

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2023 年 3 月 30 日 (30.03.2023)



(10) 国际公布号
WO 2023/045650 A1

(51) 国际专利分类号:

G06F 3/0484 (2022.01)

(21) 国际申请号:

PCT/CN2022/113543

(22) 国际申请日:

2022 年 8 月 19 日 (19.08.2022)

(25) 申请语言:

中文

(26) 公布语言:

中文

(30) 优先权:

202111124113.9 2021 年 9 月 24 日 (24.09.2021) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 谢嘉雯 (XIE, Jiawen); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 朱深彬 (ZHU,

Shenbin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司 (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE); 中国北京市海淀区海淀南路 21 号中关村知识产权大厦 B 座 2 层, Beijing 100080 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(54) Title: MESSAGE DISPLAY METHOD AND APPARATUS, COMPUTER DEVICE, STORAGE MEDIUM, AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 消息的显示方法、装置、计算机设备、存储介质及程序产品

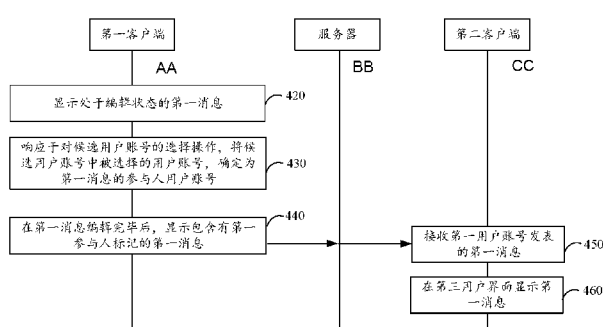


图 4

420 Display a first message in an editing state
430 In response to a selection operation on candidate user accounts, determine a selected user account among the candidate user accounts as a participant user account of the first message
440 After the editing of the first message is completed, display the first message containing a label of a first participant
450 Receive the first message published by a first user account
460 Display the first message on a third user interface
AA First client
BB Server
CC Second client

(57) Abstract: The present application discloses a message display method and apparatus, a computer device and a storage medium, which relate to the field of Internet social networking. The method comprises: displaying a first message in an editing state; in response to a selection operation on candidate user accounts, determining a selected user account among the candidate user accounts as a participant user account of the first message; and after the editing of the first message is completed, displaying the first message containing a label of a first participant, wherein the first message containing a label of the first participant is in a published state, the first participant label is used to indicate an object corresponding to the participant user account and is also a participant of the message content of the first message.

(57) 摘要: 本申请公开了一种消息的显示方法、装置、计算机设备及存储介质, 涉及互联网社交领域。该方法包括: 显示处于编辑状态的第一消息; 响应于对候选用户账号的选择操作, 将候选用户账号中被选择的用户账号, 确定为第一消息的参与人用户账号; 在第一消息编辑完毕后, 显示包含有第一参与人标记的所述第一消息, 所述包含有第一参与人标记的所述第一消息处于已发表状态, 所述第一参与人标记, 用于指示所述参与人用户账号所对应的对象, 是所述第一消息的消息内容的参与人。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

- 关于申请人有权要求在先申请的优先权 (细则4.17(iii))

本国际公布:

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

消息的显示方法、装置、计算机设备、存储介质及程序产品

相关申请的交叉引用

本申请基于申请号为 202111124113.9、申请日为 2021 年 09 月 24 日的中国专利申请提出，并要求该中国专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容在此引入本申请作为参考。

技术领域

本申请涉及互联网社交领域，尤其涉及一种消息的显示方法、装置、计算机设备、存储介质及程序产品。

背景技术

用户在网络平台上发表各种形式的消息，例如网络社区动态、个人博客、短视频，等等。以社交圈消息为例，用户在网络社交平台上向自己社交圈内的全部或部分好友成员发表动态消息。社交圈消息可以是图文结合的消息，例如由 9 张图片和一段文字结合而成。

相关技术中，用户可以在发布消息时选择“对某人说”，例如在发布微博时@相关用户账号，即为提醒相关用户账号查看消息，该用户账号在被@后会收到提醒消息，但仅仅是提醒相关用户账号对消息进行查看，并不能满足用户的网络社交需求。

发明内容

本申请实施例提供了一种消息的显示方法、装置、计算机设备、计算机存储介质及程序产品，能够实现在消息中标记该消息的参与人。

本申请实施例提供了一种消息的显示方法，应用于第一客户端中，所述第一客户端登录有第一用户账号，所述方法包括：

显示处于编辑状态的第一消息；

响应于对候选用户账号的选择操作，将所述候选用户账号中被选择的用户账号，确定为所述第一消息的参与人用户账号；

在所述第一消息编辑完毕后，显示包含有第一参与人标记的所述第一消息；

其中，所述包含有第一参与人标记的所述第一消息处于已发表状态，所述第一参与人标记，用于指示所述参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人。

本申请实施例提供了一种消息的显示方法，应用于第二客户端中，所述第二客户端登录有第三用户账号，所述方法包括：

接收第一用户账号发表的第一消息；

显示所述第一消息，所述第一消息具有第二参与人标记，所述第二参与人标记，用于指示至少一个参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人。

本申请实施例提供了一种消息的转发方法，所述方法包括：

接收第一用户账号发表的第一消息，所述第一消息包含有第一参与人标记，所述第一参与人标记，用于指示所述第一消息的参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消

息的消息内容的参与人;

向第二客户端发送第一消息, 所述第二客户端上登录有第三用户账号。

本申请实施例提供了一种消息的显示方法, 所述方法包括:

接收对聚合显示界面的查看操作;

- 5 在聚合显示界面聚合显示至少一条标记消息, 所述标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息, 所述第六用户账号为当前客户端上登录的用户账号, 所述参与人标记用于指示所述标记消息的消息内容的参与人。

本申请实施例提供了一种消息的显示装置, 所述装置登录有第一用户账号, 所述装置包括:

- 10 显示模块, 配置为显示处于编辑状态的第一消息;

确定模块, 配置为响应于对候选用户账号的选择操作, 将所述候选用户账号中被选择的用户账号, 确定为所述第一消息的参与人用户账号;

所述显示模块, 还配置为在所述第一消息编辑完毕后, 显示包含有第一参与人标记的所述第一消息;

- 15 其中, 所述包含有第一参与人标记的所述第一消息处于已发表状态, 所述第一参与人标记, 用于指示所述参与人用户账号所对应的对象, 是所述第一消息的消息内容的参与人。

本申请实施例提供了一种消息的显示装置, 所述装置登录有第三用户账号, 所述装置包括:

- 20 接收模块, 配置为接收第一用户账号发表的第一消息;

显示模块, 配置为显示所述第一消息, 所述第一消息具有第二参与人标记, 所述第二参与人标记, 用于指示至少一个参与人用户账号所对应的对象, 是所述第一消息的消息内容的参与人。

本申请实施例提供了一种消息的转发装置, 所述装置包括:

- 25 接收模块, 配置为接收第一用户账号发表的第一消息, 所述第一消息包含有第一参与人标记, 所述第一参与人标记, 用于指示所述第一消息的参与人用户账号所对应的对象, 是所述第一消息的消息内容的参与人;

发送模块, 配置为向第二客户端发送第一消息, 所述第二客户端上登录有第三用户账号。

- 30 本申请实施例提供了一种消息的显示装置, 所述装置包括:

接收模块, 配置为接收对聚合显示界面的查看操作;

显示模块, 配置为响应于所述查看操作, 在聚合显示界面聚合显示至少一条标记消息, 所述标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息, 所述第六用户账号为当前客户端上登录的用户账号, 所述参与人标记用于指示所述标记消息的消息内容的参与人。

- 35 本申请实施例提供了一种计算机设备, 所述计算机设备包括处理器和存储器, 所述存储器中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集, 所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行以实现本申请实施例提供的消息的显示方法或消息的转发方法。

- 40 本申请实施例提供了一种计算机可读存储介质, 所述计算机可读存储介质中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集, 所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行, 以实现本申请实施例提供的消息的显示方法或消息的转发方法。

本申请实施例提供了一种计算机程序产品, 所述计算机程序产品中存储有至少一条

指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行，以实现本申请实施例提供的消息的显示方法或消息的转发方法。

本申请实施例具有以下有益效果：

- 5 通过在候选用户账号中选择消息的消息内容的参与人，并在发表的消息中显示用于指示参与人的参与人标记，以此来在消息中标记出共同参与人；如此，不仅提供了一种通过标记消息的参与人从而达到更好的记录目的的方法，还丰富了消息所携带信息的维度，增加了消息携带的有效信息，提高了设备显示资源的利用率，同时，由于发表的消息中包含参与人标记，使得参与人或其他用户能够基于该参与人标记，执行针对该消息的互动操作，提升了网络平台上用户之间的互动质量。
- 10

附图说明

- 图 1 是本申请实施例提供的社交圈消息的显示方法的界面示意图；
图 2 是本申请实施例提供的社交圈消息的回忆相册的界面示意图；
图 3 是本申请实施例提供的计算机系统的结构框图；
15 图 4 是本申请实施例提供的消息的显示方法的流程图；
图 5 是本申请实施例提供的消息的显示方法的流程图；
图 6 是本申请实施例提供的社交圈消息的显示方法的界面示意图；
图 7 是本申请实施例提供的重新编辑消息发表的界面示意图；
图 8 是本申请实施例提供的参与人用户账号进行拒绝显示操作的界面示意图；
20 图 9 是本申请实施例提供的社交圈消息的聚合显示界面(回忆相册)的界面示意图；
图 10 是本申请实施例提供的消息的转发方法的流程图；
图 11 是本申请实施例提供的消息的显示方法的流程图；
图 12 是本申请实施例提供的消息的显示装置的结构框图；
图 13 是本申请性实施例提供的消息的显示装置的结构框图；
25 图 14 是本申请实施例提供的消息的转发装置的结构框图；
图 15 是本申请实施例提供的消息的显示装置的结构框图；
图 16 是本申请实施例提供的终端的框图；
图 17 是本申请实施例提供的服务器的框图。

具体实施方式

- 30 为使本申请的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本申请实施方式作进一步地详细描述。

在本申请实施例的描述中，除非另有说明，“多个”是指两个或多于两个。

- 在以下的描述中，涉及到“一些实施例”，其描述了所有可能实施例的子集，但是可以理解，“一些实施例”可以是所有可能实施例的相同子集或不同子集，并且可以在
35 不冲突的情况下相互结合。

在以下的描述中，所涉及的术语“第一\第二”仅仅是是区别类似的对象，不代表针对对象的特定排序，可以理解地，“第一\第二”在允许的情况下可以互换特定的顺序或先后次序，以使这里描述的本申请实施例能够以除了在这里图示或描述的以外的顺序实施。

- 40 首先，对本申请实施例中所涉及的术语进行介绍：

删除好友：将好友从通讯录中删除，从而双向解除两个用户账号之间的社交关系。删除好友后双方都不具有访问对方社交圈的权限。例如，用户账号 A 将与用户账号 A 具有社交关联关系（好友）的用户账号 B 从通讯录中删除，用户账号 A 的通讯录中没有用户账号 B，用户账号 B 的通讯录中还可能有用用户账号 A，但是用户账号 A 和用户账号 B 都不能访问对方的朋友圈。

