



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 111831203 B

(45) 授权公告日 2022.05.17

(21) 申请号 202010635302.1

G06F 3/16 (2006.01)

(22) 申请日 2020.07.03

(56) 对比文件

(65) 同一申请的已公布的文献号

CN 110866193 A, 2020.03.06

申请公布号 CN 111831203 A

CN 110866193 A, 2020.03.06

(43) 申请公布日 2020.10.27

CN 105791946 A, 2016.07.20

(73) 专利权人 OPPO广东移动通信有限公司

CN 111193599 A, 2020.05.22

地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙海
滨路18号

CN 109992187 A, 2019.07.09

W0 2018148881 A1, 2018.08.23

审查员 张雅娜

(72) 发明人 孔凡秀

(74) 专利代理机构 深圳翼盛智成知识产权事务
所(普通合伙) 44300

专利代理师 李汉亮

(51) Int.Cl.

G06F 3/0488 (2022.01)

G06F 3/0484 (2022.01)

权利要求书2页 说明书13页 附图9页

(54) 发明名称

信息处理方法、装置、存储介质及电子设备

(57) 摘要

本申请实施例提供了一种信息处理方法、装置、存储介质及电子设备。本申请实施例响应于针对第一控件的第一操作，显示第二控件；接收针对所述第二控件的第二操作，并根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息；将所述目标信息设为输入信息。本申请实施例中可以根据第二控件的位置变化而获取不同的信息，然后根据第二控件的终点位置确定目标信息，并将该目标信息设为输入信息，可以灵活地对信息进行处理。



1. 一种信息处理方法,其特征在于,包括:
响应于针对显示在交互页面上的第一控件的第一操作,显示一第二控件;
接收针对所述第二控件的第二操作,并根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息,其中,所述目标信息随所述第二控件的位置变化而不同;
根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系,确定所述目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式;
将所述目标信息设为输入信息;
将所述第一控件的形式替换为所述输入信息对应的目标信息展示形式,其中,所述输入信息用于表达对所述交互页面的观点。
2. 根据权利要求1所述的信息处理方法,其特征在于,所述根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息,包括:
响应于针对所述第二控件的第二操作,移动所述第二控件,并获取所述第二控件的终点位置;
根据所述第二控件的终点位置确定所述第二操作所对应的目标信息。
3. 根据权利要求2所述的信息处理方法,其特征在于,所述根据所述第二控件的终点位置确定所述第二操作所对应的目标信息,包括:
根据所述终点位置确定所述第二控件的目标停留区域;
根据预设的停留区域和预设信息之间的映射关系,选取所述目标停留区域对应的信息作为所述目标信息。
4. 根据权利要求3所述的信息处理方法,其特征在于,所述信息展示形式包括图像形式,所述根据所述第二控件的终点位置确定所述第二操作所对应的目标信息之前,还包括:
当检测到所述第二控件移动时,获取所述第二控件的候选位置;
根据所述候选位置获取候选信息、以及所述候选信息对应的候选图像;
根据所述候选图像实时显示所述候选信息;
当检测到所述第二控件停止移动时,获取所述第二控件的终点位置。
5. 根据权利要求4所述的信息处理方法,其特征在于,所述根据所述候选图像实时显示所述候选信息,包括:
获取所述第二控件的起始位置;
根据所述起始位置、所述候选位置对所述候选图像的大小进行调整;
根据调整后的候选图像实时显示所述候选信息。
6. 根据权利要求3所述的信息处理方法,其特征在于,所述方法还包括:
获取所述第二控件的目标移动方向;
根据预设的移动方向和停留区域集合之间的映射关系,选取所述目标移动方向对应的停留区域集合作为目标停留区域集合;
所述根据所述终点位置确定所述第二控件的目标停留区域,包括:
根据所述终点位置从目标停留区域集合中确定所述第二控件的目标停留区域。
7. 根据权利要求1至6任一项所述的信息处理方法,其特征在于,所述第一操作包括触控操作,所述响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件包括:
获取所述触控操作的触控位置;

根据所述触控位置显示第二控件。

8. 一种信息处理装置, 其特征在于, 包括:

第一接收模块, 用于响应于针对显示在交互页面上的第一控件的第一操作, 显示第二控件;

第二接收模块, 用于接收针对所述第二控件的第二操作, 并根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息, 其中, 所述目标信息随所述第二控件的位置变化而不同;

输入模块, 用于根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系, 确定所述目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式; 将所述目标信息设为输入信息; 将所述第一控件上的形式替换为所述输入信息对应的目标信息展示形式, 其中, 所述输入信息用于表达对所述交互页面的观点。

9. 一种存储介质, 其上存储有计算机程序, 其特征在于, 当所述计算机程序在计算机上运行时, 使得所述计算机执行如权利要求1至7任一项所述的信息处理方法。

10. 一种电子设备, 包括处理器和存储器, 所述存储器有计算机程序, 其特征在于, 所述处理器通过调用所述计算机程序, 用于执行如权利要求1至7任一项所述的信息处理方法。

信息处理方法、装置、存储介质及电子设备

技术领域

[0001] 本申请涉及计算机软件技术领域,尤其涉及一种信息处理方法、装置、存储介质及电子设备。

背景技术

[0002] 在信息化时代的今天,信息作为生活和工作的必备元素,已经越来越离不开我们,而我们也通过各种搭载信息的软件来传递信息。例如,人们通过在各种软件中对音乐、视频等内容点“赞”的方式来表达自己的观点,实际上也是向软件输入信息、传递信息。

[0003] 然而现如今的软件只提供了“赞”和“不赞”两种信息,用户只能从这两种信息中选择一种。可见,现如今存在着信息的处理不够灵活的问题。

发明内容

[0004] 本申请实施例提供了一种信息处理方法、装置、存储介质及电子设备,可以灵活地处理信息。

[0005] 第一方面,本申请实施例提供了一种信息处理方法,包括:

[0006] 响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;

[0007] 接收针对所述第二控件的第二操作,并根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息;

[0008] 将所述目标信息设为输入信息。

[0009] 第二方面,本申请实施例提供了一种信息处理装置,包括:

[0010] 第一接收模块,用于响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;

[0011] 第二接收模块,用于接收针对所述第二控件的第二操作,并根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息;

[0012] 输入模块,用于将所述目标信息设为输入信息。

[0013] 第三方面,本申请实施例提供的存储介质,其上存储有计算机程序,当所述计算机程序在计算机上运行时,使得所述计算机执行本申请任一实施例提供的信息处理方法。

[0014] 第四方面,本申请实施例提供的电子设备,包括处理器和存储器,所述存储器有计算机程序,所述处理器通过调用所述计算机程序,用于执行本申请任一实施例提供的信息处理方法。

[0015] 本申请实施例通过响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;接收针对所述第二控件的第二操作,并根据所述第二控件的位置确定所述第二操作所对应的目标信息;将所述目标信息设为输入信息。本申请实施例中可以根据第二控件的位置变化而获取不同的信息,然后根据第二控件的终点位置确定目标信息,并将该目标信息设为输入信息,可以灵活地对信息进行处理。

附图说明

[0016] 为了更清楚地说明本申请实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍。显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例,对于本领域技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0017] 图1是本申请实施例提供的信息处理方法的流程示意图。

[0018] 图2是本申请实施例提供的信息处理方法的控件显示示意图。

[0019] 图3是本申请实施例提供的停留区域与信息之间的映射关系示意图。

[0020] 图4是本申请实施例提供的信息处理方法的第一交互示意图。

[0021] 图5是本申请实施例提供的信息处理方法的第二交互示意图。

[0022] 图6是本申请实施例提供的信息处理方法的第三交互示意图。

[0023] 图7是本申请实施例提供的信息处理方法的第四交互示意图。

[0024] 图8为本申请实施例提供的信息处理方法的另一流程示意图

[0025] 图9是本申请实施例提供的信息处理装置的模块示意图。

[0026] 图10是本申请实施例提供的电子设备的结构示意图。

[0027] 图11是本申请实施例提供的电子设备的另一结构示意图。

具体实施方式

[0028] 请参照图式,其中相同的组件符号代表相同的组件,本申请的原理是以实施在一适当的运算环境中来举例说明。以下的说明是基于所例示的本申请具体实施例,其不应被视为限制本申请未在此详述的其它具体实施例。

