

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成 21 年 7 月 9 日 (2009.7.9)

【公表番号】特表 2008-513850 (P2008-513850A)
 【公表日】平成 20 年 5 月 1 日 (2008.5.1)
 【年通号数】公開・登録公報 2008-017
 【出願番号】特願 2007-518372 (P2007-518372)
 【国際特許分類】

G 0 6 Q 50/00 (2006.01)

G 0 7 C 13/00 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 F 17/60 1 4 6 C

G 0 7 C 13/00 Z

【手続補正書】
 【提出日】平成 21 年 5 月 22 日 (2009.5.22)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

命令セットを実行するよう動作可能なプロセッサと、
前記命令セットを格納したメモリと、
を有する装置であって、
前記命令セットは、前記プロセッサにより実行されると、
複数のレース参加者を有するレースイベントの 1 以上のレース参加者の決定を受け付け
るステップと、
前記レースイベント内の複数の中間ポイントの少なくとも 1 つに対して、前記中間ポイ
ントにおけるレース参加者の 1 以上の予想されるポジションを決定するステップと、
少なくとも 1 つの賭けコンポーネントが前記 1 以上のレース参加者と前記レース参加者
の 1 以上の予想されるポジションとによって少なくとも部分的に規定される複数の賭けコ
ンポーネントから構成される賭けを生成するステップと、
前記レースイベント内の複数の中間ポイントの少なくとも 1 つに対して、該中間ポイン
トにおける前記 1 以上の決定されたレース参加者の少なくとも 1 つの実際のポジションを
特定する中間レース結果を受け付けるステップと、
前記少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対して、前記 1 以上のレース参加者、前記
レース参加者の 1 以上の予想されるポジション、及び前記中間ポイントの少なくとも 1 つ
に対する前記受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記賭けコンポー
ネントに対する結果を決定するステップと、
を有する方法を前記プロセッサに実行させる装置。

【請求項 2】

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けコンポーネント
が当選した賭けコンポーネントであるか否か決定することから構成され、
前記方法はさらに、前記賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決
定された場合、前記当選した賭けコンポーネントに対するパリミュチュアル払戻を決定
するステップを有する、請求項 1 記載の装置。

【請求項 3】

前記賭けは係る賭け金を有し、

前記方法はさらに、前記複数の賭けコンポーネントの1以上に前記賭け金を割り当てるステップを有する、請求項1記載の装置。

【請求項4】

前記プロセッサは、前記レースイベント内の前記少なくとも1つの中間ポイントに配置された少なくとも1つの記録装置に通信接続され、

前記少なくとも1つの記録装置は、前記少なくとも1つの中間ポイントにおける前記1以上のレース参加者の少なくとも1つの実際の位置を記録するよう動作可能である、請求項1記載の装置。

【請求項5】

前記複数の賭けコンポーネントの1以上に前記賭け金を割り当てるステップは、顧客から受け付けた入力に少なくとも部分的に基づく金額により、前記1以上の賭けコンポーネントに前記賭け金を割り当てることから構成される、請求項3記載の装置。

【請求項6】

前記レースイベントは、第1のトラック場で行われ、

前記賭けは係る賭け金を有し、

前記賭け金は、前記第1のトラック場と地理的に異なる賭けをする場所により維持されるパリティューチュアルプールに割り当てられる、請求項1記載の装置。

【請求項7】

前記1以上の賭けコンポーネントのそれぞれは、前記複数の中間ポイントの1つに対応し、

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、該賭けコンポーネントに対応する中間ポイントに対する前記受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記1以上の決定されたレース参加者が該中間ポイントに対して決定された1以上の可能性にあるポジションに存在したか否か決定することから構成される、請求項1記載の装置。

【請求項8】

前記レースイベントの1以上のレース参加者の決定を受け付けるステップは、前記レースイベントの3つのレース参加者の決定を受け付けることから構成され、

前記中間ポイントにおけるレース参加者の1以上の予想されるポジションを決定するステップは、レース参加者の3つの予想されるポジションを決定することから構成され、

前記賭けコンポーネントの少なくとも1つは、前記3つの決定されたレース参加者と対応する中間ポイントに対して決定されたレース参加者の1以上の予想されるポジションとに少なくとも部分的によって規定され、

前記中間レース結果を受け付けるステップは、前記対応する中間ポイントにおける3つの決定されたレース参加者の実際のポジションを特定する中間レース結果を受け付けることから構成され、

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記3つの決定されたレース参加者、前記対応する中間ポイントに対して決定されたレース参加者の1以上の予想される結果、及び前記対応する中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記少なくとも1つの賭けコンポーネントの結果を決定することから構成される、請求項1記載の装置。

