

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年7月18日(2019.7.18)

【公開番号】特開2018-29969(P2018-29969A)

【公開日】平成30年3月1日(2018.3.1)

【年通号数】公開・登録公報2018-008

【出願番号】特願2017-173556(P2017-173556)

【国際特許分類】

A 6 3 F	13/577	(2014.01)
A 6 3 F	13/25	(2014.01)
A 6 3 F	13/525	(2014.01)
A 6 3 F	13/428	(2014.01)
G 0 6 T	19/00	(2011.01)
G 0 6 F	3/01	(2006.01)

【F I】

A 6 3 F	13/577	
A 6 3 F	13/25	
A 6 3 F	13/525	
A 6 3 F	13/428	
G 0 6 T	19/00	3 0 0 B
G 0 6 F	3/01	5 1 0
G 0 6 T	19/00	C

【手続補正書】

【提出日】令和1年6月12日(2019.6.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備えるコンピュータにより実行される方法であって、

前記方法は、前記プロセッサに、

第1プレイヤキャラクタと、第1オブジェクトと、第2オブジェクトとを含む仮想空間を定義するステップと、

ユーザの身体の部分の動きに応じて、前記第2オブジェクトを動かすステップと、

前記第1プレイヤキャラクタの少なくとも一部の外観として前記第1オブジェクトが設定された状態において、前記第2オブジェクトが動かされることにより、前記第1プレイヤキャラクタ、または、前記第1プレイヤキャラクタに関連付けられた所定のオブジェクト、と前記第2オブジェクトの位置関係が所定の条件を満たす場合には、前記第1プレイヤキャラクタの少なくとも一部の外観を、前記第1オブジェクトから前記第2オブジェクトに変更するステップと、

を実行させる、方法。