



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 110012059 B

(45) 授权公告日 2021. 07. 09

(21) 申请号 201910112207.0

G10L 13/033 (2013.01)

(22) 申请日 2019.02.13

H04N 5/262 (2006.01)

G06Q 20/06 (2012.01)

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 110012059 A

(56) 对比文件

CN 105610695 A, 2016.05.25

CN 105610695 A, 2016.05.25

CN 106850411 A, 2017.06.13

CN 108388385 A, 2018.08.10

(43) 申请公布日 2019.07.12

(73) 专利权人 创新先进技术有限公司

地址 开曼群岛大开曼岛乔治镇医院路27号

开曼企业中心邮编KY1-9008

审查员 李福涛

(72) 发明人 张晨迪 施亚虎

(74) 专利代理机构 北京智信禾专利代理有限公司

司 11637

代理人 吴肖肖

(51) Int. Cl.

H04L 29/08 (2006.01)

G10L 13/04 (2013.01)

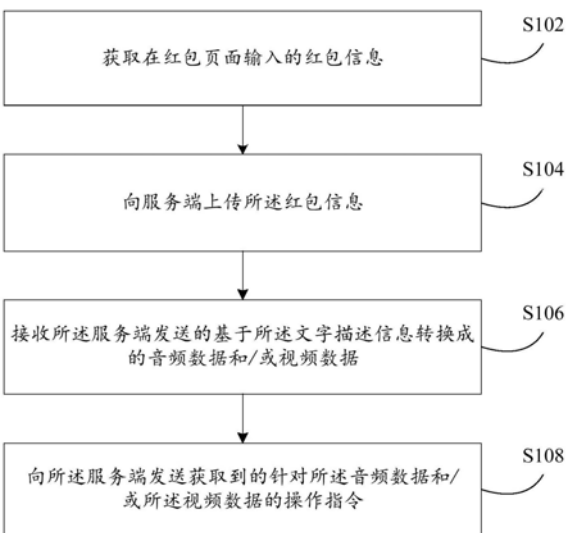
权利要求书5页 说明书25页 附图9页

(54) 发明名称

电子红包实现方法以及装置

(57) 摘要

本申请提供电子红包实现方法以及装置,所述电子红包实现方法,包括:获取在红包页面输入的红包信息;所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;向服务端上传所述红包信息;接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。所述电子红包实现方法通过对电子红包的红包信息进行编辑,使电子红包的实现更具多样性,从而实现更具趣味性的电子红包。



1. 一种电子红包实现方法,其特征在于,包括:

获取在红包页面输入的红包信息,所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;

向服务端上传所述红包信息;

接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;

向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令;

在所述操作指令为编辑指令的情况下,采集用户的特征信息,并将所述特征信息发送至所述服务端,其中,所述服务端基于所述特征信息以及所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,对所述音频数据和/或所述视频数据进行转换处理,生成目标音频数据和/或目标视频数据;

接收所述服务端返回的所述目标音频数据和/或目标视频数据,并向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

2. 根据权利要求1所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据步骤执行之后,且所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之前,包括:

基于所述红包页面播放所述音频数据和/或所述视频数据。

3. 根据权利要求1所述的电子红包实现方法,其特征在于,若所述操作指令为编辑指令,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之后,还包括:

基于所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据。

4. 根据权利要求3所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述采集用户的特征信息,并将所述特征信息发送至所述服务端,包括:

采集所述红包页面对应的发送用户的语音信息;

将所述语音信息上传至所述服务端。

5. 根据权利要求3所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述采集用户的特征信息,并将所述特征信息发送至所述服务端,包括:

采集所述红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

将所述图像信息和/或视频信息上传至所述服务端。

6. 根据权利要求3所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令步骤执行之后,包括:

基于所述红包页面展示针对携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包进行支付的支付提醒;

根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付。

7. 根据权利要求6所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付步骤执行之后,包括:

接收所述服务端发送的所述电子红包的发送反馈。

8. 一种电子红包实现装置,其特征在于,包括:

红包信息获取单元,被配置为获取在红包页面输入的红包信息,所述红包信息包含文

字描述信息和金额信息；

红包信息上传单元，被配置为向服务端上传所述红包信息；

数据接收单元，被配置为接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据；

操作指令发送单元，被配置为向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令；

采集单元，被配置为在所述操作指令为编辑指令的情况下，采集用户的特征信息，并将所述特征信息发送至所述服务端，其中，所述服务端基于所述特征信息以及所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果，对所述音频数据和/或所述视频数据进行转换处理，生成目标音频数据和/或目标视频数据；

目标数据接收单元，被配置为接收所述服务端返回的所述目标音频数据和/或目标视频数据，并向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

9. 一种电子红包实现方法，其特征在于，包括：

接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息；

将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送；

接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令；

在所述操作指令为编辑指令的情况下，采集用户的特征信息，并按照所述特征信息以及所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果，将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据；

向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

10. 根据权利要求9所述的电子红包实现方法，其特征在于，所述将所述文字描述信息转换成对应的音频数据，包括：

通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征；

将所述文本特征转化为频谱信息；

将所述频谱信息转化为语音信息，作为所述文字描述信息对应的音频数据。

11. 根据权利要求10所述的电子红包实现方法，其特征在于，所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后，包括：

接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的语音信息；

利用语音合成算法对所述语音信息进行合成处理，生成所述发送用户的语音信息对应的个性化音频编辑效果，作为所述编辑指令对应的音频编辑效果。

12. 根据权利要求10所述的电子红包实现方法，其特征在于，所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后，包括：

接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息；

利用视频合成算法对所述图像信息和/或视频信息进行合成处理，生成所述发送用户的图像信息和/或视频信息对应的个性化视频编辑效果，作为所述编辑指令对应的视频编辑效果。

13. 根据权利要求10所述的电子红包实现方法，其特征在于，所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果，采用如下方式确定：

根据所述编辑指令携带的音频编辑特征信息和/或视频编辑特征信息,在预设的音频编辑素材库和/或视频编辑素材库中选择所述音频编辑特征信息和/或所述视频编辑特征信息对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果。

14. 根据权利要求10所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据之后,包括:

向所述发送端发送所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

接收所述发送端针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送的发送指令。

15. 根据权利要求9所述的电子红包实现方法,其特征在于,若所述操作指令为确认发送指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:

将所述电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包;

依次向所述接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包。

16. 根据权利要求9所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包步骤执行之后,包括:

接收所述接收端返回的所述电子红包的发送反馈;

向所述发送端转发所述电子红包的发送反馈。

17. 一种电子红包实现装置,其特征在于,包括:

红包信息接收单元,被配置为接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息;

数据发送单元,被配置为将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送;

操作指令接收单元,被配置为接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令;

电子红包发送单元,被配置为在所述操作指令为编辑指令的情况下,采集用户的特征信息,并按照所述特征信息以及所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据;

电子红包发送单元,还被配置为向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

18. 一种电子红包实现方法,其特征在于,包括:

接收服务端发送的电子红包,所述电子红包包含携带金额信息的金额子红包和携带目标音频数据和/或目标视频数据的音视频子红包;

获取针对展示的所述电子红包的开启指令;

基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息,并播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

其中,所述目标音频数据和/或所述目标视频数据由所述服务端根据编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,对音频数据和/或视频数据进行转换处理生成,所述音频数据和/或所述视频数据由所述服务端基于红包信息转换生成。

19. 根据权利要求18所述的电子红包实现方法,其特征在于,所述播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据之后,包括:

生成所述电子红包的发送反馈并向所述服务端发送。

20. 一种电子红包实现装置,其特征在于,包括:

电子红包接收单元,被配置为接收服务端发送的电子红包,所述电子红包包含携带金额信息的金额子红包和携带目标音频数据和/或目标视频数据的音视频子红包;

开启指令获取单元,被配置为获取针对展示的所述电子红包的开启指令;

电子红包展示单元,被配置为基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息,并播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

其中,所述目标音频数据和/或所述目标视频数据由所述服务端根据编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,对音频数据和/或视频数据进行转换处理生成,所述音频数据和/或所述视频数据由所述服务端基于红包信息转换生成。

21. 一种计算设备,其特征在于,包括:

存储器和处理器;

所述存储器用于存储计算机可执行指令,所述处理器用于执行所述计算机可执行指令:

获取在红包页面输入的红包信息,所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;

向服务端上传所述红包信息;

接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;

向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令;

在所述操作指令为编辑指令的情况下,采集用户的特征信息,并将所述特征信息发送至所述服务端,其中,所述服务端基于所述特征信息以及所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,对所述音频数据和/或所述视频数据进行转换处理,生成目标音频数据和/或目标视频数据;

接收所述服务端返回的所述目标音频数据和/或目标视频数据,并向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

22. 一种计算设备,其特征在于,包括:

存储器和处理器;

所述存储器用于存储计算机可执行指令,所述处理器用于执行所述计算机可执行指令:

接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息;

将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送;

接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令;

在所述操作指令为编辑指令的情况下,采集用户的特征信息,并按照所述特征信息以及所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据;

向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

23. 一种计算设备,其特征在于,包括:

存储器和处理器；

所述存储器用于存储计算机可执行指令，所述处理器用于执行所述计算机可执行指令；

接收服务端发送的电子红包，所述电子红包包含携带金额信息的金额子红包和携带目标音频数据和/或目标视频数据的音视频子红包；

获取针对展示的所述电子红包的开启指令；

基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息，并播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据；

其中，所述目标音频数据和/或所述目标视频数据由所述服务端根据编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果，对音频数据和/或视频数据进行转换处理生成，所述音频数据和/或所述视频数据由所述服务端基于红包信息转换生成。

24. 一种计算机可读存储介质，其存储有计算机指令，其特征在于，该指令被处理器执行时实现权利要求1至7任意一项所述方法的步骤。

25. 一种计算机可读存储介质，其存储有计算机指令，其特征在于，该指令被处理器执行时实现权利要求9至16任意一项所述方法的步骤。

26. 一种计算机可读存储介质，其存储有计算机指令，其特征在于，该指令被处理器执行时实现权利要求18至19任意一项所述方法的步骤。

电子红包实现方法以及装置

技术领域

[0001] 本申请涉及数据处理技术领域，特别涉及一种电子红包实现方法。本申请同时涉及一种电子红包实现装置，另外两种电子红包实现方法以及装置，三种计算设备，以及三种计算机可读存储介质。

背景技术

[0002] 随着联网消费的普及，电子红包在很多领域取代传统的实物红包成为用户之间的重要交流工具，尤其是在春节等假日期间用户通过电子红包进行的交流也越来越多。

[0003] 目前，用户在电子红包进行交互的过程中，如果用户想要发送语音红包，首先需要用户自己录制要发送的声音，然后将用户录制的声音以电子红包的形式发送。但是目前语音红包需要用户自己录音，操作相对复杂，并且只有用户自己录制声音这一种实现方式，实现较为单一，缺乏趣味性。

发明内容

[0004] 有鉴于此，本申请实施例提供了一种电子红包实现方法，以解决现有技术中存在的技术缺陷。本申请实施例同时提供了一种电子红包实现装置，另外两种电子红包实现方法以及装置，三种计算设备，以及三种计算机可读存储介质。

[0005] 本申请提供一种电子红包实现方法，包括：

[0006] 获取在红包页面输入的红包信息；所述红包信息包含文字描述信息和金额信息；

[0007] 向服务端上传所述红包信息；

[0008] 接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据；

[0009] 向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0010] 可选的，所述接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据步骤执行之后，且所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之前，包括：

[0011] 基于所述红包页面播放所述音频数据和/或所述视频数据。

[0012] 可选的，所述操作指令，包括：编辑指令或者确认发送指令。

[0013] 可选的，若所述操作指令为编辑指令，所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之后，包括：

[0014] 接收所述服务端发送的所述音频数据和/或所述视频数据转换成的目标音频数据和/或目标视频数据；所述目标音频数据和/或所述目标视频数据按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据转换获得；

[0015] 基于所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据；

[0016] 向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

[0017] 可选的，所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据

的操作指令步骤执行之后,包括:

[0018] 采集所述红包页面对应的发送用户的声音信息;

[0019] 将所述声音信息上传至所述服务端。

[0020] 可选的,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之后,包括:

[0021] 采集所述红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0022] 将所述图像信息和/或视频信息上传至所述服务端。

[0023] 可选的,所述向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令步骤执行之后,包括:

[0024] 基于所述红包页面展示针对携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包进行支付的支付提醒;

