항목 중 대응되는 특정 상태 정보 항목에 연계시켜 수집하며, 상 기 하나 이상의 사건 정보 중 특정 사건 정보에 대한 기 설정된 공유 조건이 만족되는 경우, 상기 특정 사건 정 보에 연계되어 수집된 상태 정보를 표시하는 웹페이지 및 상기 웹페이지와 온라인상으로 연결 가능한 개별 웹 링크(Web-Link)를 생성하도록 제어하는 제어부 및 상기 생성된 상기 개별 웹 링크를 상기 설정된 공유 대상에게 송신하는 통신부를 포함할 수 있다.

발명의 효과

- [0030] 본 발명에 따른 사용자의 상태 공유 방법에 따르면, 사용자와 관련된 여러 개의 사건 정보를 동시에 생성하고 관리할 수 있는 방법이 제공될 수 있는 효과가 있다.
- [0031] 본 발명에 따르면, 생성한 여러 개의 사건 정보마다 각각 서로 다른 공유 조건을 설정할 수 있도록 함으로써, 여러 개의 사건 정보 각각이 독립적인 공유 조건을 가질 수 있는 방법이 제공될 수 있다.
- [0032] 본 발명에 따르면, 생성한 여러 개의 사건 정보마다 각각 서로 다른 공유 대상을 설정할 수 있도록 하여, 각각의 사건 정보를 서로 다른 공유 대상에게 공유할 수 있는 방법이 제공될 수 있다.
- [0033] 본 발명에 따르면, 생성한 여러 개의 사건 정보를 웹링크 방식 및 PWA 방식을 이용하여 공유함으로써, 실시간으로 업데이트 된 사건 정보가 보다 효과적이고 빠르게 공유 대상자들에게 공유될 수 있는 효과가 존재한다.
- [0034] 본 발명에서 제공될 수 있는 효과는 상술한 효과로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 효과들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

- [0035] 도 1은 본 발명이 적용될 수 있는 유무선 통신 환경의 모습을 도시한 도면이다.
- 도 2는 본 발명이 적용될 수 있는 사용자 단말의 일부 구성 요소를 도시한 블록도이다.
- 도 3은 일 실시예에 따른 사용자 상태 정보 공유 방법의 동작 단계를 도시한 순서도이다.
- 도 4는 일 실시예에 따른 타이머의 일 모습을 도시한 도면이다.
- 도 5A 내지 도5C는 일 실시예에 따라 생성되는 사용자의 상태 정보가 이에 대응되는 공유 대상으로 송신되는 다양한 모습을 도시한 도면이다.
- 도 6은 일 실시예에 따른 웹 링크(Web-Link)의 개념을 설명하기 위한 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0036] 이하, 본 발명에 따른 바람직한 실시 형태를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다. 첨부된 도면과 함께 이하에 개시될 상세한 설명은 본 발명의 예시적인 실시형태를 설명하고자 하는 것이며, 본 발명이 실시될 수 있는 유일한 실시형태를 나타내고자 하는 것이 아니다.
- [0037] 단지 본 실시예들은 본 발명의 계시가 완전하도록 하고, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전히 알려주기 위해 제공되는 것이며, 본 발명은 청구항의 범주에 의해 정의될 뿐이다.
- [0038] 몇몇의 경우, 본 발명의 개념이 모호해지는 것을 피하기 위하여 공지의 구조 및 장치는 생략되거나, 각 구조 및 장치의 핵심기능을 중심으로 한 블록도 형식으로 도시될 수 있다. 또한, 본 명세서 전체에서 동일한 구성요소에 대해서는 동일한 도면 부호를 사용하여 설명한다.
- [0039] 명세서 전체에서, 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함(comprising 또는including)"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다.
- [0040] 또한, 명세서에 기재된 "일부"의 용어는 적어도 하나의 기능이나 동작을 처리하는 단위를 의미하며, 이는 하드웨어나 소프트웨어 또는 하드웨어 및 소프트웨어의 결합으로 구현될 수 있다. 나아가, "일(a 또는 an)", "하나(one)", 및 유사 관련어는 본 발명을 기술하는 문맥에 있어서 본 명세서에 달리 지시되거나 문맥에 의해 분명하게 반박되지 않는 한, 단수 및 복수 모두를 포함하는 의미로 사용될 수 있다.
- [0041] 아울러, 본 발명의 실시예들에서 사용되는 특정(特定) 용어들은 본 발명의 이해를 돕기 위해서 제공된 것이며, 다르게 정의되지 않는 한, 기술적이거나 과학적인 용어를 포함해서 여기서 사용되는 모든 용어들은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 일반적으로 이해되는 것과 동일한 의미를 가지고 있다. 이러한 특정 용어의 사용은 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위에서 다른 형태로 변경될 수 있다.
- [0042] 이하, 본 발명에 따른 바람직한 실시 형태를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다. 첨부된 도면과 함께 이하에 개시될 상세한 설명은 본 발명의 예시적인 실시형태를 설명하고자 하는 것이며, 본 발명이 실시될 수 있는 유일한 실시형태를 나타내고자 하는 것이 아니다.

- [0043] 도 1은 본 발명이 적용될 수 있는 유무선 통신 네트워크 환경을 예시하는 도면이다.
- [0044] 도 1을 참고하면, 본 발명이 적용될 수 있는 유무선 통신 네트워크 환경은, 사용자 단말(100), 서버(200) 및 네트워크(300)로 구성될 수 있다.
- [0045] 다만, 이하에서 언급되는 유무선 통신 네트워크 환경은 도 1에 도시된 구성 요소들 중 적어도 하나를 포함하나, 반드시 이에 한정되는 것은 아니며, 도 1에는 각각 하나의 사용자 단말, 서버 및 네트워크만이 도시되어 있으나, 이와 달리 본 발명이 적용될 수 있는 유무선 통신 네트워크 환경에서는 하나 이상의 사용자 단말, 하나 이상의 서버(예를 들어, 관리 서버, 중개 서버, 중계 서버 또는 클라이언트 서버) 및 하나 이상의 네트워크가 존재할 수 있으며, 각각의 사용자 단말 및 서버 간은 서로 다른 네트워크를 통하여 연결될 수 있다.
- [0046] 본 발명에서, 상기 사용자 단말(100)은 상기 서버(200)를 포함하는 다른 장치들과 통신 신호를 송수신할 수 있는 장치를 의미하는 개념으로 해석될 수 있다.
- [0047] 이 때, 상기 사용자 단말(100)에는 미리 하나 이상의 어플리케이션(Application)이 설치되어 있을 수 있으며, 특히 본 발명의 일실시예인 사용자의 상태 정보를 공유하는 방법과 관련된 API(Application Program Interface) 또는 임베디드 소프트웨어(Embedded Software)를 포함하는 어플리케이션이 설치되어 있을 수 있다.
- [0048] 즉, 이하에서 설명되는 사용자의 상태 정보를 공유하는 방법은, 상기 사용자 단말(100)에 미리 설치된 API 또는 임베디드 소프트웨어를 포함하는 어플리케이션을 통해 이루어질 수 있으나, 이에 제한되지는 않으며 웹 링크 및/또는 웹사이트(WEBSITE)를 통해 이루어질 수도 있다.
- [0049] 한편, 상기 사용자 단말(100)은 자체적으로 상기 서버(200)로 데이터 또는 신호를 전송하거나 수신할 수 있으며, 혹은 상기 하나 이상의 어플리케이션을 통해 상기 서버(200)로 데이터 또는 신호를 전송하거나 수신할 수 있다.
- [0050] 이 때, 상기 전송되거나 수신된 데이터 또는 신호는 본 발명의 일 실시예에 따라 사용자의 상태 정보를 공유하는 방법의 실행과 관련된 것일 수 있으나, 이에 제한되지는 않는다.
- [0051] 상기 사용자 단말(100)의 일례로는, 단말 장치, 터미널(Terminal), MS(Mobile Station), MSS(Mobile Subscriber Station), SS(Subscriber Station), AMS(Advanced Mobile Station), WT(Wireless terminal), MTC(Machine-Type Communication) 장치, M2M(Machine-to-Machine) 장치, D2D 장치(Device-to-Device) 장치를 포함할 수 있다.
- [0052] 물론, 어디까지나 이는 예시에 불과할 뿐이며, 본 발명에서의 사용자 단말은 상술한 예시들 이외에도 현재 개발되어 상용화되었거나 또는 향후 개발될 데이터 또는 신호 전송이 가능한 모든 장치를 포함하는 개념으로 해석되어야 한다.
- [0053] 다시 도 1을 참고하면, 서버(200)는 유무선 통신 네트워크 환경을 통해 적어도 하나 이상의 다른 장치와 데이터 송수신이 가능한 객체를 의미하며, 본 발명에서 상기 서버(200)는 추가적으로 중개 서버 및/또는 클라이언트 서버를 더 포함할 수 있다.
- [0054] 또한, 상기 서버(200)의 일례로 클라우드(Cloud) 서버, IMS(IP Multimedia Subsystem) 서버, 텔레포니 어플리케이션(Telephony Application) 서버, IM(Instant Messaging) 서버, MGCF(Media Gateway Control Function) 서버, MSG(Messaging Gateway) 서버, CSCF(Call Session Control Function) 서버를 포함할 수 있으며, 상기 서버(200)는 PC(Personal Computer), 노트북 컴퓨터, 태블릿PC(Tablet Personal Computer) 등 데이터를 송수신할 수 있는 객체를 지칭하는 장치로 구현될 수도 있다.
- [0055] 한편, 네트워크(300)는 상기 사용자 단말(100) 및 상기 서버(200) 간의 텍스트(Text), 디지털 이미지, 디지털 영상, 디지털 음성 정보 등 다양한 종류의 데이터를 송수신하기 위한 데이터 통신망을 의미하며, 그 종류에는 특별히 제한되지 않는다.
- [0056] 예를 들어, 인터넷 프로토콜(IP)을 통하여 대용량 데이터의 송수신 서비스를 제공하는 아이피(IP: Internet Protocol)망 또는 서로 다른 IP 망을 통합한 올 아이피(All IP) 망 일 수 있다.
- [0057] 또한, 상기 네트워크(300)는 유선망, Wibro(Wireless Broadband)망, WCDMA를 포함하는 이동통신망, HSDPA(High Speed Downlink Packet Access)망 및 LTE(Long Term Evolution) 망을 포함하는 이동통신망, LTE advanced(LTE-A)를 포함하는 이동 통신망, 위성 통신망 및 와이파이(Wi-Fi)망 중 하나이거나 또는 이들 중 적어도 하나 이상