拉入通讯录黑名单（拉黑）：将好友的用户账号加入通讯录黑名单中，从而单向解除两个用户账号之间的社交关系，拉黑后双方都不具有访问对方社交圈的权限。例如，用户账号 A 将用户账号 B 拉黑，即将用户账号 B 加入通讯录黑名单中，用户账号 A 的通讯录中没有用户账号 B，用户账号 B 的通讯录中还可能有用用户账号 A，但是用户账号 A 和用户账号 B 都不能访问对方的朋友圈。拉黑与删除好友的区别在于，拉黑好友后只需将好友从黑名单中移出，即可恢复正常的社交关系，被拉黑的好友向提出拉黑的一方发送的聊天消息会被拒收，提出拉黑的一方也不会显示该聊天消息；而删除好友后需要再次添加好友，才能恢复社交关系。

不让他看：对好友设置“不让他看”后，好友不具有访问设置者的社交圈的权限。例如，用户账号 A 对用户账号 B 设置“不让他看”，则用户账号 B 不具有访问用户账号 A 的社交圈的权限：其他功能不受影响。

不看他：即屏蔽好友的社交圈消息。对好友设置“不看他”后，设置者不具有访问好友的社交圈的权限。例如，用户账号 A 对用户账号 B 设置“不看他”，则用户账号 A 不具有访问用户账号 B 的社交圈的权限：其他功能不受影响。

仅聊天：对好友设置“仅聊天”后，双方仅具有互相发消息的权限，双方都不具有访问对方社交圈的权限。

回忆相册：用于基于本申请提出的含参与人标记的社交圈消息，展示用户与好友的共同回忆，例如，在用户的个人相册中设置专门模块，用于展示与用户相关的含有参与人标记的社交圈消息。

用户账号 A&用户账号 B：表示用户账号 A 发表的社交圈消息中，将用户账号 B 标记为该社交圈消息的参与人用户账号。

以消息为朋友圈消息为例，简单展示本申请的消息的显示方法。如图 1 所示，用户名为“KK”的用户账号编辑了一条朋友圈消息的图文内容，并将朋友“好友 1”、“好友 2”、“好友 3”、“好友 4”标记为该条朋友圈的参与人。在用户名为“KK”的用户账号将该条朋友圈消息发表后，该条朋友圈消息的展示效果如朋友圈浏览界面 200 上的朋友圈消息 201 所示，在朋友圈消息的图文内容下附有参与人标记 203“和好友 1，好友 2，好友 3，好友 4 一起”；另外，还有用于进行点赞、回复等操作的控件 202。此外，被标记为该条朋友圈消息的参与人的好友 1、好友 2、好友 3 和好友 4 分别会收到被标记为朋友圈消息的参与人的提醒消息，例如，在朋友圈入口处显示带有数字的红圈，或是在即时通讯客户端的桌面图标周围显示代表提醒消息的红点。

此外，为了使得用户更便捷的翻阅含有参与人标记的朋友圈消息，将与用户有关的含有参与人标记的朋友圈消息在该用户的“回忆相册”中集中展示。

示意性的如图 2，展示了用户账号 A 的回忆相册界面 300。回忆相册界面 300 上展示有用用户账号 A 发布的将“好友 1”、“好友 2”、“好友 3”、“好友 4”标记为参与人的朋友圈消息 301，该朋友圈消息 301 下方包括参与人标记 303 “和好友 1，好友 2，好友 3，好友 4 一起”。回忆相册界面 300 上除了用户账号 A 发表的包含参与人标记的社交圈消息外，还有用户账号 A 的好友发表的将用户账号 A 标记为参与人的社交圈消息，例如，用户账号“好友 1”发表的将用户账号 A 标记为参与人的朋友圈消息 302。

图 3 给出了本申请实施例提供的计算机系统的结构框图。该计算机系统 100 包括：第一终端 110、服务器 120、第二终端 130。

第一终端 110 安装和运行有支持社交功能的第一客户端 111，该第一客户端 111 可以是具有社交功能的应用程序或者网页客户端。当第一终端 110 运行第一客户端 111 时，第一终端 110 的屏幕上显示第一客户端 111 的用户界面。该应用程序可以是即时通讯程序、内容发布程序、网络社区程序、支付程序、购物程序、社交程序、婚恋程序中的任意一种。在本社区实施例中，以该应用程序是社交程序来举例说明。第一终端 110 是第一用户 112 使用的终端，第一客户端 111 上登录有第一用户 112 的第一用户账号。

第二终端 130 安装和运行有支持社交功能的第二客户端 131，该第二客户端 131 可以是具有社交功能的应用程序或者网页客户端。当第二终端 130 运行第二客户端 131 时，第二终端 130 的屏幕上显示第二客户端 131 的用户界面。该应用程序可以是即时通讯程序、微博程序、网络社区程序、支付程序、购物程序、交友程序、婚恋程序中的任意一种。在本实施例中，以该应用程序是社交程序来举例说明。第二终端 130 是第二用户 132 使用的终端，第二客户端 131 上登录有第二用户 132 的第二用户账号。

在一些实施例中，第一终端 110 和第二终端 130 上安装的应用程序是相同的，或两个终端上安装的应用程序是不同操作系统平台（安卓或 IOS）上的同一类型应用程序。第一终端 110 可以泛指多个终端中的一个，第二终端 130 可以泛指多个终端中的另一个，本实施例仅以第一终端 110 和第二终端 130 来举例说明。第一终端 110 和第二终端 130 的设备类型相同或不同，该设备类型包括：智能手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3 播放器、MP4 播放器、膝上型便携计算机和台式计算机中的至少一种。

图 1 中仅示出了两个终端，但在不同实施例中存在多个其它终端 140 可以接入服务器 120。在一些实施例中，还存在一个或多个终端 140 是开发者对应的终端，在终端 140 上安装有支持社交功能的客户端的开发和编辑平台，开发者可在终端 140 上对客户端进行编辑和更新，并将更新后的应用程序安装包通过有线或无线网络传输至服务器 120，第一终端 110 和第二终端 130 可从服务器 120 下载应用程序安装包实现对客户端的更新。

第一终端 110、第二终端 130 以及其它终端 140 通过无线网络或有线网络与服务器 120 相连。

服务器 120 包括一台服务器、多台服务器、云计算平台和虚拟化中心中的至少一种。服务器 120 配置为支持社交功能的客户端提供后台服务。在一些实施例中，服务器 120 承担主要计算工作，终端承担次要计算工作；或者，服务器 120 承担次要计算工作，终端承担主要计算工作；或者，服务器 120 和终端之间采用分布式计算架构进行协同计算。

在一个示意性的例子中，服务器 120 包括处理器 122、用户账号数据库 123、对战服务模块 124、面向用户的输入/输出接口（Input/Output Interface, I/O 接口）125。其中，处理器 122 配置为加载服务器 121 中存储的指令，处理用户账号数据库 123 和社交服务模块 124 中的数据；用户账号数据库 123 配置为存储第一终端 110、第二终端 130 以及其它终端 140 所使用的用户账号的数据，比如用户账号的头像、用户账号的昵称、用户账号所在的群组等；社交服务模块 124 配置为提供多个聊天房间（双人聊天或多人聊天）供用户进行即时通讯的聊天、发表情、发红包等或者社交圈消息的发表和浏览；面向用户的 I/O 接口 125 配置为通过无线网络或有线网络和第一终端 110 和/或第二终端 130 建立通信交换数据。

结合上述实施环境说明，对本申请实施例提供的消息的显示方法进行说明，以该方法的执行主体为图 3 所示出的终端上运行的客户端来举例说明。该终端运行有客户端，该客户端是支持社交功能的应用程序。

图 4 示出了本申请实施例提供的消息的显示方法的流程图。本实施例以该方法由图

3 所示的第一客户端和第二客户端执行来举例说明,其中,第一客户端设置于第一终端,第二客户端设置于第二终端,第一客户端登录有第一用户账号,第二客户端登录有第三用户账号。该方法包括:

步骤 420: 显示处于编辑状态的第一消息;

5 在实际应用中,当用户基于第一客户端想要进行消息编辑时,触发第一终端显示第一用户界面(即消息编辑界面),并基于第一用户界面进行消息编辑,以在第一用户界面上显示处于编辑状态的第一消息。第一用户界面为在第一客户端上显示的,用于编辑消息的界面。在用户开始编辑后,第一用户界面包括处于编辑状态的第一消息。在一些实施例中,第一用户界面上还可能包括图片添加控件、所在位置添加控件、消息权限设置入口,等等。

10 示例性的,第一消息可以为文字消息、图片消息、视频消息、音频消息、符号消息中的至少一种。例如,第一消息可以为社交圈中的好友动态、个人博客中的文章、拍摄的短视频消息、制作的歌曲消息,等等。

15 示例性的,第一客户端上登录的第一用户账号所对应的对象(用户),点击社交应用程序中的消息添加控件,第一客户端上显示第一用户界面。第一用户账号所对应的对象在第一用户界面上通过输入文字、插入图片、选择当前位置坐标等方式对第一消息进行编辑。

步骤 430: 响应于对候选用户账号的选择操作,将候选用户账号中被选择的用户账号,确定为第一消息的参与人用户账号;

20 第一消息为在第一用户界面上显示的处于编辑状态的消息。

这里,与第一消息的内容相关的对象包括至少两个,例如,当该消息的内容包括图像时,该图像中包括至少两个对象,第一消息的参与人指该至少两个对象中的至少一个;候选用户账号为可被选择为第一消息的消息内容的参与人的用户账号。

25 在一些实施例中,第一消息为社交圈消息,候选用户账号是与第一用户账号具有社交关系的用户账号。例如,候选用户账号为第一用户账号的通讯录好友;再例如,候选用户账号为第一用户账号关注的用户账号;再例如,候选用户账号为具有访问第一用户账号的社交圈的权限的用户账号;再例如,候选用户账号为第一用户账号登录的网络社交平台上的任意用户账号。本申请对候选用户账号的范围不作限制。

30 在一些实施例中,为了防止第一用户账号将候选用户账号选择为第一消息的参与人用户账号,但是被选择为参与人用户账号的候选用户账号不知情的情况发生,限制候选用户账号是第一用户账号的通讯录中满足可标记条件的用户账号;其中,可标记条件为该用户账号具有第一用户账号的社交圈的访问权限。

35 示例性的,第一用户账号对候选用户账号的选择操作可以是对候选用户账号对应的列表项的单击操作、双击操作、长按操作、勾选操作、左滑操作、右滑操作中的至少一种。

示例性的,候选用户账号显示在参与人选择用户界面上,参与人选择用户界面为通过对第一用户界面上的参与人标记入口的触发操作后跳转到的用户界面;或者,候选用户账号以弹窗的形式显示在第一用户界面上。本申请对显示候选用户账号的用户界面不加以限制。

40 在一些实施例中,第一用户界面上包含参与人标记入口,响应于对参与人标记入口的触发操作,显示参与人选择用户界面,参与人选择用户界面包括至少一个候选用户账号;响应于对候选用户账号的选择操作,将候选用户账号中被选择的用户账号,确定为第一消息的参与人用户账号。

步骤 440: 在第一消息编辑完毕后,显示包含有第一参与人标记的第一消息。

在实际应用中,当第一消息编辑完毕后,用户触发消息发表指令时,第一终端进行页面跳转,由显示第一用户界面切换为显示第二用户界面,并在第二用户界面上显示处于已发表状态的包含有第一参与人标记的第一消息。第二用户界面为在第一客户端上显示的用户界面,包括处于已发表状态的第一消息。在一些实施例中,第二用户界面上还包括其他用户账号发表的消息;以及,配置为对已发表的消息进行至少一种操作的控件,例如,该操作可以为回复、点赞等。