[0029] 本申请实施例提供一种信息处理方法,该信息处理方法的执行主体可以是本申请实施例提供的信息处理装置,或者集成了该信息处理装置的电子设备,其中该信息处理装置可以采用硬件或者软件的方式实现。其中,电子设备可以是智能手机、平板电脑、掌上电脑(PDA,Personal Digital Assistant)等。该只能手机可以为全面屏手机,也可以为非全面手机,或者是可折叠手机等等。以下进行具体分析说明。

[0030] 比如,当处于使用电子设备的场景时,电子设备上可以显示第一控件。当用户针对该第一控件进行第一操作时,该电子设备可以显示第二控件。通过用户针对该第二控件的第二操作,并根据第二控件的位置移动获取多个候选信息。当第二控件停止移动时,可以根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息。然后,将该目标信息设为输入信息。

[0031] 本申请实施例提供一种信息处理方法,如图1所示,图1为本申请实施例提供的信息处理方法的流程示意图,该信息处理方法可以包括:

[0032] 在步骤101中,响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件。

[0033] 其中,第一控件可以为供用户进行第一操作以触发显示的控件。在一些实施例中,该控件的表现形式可以有多种。例如,可以有按钮、图标、超链接等形式。譬如,该第一控件可以为图标形式,比如,该第一控件可以为“赞”的图标形式。具体可以根据实际需求进行设置。

[0034] 其中,该第一控件的显示方式可以有多种。在一些实施例中,该第一控件可以显示

在交互页面中。具体地,可以在交互页面的任一位置进行显示。比如,该第一控件可以在交互页面上部、中部、下部中任一部分进行显示。又比如,该第一控件也可以在电子设备的侧边显示屏进行显示。又例如,该第一控件可以根据用户的第一操作位置显示。比如,当用户在屏幕的某一位置进行点击操作时,在该位置可以显示该第一控件。

[0035] 其中,在一些实施例中,在响应于针对第一控件的第一操作之前,可以通过操作触发第一控件进行显示。其中,该第一控件的触发位置可以有多种。例如,该第一控件可以设置在交互页面上,比如该第一控件可以设置在电子设备的显示屏上,当用户在显示屏上进行第一操作时即可触发显示该第一控件。又例如,该第一控件可以设置在电子设备的侧边框上,当用户在侧边进行第一操作时即可触发显示该第一控件。

[0036] 其中,该第一操作可以有多种方式。例如,该第一操作可以为触控操作。又例如,也可以为点击、滑动、连续点击等等。又比如,该第一操作可以为语音输入操作。在一些实施例中,电子设备通过获取用户的语音输入对第一控件进行操作,譬如,当用户对电子设备说:“点击第一控件。”时,电子设备接收该语音信息并在该第一控件实现第一触控操作。

[0037] 再比如,该第一操作可以为隔空操作。在一些实施例中,电子设备可以通过捕捉用户的动作,在用户在不接触显示屏的情景下对第一控件进行操作。比如,当用户在不接触屏幕的情况下,对电子设备作出向左滑动的动作,电子设备通过捕捉用户的动作对第一控件进行向左滑动的操作。

[0038] 其中,第二控件可以为供用户操作以输入信息的控件。在一些实施例中,该第二控件可以有多种表现形式。例如,该第二控件可以为滑动条上的滑动块。用户通过对滑动块进行操作来输入信息。又例如,该第二控件也可以为输入框,可以通过该输入框输入数字、文字等信息。

[0039] 例如,如图2所示,电子设备可以显示交互页面,交互页面上包括多个控件,比如第一控件、第三控件、第四控件。当电子设备接收到用户针对第一控件的点击触控操作时,可以在该交互页面上显示第二控件。其中,该第一控件可以为“点赞”的图标,该第二控件可以为滑动条上的滑动块。当显示第二控件时,可以通过该第二控件输入预先设置好的默认信息,也可以不输入任何信息。具体可以根据实际需求进行设置。

[0040] 其中,在一些实施例中,该第一操作可以为触控操作,通过获取用户在显示屏上的触控操作,确定该触控操作的触控位置,在根据该触控位置显示第二控件,则“响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件”的方法可以包括:

[0041] 获取该触控操作的触控位置;

[0042] 根据该触控位置显示第二控件。

[0043] 例如,当该第一操作是长按触控操作时,可以获取用户在电子设备的显示屏上进行触控操作的触控位置,根据该触控位置上显示第二控件。比如,当第一控件显示于交互页面的左下角,当用户在显示屏上任意位置按压预设时间时,则获取用户在显示屏上的按压位置,然后在该位置上显示第二控件。

[0044] 又例如,该第一操作时点击触控操作时,获取用户在显示屏上的点击位置,在该点击位置上显示第二控件。

[0045] 又例如,当该第一操作是滑动操作时,可以获取用户滑动操作的终点位置,在终点位置显示第二控件。

[0046] 通过根据触控操作的触控位置显示第二控件,可以灵活地显示第二控件,使得用户在不同情境(如单手操作时)下进行操作时,也可以触发显示第二控件,有效地提高了操作效率,方便了用户的使用。

[0047] 在步骤102中,接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息。

[0048] 其中,该第二操作可以有多种方式。例如,该第二操作可以为滑动、连续点击等等。又例如,也可以为点击等操作。其中该第二操作也可以为隔空操作、语音操作等方式,具体可以根据实际需求进行设置。

[0049] 其中,在一些实施例中,“根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息”的方法可以包括:

[0050] 响应于针对该第二控件的第二操作,移动该第二控件,并获取该第二控件的终点位置;

[0051] 根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息。

[0052] 比如,当电子设备接收到针对该第二控件的第二操作时,可以响应于该第二操作移动第二控件,例如该第二操作是滑动操作时,可以使得第二控件发生移动,并获取第二控件的终点位置。然后,根据终点位置确定第二操作所对应的目标信息。

[0053] 其中,在一些实施例中,“根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息”的方法可以包括:

[0054] 根据该终点位置确定该第二控件的目标停留区域;

[0055] 根据预设的停留区域和信息之间的映射关系,选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息。

[0056] 其中,该第二控件的终点位置可以为当检测到第二操作停止时,所述第二控件的停留位置。例如,当用户在第二控件上进行滑动操作时,第二控件的位置发生变化。当检测到滑动操作停止时,该第二控件的停留位置就是第二控件的终点位置。

[0057] 其中,在一些实施例中,可以预先建立停留区域与信息之间的映射关系。例如,“区域1”对应“不错”、“区域2”对应“很棒”、“区域3”对应“wow”。在预先建立预设关系时,可以根据

[0058] 例如,如图3所示,“区域1”对应“不错”、“区域2”对应“很棒”、“区域3”对应“wow”。当该第二控件为滑动条上的滑动块时,可以将滑动条划分为多个部分,不同的部分即为不同的停留区域。每一停留区域对应不同的信息。当滑动块的终点位置为“区域3”时,“区域3”对应的信息是“wow”,则选取“wow”作为目标信息。

[0059] 其中,该“选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息”的方法之后,还可以包括:

[0060] 根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系,确定该目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式;

[0061] 根据该目标信息展示形式显示该目标信息。

[0062] 当确定目标信息之后,由于信息实际上是看不见的,则还可以根据不同的展示形式显示该目标信息,实现信息的可视化。

[0063] 其中,信息展示形式可以有多种。例如,该信息展示形式可以为多媒体形式,该多

媒体形式可以包括图像、视频、音乐等形式。其中,该图像形式可以为JPEG格式(Joint Photographic Experts Group)。或者也可以为GIF格式(Graphics Interchange Format, 图形交换格式)。又例如,该信息展示形式可以为表情形式,比如绘文字(emoji)表情等等。再例如,该信息展示形式还可以为文字、视频、音频等等形式。该信息展示形式可以为一种形式,也可以为多种形式组合,具体可以根据实际需求进行设置。

[0064] 其中,根据所述目标信息展示形式显示所述目标信息的方式可以有多种。例如,当交互页面上显示第二控件时,可以在交互页面上的任意位置根据所述目标信息展示形式显示所述目标信息。再例如,当信息展示形式是音频时,可以通过电子设备播放该音频。