【請求項9】

前記1以上のレース参加者は、1以上の以前のレースイベントの結果に基づき自動的に決定される、請求項1記載の装置。

【請求項10】

複数の他の賭けが1以上の顧客から受付され、

前記複数の他の賭けのそれぞれは、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金を有するように、前記複数のレース参加者の1以上の係るレース参加者と前記係る賭け金とを有し、

前記賭けに対する 1 以上のレース参加者は、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る前記他の賭けの個数と、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金との少なくとも 1 つに少なくとも部分的に基づき決定される、請求項 1 記載の装置。

【請求項 1 1】

前記賭けに対する 1 以上のレース参加者は、前記賭けに対する潜在的な払戻が最大化されるように決定される、請求項 1 0 記載の装置。

【請求項 1 2】

前記複数の中間ポイントの少なくとも 1 つに対するレース参加者の 1 以上の予想されるポジションの少なくとも 1 つが、ランダムに決定される、請求項 1 記載の装置。

【請求項 1 3】

前記複数の中間ポイントの少なくとも 1 つに対するレース参加者の 1 以上の予想されるポジションの少なくとも 1 つが、顧客により選択される、請求項 1 記載の装置。

【請求項 1 4】

前記複数の中間ポイントの少なくとも 1 つに対するレース参加者の 1 以上の予想されるポジションの少なくとも 1 つが、賭け提供エンティティによって自動的に決定される、請求項 1 記載の装置。

【請求項 1 5】

前記複数の賭けコンポーネントは、前記 1 以上の決定されたレース参加者と、前記中間ポイントの 2 以上に対して決定されたレース参加者の 1 以上の予想されるポジションとに少なくとも部分的に規定された複数ポイント賭けコンポーネントを有し、

当該方法はさらに、前記 1 以上の決定されたレース参加者、前記 2 以上の中間ポイントに対して決定されたレース参加者の 1 以上の予想されるポジション、及び前記 2 以上の中間ポイントのそれぞれに対して受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記複数ポイント賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップを有する、請求項 1 記載の装置。

【請求項 1 6】

前記複数ポイント賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記 2 以上の中間ポイントのそれぞれに対して、前記 1 以上の決定されたレース参加者の少なくとも 1 つが、前記中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記中間ポイントに対して決定された 1 以上の予想されるポジションの何れかに位置していたか否か決定することから構成される、請求項 1 5 記載の装置。

【請求項 1 7】

前記複数ポイント賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記 1 以上の中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記 1 以上の決定されたレース参加者が、前記 2 以上の中間ポイントのそれぞれに対して決定された 1 以上の予想されるポジションのすべてに位置していたか否か決定することから構成される、請求項 1 5 記載の装置。

【請求項 1 8】

前記方法はさらに、

複数の予想されるポジションから、前記レースイベントのゴールポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想されるポジションを決定するステップと、

前記レースイベントのゴールポイントにおける前記 1 以上の決定されたレース参加者の少なくとも 1 つの実際のポジションを特定するゴールポイントのレース結果を受け付けるステップと、を有し、

前記複数ポイント賭けコンポーネントは、前記 1 以上の決定されたレース参加者と、前記レースイベントの前記複数の中間ポイントのそれぞれ及びゴールポイントに対して決定されたレース参加者の 1 以上の予想されるポジションとに少なくとも部分的により規定される、請求項 1 5 記載の装置。

【請求項 1 9】

前記中間ポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想されるポジションを決定するス

テップは、

前記中間ポイントの第1中間ポイントに対してレース参加者の1以上の第1の予想されるポジションを決定するステップと、

前記中間ポイントの第2中間ポイントに対してレース参加者の1以上の第2の予想されるポジションを決定するステップと、

から構成され、

前記複数の賭けコンポーネントから構成される賭けを生成するステップは、

前記1以上の決定されたレース参加者と、前記第1中間ポイントに対して決定されたレース参加者の1以上の予想されるポジションとに少なくとも部分的によって規定される第1賭けコンポーネントを生成するステップと、

前記1以上の決定されたレース参加者と、前記第2中間ポイントに対して決定されたレース参加者の1以上の予想されるポジションとに少なくとも部分的によって規定される第2賭けコンポーネントを生成するステップと、

から構成され、

前記少なくとも1つの中間ポイントに対する中間レース結果を受け付けるステップは、

前記中間ポイントの第1中間ポイントに関する第1中間レース結果であって、前記第1中間ポイントにおける前記決定されたレース参加者の少なくとも1つの実際のポジションを特定する第1中間レース結果を受け付けるステップと、

前記中間ポイントの第1中間ポイントに関する第2中間レース結果であって、前記第2中間ポイントにおける前記決定されたレース参加者の少なくとも1つの実際のポジションを特定する第2中間レース結果を受け付けるステップと、