第一参与人标记用于指示参与人用户账号所对应的对象,是第一消息的消息内容的参与人。

示例性的,第一参与人标记包括参与人用户账号对应的标识信息(如昵称、头像等)和用于表示参与的描述信息。

在一些实施例中,在第一客户端将第一消息通过服务器转发至第二客户端时,可以只发送第一参与人标记中与参与人用户账号相关的标识信息,而不发送第一参与人标记中用于表示参与的描述信息,以此来减少消息传输的比特数。相应的,第二客户端在收到服务器转发的第一消息后,将表示参与的描述信息添加至第二参与人标记,显示完整的第一消息。

在一些实施例中,参与人用户账号对应的标识信息可以为参与人用户账号设置的用户名;或者,第一用户账号为参与人用户账号设置的备注名;或者,其他由第一用户账号或参与人用户账号自定义的标识信息、前缀、后缀,等等。

在一些实施例中,用于表示参与的描述信息可以为预先设定的信息;或者,第一用户账号或者参与人用户账号可以自定义表示参与的描述信息。

在一些实施例中,第一用户账号或者参与人用户账号对表示参与的描述信息进行的自定义,可以是预先自定义,适用于下次重新进行自定义之前的所有消息中的参与人标记;也可以是在发表第一消息时进行实时自定义,该自定义的规则仅适用当前发表的第一消息。

示意性的,第一用户账号将用户账号 A、用户账号 B、用户账号 C 标记为第一消息的参与人用户账号。预先设置表示参与的描述信息为“和.....在一起”,则第二用户界面上显示的第一参与人标记显示为“和用户账号 A、用户账号 B、用户账号 C 一起”;或者,设置显示第二用户账号对应的标识信息为第一用户账号给第二用户账号的备注名,则第二用户界面上显示的第一参与人标记为“和弟弟、好兄弟、小 C 一起”;或者,第一用户账号自定义表示参与的描述信息为“和.....快乐的在一起”,则第二用户界面上显示的第一参与人标记为“和用户账号 A、用户账号 B、用户账号 C 快乐的在一起”,等等。本申请对第一参与人标记中参与人用户账号对应的标识信息和表示参与的描述信息不加以限制。

步骤 450: 接收第一用户账号发表的第一消息;

示例性的,在第一用户账号编辑完毕第一消息并发表后,向服务器发送该第一消息;服务器在接收到第一消息后,将第一消息转发至第二客户端;第二客户端接收第一用户账号发表的第一消息。

在一些实施例中,服务器在接收到第一用户账号发表的第一消息后,可以立刻向第二客户端转发;或者,在第三用户账号登录至第二客户端时再发送;或者,在第三用户账号打开第三用户界面进行刷新时再发送。

第二客户端上登录有第三用户账号,第三用户账号可以是与第一用户账号具有社交关系的用户账号。在一些实施例中,社交关系可以是第三用户账号为第一用户账号的通讯录好友;或者,第三用户账号在社交平台关注了第一用户账号;或者,第三用户账号具有对第一用户账号的社交圈的访问权限,等等。

步骤 460: 在第三用户界面显示第一消息。

第三用户界面为在第二客户端上显示的用户界面，第三用户界面包括第一用户账号已发表的第一消息。在一些实施例中，第三用户界面也可能包括其他用户账号发表的消息；以及，对消息进行至少一种操作的控件，例如，改操作可以为点赞、评论等。

5 在一些实施例中，第三用户界面上显示包含有第一参与人标记的第一消息，即，第一消息中展示所有被标记为参与人用户账号的用户账号。

在一些实施例中，第三用户界面上显示包含有第二参与人标记的第一消息，第二参与人标记所指示的用户账号为第一参与人标记的全部或部分；即，第一消息中展示了所有或部分被标记为参与人用户账号的用户账号。

10 示例性的，在第三用户界面显示第一消息，第一消息具有第二参与人标记，第二参与人标记用于指示至少一个参与人用户账号是第一消息的消息内容的参与人。

在一些实施例中，消息为社交圈消息，在熟人社交的背景下，为了增强参与人用户账号的隐私性，设置参与人用户账号被浏览者可见的显示条件。

15 示例性的，在第三用户界面显示具有第二参与人标记的第一消息，第二参与人标记包括符合显示条件的参与人用户账号，显示条件包括如下条件中的至少一个：参与人用户账号是第三用户账号；参与人用户账号与第三用户账号具有社交关系。

示意性的，第一用户账号将用户账号 A、用户账号 B 标记为第一消息的参与人用户账号，因此第一参与人标记为“与用户账号 A，用户账号 B 一起”。在第三用户账号为用户账号 A，且用户账号 A 与用户账号 B 具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与用户账号 A，用户账号 B 一起”；在第三用户账号为用户账号 A，且用户账号 A 与用户账号 B 不具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与用户账号 A 等朋友一起”；在第三用户账号 D 与第一用户账号、用户账号 A、用户账号 B 都具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与用户账号 A，用户账号 B 一起”；在第三用户账号 D 只与第一用户账号、用户账号 A 具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与用户账号 A 等朋友一起”；在第三用户账号 D 只与第一用户账号具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与朋友一起”。

20 在一些实施例中，在参与人用户账号是第三用户账号的情况下，将第三用户账号对应的标识信息显示为“我”；例如，可以设置第三用户账号对应的标识信息“我”优先显示。也即，在上一段的示例中，在第三用户账号为用户账号 A，且用户账号 A 与用户账号 B 具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与我，用户账号 B 一起”；在第三用户账号为用户账号 A，且用户账号 A 与用户账号 B 不具有社交关系的情况下，第二参与人标记为“与我，其他朋友一起”。

35 需要注意的是，步骤 420、步骤 430 和步骤 440 可以由第一客户端执行，成为一个单独的实施例；步骤 450 和步骤 460 可以由第二客户端执行，成为一个单独的实施例；上述步骤也可以由第一客户端和第二客户端共同完成，组合为一个实施例。

综上所述，本申请实施例提供的消息的显示方法，通过在候选用户账号中选择参与人用户账号，在第二用户界面中显示包含有第一参与人标记的第一消息；并且，第二客户端在接收到第一消息后，在第三用户界面上显示第一消息。本申请实施例提供的方法，使得用户能够在消息中标记该消息的消息内容的共同参与人，丰富了消息所携带信息的维度，增加了消息携带的有效信息，不仅能够实现用户通过发表消息记录与朋友一起的时光，而且用户账号之间通过标记参与人的方式增强了互动，提升了社交圈的互动质量。

45 以下实施例以消息为社交圈消息为例，对本申请实施例提供的消息的显示方法进行说明。以即时通讯应用中的朋友圈消息为例，展现本申请中消息的显示方法的界面示意图。

图 5 示出了本申请实施例提供的消息的显示方法的流程图。本申请实施例以该方法由图 3 所示的第一客户端和第二客户端执行来举例说明，其中，第一客户端登录有第一用户账号，第二客户端登录有与第一用户账号具有社交关系的第三用户账号。该方法包括：

5 **步骤 520：**终端显示第一用户界面；

第一用户界面为在第一客户端上显示的，第一客户端设置于终端，用于编辑社交圈消息的界面。第一用户界面包括处于编辑状态的第一消息。在一些实施例中，第一用户界面上还可能包括图片添加控件、所在位置添加控件、社交圈消息权限设置入口，等等。

10 示例性的，第一客户端上登录的第一用户账号点击社交应用程序中的社交圈消息添加控件，第一客户端上显示第一用户界面。第一用户账号在第一用户界面上通过输入文字、插入图片、选择当前位置坐标等方式对社交圈消息进行编辑。

15 示意性的，在第一客户端上显示第一用户界面，如图 6 中所示的朋友圈消息的编辑界面 10 所示。从图示的朋友圈消息的编辑界面 10 上可见，第一用户界面上包括参与人标记入口 11、图片预览区域 12、图片添加控件 13、文字预览区域 14、所在位置选择入口 15、朋友圈消息开放权限选择入口 16、朋友圈消息发表控件 17 等等。

步骤 532：响应于对参与人标记入口的触发操作，显示参与人选择用户界面；

 示例性的，第一用户界面上包括参与人标记入口。响应于对参与人标记入口的触发操作，显示参与人选择界面。

20 在一些实施例中，参与人选择界面上仅显示可被标记为参与人的候选用户账号；或者，参与人选择界面上显示第一用户账号的所有通讯录好友用户账号，但将不可被标记为参与人的用户账号置灰，仅有可被标记为参与人的候选用户账号显示为可以被选择的状态。

 在一些实施例中，参与人选择用户界面上的候选用户账号按照用户账号对应的名称的音序排序，或者，按照第一用户账号对候选用户账号的备注名的音序排序。

25 在一些实施例中，参与人选择用户界面上还包括有搜索控件，第一用户账号可以通过搜索功能来在众多好友中快速选择希望标记的参与人。

 示意性的如图 6，响应于对朋友圈编辑界面 10 上的参与人标记入口 11 的触发操作，也即对朋友圈编辑界面 10 上的“和谁一起”显示区域的触发操作，显示参与人选择用户界面 20。参与人选择界面 20 上显示有满足可标记条件的候选用户账号，且候选用户账号按照第一用户账号对其好友用户账号的备注名的音序进行排列。此外，参与人选择界面 20 上还包括有候选用户账号的选择控件 21、候选用户账号的搜索控件 22、参与人选择完成控件 23。

步骤 534：响应于对候选用户账号的选择操作，将候选用户账号中被选择的用户账号，确定为第一消息的参与人用户账号；

35 候选用户账号为可被选择为第一消息的参与人的用户账号。

 为了防止第一用户账号将候选用户账号选择为第一消息的参与人用户账号，但是被选择为参与人用户账号的候选用户账号不知情，违背参与人用户账号的意愿的情况发生，对候选用户账号的范围进行限制。

40 示例性的，候选用户账号为第一用户账号的通讯录中满足可标记条件的用户账号；其中，可标记条件为用户账号具有第一用户账号的社交圈的访问权限。例如，不具有第一用户账号的社交圈的访问权限的情况包括如下中的至少一种：被第一用户账号拉入通讯录黑名单；被第一用户账号从通讯录中删除；被第一用户账号取消社交圈的访问权限。

 示例性的，第一客户端将通讯录中不具有访问权限的用户账号进行筛选；将筛选后的剩余用户账号确定为满足可标记条件的用户账号；其中，不具有访问权限的用户账号

包括如下用户账号中的至少一种：被第一用户账号拉入通讯录黑名单的用户账号，即处于第一用户账号通讯录黑名单的用户账号；被第一用户账号从通讯录中删除的用户账号；被第一用户账号取消社交圈的访问权限的用户账号。

以社交应用程序是即时通讯应用为例，满足可标记条件的候选用户账号为第一用户账号的通讯录中未被第一用户账号拉黑、删除好友、设置“不让他看”的用户账号。

示意性的如图 6，响应于对参与人选择界面 20 上的候选用户账号的选择控件 21 的触发操作，将候选用户账号中的被选择的用户账号，确定为第一消息的参与人用户账号；再通过点击参与人选择界面 20 右上角的参与人选择完成控件 23，完成对参与人的选择；用户界面跳转至朋友圈编辑界面 10，用户可以继续对朋友圈消息的编辑。

步骤 540：在第一消息编辑完毕后，在第二用户界面显示包含有第一参与人标记的第一消息；

第二用户界面为在第一客户端上显示的用户界面，用于展示已发表的社交圈消息。第二用户界面上包括处于已发表状态的第一消息。在一些实施例中，第二用户界面上还包括与第一用户账号具有社交关系的其他用户账号发表的社交圈消息；以及，用于对已发表的社交圈消息进行至少一种操作的控件，例如该操作可以为点赞、评论。

