

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2020-127470 (P2020-127470A)

【公開日】令和 2 年 8 月 27 日 (2020.8.27)

【年通号数】公開・登録公報 2020-034

【出願番号】特願 2019-20304 (P2019-20304)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 6 月 14 日 (2021.6.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づき複数の識別情報を変動するゲームを実行し、当該ゲームの結果が特別結果となった場合に特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

前記識別情報を仮停止表示した後に、前記識別情報の少なくとも一部の再変動表示を行う再変動演出を実行可能であり、

前記ゲームの開始から終了までの期間は、

リーチ状態が形成される前の区間である第 1 区間と、

リーチ状態が形成された後の区間である第 2 区間と、

リーチ状態が形成された後の区間であって、第 2 区間と異なる第 3 区間と、を含み、

前記第 1 区間において実行される前記再変動演出では、第 1 仮停止態様で前記識別情報の仮停止表示を行い、

前記第 2 区間において実行される前記再変動演出では、前記第 1 仮停止態様とは異なる第 2 仮停止態様で前記識別情報の仮停止表示を行い、

前記第 3 区間において実行される前記再変動演出では、前記第 1 仮停止態様及び前記第 2 仮停止態様とは異なる第 3 仮停止態様で前記識別情報の仮停止表示を行うことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

以上の課題を解決するため、請求項 1 に記載の発明は、

所定条件の成立に基づき複数の識別情報を変動するゲームを実行し、当該ゲームの結果が特別結果となった場合に特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

前記識別情報を仮停止表示した後に、前記識別情報の少なくとも一部の再変動表示を行う再変動演出を実行可能であり、

前記ゲームの開始から終了までの期間は、

リーチ状態が形成される前の区間である第 1 区間と、

リーチ状態が形成された後の区間である第 2 区間と、
リーチ状態が形成された後の区間であって、第 2 区間と異なる第 3 区間と、を含み、
前記第 1 区間において実行される前記再変動演出では、第 1 仮停止態様で前記識別情報
の仮停止表示を行い、
前記第 2 区間において実行される前記再変動演出では、前記第 1 仮停止態様とは異なる
第 2 仮停止態様で前記識別情報の仮停止表示を行い、
前記第 3 区間において実行される前記再変動演出では、前記第 1 仮停止態様及び前記第
2 仮停止態様とは異なる第 3 仮停止態様で前記識別情報の仮停止表示を行うことを特徴と
する。