から構成される、請求項1記載の装置。

【請求項20】

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、

前記1以上の決定されたレース参加者、前記第1中間ポイントに対して決定されたレース参加者の1以上の予想されるポジション、及び前記第1中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記第1賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップと、

前記1以上の決定されたレース参加者、前記第2中間ポイントに対して決定されたレース参加者の1以上の予想されるポジション、及び前記第2中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記第2賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップと、

から構成される、請求項19記載の装置。

【請求項21】

前記第1賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記第1中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記1以上の決定されたレース参加者が、前記第1中間ポイントに対して決定された1以上の予想されるポジションに位置していたか否か決定することから構成され、

前記第2賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記第2中間ポイントに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記1以上の決定されたレース参加者が、前記第2中間ポイントに対して決定された1以上の予想されるポジションに位置していたか否か決定することから構成される、請求項20記載の装置。

【請求項22】

前記賭けを生成するステップは、

賭けマトリックスの各列が前記レースイベントの中間ポイントの1つに対応する、第1方向に延びる複数の列と、第2方向に延びる複数の行とを有するマトリックスを提供するステップと、

前記賭けマトリックスの前記複数の列の少なくとも1つに対して、1つの数が前記列と交差する各行に存在するように、前記列に対応する中間ポイントに対して決定される1以上の予想されるポジションを特定する数により前記列を占有させるステップと、

を有し、

前記賭けコンポーネントの少なくとも1つは、前記1以上の決定されたレース参加者と、前記賭けマトリックスの1以上の列の中の数の配置の少なくとも1つによって少なくとも部分的に規定される、賭けマトリックスを生成することから構成される、請求項1記載の装置。

【請求項23】

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、賭けコンポーネントは、前記賭けマトリックスが該賭けマトリックスのある方向にある個数の連続的に並ぶマッチしたエントリを有する場合に、当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項22記載の装置。

【請求項24】

マッチしたエントリの個数は、前記1以上の決定されたレース参加者の個数に等しい、請求項23記載の装置。

【請求項25】

マッチしたエントリの個数は、顧客により選択される、請求項23記載の装置。

【請求項26】

マッチしたエントリの個数は、ランダムに決定される、請求項23記載の装置。

【請求項27】

前記少なくとも1つの賭けコンポーネントは、ジャックポット賭けコンポーネントから構成される、請求項1記載の装置。

【請求項28】

前記ジャックポット賭けコンポーネントを含む複数の顧客に係る複数のジャックポット賭けコンポーネントが、前記レースイベントに係り、

各ジャックポット賭けコンポーネントは、ジャックポット賭け金にかかり、前記方法はさらに、

前記複数のジャックポット賭けコンポーネントの少なくとも1つが当選した賭けであるか否が決定するステップと、

前記複数のジャックポット賭けコンポーネントの何れも当選した賭けでないと決定されると、少なくとも1つの当選したジャックポット賭けコンポーネントが決定されるまで、前記複数のジャックポット賭けコンポーネントに係るジャックポット賭け金を1以上の以降のレースイベントにキャリーオーバーするステップと、
を有する、請求項27記載の装置。

【請求項29】

命令セットを実行するよう動作可能なプロセッサと、

前記命令セットを格納したメモリと、

を有する装置であって、

前記命令セットは、前記プロセッサにより実行されると、

複数のレース参加者を有するレースイベントにおける1以上のレース参加者の決定を受け付けるステップと、

賭けマトリックスの少なくとも1つの列がレースイベントの複数の中間ポイントの1つに対応する、第1方向に延びる複数の列と、第2方向に延びる複数の行とを有するマトリックスを提供するステップと、前記レースイベント内の少なくとも1つの中間ポイントに対して、該中間ポイントにおけるレース参加者の1以上の予想されるポジションを決定するステップと、前記賭けマトリックスの前記複数の列の少なくとも1つに対して、該列に対応する中間ポイントに対して決定される前記1以上の予想されるポジションを特定する数により前記列を占有させるステップとから構成される、賭けマトリックスを生成するステップと、

当該賭けコンポーネントの少なくとも1つが、少なくとも部分的に前記1以上のレース参加者と前記賭けマトリックスの1以上の列の中の数の配置の少なくとも1つにより規定される1以上の賭けコンポーネントを有する、前記賭けマトリックスに係る賭けを提供す

るステップと、
を有する方法を前記プロセッサに実行させる装置。

【請求項 30】

前記方法はさらに、
賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであるか否か決定するステップと、
前記賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定されると、前記賭
けコンポーネントに対するパリティ相互払戻を決定するステップと、を有する請求
項 29 記載の装置。