을 결합하여 이루어질 수 있다.

- [0058] 도 2는 본 발명이 적용될 수 있는 사용자 단말의 블록 구성도(Block Diagram)이다.
- [0059] 사용자 단말(100)은 무선 통신부(110), A/V(Audio/Video) 입력부(120), 사용자 입력부(130), 센싱부(140), 출력부(150), 메모리(160), 인터페이스부(170), 제어부(180) 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다.
- [0060] 다만, 도 2에 도시된 구성요소들이 사용자 단말(100)을 이루는 필수적인 것들은 아니어서, 그보다 많은 구성요소들을 갖거나 그보다 적은 구성요소들을 갖는 사용자 단말(100)이 구현될 수도 있다.
- [0061] 이하, 상기 사용자 단말(100)의 구성요소들에 대해 차례로 살펴본다.
- [0062] 무선 통신부(110)는 사용자 단말(100)과 무선 통신 시스템 사이 또는 사용자 단말(100)과 사용자 단말(100)이 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 가능하게 하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다. 예를 들어, 무선 통신부(110)는 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114) 및 위치 정보 모듈(115) 등을 포함할 수 있다.
- [0063] 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 서버(200)로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신하며, 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다.
- [0064] 이동통신 모듈(112)은, GSM(Global System for Mobile communications), CDMA(Code Division Multiple Access), WCDMA(Wideband CDMA)(이에 한정되지 않음)와 같은 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다. 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 화상 통화 호 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.
- [0065] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈을 말하는 것으로, 디스플레이 디바이스(100)에 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 기술로는 WLAN(Wireless LAN)(Wi-Fi), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), GSM, CDMA, WCDMA, LTE(Long Term Evolution)(이에 한정되지 않음) 등이 이용될 수 있다.
- [0066] Wibro, HSDPA, GSM, CDMA, WCDMA, LTE 등에 의한 무선인터넷 접속은 이동통신망을 통해 이루어진다는 관점에서 본다면, 상기 이동통신망을 통해 무선인터넷 접속을 수행하는 상기 무선 인터넷 모듈(113)은 상기 이동통신 모듈(112)의 일종으로 이해될 수도 있다.
- [0067] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신을 위한 모듈을 말한다. 근거리 통신(short range communication) 기술로 블루투스(Bluetooth), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(IrDA, infrared Data Association), UWB(Ultra Wide band), ZigBee 등이 이용될 수 있다.
- [0068] 위치정보 모듈(115)은 사용자 단말(100)의 위치를 획득하기 위한 모듈로서, 그의 대표적인 예로는 GPS(Global Position System) 모듈이 있다. 현재 기술에 의하면, 상기 GPS모듈(115)은 3개 이상의 위성으로부터 떨어진 거리 정보와 정확한 시간 정보를 산출한 다음 상기 산출된 정보에 삼각법을 적용함으로써, 위도, 경도, 및 고도에 따른 3차원의 현 위치 정보를 정확히 산출할 수 있다. 현재, 3개의 위성을 이용하여 위치 및 시간 정보를 산출하고, 또 다른 1개의 위성을 이용하여 상기 산출된 위치 및 시간 정보의 오차를 수정하는 방법이 널리 사용되고 있다. 또한, GPS 모듈(115)은 현 위치를 실시간으로 계속 산출함으로써 속도 정보를 산출할 수 있다.
- [0069] 본 발명에서 상기 위치정보 모듈(115)은 상기 사용자 단말(100)의 위치 정보가 상기 서버(200)로 하여금 미리 정해진 하나 이상의 수신자 단말로 공유될 수 있도록, 상기 사용자 단말(100)의 위치 정보를 획득하여 상기 서버(200)로 전송할 수 있다.
- [0070] A/V(Audio/Video) 입력부(120)는 오디오 신호 또는 비디오 신호 입력을 위한 것으로, 이에 카메라(121)와 마이크(122) 등이 포함될 수 있다.
- [0071] 카메라(121)에서 처리된 화상 프레임은 메모리(160)에 저장되거나 무선 통신부(110)를 통하여 외부로 전송될 수 있다. 카메라(121)는 사용 환경에 따라 2개 이상이 구비될 수도 있다.
- [0072] 본 발명에서 상기 서버(200)는 사용자의 요청에 따라 사건 정보가 생성된 시점부터 상기 카메라(121)가 상기 사용자 단말(100) 주변의 모습을 촬영하도록 제어할 수 있으며, 해당 촬영 영상을 수집할 수 있다. 또한, 상기 사건 정보에 대한 공유 조건이 만족되는 경우에는 상기 수집된 촬영 영상을 공유 대상에게 전송할 수 있다.

