

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 1 区分
 【発行日】平成 27 年 4 月 2 日 (2015.4.2)

【公開番号】特開 2014-222661 (P2014-222661A)
 【公開日】平成 26 年 11 月 27 日 (2014.11.27)
 【年通号数】公開・登録公報 2014-065
 【出願番号】特願 2014-124047 (P2014-124047)
 【国際特許分類】

H 0 5 B 37/02 (2006.01)

A 6 3 F 13/28 (2014.01)

【F I】

H 0 5 B 37/02 B

H 0 5 B 37/02 M

A 6 3 F 13/28

【手続補正書】

【提出日】平成 27 年 2 月 17 日 (2015.2.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ネットワークを介してサーバと通信可能な情報処理装置と、前記情報処理装置から信号を受信可能な照明装置とを含む照明システムであって、

前記情報処理装置は、

テレビ放送の画像および / または音声に合わせて前記照明装置を発光させる指示を示す、チャンネル毎の指示データを前記サーバから受信する受信手段と、

受信された指示データに基づいて、前記照明装置の投光を制御する制御信号を前記照明装置へ出力する投光制御手段とを備え、

前記照明装置は、前記制御信号に従って可視光を投光し、

前記情報処理装置は、テレビ放送を受信して画像を画面に表示する放送受信装置に対して指示を行うことが可能であり、

前記情報処理装置は、ユーザによるチャンネルの入力に応じて、入力されたチャンネルを選局する指示を前記放送受信装置に対して行うとともに、入力されたチャンネルに対応する指示データを前記サーバから受信する、照明システム。

【請求項 2】

所定のゲーム処理を実行するゲーム処理手段と、

前記ゲーム処理に応じたゲーム画像を前記放送受信装置の画面に表示させるゲーム表示制御手段とをさらに備え、

前記投光制御手段は、前記放送受信装置の画面にゲーム画像が表示される場合、前記ゲーム処理に基づいて前記照明装置の投光を制御する、請求項 1 に記載の照明システム。

【請求項 3】

赤外光を発する赤外発光装置と、

赤外光を検知可能な撮像手段を備える入力装置とをさらに含み、

前記ゲーム処理手段は、前記撮像手段が撮像した前記赤外光の位置に基づいて前記ゲーム処理を実行する、請求項 2 に記載の画像表示システム。

【請求項 4】

前記照明装置は、音声出力手段をさらに備え、

前記指示データは、テレビ放送の画像および／または音声に合わせて前記音声出力手段に音を出力させる指示をさらに示しており、

前記投光制御手段は、受信された指示データに基づいて前記音声出力手段の音出力をさらに制御する、請求項 1 から請求項 3 のいずれか 1 項に記載の照明システム。

【請求項 5】

前記照明装置は、前記テレビ放送の画像が表示される表示画面の後方に向けて可視光を出射するように設置される、請求項 1 から請求項 4 のいずれか 1 項に記載の照明システム。

【請求項 6】

前記照明装置は、

所定の方向に一系列に配置され、互いに異なる色の光を発する複数の発光素子と、

前記複数の発光素子からの可視光を透過する位置に配置され、前記所定の方向と垂直な方向にのみ光を集束する集光レンズとを備える、請求項 1 から請求項 5 のいずれか 1 項に記載の照明システム。

【請求項 7】

前記照明装置は、光の断面がそれぞれ長手形状となる複数の可視光を出射する、請求項 1 から請求項 6 のいずれか 1 項に記載の画像表示システム。

【請求項 8】

前記照明装置は、

可視光を発する発光部と、

前記発光部からの可視光を透過する位置に配置され、所定の一方向にのみ光を集束する集光レンズとを含む、請求項 7 に記載の照明システム。

【請求項 9】

前記照明装置は、前記複数の可視光と重なる向きへ、当該可視光よりも断面が広い可視光をさらに出射する、請求項 7 に記載の画像表示システム。

【請求項 10】

ネットワークを介してサーバと通信可能であり、可視光を投光する照明装置に信号を送信可能な情報処理装置であって、

テレビ放送の画像および／または音声に合わせて前記照明装置を発光させる指示を示す、チャンネル毎の指示データを前記サーバから受信する受信手段と、

受信された指示データに基づいて、前記照明装置の投光を制御する制御信号を前記照明装置へ出力する投光制御手段とを備え、

前記情報処理装置は、テレビ放送を受信して画像を画面に表示する放送受信装置に対して指示を行うことが可能であり、

前記情報処理装置は、ユーザによるチャンネルの入力に応じて、入力されたチャンネルを選局する指示を前記放送受信装置に対して行うとともに、入力されたチャンネルに対応する指示データを前記サーバから受信する、情報処理装置。

【請求項 11】

テレビ放送を受信する放送受信装置と、前記放送受信装置に接続可能な情報処理装置と、前記情報処理装置から信号を受信可能な照明装置とを含む画像表示システムであって、

前記放送受信装置は、受信したテレビ放送の画像を画面に表示し、

前記情報処理装置は、

ネットワークを介してサーバから、前記テレビ放送の画像および／または音声に合わせて前記照明装置を発光させる指示を示す、チャンネル毎の指示データを受信する受信手段と、

受信された指示データに基づいて、前記照明装置の投光を制御する制御信号を前記照明装置へ出力する投光制御手段とを備え、

前記照明装置は、前記制御信号に従って可視光を投光し、

前記情報処理装置は、テレビ放送を受信して画像を画面に表示する放送受信装置に対し

て指示を行うことが可能であり、

前記情報処理装置は、ユーザによるチャンネルの入力に応じて、入力されたチャンネルを選局する指示を前記放送受信装置に対して行うとともに、入力されたチャンネルに対応する指示データを前記サーバから受信する、画像表示システム。

【請求項 12】

ネットワークを介してサーバと通信可能であり、可視光を投光する照明装置に信号を送信可能な情報処理装置のコンピュータにおいて実行される制御プログラムであって、

前記情報処理装置は、テレビ放送を受信して画像を画面に表示する放送受信装置に対して指示を行うことが可能であり、

テレビ放送の画像および / または音声に合わせて前記照明装置を発光させる指示を示す指示データを前記サーバから受信する受信手段と、

受信された指示データに基づいて、前記照明装置の投光を制御する制御信号を前記照明装置へ出力する投光制御手段と、

ユーザによるチャンネルの入力に応じて、入力されたチャンネルを選局する指示を前記放送受信装置に対して行うとともに、入力されたチャンネルに対応する指示データを前記サーバから受信するチャンネル変更手段として前記コンピュータを機能させる、制御プログラム。