【請求項 31】

前記方法はさらに、
前記レースイベント内の少なくとも 1 つの中間ポイントに対して、該中間ポイントに
対して決定された前記 1 以上の予想されるポジションの少なくとも 1 つにより前記中間ポイ
ントに実際に位置していたレース参加者を特定する中間レース結果を受け付けるステッ
プと、

前記 1 以上の決定されたレース参加者、前記賭けマトリックスの 1 以上の列の中の数の
配置、及び前記中間ポイントの少なくとも 1 つに対する受け付けた中間レース結果の少な
くとも 1 つに少なくとも部分的に基づき、前記少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに
対する結果を決定するステップと、
を有する、請求項 29 記載の装置。

【請求項 32】

前記賭けマトリックスにおける列と行の交差部分における数は、マトリックスエントリ
から構成され、

前記方法はさらに、

前記レースイベント内の少なくとも 1 つの中間ポイントに対して、該中間ポイントに
対して決定された前記 1 以上の予想されるポジションの少なくとも 1 つにより前記中間ポイ
ントにおいて実際に位置していたレース参加者を特定する中間レース結果を受け付けるス
テップと、

前記賭けマトリックスの列及び行の交差部分における少なくとも 1 つのマトリックスエ
ントリに対して、前記受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記レー
ス参加者の 1 つが前記マトリックスエントリの数によって特定される前記予想されるポジ
ションにより実際に位置していたか決定することによって、前記マトリックスエントリが
マッチしたエントリであるか決定するステップと、

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少
なくとも部分的に基づき、少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対する結果を決定する
ステップと、

を有する、請求項 29 記載の装置。

【請求項 33】

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少
なくとも部分的に基づき、少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対する結果を決定する
ステップは、前記賭けマトリックスが該賭けマトリックスにおいてある方向に連続的に並
ぶいくつものマッチしたエントリを含む場合、賭けコンポーネントが当選した賭けコンポ
ーネントであると決定することから構成される、請求項 32 記載の装置。

【請求項 34】

マッチしたエントリの個数は、前記 1 以上の決定されたレース参加者の個数に等しい、
請求項 33 記載の装置。

【請求項 35】

マッチしたエントリの個数は、顧客により選択される、請求項 33 記載の装置。

【請求項 36】

マッチしたエントリの個数は、ランダムに決定される、請求項 33 記載の装置。

【請求項 37】

前記方法はさらに、

前記賭けコンポーネントのそれぞれに対する結果を決定するステップと、

前記マッチしたエントリの個数に少なくとも部分的に基づき、賭けコンポーネントに対する払戻を決定するステップと、

を有する、請求項 33 記載の装置。

【請求項 38】

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少なくとも部分的に基づき、少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けマトリックスが該賭けマトリックスの前記列の 1 つに連続的に並びいくつかのマッチしたエントリを含む場合、賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項 32 記載の装置。

【請求項 39】

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少なくとも部分的に基づき、少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けマトリックスが該賭けマトリックスの前記行の 1 つに連続的に並びいくつかのマッチしたエントリを含む場合、賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項 32 記載の装置。

【請求項 40】

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少なくとも部分的に基づき、少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けマトリックスがある列数の列とある行数の行にわたって延びる対角線方向に連続的に並びいくつかのマッチしたエントリを含む場合、賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項 32 記載の装置。

【請求項 41】

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少なくとも部分的に基づき、少なくとも 1 つの賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けマトリックスが、該賭けマトリックスの前記列の 1 つに連続的に並びいくつかのマッチしたエントリと、該賭けマトリックスの前記行の 1 つに連続的に並びいくつかのマッチしたエントリと、該賭けマトリックスのある列数の列とある行数の行にわたって延びる対角線方向に連続的に並びいくつかのマッチしたエントリとの少なくとも 1 つを含む場合、賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項 32 記載の装置。

【請求項 42】

前記賭けマトリックスを生成するステップは、

前記レースイベントのゴールポイントに対応する列をさらに有するマトリックスを提供するステップと、

前記レースイベントのゴールポイントに対して、該ゴールポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想されるポジションを決定するステップと、

前記レースイベントのゴールポイントに対して決定された前記 1 以上の予想されるポジションを特定する数によって、前記ゴールポイントに対応する列を占有させるステップと

をさらに有する、請求項 29 記載の装置。

【請求項 43】

前記レースイベントのゴールポイントに対して、該ゴールポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想されるポジションを決定するステップは、1 以上のポジションを連続的な数字の順に決定することから構成され、

前記ゴールポイントに対応する列を占有させるステップは、連続的な数字の順による前記 1 以上の数によって前記列を占有させることから構成される、請求項 42 記載の装置。