[0065] 比如,当目标信息为“愤怒”时,对应的信息展示形式为“愤怒”的emoji表情,则可以在第二控件上显示“愤怒”的emoji表情。

[0066] 又比如,当目标信息为“开心”时,对应的信息展示形式为欢快的音频,则可以通过电子设备播放该音频。

[0067] 其中,根据所述目标信息展示形式显示所述目标信息时,当检测到第二控件停止移动时,还可以进一步接收针对第二控件的第三操作,根据第三操作的操作时间、目标信息展示形式显示该目标信息。比如,当用户停止滑动时,此时第二控件上显示“愤怒”的emoji表情。当用户接着进行按压操作时,获取用户的按压时长,然后该表情在交互界面上进行全屏显示、滚动显示或者是滑动显示相应的按压时长。通过这种展示方式,使得用户观点的表达方式更丰富、多元化,进而提高了用户的使用体验。

[0068] 其中,在一些实施例中,当根据所述目标信息展示形式显示所述目标信息时,还可以对目标信息展示形式进行调整。例如,当信息展示形式为图像时,可以根据起始位置、终点位置获取移动距离,并根据移动距离对图像的大小进行调整。又例如,当信息展示形式为音频时,可以根据移动距离对音频的音量大小进行调整。可以根据实际需求对信息展示形式的属性(比如面积、音量大小)等进行调整。

[0069] 由于该第二控件可以根据第二操作而进行移动,则在检测到所述第二控件移动时,实际上第二控件是在多个停留区域之间移动,则可以根据第二控件暂时停留的位置(即候选位置)获取每个停留区域所对应的信息,并且根据候选信息对应的信息展示形式显示所述候选信息,以达到实时预览候选信息、候选信息展示形式的目的,为用户提供了多个信息选择,用户可以在多个候选信息中选取自己想要的信息,表达自己的观点。

[0070] 其中,在一些实施例中,该信息展示形式可以包括图像形式,则“该根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息”的方法之前,还包括:

[0071] 当检测到该第二控件移动时,获取该第二控件的候选位置;

[0072] 根据该候选位置获取候选信息、以及该候选信息对应的候选图像;

[0073] 根据该候选图像实时显示该候选信息;

[0074] 当检测到该第二控件停止移动时,获取该第二控件的终点位置。

[0075] 其中,在一些实施例中,当确定候选图像以及候选信息之后,还可以获取第二控件的起始位置和候选位置,通过起始位置和候选位置对图像的大小进行调整,则“根据该候选图像实时显示该候选信息”,可以包括:

[0076] 获取该第二控件的起始位置;

[0077] 根据该起始位置、该候选位置对该候选图像的大小进行调整;

[0078] 根据调整后的候选图像实时显示该候选信息。

[0079] 其中,根据该起始位置、该候选位置对该候选图像的大小进行调整的方法可以有多种。比如,可以根据起始位置、候选位置确定第二控件的移动距离,根据移动距离对候选图像的大小进行调整。例如,当移动距离越大时,候选图像的面积相应的也变大。具体方式可以根据实际需求设置。

[0080] 比如,当第二控件为滑动条上的滑动块时,用户可以滑动该滑动块。当检测到第二控件正在移动时,则实时获取滑动块的当前坐标位置,将该当前坐标位置设为候选位置。根据滑动块的候选位置确定该第二控件相对于起始位置的移动距离。当获取到滑动距离时,可以根据滑动距离确定该第二控件当前所在的停留区域。获取该停留区域所对应的信息以及该信息对应的图像后,根据滑动距离对图像的大小进行调整,并显示在该第二控件上。

[0081] 例如,如图4所示,当用户正在交互页面上滑动该滑动块时,随着用户的滑动,交互页面上可以实时地显示滑动操作经过的每个停留区域所对应的信息、以及信息所对应的图像。在移动的过程中,可以获取当前滑动块的位置相对于起始位置的距离,并根据距离对图像的大小进行调整。其中,如图5所示,当在同一个停留区域内来回滑动时,可以根据移动距离预览到同一图像的不同大小。此时,用户可以通过滑动在多个信息中选取自己所需要的信息。当检测到用户的滑动操作停止时,选取当前该滑动块所在的位置为终点位置。

[0082] 由上可知,通过用户针对该第二控件的第二操作,用户可以实时预览多个候选信息、以及候选信息所对应的候选信息展示形式,并且在实时预览的过程中还可以调整信息展示形式的属性。不仅为用户提供了更多的信息选择,而且有效地提高了用户输入信息的效率,为用户带来了良好的使用体验。

[0083] 在一些实施例中,由于信息可以包括不同的类型,当第二控件在移动时,可以根据该第二控件的移动方向先确定不同方向所对应的信息类型。具体地,由于不同的停留区域对应着不同的信息,实际上是确定不同方向所对应的停留区域集合。然后,再根据终点位置从目标停留区域集合中确定所述第二控件的目标停留区域。接着,根据目标停留区域确定对应的信息。

[0084] 其中,在一些实施例中,该信息处理方法可以包括:

[0085] 获取该第二控件的目标移动方向;

[0086] 根据预设的移动方向和停留区域集合之间的映射关系,选取该目标移动方向对应的停留区域集合作为目标停留区域集合;

[0087] 该根据该终点位置确定该第二控件的目标停留区域,包括:

[0088] 根据该终点位置从目标停留区域集合中确定该第二控件的目标停留区域。

[0089] 其中,获取第二控件的目标移动方向时,可以通过获取第二控件的起始位置、终点位置,根据起始位置和终点位置确定第二控件的移动方向。其中,该第二控件的起始位置可以是第二控件的显示位置。例如,当根据第二操作在交互界面中的某一位置显示第二控件时,显示位置就是第二控件的起始位置。

[0090] 其中,可以预先建立移动方向和停留区域集合之间的映射关系。比如,通过对第一控件的第一操作,可以触发显示第二控件。当第二控件为滑动条上的滑动块时,该滑动块的起始位置可以位于滑动条的正中央。如图6所示,当滑动块向左边滑动时,左边的停留区域对应的类型可以是“负面情绪信息”,该“负面情绪信息”中包括“可惜”、“生气”、“愤怒”。随

着移动距离的变化,每一个停留区域所对应的信息,其信息中所传达的情绪是不断变化的。例如,滑动块向左移动时,每个停留区域所对应的信息依次可以为“可惜”、“生气”、“愤怒”。当滑动块向右边滑动时,右边的停留区域对应的类型可以是“正面情绪信息”,该“正面情绪信息”中包括“不错”、“很棒”、“wow”。类似于滑动块向左移动的程度变化,滑动块向右移动时,每个停留区域所对应的信息依次可以为“不错”、“很棒”、“wow”。可以看出随着移动距离的变化,信息中所传达出来的情绪是由弱至强的。

[0091] 由上可知,通过用户针对该第二控件的第二操作,用户可以实时预览多个候选信息、以及候选信息所对应的候选信息展示形式,并且在实时预览的过程中,其信息中所传达的情绪程度随着移动距离的改变而改变,而且还可以根据移动距离调整信息展示形式的属性(例如图片大小、音频音量等属性)。

[0092] 通过本申请实施例中的方式,用户在输入信息的时候不仅可以输入更多元化的信息,而且通过属性的变化可以进一步地输入更多信息。例如,用户在表达自己的观点时,可以通过选取不同强弱程度的表情以及改变表情的大小来表达。比如,用户想表达愤怒时,可以通过操作选取最大的“愤怒”表情来表达自己的愤怒。可见本申请实施例不仅为用户提供了更多的信息选择,而且有效地提高了用户输入信息的效率,为用户带来了良好的使用体验。

[0093] 在步骤103中,将该目标信息设为输入信息。

[0094] 在一些实施例中,当将该目标信息设为输入信息之后,可以包括:

[0095] 根据该目标信息展示形式在该第一控件上显示该输入信息。

[0096] 其中,根据该目标信息展示形式在该第一控件上显示该输入信息的方式可以有多种。比如,可以根据目标信息展示形式对第一控件的显示形式进行更改。例如,如图7所示,当用户通过第二控件确定目标信息为“很棒”,以及对应的目标信息展示形式为“很棒”的emoji表情。当检测到用户的第二操作停止一段时间后,可以重新显示该第一控件。当第一控件的形式为“赞”的图标时,将“赞”替换为用户所选取的emoji表情,并显示在交互界面上。此时,在用户的交互界面上则会显示“很棒”的emoji表情。

