

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 11 月 22 日(2022.11.22)

【公開番号】特開 2021-83511(P2021-83511A)
【公開日】令和 3 年 6 月 3 日(2021.6.3)
【年通号数】公開・登録公報 2021-025
【出願番号】特願 2019-212743(P2019-212743)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

10

【手続補正書】
【提出日】令和 4 年 11 月 14 日(2022.11.14)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

ゲームを実行可能な遊技制御手段を備える遊技機において、
特定遊技状態において開状態と閉状態とに変換可能な変動入賞装置を備え、
前記変動入賞装置への入賞により始動記憶が発生し、当該始動記憶に対応するゲームが特別結果となるときに遊技者に付与する遊技価値は、前記特定遊技状態である場合と前記特定遊技状態の終了後である場合とで異なることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 6
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 0 6】

30

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技制御手段を備える遊技機において、特定遊技状態において開状態と閉状態とに変換可能な変動入賞装置を備え、前記変動入賞装置への入賞により始動記憶が発生し、当該始動記憶に対応するゲームが特別結果となるときに遊技者に付与する遊技価値は、前記特定遊技状態である場合と前記特定遊技状態の終了後である場合とで異なる。

40

50