【請求項 44】

前記賭けマトリックスの列及び行の交差部分における数が、マトリックスエントリを構成し、

前記方法はさらに、

前記レースイベント内の少なくとも1つの中間ポイントに対して、該中間ポイントに対して決定された1以上の予想されるポジションの少なくとも1つにより前記中間ポイントに実際に位置していたレース参加者を特定する中間レース結果を受け付けるステップと、

前記レースイベントのゴールポイントに対して、該ゴールポイントに対して決定された1以上の予想されるポジションの少なくとも1つにより前記ゴールポイントに実際に位置していたレース参加者を特定するゴールレース結果を受け付けるステップと、

前記賭けマトリックスの列及び行の交差部分における少なくとも1つのマトリックスエントリに対して、前記受け付けた中間レース結果とゴールレース結果に少なくとも部分的に基づき、前記レース参加者の1つが、前記列に対応する前記中間ポイント又はゴールポイントにおいて前記マトリックスエントリの数によって特定される前記予想されるポジションにより実際に位置していたか否か決定することによって、前記マトリックスエントリがマッチしたエントリであるか否か決定するステップと、

前記賭けマトリックスに係るマッチしたエントリの少なくとも一部の相対的な位置に少なくとも部分的に基づき、前記少なくとも1つの賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップと、

を有する、請求項42記載の装置。

【請求項45】

前記賭けマトリックスに係る賭けは、係る賭け金を有し、

前記方法はさらに、前記複数の賭けコンポーネントの1以上に前記賭け金を割り当てるステップを有する、請求項29記載の装置。

【請求項46】

前記複数の賭けコンポーネントの1以上に前記賭け金を割り当てるステップは、顧客から受け付けた入力に少なくとも部分的に基づく金額により前記1以上の賭けコンポーネントに前記賭け金を割り当てることから構成される、請求項44記載の装置。

【請求項47】

前記レースイベントは、第1のトラック場で行われ、

前記賭けは係る賭け金を有し、

前記賭け金は、前記第1のトラック場と地理的に異なる賭けをする場所によって維持されるパリミューチュアルプールに割り当てられる、請求項28記載の装置。

【請求項48】

前記1以上のレース参加者が、ランダムに決定される、請求項27記載の装置。

【請求項49】

複数の他の賭けが、1以上の顧客から受付され、

前記複数の他の賭けのそれぞれは、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金を有するように、係る賭け金と前記複数のレース参加者の1以上の係るレース参加者とを有し、

前記賭けに対する1以上のレース参加者は、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る前記他の賭けの個数と、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金との少なくとも1つに少なくとも部分的に基づき決定される、請求項27記載の装置。

【請求項50】

前記賭けに対する1以上のレース参加者は、前記賭けに対する潜在的な払戻が最大化されるように決定される、請求項49記載の装置。

【請求項51】

前記複数の中間ポイントの少なくとも1つに対するレース参加者の1以上の予想されるポジションの少なくとも1つは、ランダムに決定される、請求項27記載の装置。

【請求項52】

前記複数の中間ポイントの少なくとも1つに対するレース参加者の1以上の予想される

ポジションの少なくとも１つは、顧客によって選択される、請求項 2 7 記載の装置。

【請求項 5 3】

前記複数の中間ポイントの少なくとも１つに対するレース参加者の１以上の予想されるポジションの少なくとも１つは、賭け提供エンティティによって自動的に決定される、請求項 2 7 記載の装置。

【請求項 5 4】

前記賭けマトリックスを生成するステップは、各々が複数のレースイベントの１つに対応する複数のマトリックスを提供することから構成され、

前記複数のマトリックスのそれぞれは、前記複数の第 1 方向に延びる複数の列と第 2 方向に延びる複数の行とを有し、

各マトリックスの少なくとも１つの列は、該マトリックスに対応する前記レースイベントの複数の中間ポイントの１つに対応し、

賭けコンポーネントは、少なくとも部分的に前記 1 以上のレース参加者と、前記複数のマトリックスの 2 以上の中の数の配置との少なくとも１つによって規定される、請求項 3 0 記載の装置。

【請求項 5 5】

前記複数のマトリックスのそれぞれの列及び行の交差部分における数は、マトリックスエントリから構成され、

前記方法はさらに、

前記複数のマトリックスのそれぞれにおける少なくとも１つのマトリックスエントリが、マッチしたエントリであるか否か決定するステップと、

前記複数のマトリックスの 2 以上における決定されたマッチしたエントリの相対的な位置に少なくとも部分的に基づき、前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップと、

を有する、請求項 5 4 記載の装置。

【請求項 5 6】

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けマトリックスが前記複数のマトリックスの 2 以上にわたるある方向に連続的に並びいくつかのマッチしたエントリを有する場合、前記賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項 5 5 記載の装置。

