

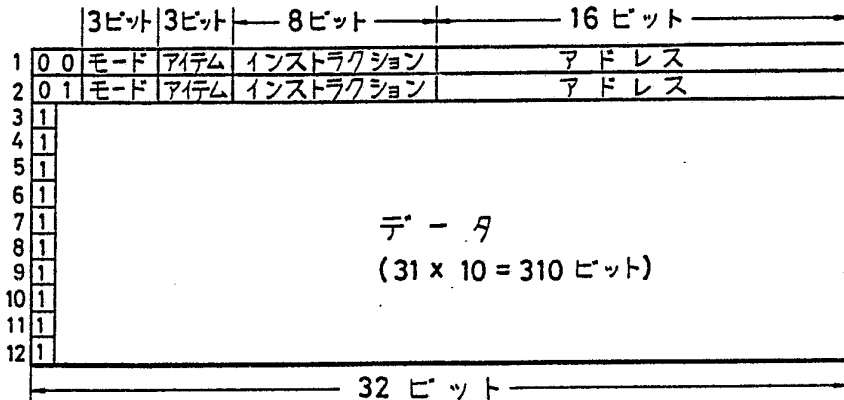


特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(51) 国際特許分類 ³ G11B 5/09	A1	(11) 国際公開番号 WO 84/ 03580 (43) 国際公開日 1984年9月13日 (13. 09. 84)
(21) 国際出願番号 PCT/JP84/00081 (22) 国際出願日 1984年3月2日 (02. 03. 84) (31) 優先権主張番号 特願昭58-35459 (32) 優先日 1983年3月4日 (04. 03. 83) (33) 優先権主張国 JP (71) 出願人 (米国を除くすべての指定国について) ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP] 〒141 東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo, (JP) (72) 発明者; および (75) 発明者/ 出願人 (米国についてのみ) 鈴木忠男 (SUZUKI, Tadao) [JP/JP] 中村正一 (NAKAMURA, Shoichi) [JP/JP] 西岡久雄 (NISHIOKA, Hisao) [JP/JP] 大久保 裕 (OKUBO, Yutaka) [JP/JP] 〒141 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内 Tokyo, (JP) (74) 代理人 弁理士 杉浦正知 (SUGIURA, Masatomo) 〒170 東京都豊島区東池袋1丁目48番10号 25山京ビル 618号 Tokyo, (JP) (81) 指定国 AT (欧州特許), DE (欧州特許), FR (欧州特許), GB (欧州特許), NL (欧州特許), US. 添付公開書類 国際調査報告書		

(54) Title: DATA TRANSFER SYSTEM USING DIGITAL DISC

(54) 発明の名称 デジタルディスクによるデータ伝送システム



(57) Abstract

Digital data, such as a digital audio signal which differs from a two-channel digital audio signal in sampling frequency and number of quantized bits, or display data or program data, can be recorded in the same signal format as that of a two-channel digital audio signal. A code signal specifying that either a two-channel digital audio signal or digital data has been recorded, and control data giving the linear velocity of a digital disc during reproduction are inserted into every frame of a recording signal. One block of digital data is formed of a predetermined quantity of data, and the same control data as that employed to control digital processing is recorded at least twice in each block. During reproduction, the digital disc is rotated to provide a constant linear velocity in accordance with the control data, and a reproduction circuit is supplied with a clock signal of a frequency corresponding to the transfer rate of the reproduced data. The reproduced digital audio data from the reproduction circuit is converted to analog data, and the passband of a low-pass filter supplied with the reproduced analog audio signal can be made to conform to the band of the reproduced analog audio signal.

(57) 要約

2チャンネルのデジタルオーディオ信号とサンプリング周波数、量子化ビット数などが異なる異種デジタルオーディオ信号、表示用データ、プログラムのデータなどのデジタルデータを、2チャンネルのデジタルオーディオ信号と同一の信号フォーマットで記録するようになし、2チャンネルのデジタルオーディオ信号及びデジタルデータの何れが記録されているかを示すコード信号と再生時のデジタルディスクの線速度を示すコントロールデータを記録信号の1フレーム毎に挿入し、所定量のデータによってデジタルデータの1ブロックを形成し、1ブロック内にデジタルデータの処理の制御に用いられる制御データの同じものを少なくとも2度、記録するようになし、コントロールデータによって再生時にデジタルディスクを一定の線速度で回転させると共に、再生データの伝送レートに応じた周波数のクロック信号を再生回路に供給し、再生回路からの再生オーディオデータをD/A変換し、再生アナログオーディオ信号が供給されるローパスフィルタの通過帯域を再生アナログオーディオ信号の帯域に適合させるようにしたものである。

情報としての用途のみ

PCTに基づいて公開される国際出願のパフレット第1頁にPCT加盟国を同定するために使用されるコード

AT	オーストリア	LI	リヒテンシュタイン
AU	オーストラリア	LK	スリランカ
BE	ベルギー	LU	ルクセンブルグ
BR	ブラジル	MC	モナコ
CF	中央アフリカ共和国	MG	マダガスカル
CG	コンゴ	MR	モーリタニア
CH	スイス	MW	マラウイ
CM	カメルーン	NL	オランダ
DE	西ドイツ	NO	ノルウェー
DK	デンマーク	RO	ルーマニア
FI	フィンランド	SE	スウェーデン
FR	フランス	SN	セネガル
GA	ガボン	SU	ソビエト連邦
GB	イギリス	TD	チャード
HU	ハンガリー	TO	トーゴ
JP	日本	US	米国
KP	朝鮮民主主義人民共和国		

明 細 書

発明の名称 デジタルディスクによるデータ伝送
システム

技術分野

5 この発明は、従来例えば2チャンネルのデジタルオーディオ信号が記録されるためのデジタルディスクのフォーマットを用い、この2チャンネルのデジタルオーディオ信号以外のデジタルデータを記録するようにしたデータ伝送システムに関する。

10 背景技術

光学式のデジタルオーディオディスク（コンパクトディスクと称される）を用いたシステムは、高品質のステレオ音楽を再生できるディスクシステムである。このディスクシステムによつて、ステレオ

15 音楽以外に、表示用データ、プログラムのデータなどのデジタルデータを再生できれば、表示装置を付加することによつてグラフィックスによる図表、統計や、スチル画像による図鑑などの視覚的情報の再生装置や、ビデオゲーム装置を実現することがで

20 きる。又、音の情報と画像の情報とを記録することによつて、両者の情報による美術全集、旅行案内、教育システムなどを実現することができコンパクトディスクシステムの応用範囲を広げることができる。

この場合、静止画データが記録されているために、
伝送できるオーディオデータの量が減少する。

そのひとつは、現行のコンパクトディスクが1サ
ンプル16ビットであるのに対し、1サンプル8ビ
5 ットとなるビット数の減少即ちダイナミックレンジ
の縮小である。例えば16ビットの場合には、96
dBのダイナミックレンジが得られるのに対し、8
ビットの場合には、48dBのダイナミックレンジ
しか得られない。しかし、この問題は、D-PCM
10 方式やアナログ圧伸方式を用いることによつて、
60dB或いは78dBのように、当初のダイナミ
ックレンジに近い値を得ることが可能となる。

他の問題として、伝送できるサンプリングデータ
の不足による伝送帯域の縮小がある。現行のコンパ
15 クトディスクでは、20kHzの伝送帯域を得ている。
しかし、静止画データを記録するために、サンプリ
ングデータが不足すると、10kHz程度の伝送帯域
になる。この場合でも、音声の再生にとつて大きな
不都合が生じないが、音楽を再生する時には、15
20 kHz程度の伝送帯域が望ましい。

この発明は、既存のディスク再生装置をそのまま
使用して、ステレオ音楽信号以外のデジタルデー
タの再生を行なうことができるデータ伝送システム



の提供を目的とするものである。

発明の開示

この発明は、デジタルデータを偶数番目と奇数番目でインターリーブさせて円周方向の信号トラックとして記録再生されるデジタルディスクを用いたデータ伝送システムにおいて、デジタルデータの処理の制御に用いられる制御データの同じものを少なくとも2度、所定間隔をおいて記録するものである。

10 この発明に依れば、制御データが再生時にエラーデータとなることを防止することができ、デジタルデータの処理を正しく行なうことができる。

図面の簡単な説明

第1図及び第2図はこの発明が適用されるコンパクトディスクの記録データのデータ構成の説明に用いる略線図、第3図A及び第3図Bはこの発明が適用されるコンパクトディスクのデータに付される誤り訂正符号のエンコーダの一例のブロック図、第4図A及び第4図Bは第3図のエンコーダに対応する
15 デコーダの一例のブロック図、第5図及び第6図は誤り訂正デコーダの復号の動作の説明に用いる図、第7図はこの発明の一実施例の全体の構成を示すブロック図、第8図及び第9図はこの発明の一実施例

におけるデジタルデータを記録する時の1ブロックの構成及びその一部を示す略線図，第10図及び第11図はグラフィックモード及びその場合の1ブロックのデータ構成の説明に用いる略線図，第125 図及び第13図はスチル画像モード及びその場合の1ブロックのデータ構成の説明に用いる略線図，第14図，第15図，第16図及び第17図はサウンドモード及び1ブロックのデータ構成に用いる略線図，第18図及び第19図はデータモードの1ブロッ10 ックのデータ構成及びその一部を示す略線図，第20図，第21図，第22図及び第23図はこの発明の他の実施例におけるデジタルデータの1ブロックの構成を示す略線図，第24図はこの発明の他の実施例のブロック図である。

15 発明を実施するための最良の形態

この発明の一実施例は，コンパクトディスクに対してこの発明を適用したものである。

コンパクトディスクに記録される信号のデータ構成について第1図及び第2図を参照して説明する。

20 第1図は，コンパクトディスクに記録されているデータストリームを示すものである。記録データの588ビットを1フレームとし，この1フレーム毎の特定のビットパターンのフレーム同期パルスFS

の後には、3ビットの直流分抑圧ビットRBが設けられ、更に、その後各々が14ビットの0～32番のデータビットDBと、3ビットの直流分抑圧ビットRBとが交互に設けられている。このデータビットDBのうちで0番目のものは、サブコーディング信号あるいはユーザズビットと呼ばれ、ディスクの再生制御、関連する情報の表示などに使用されるものである。1～12、17～28番目のデータビットDBは、メインチャンネルのオーディオデータに割当てられ、残る13～16、29～32番目のデータビットDBは、メインチャンネルのエラー訂正コードのパリティデータに割当てられる。各データビットDBは、記録時に8-14変換を行なうEFM変調により8ビットのデータが14ビット

15 に変換されたものである。

上述のデジタル信号の98フレームの単位で各種の処理が行なわれる。

第2図は、直流分抑圧ビットを除き、各データビットDBを8ビットとして、98フレームを順に並列に並べた状態を示す。0及び1のフレームのサブコーディング信号P～Wは、所定のビットパターンであるシンクパターンを形成している。また、Qチャンネルに関しては、98フレームのうちの終端側

の16フレームにエラー検出用のCRCコードが挿入されている。

Pチャンネルは、ポーズ及び音楽を示すフラッグであつて、音楽で低レベル、ポーズで高レベルとされ、リードアウト区間で2Hz周期のパルスとされる。したがつて、このPチャンネルの検出及び計数を行なうことによつて、指定された音楽を選択して再生することが可能となる。Qチャンネルは、同種の制御をより複雑に行なうことができ、例えばQチャンネルの情報をディスク再生装置に設けられたマイクロコンピュータに取り込んで、音楽の再生途中でも直ちに他の音楽の再生に移行するなどのランダム選曲を行なうことができる。これ以外のRチャンネル～Wチャンネルは、ディスクに記録されている曲の作詞者、作曲者、その解説、詩などを表示したり、音声で解説するために用いられる。

各フレームのデータビットDBはEFM変調前に8ビットデータの状態で第3図A及び第3図Bに示す構成のエンコーダで誤り訂正符号化されている。

第3図A及び第3図Bは、記録系に設けられる誤り訂正エンコーダの全体を前段と後段に2分して示すもので、その入力側にオーディオPCM信号が供給される。オーディオPCM信号は、左右のステレ

オ信号の夫々をサンプリング周波数 f_s (例えば
44.1 [kHz]) でもつてサンプリングし、1 サンプル
を1ワード(2を補数とするコードで16ビット)
に変換することで形成されている。したがって左チ
5 チャンネルのオーディオ信号に関しては、(L_0, L_1, L_2, \dots) と各ワードが連続するPCMデータが得
られ、右チャンネルのオーディオ信号に関しても
(R_0, R_1, R_2, \dots) と各ワードが連続するPCM
データが得られる。この左右のチャンネルのPCM
10 データが夫々6チャンネルずつに分けられ、計12
チャンネルのPCMデータ系列が入力される。所定
のタイミングにおいては、($L_{6n}, R_{6n}, L_{6n+1}, R_{6n+1}, L_{6n+2}, R_{6n+2}, L_{6n+3}, R_{6n+3}, L_{6n+4}, R_{6n+4}$) の12ワードが入力される。こ
15 の例では、1ワードを上位8ビットと下位8ビット
とに分け、12チャンネルを更に24チャンネルと
して処理している。PCMデータの1ワードを簡単
のために、 W_i として表わし、上位8ビットに関し
ては、 $W_{i,A}$ とAのサフィックスを付加し、下位8
20 ビットに関しては、 $W_{i,B}$ とBのサフィックスを付
加して区別している。例えば L_{6n} が $W_{12n,A}$ 及び
 $W_{12n,B}$ の2つに分割されることになる。