[0025] 根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付。

[0026] 可选的,所述根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付步骤执行之后,包括:

[0027] 接收所述服务端发送的所述电子红包的发送反馈。

[0028] 本申请还提供一种电子红包实现装置,包括:

[0029] 红包信息获取单元,被配置为获取在红包页面输入的红包信息;所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;

[0030] 红包信息上传单元,被配置为向服务端上传所述红包信息;

[0031] 数据接收单元,被配置为接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;

[0032] 操作指令发送单元,被配置为向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0033] 本申请还提供第二种电子红包实现方法,包括:

[0034] 接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息;

[0035] 将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送;

[0036] 接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令;

[0037] 根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包。

[0038] 可选的,所述将所述文字描述信息转换成对应的音频数据,包括:

[0039] 通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征;

[0040] 将所述文本特征转化为频谱信息;

[0041] 将所述频谱信息转化为语音信息,作为所述文字描述信息对应的音频数据。

[0042] 可选的,所述操作指令,包括:

[0043] 编辑指令或者确认发送指令。

[0044] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数

据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:

[0045] 按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据;

[0046] 向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

[0047] 可选的,所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后,包括:

[0048] 接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的声音信息;

[0049] 利用语音合成算法对所述声音信息进行合成处理,生成所述发送用户的声音信息对应的个性化音频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果。

[0050] 可选的,所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后,包括:

[0051] 接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0052] 利用视频合成算法对所述图像信息和/或视频信息进行合成处理,生成所述发送用户的图像信息和/或视频信息对应的个性化视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的视频编辑效果。

[0053] 可选的,所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,采用如下方式确定:

[0054] 根据所述编辑指令携带的音频编辑特征信息和/或视频编辑特征信息,在预设的音频编辑素材库和/或视频编辑素材库中选择所述音频编辑特征信息和/或所述视频编辑特征信息对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果。

[0055] 可选的,所述按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据子步骤执行之后,包括:

[0056] 向所述发送端发送所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0057] 接收所述发送端针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送的发送指令。

[0058] 可选的,若所述操作指令为确认发送指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:

[0059] 将所述电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包;

[0060] 依次向所述接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包。

[0061] 可选的,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包步骤执行之后,包括:

[0062] 接收所述接收端返回的所述电子红包的发送反馈;

[0063] 向所述发送端转发所述电子红包的发送反馈。

[0064] 本申请还提供第二种电子红包实现装置,包括:

[0065] 红包信息接收单元,被配置为接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的

红包信息；

[0066] 数据发送单元，被配置为将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送；

[0067] 操作指令接收单元，被配置为接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令；

[0068] 电子红包发送单元，被配置为根据所述音频数据和/或所述视频数据，向接收端发送携带所述金额信息的电子红包。

[0069] 本申请还提供第三种电子红包实现方法，包括：

[0070] 接收服务端发送的携带金额信息的电子红包；

[0071] 获取针对展示的所述电子红包的开启指令；

[0072] 基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。

[0073] 可选的，所述接收服务端发送的携带金额信息的电子红包，包括：

[0074] 接收所述服务端发送的携带所述金额信息的金额子红包和携带音频数据和/或视频数据的音视频子红包。

[0075] 可选的，所述基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息步骤执行之后，包括：

[0076] 生成所述电子红包的发送反馈并向所述服务端发送。

[0077] 本申请还提供第三种电子红包实现装置，包括：

[0078] 电子红包接收单元，被配置为接收服务端发送的携带金额信息的电子红包；

[0079] 开启指令获取单元，被配置为获取针对展示的所述电子红包的开启指令；

[0080] 电子红包展示单元，被配置为基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。

[0081] 本申请还提供一种计算设备，包括：

[0082] 存储器和处理器；

[0083] 所述存储器用于存储计算机可执行指令，所述处理器用于执行所述计算机可执行指令；

[0084] 获取在红包页面输入的红包信息；所述红包信息包含文字描述信息和金额信息；

[0085] 向服务端上传所述红包信息；

[0086] 接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据；

[0087] 向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0088] 本申请还提供第二种计算设备，包括：

[0089] 存储器和处理器；

[0090] 所述存储器用于存储计算机可执行指令，所述处理器用于执行所述计算机可执行指令；

[0091] 接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息；

[0092] 将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送；

[0093] 接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令；

- [0094] 根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包。
- [0095] 本申请还提供第三种计算设备,包括:
- [0096] 存储器和处理器;
- [0097] 所述存储器用于存储计算机可执行指令,所述处理器用于执行所述计算机可执行指令;
- [0098] 接收服务端发送的携带金额信息的电子红包;
- [0099] 获取针对展示的所述电子红包的开启指令;
- [0100] 基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。
- [0101] 本申请还提供一种计算机可读存储介质,其存储有计算机指令,该指令被处理器执行时实现所述电子红包实现方法的步骤。
- [0102] 本申请还提供第二种计算机可读存储介质,其存储有计算机指令,该指令被处理器执行时实现所述第二种电子红包实现方法的步骤。
- [0103] 本申请还提供第三种计算机可读存储介质,其存储有计算机指令,该指令被处理器执行时实现所述第三种电子红包实现方法的步骤。
- [0104] 与现有技术相比,本申请具有如下优点:
- [0105] 本申请提供一种电子红包实现方法,包括:获取在红包页面输入的红包信息;所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;向服务端上传所述红包信息;接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。
- [0106] 本申请提供的电子红包实现方法,通过将电子红包的文字描述信息转换为相应的音频数据和/或视频数据,还可以通过发送操作指令的方式对转换成的音频数据和/或视频数据进行进一步的编辑,最终在进一步编辑的基础上进行电子红包发送,使电子红包的实现更具多样性,从而实现更具趣味性的电子红包。

附图说明

- [0107] 图1是本申请提供的一种电子红包实现方法处理流程图;
- [0108] 图2是本申请提供的一种电子红包实现方法应用于红包发送场景的交互示意图;
- [0109] 图3是本申请提供的一种电子红包实现装置的示意图;
- [0110] 图4是本申请提供的第二种电子红包实现方法处理流程图;
- [0111] 图5是本申请提供的第二种电子红包实现装置的示意图;
- [0112] 图6是本申请提供的第三种电子红包实现方法处理流程图;
- [0113] 图7是本申请提供的第三种电子红包实现装置的示意图;
- [0114] 图8是本申请提供的一种计算设备的结构框图;
- [0115] 图9是本申请提供的第二种计算设备的结构框图;
- [0116] 图10是本申请提供的第三种计算设备的结构框图。

具体实施方式

- [0117] 在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本申请。但是本申请能够以

很多不同于在此描述的其它方式来实施,本领域技术人员可以在不违背本申请内涵的情况下做类似推广,因此本申请不受下面公开的具体实施的限制。

[0118] 在本说明书一个或多个实施例中使用的术语是仅仅出于描述特定实施例的目的,而非旨在限制本说明书一个或多个实施例。在本说明书一个或多个实施例和所附权利要求书中所使用的单数形式的“一种”、“所述”和“该”也旨在包括多数形式,除非上下文清楚地表示其他含义。还应当理解,本说明书一个或多个实施例中使用的术语“和/或”是指并包含一个或多个相关联的列出项目的任何或所有可能组合。

[0119] 应当理解,尽管在本说明书一个或多个实施例中可能采用术语第一、第二等来描述各种信息,但这些信息不应限于这些术语。这些术语仅用来将同一类型的信息彼此区分开。例如,在不脱离本说明书一个或多个实施例范围的情况下,第一也可以被称为第二,类似地,第二也可以被称为第一。取决于语境,如在此所使用的词语“如果”可以被解释成为“在……时”或“当……时”或“响应于确定”。

[0120] 本申请提供一种电子红包实现方法,本申请还提供一种电子红包实现装置,另外两种电子红包实现方法以及装置,三种计算设备,以及三种计算机可读存储介质。以下分别结合本申请提供的实施例的附图逐一进行详细说明,并且对方法的各个步骤进行说明。

[0121] 本申请提供的一种电子红包实现方法实施例如下:

[0122] 参照附图1,其示出了本实施例提供的一种电子红包实现方法处理流程图,参照附图2,其示出了本实施例提供的一种电子红包实现方法应用于红包发送场景的交互示意图。

[0123] 本申请实施例所述电子红包实现方法,包括步骤S102至步骤S108。

[0124] 步骤S102,获取在红包页面输入的红包信息。

[0125] 本申请实施例所述电子红包实现方法,基于发送端实现,下述提供的第二种电子红包实现方法,基于服务端实现,下述提供的第三种电子红包实现方法,基于接收端实现,本申请提供的三种电子红包实现方法在具体实施过程中相互配合,从而实现更具有趣味性的电子红包。

[0126] 本申请实施例所述红包页面,是指在电子红包的发送端一侧进行电子红包编辑和发送的页面。实际应用中,所述红包页面可通过预先配置的红包发送标识来触发,发送端一侧的发送用户通过触发红包发送标识进入相应的红包页面,在所述红包页面的基础上实现电子红包从发送用户到接收端一侧的接收用户的发送。

[0127] 所述红包信息中包含有文字描述信息和金额信息,其中,所述文字描述信息是指发送端一侧的发送用户向接收端一侧的接收用户发送的红包祝福语,通过红包祝福语不仅表明发送的红包是节日红包、生日红包还是用于婚礼等特定场合的庆祝红包,同时还表明发送用户对接收用户的祝福信息;所述金额信息是指发送用户向接收用户发送的红包金额。

[0128] 例如,发送用户A在支付应用的会话功能中选择接收用户B之后,进入与接收用户B的会话页面,如果想要给接收用户B发送电子红包,则通过触发在会话页面设置的红包按钮进入向接收用户B发送电子红包的红包页面;进入向接收用户B发送电子红包的红包页面之后,发送用户A在红包页面编辑向接收用户B发送的红包金额以及红包祝福语。

[0129] 除上述所述红包信息中包含有文字描述信息和金额信息之外,所述红包信息中还可能包含其他与红包相关的信息,比如红包信息中还可能包含有接收用户的信息或者红包

主题等,本实施例对此不做限定。

[0130] 步骤S104,向服务端上传所述红包信息。

[0131] 发送端在获取到发送用户在红包页面输入包含有文字描述信息和金额信息的红包信息之后,将获取到的红包信息上传至服务端,由服务端对发送端获取到的红包信息进行处理。

[0132] 服务端在接收到发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息之后,将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据,从而将包含文字描述信息的电子红包转换为包含音频数据的音频红包(语音红包),或者将包含文字描述信息的电子红包转换为包含视频数据的视频红包,又或者将包含文字描述信息的电子红包转换为同时包含音频数据和视频数据的音视频红包。

[0133] 步骤S106,接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据。

[0134] 本申请实施例提供的一种优选实施方式中,在接收到服务端发送的音频数据和/或视频数据之后,基于所述红包页面播放所述音频数据和/或所述视频数据,通过视听的方式展示服务端根据所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据。

[0135] 例如,支付应用将发送用户A针对接收用户B输入的红包金额以及红包祝福语发送至服务端之后,服务端通过调用语音合成算法将红包祝福语转换为语音类型的红包祝福语(试听祝福语音),并将转换后的试听祝福语音返回给支付应用;试听祝福语音返回至支付应用后,发送用户A可试听该试听祝福语音。

[0136] 步骤S108,向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0137] 实际应用中,服务端转换后的音频数据和/或视频数据发送至客户端后,用户可能想要对音频数据和/或视频数据进行进一步编辑,也可能无需编辑直接进行发送。本申请实施例所述操作指令优选包括编辑指令和确认发送指令。

[0138] 具体实施时,发送端在接收到服务端发送的音频数据和/或视频数据之后,可通过向服务端发送编辑指令的方式对所述音频数据和/或所述视频数据进行编辑,此处编辑指令的实质是用于对所述音频数据和/或所述视频数据进行编辑。此后,当服务端在接收到发送端发送的针对所述音频数据和/或所述视频数据的编辑指令时,会根据所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据进行转换,转换后生成符合发送用户编辑指令的目标音频数据和/或目标视频数据,从而使向接收用户发送的音频数据和/或所述视频数据更加多样性,也更具趣味性。

[0139] 基于此,本申请实施例提供的一种优选实施方式中,发送端在向服务端发送的针对所述音频数据和/或所述视频数据的编辑指令之后,包括:

[0140] 1)接收服务端发送的所述音频数据和/或所述视频数据转换成的目标音频数据和/或目标视频数据;