第一参与人标记用于指示参与人用户账号所对应的对象，是第一消息的消息内容的参与人；第一参与人标记包括：参与人用户账号对应的标识信息和用于表示参与的描述信息。

在一些实施例中，第一用户账号将与第一用户账号具有社交关系的第三用户账号标记为第一消息的参与人用户账号。在参与人用户账号主动与第一用户账号解除社交关系的情况下，响应于对第一消息的发表操作，显示重新编辑入口；响应于对重新编辑入口的触发操作，显示第一用户界面，第一用户界面包括恢复编辑状态的第一消息。

示意性的，第三用户账号主动解除了与第一用户账号的社交关系，但是第一用户账号不知情，仍将第三用户账号标记为了第一消息的参与人用户账号。在第一用户账号对第一消息进行发表后，显示重新编辑入口；在第一用户账号对重新编辑入口进行触发操作后，显示第一用户界面，第一用户界面上的第一消息恢复为可编辑状态。

在一些实施例中，响应于对第一消息的发表操作，用户界面上还显示用于指示第一消息发表失败的告知消息，例如，告知消息为“第一消息未发表”。

在一些实施例中，响应于对第一消息的发表操作，用户界面上还显示用于指示不符合条件的参与人用户账号的告知消息，例如，告知消息为“用户账号 B 已将您删除”。

在一些实施例中，在第一用户界面显示重新编辑入口，例如，在第一用户界面以弹窗形式显示重新编辑入口，第一用户账号通过触发重新编辑入口，修改第一消息的参与人用户账号或是第一消息的其他内容；或者，在第二用户界面显示重新编辑入口，即，在第一用户账号选择发表第一消息后，用户界面跳转至第二用户界面，但由于第一消息发表不成功，第二用户界面上不显示第一消息，而是显示重新编辑入口，在第一用户账号触发重新编辑入口后，用户界面跳转至第一用户界面，第一用户账号可以对第一消息进行重新编辑；再或者，在第一消息的详情用户界面显示重新编辑入口，例如，在第一用户账号选择发表第一消息后，在第二用户界面显示用于指示第一消息发表失败的告知消息控件，响应于对该告知消息控件的触发操作，显示第一消息的详情用户界面，在触发该详情用户界面上的重新编辑入口后，显示第一用户界面。本申请对重新编辑入口的显示方式不加以限制。

在一些实施例中，恢复为可编辑状态的第一消息的图文内容、位置坐标、开放权限等已编辑内容保持不变，但在参与人用户账号中自动删除上述与第一用户账号解除社交关系的第三用户账号。

示意性的如图 6, 在朋友圈消息编辑完毕后, 通过点击朋友圈编辑界面的发表控件 17, 将该朋友圈消息发表至朋友圈。第一用户账号发表的朋友圈消息 31 显示在第一用户账号的朋友圈界面 30, 且第一用户账号发表的朋友圈消息 31 带有第一参与人标记 32, 第一参与人标记 32 包括第一用户账号选择的参与人用户账号对应的标识信息“好友 3”、“好友 4”以及表示参与的描述信息“和.....在一起”。如图所示, 朋友圈界面 30 还包括第一用户账号的好友用户账号发表的朋友圈消息 33, 用于对已发表的朋友圈消息进行回复、点赞等操作的控件 34, 等等。

示意性的如图 7, 用户账号 A 在朋友圈编辑界面 700 对朋友圈消息进行编辑。通过触发参与人标记入口 701, 用户将好友用户账号 B、C 标记为朋友圈消息的参与人, 其中, 用户账号 B 已将用户账号 A 拉入通讯录黑名单或删除好友但用户账号 A 不知情。在用户账号 A 编辑完毕后, 点击发表控件 702 将该朋友圈消息进行发表; 用户界面跳转至朋友圈消息界面 710, 由于该朋友圈消息未成功发表, 因此, 朋友圈消息界面 711 不显示该朋友圈消息, 而是显示用于指示该朋友圈消息发表失败的告知消息, 如图 7 中的告知消息控件 711, 告知消息控件 711 上显示文字“内容未发表”; 通过点击告知消息控件 711, 跳转至未发表的朋友圈消息的详情页 720; 详情页 720 上显示有用于指示朋友圈消息未成功发表的原因, 如图中的告知消息 721 “由于用户账号 B 的设置, 你无法标记和他一起, 可重新编辑后再发表”, 由此可知, 用户账号 B 已将用户账号 A 拉黑或删除好友; 通过点击详情页 720 上的重新编辑入口 722, 显示朋友圈编辑界面 700, 朋友圈编辑界面 700 上显示有恢复可编辑状态的朋友圈消息, 其中, 朋友圈消息的图文内容、公开权限、位置标记等内容保留上次编辑结果不变, 但在参与人用户标记中将不满足条件的用户账号 B 自动去除, 如图所示的参与人标记入口 701 上所显示的仅有 C 被保留为参与人用户账号。

步骤 550: 接收第一用户账号发表的第一消息;

示例性的, 在第一用户账号编辑完毕第一消息并发表后, 第一客户端将第一消息发送给服务器, 通过服务器转发至第二客户端; 第二客户端接收第一用户账号发表的第一消息。

在一些实施例中, 在参与人用户账号包含第三用户账号的情况下, 第二客户端接收服务器发送的提醒消息, 提醒消息用于提醒第三用户账号被标记为第一消息的参与人用户账号。

示意性的, 第二客户端在接收到提醒消息后, 客户端的桌面图标周围显示带有数字的红圈; 或者, 第三用户界面的入口处显示红点; 或者, 第二客户端以弹窗的方式发送提醒消息。本申请对第二客户端的提醒消息显示的形式不加以限制。

示意性的, 第二客户端在线或者重新上线时, 接收到提醒消息; 响应于第三用户账号打开第三用户界面, 第二客户端向服务器发送刷新请求; 服务器在接收到第二客户端发送的刷新请求后, 向第二客户端发送第一消息; 第二客户端接收该第一消息。

其中, 第二客户端上登录有与第一用户账号具有社交关系的第三用户账号。

在一些实施例中, 第三用户账号具有对第一用户账号的社交圈的访问权限。

以应用程序是即时通讯应用为例, 第三用户账号具有对第一用户账号的朋友圈的访问权限具体需要满足以下条件: 第三用户账号和第一用户账号互为通讯录中的好友用户账号, 即第一用户账号和第三用户账号都未将对方用户账号拉黑或删除; 以及, 第一用户账号未对第三用户账号设置“不让他看”且第三用户账号未对第一用户账号设置“不看他”或“仅聊天”。

在一些实施例中, 为了减少第一消息需要传输的比特数, 第一客户端仅将第一参与人标记中的参与人用户账号通过服务器转发至第二客户端。因此, 第二客户端在接收到

的参与人用户账号的基础上,需要添加相应的表示参与的描述信息,生成完整的第二参与人标记,进而在第三用户界面上完整的展示第一消息。

步骤 560: 在第三用户界面显示具有第二参与人标记的第一消息。

第三用户界面为在第二客户端上显示的用于展示社交圈消息的用户界面,第三用户界面包括第一用户账号已发表的第一消息。在一些实施例,第三用户界面也可能包括其他用户账号发表的社交圈消息;以及,对社交圈消息进行至少一种操作的控件,例如点赞、评论。

示例性的,在第三用户界面显示具有第二参与人标记的第一消息,第二参与人标记用于指示至少一个参与人用户账号是第一消息的消息内容的参与人。

在一些实施例,为了增强参与人用户账号的隐私性,设置参与人用户账号显示在第二参与人标记中的显示条件。例如,取消显示与第三用户账号不具有社交关系的用户账号。

示例性的,在第三用户界面显示具有第二参与人标记的第一消息,第二参与人标记包括符合显示条件的参与人用户账号,显示条件包括如下条件中的至少一个:参与人用户账号是第三用户账号;参与人用户账号与第三用户账号具有社交关系。也即,在参与人用户账号中包括第三用户账号的情况下,第二参与人标记中显示第三用户账号和与第三用户账号具有社交关系的参与人用户账号对应的标识信息;在参与人用户账号中不包括第三用户账号的情况下,第二参与人标记中仅显示与第三用户账号具有社交关系的参与人用户账号对应的标识信息。

在一些实施例,显示条件还包括:参与人用户账号与第一用户账号具有社交关系;或,所述参与人用户账号拥有所述第一用户账号的社交圈消息的访问权限。在即时通讯应用中,即为,参与人用户账号没有将第一用户账号删除;或,参与人用户账号未将第一用户账号拉入通讯录黑名单,即第一用户账号未处于参与人用户账号的通讯录黑名单;参与人用户账号未将第一用户账号从通讯录中删除;参与人用户账号未设置仅对第一用户账号开放聊天权限;参与人用户账号未设置屏蔽第一用户账号的社交圈消息。

例如,在增强参与人用户账号的隐私性外,还可以通过更多限制的显示条件来避免参与人用户账号无法看到第一用户账号发表的社交圈消息而导致的信息不对称。因此,显示条件还包括:参与人用户账号具有第一用户账号的社交圈消息的访问权限。具体的,参与人用户账号具有第一用户账号的社交圈消息的访问权限包括:参与人用户账号未将第一用户账号拉入通讯录黑名单;参与人用户账号未将第一用户账号从通讯录中删除;参与人用户账号未设置仅对第一用户账号开放聊天权限;参与人用户账号未设置屏蔽第一用户账号的社交圈消息。

再例如,在保护了参与人用户账号的隐私以及避免了参与人用户账号与第一用户账号的信息不对称问题之外,还可以通过设置显示条件来使得参与人用户账号的意愿得到表达。因此,显示条件还包括:参与人用户账号未设置拒绝显示为第一消息的消息内容的参与人。

在一些实施例,在参与人用户账号是第三用户账号的情况下,将第三用户账号对应的标识信息显示为“我”;例如,可以设置第三用户账号对应的标识信息“我”优先显示。

示例性的,第二参与人标记包括满足显示条件的参与人用户账号对应的标识信息和表示参与的描述信息,例如“和小 A,阿二一起”、“和我,小 D 一起”、“和朋友一起”、“和大 Q 等朋友一起”,等等。

基于上述对参与人用户账号的显示条件的说明,表 1 详细展示了在一种可能的实施方式中,不同情况下对应的第二参与人标记所展示的文案。其中, x 表示被第一用户账号标记为参与人用户账号的用户账号数量, y 表示满足显示条件的用户账号数量。

情况			文案	备注
y=0			和朋友一起	被标记一起的朋友都被过滤了,为了不导致内容歧义,保留“和朋友一起”的信息
y=1	y 包含浏览者	y<x	和我,其他朋友一起	被标记一起的朋友都被过滤了,为了不导致内容歧义,补充“和其他朋友一起”的信息
		y=x	和我一起	只标记一起了一个朋友,且被标记一起的是浏览者
	y 不包含浏览者	y<x	和 B 等朋友一起	被标记一起的朋友都被过滤了,为了不导致内容歧义,补充“和其他朋友一起”的信息
		y=x	和 B 一起	只标记一起了一个朋友,B 是当前浏览者的微信朋友
y>1	y 包含浏览者	y<x	和我, B 等朋友一起	部分被标记一起的朋友被过滤了,为了不导致内容歧义,补充“和其他朋友一起”的信息,且被标记的朋友中包含了浏览者,浏览者优先展示
		y=x	和我, B、C、D 一起	被标记的朋友都没有被过滤,且包含了浏览者,所以全部展示,浏览者优先展示
	y 不包含浏览者	y<x	和 B、C 等朋友一起	部分被标记一起的朋友被过滤了,为了不导致内容歧义,补充“和其他朋友一起”的信息
		y=x	和 B、C、D 一起	没有被标记一起的朋友被过滤,全部展示

