

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年3月24日(2022.3.24)

【公開番号】特開2022-10346(P2022-10346A)

【公開日】令和4年1月14日(2022.1.14)

【年通号数】公開公報(特許)2022-006

【出願番号】特願2021-186766(P2021-186766)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和4年3月15日(2022.3.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球が入球可能な第1入球手段と、

その第1入球手段に遊技球が入球したことに基づいて第1判定を実行可能な第1判定手段と、

前記第1入球手段とは異なる第2入球手段と、

その第2入球手段に遊技球が入球したことに基づいて情報を取り得可能な取得手段と、

その取得手段により取得された前記情報を、所定数を上限に記憶可能な記憶手段と、

判定条件が成立した場合に、前記記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて前記第1判定よりも遊技者に有利となる第2判定を実行可能な第2判定手段と、

前記第1判定手段による前記第1判定の結果、或いは、前記第2判定手段による前記第2判定の結果を示すための識別情報を表示手段に動的表示させることができ動的表示手段と、

その動的表示手段により、特定の前記第1判定の結果、或いは、特定の前記第2判定の結果を示すための前記識別情報を停止表示された場合に特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段と、

前記第2入球手段に遊技球が入球困難な第1状態と、その第1状態よりも遊技球が入球し易い第2状態と、に可変可能な可変手段と、

第1遊技状態と、その第1遊技状態よりも前記第2入球手段へと遊技球が入球し易くなるように前記可変手段が可変制御される第2遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段と、

前記第2遊技状態中に前記識別情報を動的表示されることに基づいて演出を開始させることが可能な演出開始手段と、を有した遊技機において、

前記遊技状態設定手段は、前記特典遊技が実行された後に前記第2遊技状態を設定する第1設定と、前記第2遊技状態中ににおける前記識別情報の動的表示に基づいて終了条件が成立した場合に前記第1遊技状態を設定する第2設定と、を実行可能であり、

前記演出開始手段は、前記演出として、前記終了条件が成立し得る前記動的表示に対応する動的表示期間を少なくとも含む演出期間を用いて前記第2遊技状態の終了を示唆するための終了示唆演出を開始させることができあり、

40

50

前記遊技機は、

前記終了示唆演出が実行されている期間中の特定タイミングにおいて、前記特典遊技が実行され得る権利を有している場合に、前記特定タイミング以降に実行される前記演出の態様として、前記特典遊技が実行され得る権利を有していない場合に実行される前記演出の態様とは異なる態様を決定可能であり、

前記終了示唆演出が実行されるタイミングにおいて前記特典遊技が実行され得る権利を有している場合でも前記終了示唆演出を実行可能に構成され、

前記特定タイミングよりも前の所定の第1期間に前記特典遊技が実行され得る権利を有した場合よりも、前記特定タイミングよりも後の所定の第2期間に前記特典遊技が実行され得る権利を有した場合の方が、前記特典遊技が実行され得る権利を有したことに対応する第1表示態様が表示され難くなるように構成されていることを特徴とする遊技機。

10

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

ここで、パチンコ機等の遊技機には、第1状態よりも遊技者に有利な第2状態に変更するものがある。かかる従来型の遊技機では、第2状態に変更されやすい状態を抽選が所定回数実行されるまで継続する遊技機が提案されている。

20

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、遊技球が入球可能な第1入球手段と、その第1入球手段に遊技球が入球したことに基づいて第1判定を実行可能な第1判定手段と、前記第1入球手段とは異なる第2入球手段と、その第2入球手段に遊技球が入球したことに基づいて情報を取得可能な取得手段と、その取得手段により取得された前記情報を、所定数を上限に記憶可能な記憶手段と、判定条件が成立した場合に、前記記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて前記第1判定よりも遊技者に有利となる第2判定を実行可能な第2判定手段と、前記第1判定手段による前記第1判定の結果、或いは、前記第2判定手段による前記第2判定の結果を示すための識別情報を表示手段に動的表示させることができない動的表示手段と、その動的表示手段により、特定の前記第1判定の結果、或いは、特定の前記第2判定の結果を示すための前記識別情報が停止表示された場合に特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段と、前記第2入球手段に遊技球が入球困難な第1状態と、その第1状態よりも遊技球が入球し易い第2状態と、に可変可能な可変手段と、第1遊技状態と、その第1遊技状態よりも前記第2入球手段へと遊技球が入球し易くなるように前記可変手段が可変制御される第2遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段と、前記第2遊技状態中に前記識別情報が動的表示されることに基づいて演出を開始させることができる演出開始手段と、を有し、前記遊技状態設定手段は、前記特典遊技が実行された後に前記第2遊技状態を設定する第1設定と、前記第2遊技状態中における前記識別情報の動的表示に基づいて終了条件が成立した場合に前記第1遊技状態を設定する第2設定と、を実行可能であり、前記演出開始手段は、前記演出として、前記終了条件が成立し得る前記動的表示に対応する動的表示期間を少なくとも含む演出期間を用いて前記第2遊技状態の終了を示唆するための終了示唆演出を開始させることができあり、前記遊技機は、前記終了示唆演出が実行されている期間中の特定タイミングにおいて、前記特典遊技が実行され得る権利を有している場合に、前記特定タイミング以降に実行される前記演出の態様として、前記特典遊技が実行され得る権利を有していない場合に実行される前記演出の態様と