【請求項 5 7】

命令セットを実行するよう動作可能なプロセッサと、

前記命令セットを格納したメモリと、

を有する装置であって、

前記命令セットは、前記プロセッサにより実行されると、

レースイベントの 1 以上のレース参加者を特定し、前記レースイベント内の 1 以上の中間ポイントにおける前記 1 以上のレース参加者のポジションに関する賭けから構成される賭けを受け付けるステップと、

前記 1 以上の中間ポイントにおける前記レース参加者の少なくとも１つのポジションを特定する中間レース結果を受け付けるステップと、

前記受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記賭けの結果を決定するステップと、

を有する方法を前記プロセッサに実行させる装置。

【請求項 5 8】

前記賭けの結果を決定するステップは、前記賭けが当選した賭けであるか否か決定することから構成され、

前記方法はさらに、前記賭けが当選した賭けであると決定した場合、前記賭けに対してパリティリアル払戻を決定するステップを有する、請求項 5 7 記載の装置。

【請求項 5 9】

前記レースイベント内の 1 以上の中間ポイントにおける前記 1 以上のレース参加者のポ

ジションに関する賭けから構成される賭けを受け付けるステップは、

複数のレース参加者を有するレースイベントの１以上のレース参加者の決定を受け付けるステップと、

前記レースイベント内の複数の中間ポイントの少なくとも１つに対して、複数の予想されるポジションから、前記中間ポイントにおけるレース参加者の１以上の予想されるポジションを決定するステップと、

各賭けコンポーネントが、少なくとも部分的に前記１以上のレース参加者と、前記中間ポイントの少なくとも１つに対して決定された前記レース参加者の１以上の予想されるポジションとにより規定される複数の賭けコンポーネントから構成される賭けを生成するステップと、

を有し、

前記中間レース結果を受け付けるステップは、前記複数の中間ポイントの少なくとも１つに対して、該中間ポイントにおける前記決定されたレース参加者の少なくとも１つの実際のポジションを特定する中間レース結果を受け付けることから構成され、

前記賭けの結果を決定するステップは、少なくとも１つの賭けコンポーネントに対して、前記１以上の決定されたレース参加者、前記中間ポイントの少なくとも１つに対して決定されたレース参加者の１以上の予想されるポジション、及び前記中間ポイントの少なくとも１つに対する受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記賭けコンポーネントに対する結果を決定することから構成される、請求項５７記載の装置。

【請求項６０】

前記賭けは係る賭け金を有し、

前記方法はさらに、前記賭けに係る複数の賭けコンポーネントに前記賭け金を割り当てることから構成される、請求項５７記載の装置。

【請求項６１】

前記複数の賭けコンポーネントに前記賭け金を割り当てるステップは、顧客から受け付けた入力に少なくとも部分的に基づく金額により前記複数の賭けコンポーネントに前記賭け金を割り当てることから構成される、請求項５９記載の装置。

【請求項６２】

前記レースイベントは、第１のトラック場において行われ、

前記賭けは係る賭け金を有し、

前記賭け金は、前記第１のトラック場と地理的に異なる賭けをする場所により維持されるパリティリアルプールに割り当てられる、請求項５７記載の装置。

【請求項６３】

前記賭けに係る１以上の賭けコンポーネントのそれぞれは、前記複数の中間ポイントの１つに対応し、

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記１以上の特定されたレース参加者が、対応する中間ポイントに対して決定された１以上の予想されるポジションに位置していたか否か決定することから構成される、請求項５７記載の装置。

【請求項６４】

前記１以上の特定されたレース参加者は、顧客の選択に基づき決定される、請求項５９記載の装置。

【請求項６５】

前記１以上の特定されたレース参加者は、ランダムに決定される、請求項５９記載の装置。

【請求項６６】

複数の他の賭けが、１以上の顧客から受付され、

前記複数の他の賭けのそれぞれは、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金を有するように、係る賭け金と前記複数のレース参加者の１以上の係るレース参加者とを有し、

前記賭けに対する１以上のレース参加者は、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る

前記他の賭けの個数と、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金との少なくとも1つに少なくとも部分的に基づき決定される、請求項59記載の装置。

【請求項67】

前記賭けに対する1以上のレース参加者は、前記賭けに対する潜在的な払戻が最大化されるように決定される、請求項66記載の装置。

【請求項68】

前記複数の中間ポイントの少なくとも1つに対するレース参加者の1以上の予想されるポジションの少なくとも1つは、ランダムに決定される、請求項59記載の装置。

【請求項69】

前記複数の中間ポイントの少なくとも1つに対するレース参加者の1以上の予想されるポジションの少なくとも1つは、顧客によって選択される、請求項59記載の装置。

【請求項70】

前記複数の中間ポイントの少なくとも1つに対するレース参加者の1以上の予想されるポジションの少なくとも1つは、賭け提供エンティティによって自動的に決定される、請求項59記載の装置。