表 1

以下对表 1 中的不同情况进行具体说明:

(1) $y=0$, 即满足显示条件的用户账号数量为 0。

- 5 由于被第一用户账号标记为参与人用户账号的用户账号均不满足显示条件,因此不显示参与人用户账号具体对应的标识信息;但为了避免第一消息在不显示参与人标记后导致歧义,因此保留和朋友一起的信息,第二参与人标记所展示的文案为“和朋友一起”。也即,在参与人用户账号均不满足显示条件的情况下,在第二参与人标记中显示用于表示存在参与人参与第一消息的消息内容的描述信息。

- 10 (2) $y=1$, 即满足显示条件的用户账号数量为 1。

(a) 满足显示条件的用户账号包含第三用户账号;

在该情况下,满足显示条件的用户账号即为第三用户账号。

- 15 在 $y<x$, 即,有其他参与人用户账号不满足显示条件的情况下,为了避免第一消息在不显示其他参与人用户账号后导致歧义,因此补充和其他朋友一起的信息,第二参与人标记所展示的文案为“和我,其他朋友一起”;也即,在第三用户账号为满足显示条件的参与人用户账号且存在参与人用户账号不满足显示条件的情况下,在第二参与人标记中显示第三用户账号对应的标识信息和用于表示还存在参与人参与第一消息的消息内容的描述信息。

- 20 在 $y=x$, 即,参与人用户账号仅包括第三用户账号且第三用户账号满足显示条件的情况下,第二参与人标记所展示的文案为“和我一起”;也即,在第三用户账号满足显示条件且参与人用户账号仅有第三用户账号的情况下,在第二参与人标记中显示第三用户账号对应的标识信息和表示参与第一消息的消息内容的描述信息。

(b) 满足显示条件的用户账号不包含第三用户账号。

在该情况下,满足显示条件的用户账号为第一用户账号和第三用户账号的共同好友用户账号B。

在 $y < x$,即,有部分参与人用户账号不满足显示条件的情况下,为了避免第一消息在不显示其他参与人用户账号后导致歧义,因此补充和其他朋友一起的信息。第二参与人标记所展示的文案为“和B,其他朋友一起”;也即,在仅有一个除第三用户账号以外的参与人用户账号满足显示条件且存在其他参与人用户账号不满足显示条件的情况下,在第二参与人标记中显示满足显示条件的参与人用户账号对应的标识信息和用于表示还存在参与人参与第一消息的消息内容的描述信息。

在 $y = x$,即,参与人用户账号仅包括用户账号B且用户账号B满足显示条件的情况下,第二参与人标记所展示的文案为“和B一起”;也即,在参与人用户账号中仅包括一个除第三用户账号以外的用户账号且该用户账号满足显示条件的情况下,在第二参与人标记中显示该参与人用户账号对应的标识信息和用于表示参与第一消息的消息内容的描述信息。

(3) $y > 1$,即满足显示条件的用户账号数量大于1。

(a) 满足显示条件的用户账号包含第三用户账号;

在该情况下,第三用户账号和其他至少一个参与人用户账号满足显示条件。

在 $y < x$,即,有其他参与人用户账号不满足显示条件的情况下,为了避免第一消息在不显示其他参与人用户账号后导致歧义,因此补充和其他朋友一起的信息。以 $y = 2$ 为例,优先展示第三用户账号对应的标识信息,第二参与人标记所展示的文案为“和我,B等朋友一起”;也即,在第三用户账号和其他至少一个用户账号为满足显示条件的参与人用户账号且存在参与人用户账号不满足显示条件的情况下,在第二参与人标记中显示满足显示条件的用户账号对应的标识信息和用于表示还存在参与人参与第一消息的消息内容的描述信息。

在 $y = x$,即,参与人用户账号包括第三用户账号且参与人用户账号全部满足显示条件的情况下,第二参与人标记包括所有参与人用户账号对应的标识信息。以 $y = 4$ 为例,优先展示第三用户账号对应的标识信息,第二参与人标记所展示的文案为“和我,B,C,D一起”;也即,在参与人用户账号全部满足显示条件且第三用户账号为参与人用户账号的情况下,在第二参与人标记中显示所有参与人用户账号对应的标识信息和用于表示参与第一消息的消息内容的描述信息。

(b) 满足显示条件的用户账号不包含第三用户账号。

在该情况下,满足显示条件的用户账号为第一用户账号和第三用户账号的一个以上的共同好友用户账号。

在 $y < x$,即,有部分参与人用户账号不满足显示条件的情况下,为了避免第一消息在不显示其他参与人用户账号后导致歧义,因此补充和其他朋友一起的信息。以 $y = 2$ 为例,第二参与人标记所展示的文案为“和B,C等朋友一起”;也即,在存在超过一个除第三用户账号以外的用户账号为满足显示条件的参与人用户账号且存在参与人用户账号不满足显示条件的情况下,在第二参与人标记中显示满足显示条件的参与人用户账号对应的标识信息和用于表示还存在参与人参与第一消息的消息内容的描述信息。

在 $y = x$,即,参与人用户账号仅全部满足显示条件的情况下,第二参与人标记包括所有参与人用户账号对应的标识信息。以 $y = 3$ 为例,第二参与人标记所展示的文案为“和B,C,D一起”。也即,在参与人用户账号全部满足显示条件且参与人用户账号不包含第三用户账号的情况下,在第二参与人标记中显示所有参与人用户账号对应的标识信息和用于表示参与第一消息的消息内容的描述信息。

在一些实施例中,为了尊重参与人用户账号的意愿,参与人用户账号可以选择是否

拒绝显示为第一消息的参与人。

示例性的，在参与人用户账号包含第三用户账号的情况下，响应于对第一消息的拒绝显示操作，在第二参与人标记中取消显示第三用户账号对应的标识信息。

示意性的如图 6，第二客户端上显示第三用户账号的朋友圈界面 40，第三用户账号的朋友圈界面 40 上包括第一用户账号发布的第一消息 41，第一消息中包含的第二参与人标记 42，用于进行点赞、回复等操作的控件 43、其他好友用户账号发表的朋友圈消息 44。图 6 中示出的情况是第三用户账号同时为第一用户账号、好友 1、好友 2、好友 3 的好友，但是第三用户账号与好友 4 不具有好友关系，并且好友 1、好友 2、好友 3 皆未拒绝显示为参与人的情况下，获得的第二参与人标记 42“和好友 1、好友 2、好友 3 一起”。

示意性的如图 8，第二客户端上显示有第一用户账号发表的朋友圈消息的详情页 60，该朋友圈消息的参与人标记 61 中仅包含有第三用户账号，即显示“和我一起”；通过点击详情页 60 上的拒绝显示控件 62，详情页 60 的下端显示弹窗 63，弹窗 63 用于向第三用户账号询问是否确认进行拒绝显示操作；通过对拒绝显示操作区域 64 的点击，第三用户账号确认拒绝显示为该朋友圈消息的参与人，则新的参与人标记 65 显示为“和朋友一起”。

需要注意的是，上述步骤 520、步骤 532、步骤 534 和步骤 540 可以由第一客户端执行，成为一个单独的实施例；步骤 550 和步骤 560 可以由第二客户端执行，成为一个单独的实施例；上述步骤也可以由第一客户端和第二客户端共同完成，组合为一个实施例。

综上所述，本申请实施例提供的消息的显示方法，通过触发第一用户界面上的参与人标记入口，显示参与人选择用户界面；通过对候选用户账号的选择操作，在候选用户账号选择第一消息的参与人用户账号；在第一消息发表后，第一客户端在第二用户界面上显示包含有第一参与人标记的第一消息，第二客户端在第三用户界面上显示包含有第二参与人标记的第一消息。本方法能够通过通过在社交圈消息中加入参与人标记，丰富了消息所携带信息的维度，提高了设备显示资源的利用率，同时，使得社交圈消息能够更好的记录用户和朋友、同事、家人在一起的时光，而且能够促进用户账号之间的互动。

此外，本申请实施例提供的方法，通过设置可标记条件，使得第一用户账号无法对已拉黑、已删除好友等的通讯录好友进行参与人标记操作，避免了对社交平台的非好友用户账号的频繁骚扰，也避免了由于被标记为参与人的用户账号无法访问第一用户账号的社交圈而带来的信息不对等或其他用户的误解，提升了用户账号之间的互动质量。

此外，本申请实施例提供的方法，通过设置显示条件，使得被标记为参与人的用户账号仅对部分满足显示条件的好友用户账号可见，增强了社交情景下用户的隐私保护。

此外，本申请实施例提供的方法，通过使得被标记为参与人的用户账号自主选择是否被显示，更能体现用户的社交意愿，提升了社交质量。

以上详细说明了如何在消息中将共同参与的用户账号标记为消息的参与人，以及参与人标记在发表者角度、浏览者角度分别是如何显示的。显然，包含有参与人标记的消息是用户与朋友一起的美好的回忆。那么，为了使得用户能够更便捷的翻阅这类消息，可以将与用户有关的含有参与人标记的消息通过聚合显示页面“回忆相册”的形式展现出来。以下分别从用户访问自己的第一聚合显示界面，以及访问其他用户账号的第二聚合显示界面的角度，对聚合显示页面“回忆相册”进行说明。

在一些实施例中，在第一聚合显示界面聚合显示至少一条第一标记消息，第一标记消息包括与第一用户账号相关的含有参与人标记的消息。也即，第一聚合显示界面为第一用户账号访问自己的“回忆相册”。

其中，第一标记消息包括如下至少之一：

第一用户账号发表的包含参与人标记的消息；

除第一用户账号以外的其他用户账号发表的消息，该消息对应的参与人标记中包含有第一用户账号。

5 如图9所示，在第一客户端上登录的第一用户账号进入自己的个人相册界面70。第一用户账号的个人相册界面70上包括第一聚合显示界面入口71，以及第一用户账号发表的所有消息72。通过对第一聚合显示界面入口71的触发操作，第一客户端上显示第一聚合显示界面80，即第一用户账号的“回忆相册”。第一聚合显示界面80上显示有第一用户账号发表的包含参与人标记的消息81，以及，除第一用户账号以外的其他用户账号发表的参与人标记中包含有第一用户账号的消息82。

10 在一些实施例中，在消息为社交圈消息时，为了保障社交圈用户对隐私性的要求，根据第一用户账号当前最新的社交关系对第一聚合显示界面上显示的社交圈消息进行筛选更新。

15 示例性的，第一标记消息包括第二用户账号发表的第二消息，第二消息的参与人用户账号中包含有第一用户账号。在第一用户账号与第二用户账号解除社交关系的情况下，在第一聚合显示界面中取消显示第二消息。

20 以图9中的社交圈消息82为例，其为第二用户账号“好友1”发表的第二消息，该第二消息的参与人用户账号中包含有第一用户账号。若第一用户账号和第二用户账号解除社交关系，例如，第一用户账号将第二用户账号从通讯录中删除，则在第一聚合显示界面80中取消显示社交圈消息82。

此外，本申请提出的社交圈消息的显示方法的目的是提倡用户记录、珍惜和好友、家人、同事等好友在一起经历的时光，社交圈消息的内容以人物合影为主。为了使得第一聚合显示界面能够突出多人参与的氛围，可以在有限的空间内展示尽量多的图片。

25 在一些实施例中，第一聚合显示界面采用多图合并展示的方式。例如，图8中的社交圈消息82所示的多图合并展示方式，将3张图以一张大图两张小图的方式合并展示。此外，还可以选择同时展示双图、九图、人物合影优先展示等方式。本申请对多图合并展示的方式不加以限制。