[0141] 所述目标音频数据和/或所述目标视频数据按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据转换获得;

[0142] 2)基于所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0143] 在所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的目的在于,增

强发送用户对向接收用户发送的所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的感知,从而通过在红包页面进行播放的方式使发送用户清楚的感知最终向接收用户发送的电子红包的发送效果;

[0144] 3) 向服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

[0145] 进一步,发送端在向服务端发送针对所述音频数据和/或所述视频数据的编辑指令之后,服务端在接收到所述编辑指令的基础上,在根据所述编辑指令对所述音频数据和/或所述视频数据进行编辑的过程中,可采集发送用户的特征信息(比如,发送用户的声音信息、图像信息或者视频信息),在采集到的特征信息的基础上对所述音频数据和/或所述视频数据进行转换处理,从而使转换处理后获得的所述目标音频数据和/或所述目标视频数据与发送用户的特征更加吻合,从而使所述目标音频数据和/或所述目标视频数据更具个性化同时也更具趣味性。

[0146] 具体的,如果要对所述音频数据进行转换处理,优选通过发送端采集所述红包页面对应的发送用户的声音信息,并由发送端将采集到的所述声音信息上传至服务端,以供服务端在发送用户的声音信息的基础上对所述音频数据进行转换处理,从而生成与发送用户的声音重合度更高的目标音频数据。

[0147] 类似的,如果要对所述视频数据进行合成处理,优选通过发送端采集所述红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息,并由发送端将采集到的所述图像信息和/或视频信息上传至服务端,以供服务端在发送用户的图像信息和/或视频信息的基础上对所述视频数据进行转换处理,从而生成与发送用户的相貌相似度更高的目标视频数据。

[0148] 除此之外,发送端在接收到服务端发送的音频数据和/或视频数据之后,如果用户对服务端发送的音频数据和/或视频数据满意,还可以直接针对服务端发送的音频数据和/或视频数据发送确认发送指令的方式来发送电子红包,此处确认发送指令的实质是用于确认并发送音频数据和/或视频数据。

[0149] 实际应用中,发送端在发送电子红包的过程中,还包括根据电子红包的金额信息进行支付的过程,在上述优选实施方式中向服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令的基础上,本申请实施例提供的一种优选实施方式中,向服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令之后,基于所述红包页面展示针对携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包进行支付的支付提醒,并且,根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付。

[0150] 进一步,在上述对所述电子红包进行支付的基础上,在所述电子红包支付完成后,优选接收服务端发送的所述电子红包的发送反馈,从而使发送用户及时获知已发送的电子红包的发送状态,使发送用户对电子红包的感知更加及时同时更加准确。

[0151] 下述结合附图2,以本申请提供的电子红包实现方法在红包发送场景的应用为例进行说明:

[0152] 步骤S202,发送用户A在其所在的支付应用(发送端)的会话功能中选择接收用户B之后,进入与接收用户B的会话页面,如果想要给接收用户B发送电子红包,则通过触发在会话页面设置的红包按钮进入向接收用户B发送电子红包的红包页面;

[0153] 步骤S204,进入向接收用户B发送电子红包的红包页面之后,发送用户A在红包页

面编辑向接收用户B发送的红包金额以及红包祝福语；

[0154] 步骤S206,向服务端上传红包金额以及红包祝福语;红包金额以及红包祝福语发送至服务端之后,服务端通过调用语音合成算法将红包祝福语转换为语音类型的红包祝福语(试听祝福语音)并将转换后的试听祝福语音返回给发送用户A所在的支付应用;

[0155] 步骤S212,接收服务端返回的试听祝福语音,发送用户A可播放该试听祝福语音;

[0156] 步骤S214,发送用户A想要对该试听祝福语音进行进一步编辑,则向服务端发送的操作指令为编辑指令,通过发送编辑指令实现对试听祝福语音的进一步编辑;此后,由服务端根据发送用户A发送的编辑指令对应的编辑效果将该试听祝福语音转换成最终要发送的祝福语音,并且服务端会将转换后获得的祝福语音下发;

[0157] 步骤S220,接收服务端下发的祝福语音,发送用户A还可以通过播放该祝福语音获知最终向接收用户B发送的祝福语音;若检测到发送用户A针对祝福语音的发送指令,则生成针对电子红包的支付提醒并在当前红包页面展示该支付提醒;

[0158] 步骤S222,对于红包页面展示的该支付提醒,发送用户A输入支付密码以完成对电子红包的支付;

[0159] 步骤S236,接收服务端转发的已发送的电子红包的发送反馈,使发送用户A及时获知已发送的电子红包的状态。

[0160] 综上所述,本申请提供的电子红包实现方法,通过将电子红包的文字描述信息转换为相应的音频数据和/或视频数据,还可以通过发送操作指令的方式对转换成的音频数据和/或视频数据进行进一步的编辑,最终在进一步编辑的基础上进行电子红包发送,使电子红包的实现更具多样性,从而实现更具趣味性的电子红包。

[0161] 本申请提供的一种电子红包实现装置实施例如下:

[0162] 在上述的实施例中,提供了一种电子红包实现方法,与之相对应的,本申请还提供了一种电子红包实现装置,下面结合附图进行说明。

[0163] 参照附图3,其示出了本申请提供的一种电子红包实现装置实施例的示意图。

[0164] 由于装置实施例基本相似于方法实施例,所以描述得比较简单,相关的部分请参见上述提供的方法实施例的对应说明即可。下述描述的装置实施例仅仅是示意性的。

[0165] 本申请提供一种电子红包实现装置,包括:

[0166] 红包信息获取单元302,被配置为获取在红包页面输入的红包信息;所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;

[0167] 红包信息上传单元304,被配置为向服务端上传所述红包信息;

[0168] 数据接收单元306,被配置为接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;

[0169] 操作指令发送单元308,被配置为向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0170] 可选的,所述电子红包实现装置,包括:

[0171] 数据播放单元,被配置为基于所述红包页面播放所述音频数据和/或所述视频数据。

[0172] 可选的,所述操作指令,包括:

[0173] 编辑指令或者确认发送指令。

[0174] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述电子红包实现装置,包括:

[0175] 目标数据接收单元,被配置为接收所述服务端发送的所述音频数据和/或所述视频数据转换成的目标音频数据和/或目标视频数据;所述目标音频数据和/或所述目标视频数据按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据转换获得;

[0176] 目标数据播放单元,被配置为基于所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0177] 发送指令发送单元,被配置为向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

[0178] 可选的,所述电子红包实现装置,包括:

[0179] 声音信息采集单元,被配置为采集所述红包页面对应的发送用户的语音信息;

[0180] 声音信息上传单元,被配置为将所述声音信息上传至所述服务端。

[0181] 可选的,所述电子红包实现装置,包括:

[0182] 图像特征采集单元,被配置为采集所述红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0183] 图像特征上传单元,被配置为将所述图像信息和/或视频信息上传至所述服务端。

[0184] 可选的,所述电子红包实现装置,包括:

[0185] 支付提醒单元,被配置为基于所述红包页面展示针对携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包进行支付的支付提醒;

[0186] 支付单元,被配置为根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付。

[0187] 可选的,所述电子红包实现装置,包括:

[0188] 发送反馈接收单元,被配置为接收所述服务端发送的所述电子红包的发送反馈。

[0189] 本申请提供的第二种电子红包实现方法实施例如下:

[0190] 上述实施例提供了一种电子红包实现方法,与之相配合的,本申请还提供了第二种电子红包实现方法,下面结合附图进行说明。

[0191] 参照附图4,其示出了本申请提供的第二种电子红包实现方法处理流程图,参照附图2,其示出了本实施例提供的一种电子红包实现方法应用于红包发送场景的交互示意图。

[0192] 本申请提供第二种电子红包实现方法,包括:

[0193] 步骤S402,接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息。

[0194] 上述方法实施例提供的电子红包实现方法,基于发送端实现,本实施例提供的第二种电子红包实现方法,基于服务端实现,下述提供的第三种电子红包实现方法,基于接收端实现,本申请提供的三种电子红包实现方法在具体实施过程中相互配合,从而实现更具有趣味性的电子红包。

[0195] 本申请实施例所述红包信息中包含有文字描述信息和金额信息,其中,所述文字描述信息是指发送端一侧的发送用户向接收端一侧的接收用户发送的红包祝福语,通过红包祝福语不仅表明发送的红包是节日红包、生日红包还是用于婚礼等特定场合的庆祝红包,同时还表明发送用户对接收用户的祝福信息;所述金额信息是指发送用户向接收用户发送的红包金额。

[0196] 除上述所述红包信息中包含有文字描述信息和金额信息之外,所述红包信息中还可能包含其他与红包相关的信息,比如红包信息中还可能包含有接收用户的信息或者红包主题等,本实施例对此不做限定。

[0197] 具体实施时,发送端在获取到发送用户在红包页面输入包含有文字描述信息和金额信息的红包信息之后,将获取到的红包信息上传至服务端,在此,由服务端接收发送端上传的所述红包信息,并在接收到的所述红包信息的基础上进行进一步处理。

[0198] 步骤S404,将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送。

[0199] 服务端在接收到发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息之后,将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据,在此基础上,实现将包含文字描述信息的电子红包转换为包含音频数据的音频红包(语音红包),或者将包含文字描述信息的电子红包转换为包含视频数据的视频红包,在或者将包含文字描述信息的电子红包转换为同时包含音频数据和视频数据的音视频红包。

[0200] 以所述文字描述信息转换成对应的音频数据这一过程为例,优选通过下述方式将所述文字描述信息转换成对应的音频数据:

[0201] 1) 通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征;

[0202] 2) 将所述文本特征转化为频谱信息;

[0203] 3) 将所述频谱信息转化为语音信息,作为所述文字描述信息对应的音频数据。

[0204] 实际应用中,上述将文字描述信息转换成对应的音频数据可通过调用TTS(Text To Speech,从文本到语音)语音合成算法实现,TTS语音合成算法采用Tacotron2框架,该框架主要包括3个模块:编码器、解码器和声码器,其中,上述通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征可基于该编码器实现,上述将所述文本特征转化为频谱信息可基于该解码器实现,以及上述将所述频谱信息转化为语音信息可基于该声码器实现。

[0205] 例如,支付应用将发送用户A针对接收用户B输入的红包金额以及红包祝福语发送至服务端之后,服务端通过调用语音合成算法将红包祝福语转换为语音类型的红包祝福语(试听祝福语音),并将转换后的试听祝福语音返回给支付应用;试听祝福语音返回至支付应用后,发送用户A可试听该试听祝福语音。

[0206] 需要说明的是,还可以在采用TTS语音合成算法的基础上,通过历史语料来训练语音合成模型,根据训练获得的语音合成模型,通过将所述文字描述信息输入该语音合成模型即可实现从所述文字描述信息到语音数据的转换,从而可以实现准实时的在线文字到语音转换。

[0207] 与上述文字描述信息至对应音频数据的转换实现相类似,将所述文字描述信息转换成对应的视频数据同样可采用相应的视频合成算法,比如,根据文字描述信息,通过结合视频素材库当中热门表情包、动图或者视频,通过相应的视频合成算法将文字描述信息合成到表情包、动图或者小视频当中,从而生成携带文字描述信息的视频数据流。

[0208] 步骤S406,接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令。

[0209] 实际应用中,服务端转换后的音频数据和/或视频数据发送至客户端后,用户可能想要对音频数据和/或视频数据进行进一步编辑,也可能无需编辑直接进行发送。本申请实施例所述操作指令优选包括编辑指令和确认发送指令。

[0210] 若所述操作指令为编辑指令,服务端将所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据发送至发送端之后,发送端可通过向服务端发送编辑指令的方式对所述音频数据和/或所述视频数据进行编辑;在此,服务端在接收到发送端发送的针对所述音频数据和/或所述视频数据的编辑指令。

[0211] 进一步,服务端在接收到所述编辑指令的基础上,根据所述编辑指令对所述音频数据和/或所述视频数据进行编辑的过程中,还可以采集发送用户的特征信息(比如,发送用户的声音信息、图像信息或者视频信息),在采集到的发送用户的特征信息的基础上对音频数据和/或所述视频数据进行转换处理,使转换处理后获得的所述目标音频数据和/或所述目标视频数据与发送用户的特征更加吻合,从而使所述目标音频数据和/或所述目标视频数据更具人性化的同时也更具趣味性。

