

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 1 月 18 日(2023.1.18)

【公開番号】特開 2021-159176(P2021-159176A)
【公開日】令和 3 年 10 月 11 日(2021.10.11)
【年通号数】公開・登録公報 2021-049
【出願番号】特願 2020-61589(P2020-61589)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 6 A

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 1 月 10 日(2023.1.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機において、動作状態と非動作状態とに変換可能な変動入賞装置を備え、前記変動入賞装置は、遊技球を検出可能な検出手段と、前記動作状態において遊技球の前記検出手段への通路を形成する可動部材と、を備えることを特徴とする遊技機。

30

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機に関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機において、動作状態と非動作状態とに変換可能な変動入賞装置を備え、前記変動入賞装置は、遊技球を検出可能な検出手段と、前記動作状態において遊技球の前記検出手段への通路を形成する可動部材と、を備える。

40

50