30 在另一个实施例中，在第二客户端上登录的第三用户账号通过触发第四用户账号的个人相册界面上的第二聚合显示界面入口，第二客户端上显示第二聚合显示界面，即第三用户账号访问第四用户账号的“回忆相册”。

示例性的，在第二聚合显示界面显示至少一条第二标记消息，第二标记消息包括与第三用户账号和第四用户账号相关的含有参与人标记的消息，第四用户账号为第三用户账号当前访问的用户账号。

例如，第二标记消息包括如下至少之一：

35 第三用户账号发表的消息，该消息对应的参与人用户账号中包含有第四用户账号；
第四用户账号发表的消息，该消息对应的参与人用户账号中包含有第三用户账号；
其他用户发表的消息，该消息对应的参与人用户账号中同时包含有第三用户账号和第四用户账号。

也即，第二聚合显示界面包括如下至少之一：

40 当前浏览者发表的将被访问者标记为参与人的消息；

被访问者发表的将当前浏览者标记为参与人的消息；

当前浏览者和被访问者的共同好友发表的、将浏览者和被访问者一起标记为参与人的消息。

在一些实施例中，在消息为社交圈消息的情况下，为了保障社交圈用户对隐私性的

要求,根据第三用户账号和第四用户账号当前最新的社交关系,对第二聚合显示界面上显示的社交圈消息进行筛选更新。

示例性的,第二标记消息包括第五用户账号发表的第三消息,第三消息的参与人中包含有第三用户账号和第四用户账号;也即,第五用户账号为第三用户账号和第四用户账号的共同好友,第三消息为第五用户账号发表的将第三用户账号和第四用户账号都标记为参与人用户账号的社交圈消息。在与第五用户账号解除社交关系的情况下,在第二聚合显示界面上取消显示第三消息;或,在第四用户账号与第五用户账号解除社交关系的情况下,在第二聚合显示界面上取消显示第三消息。

在一些实施例中,为了不违背参与人用户账号的意愿,在第二聚合显示界面上显示的社交圈消息所包括的参与人标记,同样遵守前述参与人用户账号可以拒绝显示的规则,即社交圈消息的参与人用户账号可以自主选择自己账号对应的标识信息是否显示在参与人标记中。

示意性的,在用户1发表的消息将用户2、用户3标记为消息的参与人,而用户3拒绝显示为该消息的参与人的情况下,在用户1的第一聚合显示界面上显示的参与人标记为“和用户2,用户3一起”;在用户4访问用户1的“回忆相册”的第二聚合显示界面上显示的参与人标记为“和用户2等朋友一起”。

此外,本申请提出的消息的显示方法的目的是提倡用户记录、珍惜和好友、家人、同事等好友在一起经历的时光,消息的内容以人物合影为主。为了使得聚合显示界面能够突出多人参与的氛围,可以在有限的空间内展示尽量多的图片。在一些实施例中,聚合显示界面采用多图合并展示的方式,例如,同时展示双图、三图、九图、人物合影放大展示、人物合影优先展示等方式。本申请对多图合并展示的方式不加以限制。

图10示出了本申请实施例提供的消息的转发方法的流程图。本实施例以该方法由服务器执行来举例说明。该方法包括:

步骤920:接收第一用户账号发表的第一消息;

第一消息包含有第一参与人标记,第一参与人标记用于指示第一消息的参与人用户账号。

在第一客户端上登录的第一用户账号完成对第一消息的编辑并且选择发表后,第一客户端将第一消息发送至服务器。

示例性的,服务器接收第一用户账号发表的第一消息。

步骤940:向第二客户端发送第一消息。

第二客户端上登录有第三用户账号。

在一些实施例中,第三用户账号为与第一用户账号具有社交关系的用户账号。

示例性的,在第一消息的参与人用户账号中筛选满足显示条件的用户账号;根据满足显示条件的用户账号生成第一消息的第二参与人标记;向第二客户端发送包含有第二参与人标记的第一消息。

示例性的,显示条件包括如下条件中的至少一个:参与人用户账号是第三用户账号;参与人用户账号与第三用户账号具有社交关系。

在一些实施例中,显示条件还包括如下至少之一:参与人用户账号拥有第一用户账号的社交圈消息的访问权限;参与人用户账号未设置拒绝显示为第一消息的消息内容的参与人。

在实际应用中,参与人用户账号拥有第一用户账号的社交圈消息的访问权限,包括:参与人用户账号未将第一用户账号拉入通讯录黑名单,即第一用户账号未处于参与人用户账号的通讯录黑名单;参与人用户账号未将第一用户账号从通讯录中删除;参与人用户账号未设置仅对第一用户账号开放聊天权限;参与人用户账号未设置屏蔽第一用户账

号的社交圈消息。

示例性的，服务器获取第三用户账号的社交关系、第一用户账号与参与人用户账号的权限开放关系，以及，参与人用户账号的拒绝显示操作记录；接着，服务器根据第三用户账号的社交关系、第一用户账号与参与人用户账号的权限开放关系，以及，参与人用户账号的拒绝显示操作记录，将满足前述显示条件的用户账号筛选出来；继而，服务器根据筛选出来的满足显示条件的用户账号生成第一消息的第二参与人标记；最后，服务器向第二客户端发送包含有第二参与人标记的第一消息。

在一些实施例中，服务器根据满足显示条件的用户账号生成第一消息的第二参与人标记的规则，可以参照前述实施例中具体说明的表 1，此处不再赘述。

在实际应用中，服务器仅将前述筛选得到的满足显示条件的用户账号的标识信息向第二客户端发送，而不发送第二参与人标记中表示参与的描述信息，以此来减少消息传输的比特数。相应的，第二客户端在收到服务器发送的第一消息后，将表示参与的描述信息添加至第二参与人标记，显示完整的第一消息。

在一些实施例中，服务器在接收到第一用户账号发表的第一消息后，可以立刻向第二客户端转发；或者，在第三用户账号登录至第二客户端时再发送；或者，在第三用户账号打开第三用户界面进行刷新时再发送。

在一些实施例中，在参与人用户账号包含第三用户账号的情况下，服务器向第二客户端发送提醒消息，提醒消息用于提醒第三用户账号被标记为第一消息的参与人用户账号。

图 11 示出了本申请实施例提供的消息的显示方法的流程图。本实施例以该方法由图 3 中所示的客户端执行来举例说明，该客户端设置于终端中，当前客户端登录有第六用户账号。该方法包括：

步骤 820：接收对所述聚合显示界面的查看操作；

示例性的，响应于对聚合显示界面入口的触发操作，接收对聚合显示界面入口的查看操作。

聚合显示界面包括第三聚合显示界面和第四聚合显示界面，其中，第三聚合显示界面用于展示与当前客户端上登录的用户账号相关的含有参与人标记的消息，第四聚合显示界面用于展示与当前客户端上登录的用户账号和当前访问的用户账号相关的含有参与人标记的消息。也即，当前客户端上登录的第六用户账号在第三聚合显示界面上浏览与第六用户账号自己有关的含有参与人标记的消息；在当前客户端上登录的第六用户账号访问第七用户账号的聚合显示界面时，在第四聚合显示界面浏览与第六用户账号和第七用户账号相关的含有参与人标记的消息。

相应的，聚合显示界面入口包括第三聚合显示界面入口和第四聚合显示界面入口。

示例性的，第三聚合显示界面入口可能在第六用户账号的个人详情界面；或者，可能在第六用户账号的社交圈展示界面；再或者，可能在应用程序的功能界面，等等。本申请对第三聚合显示界面入口显示的位置不加以限制。

示例性的，第四聚合显示界面入口可能在第七用户账号的个人资料界面；或者，在第七用户账号的社交圈展示界面，等等。例如，通过点击第七用户账号的头像，显示第七用户账号的个人资料界面，通过对个人资料界面入口的触发操作，显示第四聚合显示界面；或者，先触发显示第七用户账号的社交圈，通过对社交圈消息的展示界面入口的触发操作，显示第四聚合显示界面。

步骤 840：在聚合显示界面聚合显示至少一条标记消息。

示例性的，标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息，第六用户账号为当前客户端上登录的用户账号，参与人标记用于指示标记消息的消息内容的参与

人。

示例性的，聚合显示界面包括第三聚合显示界面和第四聚合显示界面。

示例性的，在第三聚合显示界面聚合显示至少一条第三标记消息，第三标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息。

5 其中，第三标记消息包括如下至少之一：

第六用户账号发表的包含参与人标记的消息；

除第六用户账号以外的其他用户账号发表的消息，该消息对应的参与人标记中包含有第六用户账号。

10 示例性的，在第四聚合显示界面聚合显示至少一条第四标记消息，第四标记消息包括与第六用户账号和第七用户账号相关的含有参与人标记的消息，第七用户账号为第六用户账号当前访问的用户账号。

其中，第四标记消息至少包括如下至少之一：

15 第六用户账号发表的消息，该消息对应的参与人用户账号中包含有第七用户账号；第七用户账号发表的消息，该消息对应的参与人用户账号中包含有第六用户账号；其他用户发表的消息，该消息对应的参与人用户账号中同时包含有第六用户账号和第七用户账号。

在一些实施例中，通过多图合并展示的方式在聚合显示界面上显示消息中的图片，可以在有限的空间中尽可能的展现尽量多的图片，使得用户能够沉浸在浏览中，使得聚合显示页面的氛围感更浓厚。

20 在一些实施例中，为了例如增强前述聚合显示界面的私密性，根据用户账号之间开放的权限对用户之间访问聚合显示界面进行一定的限制。。

以消息为朋友圈消息，且用户账号 A 在发表朋友圈消息时将用户账号 B、C 标记为消息的参与人，聚合显示界面为回忆相册为例，展现在一种可能的实现方式中，用户在不同情况下看到的聚合显示界面的不同之处。

25 在实际应用中，在第六用户账号将第七用户账号标记为消息的参与人用户账号后取消第七用户账号对第六用户账号的社交圈的访问权限（拉黑/设置仅聊天/不让他看）的情况下，在第六用户账号和第七用户账号各自访问自己的聚合显示界面上保留该消息，在第六用户账号访问第七用户账号的聚合显示页面上也保留该消息，但第七用户账号对第六用户账号的聚合显示界面没有入口。

30 示例性的，在用户账号 A 发表朋友圈动态时将用户账号 B、C 标记为该条朋友圈动态的参与人后拉黑用户账号 B 或对用户账号 B 设置仅聊天或不让用户账号 B 看朋友圈的情况下，用户账号 A、用户账号 B 各自还能在自己的回忆相册中看到这条朋友圈动态，用户账号 A 能在用户账号 B 的回忆相册中看到这条朋友圈动态但是用户账号 B 对用户账号 A 的回忆相册没有入口；C 不受影响，仍然能在用户账号 A 和用户账号 B 的回忆相册中看到这条朋友圈动态。

35 例如，在第六用户账号将第七用户账号标记为消息的参与人用户账号后删除第七用户账号的情况下，在第六用户账号和第七用户账号各自访问自己的聚合显示界面上保留该消息，但第六用户账号和第七用户账号对于对方的聚合显示界面都没有入口。

40 示例性的，在用户账号 A 发表朋友圈动态时将用户账号 B、C 标记为该条朋友圈动态的参与人后删除用户账号 B 的情况下，用户账号 A、用户账号 B 各自还能在自己的回忆相册中看到这条朋友圈动态，但是对于对方的回忆相册都没有入口；用户账号 C 不受影响，仍然能在用户账号 A 和用户账号 B 的回忆相册中看到这条朋友圈动态。