この24チャンネルのPCMデータ系列がまず偶

奇インターリーブ回路 1 に対して供給される。(n = 0, 1, 2, …) とすると, L_{6n} (= $W_{12n, A}$, $W_{12n, B}$), R_{6n} (= $W_{12n+1, A}$, $W_{12n+1, B}$), L_{6n+2} (= $W_{12n+4, A}$, $W_{12n+4, B}$), R_{6n+2} (= $W_{12n+5, A}$, $W_{12n+5, B}$), L_{6n+4} (= $W_{12n+8, A}$, $W_{12n+8, B}$), R_{6n+4} (= $W_{12n+9, A}$, $W_{12n+9, B}$) の夫々が偶数番目のワードであり, これ以外が奇数番目のワードである。偶数番目のワードからなる PCM データ系列の夫々が偶奇インターリーブ回路 1 の 1 ワード遅延回路 2A, 2B, 3A, 3B, 4A, 4B, 5A, 5B, 6A, 6B, 7A, 7B によつて 1 ワード遅延される。勿論, 1 ワードより大きい例えば 8 ワードを遅延させるようにしても良い。また, 偶奇インターリーブ回路 1 では, 偶数番目のワードからなる 12 個のデータ系列が第 1 ~ 第 12 番目までの伝送チャンネルを占め, 奇数番目のワードからなる 12 個のデータ系列が第 13 ~ 第 24 番目までの伝送チャンネルを占めるように変換される。

偶奇インターリーブ回路 1 は, 左右のステレオ信号の夫々に関して連続する 2 ワード以上が誤り, 然もこのエラーが訂正不可能となることを防止するためのものである。例えば (L_{i-1} , L_i , L_{i+1}) と

連続する3ワードを考えると、 L_i が誤っており、然もこのエラーが訂正不可能な場合に、 L_{i-1} 又は L_{i+1} が正しいことが望まれる。それは、誤っているデータ L_i を補正する場合において、前の

5 正しいワード L_{i-1} でもつて L_i を補間（前値ホールド）したり、 L_{i-1} 及び L_{i+1} の平均値でもつて L_i を補間するためである。偶奇インターリーブ回路1の遅延回路2A、2B～7A、7Bは、隣接するワードが異なるエラー訂正ブロックに含まれるようにするために設けられている。また、偶数番目のワードからなるデータ系列と奇数番目のワードからなるデータ系列毎とに伝送チャンネルをまとめているのは、インターリーブしたときに、近接する偶数番目のワードと奇数番目のワードとの記録位置

10 間の距離をなるべく大とするためである。

偶奇インターリーブ回路1の出力には、第1の配列状態にある24チャンネルのPCMデータ系列が現れ、その夫々から1ワードずつが取り出されて符号器8に供給され、第1のチェックワード Q_{12n} 、

20 Q_{12n+1} 、 Q_{12n+2} 、 Q_{12n+3} が形成される。第1のチェックワードを含んで構成される第1のエラー訂正ブロックは

$$(W_{12n-12}, A, W_{12n-12}, B, W_{12n+1-12}, A,$$



10

$W_{12n+1-12}, B, W_{12n+4-12}, A, W_{12n+4-12}, B,$
 $W_{12n+5-12}, A, W_{12n+5-12}, B, W_{12n+8-12}, A,$
 $W_{12n+8-12}, B, W_{12n+9-12}, A, W_{12n+9-12}, B,$
 $W_{12n+2}, A, W_{12n+2}, B, W_{12n+3}, A, W_{12n+3}, B,$
 5 $W_{12n+6}, A, W_{12n+6}, B, W_{12n+7}, A, W_{12n+7}, B,$
 $W_{12n+10}, A, W_{12n+10}, B, W_{12n+11}, A, W_{12n+11}, B,$
 $Q_{12n}, Q_{12n+1}, Q_{12n+2}, Q_{12n+3}$)

となる。第1の符号器8では、1プロツクのワード
 数：($n = 28$) , 1ワードのビット数：($m = 8$) ,
 10 チェックワード数：($k = 4$) の符号化がなされて
 いる。

この24個のPCMデータ系列と、4個のチェツ
 クワード系列とが第3図Bに示すように、インター
 リープ回路9に供給される。インターリーブ回路9
 15 では、偶数番目のワードからなるPCMデータ系列
 と奇数番目のワードからなるPCMデータ系列との
 間にチェックワード系列が介在するように伝送チャ
 ンネルの位置を変えてから、インターリーブのための
 遅延処理を行なっている。この遅延処理は、第1番
 20 目の伝送チャンネルを除く他の27個の伝送チャ
 ンネルの夫々に対して、 $1D, 2D, 3D, 4D,$
 $\dots, 26D, 27D$ (但し、 D は単位遅延量で
 例えば4ワード)の遅延量の遅延回路を挿入するこ



とでなされている。

インターリーブ回路 9 の出力には、第 2 の配列状態にある 28 個のデータ系列が現れ、このデータ系列の夫々から 1 ワードずつが取り出されて符号器 5 10 に供給され、第 2 のチェックワード P_{12n} 、 P_{12n+1} 、 P_{12n+2} 、 P_{12n+3} が形成される。第 2 のチェックワードを含んで構成される 32 ワードからなる第 2 のエラー訂正ブロックは、下記のものとなる。

- (W_{12n-12} , A, $W_{12n-12(D+1)}$, B, $W_{12n+1-12(2D+1)}$, A, 10 $W_{12n+1-12(3D+1)}$, B, $W_{12n+4-12(4D+1)}$, A, $W_{12n+4-12(5D+1)}$, B, $W_{12n+5-12(6D+1)}$, A, $W_{12n+5-12(7D+1)}$, B, $Q_{12n-12(12D)}$, $Q_{12n+1-12(13D)}$, $Q_{12n+2-12(14D)}$, 15 $Q_{12n+3-12(15D)}$, $W_{12n+10-12(24D)}$, A, $W_{12n+10-12(25D)}$, B, $W_{12n+11-12(26D)}$, A, $W_{12n+11-12(27D)}$, B, P_{12n} , P_{12n+1} , P_{12n+2} , P_{12n+3})

20 かかる第 1 及び第 2 のチェックワードを含む 32 個のデータ系列のうちで、偶数番目の伝送チャンネルに対して 1 ワードの遅延回路が挿入されたインターリーブ回路 11 が設けられており、また第 2 のチェ



1 2

ツクワード系列に対してインバータ 1 2 , 1 3 ,
1 4 , 1 5 が挿入される。インターリーブ回路 1 1
によつてブロック同士の境界にまたがるエラーが訂
正不可能となるワード数のエラーとなり易いことに
5 対処している。また、インバータ 1 2 ~ 1 5 は、伝
送時におけるドロップアウトによつて 1 ブロック中
の全てのデータが " 0 " となり、これを再生系にお
いて正しいものと判別してしまふ誤動作を防止する
ため設けられている。同様の目的で第 1 のチェック
10 ワード系列に対してもインバータを挿入するよう
にしても良い。

そして、最終的に得られる 2 4 個の P C M データ
系列と 8 個のチェックワード系列との夫々から取り
出された 3 2 ワード毎に直列化され、第 1 図及び第
15 2 図に示すように、その先頭に 1 6 ビットの同期信
号とサブコーディング信号が付加されて 1 フレーム
となされて前述の 8 - 1 4 変換がなされてディスク
に記録される。

上述の符号器 8 は、 $(n = 28, m = 8, k = 4)$
20 のリードソロモン誤り訂正符号を生成し、符号器
1 0 は、 $(n = 32, m = 8, k = 4)$ のリードソ
ロモン誤り訂正符号を生成する。

データビット D B の再生の際には、1 フレームの



- 3 2ワード毎に第4図A及び第4図Bに示す誤り訂正デコーダの入力に加えられる。再生データであるために、エラーを含んでいる可能性がある。エラーがなければ、このデコーダの入力に加えられる3 2ワードは、誤り訂正エンコーダの出力に現れる3 2ワードと一致する。誤り訂正デコーダでは、エンコーダにおけるインターリーブ処理と対応するデインターリーブ処理を行なつて、データの順序を元に戻してから誤り訂正を行なう。
- 10 まず、奇数番目の伝送チャンネルに対して1ワードの遅延回路が挿入されたデインターリーブ回路16が設けられ、また、チェックワード系列に対してインバータ17, 18, 19, 20が挿入され、初段の復号器21に供給される。復号器21では、
- 15 第5図に示すように、パリティ検査行列 $Hc1$ と入力の3 2ワード(V^T)とから、シンドローム S_{10} , S_{11} , S_{12} , S_{13} が発生され、これにもとづいて既知のようなエラー訂正が行なわれる。 α は $(F(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1)$ のGF(2^8)の元である。
- 20 復号器21からは、24個のPCMデータ系列と4個のチェックワード系列とが現れ、このデータ系列の1ワード毎にエラーの有無を示す少なくとも1ビットのポインタ(エラーがあるときは“1.”, そうで

ないときは“0”)が付加されている。この第5図及び後述の第6図において、並びに以下の説明では、受信された1ワードであつても単に W_i として表わしている。この復号器21の出力データ系列がデインターリーブ回路22に供給される。デインターリーブ回路22は、誤り訂正エンコーダにおけるインターリーブ回路9でなされる遅延処理をキャンセルするためのもので、第1番目の伝送チャンネルから第27番目の伝送チャンネルまでの夫々に(27D, 26D, 25D, …… 2D, 1D)と遅延量が異ならされた遅延回路が挿入されている。デインターリーブ回路22の出力が第4図Bに示すように、次段の復号器23に供給される。復号器23では、第6図に示すように、パリティ検査行列 H_c2 と入力の28ワードから、シンδροーム $S_{20}, S_{21}, S_{22}, S_{23}$ が発生され、これにもとづいてエラー訂正が行なわれる。

かかる次段の復号器23の出力に現れるデータ系列が偶奇デインターリーブ回路24に供給される。偶奇デインターリーブ回路24では、偶数番目のワードからなるPCMデータ系列と奇数番目のワードからなるPCMデータ系列とが互いちがいの伝送チャンネルに位置するように戻されると共に、奇数番

目のワードからなるPCMデータ系列に対して1ワード遅延回路が挿入されている。この偶奇ディンターリーブ回路24の出力には、エラー訂正エンコーダの入力に供給されるのと全く同様の配列と所定番
5 目の伝送チャンネルとを有するPCMデータ系列が得られることになる。第4図Bでは、図示されていないが、偶奇ディンターリーブ回路24の次に補正回路が設けられており、復号器21、23で訂正しきれなかつたエラーを目立たなくするような補正例え
10 ば平均値補間が行なわれる。

しかしながら、誤つたデータの前後のデータがコンピュータプログラムのように相関性のない場合には、補間を行なうことは意味をなさないので、後述
15 するようなデータの二重書きによつて訂正できる可能性を高めるようになされる。

第7図は、この発明の一実施例の全体の構成を示し、同図において、31がコンパクトディスクのプレーヤである。

ディスクプレーヤ31の出力端子32L、32R
20 の夫々には、再生ステレオ信号の左チャンネル及び右チャンネルの信号が得られる。この各チャンネルのオーディオ信号がアンプ33L、33Rを夫々介してスピーカ34L、34Rに供給され、ユーザー

は、ステレオ音楽の再生を行なうことができる。

また、ディスクプレーヤ31によつて再生されるディスクがステレオ音楽信号以外のデジタルデータが記録されているもの時には、このディスクの再生データが直列並列変換回路35に供給される。この直列並列変換回路35には、ディスクプレーヤ31から再生データに同期したフレームパルス及びビットクロックが供給され、1シンボル(8ビット)毎に並列化されたデータが直列並列変換回路35から現れる。この並列データが入力スイッチ36を介してバッファメモリ37、38に対して交互に書込まれる。また、直列並列変換回路35と関連してコントロールデータの切出し回路40が設けられている。

41は、マイクロコンピュータからなるコントローラを示す。このコントローラ41には、切出し回路40からのコントロールデータが供給されると共に、ディスクプレーヤ31からのサブコーディング信号が供給される。サブコーディング信号のQチャンネルの中に、再生されるディスクに記録されている信号がステレオ音楽信号かデジタルデータかを示す識別コードが挿入されている。コントローラ41は、この識別コードに基づいて、ディスクプレー