- [0074] 마이크(122)는 통화모드 또는 녹음모드, 음성인식 모드 등에서 마이크로폰(Microphone)에 의해 외부의 음향 신호를 입력 받아 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 처리된 음성 데이터는 통화 모드인 경우 이동통신 모듈(112)을 통하여 이동통신 기지국으로 송신 가능한 형태로 변환되어 출력될 수 있다. 마이크(122)에는 외부의 음향 신호를 입력 받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.
- [0075] 본 발명에서 상기 서버(200)는 사용자의 요청에 따라 사건 정보가 생성된 시점부터 상기 마이크(122)가 상기 사용자 단말(100) 주변의 음성을 녹음하도록 제어할 수 있으며, 해당 녹음 음성을 수집할 수 있다. 또한, 상기 사건 정보에 대한 공유 조건이 만족되는 경우에는 상기 수집된 녹음 음성을 공유 대상에게 전송할 수 있다.
- [0076] 사용자 입력부(130)는 사용자가 디스플레이 디바이스의 동작 제어를 위한 입력 데이터를 발생시킨다. 사용자 입력부(130)는 키 패드(key pad), 돔 스위치 (dome switch), 터치 패드(정압/정전), 조그 휠, 조그 스위치 등으로 구성될 수 있다.
- [0077] 센싱부(140)는 사용자 단말(100)의 개폐 상태, 사용자 단말(100)의 위치, 사용자 접촉 유무, 사용자 단말(100)의 방위, 사용자 단말(100)의 가속/감속 등과 같이 사용자 단말(100)의 현 상태를 감지하여 사용자 단말(100)의 동작을 제어하기 위한 센싱 신호를 발생시키며, 상기 센싱부(140)의 예로는, 자이로스코프 센서, 가속도 센서, 지자기 센서 등이 있을 수 있다.
- [0078] 또한, 전원 공급부(190)의 전원 공급 여부, 인터페이스부(170)의 외부 기기 결합 여부 등을 센싱할 수도 있다. 한편, 상기 센싱부(140)는 근접 센서(141)를 포함할 수 있다. 이에 대해서는 나중에 터치스크린과 관련되어 후술된다.
- [0079] 출력부(150)는 시각, 청각 또는 촉각 등과 관련된 출력을 발생시키기 위한 것으로, 이에는 디스플레이부(151), 음향 출력 모듈(152), 알람부(153), 햅틱 모듈(154) 및 프로젝터 모듈(155) 등이 포함될 수 있다.
- [0080] 디스플레이부(151)는 사용자 단말(100)에서 처리되는 정보를 표시(출력)한다. 예를 들어, 본 발명의 일실시예에와 관련된 사용자의 상태 정보를 공유하는 방법과 관련된 UI(User Interface) 또는 GUI(Graphic User Interface)를 표시할 수 있다.
- [0081] 디스플레이부(151)는 액정 디스플레이(liquid crystal display, LCD), 박막트랜지스터 액정 디스플레이(thin film transistor-liquid crystal display, TFT LCD), 유기 발광 다이오드(organic light-emitting diode, OLED), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display) 중에서 적어도 하나를 포함할 수 있으며, 상기 디스플레이부(151)는 상기 사용자 단말(100)의 내부 또는 외부 중 적어도 하나 이상 포함되어 존재할 수 있다.
- [0082] 디스플레이부(151)와 터치 동작을 감지하는 센서(이하, '터치 센서'라 함)가 상호 레이어 구조를 이루는 경우(이하, '터치 스크린'이라 함)에, 디스플레이부(151)는 출력 장치 이외에 입력 장치로도 사용될 수 있다. 터치 센서는, 예를 들어, 터치 필름, 터치 시트, 터치 패드 등의 형태를 가질 수 있다.
- [0083] 터치 센서는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 가해진 압력 또는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 발생하는 정전 용량 등의 변화를 전기적인 입력신호로 변환하도록 구성될 수 있다. 터치 센서는 터치 되는 위치 및 면적뿐만 아니라, 터치시의 압력까지도 검출할 수 있도록 구성될 수 있다.
- [0084] 터치 센서에 대한 터치 입력이 있는 경우, 그에 대응하는 신호(들)는 터치제어기(미도시)로 보내진다. 터치 제어기는 그 신호(들)를 처리한 다음 대응하는 데이터를 제어부(180)로 전송한다. 이로써, 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 어느 영역이 터치 되었는지 여부 등을 알 수 있게 된다.
- [0085] 상기 근접 센서(141)는 상기 터치스크린에 의해 감싸지는 디스플레이 디바이스의 내부 영역 또는 상기 터치 스크린의 근처에 배치될 수 있다. 상기 근접 센서는 소정의 검출면에 접근하는 물체, 혹은 근방에 존재하는 물체의 유무를 전자계의 힘 또는 적외선을 이용하여 기계적 접촉이 없이 검출하는 센서를 말한다.
- [0086] 음향 출력 모듈(152)은 호신호 수신, 통화모드 또는 음성 녹음 모드, 음성 인식 모드, 방송수신 모드, 게임 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리(160)에 저장된 오디오 데이터를 출력할 수 있다. 음향 출력 모듈(152)은 사용자 단말(100)에서 수행되는 기능과 관련된 음향 신호를 출력하기도 한다. 이러한 음향 출력 모듈(152)에는 리시버(Receiver), 스피커(speaker), 버저(Buzzer) 등이 포함될 수 있다.
- [0087] 알람부(153)는 사용자 단말(100)의 이벤트 발생을 알리기 위한 비디오 신호, 음성 신호, 진동 신호 또는 이들의

혼합 신호를 출력한다. 예컨대, 본 발명에서는 사용자의 요청에 따라 사건 정보가 생성된 후, 상기 사건 정보에 대한 공유 조건이 만족되어 공유 대상자에게 공유가 시작되는 순간부터 상기 사건 정보에 대한 공유가 종료될 때까지, 상기 알람부(153)는 시간 카운팅 정보를 나타내는 비디오 신호, 음성 신호 및/또는 진동 신호를 주어 상기 사용자로 하여금 사건 정보가 공유 대상자에게 공유되고 있다는 것을 쉽게 인지토록 할 수 있다.

- [0088] 상기 비디오 신호나 오디오 신호는 디스플레이부(151)나 음성 출력 모듈(152)을 통해서도 출력될 수 있으므로, 이 경우 상기 디스플레이부(151) 및 음성출력모듈(152)은 알람부(153)의 일종으로 분류될 수도 있다.
- [0089] 햅틱 모듈(haptic module)(154)은 사용자가 느낄 수 있는 다양한 촉각 효과를 발생시킨다. 햅틱 모듈(154)이 발생시키는 촉각 효과의 대표적인 예로는 진동이 있다. 햅틱 모듈(154)이 발생하는 진동의 세기와 패턴 등은 제어 가능하다.
- [0090] 예를 들어, 서로 다른 진동을 합성하여 출력하거나 순차적으로 출력할 수도 있다.
- [0091] 메모리부(160)는 제어부(180)의 처리 및 제어를 위한 프로그램이 저장될 수도 있고, 입/출력되는 데이터들의 임시 저장을 위한 기능을 수행할 수도 있다.
- [0092] 상기 메모리부(160)에는 상기 데이터들 각각에 대한 사용 빈도가 저장될 수 있다. 또한, 상기 메모리부(160)에는 상기 터치스크린 상의 터치 입력시 출력되는 다양한 패턴의 진동 및 음향에 관한 데이터를 저장할 수 있다.
- [0093] 메모리(160)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card microtype), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(Random Access Memory, RAM), SRAM(Static Random Access Memory), 롬(Read-Only Memory, ROM), EEPROM(Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory), PROM(Programmable Read-Only Memory), 자기 메모리, 자기 디스크, 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다.
- [0094] 사용자 단말(100)은 인터넷(internet)상에서 상기 메모리(160)의 저장 기능을 수행하는 웹 스토리지(web storage)와 관련되어 동작할 수도 있다.
- [0095] 인터페이스부(170)는 사용자 단말(100)에 연결되는 모든 외부기기와의 통로 역할을 한다. 인터페이스부(170)는 외부 기기로부터 데이터를 전송 받거나, 전원을 공급받아 사용자 단말(100) 내부의 각 구성 요소에 전달하거나, 사용자 단말(100) 내부의 데이터가 외부 기기로 전송되도록 한다.
- [0096] 예를 들어, 유/무선 헤드셋 포트, 외부 충전기 포트, 유/무선 데이터 포트, 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트, 오디오 I/O(Input/Output) 포트, 비디오 I/O(Input/Output) 포트, 이어폰 포트 등이 인터페이스부(170)에 포함될 수 있다.
- [0097] 제어부(controller)(180)는 통상적으로 사용자 단말(100)의 전반적인 동작을 제어한다. 예를 들어 음성 통화, 데이터 통신, 음성 녹음, 영상 녹화, 사용자 명령어 입력 등을 위한 관련된 제어 및 처리를 수행한다. 제어부(180)는 멀티 미디어 재생을 위한 멀티미디어 모듈(181)을 구비할 수도 있다. 멀티미디어 모듈(181)은 제어부(180) 내에 구현될 수도 있고, 제어부(180)와 별도로 구현될 수도 있다.
- [0098] 전원 공급부(190)는 제어부(180)의 제어에 의해 외부의 전원, 내부의 전원을 인가받아 각 구성요소들의 동작에 필요한 전원을 공급한다.
- [0099] 여기에 설명되는 다양한 실시예는 예를 들어, 소프트웨어, 하드웨어 또는 이들의 조합된 것을 이용하여 컴퓨터 또는 이와 유사한 장치로 읽을 수 있는 기록매체 내에서 구현될 수 있다.
- [0100] 하드웨어적인 구현에 의하면, 여기에 설명되는 실시예는 ASICs (application specific integrated circuits), DSPs (digital signal processors), DSPDs (digital signal processing devices), PLDs (programmable logic devices), FPGAs (field programmable gate arrays, 프로세서(processors), 제어기(controllers), 마이크로 컨트롤러(micro-controllers), 마이크로 프로세서(microprocessors), 기타 기능 수행을 위한 전기적인 유닛 중 적어도 하나를 이용하여 구현될 수 있다.
- [0101] 일부의 경우에 본 명세서에서 설명되는 실시예들이 제어부(180) 자체로 구현될 수 있다.
- [0102] 소프트웨어적인 구현에 의하면, 본 명세서에서 설명되는 절차 및 기능과 같은 실시예들은 별도의 소프트웨어 모듈들로 구현될 수 있다. 상기 소프트웨어 모듈들 각각은 본 명세서에서 설명되는 하나 이상의 기능 및 작동을 수행할 수 있다.