例如，在第六用户账号将第七用户账号标记为消息的参与人用户账号后将该消息设置为仅自己具有查看的权限的情况下，仅在第六用户账号查看自己的聚合显示页面和查

看第七用户账号的聚合显示页面上显示该消息，而第七用户账号无法查看该消息。

示例性的，在用户账号 A 发表朋友圈动态时将用户账号 B、C 标记为该条朋友圈动态的参与人后对该朋友圈动态设私（仅自己可见）的情况下，用户账号 A 能在用户账号 A 和用户账号 B 的回忆相册中看到这条朋友圈动态；而用户账号 B 和用户账号 C 在任何界面都无法看到这条朋友圈动态。

例如，在第六用户账号将第七用户账号标记为消息的参与人用户账号后删除该消息的情况下，该消息不在任何聚合显示界面显示。

示例性的，在用户账号 A 发表朋友圈动态时将用户账号 B、用户账号 C 标记为该条朋友圈动态的参与人后删除该朋友圈动态的情况下，任何人在任何界面都无法看到这条朋友圈动态。

综上所述，本申请实施例提供的方法，在聚合显示界面显示与用户有关的包含有参与人标记的社交圈消息，使得用户能够高效的查询到包含有参与人标记的社交圈消息，丰富了消息所携带信息的维度，增加了消息携带的有效信息，并且通过浏览好友用户的聚合显示界面，使得用户能够回忆起与好友共同参与的活动，增强了用户账号之间的社交，提升了社交质量。

图 12 示出了本申请实施例提供的消息的显示装置的结构框图。该装置登录有第一用户账号，所述装置包括：

显示模块 1020，配置为显示处于编辑状态的第一消息；

确定模块 1040，配置为响应于对候选用户账号的选择操作，将所述候选用户账号中被选择的用户账号，确定为所述第一消息的参与人用户账号；

所述显示模块 1020，还配置为在所述第一消息编辑完毕后，显示包含有第一参与人标记的所述第一消息；

其中，所述包含有第一参与人标记的所述第一消息处于已发表状态的所述第一消息，所述第一参与人标记，用于指示所述参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人。

在一些实施例中，所述第一用户界面上包含参与人标记入口；所述显示模块 1020，配置为响应于对所述参与人标记入口的触发操作，显示参与人选择用户界面，所述参与人选择用户界面包括至少一个所述候选用户账号；所述确定模块 1040，配置为响应于对所述候选用户账号的选择操作，将所述候选用户账号中被选择的用户账号，确定为所述第一消息的参与人用户账号。

在一些实施例中，所述候选用户账号为所述第一用户账号的通讯录中满足可标记条件的用户账号，所述可标记条件为所述用户账号具有所述第一用户账号的社交圈的访问权限。

在一些实施例中，所述确定模块 1040，配置为将通讯录中不具有所述访问权限的用户账号进行剔除；所述确定模块 1040，配置为将剔除后的剩余用户账号确定为所述满足可标记条件的用户账号；其中，所述不具有所述访问权限的用户账号包括如下用户账号中的至少一种：被所述第一用户账号拉入通讯录黑名单的用户账号；被所述第一用户账号从通讯录中删除的用户账号；被所述第一用户账号取消社交圈的访问权限的用户账号。

在一些实施例中，所述第一参与人标记包括所述参与人用户账号对应的标识信息和表示参与的描述信息。

在一些实施例中，所述显示模块 1020，配置为在第一聚合显示界面聚合显示至少一条第一标记消息，所述第一标记消息包括与所述第一用户账号相关的含有参与人标记的社交圈消息。

在一些实施例中，所述第一标记消息包括如下至少之一：所述第一用户账号发表的

包含参与人标记的社交圈消息；除第一用户账号以外的其他用户账号发表的参与人标记中包含有所述第一用户账号的社交圈消息。

在一些实施例中，所述第一标记消息包括：第二用户账号发表的第二消息，所述第二消息的参与人用户账号中包含有所述第一用户账号；所述显示模块 1020，配置为在所述第一用户账号与所述第二用户账号解除社交关系的情况下，在所述第一聚合显示界面中取消显示所述第二消息。

在一些实施例中，所述显示模块 1020，配置为在所述参与人用户账号与所述第一用户账号解除社交关系的情况下，响应于对所述第一消息的发表操作，显示重新编辑入口；响应于对所述重新编辑入口的触发操作，显示所述第一用户界面，所述第一用户界面包括恢复编辑状态的所述第一消息。

图 13 示出了本申请实施例提供的消息的显示装置的结构框图。所述装置登录有第二用户账号，所述装置包括：

接收模块 1120，配置为接收所述第一用户账号发表的第一消息；

显示模块 1140，配置为显示所述第一消息，所述第一消息具有第二参与人标记，所述第二参与人标记，用于指示至少一个参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人。

在一些实施例中，所述显示模块 1140，配置为在所述第三用户界面显示具有所述第二参与人标记的所述第一消息，所述第二参与人标记包括符合显示条件的参与人用户账号，所述显示条件包括如下条件中的至少一个：所述参与人用户账号是所述第三用户账号；所述参与人用户账号与所述第三用户账号具有社交关系。

在一些实施例中，所述显示条件还包括：所述参与人用户账号与所述第一用户账号具有社交关系；或，所述参与人用户账号拥有所述第一用户账号的社交圈消息的访问权限。

在一些实施例中，所述显示条件还包括：所述参与人用户账号未设置拒绝显示为所述第一消息的消息内容的参与人。

在一些实施例中，所述参与人用户账号拥有所述第一用户账号的社交圈消息的访问权限，包括：所述参与人用户账号未将所述第一用户账号拉入通讯录黑名单；所述参与人用户账号未将所述第一用户账号从通讯录中删除；所述参与人用户账号未设置仅对所述第一用户账号开放聊天权限；所述参与人用户账号未设置屏蔽所述第一用户账号的社交圈消息。

在一些实施例中，所述参与人用户账号拥有所述第一用户账号的社交圈消息的访问权限，包括：所述参与人用户账号未将所述第一用户账号拉入通讯录黑名单；所述参与人用户账号未将所述第一用户账号从通讯录中删除；所述参与人用户账号未设置仅对所述第一用户账号开放聊天权限；所述参与人用户账号未设置屏蔽所述第一用户账号的社交圈消息。

在一些实施例中，所述参与人用户账号包含所述第三用户账号，所述显示模块 1140，配置为响应于对所述第一消息的拒绝显示操作，在所述第二参与人标记中取消显示所述第三用户账号对应的标识信息。

在一些实施例中，所述参与人用户账号包含所述第三用户账号，所述接收模块 1120，配置为接收提醒消息，所述提醒消息用于提醒所述第三用户账号被标记为所述第一消息的参与人用户账号。

在一些实施例中，所述显示模块 1140，配置为在第二聚合显示界面聚合显示至少一条第二标记消息，所述第二标记消息包括与所述第三用户账号和第四用户账号相关的含有参与人标记的社交圈消息，所述第四用户账号为所述第三用户账号当前访问的用户账

号。

在一些实施例中，所述第二标记消息包括如下至少之一：所述第三用户账号发表的参与人用户账号中包含有所述第四用户账号的社交圈消息；所述第四用户账号发表的参与人用户账号中包含有所述第三用户账号的社交圈消息；其他用户发表的参与人用户账号中同时包含有所述第三用户账号和所述第四用户账号的社交圈消息。

在一些实施例中，所述第二标记消息包括：第五用户账号发表的第三消息，所述第三消息的参与人中包含有所述第三用户账号和所述第四用户账号；所述显示模块 1140，配置为在与所述第五用户账号解除社交关系的情况下，在所述第二聚合显示界面上取消显示所述第三消息；或，在所述第四用户账号与所述第五用户账号解除社交关系的情况下，在所述第二聚合显示界面上取消显示所述第三消息。

图 14 示出了本申请实施例提供的消息的转发装置的结构框图。所述装置包括：

接收模块 1220，配置为接收第一用户账号发表的第一消息，所述第一消息包含有第一参与人标记，所述第一参与人标记，用于指示所述第一消息的参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人；

发送模块 1240，配置为向第二客户端发送第一消息，所述第二客户端上登录有第三用户账号，所述第三用户账号为与所述第一用户账号具有社交关系的用户账号。

在一些实施例中，所述发送模块 1240，配置为在所述第一消息的参与人用户账号中筛选满足显示条件的用户账号；根据所述满足显示条件的用户账号生成所述第一消息的第二参与人标记；向第二客户端发送包含有所述第二参与人标记的第一消息。

在一些实施例中，所述发送模块 1240，配置为向所述第二客户端发送提醒消息，所述提醒消息用于提醒所述第三用户账号被标记为所述第一消息的参与人用户账号。

图 15 示出了本申请一个示意性实施例提供的消息的显示装置的结构框图。所述装置包括：

接收模块 1420，配置为接收对所述聚合显示界面的查看操作；

显示模块 1440，配置为响应于所述查看操作，在聚合显示界面聚合显示所述至少一条标记消息，所述标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息，所述第六用户账号为当前客户端上登录的用户账号，所述参与人标记用于指示所述标记消息的消息内容的参与人。

在一些实施例中，所述聚合显示界面包括第三聚合显示界面；所述显示模块 1440，配置为在第三聚合显示界面聚合显示至少一条第三标记消息，所述第三标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息，所述第三标记消息包括如下至少之一：所述第六用户账号发表的包含参与人标记的消息；除第六用户账号以外的其他用户账号发表的参与人标记中包含有所述第六用户账号的消息。

在一些实施例中，所述聚合显示界面包括第四聚合显示界面；所述显示模块 1440，配置为在第四聚合显示界面聚合显示至少一条第四标记消息，所述第四标记消息包括与第六用户账号和第七用户账号相关的含有参与人标记的消息，所述第七用户账号为所述第六用户账号当前访问的用户账号，所述第四标记消息至少包括如下至少之一：所述第六用户账号发表的参与人用户账号中包含有所述第七用户账号的消息；所述第七用户账号发表的参与人用户账号中包含有所述第六用户账号的消息；其他用户发表的参与人用户账号中同时包含有所述第六用户账号和所述第七用户账号的消息。

需要说明的是：上述实施例提供的消息的显示装置，仅以上述各功能模块的划分进行举例说明，实际应用中，可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成，即将设备的内部结构划分成不同的功能模块，以完成以上描述的全部或者部分功能。另外，

上述实施例提供的消息的显示装置与消息的显示方法实施例属于同一构思，其具体实现过程详见方法实施例，这里不再赘述。

同理，上述实施例提供的消息的转发装置，仅以上述各功能模块的划分进行举例说明，实际应用中，可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成，即将设备的内部结构划分成不同的功能模块，以完成以上描述的全部或者部分功能。另外，上述实施例提供的消息的转发装置与消息的转发方法实施例属于同一构思，其具体实现过程详见方法实施例，这里不再赘述。

本申请还提供了一种计算机设备（终端），该计算机设备包括处理器和存储器，存储器中存储有至少一条指令，至少一条指令由处理器加载并执行以实现上述各个方法实施例提供的消息的显示方法。需要说明的是，该计算机设备可以是如下图 16 所提供的计算机设备。