チャ 31 の再生出力信号路の切替を制御するコントロール信号を発生し、このコントロール信号をディスクプレーヤ 31 に供給する。

また、バッファメモリ 37、38 の出力が出力スイッチ 39 により交互に読出され、DMA コントローラ 42 に供給される。バッファメモリ 37、38 は、コンパクトディスクの再生データが高速なために設けられている。DMA コントローラ 42 は、コントローラ 41 によつて制御される。例えば後述のように、デジタルデータがサウンドデータの場合、1ワードのビット数が10ビットと12ビットとの2通り存在するので、DMA コントローラ 42 では、このビット数の違いがセッティングされる。

DMA コントローラ 42 の出力は、データセクタ 43 に供給される。データセクタ 43 は、コントローラ 41 によつて制御され、DMA コントローラ 42 の出力データをグラフィックモード、スチル画像モード、サウンドモード、データモードに応じて異なる回路に供給する。グラフィックモードでは、表示データが CRT コントローラ 44 に供給されると共に、色指定のカラールックアップテーブルを形成する色指定データが RAM 46 のデータ入力端子に供給される。CRT コントローラ 44 に対してビデ



オ R A M 4 5 が接続され、ビデオ R A M 4 5 の出力
が R A M 4 6 の読出しアドレス入力とされる。R A M
4 6 の出力には、カラールックアップテーブルによ
り規定された所定の色の表示データが現れ、D/A コ
ンバータ 4 7 によつてアナログカラービデオ信号に
5 変換される。このカラービデオ信号が C R T ディス
プレイ 4 8 の入力端子に供給される。C R T コント
ローラ 4 4 は、コントローラ 4 1 によつて制御され
る。

10 スチル画像モードでは、Y、U、Vの各コンポー
ネントで構成される画像データがフレームメモリ
4 9 に書込まれる。フレームメモリ 4 9 の書込み及
び読出しの制御及びアドレス制御は、コントローラ
4 1 によつて行なわれる。このフレームメモリ 4 9
15 から 1 フレームずつ繰返して読出されたスチル画像
データは、D/A コンバータ 5 0 によつてアナログカ
ラービデオ信号に変換され、C R T ディスプレイ
4 8 に供給される。

サウンドモードでは、デジタルオーディオ信号
20 がサウンドメモリ 5 1 に供給され、時間軸の伸長及
び時間軸変動の除去の処理を受ける。このサウンド
メモリ 5 1 の動作は、コントローラ 4 1 によつて制
御される。サウンドメモリ 5 1 から読出されたオー

デフォデータは、D/Aコンバータ52によりアナログオーディオ信号に変換され、アンプ53を介してスピーカ54に供給される。D/Aコンバータ47, 50, 52に対するクロックパルスは、図示せずも
5 コントローラ41から供給される。

データモードでは、データセレクタ43の出力がコントローラ（マイクロコンピュータ）41に供給される。このデータモードは、コンパクトディスクを外部のROMとして利用するもので、ビデオゲー
10 ムその他のソフトウェアのデータがコンパクトディスクから再生されて、コントローラ41に供給される。

コントローラ41は、切出し回路40からのコントロールデータに含まれるモード情報からデータセ
15 レクタ43を制御するセレクト信号を発生する。また、この4つの動作モードのうちのいくつかの動作モードのデータが1枚のコンパクトディスクに記録されていることもある。特に、スチル画像モードのデータによるスチル画像とグラフィックモードのデ
20 ータによる文字表示とをスーパーインポーズしたり、スチル画像モード又はグラフィックモードによる表示画像に対する解説の音声をサウンドモードのデータによつて発生させることは、有用である。

上述のようなステレオ音楽信号以外のデジタルデータをコンパクトディスクに記録する場合のデータフォーマットについて説明する。

この発明の一実施例では、コンパクトディスクに第1図に示すように従来のコンパクトディスクのデータストリームと同一の形態でデジタルデータを記録する。このデジタルデータは、先に述べたステレオ音楽信号に関するものと同じ方式のエラー訂正符号化がなされ、また、P～Wチャンネルからなるサブコーディング信号が付加されて記録される。そして、デジタルデータは、2フレームの長さのデータにより1ブロックを構成する。

第8図に示すように、デジタルデータの1ブロックは、32ビットからなる行を12個有する(32×12=384ビット)から構成される。前述のように、コンパクトディスクの記録信号は、その1フレーム中に(16×6×2=192ビット)のデータが挿入される。従つて、デジタルデータの1ブロックは、丁度、2フレーム分のデータである。コンパクトディスクには、1ブロックのデータが第1行から第2行、第3行……第12行のように順番に前述したエラー訂正符号器8、10及びインターリーブ回路9などから供給され、その出力が第1図及び第2図

に示すフォーマットで記録される。

第1行の最初の2ビットが(00)とされ、第2
行の最初の2ビットが(01)とされ、第3行から
第12行までの各行の最初の1ビットが全て1とさ
5 れている。このように、1ブロックの第1行及び第
2行の最初の1ビットが0とされていることにより、
1ブロックの区切りが示される。第1行及び第2行
の最初の2ビットが異ならされているのは、第1行
及び第2行の区別のためである。また、1ブロック
10 の第1行及び第2行には、コントロールデータ及び
アドレスデータが配される。

コントロールデータは、3ビットのモード、3ビ
ットのアイテム及び8ビットのインストラクション
からなる。残りの16ビットは、アドレスデータと
15 される。これらのビット数は、一例であつて、他の
ビット数としても良い。モードは、前述のようなグ
ラフィックモード、スチル画像モード、サウンドモ
ードの4個のモードの何れかを指定するためのもの
である。アイテムは、このモードの中で更に細かい
20 モードの指定を行なう。例えば、グラフィックモー
ドの中でフルグラフィックモードとフロントモード
を区別したり、サウンドモードの量子化ビット数の
違い(10ビット又は12ビット)を区別する。イ



ンストラクシヨンは、各モードにおける指令である。
アドレスデータは、グラフィックモード及びスチル
画像モードにおいて、そのブロックのデータの表示
領域上のアドレス（列アドレス及び行アドレス）又
5 はページ情報を表わすものである。

このコントロールデータ及びアドレスデータは、
1 ブロックのデータと比べると、より重要なデータ
である。仮に、モードの1ビットでも異なると、違
うモードが指定されることになり、例えばグラフィ
10 ックモードのデータが誤つてサウンドモードのデー
タとして処理され、スピーカ54に供給され、異常
音が発生する。そこで、この発明の一実施例では、
第1行のコントロールデータ及びアドレスデータと
同一のデータを第2行に挿入する2重書きを行なう。
15 この2重書きによつて、再生側では、エラーの有る
データを捨てて、正しいデータのみを取り出すこと
によつて、殆どの場合に、正しいコントロールデー
タ及びアドレスデータを復元することができる。

コンパクトディスクでは、クロスインターリーブ
20 とリードソロモン符号とを用いた強力なエラー訂正
符号化を行なつており、特に第3図Aに示されるよ
うに、各チャンネルごとに偶奇インターリーブがか
けられているので、コンパクトディスクが大きな傷

を有しない通常の状態では、連続する3ワード（1ワードは16ビットである）が訂正できないエラーワードとならない。この性質を利用して正しいコントロールデータ及びアドレスデータを再生側で得ることができる。第7図における切出し回路40において、この正しいコントロールデータ及びアドレスデータの分離の処理がなされる。このため、切出し回路40には、図示せずも、ワード単位のエラーの有無を示すエラーフラッグがディスクプレーヤ31から供給されている。

1 ブロックの第1行及び第2行の部分のみを取り出すと、これは、第9図に示すように、夫々が16ビットのワード W_{11} 、 W_{21} 、 W_{12} 、 W_{22} として表わすことができる。ブロックの区切りを示すビット、モード及びアイテムを夫々含むワード W_{11} 及び W_{12} は、エラーが無ければ、互いに同一のビットパターンのものである。同様に、アドレスデータからなるワード W_{21} 、 W_{22} は、エラーが無ければ、互いに同一のビットパターンである。前述のように、コンパクトディスクプレーヤ31の再生データは、通常の場合、連続する3ワードエラーを含まないので、ワード W_{11} 又は W_{12} の何れかとワード W_{21} 又は W_{22} の何れかを選択することによりエラーを含まない

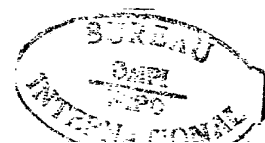
2ワードを得ることができる。

まず、全てのワードが正しい場合、 $W_{1\ 2}$ 又は $W_{2\ 2}$ の一方がエラーワードの場合、又は $W_{1\ 2}$ 、 $W_{2\ 2}$ の2ワードがエラーワードの場合は、 $W_{1\ 1}$ 、 $W_{2\ 1}$ の2ワードが切出し回路40から出力される。

$W_{1\ 1}$ がエラーワードの場合、 $W_{1\ 2}$ 及び $W_{2\ 1}$ の2ワードが切出し回路40から出力される。 $W_{2\ 1}$ がエラーワードの場合、 $W_{1\ 1}$ 及び $W_{2\ 2}$ の2ワードが切出し回路40から出力される。このように、通常
10の状態では、エラーを含まないコントロールデータ及びアドレスデータを切出し回路40から得ることができる。

また、1ブロックの第3行から第12行までの10行のデータは、各々の最初の1ビットを除くと、
15全てで($31 \times 10 = 310$ ビット)となる。この310ビットのデータの配列は、動作モードに応じて異なっている。

第1のモードがグラフィックモードと定められ、コマンドの3ビットが(001)とされる。このグラフィックモードは、フルグラフィックモード及び
20フォントモードを含み、両者は、アイテムによつて異ならされる。アイテムの3ビットが(001)とされるフルグラフィックモードでは、表示領域と対



応するメモリー領域が第10図に示すように、縦が216ライン、横が300画素の大きさとされ、全てで(300×216=64800画素)とされる。

1画素即ち1ドットは、4ビットとされ、この4
5ビットが所定のカラーlookupテーブルのリードアドレス入力とされる。グラフィックモードでは、このカラーlookupテーブルを構成するデータも再生される。このグラフィックモードの場合では、第11図に示すように、1ブロックが構成される。
10 第11図は、フルグラフィックの場合であつて、アイテムの3ビットが(001)とされている。また、アドレスデータは、水平方向の10ビットの列アドレスと垂直方向の6ビットの行アドレスからなる。
前述のように、第1行及び第2行のデータは、先頭
15の2ビットを除いて2重書きされたものである。

1ブロックの第3行から第12行までに、先頭の1ビットを除いて、各4ビットのドットデータがD₁ ~ D₇₅の75個配列されている。したがつて、フルグラフィックの場合の1ラインは、4ブロック
20のデータで構成され、全領域では、(4×216=864ブロック)となる。また、1ブロック中には、10ビットのデータブランクが生じる。コンパクトディスクから再生されるデータのブロック周波数は、

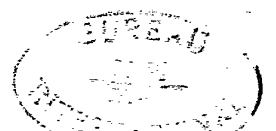


3.675 kHzであるので、グラフィックモードの1枚の画像を再生するのに要する時間は、 $(864 \times \frac{1}{3675}) = 0.235 \text{ sec}$ となる。

上述のグラフィックモード及び後述するスチル画像モード、サウンドモードでは、第1行及び第2行に配されるコントロールデータ及びアドレスデータを2重書きするが、310ビットのデータ領域については、2重書きを行わず、伝送時間の短縮を図っている。データモードでは、個々のデータの重要度が大いなので、コントロールデータ及びアドレスデータのみならず、データも2重書きするようにしている。

第2のモードであるスチル画像モードは、輝度データY、色差データU、Vのカラーコンポーネントによつて、カラースチル画像を形成するようにしている。

第12図に示すように、フレームメモリ49のメモリー領域を488ラインとし、1ラインを651画素とする。1画素は、8ビットとされ、フレームメモリ49は、深さ方向が8ビットとされる。このメモリー領域に対して輝度データYが全て書込まれる。また、色差データU、Vは、3画素に対して1サンプルのデータが共通に用いられ、第12図に示すよう



に、色差データ U 、 V の夫々は、1 フレーム当りで、
(217画素 \times 488ライン) とされる。したがって、
3画素は、3 バイトの輝度データ Y と、夫々が1 バ
イトの色差データ U 、 V との計5 バイトによつて形
5 成される。

このスチル画像モードの中には、 Y 、 U 、 V 方式
の他に R 、 G 、 B 方式や、モノクロスチル画像のモ
ードがあり、これらは、アイテムによつて区別され
る。上述の Y 、 U 、 V 方式によるスチル画像モード
10 は、第13図に示すように、モードの3ビットが
(010) とされ、アイテムの3ビットが (001)
とされる。また、グラフィックモードの場合と同様
に、インストラクション及びアドレスデータが挿入
される。そして、各々が1バイトの21サンプルの
15 輝度データ $Y_1 \sim Y_{21}$ が第3行の第2ビットから
順番に挿入され、その後、7サンプルの一方の色
差データ $V_1 \sim V_7$ が挿入され、更に、この後に7
サンプルの他方の色差データ $U_1 \sim U_7$ が挿入され
る。3サンプルの輝度データ例えば Y_1 、 Y_2 、
20 Y_3 と1サンプルの色差データ例えば U_1 及び V_1
とが組とされて、1画素のデータとされる。したが
つて、1ブロック中には、21画素 (=35バイト =
280ビット) のデータが挿入され、1ブロックで