- [0103] 적절한 프로그램 언어로 쓰여진 소프트웨어 어플리케이션으로 소프트웨어 코드가 구현될 수 있다. 상기 소프트웨어 코드는 메모리(160)에 저장되고, 제어부(180)에 의해 실행될 수 있다.
- [0105] 도 3을 일 실시예에 따른, 사용자의 상태 정보 공유 방법의 동작 순서를 도시한 순서도이며, 도 4 내지 도 8는 도 3의 순서도를 설명하기 위해 필요한 도면이다. 구체적으로 도 4는 일 실시예에 따른 타이머의 일 모습을 도시한 도면이고, 도 5A 내지 도 5C는 일 실시예에 따라 생성되는 사용자의 상태 정보가 이에 대응되는 공유 대상으로 송신되는 다양한 모습을 도시한 도면이다. 도 6은 일 실시예에 따른 웹 링크(Web-Link)의 개념을 설명하기 위한 도면이다. 이하 설명의 편의를 위해 도 3 내지 도 6은 같이 설명한다.
- [0106] 이하에서는, 설명의 편의를 위하여 본 발명에 따른 방법을 서버 및 사용자 단말에 의해 이루어지는 것을 전제하여 설명하기로 하나 이에 제한되지는 않으며, 앞서 언급한 바와 같이 후술하는 내용은 이동식 장치에 의해서도 실현될 수 있다.
- [0107] 상기 이동식 장치에서는 적어도 하나 이상의 하드웨어/소프트웨어로 구현된 입력 버튼이 포함되어 있을 수 있으며, 상기 입력 버튼을 클릭하는 횟수 내지 클릭 하는 시간에 따라 후술하는 본 발명의 다양한 기능을 설정할 수 있다.
- [0108] 도 3을 참고하여 본 발명의 동작 과정을 구체적으로 설명하면, 본 발명은 사용자로부터 사건 정보를 생성하기 위한 요청을 수신할 수 있다. (S301)
- [0109] 이를 사용자의 관점에서 설명하면, 사용자는 스스로 위험한 상황에 있다고 판단하거나, 향후 위험한 상황에 놓이게 될 것이라는 것을 스스로 인지하게 될 경우, 상기 사건 정보를 생성하기 위한 요청을 서버로 전송할 수 있다.
- [0110] 다만 여기에서, 사용자가 위험 상황에 처한 것과 관련하여 사건 정보 생성 요청을 전송한다는 것은, 본 발명이 적용될 수 있는 구체적인 상황을 설정하여 설명하는 것일 뿐 이에 제한되는 것은 아니다.
- [0111] 즉, 사용자는 위험 상황에 처한 경우 외에도 어느 것에 관한 것이든 자신의 상태 정보를 타인에게 공유하기 위한 수단으로서 본 발명을 이용할 수 있으며, 이를 위한 행동으로서 위와 같이 서버로 사건 정보를 생성하기 위한 요청을 전송할 수 있다. 서버는 상기 요청을 수신한 경우, 상기 사용자의 요청에 따라 사건 정보를 생성할 수 있다. (S301)
- [0112] 이하에서 상세히 설명하겠지만, 사용자가 위와 같은 사건 정보를 생성하는 것은 자신의 상태 정보를 타인에게 공유하기 위함이다. 즉, 본 발명에서 상기 생성된 사건 정보에는 상기 사용자의 상태 정보가 연계되어 수집될 수 있으며, 향후 공유 대상자에게 상기 수집된 상태 정보를 포함하는 사건 정보가 공유되도록 함으로써, 사용자의 상태 정보가 공유 대상자에게 공유될 수 있도록 하기 위한 것이 본 발명의 목적이다.
- [0113] 여기에서, 사용자의 상태 정보라 함은 예컨대, 사용자의 현재 위치 정보, 사용자의 이동 속도 내지 이동 경로 변화, 상기 사용자의 체온, 혈압, 호흡수, 심박수 또는 심전도를 포함하는 신체 정보, 상기 사용자의 현재 모습을 촬영한 영상, 상기 사용자의 현재 상황을 녹음한 음성에 대한 정보를 포함할 수 있으며, 더 나아가 사용자의 특정 요청에 따른 상태 정보를 포함할 수도 있다.
- [0114] 예를 들어, 사용자에게 대한 전화 요청(콜백, Call Back)이나 제3자에게 특정 행위를 해달라는 요청과 같은 상기 사용자가 입력한 텍스트 정보 등 다양한 상태 정보를 포함할 수 있다.
- [0115] 또한, 본 발명의 일 실시예에 따르면, 사용자는 한번에 복수 개의 사건 정보를 생성할 수도 있다. 즉, 사용자의 상태 정보는 동일한 상태 정보라 하더라도 해당 상태를 갖게 하는 발생 원인(사건)이 개별적일 수 있으므로, 사용자가 자신의 상태 정보를 발생 원인(사건)에 따라 구분하여 타인에게 공유할 수 있도록 사건 정보 생성 요청을 개별적으로 전송하는 것이 가능하다.
- [0116] 예를 들어, 사용자가 A 지역의 제1 지점에 위치하고 있는 상황에서, 같은 A지역 내 제 2지점에 위치한 사람 Kim 을 만나러 가는 상황을 가정해보기로 한다. 또한, 사용자는 위 A 지역 내 제1지점으로부터 제2지점으로 이동하는 과정에서 상기 A 지역을 벗어남이 없이 목적지인 제 2 지점에 도달하기를 희망하여 안전한 이동 수단으로서 택시를 이용한다고 전제한다.
- [0117] 먼저, 사용자는 자신이 타고 있는 택시가 A 지역을 벗어나지 않고 제 2 지점으로 원활하게 이동하고 있는지 여부 즉, 자신이 A 지역 내에 계속해서 위치하고 있는지 여부를 Kim에게 알리기 위해, 사건 정보 생성 요청을 서

버로 전송할 수 있다.

- [0118] 이 경우, 상기 서버는 사건 정보를 생성하되, 상기 사용자의 위치가 A 지역 내에 계속해서 위치하고 있는지와 관련된 상태 정보를 상기 사건 정보에 연계시켜 주기적/비주기적으로 수집할 수 있다.
- [0119] 한편, 이러한 상황이 계속되던 중, 상기 사용자는 자신이 타고 있던 택시 기사의 행동이 어딘가 수상하여 어쩌면 납치될지도 모를 것만 같은 기분이 드는 상황을 추가로 가정해보기로 한다. 이 때, 사용자는 만약 자신이 납치될 경우 본인의 이동 경로 변화를 Kim에게 알려 본인이 납치되었다는 사실 및 어느 곳으로 납치되었는지를 알리고 싶을 수 있다.
- [0120] 이 때, 사용자는 이미 제1 사건 정보(자신이 A 지역 내에 계속해서 위치하고 있는지와 관련된 상태 정보와 연계된 사건 정보)를 생성한 상황이지만, 그와 별개로 제 2 사건 정보(자신의 이동 경로 변화와 관련된 상태 정보와 연계된 사건 정보)를 생성하기 위한 요청을 추가로 서버에 전송할 수 있다.
- [0121] 이를 수신한 서버는 마찬가지로 제 2 사건 정보를 생성할 수 있으며, 나아가 사용자의 이동 경로 변화와 관련된 상태 정보를 상기 제 2 사건 정보에 연계시켜 주기적/비주기적으로 수집할 수 있다. 이러한 경우 상기 사용자는 2개의 사건 정보를 동시에 생성/관리할 수 있다.
- [0122] 본 발명에서 사건 정보를 생성하기 위한 사용자의 요청은 다양한 방법에 따라 이루어질 수 있는데, 기본적으로는 사용자가 희망하는 시점에 자신의 단말에 설치된 어플리케이션을 통해 사건 정보 생성 요청을 입력하는 적극적인 행동이 있을 수 있다.
- [0124] 한편, 본 발명에서는 상기 사건 정보 생성 요청을 전송함과 동시에(혹은 별도로) 상기 사건 정보가 공유되기 위한 조건(이하, 공유 조건) 및 공유되기 위한 대상(이하, 공유 대상)을 설정할 수 있다. (S301)
- [0125] 즉, 다양한 조건 내지 상황을 공유 조건으로 설정한 경우, 해당 조건 또는 해당 상황이 충족되거나 발생하면 상기 사건 정보의 공유가 이루어지는 것이며, 이 때 공유 대상을 설정한 경우, 위 사건 정보의 공유는 설정된 공유 대상자에게 이루어진다는 것이다
- [0126] 이 때, 공유 조건 및 공유 대상은 후술하는 바와 같이 다양한 조건 및 다양한 대상으로 설정할 수 있다.
- [0127] 먼저, 공유 조건과 관련, 만약 사용자 단말에 설정해 둔 타이머가 실행된 이후 만료되기 전까지 타이머 해제 요청이 입력되지 않는 상황을, 사건 정보 공유 조건으로 인지하도록 미리 설정을 해둠으로써, 그러한 상황이 발생할 경우 상기 서버가 상기 사건 정보를 공유하도록 설정할 수도 있다.
- [0128] 본 발명에서는 이러한 설정 행위를 사건 정보가 공유되기 위한 공유 조건으로 표현할 수 있다. 즉, 사용자가 직접적으로 사건 정보 공유 요청을 입력함으로써 상기 공유가 이루어질 수도 있지만, 위와 같이 공유 조건을 설정해둘 경우 사용자가 사건 정보 공유 요청을 직접적으로 입력하지 않았다 하더라도 단말을 통해 현재 사용자의 상태가 일정 상황에 해당하는 것으로 판단 또는 감지된 경우에는(예컨대, 위험한 상황에 처해 있다고 판단 또는 감지된 경우), 곧바로 상기 사건 정보가 공유될 수도 있는 것을 의미할 수 있다.
- [0129] 이 때, 위와 같은 공유 조건은, 앞서 언급한 바와 같이 사용자 단말의 타이머 작동/만료 여부, 사용자의 위치 및 속도 정보, 사용자의 신체 정보 및 시간 정보 중 적어도 하나를 기반으로 하여 다양하게 이루어질 수 있다.
- [0130] 사용자 단말의 타이머 작동/만료 여부를 기준으로 조금 더 설명하면, 본 발명에서는 사용자가 본인 스스로 위험한 상황에 놓여져 있다고 판단하면, 스스로 사용자 단말을 통해 타이머를 작동시켜 카운트 다운을 시작시킬 수 있다.
- [0131] 만약, 사용자가 설정해 놓은 카운트 다운이 만료될 때까지의 시간 동안, 사용자로부터 상기 타이머에 대한 해제 명령이 입력되지 않는 상황으로 상기 공유 조건이 설정되어 있었다면, 상기 서버는 상기 타이머 만료 상황을 상기 사건 정보를 공유하기 위한 요청으로 인지하여 상기 사건 정보를 공유할 수 있다.
- [0132] 이러한 공유 조건은 더욱 구체적으로 설정하는 것도 가능하다. 즉, 타이머의 만료 이외에 해당 타이머가 동작하는 시간까지도 설정함으로써 한 스텝(step) 더 깊이(depth) 있는 구체적인 공유 조건 설정이 가능하다.
- [0133] 이해의 편의를 위해 도 4를 참고하면, 타이머의 일례가 도시되어 있으며, 도 4에는 상기 시간 범위 정보가 10분으로 설정된 타이머의 모습(401)이 도시되어 있음을 확인할 수 있다.
- [0134] 예컨대, 사용자는 사전에 사용자 단말을 통해 타이머의 카운트 다운을 위한 시간 범위 정보를 입력/설정할 수

