



[L] TIIVISTELMÄ - SAMMANDRAG

SUOMI – FINLAND
(FI)

PATENTTI- JA REKISTERIHALLITUS
PATENT- OCH REGISTERSTYRELSEN

(11) (21) Patentihakemus - Patentansökan

20135398

(51) Kv.lk. - Int.kl.

A63F 13/04 (2006.01)

A63F 13/06 (2006.01)

G06F 3/041 (2006.01)

(22) Saapumispäivä - Ankomstdag

19.04.2013

(24) Tekemispäivä - Ingivningsdag

19.04.2013

(41) Tullut julkiseksi - Blivit offentlig

20.10.2014

(71) Hakija - Sökande

1 • Raha-automaattiyhdistys, Turuntie 42, 02650 ESPOO, SUOMI - FINLAND, (FI)

(72) Keksijä - Uppfinnare

1 • Koskinen, Kimmo, ESPOO, SUOMI - FINLAND, (FI)

(74) Asiamies - Ombud

Kolster Oy Ab, Iso Roobertinkatu 21 - 23, 00120 Helsinki

(54) Keksinnön nimitys - Uppfinningens benämning

Järjestely ja pelipalvelin langattomaan pelaamiseen sekä langattoman pelaamisen päätelaite ja päätelaitteen sovellusohjelma
Arrangemang och spelservr för trådlöst spelande samt terminal för trådlöst spelande och tillämpningsprogram för terminal

(57) Tiivistelmä - Sammandrag

Nyt esillä oleva keksintö liittyy yleisesti peliteknologiaan sekä pelaamisessa käytettävään viestintä- ja ohjelmistoteknologiaan ja erityisesti langattomassa pelaamisessa käytettävään järjestelyyn ja pelipalvelimeen sekä langattoman pelaamisen päätelaiteeseen ja päätelaitteen sovellusohjelmaan. Keksinnön mukaiselle langattoman pelaamisen päätelaitteelle (14), (24), (31), (39–41) on tunnusomaista se, että mainittu langattoman pelaamisen päätelaite (14), (24), (31), (39–41) käsittää kosketusnäytön (15), (25), (32), ja että mainittu päätelaite (14), (24), (31), (39–41) on sovitettu pelaajalle objektien (16), (29), (34), (45–48) ampumiseen mainitulta kosketusnäytöltä (15), (25), (32) kohti langattoman pelaamisen näyttölaitetta (19) siten, että mainittu päätelaite (14), (24), (31), (39–41) on sovitettu havaitsemaan pelaajan kosketuksen kosketusnäytöltä (15), (25), (32), päättämään mainittua kosketusta vastaavan pelaajan ampuman objektin (16), (29), (34), (45–48) ammunntatiedon ja lähettämään mainitun ammunntatiedon langattomasti pelipalvelimelle (38), (44).

Föreliggande uppfinning hänför sig allmänt till spelteknologi samt till kommunikations- och programvaruteknologi som ska användas vid spelande och särskilt till ett arrangemang som ska användas vid trådlöst spelande och en spelservr samt en terminal för trådlöst spelande och ett tillämpningsprogram för terminalen. Den uppfinningsenliga terminalen (14), (24), (31), (39–41) för trådlöst spelade är kännetecknad av att nämnda terminal (14), (24), (31), (39–41) för trådlöst spelande omfattar en pekskärm (15), (25), (32), och att nämnda terminal (14), (24), (31), (39–41) är anordnad för en spelare för skjutning av objekt (16), (29), (34), (45–48) från nämnda pekskärm (15), (25), (32) mot en displayanordning (19) för trådlöst spelande, så att nämnda terminal (14), (24), (31), (39–41) är anordnad att detektera spelarens kontakt från pekskärmen (15), (25), (32), att besluta skjutningsdata för objektet (16), (29), (34), (45–48) som spelaren skjutit och som motsvarar nämnda kontakt och sända nämnda skjutningsdata trådlöst till spelservern (38), (44).