30 ビットのデータブランキングが存在する。また、
フレームメモリ 49 のメモリ領域の 1 ラインは、31
ブロックとなる。グラフィックモード及びスチル画
像モードにおいて、1 ラインの画素数をブロックの
5 整数倍とすることによつて、アドレスデータのビット
数の低減を図ることができる。このスチル画像モ
ードにおいて、1 枚の画像を再生するのに必要な時
間は、 $(31 \times 488 \times \frac{1}{3675} = 4.116 \text{ sec})$ となる。

第 3 のモードであるサウンドモードについて説明
10 する。サウンドモードでは、モードの 3 ビットが
(0 1 1) とされる。また、第 14 図に示すように、
サウンドモード中には、アイテムの 3 ビットによつ
て区別されるより細かい動作モードが存在する。

アイテムが (0 0 0) の場合には、例えばアンブ
15 53 の動作がオフとされて、音声系路がミュートイ
ングされる。

アイテムが (0 0 1) (0 1 0) (0 1 1) の場
合は、サンプリング周波数 SF が 22.05 kHz で、1
サンプルのビット数が 10 ビットで、ノンリニア量
20 子化がなされたオーディオデータが記録されている
ことを意味する。また、第 14 図で倍率は、オーデ
ィオデータと画像データ (スチル画像データ又はグ
ラフィックデータ) との比を表わしている。



第15図Aに示すように、画像データ（Pで表わす）のみが連続する場合の倍率は、0である。第15図Bに示すように、5個の連続するブロックのうちで、3個のブロックが画像データであつて、2個のブロックがサウンドモードのオーディオデータ（Sで表わす）の場合の倍率は、 $\frac{2}{5}$ である。第15図Cに示すように、5個の連続するブロックのうちで、2個のブロックが画像データで、3個のブロックがオーディオデータの場合の倍率は、 $\frac{3}{5}$ である。

10 第15図Dに示すように、連続する4ブロックのうちで、1個のブロックが画像データで他の3個のブロックがオーディオデータの場合の倍率は、 $\frac{3}{4}$ である。更に、第15図Eに示すように、オーディオデータのブロックのみが連続する場合の倍率は1である。

15 る。

画像データのブロックとオーディオデータのブロックとをこのように混在させるのは、画像情報の再生と並行して音声情報を再生するためであり、倍率が大きくなるほど、1枚のスチル画像を再生する時

20 間が長くなる。したがつて、画像情報とオーディオ情報との情報量に応じた適切な倍率を選択することができる。

そして、アイテムが（001）の場合では、2チ



チャンネルで、倍率が $\frac{2}{5}$ とされる。アイテムが(010)の場合では、3チャンネルで、倍率が $\frac{3}{5}$ とされ、アイテムが(011)の場合では、5チャンネルで、倍率が1とされる。コンパクトディスクにステレオ音楽信号を記録する場合には、サンプリング周波数SFが44.1kHzで、2チャンネルで、1サンプル16ビットで、リニアな量子化がされている。このステレオ音楽信号と比べると、ダイナミックレンジ及び周波数特性の点でサウンドモードの再生音の品質が劣っている。しかし、サウンドモードは、スチル画像の解説などを行なうためであるので、この点は、問題とならない。また、チャンネル数を増すことができるので、日本語の他に複数の外国語による解説が可能となる利点がある。

また、サウンドモードにおいて比較的高品質のオーディオ信号を伝送したい場合、例えば音楽を伝送したい場合を考慮して、アイテムの3ビットが(100)とされるモードが設けられている。つまり、2チャンネルで、サンプリング周波数が33.075kHzで、1サンプルが12ビットで、ノンリニアの量子化で、倍率が $\frac{3}{4}$ とされる。この動作モードの場合には、上述のようなステレオ音楽信号の場合と略々同等の品質のオーディオ情報を再生することが

できる。

第16図は、サウンドモードでアイテムが(001)(010)(011)の場合の1ブロックのデータ構成を示すものである。サウンドモードでは、
5 アドレスデータが必要とされず、ここがデータブランクか若しくは必要なコントロールデータの部分とされる。そして、1ブロックの各行の先頭のビットを除くデータ領域に各サンプルが10ビットのデータ $D_1 \sim D_3$ が順番に配される。したがって1ブ
10 ック中に300ビットのデータが挿入され、残りの10ビットがデータブランクとされる。アイテムが(001)の2チャンネルの場合は、 D_{2n-1} がAチャンネルのデータで、 D_{2n} がBチャンネルのデータとされる。アイテムが(010)の3チャンネル
15 の場合は、 D_{3n-2} がAチャンネル、 D_{3n-1} がBチャンネル、 D_{3n} がCチャンネルとされる。アイテムが(011)の5チャンネルの場合は、 D_{5n-1} がAチャンネル、 D_{5n-2} がBチャンネル、 D_{5n-3} がCチャンネル、 D_{5n-4} がDチャンネル、 D_{5n}
20 がEチャンネルとされる。

また、アイテムが(100)とされる場合は、1サンプルのビット数が12ビットとされるので、1ブロックのデータ構成が第17図に示すものとされ

る。つまり、1 サンプルが12ビットのデータが D_1
～ D_{24} まで順番に配される。 D_{2n-1} が A チャンネ
ルのデータで、 D_{2n} が B チャンネルのデータとなる。
したがって、1 ブロック中には、 $(24 \times 12 = 288$ ビ
5 ットが挿入される。

上述のサウンドモードの中の各動作モードは、倍
率が1以外で、再生データ中に間欠的にオーディオ
データが存在する場合でも、データの不足を生じな
いだけの量のオーディオデータを1ブロック中に挿
10 入することができるものである。

第4のモードのデータモードでは、モードの3ビ
ットが(100)とされる。このデータモードでア
イテムの3ビットが(001)とされる場合が2重
書きモードである。

15 第18図は、この2重書きモードの1ブロックの
データ構成を示すものである。1ブロックの第3行
から第12行までの10行が2行毎の5組に分けら
れ、各組の2つの行に同一のデータが位置するよう
に記録される。このデータは、8ビットのもので、
20 1ブロック中には、 $D_1 \sim D_{19}$ の19個のデータ
($8 \times 19 \times 2 = 304$ ビット)が挿入され、6ビットが
データブランクとされる。

2重書きを行なっていることによつて、前述のコ



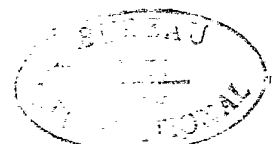
ントロールデータ及びアドレスデータと同様に、エラーの無いデータを取り出すことができる。一例として、データ D_1 , D_2 , D_3 , D_4 が含まれる第3行及び第4行からデータ D_2 を取り出す場合について説明する。

第19図に示すように、この4個のデータの2度書きされたものを夫々 (D_{11}, D_{12}) (D_{21}, D_{22}) (D_{31}, D_{32}) (D_{41}, D_{42}) と表わす。また、通常のコンパクトディスクの再生データは、連続した3ワード例えば W_{11} , W_{21} , W_{12} , がエラーワードとならない。この性質を利用して次のように、エラーを含まないデータ D_2 を取り出すことができる。

ワード W_{11} がエラーワードの場合、ワード W_{21} がエラーワードの場合、並びにワード W_{11} 及び W_{21} がエラーワードの場合には、ワード W_{12} , W_{22} から、データ D_{22} が取り出される。

ワード W_{21} , W_{12} がエラーワードの場合には、ワード W_{11} に含まれるデータ D_{21} の7ビットとワード W_{22} に含まれるデータ D_{22} の1ビットとがデータ D_2 として取り出される。

ワード W_{12} 又は W_{22} がエラーワードの場合、並びにワード W_{12} 及び W_{22} がエラーワードの場合には、ワード W_{11} , W_{21} からデータ D_{21} が取り出さ



れる。

上述のエラーを含まないデータを取り出す処理は、
コントローラ 41 においてなされ、コントローラ
41 には、図示せずも、ディスクプレーヤ 31 から
5 ワード単位のエラーフラグがこの処理のために用
いられる。

第 20 図、第 21 図、第 22 図、第 23 図は、こ
のデジタルデータの 1 ブロックの構成の他の実施
例を夫々示す。この例では、デジタルデータとし
10 て 3 通りのモードが用いられる。第 1 のモードは、
カラー静止画データのみからなるものである。第 2
のモードは、カラー静止画データと 2 チャンネルの
オーディオデータとから構成される。第 3 のモード
は、カラー静止画データと 3 チャンネルのオーディ
15 オデータとから構成される。第 4 のモードは、カラ
ー静止画データと 5 チャンネルのオーディオデータ
とから構成される。第 20 図は、第 1 のモードの 1
ブロックのデータ構成を示す。データは、8 ビット
を単位としており、1 ブロック中に $(12 \times 2 = 24)$ 個
20 のデータが存在する。第 20 図で端部の 4 個のデー
タがコントロールデータ及びアドレスデータとされ
ている。コントロールデータは、3 ビットのモード、
3 ビットのアイテム及び 6 ビットのインストラクシ

ヨンからなる。モードは、グラフィックモード、スチル画像モードなどを区別するもので、アイテムは、このモードの中で更に細かいモードの指定を行なうためのものである。この実施例は、スチル画像モードであつて、前述の第1～第4のモードは、アイテムによつて区別される。インストラクションは、各モードにおける指令である。また、アドレスデータは、表示領域の垂直方向及び水平方向の夫々のアドレスを示す10ビットのロー及びカラムからなる。

第1のモードでは、1ブロックの他の20個のデータがスチル画像データとされる。この例では輝度データYと2つの色差データV、Uとからなるコンポーネント符号化による画像データが用いられている。また、3サンプルの輝度データに対して1サンプルの色差データの割合とされる。第1のモードでは、12サンプルの輝度データ $Y_{1,1}$ 、 $Y_{1,2}$ 、 $Y_{1,3}$ …… $Y_{4,2}$ 、 $Y_{4,3}$ と各サンプルの色差データ $V_1 \sim V_4$ 、 $U_1 \sim U_4$ とが1ブロック中に挿入される。

一例として、1枚のスチル画像を表示するのに必要な垂直方向の画素を576とし、その水平方向の画素を612とし、総計で $(576 \times 612 = 352512)$ 画素とする。コンパクトディスクは、1秒間に7350フレームのデータを再生するのに

36

$$\frac{352512}{7350 \times 3 \times 4} = 3.997 \text{ sec}$$

を要する。

第2のモードでは、第21図に示すように、1ブロック内に前述と同様のコントロールデータ及びアドレスデータが挿入されると共に、2画素分のカラー静止画データとA及びBの2チャンネルのオーディオデータとが挿入される。オーディオデータは、8ビットを1サンプルとして片チャンネルで5サンプル挿入される。現行のコンパクトディスクは、

10 44.1kHzをサンプリング周波数とし、1フレーム中に6サンプルを挿入しているので、サンプル数の減少比は、 $\frac{5}{6}$ となる。伝送帯域をサンプリング周波数の $(1/2.2)$ とすると、第2のモードのオーディオ信号の伝送帯域は

$$15 \quad 44.1 \times \frac{5}{6} \times \frac{1}{2.2} = 16.7 \text{ kHz}$$

となる。また、1枚のステル画像のデータを再生する時間は、第1のモードの2倍となり、1枚のコンパクトディスクに記録できる画像の枚数は、 $\frac{1}{2}$ となる。

20 第3のモードでは、第22図に示すように、前述と同様のコントロールデータ及びアドレスデータが挿入されると共に、2画素分のカラー静止画データとA、B、Cの計3チャンネルのオーディオデータ

とが挿入される。オーディオデータは、1チャンネル
ル当り3サンプルの割合で1ブロック中に挿入され
る。1枚のステル画像のデータの再生時間は、第2
のモードと同様である。また、第3のモードでは、
5 1ブロック中の1個のデータが余分となる。

第4のモードでは、第23図に示すように、前述
と同様のコントロールデータ及びアドレスデータが
挿入されると共に、1画素分のカラー静止画データ
とA, B, C, D, Eの計5チャンネルのオーディ
10 オデータとが挿入される。オーディオデータは、1
チャンネル当り3サンプルの割合で1ブロック中に
挿入される。

これらの第3のモード及び第4のモードでは、1
チャンネルのサンプル数が現行のコンパクトディス
15 クの半分に減少するため、オーディオ信号の伝送帯
域が10.02 kHzに縮小してしまう。そこで、この
第3のモード及び第4のモードにおけるオーディオ
データは、サンプリング周波数が1.5倍とされて
いる。これによつて、オーディオデータの伝送帯域
20 は

$$44.1 \times \frac{3}{6} \times 1.5 \times \frac{1}{2.2} = 15.03 \text{ kHz}$$

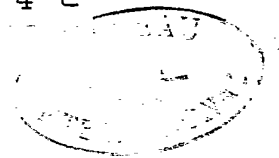
と広げることができる。また、サンプリング周波数
を1.5倍とするために、再生時のコンパクトディ