있으며, 이 때, 상기 시간 범위 정보는 도 4에 도시된 바와 같이 10분으로 설정할 수도 있으나 그 외에 시(hour), 분(minute), 초(second) 등을 다양한 범위로 설정하는 것이 가능하다.

- [0135] 한편, 상기 카운트 다운은 시간 범위가 10분으로 설정되어 있는 경우, 10:00으로부터 시작하여 09:59, 09:58, 09:57, 09:56과 같이 1초 단위로 차감되면서 00:00이 될 때까지 진행될 수 있으며, 00:00이 되는 순간을 타이머가 마감되는 순간으로 인지할 수 있다.
- [0136] 한편, 위와 같은 공유 조건은, 사용자의 현재 위치 및 속도 정보, 사용자의 신체 정보 및 시간 정보를 기준으로 설정할 수 있다.
- [0137] 예를 들어, 사용자 단말이 미리 설정된 특정 장소에 진입한 경우, 혹은 미리 설정된 특정 장소를 기준점으로 할 때 기준점으로부터 일정 범위를 벗어난 경우(위치), 사용자가 제한된 시간 내에 또는 특정 시간에 목적지에 도달하지 못한 경우(시간, 타이머), 기 설정된 특정 위치 소재의 외부 장치와 상기 사용자 단말 간 연동이 이루어진 후 양자의 간격이 소정 범위만큼 떨어진 경우(반경)를 공유 조건으로 설정할 수도 있다.
- [0138] 이 때, 해당 공유 조건이 달성되면 서버는 상기 조건 달성을 상기 사건 정보 공유 요청으로 인지하여 사건 정보를 공유할 수 있다.
- [0139] 또한, 사용자의 이동 속도가 갑작스럽게 변화하거나(예를 들어, 1분 사이에 시속 50km 이상의 속도 변화가 발생한 경우 등), 사용자 단말을 미리 정해진 횡수 및/또는 미리 정해진 방향으로 흔드는 경우, 사용자 단말에 설치된 어플리케이션 내에서 상기 사용자와 친구 관계를 맺고 있는 다른 사용자의 요청이 있는 경우를 상기 공유 조건으로 설정할 수도 있으며, 해당 조건이 달성되는 경우라면 마찬가지로 서버는 상기 조건 달성을 상기 사건 정보 공유 요청으로 인지하여 사건 정보를 공유할 수 있다.
- [0140] 다만, 이는 어디까지나 예시적인 형태로서, 또 다른 방법에 의해 상기 공유 조건을 설정할 수 있음은 물론이다.
- [0141] 한편, 상기 공유 대상은 상기 사건 정보의 공유가 이루어졌을 때, 이를 수신하는 대상자를 의미하며, 만약 공유 대상과 함께 공유 조건이 함께 설정되어 있는 경우에는, 상기 공유 조건 달성 시 상기 사건 정보를 공유 받게 되는 대상이라고 볼 수 있다.
- [0142] 한편, 상기 공유 대상은, 사용자가 자신의 단말에 등록되어 있는 전화 번호를 이용하여 직접 설정할 수도 있으며, 이와 달리 상기 사용자가 사용한 빈도가 많은 전화 번호, 상기 사용자의 E-mail 주소록/송수신 기록, SNS 주소록/송수신 기록 및 상기 사용자가 미리 설정해 놓은 그룹 정보 중 적어도 하나를 기초로 하여 공유 대상이 자동/수동으로 설정되도록 할 수도 있다.
- [0143] 또한, 상기 사건 정보가 공유되는 공유 대상에는 경찰서, 소방서, 의료 기관 중 적어도 하나 이상을 포함하는 안전 기관 단말을 설정하는 것도 가능하며, 그 외에 가족, 친구, 친척이나 혹은 사용자 단말에 사전에 등록되지 않은 전화 번호를 가진 외부인 등 다양한 범위의 사람들을 설정하는 것도 가능하다.
- [0144] 또한, 공유 대상은 하나의 사건 정보에 여러 명이 설정될 수도 있으며, 복수의 사건 정보에 동일한 한명 또는 각기 다른 여러 명이 각각 설정될 수도 있다. 이에 대해서는 뒤에서 좀 더 상세히 설명하기로 한다.
- [0145] 이와 같이, 본 발명에서는 사건 정보 생성 요청을 전송함과 동시에(혹은 별도로) 상기 사건 정보가 공유되기 위한 공유 조건과 공유 대상을 미리 설정할 수 있으며, 본 발명에서는 상기 공유 조건과 공유 조건을 상기 사건 정보마다 각각 설정할 수 있다.
- [0146] 한편, 생성된 하나 이상의 사건 정보들은, 앞서 언급한 바와 같이 각 사건 정보마다 미리 설정된 공유 대상에게 전달될 수 있는데 전달되는 대상은 다양한 기준에 따라 다양한 대상으로 설정될 수 있다.
- [0147] 도 5를 참고하여 설명하면, 도 5에 도시된 알파벳 A, B, C, D는 생성된 사건 정보를 의미하며, X, Y, Z, W는 공유 대상자를 의미한다.
- [0148] 따라서, 도 5A에 도시된 바와 같이 생성된 모든 종류의 사건 정보(A, B, C, D)는 미리 설정된 모든 공유 대상자(X, Y, Z, W)에게 전달될 수 있다. 그러나, 이와 달리 도 5B에 도시된 바와 같이 사건 정보 A, B는 X, Y에게만, 사건 정보 C, D는 Z, W에게만 공유되도록 설정할 수도 있다. 또한, 도 5C에 도시된 바와 같이, 정보 A, B, C, D각각이 X, Y, Z, W에게 각각 공유되도록 설정될 수도 있다.
- [0149] 이처럼 생성되는 사건 정보마다 공유 대상이 다양하게 설정될 수 있으므로, 사용자의 자신의 선택에 따라 특정 공유 대상에게만 자신의 사건 정보가 공유되도록 설정할 수 있다.