[0097] 在一些实施例中,用户可以改变已经输入的信息。例如,当用户在社交软件上对某篇文章发表了“很棒”的意见后,在一段时间之后改变了对该文章的态度,比如想改变为“愤怒”。则可以通过对第一控件的再次操作显示第二控件。当显示第二控件时,第二控件上显示的为“很棒”的最大表情,通过对第二控件的再次操作,可以改变输入信息为“愤怒”以及对应的信息展示形式为“愤怒”的emoji表情。进而改变第一控件上显示的信息、信息展示形式。

[0098] 则在一些实施例中,当将该目标信息设为输入信息之后,可以包括:

[0099] 响应于针对该第一控件的第一操作时,显示第二控件;

[0100] 根据该目标信息展示形式在该第二控件上显示该目标信息。

[0101] 由于本申请实施例可以响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息;将该目标信息设为输入信息。本申请实施例中可以根据第二控件的位置变化而获取不同的信息,然后根据第二控件的终点位置确定目标信息,并将该目标信息设为输入信息,可以灵活地对信息进行处理。

[0102] 根据上述实施例所描述的方法,以下将举例作进一步详细说明。

[0103] 请参阅图8,图8为本申请实施例提供的信息处理方法的另一流程示意图,该信息处理方法的执行主体可以是电子设备。其中,电子设备可以是智能手机、平板电脑、掌上电脑(PDA,Personal Digital Assistant)等。以下,以该信息处理方法的执行主体为电子设备对该信息处理方法进行分析说明,该信息处理方法可以包括:

[0104] 在步骤201中,响应于针对第一控件的第一操作,电子设备显示第二控件。

[0105] 例如,电子设备可以显示交互页面,交互页面上包括多个控件,比如第一控件、第三控件、第四控件。当电子设备接收到用户针对第一控件的点击触控操作时,可以根据点击触控操作位置在该交互页面上显示第二控件。其中,该第一控件可以为“点赞”的图标,该第二控件可以为滑动条上的滑动块。当显示滑动条、滑动块时,可以通过在滑动条上移动该滑动块输入信息。

[0106] 在步骤202中,电子设备接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的起始位置、终点位置确定该第二控件的目标移动方向。

[0107] 例如,当用户在交互页面上对滑动块进行滑动操作时,该滑动块的起始位置可以位于滑动条的正中央。相应的,滑动条左边的停留区域对应的类型可以是“负面情绪信息”,该“负面情绪信息”中包括“可惜”、“生气”、“愤怒”。右边的停留区域对应的类型可以是“正面情绪信息”,该“正面情绪信息”中包括“不错”、“很棒”、“wow”。随着用户的滑动操作,移动方向会发生变化,对应的信息类型也会发生变化。当接收到用户的滑动操作时,电子设备可以响应于该滑动操作使得滑动块发生移动。当用户停止滑动操作时,则可以获取滑动块的终点位置,并根据滑动块的起始位置、终点位置选取不同的停留区域集合。

[0108] 在步骤203中,电子设备根据预设的移动方向和停留区域集合之间的映射关系,选取该目标移动方向对应的停留区域集合作为目标停留区域集合。

[0109] 例如,当第二控件向右滑动时,则第二控件的移动方向为右方,则选取右边的停留区域对应的“正面情绪信息”集合作为目标停留区域集合。

[0110] 在步骤204中,电子设备根据该终点位置从目标停留区域集合中确定该第二控件的目标停留区域,并根据预设的停留区域和信息之间的映射关系,选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息。

[0111] 例如,当信息展示形式为图像时,用户可以在交互页面显示的滑动条上移动滑动块。随着用户的滑动,交互页面上可以实时地显示滑动操作经过的每个停留区域所对应的信息、以及信息所对应的图像。在移动的过程中,可以获取当前滑动块的位置相对于起始位置的距离,并根据距离对图像的大小进行调整。譬如,当在同一个停留区域内来回滑动时,可以根据移动距离预览到同一图像的不同大小。用户可以通过滑动在多个信息中选取自己所需要的信息。当检测到用户的滑动操作停止时,选取当前该滑动块所在的位置为终点位置。

[0112] 当确定终点位置后,由于移动方向为右方,则根据终点位置从“正面情绪信息”集合中选取目标停留区域,具体地,根据起始位置和终点位置获取移动距离,根据移动距离确定目标停留区域为“区域3”。如图所示,当确定目标停留区域为“区域3”时,“区域3”对应的信息是“wow”,则选取“wow”作为目标信息。

[0113] 在步骤205中,电子设备根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系,确定该

目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式,根据该目标信息展示形式显示该目标信息。

[0114] 例如,由于目标信息“wow”所对应的是“wow”的emoji表情,则电子设备可以在第二控件的终点位置显示“wow”的emoji表情。

[0115] 在步骤206中,电子设备将该目标信息设为输入信息,并根据该目标信息展示形式显示该输入信息。

[0116] 例如,用户通过移动滑动块确定目标信息为“wow”,以及对应的目标信息展示形式为“wow”的emoji表情。当检测到用户的操作停止一段时间后,可以重新显示该第一控件。当第一控件的形式为“赞”的图标时,将“赞”替换为用户所选取的emoji表情,并显示在交互界面上。此时,在用户的交互界面上则会显示“wow”的emoji表情。

[0117] 在一些实施例中,用户可以改变已经输入的信息。例如,当用户在社交软件上对某篇文章发表了“wow”的意见后,在一段时间之后改变了对该文章的态度,比如想改变为“愤怒”。则可以通过对第一控件的再次操作显示第二控件。当显示第二控件时,第二控件上显示的为“wow”的最大表情,通过对第二控件的再次操作,可以改变输入信息为“愤怒”以及对应的信息展示形式为“愤怒”的emoji表情。进而改变第一控件上显示的信息、信息展示形式。

[0118] 由此可见,本申请实施例响应于针对第一控件的第一操作时,电子设备显示第二控件;接着,电子设备接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的起始位置、终点位置确定该第二控件的目标移动方向;然后,电子设备根据预设的移动方向和停留区域集合之间的映射关系,选取该目标移动方向对应的停留区域集合作为目标停留区域集合;再然后,电子设备根据该终点位置从目标停留区域集合中确定该第二控件的目标停留区域,并根据预设的停留区域和信息之间的映射关系,选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息;电子设备根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系,确定该目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式,根据该目标信息展示形式显示该目标信息;电子设备将该目标信息设为输入信息,并根据该目标信息展示形式显示该输入信息。本申请中可以根据第二控件的位置变化而获取不同的信息,然后根据第二控件的终点位置确定目标信息,并将该目标信息设为输入信息,可以灵活地对信息进行处理。

[0119] 为便于更好的实施本申请实施例提供的信息处理方法,本申请实施例还提供一种基于上述信息处理方法的装置。其中名词的含义与上述信息处理方法中相同,具体实现细节可以参考方法实施例中的说明。

[0120] 请参阅图9,图9为本申请实施例提供的信息处理装置300的模块示意图。具体而言,该信息处理装置300,包括:第一接收模块301,第二接收模块302,输入模块303。

[0121] 第一接收模块301,用于响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;

[0122] 第二接收模块302,用于接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息;

[0123] 输入模块303,用于将该目标信息设为输入信息。

[0124] 在一些实施方式中,该第一接收模块301用于:获取该触控操作的触控位置;根据该触控位置显示第二控件。

[0125] 在一些实施方式中,该第二接收模块302用于:响应于针对该第二控件的第二操

作,移动该第二控件,并获取该第二控件的终点位置;根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息。

[0126] 在一些实施方式中,该第二接收模块302用于:根据该终点位置确定该第二控件的目标停留区域;根据预设的停留区域和预设信息之间的映射关系,选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息。

[0127] 在一些实施方式中,该第二接收模块302用于:根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系,确定该目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式;根据该目标信息展示形式显示该目标信息。

[0128] 在一些实施方式中,所述信息展示形式包括图像形式;该第二接收模块302还可以用于:当检测到该第二控件移动时,获取该第二控件的候选位置;根据该候选位置获取候选信息、以及该候选信息对应的候选图像;根据该候选图像实时显示该候选信息;当检测到该第二控件停止移动时,获取该第二控件的终点位置。