[0212] 具体的,如果要对所述音频数据进行转换处理,优选接收发送端上传的红包页面对应的发送用户的声音信息,并利用语音合成算法对所述声音信息进行合成处理,生成所述发送用户的声音信息对应的个性化音频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果。

[0213] 与之相类似,如果要对所述视频数据进行合成处理,则优选接收发送端上传的红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息,并利用视频合成算法对所述图像信息和/或视频信息进行合成处理,生成所述发送用户的图像信息和/或视频信息对应的个性化视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的视频编辑效果。

[0214] 发送端在接收到服务端发送的音频数据和/或视频数据之后,如果用户对服务端发送的音频数据和/或视频数据满意,还可以直接针对服务端发送的音频数据和/或视频数据发送确认发送指令的方式来发送电子红包,此处确认发送指令的实质是用于确认并发送音频数据和/或视频数据。

[0215] 步骤S408,根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包。

[0216] 如果服务端接收到的发送端发送的操作指令为编辑指令,服务端在接收到发送端发送的针对所述音频数据和/或所述视频数据的编辑指令的基础上,会根据所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据进行转换,转换后生成符合发送用户操作指令的目标音频数据和/或目标视频数据,从而使向在所述目标音频数据和/或所述目标视频数据基础上向接收用户发送的电子红包更具个性化。

[0217] 具体实施时,为了增强发送用户对向接收用户发送的所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的感知,本申请实施例提供的一种优选实施方式中,在将所述音频数据和/或所述视频数据转换成所述目标音频数据和/或所述目标视频数据之后,向发送端发送所述目标音频数据和/或所述目标视频数据,并接收发送端针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送的发送指令。

[0218] 本申请实施例提供的一种优选实施方式中,根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,具体采用如下方式实现:

[0219] 1) 按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据。

[0220] 所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,优选采用如下方式确定:

[0221] 根据所述编辑指令携带的音频编辑特征信息和/或视频编辑特征信息,在预设的音频编辑素材库和/或视频编辑素材库中选择所述音频编辑特征信息和/或所述视频编辑特征信息对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果。

[0222] 该优选实施方式通过素材库的方式收集对音频数据和/或视频数据进行编辑处理的音频编辑效果和/或视频编辑效果,从而能够为发送用户提供更加多样的编辑效果,也在此基础上编辑获得的目标音频数据和/或目标视频数据更具多样性,同时也更具趣味性。

[0223] 例如,发送用户A在电子红包的红包页面编辑的红包祝福语上传至服务端之后,服务端调用默认的语音合成算法将红包祝福语转换为祝福语音,然后将祝福语音返回给发送用户A所在的支付应用进行试听;发送用户A在试听之后,可以对祝福语音进行进一步编辑,具体通过选择红包页面上设置的语音编辑效果,比如,搞怪音效、明星音效或者通过采集发送用户A自身的音色编辑个性化音效等;

[0224] 如果发送用户A选择搞怪音效或者明星音效,则由服务器根据语音素材库中存储的搞怪音效或者明星音效的编辑效果对祝福语音进行转换,转换后生成具有搞怪音效或者明星音效的祝福语音;

[0225] 如果发送用户A选择根据自身音色编辑个性化音效,则需要采集发送用户A自身的声音信息,在采集的声音信息基础上生成对红包祝福语转换获得的祝福语音进行编辑的个性化编辑效果,基于该个性化编辑效果对红包祝福语转换获得的祝福语音进行转换,转换后生成具有发送用户A自身音色特征的个性化祝福语音。

[0226] 或者,发送用户A在电子红包的红包页面编辑的红包祝福语上传至服务端之后,服务端根据预先收集的视频素材库中的热门表情包、动图或者小视频,选择视频素材库中与红包祝福语匹配度最高的视频素材,比如发送用户A的红包祝福语为“祝xxx生日快乐”,选择视频素材库生日祝福主题下的小视频,基于选择的小视频并利用视频合成算法将红包祝福语合成到该小视频中,并将合成后的小视频返回给发送用户A查看;发送用户A在播放该小视频之后,可对该小视频进行进一步编辑,具体通过选择红包页面上设置的视频编辑效果,比如,搞怪气氛场景、节日气氛场景或者通过采集发送用户A自身的图像特征编辑个性化视频等;

[0227] 如果发送用户A选择节日气氛场景中的生日祝福场景,则由服务器根据语音预先存储的生日祝福场景的编辑效果对该小视频进行转换,转换后生成具有生日祝福场景的生日祝福小视频;

[0228] 如果发送用户A选择根据自身的图像特征编辑个性化视频,则需要采集发送用户A自身的图像特征,在采集的图像特征基础上生成对该小视频进行编辑的个性化编辑效果(比如,个性化编辑效果为将小视频中的头像替换为发送用户A的头像),基于该个性化编辑效果对该小视频进行转换,转换后生成具有发送用户A自身图像特征的个性化生日祝福小视频。

[0229] 2) 向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

[0230] 在向接收端发送电子红包的过程中,可通过打包的方式将所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送至接收端,具体是将所述金额信息以及所述目

标音频数据和/或目标视频数据打包为电子红包的形式向接收端发送。

[0231] 与之相类似,如果接收到客户端发送的所述操作指令为确认发送指令,在向接收端发送电子红包的过程中,同样可通过打包的方式将所述金额信息以及所述音频数据和/或所述视频数据发送至接收端,具体是将所述金额信息以及所述音频数据和/或所述视频数据打包为电子红包的形式向接收端发送。

[0232] 除此之外,在向接收端发送所述电子红包的过程中,还可通过拆分所述电子红包的方式向接收端发送,本申请实施例提供的一种优选实施方式中,将所述电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包,并依次向接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包。

[0233] 为了进一步增强发送用户对电子红包的发送状态的感知,服务端优选接收上述接收端返回的所述电子红包的发送反馈,并将所述电子红包的发送反馈转发给发送端。

[0234] 在实际应用中,发送端在接收到服务端发送的音频数据和/或视频数据之后,如果用户对服务端发送的音频数据和/或视频数据满意,还可以直接针对服务端发送的音频数据和/或视频数据发送确认发送指令的方式来发送电子红包,此处确认发送指令的实质是用于确认并发送音频数据和/或视频数据;相应的,服务端在接收到该确认发送指令之后,可基于该确认发送指令直接生成电子红包并向接收端发送。除此之外,如果接收到确认发送指令,还可以按照默认编辑效果对音频数据和/或视频数据进行编辑,从而获得目标音频数据和/或目标视频数据,在目标音频数据和/或目标视频数据的基础上向接收端发送电子红包,按照这一逻辑,具体可将默认编辑效果分为默认音频编辑效果和/或默认视频编辑效果,在此基础上,按照默认音频编辑效果和/或默认视频编辑效果对音频数据和/或视频数据进行编辑,从而获得目标音频数据和/或目标视频数据,在目标音频数据和/或目标视频数据的基础上向接收端发送电子红包。

[0235] 下述结合附图2,以本申请提供的电子红包实现方法在红包发送场景的应用为例进行说明:

[0236] 步骤S208,接收到发送用户A所在的支付应用(发送端)上传的红包金额以及红包祝福语发送至服务端;

[0237] 步骤S210,通过调用语音合成算法将红包祝福语转换为语音类型的红包祝福语(试听祝福语音)并将转换后的试听祝福语音返回给发送用户A所在的支付应用;

[0238] 步骤S216,接收发送用户A所在的支付应用发送的发送用户A对试听祝福语音的操作指令,如果接收到的操作指令为对试听祝福语音进行进一步编辑的编辑指令,则根据编辑指令对应的编辑效果将该试听祝福语音转换成最终要发送的祝福语音;

[0239] 步骤S218,将转换后获得的祝福语音下发给发送用户A所在的支付应用;

[0240] 步骤S224,向接收端(接收用户B所在的支付应用)发送支付完成后的电子红包,该电子红包携带有金额信息和祝福语音;

[0241] 步骤S234,携带金额信息和祝福语音的电子红包发送至接收用户B所在的支付应用之后,该电子红包被接收用户B接收查看后会生成并返回该电子红包的发送反馈,当接收到接收用户B所在的支付应用返回的发送反馈之后,将该发送反馈转发至发送用户A所在的支付应用。

[0242] 本申请提供的第二种电子红包实现装置实施例如下:

[0243] 在上述的实施例中,提供了第二种电子红包实现方法,与之相对应的,本申请还提供了第二种电子红包实现装置,下面结合附图进行说明。

[0244] 参照附图5,其示出了本申请提供的第二种电子红包实现装置实施例的示意图。

[0245] 由于装置实施例基本相似于方法实施例,所以描述得比较简单,相关的部分请参见上述提供的第二种电子红包实现方法实施例的对应说明即可。下述描述的装置实施例仅仅是示意性的。

[0246] 本申请提供第二种电子红包实现装置,包括:

[0247] 红包信息接收单元502,被配置为接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息;

[0248] 数据发送单元504,被配置为将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送;

[0249] 操作指令接收单元506,被配置为接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令;

[0250] 电子红包发送单元508,被配置为向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

[0251] 可选的,所述数据发送单元504,包括:

[0252] 编码子单元,被配置为通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征;

[0253] 解码子单元,被配置为将所述文本特征转化为频谱信息;

[0254] 声码子单元,被配置为将所述频谱信息转化为语音信息,作为所述文字描述信息对应的音频数据。

[0255] 可选的,所述操作指令,包括:

[0256] 编辑指令或者确认发送指令。

[0257] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述电子红包发送单元508,包括:

[0258] 编辑子单元,被配置为按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据;

[0259] 发送子单元,被配置为向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

[0260] 可选的,所述第二种电子红包实现装置,包括:

[0261] 声音信息接收单元,被配置为接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的声音信息;

[0262] 声音合成处理单元,被配置为利用语音合成算法对所述声音信息进行合成处理,生成所述发送用户的声音信息对应的个性化音频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果。

[0263] 可选的,所述第二种电子红包实现装置,包括:

[0264] 图像特征接收单元,被配置为接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0265] 图像特征合成处理单元,被配置为利用视频合成算法对所述图像信息和/或视频信息进行合成处理,生成所述发送用户的图像信息和/或视频信息对应的个性化视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的视频编辑效果。

[0266] 可选的,所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,通过运行下述子单元确定:

[0267] 编辑效果确定子单元,被配置为根据所述编辑指令携带的音频编辑特征信息和/或视频编辑特征信息,在预设的音频编辑素材库和/或视频编辑素材库中选择所述音频编辑特征信息和/或所述视频编辑特征信息对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果。

[0268] 可选的,所述电子红包发送单元508,包括:

[0269] 目标数据发送子单元,被配置为向所述发送端发送所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0270] 发送指令接收子单元,被配置为接收所述发送端针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送的发送指令。

[0271] 可选的,若所述操作指令为确认发送指令,所述电子红包发送单元508,包括:

[0272] 子红包拆分子单元,被配置为将所述电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包;

[0273] 子红包发送子单元,被配置为依次向所述接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包。

[0274] 可选的,所述第二种电子红包实现装置,包括:

[0275] 发送反馈接收单元,被配置为接收所述接收端返回的所述电子红包的发送反馈;

[0276] 发送反馈转发单元,被配置为向所述发送端转发所述电子红包的发送反馈。

[0277] 本申请提供的第三种电子红包实现方法实施例如下:

[0278] 上述实施例提供了两种电子红包实现方法,与之相配合的,本申请还提供了第三种电子红包实现方法,下面结合附图进行说明。

[0279] 参照附图6,其示出了本申请提供的第三种电子红包实现方法处理流程图,参照附图2,其示出了本实施例提供的一种电子红包实现方法应用于红包发送场景的交互示意图。

[0280] 本申请提供第三种电子红包实现方法,包括:

[0281] 步骤S602,接收服务端发送的携带金额信息的电子红包。

[0282] 上述提供的第一种电子红包实现方法,基于发送端实现,上述提供的第二种电子红包实现方法,基于服务端实现,本申请实施例所述电子红包实现方法,基于接收端实现,本申请提供的三种电子红包实现方法在具体实施过程中相互配合,从而实现更具趣味性的电子红包。

[0283] 具体的,如果服务端根据发送端发送的编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对音频数据和/或视频数据进行编辑,生成相应的目标音频数据和/或目标视频数据,并且,服务端向接收端发送电子红包的过程中,可通过将所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据打包为电子红包的形式向接收端发送;相应的,接收端在接收到服务端发送的电子红包之后,解析出电子红包当中打包的所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据。