スクの線速度も1.5倍とされる。現行のコンパクトディスクは、線速度が 1.25 m/sec の一定で回転されるので、第3のモード及び第4のモードでは、線速度が 1.875 m/sec とされる。

- 5 このように、再生時の線速度を1.5倍とすると、1枚のステル画像のデータの再生時間が 5.33 sec （第3のモード）、 10.66 sec （第4のモード）に短縮化される。1枚のコンパクトディスクに記録できるステル画像の枚数は、減少しない。もつとも、
- 10 再生時間が現行のコンパクトディスク（60分）より40分と短くなるが、実用上、問題とならない。また、オーディオデータの伝送帯域を現行のコンパクトディスクと等しいもの（ 20 kHz ）とするには、第2のモードで1.2倍の線速度、第3のモードで
- 15 2倍の線速度が必要となる。

上述のような線速度の違いを再生時に識別するために、コンパクトディスクにコントロールデータを記録しておく。

- コンパクトディスクには、その最内周の位置に
- 20 TOC (Table Of Contents)データが記録されるので、この部分のコントロールビット又はサブコーディング信号（Qチャンネル）のコントロールビットに識別データを挿入する。コントロールビットは、4ビ



ットのもので、現行のコンパクトディスクでは、以下のよう定められている。

- 0 0 0 0 : プリエンフアシスがかけられていない
2チャンネルのオーディオデータ
- 5 1 0 0 0 : プリエンフアシスがかけられていない
4チャンネルのオーディオデータ
- 0 0 0 1 : プリエンフアシスがかけられた2チャンネルのオーディオデータ
- 1 0 0 1 : プリエンフアシスがかけられた4チャンネルのオーディオデータ
- 10

そこで、コントロールビットの意味として次のものを追加する。

- 0 0 1 0 : 同速再生
- 0 1 0 0 : 2倍速再生
- 15 0 1 1 0 : 1.2倍速再生

これは、オーディオデータの伝送帯域を20kHzに拡大する場合である。また、このコントロールビットによつて、現行のように、2チャンネルのステレオオーディオ信号が記録されたコンパクトディスクと
20 画像データを含むデジタルデータが記録されたコンパクトディスクとの区別を行なうことができる。

第24図を参照してこの発明の一実施例の構成について説明する。第24図において、61は、コン

コンパクトディスクを示し、62は、コンパクトディスク61を回転させるモータを示す。コンパクトディスク61から光学式のピックアップ（図示せず）により再生された信号が再生処理回路64及び同期検出回路65に供給される。

再生処理回路64は、RFアンプ、ビットクロック再生回路、EFM復調回路、エラー訂正回路などを含むもので、その出力に再生データが得られる。また、同期検出回路65は、フレーム同期パルスを検出するものである。再生処理回路64からの再生データがデータ分離回路66及びコントロールデータ再生回路67に供給される。このコントロールデータ再生回路67、再生時のコンパクトディスクの線速度を指定するデータ及びデジタルデータに付加されているコントロールデータ（モード及びアイテム）から所定の切替信号を発生する。

データ分離回路66は、デジタルデータを分離するもので、この分離されたデジタルデータがデータ分配回路68に供給され、ビデオデータとオーディオデータとに分けられる。データ分配回路68からのビデオデータ及びオーディオデータの夫々が画像再生回路69及びオーディオ再生回路70に供給される。画像再生回路69は、ビデオデータを記

憶するフレームメモリ，D/A変換回路などを含むもので，その出力に現れるアナログカラービデオ信号がローパスフィルタ71を介して出力端子73に取り出される。オーディオ再生回路70は，メモリ，
5 D/A変換回路などを含むもので，その出力に現れるアナログオーディオ信号がローパスフィルタ72を介して出力端子74に取り出される。図示せずも，出力端子73，74の夫々に画像再生装置，オーディオ再生装置が接続される。ローパスフィルタ72
10は，その通過帯域が複数のものに切替可能な構成とされている。

また，上述の再生系の各回路のデータ処理に用いるクロックパルスを発生するクロック発生回路75が設けられている。更に，コンパクトディスク61
15を回転させるためのモータ62と関連してサーボ回路63が設けられている。このサーボ回路63には，同期検出回路65の出力信号がM倍の周波数マルチプライヤ76と $\frac{1}{N}$ の分周回路77とを介して供給される。

20 コントロールデータ再生回路67は，ローパスフィルタ72の帯域を切替える切替信号と，クロック発生回路75で形成されるクロックパルスの周波数を $\frac{N}{M}$ の比で変更する切替信号と，周波数マルチプラ

イヤ76の係数Mを設定する切替信号と、分周回路77の係数Nを設定する切替信号とを発生する。再生データ中に含まれるコントロールデータが同速再生を指示する時には、(M=N=1)とされる。これによつて、クロック発生回路75から周波数fのクロックパルスが発生し、ローパスフィルタ72の帯域が20kHzとされ、サーボ回路63に同期検出回路65からのフレーム周波数の信号が供給される。この同速再生の典型的な例は、現行のステレオ音楽信号が記録されているコンパクトディスクを再生する場合である。

また、コントロールデータが1.2倍速の再生を指示する時は、(M=5, N=6)とされる。この時は、クロック発生回路75から1.2fの周波数のクロックパルスが発生し、サーボ回路63に対して供給される信号の周波数が $\frac{5}{6}$ に低下する。サーボ回路63は、分周回路77から供給される信号の周波数がフレーム周波数と等しくなるように、モータ62の回転数を制御するので、コンパクトディスクの線速度が1.2倍とされる。ローパスフィルタ72の通過帯域は、再生されるデジタルデータが前述の複数のモードの何れのモードのものかによつて異なる。第2のモードのデジタルデータの場合には、ロー

パスフィルタ 72 の通過帯域が 20 kHz とされ、第 3 及び第 4 のモードのデジタルデータの場合には、その通過帯域が 12 kHz とされる。

更に、コントロールデータが 1.5 倍速又は 2 倍速の再生を指示する時でも、上述と同様にしてコンパクトディスク 61 が指示された線速度で回転すると共に、クロックパルスの周波数及びローパスフィルタ 72 の通過帯域が再生データに適合したものに變更される。

10 この実施例に依れば、デジタルディスクにビデオデータとオーディオデータの両者を記録する時に、オーディオデータのサンプル数の減少に伴うオーディオ信号帯域の縮小を防止することができる。また、オーディオのチャンネル数を多チャンネル化する
15 ことができ、日本語及び複数の外国語の音声情報を記録することが可能となる。例えば、旅行案内のための画像に関連する音声の解説を複数の外国語のものとする事ができる。

この発明は、光学式のディスクに限らず、静電容量
20 量の変化としてデジタル信号を記録するディスクなどにも適用することができる。

この発明に依れば、既に商品化されているコンパクトディスクのようなステレオ音楽信号の再生のた

めのディスクに対して、エラー訂正方式、記録データのフォーマットなどの信号形態及び信号処理の同一性を保つて、ステレオ音楽信号以外のデジタルデータを記録することができる。したがって、既存のディスクプレーヤに対して、アダプタ的にマイクロコンピュータなどのデータ処理部、カラーCRT、スピーカを付加することで、種々の画像情報、オーディオ情報の再生を行なうことができ、ディスクの応用範囲の拡大を図ることができる。

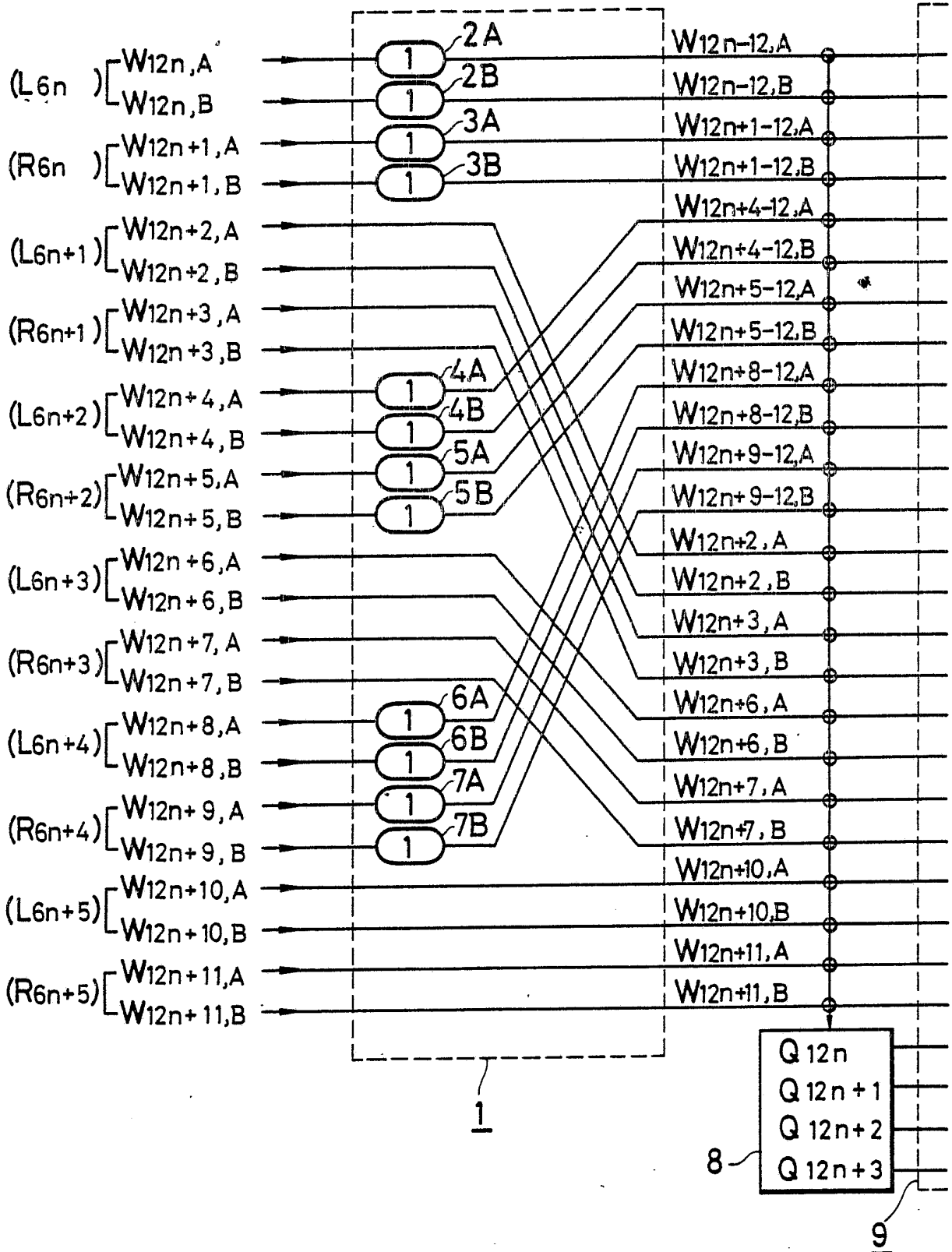
請 求 の 範 囲

1. デジタルデータを偶数番目と奇数番目でインターリーブさせて周方向の信号トラックとして記録再生されるデジタルディスクを用いたデータ
5 伝送システムにおいて、
所定量の上記デジタルデータによつて1ブロックを形成し、この1ブロック内に上記デジタルデータの処理の制御に用いられる制御データの同じものを少なくとも2度所定間隔をおいて、記
10 録することを特徴とするデジタルディスクを用いたデータ伝送システム。
 2. 上記デジタルデータは、サンプリング周波数、量子化ビット数などが異なる異種デジタルオーディオ信号、表示用データ、プログラムのデータ
15 などのデジタルデータであつて、上記デジタルデータの何れが記録されているかを示すコード信号を記録信号の所定フレーム毎に挿入したことを特徴とする請求の範囲第1項記載のデジタルディスクを用いたデータ伝送システム。
 - 20 3. 上記コード信号が2度記録されることを特徴とする請求の範囲第2項記載のデジタルディスクを用いたデータ伝送システム。
 4. 再生時のデジタルディスクの線速度を示すコ