[0129] 在一些实施方式中,该第二接收模块302还可以用于:获取该第二控件的起始位置;根据该起始位置、该候选位置对该候选图像的大小进行调整;根据调整后的候选图像实时显示该候选信息。

[0130] 在一些实施方式中,该第二接收模块302还可以用于:获取该第二控件的目标移动方向;根据预设的移动方向和停留区域集合之间的映射关系,选取该目标移动方向对应的停留区域集合作为目标停留区域集合;该根据该终点位置确定该第二控件的目标停留区域,包括:根据该终点位置从目标停留区域集合中确定该第二控件的目标停留区域。

[0131] 在一些实施方式中,该输入模块303可以用于:根据所述目标信息展示形式在所述第一控件上显示所述输入信息。

[0132] 由此可知,本申请实施例提供了一种信息处理装置,第一接收模块301用于响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;第二接收模块302用于接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息;输入模块303用于将该目标信息设为输入信息。本申请实施例中可以根据第二控件的位置变化而获取不同的信息,然后根据第二控件的终点位置确定目标信息,并将该目标信息设为输入信息,可以灵活地对信息进行处理。

[0133] 本申请实施例还提供一种电子设备400。请参阅图10,电子设备400包括处理器401以及存储器。其中,处理器401与存储器电性连接。

[0134] 该处理器400是电子设备400的控制中心,利用各种接口和线路连接整个电子设备的各个部分,通过运行或加载存储在存储器402内的计算机程序,以及调用存储在存储器402内的数据,执行电子设备400的各种功能并处理数据,从而对电子设备400进行整体监控。

[0135] 该存储器402可用于存储软件程序以及模块,处理器401通过运行存储在存储器402的计算机程序以及模块,从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器402可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的计算机程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据电子设备的使用所创建的数据等。此外,存储器402可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。相应地,存储器

402还可以包括存储器控制器,以提供处理器401对存储器402的访问。

[0136] 在本申请实施例中,电子设备400中的处理器401会按照如下的步骤,将一个或一个以上的计算机程序的进程对应的指令加载到存储器402中,并由处理器401运行存储在存储器402中的计算机程序,从而实现各种功能,如下:

[0137] 响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息;将该目标信息设为输入信息。

[0138] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:响应于针对该第二控件的第二操作,移动该第二控件,并获取该第二控件的终点位置;根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息。

[0139] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:根据该终点位置确定该第二控件的目标停留区域;根据预设的停留区域和预设信息之间的映射关系,选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息。

[0140] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:该选取该目标停留区域对应的信息作为该目标信息之后,还包括:根据预设的信息和信息展示形式之间的映射关系,确定该目标信息对应的信息展示形式为目标信息展示形式;根据该目标信息展示形式显示该目标信息。

[0141] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:该信息展示形式包括图像形式,该根据该第二控件的终点位置确定该第二操作所对应的目标信息之前,还包括:当检测到该第二控件移动时,获取该第二控件的候选位置;根据该候选位置获取候选信息、以及该候选信息对应的候选图像;根据该候选图像实时显示该候选信息;当检测到该第二控件停止移动时,获取该第二控件的终点位置。

[0142] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:所述将所述目标信息设为输入信息之后,还包括:根据所述目标信息展示形式在所述第一控件上显示所述输入信息。

[0143] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:获取该第二控件的起始位置;根据该起始位置、该候选位置对该候选图像的大小进行调整;根据调整后的候选图像实时显示该候选信息。

[0144] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:获取该第二控件的目标移动方向;根据预设的移动方向和停留区域集合之间的映射关系,选取该目标移动方向对应的停留区域集合作为目标停留区域集合;该根据该终点位置确定该第二控件的目标停留区域,包括:根据该终点位置从目标停留区域集合中确定该第二控件的目标停留区域。

[0145] 在一些实施例中,处理器401可以具体执行以下步骤:获取该触控操作的触控位置;根据该触控位置显示第二控件。

[0146] 由上可知,本申请实施例的电子设备响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息;将该目标信息设为输入信息。本申请实施例中可以根据第二控件的位置变化而获取不同的信息,然后根据第二控件的终点位置确定目标信息,并将该目标信息设为输入信息,可以灵活地对信息进行处理。

[0147] 请一并参阅图11,在某些实施方式中,电子设备400还可以包括:显示器403、射频

电路404、音频电路405以及电源406。其中,其中,显示器403、射频电路404、音频电路405以及电源406分别与处理器401电性连接。

[0148] 该显示器403可以用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及各种图形用户接口,这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示器403可以包括显示面板,在某些实施方式中,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、或者有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板。

[0149] 该射频电路404可以用于收发射频信号,以通过无线通信与网络设备或其他电子设备建立无线通讯,与网络设备或其他电子设备之间收发信号。

[0150] 该音频电路405可以用于通过扬声器、传声器提供用户与电子设备之间的音频接口。

[0151] 该电源406可以用于给电子设备400的各个部件供电。在一些实施例中,电源406可以通过电源管理系统与处理器401逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0152] 尽管图中未示出,电子设备400还可以包括摄像头、蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0153] 本文所使用的术语「模块」可看作为在该运算系统上执行的软件对象。本文该的不同组件、模块、引擎及服务可看做为在该运算系统上的实施对象。而本文该的装置及方法优选的以软件的方式进行实施,当然也可在硬件上进行实施,均在本申请保护范围之内。

[0154] 本申请实施例还提供一种存储介质,该存储介质存储有计算机程序,当该计算机程序在计算机上运行时,使得该计算机执行上述任一实施例中的信息处理方法,比如:响应于针对第一控件的第一操作,显示第二控件;接收针对该第二控件的第二操作,并根据该第二控件的位置确定该第二操作所对应的目标信息;将该目标信息设为输入信息。

[0155] 在本申请实施例中,存储介质可以是磁碟、光盘、只读存储器(Read Only Memory,ROM)、或者随机存取记忆体(Random Access Memory,RAM)等。

[0156] 在上述实施例中,对各个实施例的描述都各有侧重,某个实施例中未详述的部分,可以参见其他实施例的相关描述。

[0157] 需要说明的是,对本申请实施例的信息处理方法而言,本领域普通测试人员可以理解实现本申请实施例的信息处理方法的全部或部分流程,是可以通过计算机程序来控制相关的硬件来完成,该计算机程序可存储于一计算机可读取存储介质中,如存储在电子设备的存储器中,并被该电子设备内的至少一个处理器执行,在执行过程中可包括如信息处理方法的实施例的流程。其中,该的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储器、随机存取记忆体等。

[0158] 对本申请实施例的信息处理装置而言,其各功能模块可以集成在一个处理芯片中,也可以是各个模块单独物理存在,也可以两个或两个以上模块集成在一个模块中。上述集成的模块既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能模块的形式实现。该集成的模块如果以软件功能模块的形式实现并作为独立的产品销售或使用,也可以存储在一个计算机可读取存储介质中,该存储介质譬如为只读存储器,磁盘或光盘等。

[0159] 以上对本申请实施例所提供的一种信息处理方法、装置、存储介质及电子设备进行了详细介绍,本文中应用了具体个例对本申请的原理及实施方式进行了阐述,以上实施

例的说明只是用于帮助理解本申请的方法及其核心思想;同时,对于本领域的技术人员,依据本申请的思想,在具体实施方式及应用范围上均会有改变之处,综上所述,本说明书内容不应理解为对本申请的限制。

