

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成19年10月11日(2007.10.11)

【公開番号】特開2005-118543(P2005-118543A)

【公開日】平成17年5月12日(2005.5.12)

【年通号数】公開・登録公報2005-018

【出願番号】特願2004-256973(P2004-256973)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/10 (2006.01)

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F	13/10	
A 6 3 F	13/00	H
A 6 3 F	13/12	C

【手続補正書】

【提出日】平成19年8月29日(2007.8.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイヤの個人情報と、前記プレイヤによるゲーム結果データとを記憶手段に蓄積する処理と、蓄積された複数のゲーム結果データに基づいて、前記ゲーム結果データの順位付けを行ったランキングデータを生成する処理と、前記ランキングデータを生成する処理により生成されたランキングデータを表示手段に表示する処理とをコンピュータに実行させる、ランキングデータ生成プログラムであって、

前記ランキングデータは、第1のランキングデータ群と第2のランキングデータ群とを含み、

前記ゲーム結果データを記憶手段に蓄積する処理は、

前記プレイヤによるゲーム結果データと、前記記憶手段に予め記憶された基準値との差を算出するステップと、

算出された差と前記記憶手段に予め記憶された既定値とを比較するステップと、

前記算出された差が前記既定値より大きい場合には、前記プレイヤによる前記ゲーム結果データに、前記ゲーム結果が不自然であることを示すグレーポイントを付加して、前記記憶手段に蓄積するステップとを有し、

前記ランキングデータを生成する処理は、

前記第1のランキングデータ群が選択された場合には、前記グレーポイントが付加されていない複数のゲーム結果データの順位付けを行った第1のランキングデータを生成するステップと、

前記第2のランキングデータ群が選択された場合には、前記グレーポイントが付加された複数のゲーム結果データの順位付けを行った第2のランキングデータを生成するステップとを有し、

前記ランキングデータを表示する処理は、

前記ランキングデータを生成する処理により生成された前記第1のランキングデータ又は前記第2のランキングデータを表示するステップを有する

ことを特徴とするランキングデータ生成プログラム。

【請求項 2】

請求項 1 記載のランキングデータ生成プログラムにおいて、

前記ランキングデータを生成する処理は、前記記憶手段に蓄積された前記複数のゲーム結果データに基づいて、前記基準値を算出するステップを更に有する

ことを特徴とするランキングデータ生成プログラム。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 記載のランキングデータ生成プログラムにおいて、

前記ランキングデータは、複数のカテゴリについてそれぞれ前記第 1 のランキングデータ群と前記第 2 のランキングデータ群とを含み、

前記ランキングデータを記録するステップでは、前記プレイヤの前記ゲーム結果データを前記第 1 のランキングデータ群と前記第 2 のランキングデータ群のいずれに登録すべきかについて、前記カテゴリ別に判定し、前記カテゴリ別に前記ランキングデータを生成する

ことを特徴とするランキングデータ生成プログラム。

【請求項 4】

請求項 3 記載のランキングデータ生成プログラムにおいて、

前記ランキングデータを生成する処理は、前記プレイヤの前記ゲーム結果データが前記第 2 のランキングデータ群に登録されたカテゴリの数と、前記記憶媒体に予め記憶されたカテゴリ数判定基準値とを比較するステップを更に有し、

前記ランキングデータを記録するステップでは、前記第 2 のランキングデータ群に登録されたカテゴリの数が前記カテゴリ数判定基準値以上である場合、前記プレイヤの前記ゲーム結果データを全てのカテゴリにおいて前記第 2 のランキングデータ群に登録する

ことを特徴とするランキングデータ生成プログラム。

【請求項 5】

請求項 1 乃至 4 のいずれか 1 項に記載のランキングデータ生成プログラムにおいて、

前記ランキングデータを生成する処理は、前記プレイヤによる前記ゲーム結果データが前記第 2 のランキングデータ群に登録された場合、前記プレイヤによる前記ゲーム結果データが前記第 2 のランキングデータ群に登録されたことを、前記プレイヤの個人情報に関連付けて前記記憶手段に記録するステップを更に有する