- [0150] 한편, 본 발명에서는 앞서 설명한 바와 같이 사용자의 사건 정보가 공유 대상에게 공유될 수 있다. 만약, 이 때, 상기 사건 정보에 공유 조건이 설정되어 있다면 상기 공유 조건이 달성된 경우 상기 공유가 이루어질 수 있을 것이다.
- [0151] 이 때, 상기 공유 대상에게 공유되는 사건 정보는 상기 사용자의 상태 정보를 포함하고 있을 수 있다. 상기 사용자의 상태 정보는, 앞서 언급한 바와 같이 사용자의 현재 위치 정보, 상기 사용자의 체온, 혈압, 호흡수, 심박수 또는 심전도를 포함하는 신체 정보, 사용자의 이동 속도 내지 이동 경로 변화, 상기 사용자의 현재 모습을 촬영한 영상(예를 들어, 동영상 정보 및/또는 사진 정보), 상기 사용자의 현재 상황을 녹음한 음성에 대한 정보를 포함할 수 있으며, 더 나아가 사용자의 특정 요청에 따른 상태 정보를 포함할 수도 있다. 예를 들어, 사용자에게 대한 전화 요청에 대한 정보나 제3자에게 특정 행위를 해달라는 요청 등 사용자가 입력한 텍스트 정보와 같은 다양한 상태 정보를 포함할 수 있다.
- [0152] 여기에서, 상기 사용자의 위치 정보는, 사용자 단말의 GPS 정보 등을 이용하여 측정된 정보일 수 있으나, 이에 제한되지는 않으며, 상기 사용자 단말에 연결 중인 AP(Access Point) 등을 통해 측정된 정보일 수도 있다.
- [0153] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 상기 사용자의 위치 정보는 하나 이상의 위치 정보를 포함하여 이루어질 수 있으며, 사용자의 위치 정보는, 사용자 단말로부터 사건 정보 생성 요청이 이루어진 시점에 측정된 사용자 단말의 위치 정보와, 사용자의 사건 정보가 공유 대상에게 공유되는 시점(혹은 공유되기 직전)에 측정된 사용자 단말의 위치 정보가 있을 수 있다.
- [0154] 본 발명에서 상기 하나 이상의 위치 정보 각각은 설정에 따라 서로 다른 측정 방법에 따라 측정된 위치 정보일 수 있다.
- [0155] 또한, 하나 이상의 위치 정보 각각은 그 측정이 이루어질 때마다 개별적으로 미리 정해진 공유 대상으로 전송이 이루어질 수도 있으나, 이와 달리 사용자의 사건 정보가 사용자 단말로부터 공유 대상에게 전송되는 시점에 측정된 위치 정보까지 포함하여 이들 모두가 한꺼번에 전송될 수도 있다.
- [0156] 또한, 하나 이상의 위치 정보 각각은 그 측정 및 전송 시점 각각마다 전부 또는 일부가 서로 같은 공유 대상 혹은 서로 다른 공유 대상으로 전송되도록 설정할 수도 있다.
- [0157] 한편, 상기 사용자의 사건 정보가 공유 대상에게 공유되는 경우, 상기 공유는 고유의 웹 링크(Web-Link)를 통해 이루어질 수 있다.
- [0158] 즉, 본 발명에서 상기 사용자의 요청에 따라 생성된 상기 하나 이상의 사건 정보 각각은, 고유의 웹페이지(Web Page)를 통해 각 사건 정보 마다 개별적으로 표시될 수 있다. 본 발명에서, 상기 하나 이상의 사건 정보 각각은 하나 이상의 상태 정보 항목을 포함할 수 있고, 각각의 상태 정보 항목에는 사용자의 상태 정보가 연계되어 수집될 수 있다.
- [0159] 따라서, 상기 사건 정보를 표시하는 고유의 웹페이지에는, 해당 사건 정보에 포함된 사용자의 상태 정보가 구체적으로 개시되어 있을 수 있다. 물론, 이는 앞서 언급한 것처럼 상기 사건 정보에 사용자의 상태 정보가 포함(수집)되어 있기 때문이다.
- [0160] 한편, 상기 서버는 상기 고유의 웹페이지와 온라인 상으로 연결 가능한 고유의 웹 링크(Web-Link)를 각 웹페이지 마다 함께 생성할 수 있다. (S303)
- [0161] 이 때, 상기 고유의 웹링크는 사용자의 사건 정보를 표시하기 위한 웹페이지가 생성될 때 동시에 생성될 수도 있으며, 이와 달리, 상기 사용자의 사건 정보가 표시된 웹페이지가 공유 대상에게 공유되는 경우, 그 직전에야 비로소 생성될 수도 있다.
- [0162] 따라서, 본 발명에서는, 상기 사용자의 사건 정보(사건 정보에는 사용자의 상태 정보가 하나 이상 포함되어 있을 수 있음)가 공유 대상에게 공유되는 것은, 상기 생성된 개별 웹 링크가 상기 설정된 공유 대상에게 전송되는 것을 통해 수행될 수 있다. (S304)
- [0163] 이 때, 상기 개별 웹 링크가 공유 대상에게 송신될 수 있는 방식으로는, SMS(Short Message Service), 푸시 메시지(Push Message), E-mail 및 SNS(Social Network Service) 중 적어도 하나가 이용될 수 있다.
- [0164] 한편, 본 발명에서는 사건 정보의 공유가 시작되는 순간부터 상기 사건 정보에 대한 공유가 종료될 때까지, 시간 카운팅 정보를 나타내는 비디오 신호, 음성 신호 및/또는 진동 신호를 사용자에게 알려 주어 상기 사용자로

하여금 사건 정보가 공유 대상자에게 공유되고 있다는 것을 쉽게 인지토록 할 수 있다.

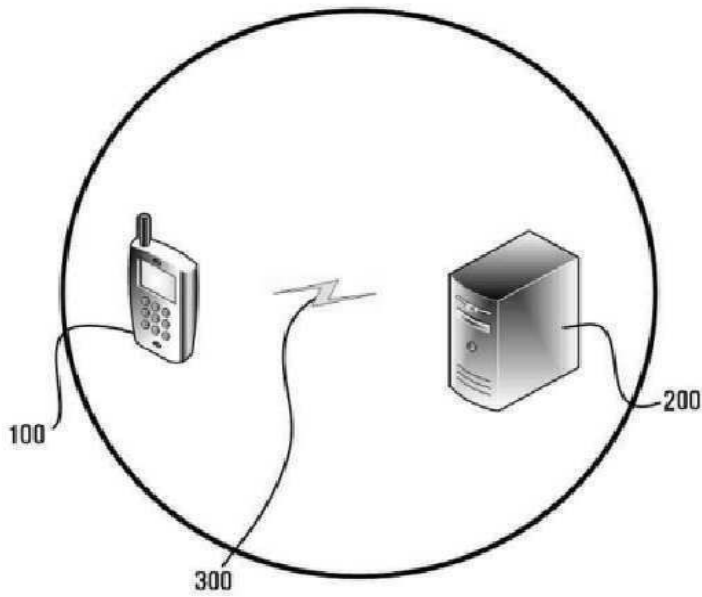
- [0166] 한편, 상기 웹 링크는 상기 공유 대상이 수신한 다음 이를 클릭하면, 해당 웹 링크에 연계된 웹페이지로 화면이 이동되는 하이퍼링크(HyperLink)를 의미하며, 예컨대 도 6에 도시된 바와 같이 클릭하면 해당 사이트로 화면이 이동될 수 있는 A 부분을 말한다.
- [0167] 웹 링크를 이용하여 공유 대상에게 사용자의 사건 정보를 송신하는 경우 각 공유 대상에게 송신하는 개별 웹 링크는 서로 다른 주소를 가지고 있을 수 있다. 따라서, 사용자와 특정 공유 대상 사이에서만 하나의 개별 웹링크가 공유되기 때문에 보다 안전하게 사용자의 사건 정보를 공유할 수 있다.
- [0168] 또한, 본 발명에서는 한 명의 사용자에 대한 하나의 사건 정보를 복수의 공유 대상에게 송신하는 경우 동일한 웹링크를 이들 각각에게 송신하여 하나의 웹페이지를 통해 상기 사용자의 사건 정보를 공유할 수도 있으나, 이와 달리 웹페이지 및/또는 개별 웹링크를 공유 대상의 수 만큼 각각 개별적으로 생성하여 공유될 수 있도록 함으로써, 각자가 공유 받는 정보의 내용은 결국 같더라도 그 공유가 서로 개별적이고 독립적으로 이루어지게끔 할 수도 있다.
- [0169] 한편, 본 발명에서는 PWA(Progressive Web Apps, PWA) 방식으로 사용자의 사건 정보를 공유할 수 있다.
- [0170] 본 발명에서 PWA는 모바일 웹(Mobile Web)의 기능과 어플리케이션 앱(App)의 기능이 합쳐진 개념을 의미한다.
- [0171] 보다 구체적으로 설명하면, 모바일을 중심으로 하는 인터넷 서비스는 크게 모바일 웹과 모바일 앱(어플리케이션 또는 응용프로그램)으로 나뉘어 진다.
- [0172] 모바일 웹의 경우 개별 웹페이지를 수 없이 생성할 수 있으므로 앱과 비교할 때 확장에 있어 유리하다. 또한, 사용자가 앱을 설치하려면 앱을 다운로드 받아야 하는 별도의 과정을 거쳐야 하나, 이에 비해 모바일 웹은 웹 주소(또는 웹 링크)만 있으면 누구나 접근해서 사용할 수 있다는 장점이 있다.
- [0173] 또한, 모바일 웹의 경우 모바일 앱처럼 스마트 폰의 저장 공간을 차지하고 있는 것도 아니며, 그 특성상 다양한 플랫폼을 통해서 홍보도 진행할 수 있다.
- [0174] 하지만, 모바일 웹은 사용자를 묶어두기 어렵다. 즉, 한 번 접속하기는 쉽지만, 반복해서 접속하게 만들기는 모바일 앱에 비해 상대적으로 어렵다.
- [0175] 반면, 모바일 앱은 사용자를 묶어두는 데에 있어 모바일 웹보다 좀 더 유리하다고 볼 수 있는데, 이는, 필요할 때마다 푸시 알림을 보내는 형식으로 사용자에게 '이 앱을 사용하라'는 주문을 끊임없이 넣을 수 있기 때문이다.
- [0176] 또한, 조금 더 매끄러운 사용자 경험을 제공해 주는 것 또한 모바일 앱의 장점에 해당한다.
- [0177] 따라서, PWA는 본질적으로는 '웹'에 기반을 하고 있으나, 웹과 앱의 장점을 모두 가지고 있다. 궁극적으로 PWA는 '앱 같은 웹'을 지향하는데 그 목적이 있다.
- [0178] PWA는 '서비스 작업자(service worker)'로 불리는 새로운 API를 활용해 웹앱의 중요한 부분을 캐싱(Caching)하고, 사용자가 다음에 열 때 즉시 해당 영역을 로딩하는 방식을 취한다. 그 덕분에 네트워크 환경이 좋지 않아도 빠르게 구동되며, 사용자에게 푸시 알림을 보낼 수도 있다.
- [0179] 즉, PWA는 불안정한 네트워크 환경에서도 안정적으로 동작할 수 있으며, 일반적인 웹 사이트보다 4배 정도 빠른 빠르기를 가지고 있어, 인터넷 속도가 느린 지역에서도 비교적 쾌적한 웹을 사용자에게 제공할 수 있다.
- [0180] 또한, 사용자의 인터랙션에 대해 빠르고 부드럽게 반응하므로 사용자에게 마치 진짜 앱처럼 몰입감 높은 사용자 경험(user experience; UX)을 제공할 수도 있다.
- [0181] 이 같은 특징을 가지는 PWA는 사용자에게 더 나은 사용자 경험을 제공할 뿐만 아니라, 인터넷 속도가 느린 지역에서도 비교적 쾌적한 웹 활용을 돕는다는 장점이 있다.
- [0182] 따라서, PWA는 점진적인 개선이 있으므로, 어떤 브라우저를 선택하든 상관없이 모든 사용자에게 적합하며, 앱 스타일의 상호작용 및 탐색 기능을 사용자에게 제공할 수 있으며, 푸시 알림 같은 기능도 제공할 수 있다.
- [0183] 다시 본 발명에 대해 설명하면, 사용자의 사건 정보(사용자의 상태 정보가 포함(수집)되어 있음)를 표시하는 웹 페이지와 온라인 상으로 연결 가능한 '개별 웹 링크'를 수신한 공유 대상이, 상기 개별 웹 링크를 클릭하면, 상