[0284] 如果服务端在向发送端发送音频数据和/或视频数据后接收到发送端发送的确认发送指令,则直接将所述金额信息以及所述音频数据和/或所述视频数据打包为电子红包的形式向接收端发送。

[0285] 除此之外,服务端向接收端发送电子红包的过程中,还可通过拆分电子红包的方式向接收端发送,优选将电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包,并依次向接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包;相应的,接收端在接收服务端发送的电子红包的过程中,优选的,依次接收服务端发送的所述金额子红包和所述音视频子红包。

[0286] 步骤S604,获取针对展示的所述电子红包的开启指令。

[0287] 步骤S606,基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。

[0288] 具体的,如果接收到的电子红包为携带所述金额信息和所述目标音频数据和/或目标视频数据的电子红包,则基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息并播放所述目标音频数据和/或目标视频数据。

[0289] 如果接收到的电子红包为携带所述金额信息和所述音频数据和/或视频数据的电子红包,则基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息并播放所述音频数据和/或视频数据。

[0290] 实际应用中,接收端在接收到服务端发送的电子红包之后,在电子红包的相应红包展示页面展示电子红包的红包标识,如果接收端的接收用户想要开启当前展示的电子红包,则通过触发所述红包标识即可开启当前展示的电子红包。

[0291] 具体在电子红包的红包标识被触发后,将电子红包携带的金额信息展示在相应红包展示页面上,并基于该红包展示页面播放所述电子红包携带的目标音频数据和/或所述目标视频数据,或者,基于该红包展示页面播放所述电子红包携带的音频数据和/或所述视频数据。

[0292] 为了进一步增强发送端的发送用户对电子红包的发送状态的感知,在电子红包被接收端的接收用户接收并开启后,由接收端生成当前被开启的电子红包的发送反馈,并将电子红包的发送反馈发送给服务端,由服务端将该发送反馈转发给发送端。

[0293] 下述结合附图2,以本申请提供的电子红包实现方法在红包发送场景的应用为例进行说明:

[0294] 步骤S226,接收服务端发送的携带有金额信息和祝福语音的电子红包;接收端在接收到电子红包之后,在电子红包的相应红包展示页面展示电子红包的红包标识,如果接收端的接收用户B想要开启当前展示的电子红包,则通过触发红包标识即可开启当前展示的电子红包;

[0295] 步骤S228,获取接收用户B针对当前展示的电子红包的红包标识的开启指令;

[0296] 步骤S230,在接收端的红包展示页面展示接收的电子红包携带的金额信息,并在该红包展示页面播放接收到的祝福语音;

[0297] 步骤S232,生成当前电子红包被接收并开启的发送反馈,并向服务端返回生成的发送反馈。

[0298] 本申请提供的第三种电子红包实现装置实施例如下:

[0299] 在上述的实施例中,提供了第三种电子红包实现方法,与之相对应的,本申请还提供了第三种电子红包实现装置,下面结合附图进行说明。

[0300] 参照附图7,其示出了本申请提供的第三种电子红包实现装置实施例的示意图。

[0301] 由于装置实施例基本相似于方法实施例,所以描述得比较简单,相关的部分请参

见上述提供的第三种电子红包实现方法实施例的对应说明即可。下述描述的装置实施例仅仅是示意性的。

[0302] 本申请提供第三种电子红包实现装置,包括:

[0303] 电子红包接收单元702,被配置为接收服务端发送的携带金额信息的电子红包;

[0304] 开启指令获取单元704,被配置为获取针对展示的所述电子红包的开启指令;

[0305] 电子红包展示单元706,被配置为基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。

[0306] 可选的,所述电子红包接收单元702,具体被配置为接收所述服务端发送的携带所述金额信息的金额子红包和携带音频数据和/或视频数据的音视频子红包。

[0307] 可选的,所述第三种电子红包实现装置,包括:

[0308] 发送反馈生成单元,被配置为生成所述电子红包的发送反馈并向所述服务端发送。

[0309] 本申请提供一种计算设备实施例如下:

[0310] 图8是示出了根据本说明书一实施例的计算设备800的结构框图。该计算设备800的部件包括但不限于存储器810和处理器820。处理器820与存储器810通过总线830相连接,数据库850用于保存数据。

[0311] 计算设备800还包括接入设备840,接入设备840使得计算设备800能够经由一个或多个网络860通信。这些网络的示例包括公用交换电话网(PSTN)、局域网(LAN)、广域网(WAN)、个域网(PAN)或诸如因特网的通信网络的组合。接入设备840可以包括有线或无线的任何类型的网络接口(例如,网络接口卡(NIC))中的一个或多个,诸如IEEE802.11无线局域网(WLAN)无线接口、全球微波互联接入(Wi-MAX)接口、以太网接口、通用串行总线(USB)接口、蜂窝网络接口、蓝牙接口、近场通信(NFC)接口,等等。

[0312] 在本说明书的一个实施例中,计算设备800的上述部件以及图8中未示出的其他部件也可以彼此相连接,例如通过总线。应当理解,图8所示的计算设备结构框图仅仅是出于示例的目的,而不是对本说明书范围的限制。本领域技术人员可以根据需要,增添或替换其他部件。

[0313] 计算设备800可以是任何类型的静止或移动计算设备,包括移动计算机或移动计算设备(例如,平板计算机、个人数字助理、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本等)、移动电话(例如,智能手机)、可佩戴的计算设备(例如,智能手表、智能眼镜等)或其他类型的移动设备,或者诸如台式计算机或PC的静止计算设备。计算设备800还可以是移动式或静止式的服务器。

[0314] 本申请提供一种计算设备,包括存储器810、处理器820及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机指令,所述处理器820用于执行如下计算机可执行指令:

[0315] 获取在红包页面输入的红包信息;所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;

[0316] 向服务端上传所述红包信息;

[0317] 接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;

[0318] 向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0319] 可选的,所述接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据

和/或视频数据指令执行之后,且所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令这一计算机可执行指令执行之前,所述处理器820还用于执行如下计算机可执行指令:

[0320] 基于所述红包页面播放所述音频数据和/或所述视频数据。

[0321] 可选的,所述操作指令,包括:

[0322] 编辑指令或者确认发送指令。

[0323] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令这一指令执行之后,所述处理器820还用于执行如下计算机可执行指令:

[0324] 接收所述服务端发送的所述音频数据和/或所述视频数据转换成的目标音频数据和/或目标视频数据;所述目标音频数据和/或所述目标视频数据按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据转换获得;

[0325] 基于所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0326] 向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。

[0327] 可选的,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令这一计算机可执行指令执行之后,所述处理器820还用于执行如下计算机可执行指令:

[0328] 采集所述红包页面对应的发送用户的语音信息;

[0329] 将所述语音信息上传至所述服务端。

[0330] 可选的,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令这一计算机可执行指令执行之后,所述处理器820还用于执行如下计算机可执行指令:

[0331] 采集所述红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0332] 将所述图像信息和/或视频信息上传至所述服务端。

[0333] 可选的,所述向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令这一计算机可执行指令执行之后,所述处理器820还用于执行如下计算机可执行指令:

[0334] 基于所述红包页面展示针对携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包进行支付的支付提醒;

[0335] 根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付。

[0336] 可选的,所述根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付指令执行之后,所述处理器820还用于执行如下计算机可执行指令:

[0337] 接收所述服务端发送的所述电子红包的发送反馈。

[0338] 本申请提供的第二种计算设备实施例如下:

[0339] 图9是示出了根据本说明书一实施例的计算设备900的结构框图。该计算设备900的部件包括但不限于存储器910和处理器920。处理器920与存储器910通过总线930相连接,数据库950用于保存数据。

[0340] 计算设备900还包括接入设备940,接入设备940使得计算设备900能够经由一个或多个网络960通信。这些网络的示例包括公用交换电话网(PSTN)、局域网(LAN)、广域网(WAN)、个域网(PAN)或诸如因特网的通信网络的组合。接入设备940可以包括有线或无线的任何类型的网络接口(例如,网络接口卡(NIC))中的一个或多个,诸如IEEE902.11无线局域网(WLAN)无线接口、全球微波互联接入(Wi-MAX)接口、以太网接口、通用串行总线(USB)接口、蜂窝网络接口、蓝牙接口、近场通信(NFC)接口,等等。

[0341] 在本说明书的一个实施例中,计算设备900的上述部件以及图9中未示出的其他部件也可以彼此相连接,例如通过总线。应当理解,图9所示的计算设备结构框图仅仅是出于示例的目的,而不是对本说明书范围的限制。本领域技术人员可以根据需要,增添或替换其他部件。

[0342] 计算设备900可以是任何类型的静止或移动计算设备,包括移动计算机或移动计算设备(例如,平板计算机、个人数字助理、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本等)、移动电话(例如,智能手机)、可佩戴的计算设备(例如,智能手表、智能眼镜等)或其他类型的移动设备,或者诸如台式计算机或PC的静止计算设备。计算设备900还可以是移动式或静止式的服务器。

[0343] 本申请提供第二种计算设备,包括存储器910、处理器920及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机指令,所述处理器920用于执行如下计算机可执行指令:

[0344] 接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息;

[0345] 将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送;

[0346] 接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令;

[0347] 根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包。

[0348] 可选的,所述将所述文字描述信息转换成对应的音频数据,包括:

[0349] 通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征;

[0350] 将所述文本特征转化为频谱信息;

[0351] 将所述频谱信息转化为语音信息,作为所述文字描述信息对应的音频数据。

[0352] 可选的,所述操作指令,包括:

[0353] 编辑指令或者确认发送指令。

[0354] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:

[0355] 按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据;

[0356] 向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

[0357] 可选的,所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后,包括:

[0358] 接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的语音信息;

[0359] 利用语音合成算法对所述语音信息进行合成处理,生成所述发送用户的语音信息

对应的个性化音频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果。

[0360] 可选的,所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后,包括:

[0361] 接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0362] 利用视频合成算法对所述图像信息和/或视频信息进行合成处理,生成所述发送用户的图像信息和/或视频信息对应的个性化视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的视频编辑效果。

[0363] 可选的,所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,采用如下方式确定:

[0364] 根据所述编辑指令携带的音频编辑特征信息和/或视频编辑特征信息,在预设的音频编辑素材库和/或视频编辑素材库中选择所述音频编辑特征信息和/或所述视频编辑特征信息对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果。

[0365] 可选的,所述按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据子步骤执行之后,包括:

[0366] 向所述发送端发送所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0367] 接收所述发送端针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送的发送指令。

[0368] 可选的,若所述操作指令为确认发送指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:

[0369] 将所述电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包;

[0370] 依次向所述接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包。

[0371] 可选的,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包步骤执行之后,包括:

[0372] 接收所述接收端返回的所述电子红包的发送反馈;

[0373] 向所述发送端转发所述电子红包的发送反馈。

[0374] 本申请提供的第三种计算设备实施例如下:

[0375] 图10是示出了根据本说明书一实施例的计算设备1000的结构框图。该计算设备1000的部件包括但不限于存储器1010和处理器1020。处理器1020与存储器1010通过总线1030相连接,数据库1050用于保存数据。

[0376] 计算设备1000还包括接入设备1040,接入设备1040使得计算设备1000能够经由一个或多个网络1060通信。这些网络的示例包括公用交换电话网(PSTN)、局域网(LAN)、广域网(WAN)、个域网(PAN)或诸如因特网的通信网络的组合。接入设备1040可以包括有线或无线的任何类型的网络接口(例如,网络接口卡(NIC))中的一个或多个,诸如IEEE1002.11无线局域网(WLAN)无线接口、全球微波互联接入(Wi-MAX)接口、以太网接口、通用串行总线(USB)接口、蜂窝网络接口、蓝牙接口、近场通信(NFC)接口,等等。

[0377] 在本说明书的一个实施例中,计算设备1000的上述部件以及图10中未示出的其他

部件也可以彼此相连接,例如通过总线。应当理解,图10所示的计算设备结构框图仅仅是出于示例的目的,而不是对本说明书范围的限制。本领域技术人员可以根据需要,增添或替换其他部件。

[0378] 计算设备1000可以是任何类型的静止或移动计算设备,包括移动计算机或移动计算设备(例如,平板计算机、个人数字助理、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本等)、移动电话(例如,智能手机)、可佩戴的计算设备(例如,智能手表、智能眼镜等)或其他类型的移动设备,或者诸如台式计算机或PC的静止计算设备。计算设备1000还可以是移动式或静止式的服务器。