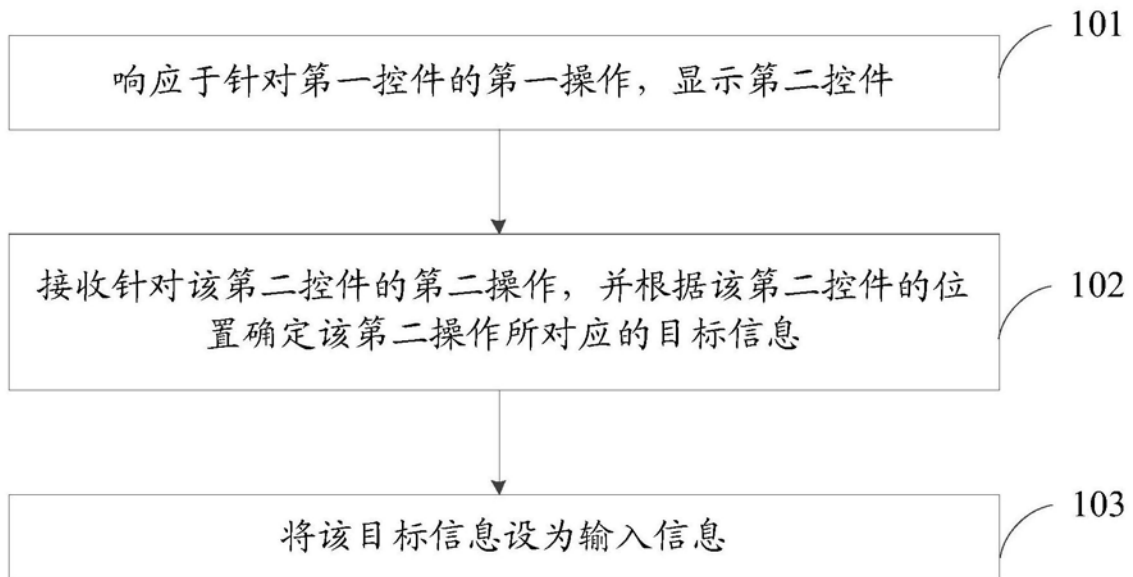


图1

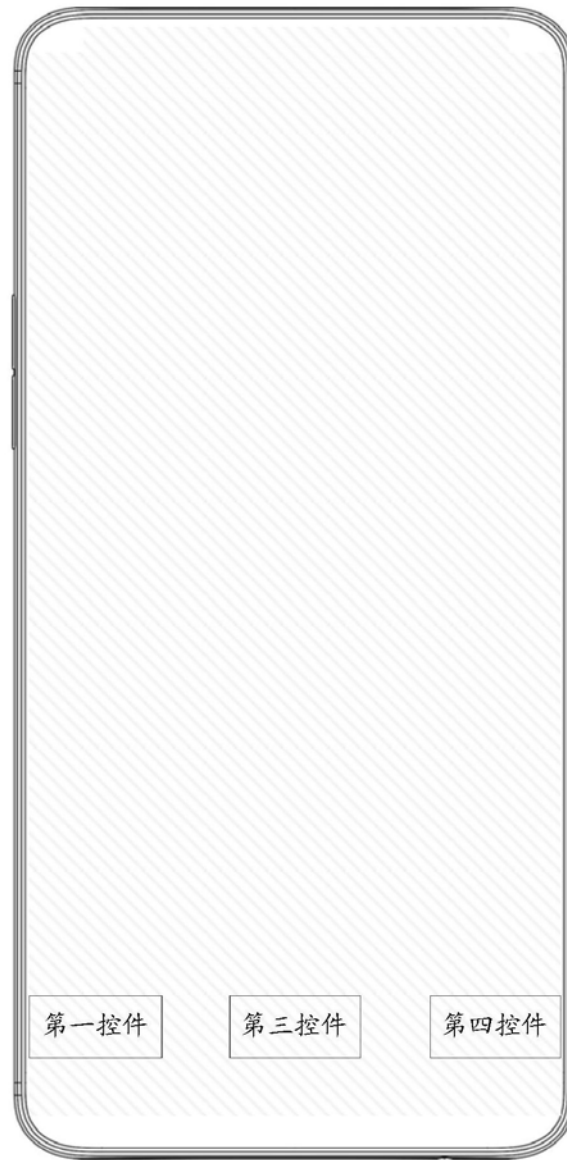


图2



图3

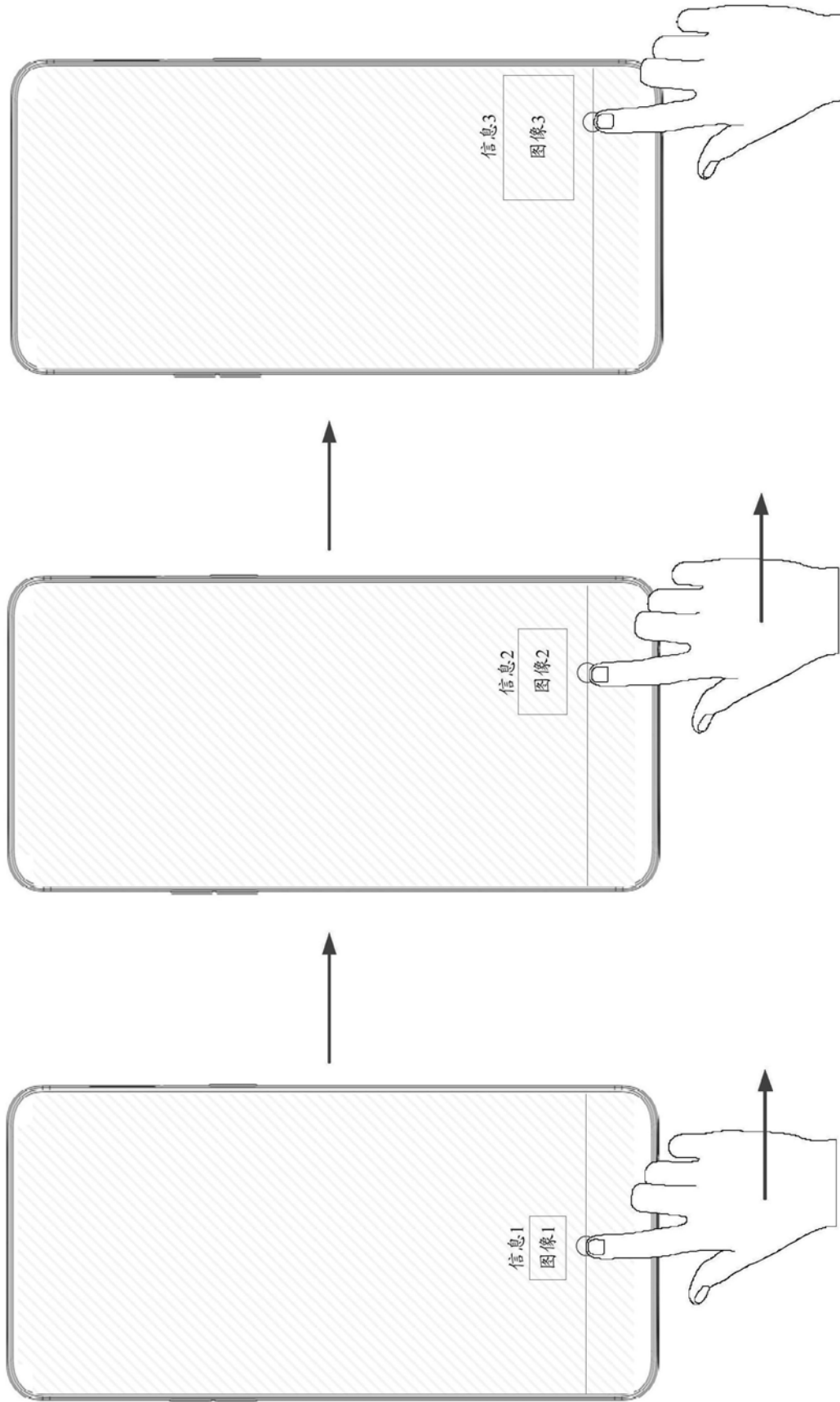