기 개별 웹페이지에 온라인 상으로 접속할 수 있을 뿐만 아니라, 별도의 PWA가 상기 공유 대상의 단말에도 생성될 수 있다. (S305)

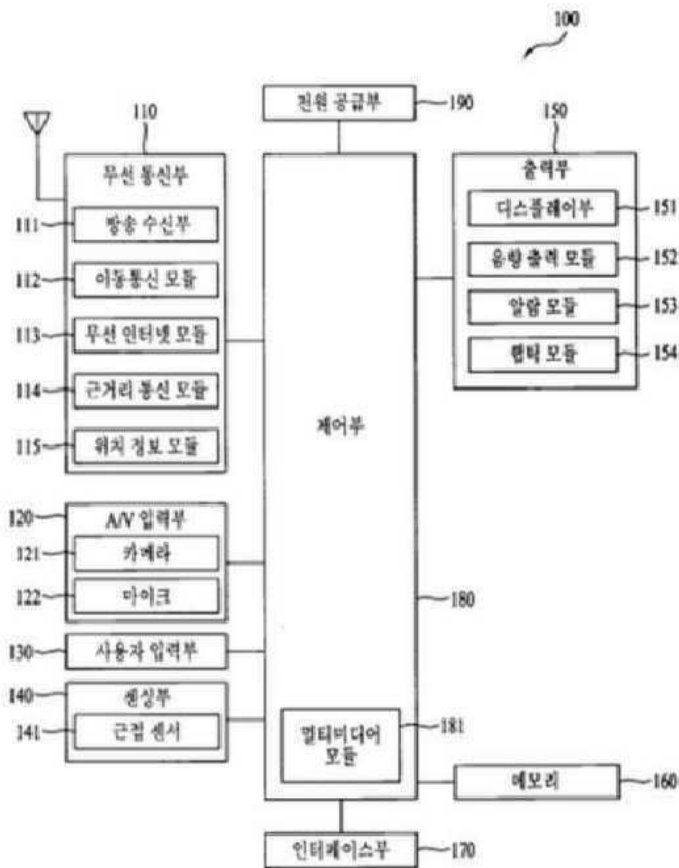
- [0184] 이 때, 상기 PWA는 상기 공유 대상의 단말 화면에 아이콘(Icon) 형식으로 구현될 수 있으며, 상기 공유 대상이 해당 아이콘을 클릭하면 상기 아이콘을 생성한 개별 웹링크를 클릭했을 때와 마찬가지로, 상기 공유 대상은 상기 개별 웹 링크와 온라인 상으로 연결된 웹페이지로 도달할 수 있다.
- [0185] 한편, 본 발명의 경우, 하나의 사건 정보(혹은 이를 표시하는 개별 웹페이지)에 대응하여 하나의 개별 웹링크가 형성되므로, 결국 하나의 사건 정보마다 대응되는 하나의 PWA가 생성될 수 있다.
- [0186] 그에 따라, 사용자 단말로부터 여러 개의 사건 정보가 생성된 뒤 이들 각각이 오직 한 명의 공유 대상의 단말로 송신된다고 하더라도, 상기 한명의 공유 대상은 상기 사용자에게 대한 여러 개의 사건 정보를 명확하게 구분하며 동시에 관리할 수 있는 장점이 본 발명에는 존재한다.
- [0187] 예를 들어, 제1 사건 정보(예컨대, 현재 사용자의 위치 정보를 포함)에 대한 PWA와, 제 2 사건 정보(예컨대, 사용자가 현재 요청하고 있는 사항 또는 현재 사용자로부터 전달된 다양한 문구들이 포함)에 대한 PWA가 각각 생성되어 상기 공유 대상에게 공유될 수 있다.
- [0188] 즉, 사용자의 사건 정보 각각은 별도의 PWA로 관리되기 때문에, 공유 대상은 동시에 여러 개의 사건 정보를 손쉽게 관리할 수 있다.
- [0189] 한편, 본 발명에서는 앞서 언급한 바와 같이, 서버가 미리 설정된 기준에 따라 상기 사용자의 상태 정보를 주기적/비주기적으로 감지할 수 있으며, 상기 감지된 사용자의 상태 정보는, 기 생성된 사건 정보에 설정된 하나 이상의 상태 정보 항목 중 대응되는 특정 상태 정보 항목에 연계되어 수집될 수 있다. (S302)
- [0190] 여기에서, 수집된다는 말은 업데이트의 형태로 표현 또는 구현될 수 있으며, 그에 따라 특정 사건 정보를 표시하는 웹페이지에는, 최초로 수집된 사용자의 상태 정보가 가장 먼저 표시될 수 있으며, 향후 주기적/비주기적인 수집의 반복에 따라 표시가 업데이트 될 수 있고, 이는 누적적일 수 있다.
- [0191] 또한, 본 발명에서는 상기 사용자의 상태 정보 수집에 따라 웹페이지가 업데이트 되어 표시의 변경이 이루어지는 경우, 상기 변경이 이루어질 때마다 PWA아이콘을 통해 실시간으로 상기 공유 대상에게 이를 알리는 푸시 알림을 전달하는 것도 가능하다.
- [0192] 즉, 본 발명에서는 사용자의 사건 정보 각각에 대해 PWA 아이콘이 별도로 생성되는 방식으로 사용자의 사건 정보(사용자의 상태 정보를 포함)가 공유되므로, 상기 공유 대상은 각각의 사용자 사건 정보마다 개별적으로 푸시 메시지를 받을 수 있으며, 이를 통해 상기 공유 대상의 입장에서는 각각의 사용자 사건 정보를 좀 더 정확하게 인지할 수 있는 장점이 존재한다.
- [0193] 또한, 본 발명에서는 개별 웹링크의 클릭에 의해 PWA 아이콘이 생성되므로, 상기 공유 대상의 입장에서는 별도로 앱을 설치하는 과정을 겪을 필요가 없기 때문에, 상기 공유 대상은 직접 앱을 설치하지 않아도 사용자의 사건 정보를 공유받을 수 있는 효과가 존재한다.
- [0194] 한편, 공유자에게 사용자의 사건 정보에 대한 공유가 이루어진 이후, 상기 사용자가 사건 정보를 삭제하거나, 상기 공유 대상이 상기 PWA 아이콘을 삭제하거나, 혹은 웹 링크 또는 PWA 아이콘이 생성된 후 미리 설정된 시간이 경과한 경우에는 상기 웹페이지 및/또는 웹 링크가 삭제되도록 설정할 수 있다.
- [0195] 즉, 일정 시간 동안 상기 웹 링크 또는 PWA 아이콘을 사용하지 않는다면 더 이상 필요 없는 웹 링크 또는 아이콘이라고 판단할 수 있기 때문에, 상기 웹 링크 및/또는 아이콘을 삭제되도록 함으로써, 상기 사용자의 개인 정보가 노출되는 위험을 사전에 방지하여 보안성을 높일 수 있는 효과 또한 존재한다.
- [0196] 지금까지 본 발명의 다양한 실시예들을 도면을 통해 설명하였다. 본 발명에 의하면, 사용자의 사건 정보를 웹링크 및 PWA 방식을 이용하여 다른 사용자들과 공유하기 때문에, 보다 효과적이며 빠르게 공유할 수 있고 복수 개의 사건 정보를 동시에 공유할 수 있는 효과가 존재한다.
- [0197] 지금까지 실시 예들이 비록 한정된 실시 예와 도면에 의해 설명되었으나, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 상기 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다. 예를 들어, 설명된 기술들이 설명된 방법과 다른 순서로 수행되거나, 및/또는 설명된 시스템, 구조, 장치, 회로 등의 구성 요소들이 설명된 방법과 다른 형태로 결합 또는 조합되거나, 다른 구성요소 또는 균등물에 의하여 대치되거나 치환되더라도 적절한 결과가 달성될 수 있다. 그러므로, 다른 실시 예들 및 특허청구범위와 균등한 것들도 후술하는 특허청구범위의 범위에 속한다.