[0379] 本申请提供第三种计算设备,包括存储器1010、处理器1020及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机指令,所述处理器1020用于执行如下计算机可执行指令:

[0380] 接收服务端发送的携带金额信息的电子红包;

[0381] 获取针对展示的所述电子红包的开启指令;

[0382] 基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。

[0383] 可选的,所述接收服务端发送的携带金额信息的电子红包,包括:

[0384] 接收所述服务端发送的携带所述金额信息的金额子红包和携带音频数据和/或视频数据的音视频子红包。

[0385] 可选的,所述基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息步骤执行之后,包括:

[0386] 生成所述电子红包的发送反馈并向所述服务端发送。

[0387] 本申请提供的一种计算机可读存储介质实施例如下:

[0388] 本申请一实施例还提供一种计算机可读存储介质,其存储有计算机指令,该指令被处理器执行时实现如下:

[0389] 获取在红包页面输入的红包信息;所述红包信息包含文字描述信息和金额信息;

[0390] 向服务端上传所述红包信息;

[0391] 接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据;

[0392] 向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令。

[0393] 可选的,所述接收所述服务端发送的基于所述文字描述信息转换成的音频数据和/或视频数据步骤执行之后,且所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之前,包括:

[0394] 基于所述红包页面播放所述音频数据和/或所述视频数据。

[0395] 可选的,所述操作指令,包括:

[0396] 编辑指令或者确认发送指令。

[0397] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之后,包括:

[0398] 接收所述服务端发送的所述音频数据和/或所述视频数据转换成的目标音频数据和/或目标视频数据;所述目标音频数据和/或所述目标视频数据按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果对所述音频数据和/或所述视频数据转换获得;

[0399] 基于所述红包页面播放所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

- [0400] 向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令。
- [0401] 可选的,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之后,包括:
- [0402] 采集所述红包页面对应的发送用户的声音信息;
- [0403] 将所述声音信息上传至所述服务端。
- [0404] 可选的,所述向所述服务端发送获取到的针对所述音频数据和/或所述视频数据的操作指令步骤执行之后,包括:
- [0405] 采集所述红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;
- [0406] 将所述图像信息和/或视频信息上传至所述服务端。
- [0407] 可选的,所述向所述服务端发送针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的发送指令步骤执行之后,包括:
- [0408] 基于所述红包页面展示针对携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包进行支付的支付提醒;
- [0409] 根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付。
- [0410] 可选的,所述根据所述红包页面对应的发送用户针对所述支付提醒的支付输入以及所述金额信息,在所述发送用户的红包账户针对所述电子红包进行支付步骤执行之后,包括:
- [0411] 接收所述服务端发送的所述电子红包的发送反馈。
- [0412] 本申请提供的第二种计算机可读存储介质实施例如下:
- [0413] 本申请一实施例还提供第二种计算机可读存储介质,其存储有计算机指令,该指令被处理器执行时实现如下:
- [0414] 接收发送端上传的包含文字描述信息和金额信息的红包信息;
- [0415] 将所述文字描述信息转换成对应的音频数据和/或视频数据并向所述发送端发送;
- [0416] 接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令;
- [0417] 根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包。
- [0418] 可选的,所述将所述文字描述信息转换成对应的音频数据,包括:
- [0419] 通过编码的方式将所述文字描述信息转化为文本特征;
- [0420] 将所述文本特征转化为频谱信息;
- [0421] 将所述频谱信息转化为语音信息,作为所述文字描述信息对应的音频数据。
- [0422] 可选的,所述操作指令,包括:编辑指令或者确认发送指令。
- [0423] 可选的,若所述操作指令为编辑指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:
- [0424] 按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据;
- [0425] 向接收端发送携带所述金额信息以及所述目标音频数据和/或所述目标视频数据的电子红包。

[0426] 可选的,所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后,包括:

[0427] 接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的声音信息;

[0428] 利用语音合成算法对所述声音信息进行合成处理,生成所述发送用户的声音信息对应的个性化音频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果。

[0429] 可选的,所述接收所述发送端针对所述音频数据和/或视频数据发送的操作指令步骤执行之后,包括:

[0430] 接收所述发送端上传的红包页面对应的发送用户的图像信息和/或视频信息;

[0431] 利用视频合成算法对所述图像信息和/或视频信息进行合成处理,生成所述发送用户的图像信息和/或视频信息对应的个性化视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的视频编辑效果。

[0432] 可选的,所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,采用如下方式确定:

[0433] 根据所述编辑指令携带的音频编辑特征信息和/或视频编辑特征信息,在预设的音频编辑素材库和/或视频编辑素材库中选择所述音频编辑特征信息和/或所述视频编辑特征信息对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,作为所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果。

[0434] 可选的,所述按照所述编辑指令对应的音频编辑效果和/或视频编辑效果,将所述音频数据和/或所述视频数据转换成目标音频数据和/或目标视频数据子步骤执行之后,包括:

[0435] 向所述发送端发送所述目标音频数据和/或所述目标视频数据;

[0436] 接收所述发送端针对所述目标音频数据和/或所述目标视频数据发送的发送指令。

[0437] 可选的,若所述操作指令为确认发送指令,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包,包括:

[0438] 将所述电子红包拆分为携带所述金额信息的金额子红包和携带所述音频数据和/或所述视频数据的音视频子红包;

[0439] 依次向所述接收端发送所述金额子红包和所述音视频子红包。

[0440] 可选的,所述根据所述音频数据和/或所述视频数据,向接收端发送携带所述金额信息的电子红包步骤执行之后,包括:

[0441] 接收所述接收端返回的所述电子红包的发送反馈;

[0442] 向所述发送端转发所述电子红包的发送反馈。

[0443] 本申请提供的第三种计算机可读存储介质实施例如下:

[0444] 本申请一实施例还提供第三种计算机可读存储介质,其存储有计算机指令,该指令被处理器执行时实现如下:

[0445] 接收服务端发送的携带金额信息的电子红包;

[0446] 获取针对展示的所述电子红包的开启指令;

[0447] 基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息。

[0448] 可选的,所述接收服务端发送的携带金额信息的电子红包,包括:

[0449] 接收所述服务端发送的携带所述金额信息的金额子红包和携带音频数据和/或视频数据的音视频子红包。

[0450] 可选的,所述基于开启指令在所述电子红包的红包展示页面展示所述金额信息步骤执行之后,包括:

[0451] 生成所述电子红包的发送反馈并向所述服务端发送。

[0452] 上述为本实施例的三种计算机可读存储介质的示意性方案。需要说明的是,这三种存储介质的技术方案与上述提供的三种电子红包实现方法的技术方案属于同一构思,存储介质的技术方案未详细描述的细节内容,均可以参见上述提供的三种电子红包实现方法的技术方案的描述。

[0453] 所述计算机指令包括计算机程序代码,所述计算机程序代码可以为源代码形式、对象代码形式、可执行文件或某些中间形式等。所述计算机可读介质可以包括:能够携带所述计算机程序代码的任何实体或装置、记录介质、U盘、移动硬盘、磁碟、光盘、计算机存储器、只读存储器(ROM,Read-Only Memory)、随机存取存储器(RAM,Random Access Memory)、电载波信号、电信信号以及软件分发介质等。需要说明的是,所述计算机可读介质包含的内容可以根据司法管辖区内立法和专利实践的要求进行适当的增减,例如在某些司法管辖区,根据立法和专利实践,计算机可读介质不包括电载波信号和电信信号。

[0454] 需要说明的是,对于前述的各方法实施例,为了简便描述,故将其都表述为一系列的动作组合,但是本领域技术人员应该知悉,本申请并不受所描述的动作顺序的限制,因为依据本申请,某些步骤可以采用其它顺序或者同时进行。其次,本领域技术人员也应该知悉,说明书中所描述的实施例均属于优选实施例,所涉及的动作和模块并不一定是本申请所必须的。

[0455] 在上述实施例中,对各个实施例的描述都各有侧重,某个实施例中未详述的部分,可以参见其它实施例的相关描述。

[0456] 以上公开的本申请优选实施例只是用于帮助阐述本申请。可选实施例并没有详尽叙述所有的细节,也不限制该发明仅为所述的具体实施方式。显然,根据本说明书的内容,可作很多的修改和变化。本说明书选取并具体描述这些实施例,是为了更好地解释本申请的原理和实际应用,从而使所属技术领域技术人员能很好地理解和利用本申请。本申请仅受权利要求书及其全部范围和等效物的限制。