【請求項71】

前記賭けを生成するステップは、賭けマトリックスを生成することから構成され、前記賭けマトリックスの列の少なくとも1つが前記中間ポイントの1つに対応し、第1方向に延びる複数の列と第2方向に延びる複数の行とを有するマトリックスを提供するステップと、

前記賭けマトリックスの前記列の少なくとも1つのそれぞれに対して、該列に対応する中間ポイントに対して決定された1以上の予想されるポジションを特定する数により前記列を占有させるステップと、

を有し、

前記賭けに係る複数の賭けコンポーネントの少なくとも1つは、少なくとも部分的に前記1以上の特定されたレース参加者の少なくとも1つと、前記賭けマトリックスの1以上の列の中の数の配置との少なくとも1つによって規定される、請求項57記載の装置。

【請求項72】

前記賭けは、ジャックポット賭けコンポーネントから構成され、

前記ジャックポット賭けコンポーネントを含む複数の顧客に係る複数のジャックポット賭けコンポーネントが、前記レースイベントに係り、

各ジャックポット賭けコンポーネントは、ジャックポット賭け金に係り、当該方法はさらに、

前記複数のジャックポット賭けコンポーネントの少なくとも1つが当選した賭けであるか否か決定するステップと、

前記複数のジャックポット賭けコンポーネントの何れも当選した賭けでないと決定されると、少なくとも1つの当選したジャックポット賭けコンポーネントが決定されるまで、前記複数のジャックポット賭けコンポーネントに係るジャックポット賭け金を1以上の以降のレースイベントにキャリーオーバーするステップと、

を有する、請求項57記載の装置。

【請求項73】

命令セットを実行するよう動作可能なプロセッサと、

前記命令セットを格納したメモリと、

を有する装置であって、

前記命令セットは、前記プロセッサにより実行されると、

複数のレース参加者を有するレースイベントの1以上のレース参加者の決定を受け付けるステップと、

前記レースイベント内の中間ポイントにおけるレース参加者の1以上の予想されるポジションを決定するステップと、

少なくとも部分的に前記1以上の決定されたレース参加者と、前記中間ポイントにおけ

る前記レース参加者の１以上の決定された予想されるポジションとにより規定される賭けを生成するステップと、

前記中間ポイントにおける前記１以上のレース参加者の少なくとも１つの実際のポジションを特定する中間レース結果を受け付けるステップと、

前記レース参加者の１以上の決定された予想されるポジションと前記受け付けた中間レース結果とに少なくとも部分的に基づき、前記賭けの結果を決定するステップと、
を有する方法を前記プロセッサに実行させる装置。

【請求項 7 4】

前記賭けの結果を決定するステップは、前記賭けが当選した賭けであるか否か決定することから構成され、

前記方法はさらに、前記賭けが当選した賭けであると決定すると、前記賭けに対してパリティミュチュアル払戻を決定するステップを有する、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 7 5】

前記賭けの結果を決定するステップは、前記受け付けた中間レース結果に少なくとも部分的に基づき、前記１以上の決定されたレース参加者が、前記中間ポイントにおいて前記１以上の決定された予想されるポジションにより位置していたか否か決定することから構成される、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 7 6】

前記レースイベントの１以上のレース参加者の決定を受け付けるステップは、前記レースイベントの１以上のレース参加者の選択を顧客から受け付けることから構成される、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 7 7】

前記レースイベントの１以上のレース参加者の決定を受け付けるステップは、前記複数のレース参加者の１以上をランダムに決定することから構成される、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 7 8】

複数の他の賭けが、１以上の顧客から受付され、

前記複数の他の賭けのそれぞれは、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金を有するように、係る賭け金と前記複数のレース参加者の１以上の係るレース参加者とを有し、

前記賭けに対する１以上のレース参加者は、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る前記他の賭けの個数と、前記複数のレース参加者のそれぞれに係る合計の賭け金との少なくとも１つに少なくとも部分的に基づき決定される、請求項 7 5 記載の装置。

【請求項 7 9】

前記賭けに対する１以上のレース参加者は、前記賭けに対する潜在的な払戻が最大化されるように決定される、請求項 7 8 記載の装置。

【請求項 8 0】

前記レースイベントは、第１のトラック場において行われ、

前記賭けは係る賭け金を有し、

前記賭け金は、前記第１のトラック場と地理的に異なる賭けをする場所により維持されるパリティミュチュアルプールに割り当てられる、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 8 1】

前記中間ポイントにおける前記レース参加者の１以上の予想されるポジションの少なくとも１つは、ランダムに決定される、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 8 2】