도면

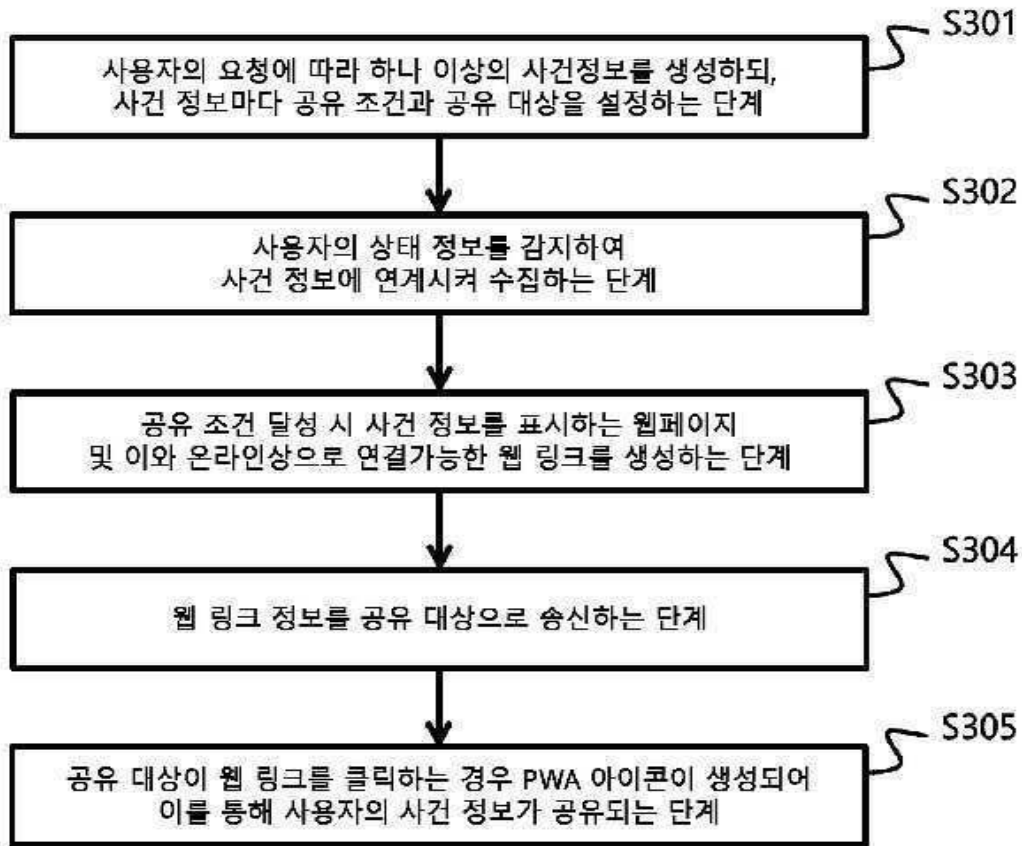
도면1



도면2



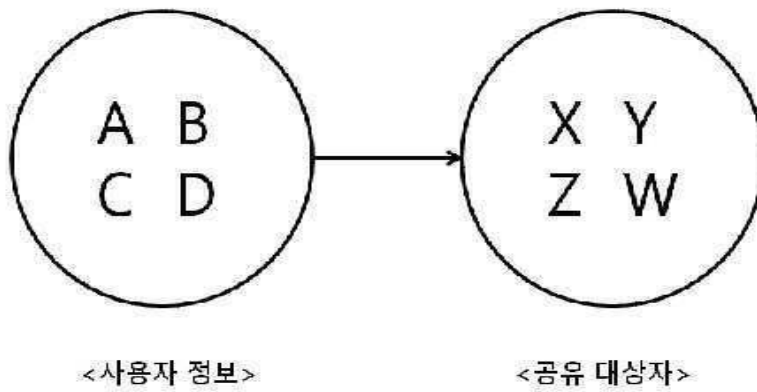
도면3



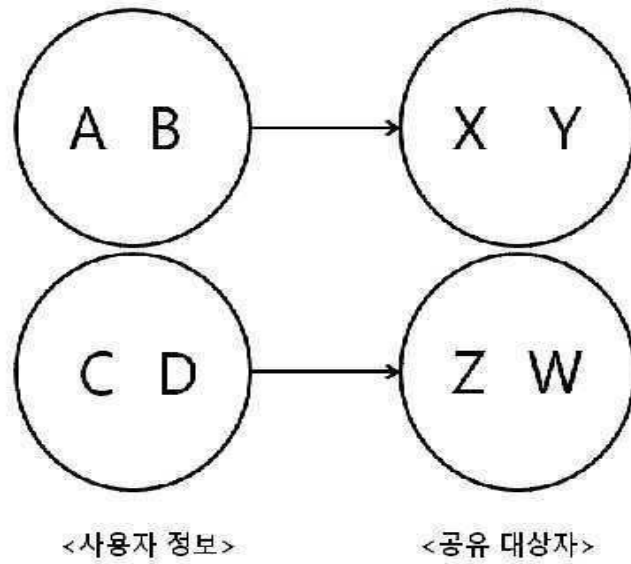
도면4



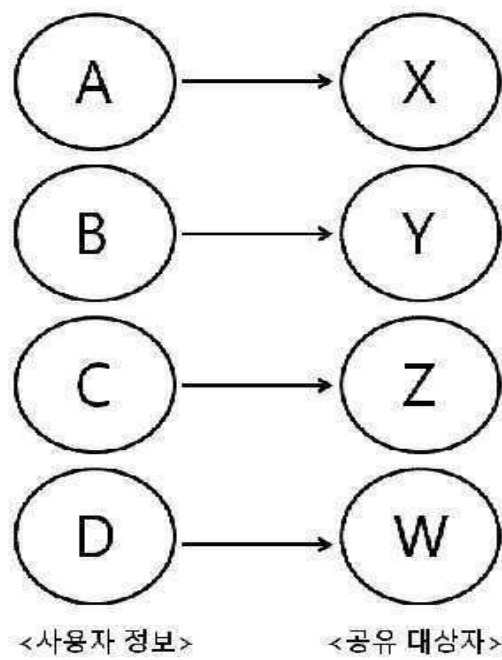
도면5a



도면5b



도면5c



도면6



[현대카드]

상세 이용조건은 이용대금명세서 및
홈페이지
(www.hyundaicard.com) 참고

▶현대카드 앱 >
app.hyundaicard.com/?gm=1

▶현대카드 홈페이지 >
www.hyundaicard.com



[문의] [1577-6000](tel:1577-6000)