ことを特徴とするランキングデータ生成プログラム。

【請求項 6】

請求項 5 記載のランキングデータ生成プログラムにおいて、

前記ランキングデータを生成する処理は、

前記プレイヤによる前記ゲーム結果データが前記第 2 のランキングデータ群に既に登録されているか否かを判定するステップを更に有し、

前記ランキングデータを記録するステップでは、前記プレイヤによる前記ゲーム結果が前記第 2 のランキングデータ群に既に登録されている場合、前記プレイヤによるゲーム結果データを前記第 2 のランキングデータ群に登録する

ことを特徴とするランキングデータ生成プログラム。

【請求項 7】

プレイヤの個人情報と、前記プレイヤによるゲーム結果データとを記憶手段に蓄積する処理と、蓄積された複数のゲーム結果データに基づいて、前記ゲーム結果データの順位付けを行ったランキングデータを生成する処理と、前記ランキングデータを生成する処理により生成されたランキングデータを表示手段に表示する処理とを制御手段が行うゲーム装置であって、

前記ランキングデータは、第 1 のランキングデータ群と第 2 のランキングデータ群とを含み、

前記ゲーム結果データを記憶手段に蓄積する処理は、

前記プレイヤによるゲーム結果データと、前記記憶手段に予め記憶された基準値との差

を算出するステップと、

算出された差と前記記憶手段に予め記憶された既定値とを比較するステップと、

前記算出された差が前記既定値より大きい場合には、前記プレイヤによる前記ゲーム結果データに、前記ゲーム結果が不自然であることを示すグレーポイントを付加して、前記記憶手段に蓄積するステップとを有し、

前記ランキングデータを生成する処理は、

前記第1のランキングデータ群が選択された場合には、前記グレーポイントが付加されていない複数のゲーム結果データの順位付けを行った第1のランキングデータを生成するステップと、

前記第2のランキングデータ群が選択された場合には、前記グレーポイントが付加された複数のゲーム結果データの順位付けを行った第2のランキングデータを生成するステップとを有し、

前記ランキングデータを表示する処理は、

前記ランキングデータを生成する処理により生成された前記第1のランキングデータ又は前記第2のランキングデータを表示するステップを有する

ことを特徴とするゲーム装置。

#### 【請求項8】

サーバに複数のゲーム装置が通信可能に接続され、プレイヤの個人情報と、前記プレイヤによるゲーム結果データとを蓄積する処理を前記サーバが行い、蓄積された複数のゲーム結果データに基づいて、前記ゲーム結果データの順位付けを行ったランキングデータを生成する処理を前記サーバが行い、前記ランキングデータを生成する処理により生成されたランキングデータを表示手段に表示する処理を前記ゲーム装置が行うゲームシステムであって、

前記ランキングデータは、第1のランキングデータ群と第2のランキングデータ群とを含み、

前記ゲーム結果データを記憶手段に蓄積する処理は、

前記プレイヤによるゲーム結果データと、前記記憶手段に予め記憶された基準値との差を算出するステップと、

算出された差と前記記憶手段に予め記憶された既定値とを比較するステップと、

前記算出された差が前記既定値より大きい場合には、前記プレイヤによる前記ゲーム結果データに、前記ゲーム結果が不自然であることを示すグレーポイントを付加して、前記記憶手段に蓄積するステップとを有し、

前記ランキングデータを生成する処理は、

前記第1のランキングデータ群が選択された場合には、前記グレーポイントが付加されいない複数のゲーム結果データの順位付けを行った第1のランキングデータを生成するステップと、

前記第2のランキングデータ群が選択された場合には、前記グレーポイントが付加された複数のゲーム結果データの順位付けを行った第2のランキングデータを生成するステップとを有し、

前記ランキングデータを表示する処理は、

前記ランキングデータを生成する処理により生成された前記第1のランキングデータ又は前記第2のランキングデータを表示するステップを有する

ことを特徴とするゲームシステム。