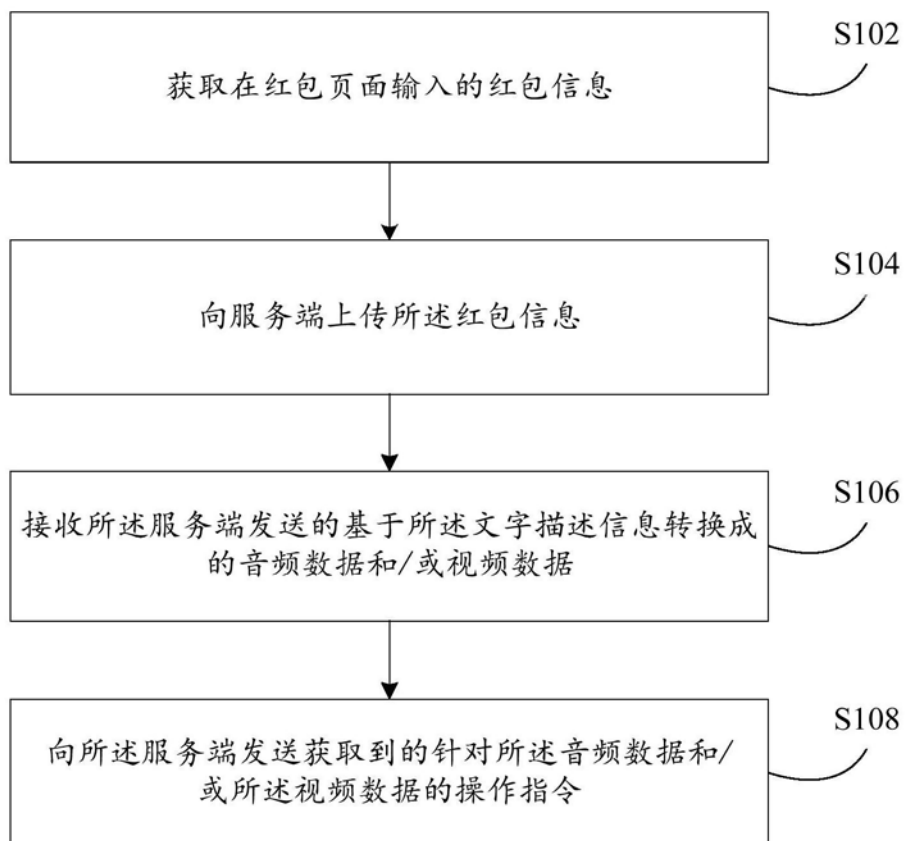


图1

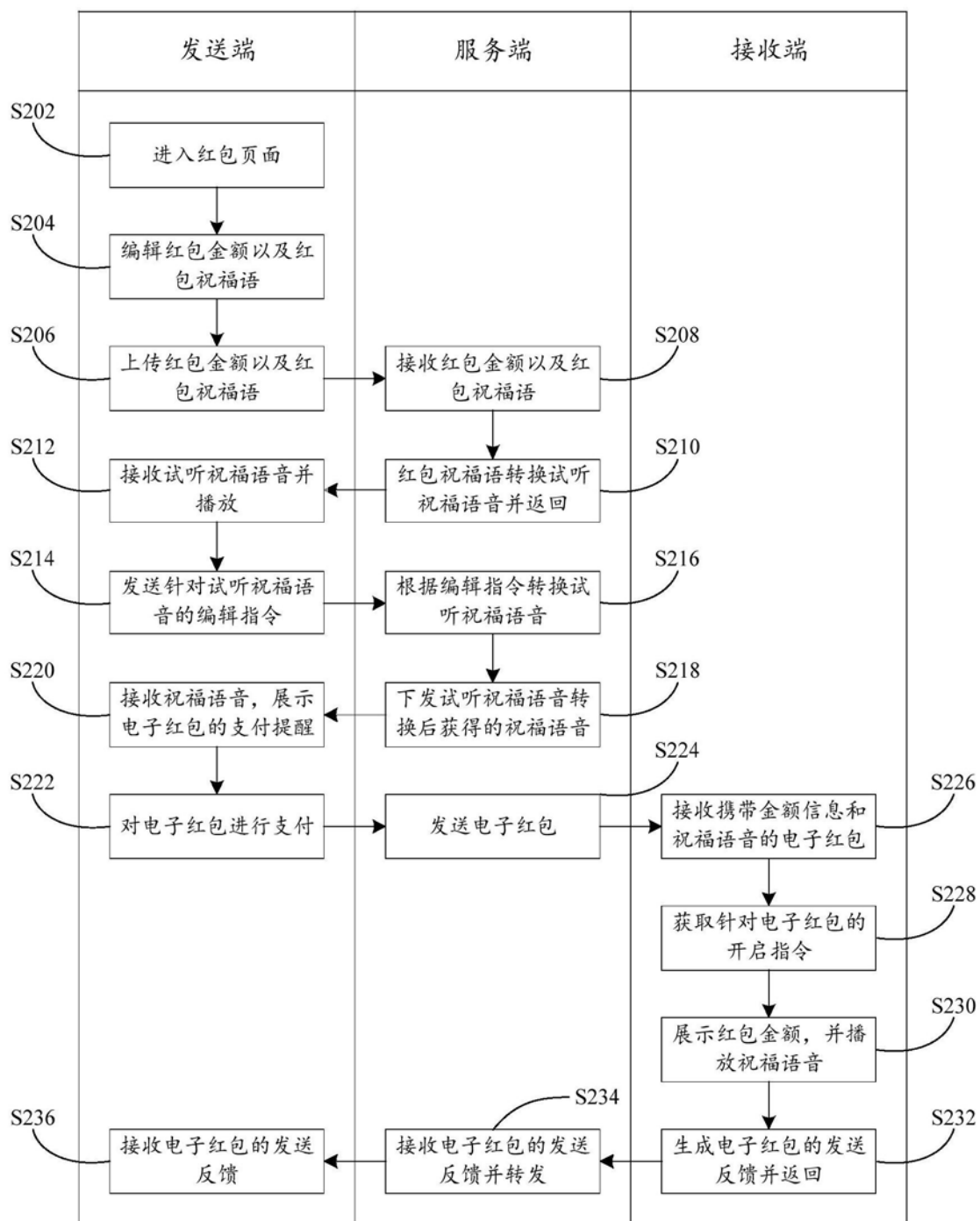


图2

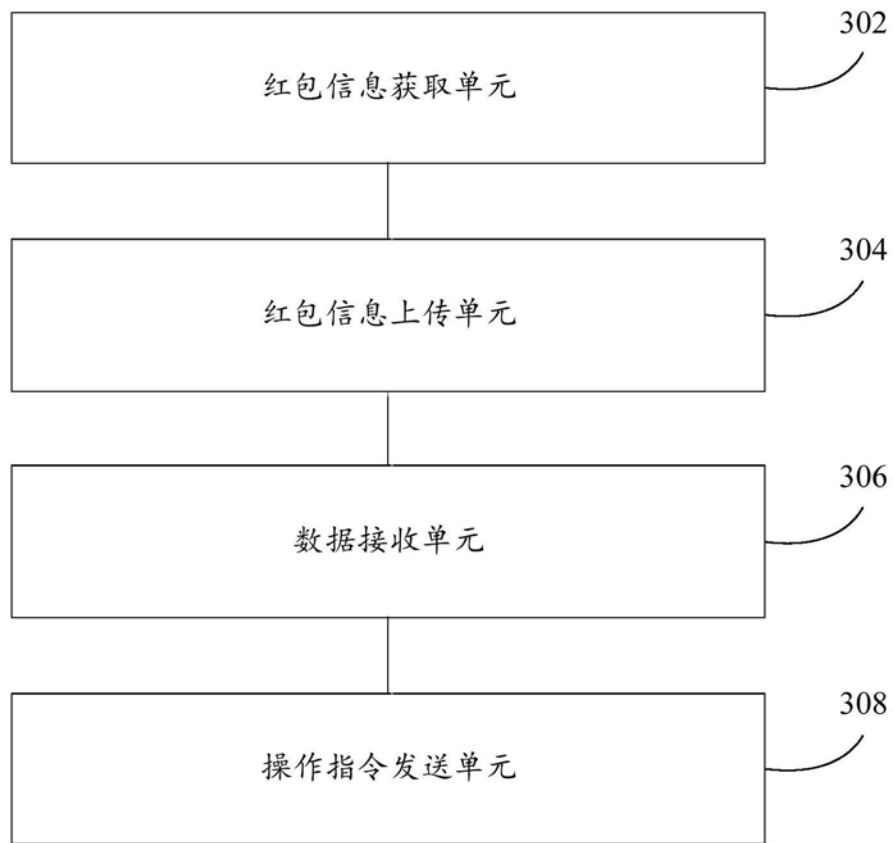


图3

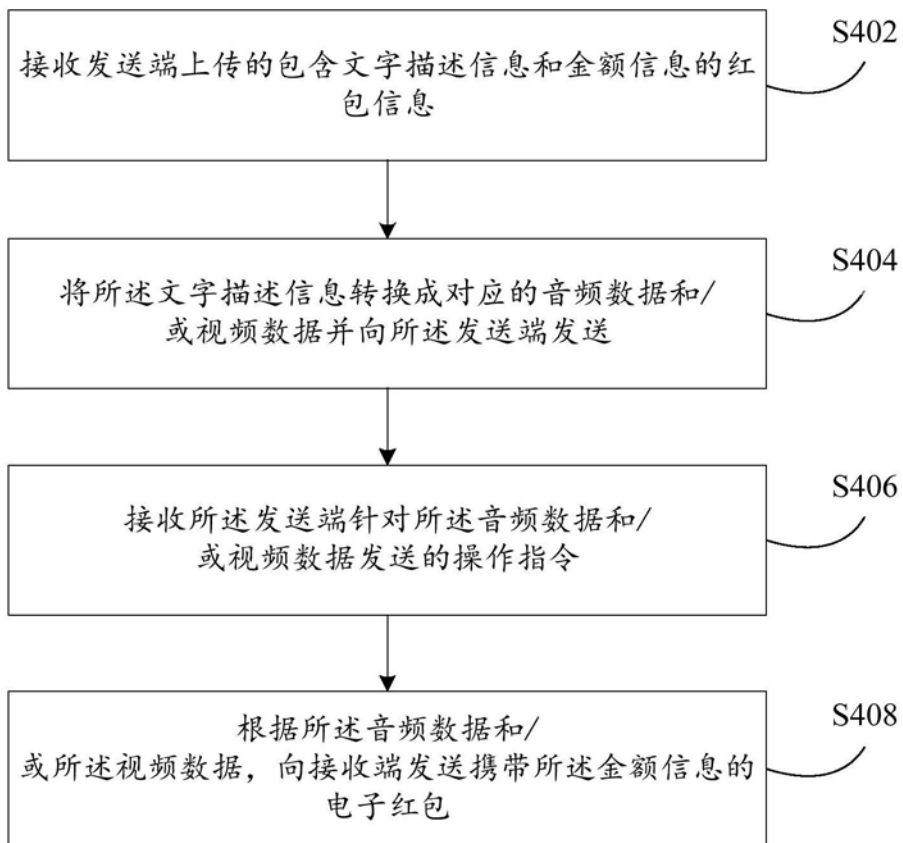


图4

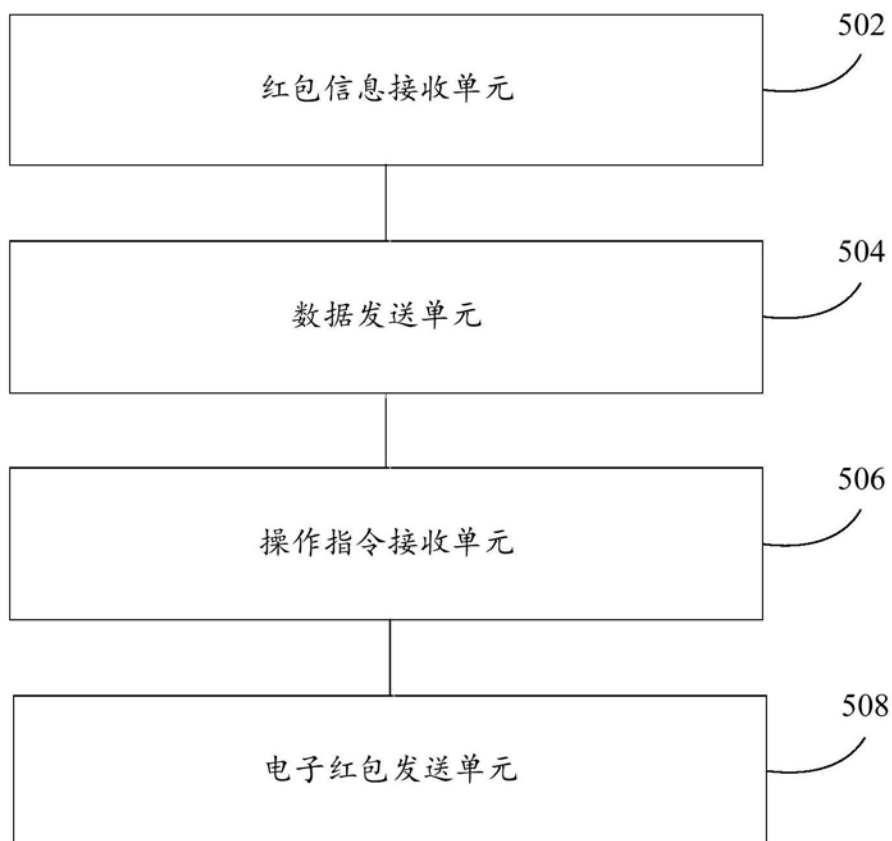


图5