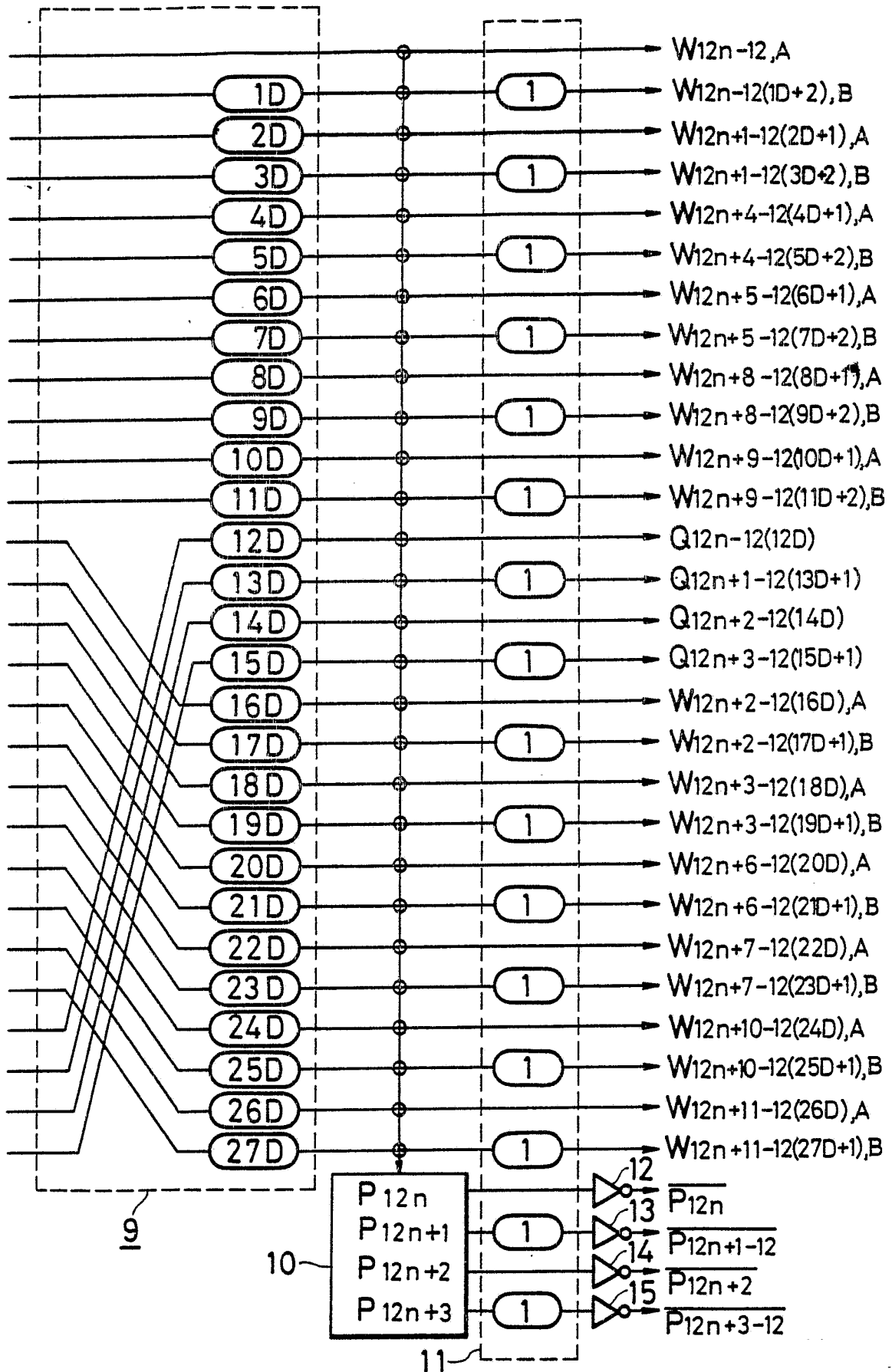
ントロールデータがオーディオデータ及びビデオデータからなるデジタルデータと共に記録され、再生された上記コントロールデータで規定される一定の線速度で上記デジタルディスクを回転させると共に、再生データの伝送レートに応じた周波数のクロック信号を再生回路に供給し、この再生回路からの再生オーディオデータをD/A変換することを特徴とする請求の範囲第2項記載のデジタルディスクを用いたデータ伝送システム。