图4

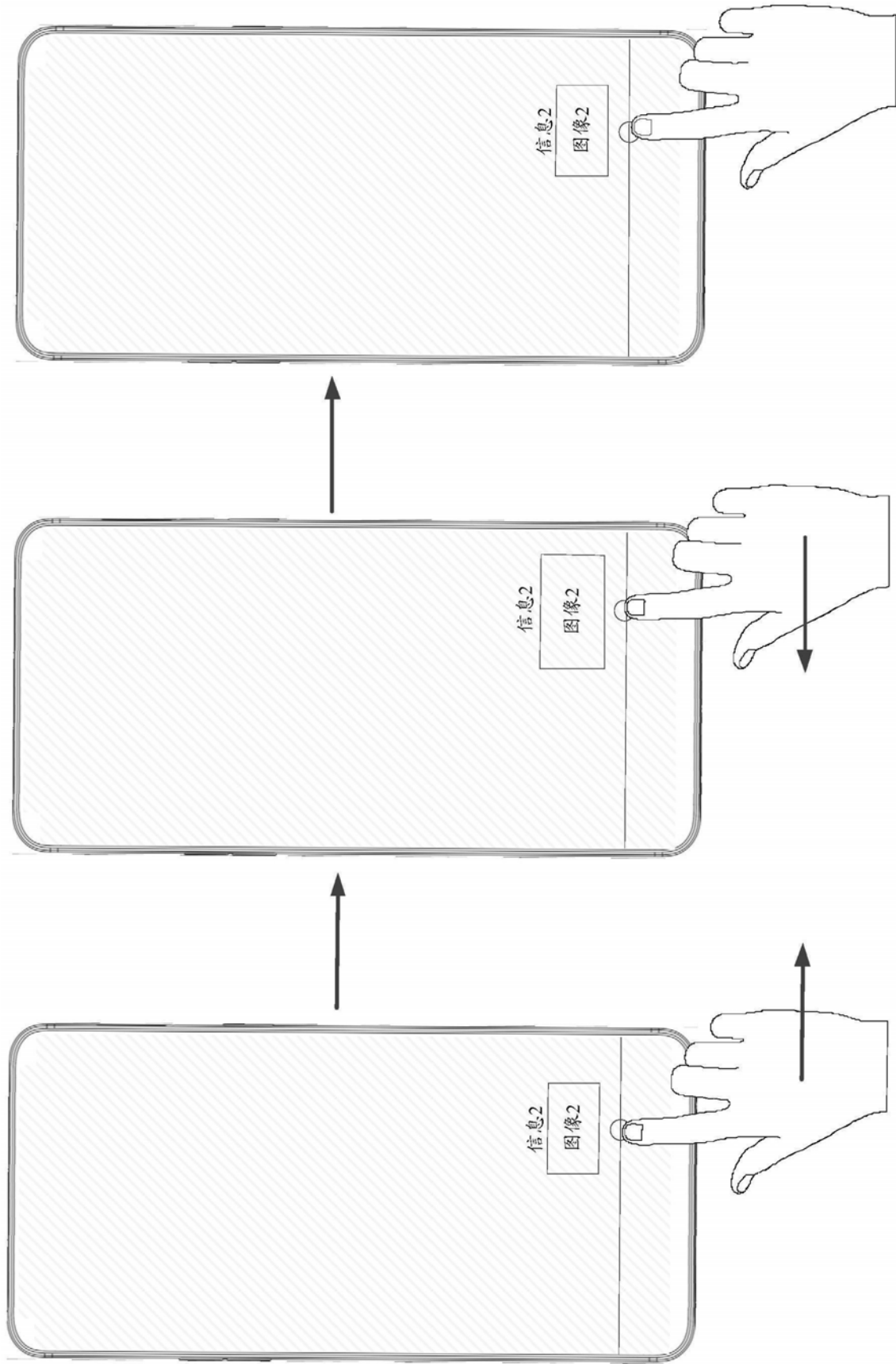


图5

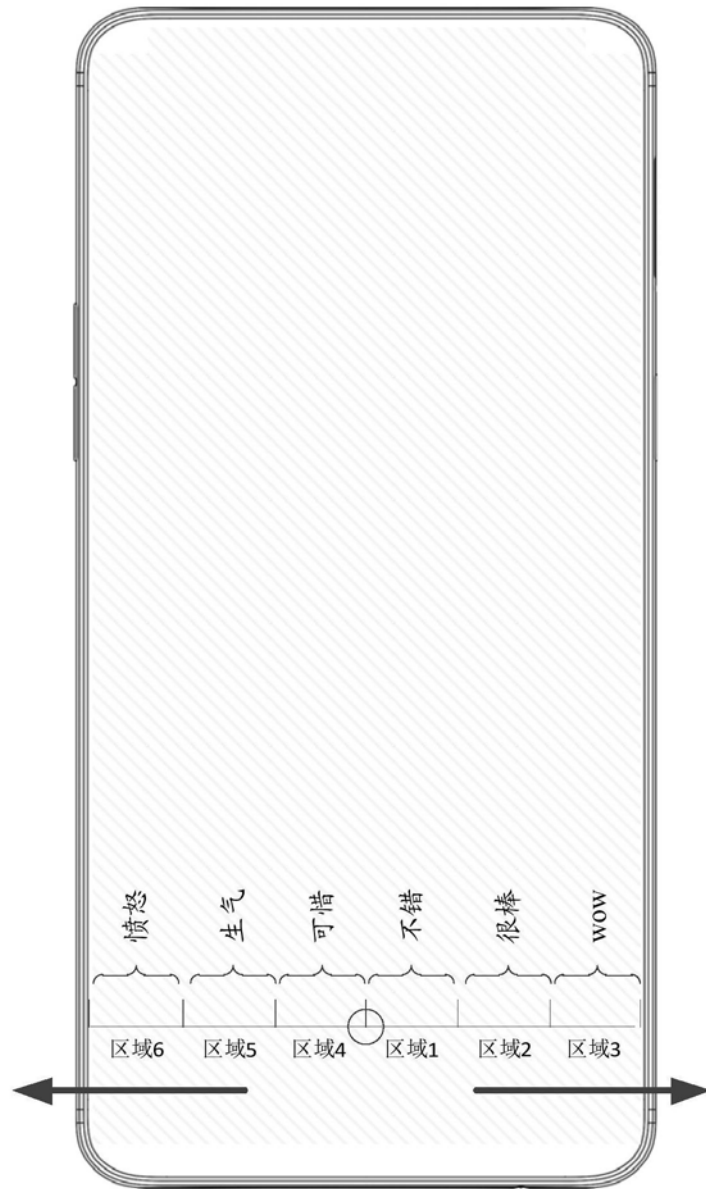


图6

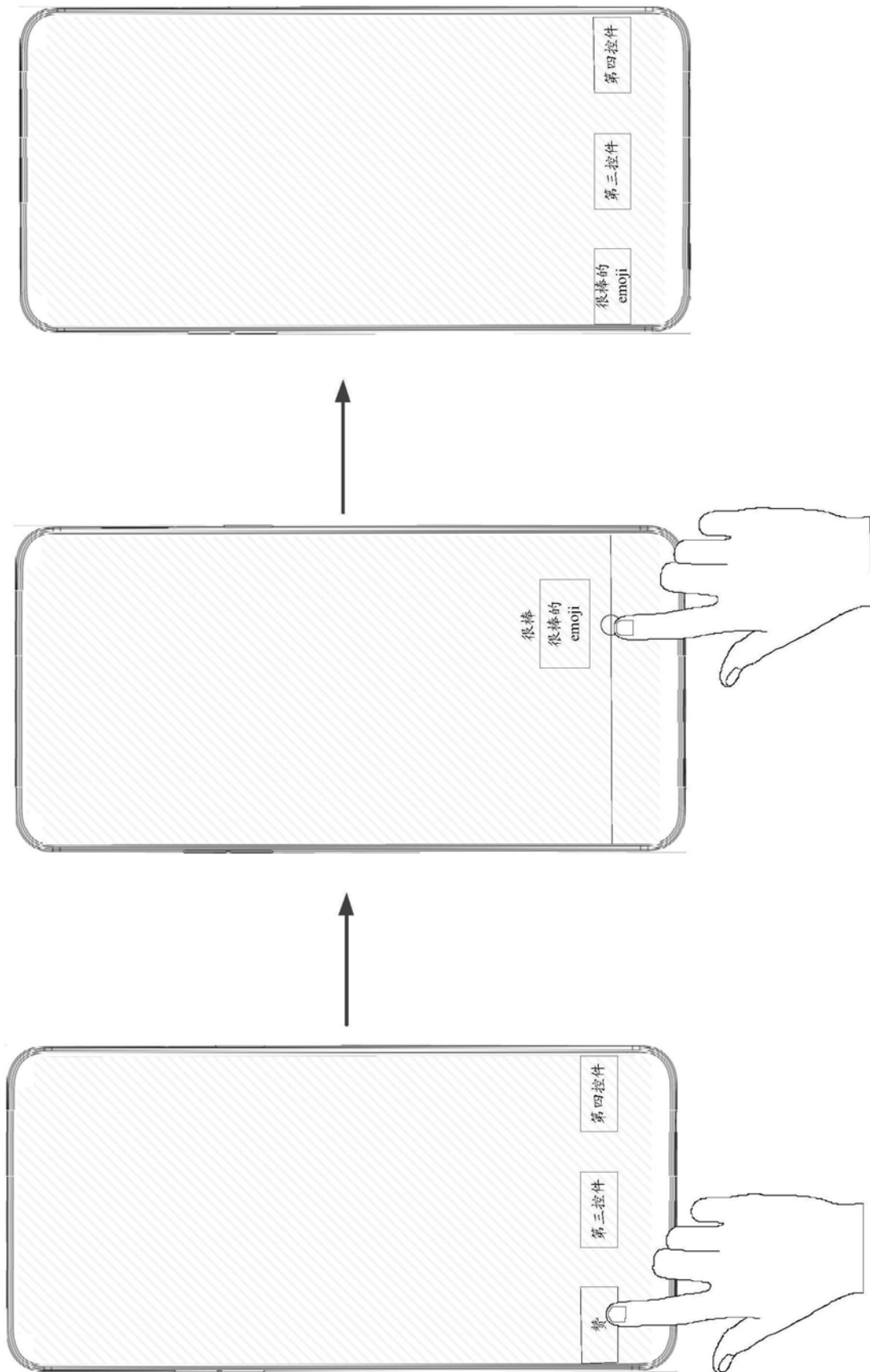


图7