前記複数の中間ポイントの少なくとも１つに対するレース参加者の１以上の予想されるポジションの少なくとも１つは、顧客によって選択される、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 8 3】

前記複数の中間ポイントの少なくとも１つに対するレース参加者の１以上の予想されるポジションの少なくとも１つは、賭け提供エンティティによって自動的に決定される、請

求項 7 3 記載の装置。

【請求項 8 4】

前記賭けを生成するステップは、賭けマトリックスを生成することから構成され、

前記賭けマトリックスの列の少なくとも 1 つが前記中間ポイントの 1 つに対応し、第 1 方向に延びる複数の列と第 2 方向に延びる複数の行とを有するマトリックスを提供するステップと、

前記賭けマトリックスの前記列の少なくとも 1 つのそれぞれに対して、該列に対応する中間ポイントに対して決定された 1 以上の予想されるポジションを特定する数により前記中間ポイントに対応する列を占有させるステップと、
を有し、

前記賭けは、少なくとも部分的に前記 1 以上の決定されたレース参加者と、前記賭けマトリックスの 1 以上の列の中の数の配置との少なくとも 1 つによって規定される、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 8 5】

前記賭けコンポーネントに対する結果を決定するステップは、前記賭けマトリックスが該賭けマトリックスのある方向に連続的に並ぶいくつかのマッチしたエントリを有する場合、前記賭けコンポーネントが当選した賭けコンポーネントであると決定することから構成される、請求項 8 4 記載の装置。

【請求項 8 6】

前記賭けは、ジャックポット賭けコンポーネントを有し、

前記ジャックポット賭けコンポーネントを含む複数の顧客に係る複数のジャックポット賭けコンポーネントが、前記レースイベントに係り、

各ジャックポット賭けコンポーネントは、ジャックポット賭け金に係り、
当該方法はさらに、

前記複数のジャックポット賭けコンポーネントの少なくとも 1 つが、当選した賭けであるか否か決定するステップと、

前記複数のジャックポット賭けコンポーネントの何れも当選した賭けでないと決定されると、少なくとも 1 つのジャックポット賭けコンポーネントが決定されるまで、前記複数のジャックポット賭けコンポーネントに係るジャックポット賭け金を 1 以上の以降のレースイベントにキャリーオーバーするステップと、
を有する、請求項 7 3 記載の装置。

【請求項 8 7】

命令セットを実行するよう動作可能なプロセッサと、

前記命令セットを格納したメモリと、
を有する装置であって、

前記命令セットは、前記プロセッサにより実行されると、

複数のレース参加者を有するレースイベントにおいて中間ポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想される位置を規定する賭けを受け付けるステップと、

前記中間ポイントにおける前記複数のレース参加者の実際の位置を特定する中間レース結果を受け付けるステップと、

前記賭けにより規定される 1 以上の予想される位置と前記中間ポイントにおける前記複数のレース参加者の実際の位置とに少なくとも部分的に基づき、前記賭けの結果を決定するステップと、
を有する方法を前記プロセッサに実行させる装置。

【請求項 8 8】

前記賭けは、前記レースイベントにおける第 2 の中間ポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想される位置に少なくとも部分的に基づき、前記賭けの結果を規定し、

前記方法はさらに、前記第 2 の中間ポイントにおける前記複数のレース参加者の実際の位置を特定する中間レース結果を受け付けるステップを有し、

前記結果を決定するステップは、前記第 2 の中間ポイントにおける前記複数のレース参

加者の実際の位置に少なくとも部分的に基づき、前記結果を決定することを含む、請求項 8 7 記載の装置。

【請求項 8 9】

前記結果は、払戻の決定と、前記賭けが当選した賭けであるかの決定との少なくとも 1 つを含む、請求項 8 7 記載の装置。

【請求項 9 0】

前記賭けは、パリミューチュアル賭けである、請求項 8 7 記載の装置。

【請求項 9 1】

前記レース参加者は、少なくとも 3 つのレース参加者に関するレースイベントにおける少なくとも 2 つのレース参加者を含む、請求項 8 7 記載の装置。

【請求項 9 2】

前記方法はさらに、前記結果を提供するステップを有する、請求項 8 7 記載の装置。

【請求項 9 3】

前記賭けは、前記レースイベントのゴールポイントにおけるレース参加者の 1 以上の予想される位置を規定し、

前記方法はさらに、前記ゴールポイントにおける前記複数のレース参加者の実際の位置を特定するレース結果を受け付けるステップを有し、

前記結果を決定するステップは、前記ゴールポイントにおける前記複数のレース参加者の実際の位置に少なくとも部分的に基づき、前記結果を決定することを含む、請求項 8 7 記載の装置。