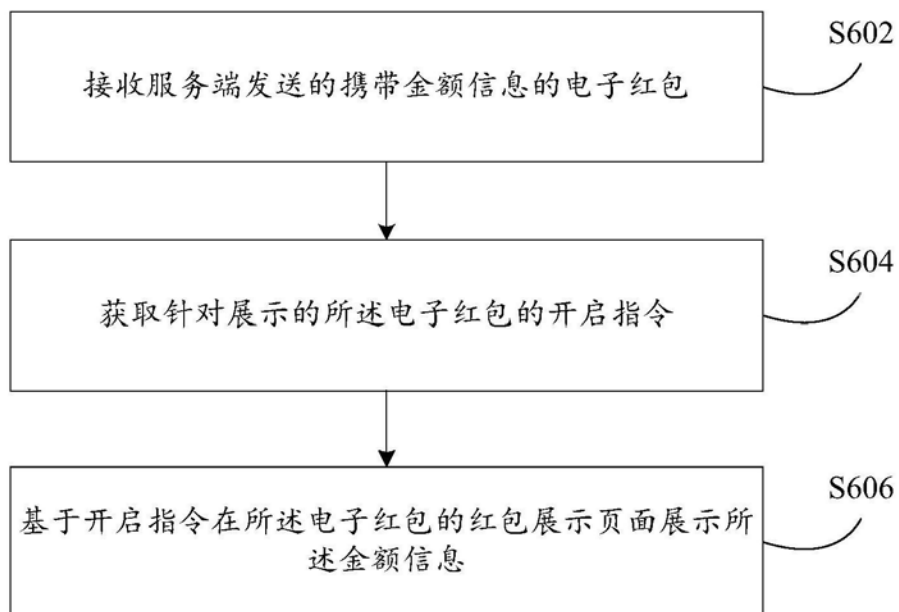


图6

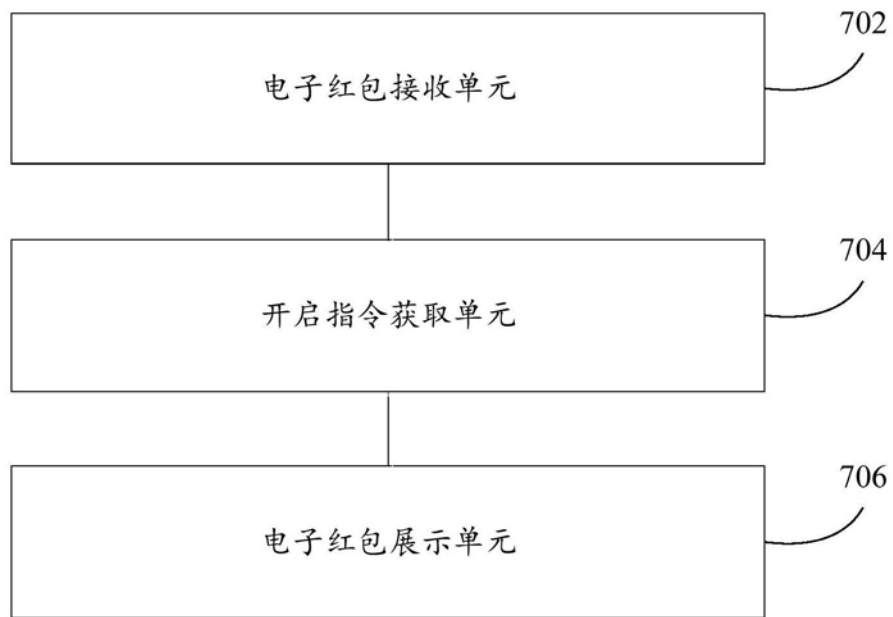


图7

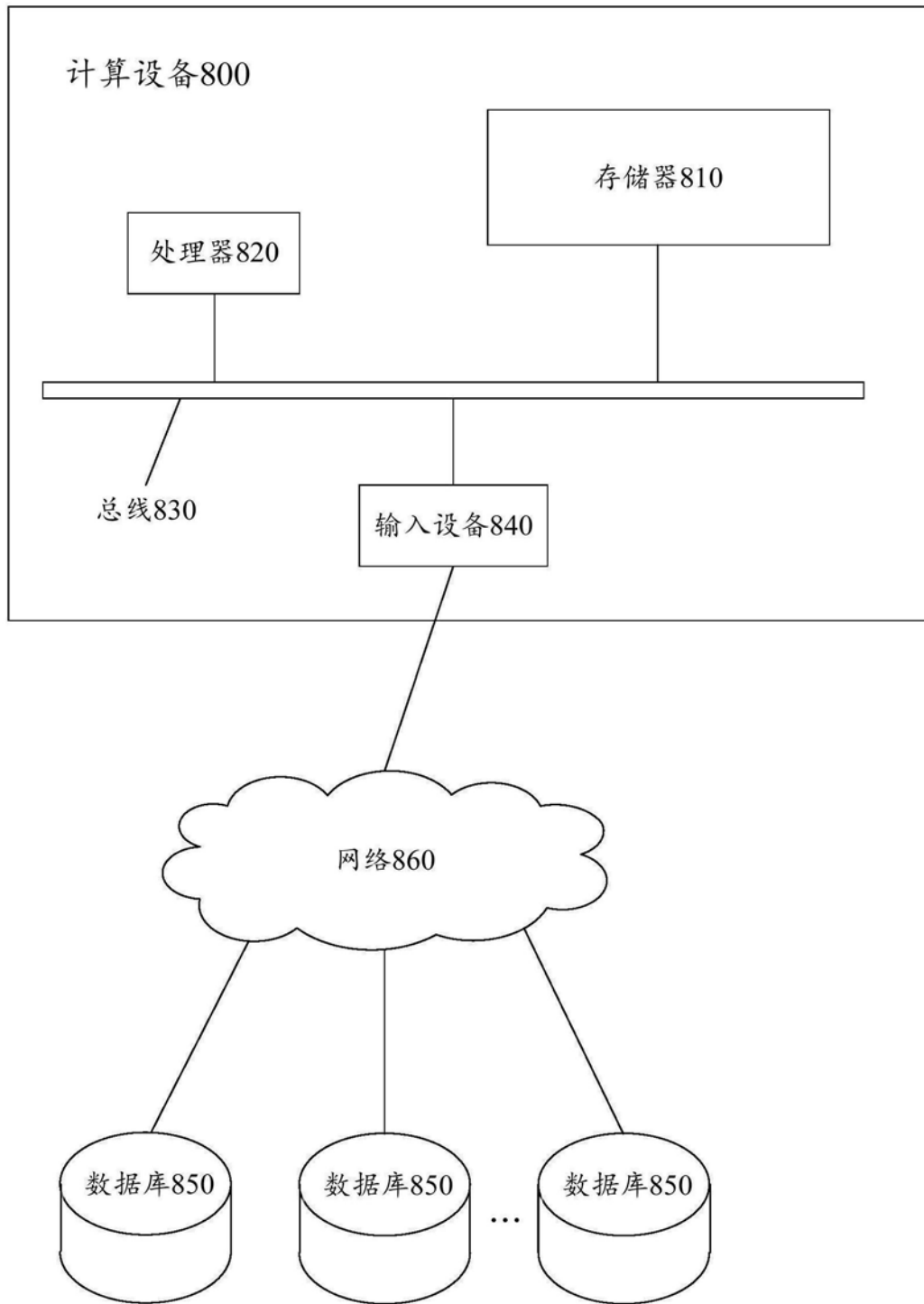


图8

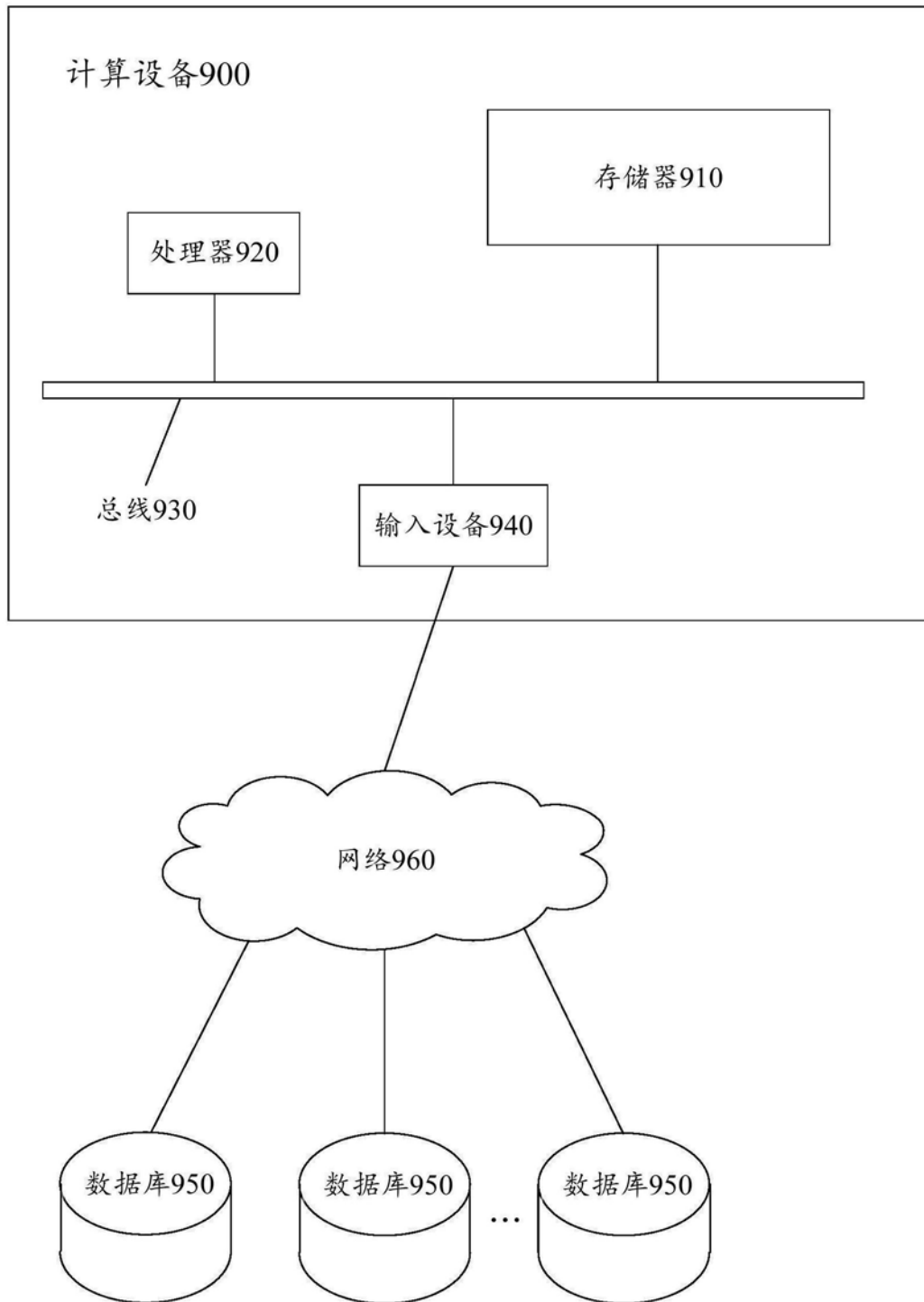


图9

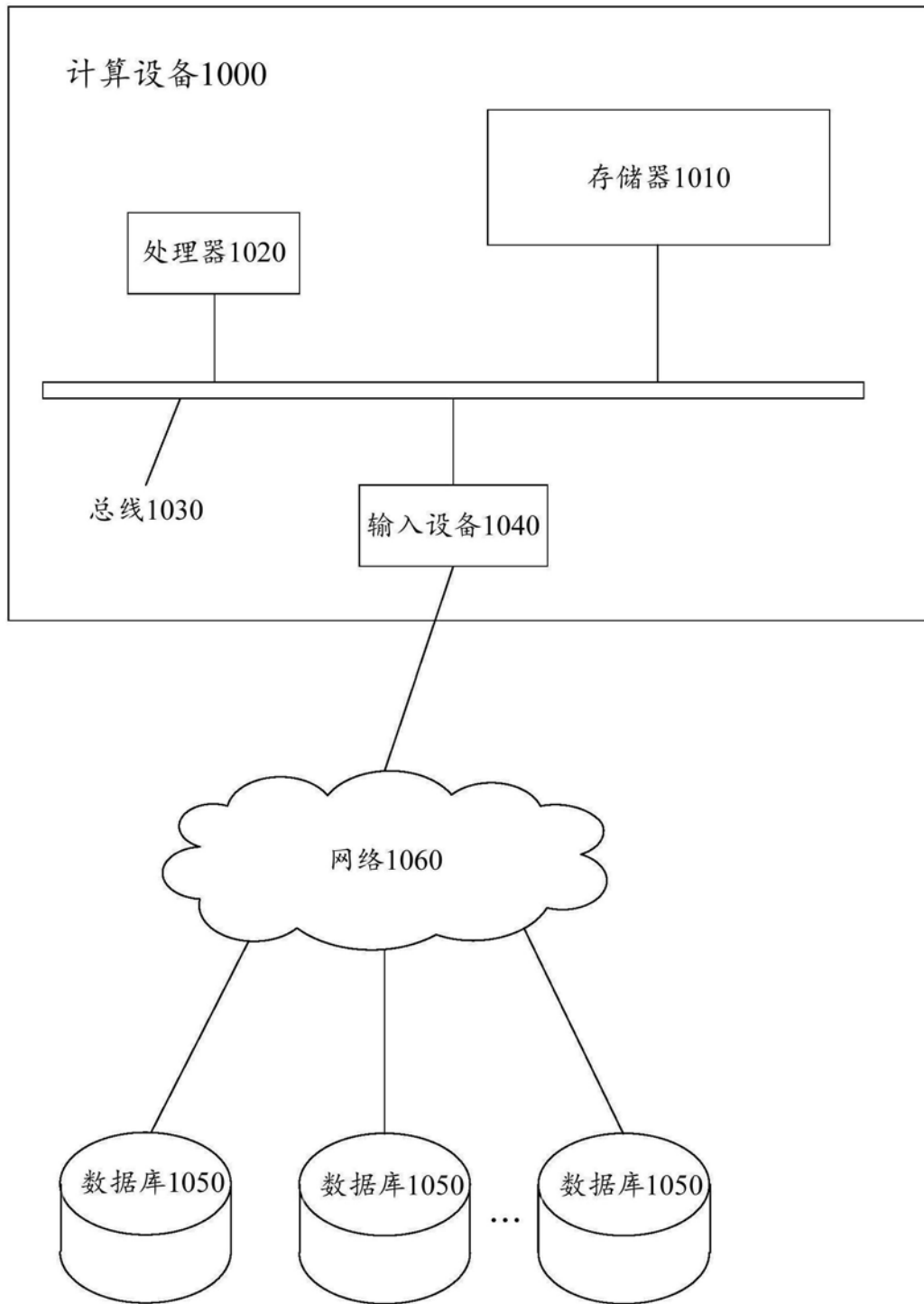


图10