

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成 28 年 6 月 16 日 (2016.6.16)

【公表番号】特表 2015-523642 (P2015-523642A)

【公表日】平成 27 年 8 月 13 日 (2015.8.13)

【年通号数】公開・登録公報 2015-051

【出願番号】特願 2015-515031 (P2015-515031)

【国際特許分類】

G 0 6 F 3/048 (2013.01)

G 0 6 F 3/01 (2006.01)

G 0 6 F 3/0346 (2013.01)

【 F I 】

G 0 6 F 3/048 6 5 4 D

G 0 6 F 3/01 3 1 0 C

G 0 6 F 3/033 4 2 3

【手続補正書】

【提出日】平成 28 年 4 月 22 日 (2016.4.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 4 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 4 5 】

本発明をその例示的な実施形態を参照して詳細に示して説明してきたが、添付の特許請求の範囲に包含される本発明の範囲を逸脱することなく、さまざまな形の変更および詳細化がなされ得ることが当業者によって理解されるであろう。

なお、本発明は、実施の態様として以下の内容を含む。

〔 態 様 1 〕

頭部装着コンピュータのディスプレイにユーザインターフェースを表示する方法であって、

前記頭部装着コンピュータのディスプレイ上の前記ユーザインターフェース内に第 1 の情報層を表示することと、

体の動き、アイトラッキング、ハンドジェスチャーのうちの少なくとも 1 つからの方向入力を受信することと、

前記ユーザインターフェースの領域であって、前記受信した方向入力に基づいて前記ユーザインターフェース内に配置される該領域を、前記ディスプレイ上で第 2 の情報層でハイライト表示することを含む方法。

〔 態 様 2 〕

態様 1 に記載の方法において、前記第 2 の情報層を前記第 1 の情報層と並べることをさらに含む方法。

〔 態 様 3 〕

態様 1 に記載の方法において、前記受信した方向入力と同じ方向におよび前記受信した方向入力に比例させて前記ユーザインターフェースの前記ハイライト表示した領域を移動させることをさらに含む方法。

〔 態 様 4 〕

態様 1 に記載の方法において、前記第 2 の情報層は、前記第 1 の情報層の領域を起動させるボイスコマンドを表示する方法。

〔 態 様 5 〕

態様 4 に記載の方法において、

前記第 2 の情報層に表示したボイスコマンドを受信することと、

前記ボイスコマンドに対応する前記第 1 の情報層の機能を起動させることとをさらに含む方法。

[態様 6]

態様 1 に記載の方法において、

選択ユーザ入力に基づいて前記ディスプレイ上の前記ユーザインターフェースの前記領域を第 3 の情報層でハイライト表示することをさらに含み、

前記選択ユーザ入力は、前記第 1、第 2、および第 3 の情報層で、前記ディスプレイ上の前記ユーザインターフェースの前記ハイライト表示された領域を巡回するよう構成される方法。

[態様 7]

態様 1 に記載の方法において、前記第 1 の情報層は、ウェブページの表示を含み、前記第 2 の情報層は、前記ウェブページ内のリンクを起動させるボイスコマンドの表示を含む方法。

[態様 8]

態様 1 に記載の方法において、ボイスコマンドの表示を、その表示が重複せず読み取り可能であるように、再編成することをさらに含む方法。

[態様 9]

態様 1 に記載の方法において、前記受信した方向入力は頭部の動きから得られ、前記領域は前記頭部の動きと同じ方向に移動する方法。

[態様 10]

ユーザインターフェースを表示するための頭部装着コンピュータシステムであって、

体の動き、アイトラッキング、ハンドジェスチャーのうちの少なくとも 1 つからの方向入力を受信するよう構成された受信モジュールと、

前記頭部装着コンピュータのディスプレイ上の前記ユーザインターフェース内に第 1 の情報層を表示し、さらに前記ユーザインターフェースの領域であって、前記受信した方向入力に基づいて前記ユーザインターフェース内に配置される該領域を、前記ディスプレイ上で第 2 の情報層でハイライト表示するよう構成された表示モジュールとを備えるシステム。

[態様 11]

態様 10 に記載のシステムにおいて、前記表示モジュールは、さらに、前記第 2 の情報層を前記第 1 の情報層と並べるよう構成されるシステム。

[態様 12]

態様 10 に記載のシステムにおいて、前記表示モジュールは、さらに、前記受信した方向入力と同じ方向におよび前記受信した方向入力に比例させて前記ユーザインターフェースの前記ハイライト表示した領域を移動させるよう構成されるシステム。

[態様 13]

態様 10 に記載のシステムにおいて、前記第 2 の情報層は、前記第 1 の情報層の領域を起動させるボイスコマンドを表示するシステム。

[態様 14]

態様 13 に記載のシステムにおいて、

前記受信モジュールは、さらに、前記第 2 の情報層に表示したボイスコマンドを受信するよう構成され、

前記表示モジュールは、さらに、前記ボイスコマンドに対応する前記第 1 の情報層の機能を起動させるよう構成されるシステム。

[態様 15]

態様 10 に記載のシステムにおいて、

前記表示モジュールは、さらに、選択ユーザ入力に基づいて前記ディスプレイ上の前記ユーザインターフェースの前記領域を第 3 の情報層でハイライト表示するよう構成され、

前記選択ユーザ入力は、前記第 1、第 2、および第 3 の情報層で、前記ディスプレイ上の前記ユーザインターフェースの前記ハイライト表示された領域を巡回するよう構成されるシステム。

[態様 1 6]

態様 1 0 に記載のシステムにおいて、前記第 1 の情報層は、ウェブページの表示を含み、前記第 2 の情報層は、前記ウェブページ内のリンクを起動させるボイスコマンドの表示を含むシステム。

[態様 1 7]

態様 1 0 に記載のシステムにおいて、前記表示モジュールは、さらに、ボイスコマンドの表示を、その表示が重複せず読み取り可能であるように再編成するよう構成されるシステム。

[態様 1 8]

態様 1 0 に記載のシステムにおいて、前記受信した方向入力は頭部の動きから得られ、前記領域は前記頭部の動きと同じ方向に移動するシステム。