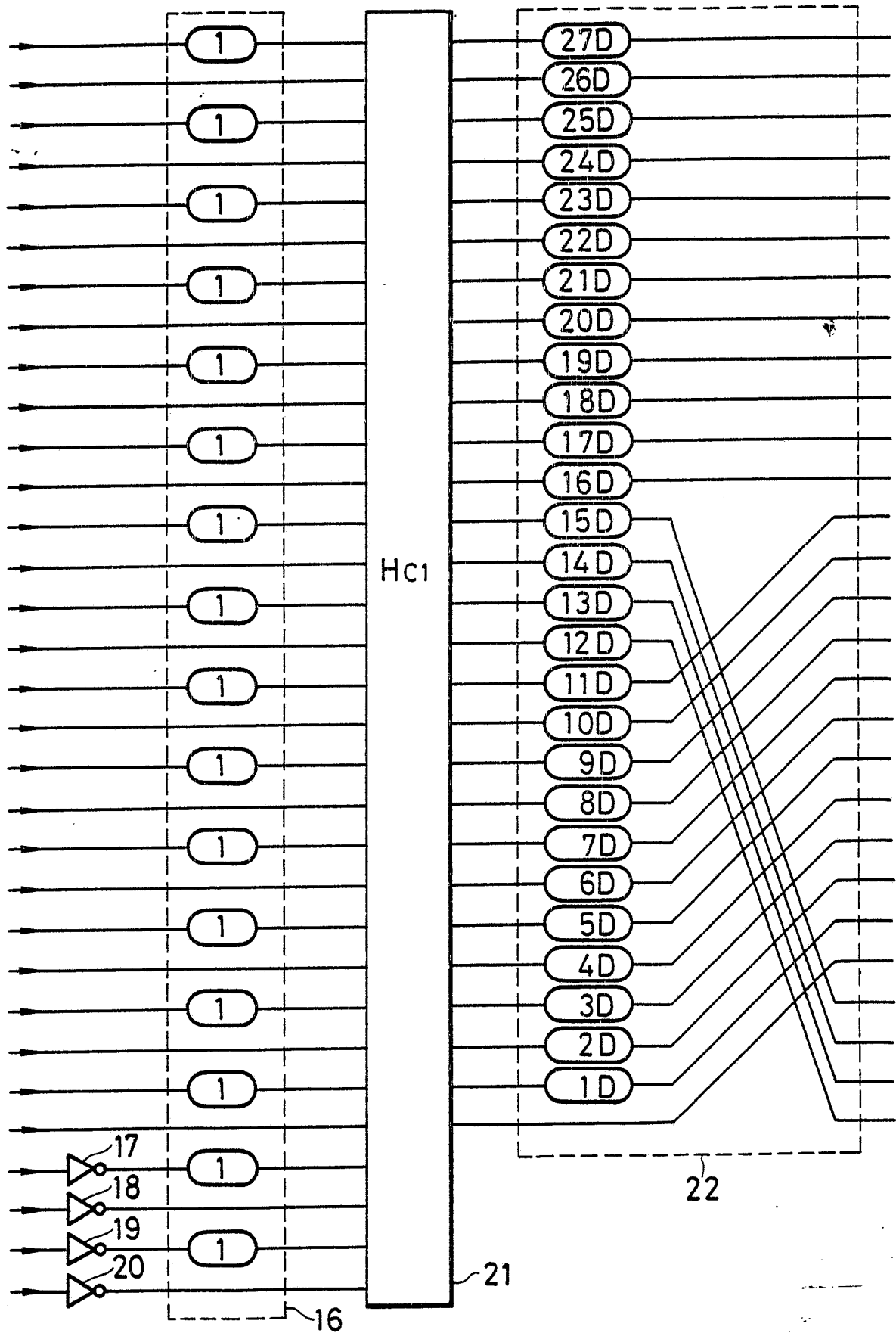
第 3 図 A



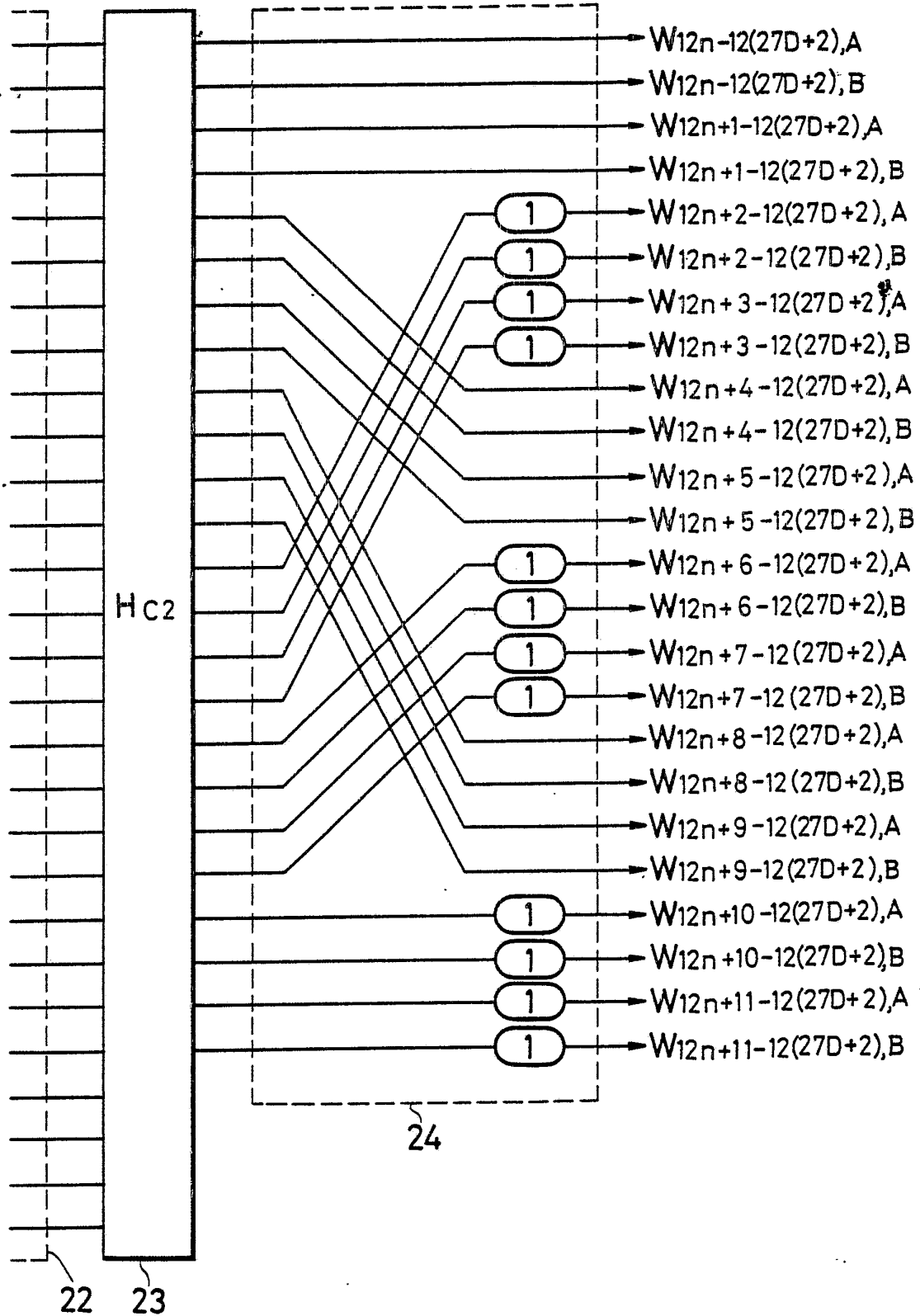
第 3 图 B

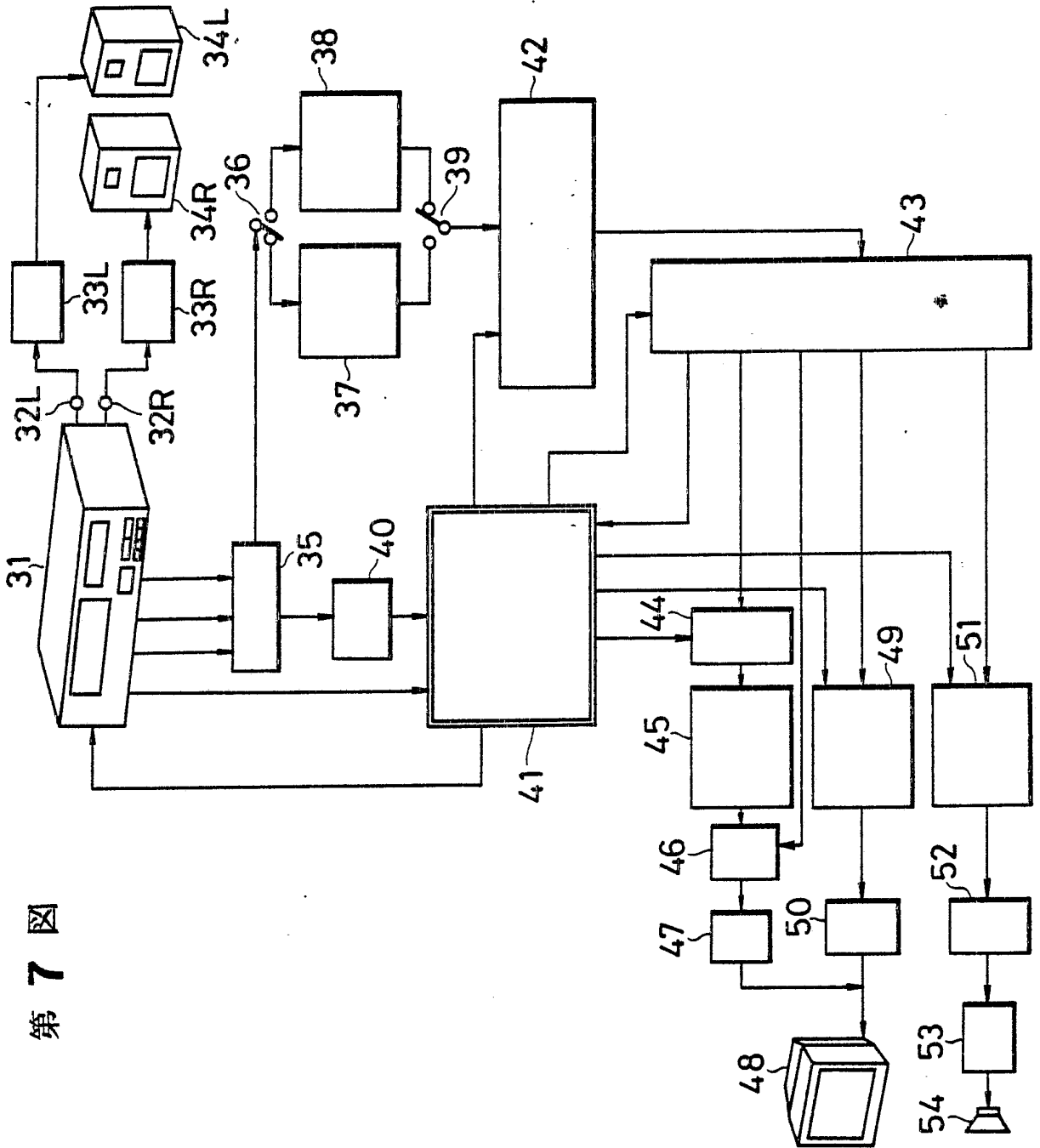


第 4 図 A



第 4 图 B

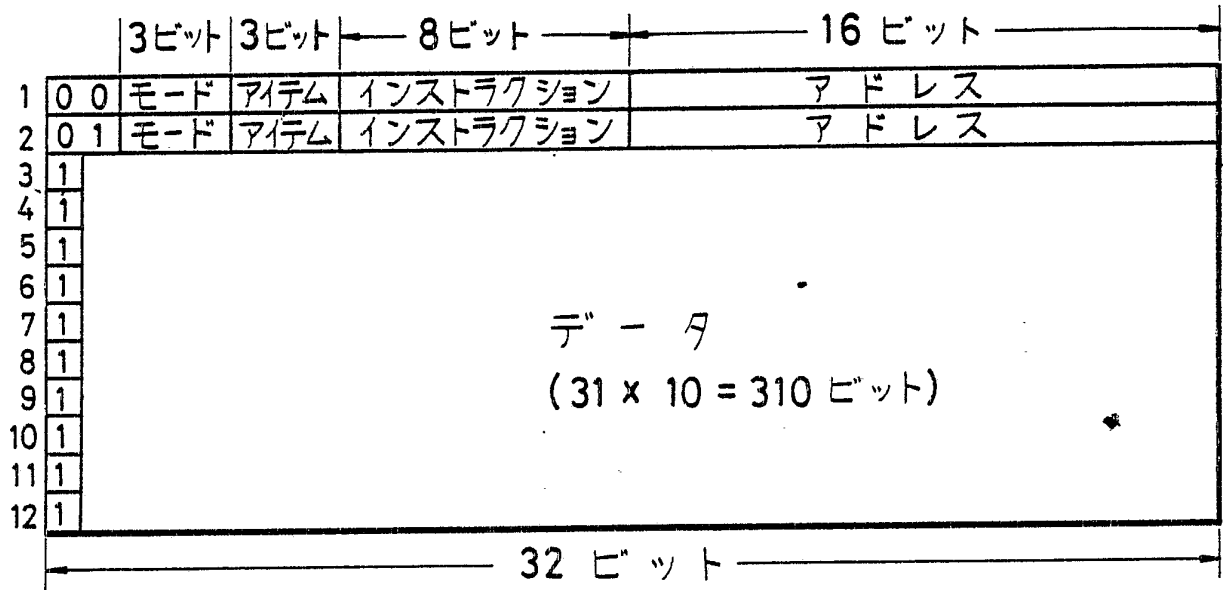




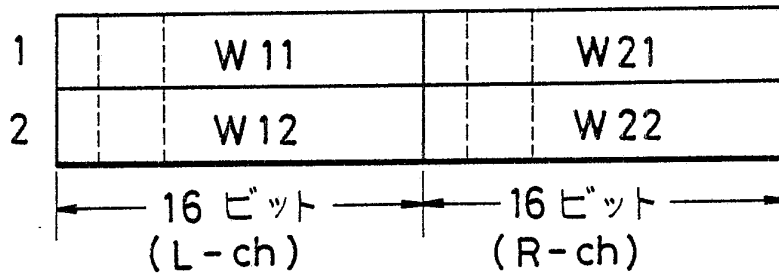
第 7 图



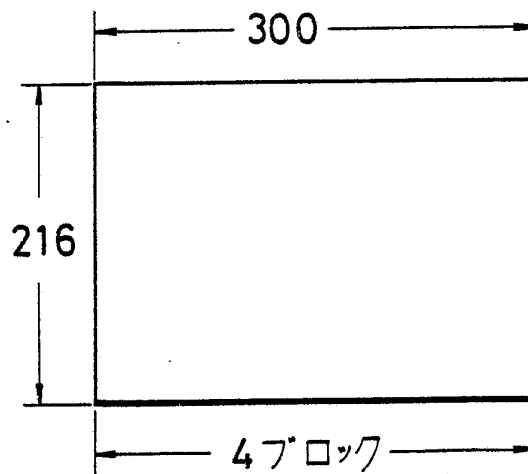
第 8 図



第 9 図



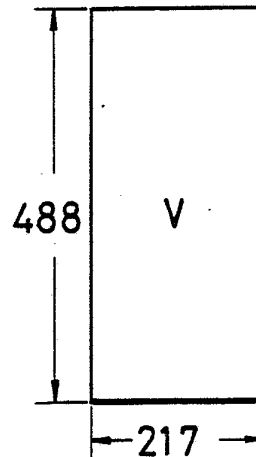
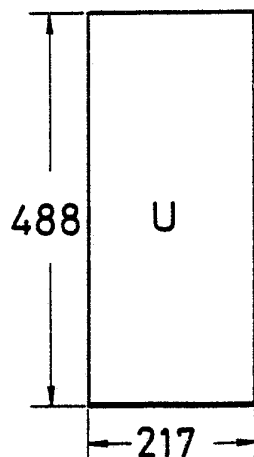
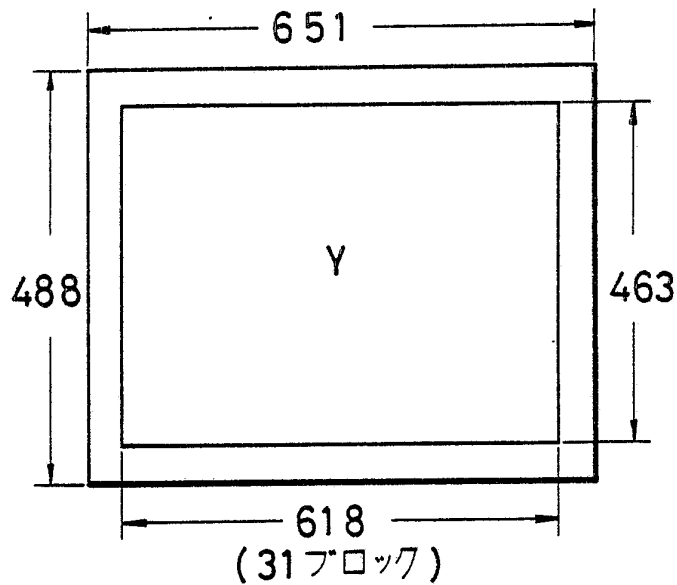
第 10 図



第11図

	L-ch																R-ch															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	0	0	0	0	1	0	0	1	INSTRUCTION								ROW								COLUMN							
2	0	1	0	0	1	0	0	1	INSTRUCTION								ROW								COLUMN							
3	D1				D2				D3				D4				D5				D6				D7				D8			
4	D9				D10				D11				D12				D13				D14				D15							
5	D16				D17				D18				D19				D20				D21				D22				D23			
6	D24				D25				D26				D27				D28				D29				D30				D31			
7	D32				D33				D34				D35				D36				D37				D38				D39			
8	D40				D41				D42				D43				D44				D45				D46							
9	D47				D48				D49				D50				D51				D52				D53				D54			
10	D55				D56				D57				D58				D59				D60				D61				D62			
11	D63				D64				D65				D66				D67				D68				D69				D70			
12	D71				D72				D73				D74				D75															

第12図



第 13 図

1	00	010	001	INSTRUCTION		ROW		COLUMN	
2	01	010	001	INSTRUCTION		ROW		COLUMN	
3	1	Y1		Y2		Y3		Y4	
4	1	Y5		Y6		Y7		Y8	
5	1	Y9		Y10		Y11		Y12	
6	1	Y13		Y14		Y15			
7	1	Y16	Y17		Y18		Y19		
8	1	Y20		Y21		V1		V2	
9	1	V3		V4		V5		V6	
10	1	V7		U1		U2		U3	
11	1	U4		U5		U6		U7	
12	1								

第 14 図

アイテム	チャンネル	SF(kHz)	ビット数	量子化	倍率
000	ミュートイング				
001	2 ch	22.05	10	ノンリア	2/5
010	3 ch	22.05	10	ノンリア	3/5
011	5 ch	22.05	10	ノンリア	1
100	2 ch	33.075	12	ノンリア	3/4

- 第 15 図 A P P P P P P P P P P
- 第 15 図 B P P P S S P P P S S
- 第 15 図 C P P S S S P P S S S
- 第 15 図 D P S S S P S S S P S
- 第 15 図 E S S S S S S S S S S



第 16 図

L-ch																R-ch																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		
1	00	011	ITEM	INSTRUCTION																													
2	01	011	ITEM	INSTRUCTION																													
3	1	D1				D2				D3																							
4	1	D4				D5				D6																							
5	1	D7				D8				D9																							
6	1	D10				D11				D12																							
7	1	D13				D14				D15																							
8	1	D16				D17				D18				D19																			
9	1	D20				D21				D22																							
10	1	D23				D24				D25																							
11	1	D26				D27				D28																							
12	1	D29				D30																											

第 17 図

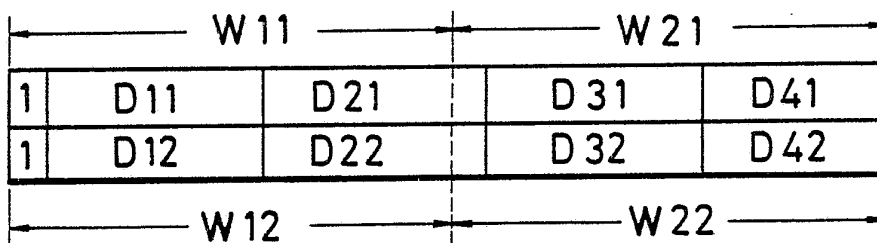
1	00	011	100	INSTRUCTION																											
2	01	011	100	INSTRUCTION																											
3	1	D1				D2				D3																					
4	1	D4				D5																									
5	1	D6				D7				D8																					
6	1	D9				D10																									
7	1	D11				D12				D13																					
8	1	D14				D15																									
9	1	D16				D17				D18																					
10	1	D19				D20				D21																					
11	1	D22				D23																									
12	1	D24																													