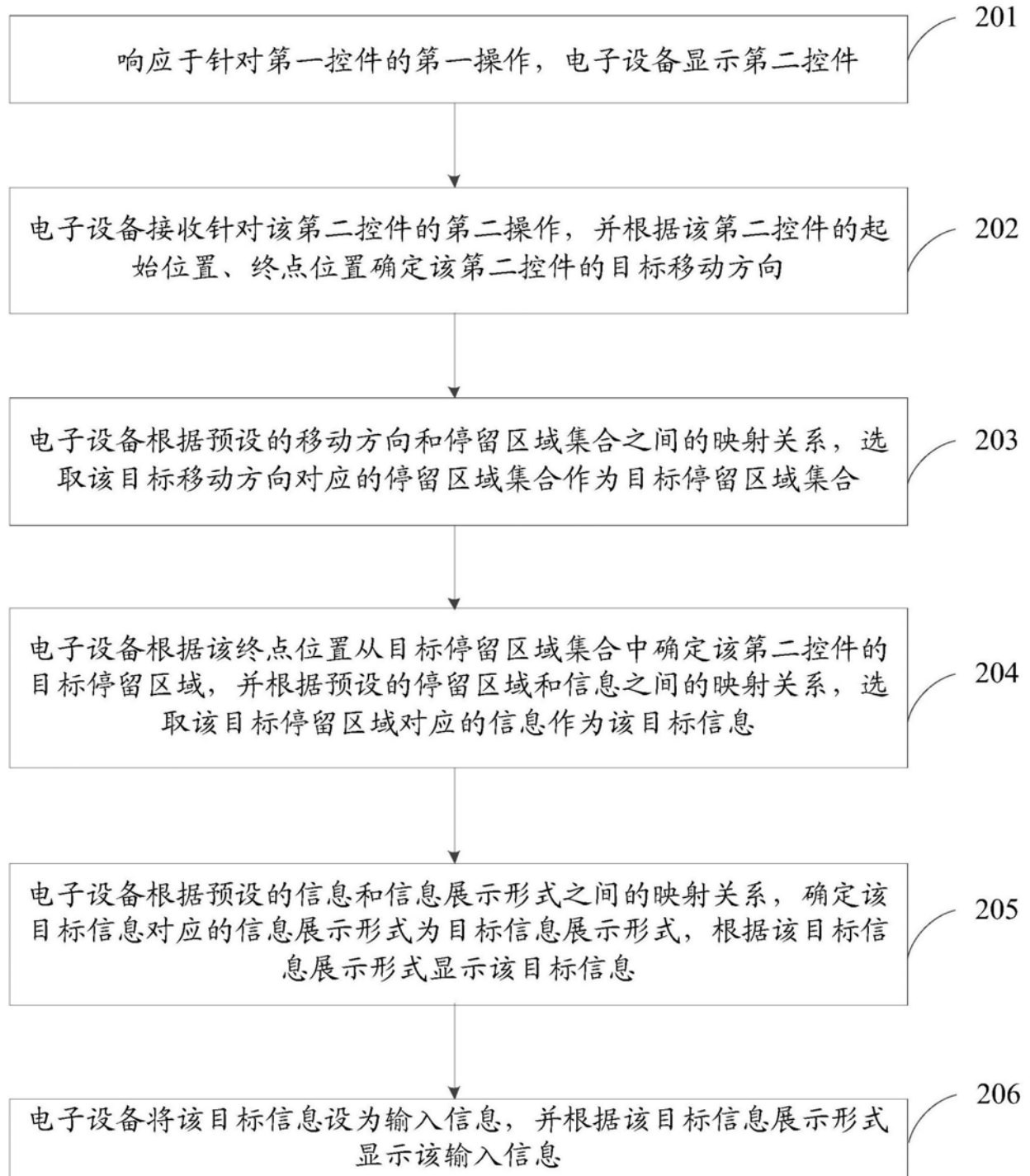


图8



图9

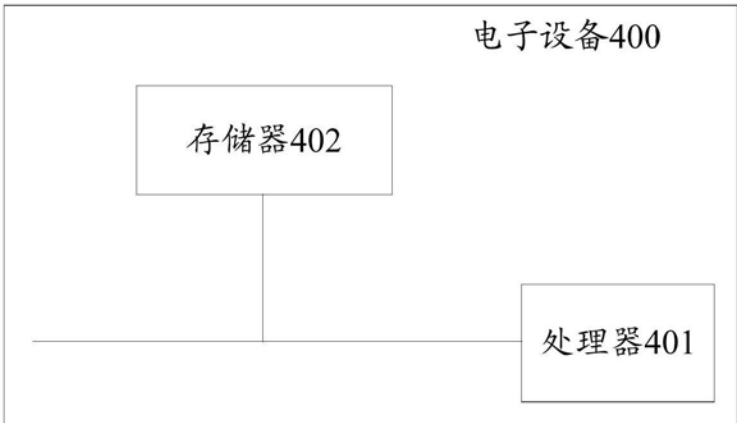


图10

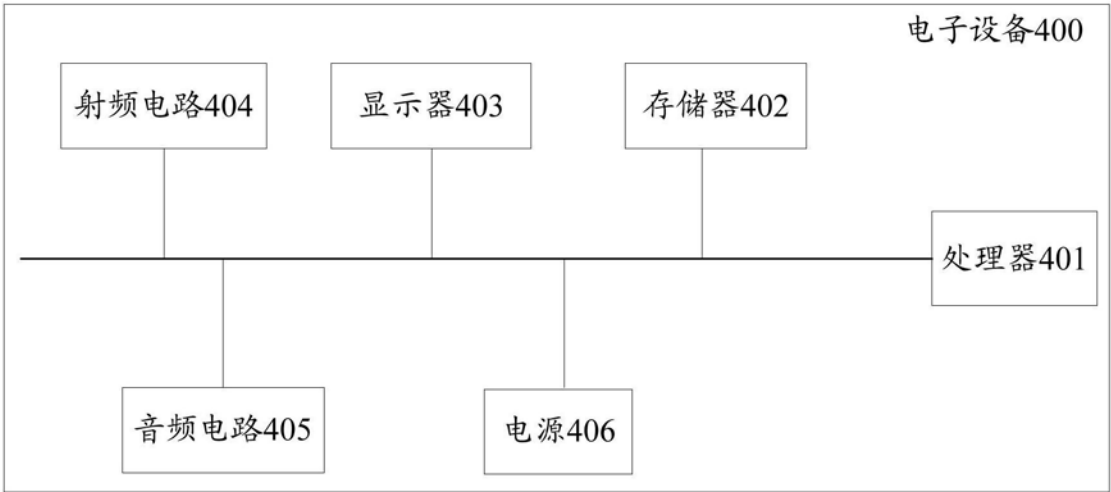


图11