30

40

50

は異なる態様を決定可能であり、前記終了示唆演出が実行されるタイミングにおいて前記特典遊技が実行され得る権利を有している場合でも前記終了示唆演出を実行可能に構成され、前記特定タイミングよりも前の所定の第1期間に前記特典遊技が実行され得る権利を有した場合よりも、前記特定タイミングよりも後の所定の第2期間に前記特典遊技が実行され得る権利を有した場合の方が、前記特典遊技が実行され得る権利を有したことに対応する第1表示態様が表示され難くなるように構成されている。

**【手続補正4】**

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

**【0011】**

本発明の遊技機によれば、遊技球が入球可能な第1入球手段と、その第1入球手段に遊技球が入球したことに基づいて第1判定を実行可能な第1判定手段と、前記第1入球手段とは異なる第2入球手段と、その第2入球手段に遊技球が入球したことに基づいて情報を取得可能な取得手段と、その取得手段により取得された前記情報を、所定数を上限に記憶可能な記憶手段と、判定条件が成立した場合に、前記記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて前記第1判定よりも遊技者に有利となる第2判定を実行可能な第2判定手段と、前記第1判定手段による前記第1判定の結果、或いは、前記第2判定手段による前記第2判定の結果を示すための識別情報を表示手段に動的表示させることが可能な動的表示手段と、その動的表示手段により、特定の前記第1判定の結果、或いは、特定の前記第2判定の結果を示すための前記識別情報が停止表示された場合に特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段と、前記第2入球手段に遊技球が入球困難な第1状態と、その第1状態よりも遊技球が入球し易い第2状態と、に可変可能な可変手段と、第1遊技状態と、その第1遊技状態よりも前記第2入球手段へと遊技球が入球し易くなるように前記可変手段が可変制御される第2遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段と、前記第2遊技状態中に前記識別情報が動的表示されることに基づいて演出を開始させることができ演出開始手段と、を有し、前記遊技状態設定手段は、前記特典遊技が実行された後に前記第2遊技状態を設定する第1設定と、前記第2遊技状態中における前記識別情報の動的表示に基づいて終了条件が成立した場合に前記第1遊技状態を設定する第2設定と、を実行可能であり、前記演出開始手段は、前記演出として、前記終了条件が成立し得る前記動的表示に対応する動的表示期間を少なくとも含む演出期間を用いて前記第2遊技状態の終了を示唆するための終了示唆演出を開始させることができあり、前記遊技機は、前記終了示唆演出が実行されている期間中の特定タイミングにおいて、前記特典遊技が実行され得る権利を有している場合に、前記特定タイミング以降に実行される前記演出の態様として、前記特典遊技が実行され得る権利を有していない場合に実行される前記演出の態様とは異なる態様を決定可能であり、前記終了示唆演出が実行されるタイミングにおいて前記特典遊技が実行され得る権利を有している場合でも前記終了示唆演出を実行可能に構成され、前記特定タイミングよりも前の所定の第1期間に前記特典遊技が実行され得る権利を有した場合よりも、前記特定タイミングよりも後の所定の第2期間に前記特典遊技が実行され得る権利を有した場合の方が、前記特典遊技が実行され得る権利を有したことに対応する第1表示態様が表示され難くなるように構成されている。

**【手続補正5】**

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】1696

【補正方法】変更

【補正の内容】

**【1696】**

10

パチンコ機（遊技機）

64a

左第1入球口（第1入球手段）

10

20

30

40

50

6 4 b	右第 1 入球口（第 1 入球手段）
1 1 3	音声ランプ制御装置（演出開始手段）
6 4 0	第 2 入球口（第 2 入球手段）
6 4 0 a	電動役物（可変手段）
S 4 0 2	第 1 判定手段、第 2 判定手段
S 4 0 6	動的表示手段
S 7 1 2	記憶手段
S 1 8 1 5	遊技状態設定手段

10

20

30

40

50