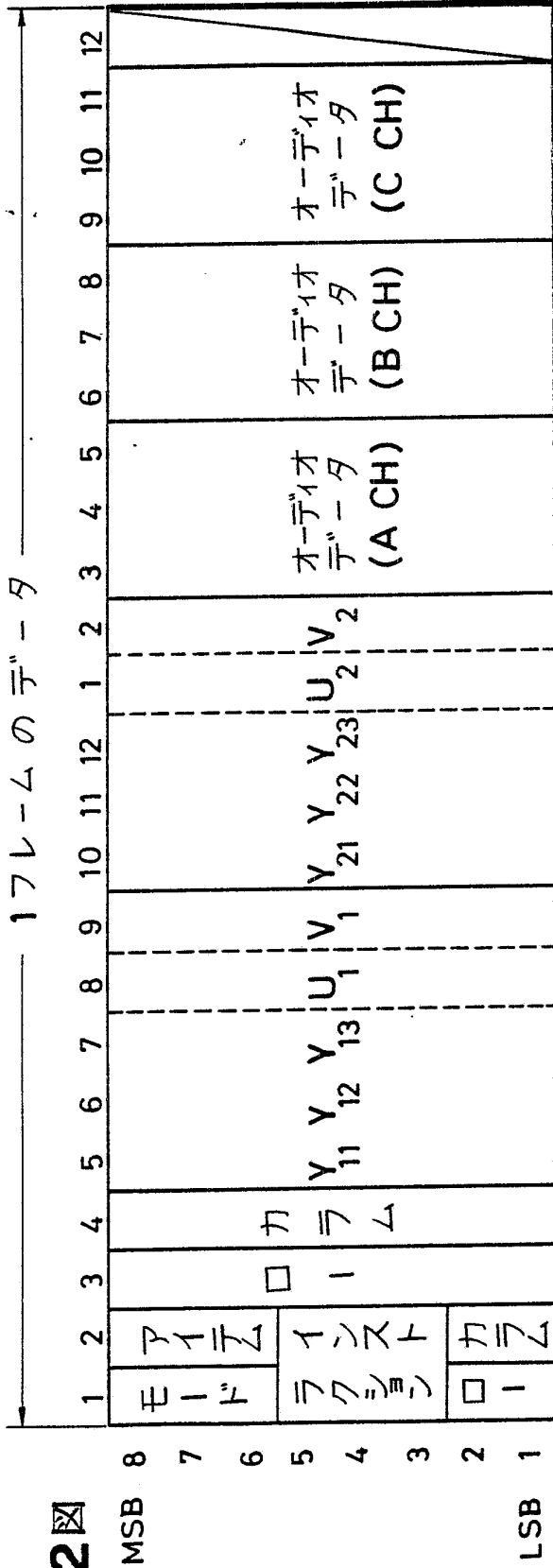


第 18 図

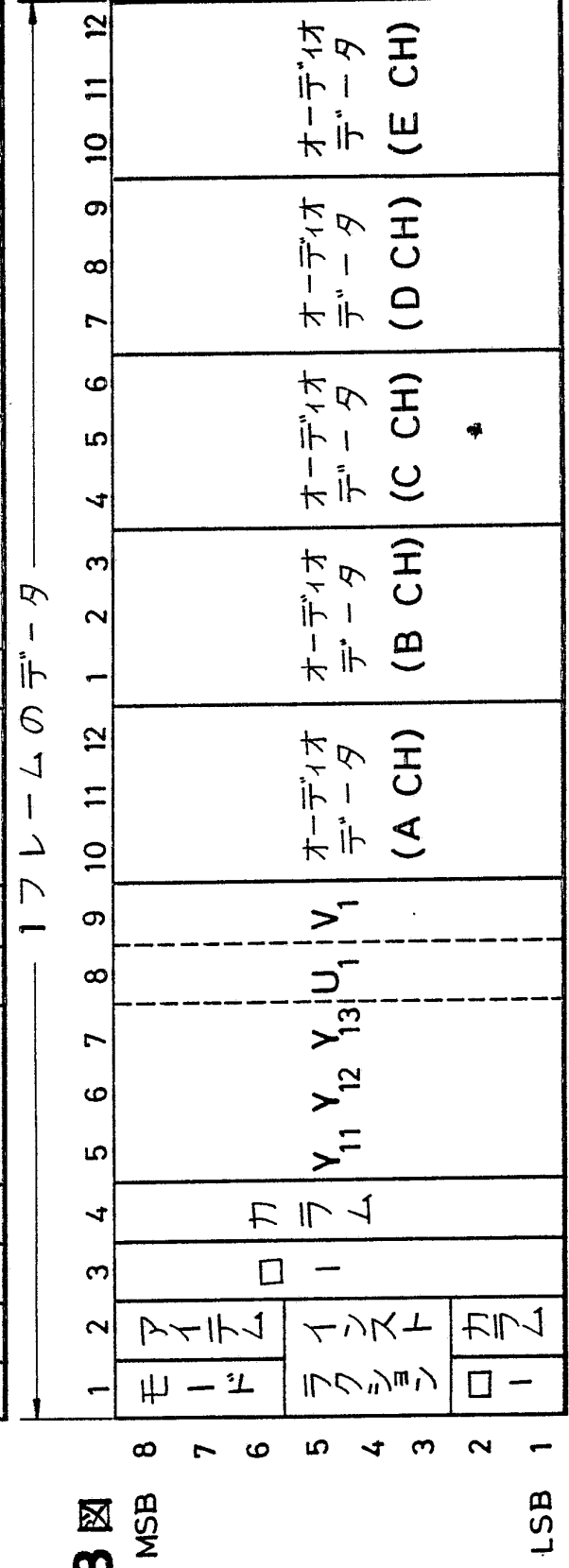
1	0 0	1 0 0	0 0 1	INSTRUCTION	ADDRESS			
2	0 1	1 0 0	0 0 1	INSTRUCTION	ADDRESS			
3	1	D1		D2		D3		D4
4	1	D1		D2		D3		D4
5	1	D5		D6		D7		D8
6	1	D5		D6		D7		D8
7	1	D9		D10		D11		D12
8	1	D9		D10		D11		D12
9	1	D13		D14		D15		D16
10	1	D13		D14		D15		D16
11	1	D17		D18		D19		X
12	1	D17		D18		D19		

第 19 図





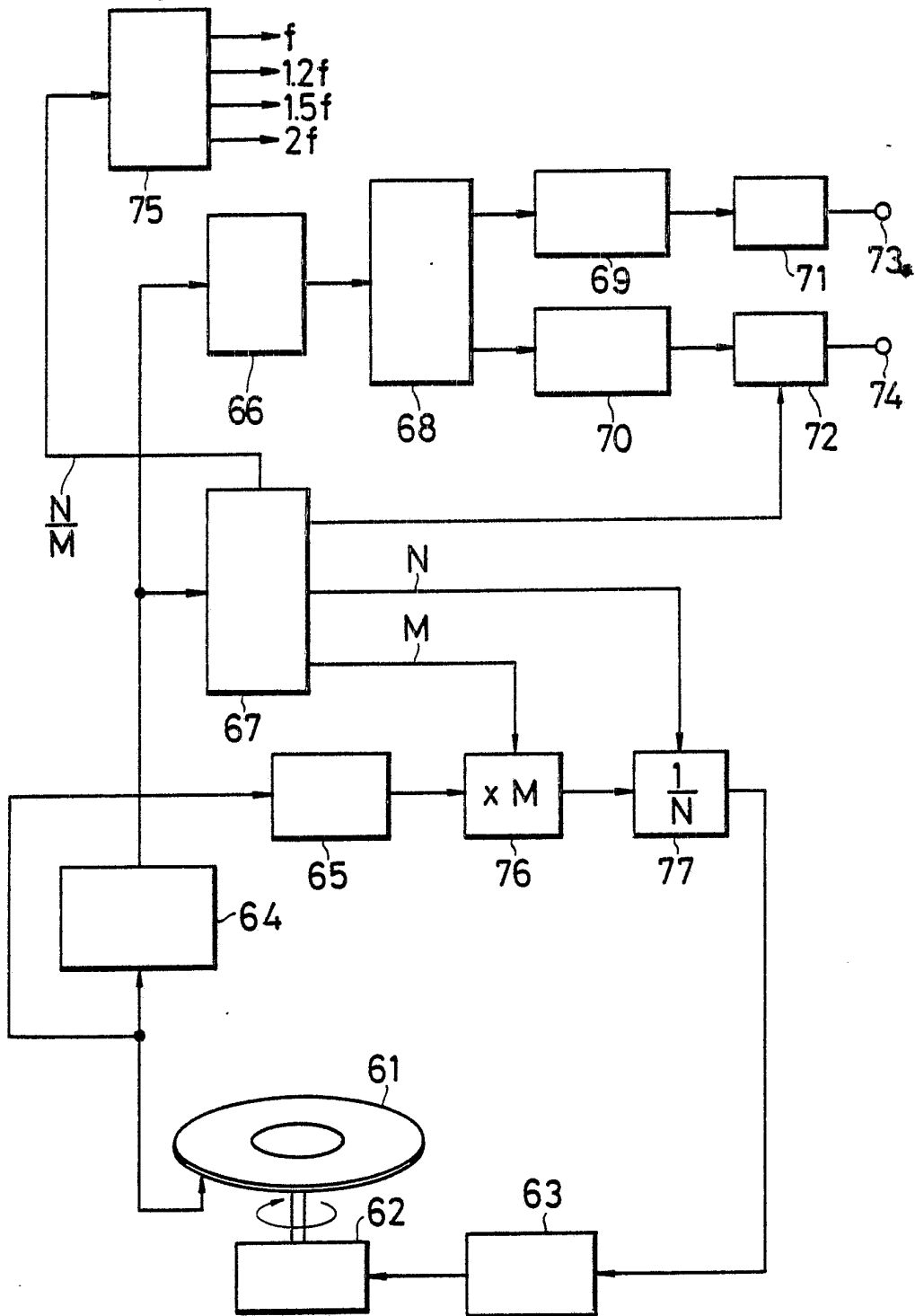
第22図



第23図



第 24 图



3 1 …… ディスクプレーヤ, 3 2 L, 3 2 R
…… ステレオ音楽信号の出力端子, 4 0 …… 切
出し回路, 4 1 …… コントローラ, 4 3 …… デ
ータセレクタ, 4 8 …… CRTディスプレイ,
5 4 9 …… フレームメモリ, 5 1 …… サウンドメ
モリ, 6 1 …… コンパクトディスク, 6 3 ……
サーボ回路, 6 5 …… 同期検出回路, 6 6 ……
データ分離回路, 6 7 …… コントロールデータ再
生回路, 7 1, 7 2 …… ローパスフィルタ, 7 5
10 …… クロック発生回路。



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International Application No.

PCT/JP84/00081

I. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER (if several classification symbols apply, indicate all) ³		
According to International Patent Classification (IPC) or to both National Classification and IPC		
Int. Cl. ³ G11B 5/09		
II. FIELDS SEARCHED		
Minimum Documentation Searched ⁴		
Classification System	Classification Symbols	
IPC	G11B 5/02, 5/09, H04N 5/782, 5/92	
Documentation Searched other than Minimum Documentation to the Extent that such Documents are Included in the Fields Searched ⁵		
	Jitsuyo Shinan Koho	1926 - 1983
	Kokai Jitsuyo Shinan Koho	1971 - 1983
III. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT ¹⁴		
Category ⁶	Citation of Document, ¹⁵ with indication, where appropriate, of the relevant passages ¹⁷	Relevant to Claim No. ¹⁸
X, Y	JP, A, 57-136684 (Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.) 23 August 1982 (23. 08. 82)	1-3
Y	JP, A, 57-27410 (Sony Corp.) 13 February 1982 (13. 02. 82) & US, A, 4389681 & FR, A, 2487558 & DE, A, 3129500	2-4
Y	Doi Tadashi and one other (authors) "Digital Audio" 20 April 1982 (20. 04. 82) Radio Gijutsusha (Tokyo), P.299, line 31 to P.300, line 8	4
Y	JP, A, 51-37601 (Toshiba Corp.) 30 March 1976 (30. 03. 76)	4
<p>* Special categories of cited documents: ¹⁵</p> <p>"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance</p> <p>"E" earlier document but published on or after the international filing date</p> <p>"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)</p> <p>"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means</p> <p>"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed</p> <p>"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention</p> <p>"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step</p> <p>"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art</p> <p>"&" document member of the same patent family</p>		
IV. CERTIFICATION		
Date of the Actual Completion of the International Search ²	Date of Mailing of this International Search Report ²	
May 16, 1984 (16. 05. 84)	May 28, 1984 (28. 05. 84)	
International Searching Authority ¹	Signature of Authorized Officer ²⁰	
Japanese Patent Office		

国際調査報告

国際出願番号 PC1/JP 84 / 00081

I. 発明の属する分野の分類		
国際特許分類 (IPC)		
Int. Cl. ³ G11B 5/09		
II. 国際調査を行った分野		
調査を行った最小限資料		
分類体系	分類記号	
IPC	G11B 5/02, 5/09, H04N 5/782, 5/92	
最小限資料以外の資料で調査を行ったもの		
日本国実用新案公報 1926-1983年		
日本国公開実用新案公報 1971-1983年		
III. 関連する技術に関する文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	請求の範囲の番号
X, Y	JP, A, 57-136684 (松下電器産業株式会社) 23.8月.1982 (23.08.82)	1-3
Y	JP, A, 57-27410 (ソニー株式会社) 13.2月.1982 (13.02.82) & US, A, 4389681 & FR, A, 2487558 & DE, A, 3129500	2-4
Y	土井忠 外1名著「デジタル・オーディオ」 20.4月.1982 (20.04.82) ラジオ技術社(東京) P.299第31行-P.300 第8行	4
Y	JP, A, 51-37601 (東京芝浦電気株式会社) 30.3月.1976 (30.03.76)	4
*引用文献のカテゴリー		
「A」 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの		
「E」 先行文献ではあるが、国際出願日以後に公表されたもの		
「L」 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)		
「O」 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献		
「P」 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願の日の後に公表された文献		
「T」 国際出願日又は優先日の後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの		
「X」 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの		
「Y」 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの		
「&」 同一パテントファミリーの文献		
IV. 認 証		
国際調査を完了した日	国際調査報告の発送日	
16.05.84	28.05.84	
国際調査機関	権限のある職員	5 D 6 7 3 3
日本国特許庁 (ISA/JP)	特許庁審査官 田村敏朗	