如图 16 所示，上述计算机设备 1000 可以包括：处理器 1001，网络接口 1004 和存储器 1005，此外，上述计算机设备 1000 还可以包括：目标用户接口 1003，和至少一个通信总线 1002。其中，通信总线 1002 用于实现这些组件之间的连接通信。其中，目标用户接口 1003 可以包括显示屏（Display）、键盘（Keyboard），可选目标用户接口 1003 还可以包括标准的有线接口、无线接口。网络接口 1004 可选的可以包括标准的有线接口、无线接口（如 WI-FI 接口）。存储器 1005 可以是高速 RAM 存储器，也可以是非易失性的存储器（non-volatile memory），例如至少一个磁盘存储器。存储器 1005 可选的还可以是至少一个位于远离前述处理器 1001 的存储装置。如图 13 所示，作为一种计算机可读存储介质的存储器 1005 中可以包括操作系统、网络通信模块、目标用户接口模块以及设备控制应用程序。

在图 16 所示的计算机设备 1000 中，网络接口 1004 可提供网络通讯功能；而目标用户接口 1003 主要用于为目标用户提供输入的接口；而处理器 1001 可以用于调用存储器 1005 中存储的设备控制应用程序，以实现消息的显示方法。

应当理解，本申请实施例中所描述的计算机设备 1000 可执行前文图 4、图 5、图 11 所对应实施例中对消息的显示方法的描述，在此不再赘述。

图 17 是根据一示例性实施例示出的一种服务器的结构示意图。所述服务器 1300 包括中央处理单元（Central Processing Unit, CPU）1301、包括随机存取存储器（Random Access Memory, RAM）1302 和只读存储器（Read-Only Memory, ROM）1303 的系统存储器 1304，以及连接系统存储器 1304 和中央处理单元 1301 的系统总线 1305。所述计算机设备 1300 还包括帮助计算机设备内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统（Input/Output, I/O 系统）1306，和用于存储操作系统 1313、应用程序 1314 和其他程序模块 1315 的大容量存储设备 1307。

所述基本输入/输出系统 1306 包括有用于显示信息的显示器 1308 和用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 1309。其中所述显示器 1308 和输入设备 1309 都通过连接到系统总线 1305 的输入输出控制器 1310 连接到中央处理单元 1301。所述基本输入/输出系统 1306 还可以包括输入输出控制器 1310 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔等多个其他设备的输入。类似地，输入输出控制器 1310 还提供输出到显示屏、打印机或其他类型的输出设备。

所述大容量存储设备 1307 通过连接到系统总线 1305 的大容量存储控制器（未示出）连接到中央处理单元 1301。所述大容量存储设备 1307 及其相关联的计算机设备可读介质为计算机设备 1300 提供非易失性存储。也就是说，所述大容量存储设备 1307 可以包括诸如硬盘或者只读光盘（Compact Disc Read-Only Memory, CD-ROM）驱动器之类的计算机设备可读介质（未示出）。

不失一般性，所述计算机设备可读介质可以包括计算机设备存储介质和通信介质。计算机设备存储介质包括以用于存储诸如计算机设备可读指令、数据结构、程序模块或其他数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机设备存储介质包括RAM、ROM、可擦除可编程只读存储器(Erasable Programmable Read Only Memory, EPROM)、带电可擦可编程只读存储器(Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory, EEPROM)、CD-ROM、数字视频光盘(Digital Video Disc, DVD)或其他光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其他磁性存储设备。当然，本领域技术人员可知所述计算机设备存储介质不局限于上述几种。上述的系统存储器1304和大容量存储设备1307可以统称为存储器。

根据本公开的各种实施例，所述服务器1300还可以通过诸如因特网等网络连接到网络上的远程计算机设备运行。也即计算机设备1300可以通过连接在所述系统总线1305上的网络接口单元1312连接到网络1311，或者说，也可以使用网络接口单元1312来连接到其他类型的网络或远程计算机设备系统(未示出)。

所述存储器还包括一个或者一个以上的程序，所述一个或者一个以上程序存储于存储器中，中央处理器1301通过执行该一个或一个以上程序来实现上述消息的转发方法的全部或者部分步骤。

本申请提供了一种计算机可读存储介质，所述存储介质中存储有至少一条指令，所述至少一条指令由所述处理器加载并执行以实现上述各个方法实施例提供的消息的显示方法或消息的转发方法。

本申请还提供了一种计算机程序产品，当计算机程序产品在计算机上运行时，使得计算机执行上述各个方法实施例提供的消息的显示方法或消息的转发方法。

上述本申请实施例序号仅仅为了描述，不代表实施例的优劣。

本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成，也可以通过程序来指令相关的硬件完成，所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中，上述提到的存储介质可以是只读存储器，磁盘或光盘等。

以上所述仅为本申请的可选实施例，并不用以限制本申请，凡在本申请的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本申请的保护范围之内。

权利要求书

1.一种消息的显示方法,所述方法由计算机设备执行,所述计算机设备中设置有第一客户端,所述第一客户端登录有第一用户账号,所述方法包括:

显示处于编辑状态的第一消息;

5 响应于对候选用户账号的选择操作,将所述候选用户账号中被选择的用户账号,确定为所述第一消息的参与人用户账号;

在所述第一消息编辑完毕后,显示包含有第一参与人标记的所述第一消息;

10 其中,所述包含有第一参与人标记的所述第一消息处于已发表状态;所述第一参与人标记,用于指示所述参与人用户账号所对应的对象,是所述第一消息的消息内容的参与人。

2.根据权利要求1所述的方法,其中,所述显示处于编辑状态的第一消息,包括:

在第一用户界面上显示处于编辑状态的第一消息,所述第一用户界面上包含参与人标记入口;

15 所述响应于对候选用户账号的选择操作,将所述候选用户账号中被选择的用户账号,确定为所述第一消息的参与人用户账号,包括:

响应于对所述参与人标记入口的触发操作,显示至少一个所述候选用户账号;

响应于对所述候选用户账号的选择操作,将所述候选用户账号中被选择的用户账号,确定为所述第一消息的参与人用户账号。

20 3.根据权利要求2所述的方法,其中,所述第一消息为社交圈消息,所述候选用户账号为所述第一用户账号的通讯录中满足可标记条件的用户账号,所述可标记条件为具有所述第一用户账号的社交圈的访问权限。

4.根据权利要求3所述的方法,其中,所述方法还包括:

将所述通讯录中不具有所述访问权限的用户账号进行筛选,并将筛选后的剩余用户账号确定为所述满足可标记条件的用户账号;

25 其中,所述不具有所述访问权限的用户账号包括如下用户账号中的至少一种:

处于所述第一用户账号的通讯录黑名单的用户账号;

不具有所述第一用户账号的社交圈的访问权限的用户账号。

5.根据权利要求1至3任一所述的方法,其中,所述第一参与人标记包括所述参与人用户账号的标识信息和用于表示参与的描述信息。

30 6.根据权利要求1所述的方法,其中,所述方法还包括:

显示至少一条第一标记消息,所述第一标记消息包括与所述第一用户账号相关的含有参与人标记的消息。

7.根据权利要求6所述的方法,其中,所述第一标记消息包括如下至少之一:

所述第一用户账号发表的包含参与人标记的消息;

35 其他用户账号发表的包含参与人标记的目标消息,所述目标消息对应的参与人用户账号包括所述第一用户账号。

8.根据权利要求7所述的方法,其中,所述第一标记消息包括:第二用户账号发表的第二消息,所述第二消息的参与人用户账号中包含有所述第一用户账号,所述第二用户账号与所述第一用户账号具有社交关系;所述方法还包括:

40 在所述第一用户账号与所述第二用户账号解除社交关系的情况下,取消显示所述第二消息。

9.根据权利要求1所述的方法,其中,所述显示包含有第一参与人标记的所述第一

消息之前,所述方法还包括:

在所述参与人用户账号与所述第一用户账号解除社交关系的情况下,响应于对所述第一消息的发表操作,显示重新编辑入口;

响应于对所述重新编辑入口的触发操作,显示恢复编辑状态的所述第一消息。

5 10.一种消息的显示方法,所述方法由计算机设备执行,所述计算机设备中设置有第二客户端,所述第二客户端登录有第三用户账号,所述方法包括:

接收第一用户账号发表的第一消息;

显示所述第一消息,所述第一消息具有第二参与人标记,所述第二参与人标记,用于指示至少一个参与人用户账号所对应的对象,是所述第一消息的消息内容的参与人。

10 11.根据权利要求10所述的方法,其中,所述第一消息为社交圈消息,所述显示所述第一消息,包括:

在所述第三用户界面,显示具有所述第二参与人标记的所述第一消息,所述第二参与人标记包括符合显示条件的参与人用户账号,所述显示条件包括如下条件中的至少一个:

15 所述参与人用户账号是所述第三用户账号;

所述参与人用户账号与所述第三用户账号具有社交关系。

12.根据权利要求11所述的方法,其中,所述显示条件还包括如下:

所述参与人用户账号与所述第一用户账号具有社交关系;或,

所述参与人用户账号具有所述第一用户账号的社交圈消息的访问权限。

20 13.根据权利要求12所述的方法,其中,当以下条件得到满足时,确定所述参与人用户账号具有所述第一用户账号的社交圈消息的访问权限:

所述第一用户账号未处于所述参与人用户账号的通讯录黑名单;

所述参与人用户账号处于所述第一用户账号的通讯录中;

所述参与人用户账号未设置仅对所述第一用户账号开放聊天权限;

25 所述参与人用户账号未设置屏蔽所述第一用户账号的社交圈消息。

14.根据权利要求11所述的方法,其中,所述显示条件还包括如下:

所述参与人用户账号未设置拒绝显示为所述第一消息的消息内容的参与人。

15.根据权利要求11至14任一所述的方法,其中,所述参与人用户账号包含所述第三用户账号,所述方法还包括:

30 响应于对所述第一消息的拒绝显示操作,在所述第二参与人标记中取消显示所述第三用户账号对应的标识信息。

16.根据权利要求10所述的方法,其中,所述参与人用户账号包含所述第三用户账号,所述方法还包括:

35 接收提醒消息,所述提醒消息用于提醒所述第三用户账号被标记为所述第一消息的参与人用户账号。

17.根据权利要求10所述的方法,其中,所述方法还包括:

显示至少一条第二标记消息,所述第二标记消息包括与所述第三用户账号和第四用户账号相关的含有参与人标记的社交圈消息,所述第四用户账号为所述第三用户账号当前访问的用户账号。

40 18.根据权利要求17所述的方法,其中,所述第二标记消息包括如下至少之一:

所述第三用户账号发表的消息,所述第三用户账号发表的消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第四用户账号;

所述第四用户账号发表的消息,所述第四用户账号发表的消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第三用户账号;

其他用户发表的消息,所述其他用户发表的消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第三用户账号和所述第四用户账号。

19.根据权利要求 18 所述的方法,其中,所述第二标记消息包括:第五用户账号发表的第三消息,所述第三消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第三用户账号和所述第四用户账号,所述第五用户账号与所述第三用户账号、所述第四用户账号都具有社交关系;所述方法还包括:

在所述第三用户账号与所述第五用户账号解除社交关系的情况下,取消显示所述第三消息;或,

在所述第四用户账号与所述第五用户账号解除社交关系的情况下,取消显示所述第三消息。

20.一种消息的转发方法,所述方法由计算机设备执行,所述方法包括:

接收第一用户账号发表的第一消息,所述第一消息包含有第一参与人标记,所述第一参与人标记,用于指示所述第一消息的参与人用户账号所对应的对象,是所述第一消息的消息内容的参与人;

向第二客户端发送第一消息,所述第二客户端上登录有第三用户账号。

21.根据权利要求 20 所述的方法,其中,所述第一消息为社交圈消息,所述向第二客户端发送第一消息,包括:

在所述第一消息的参与人用户账号中筛选满足显示条件的用户账号;

根据所述满足显示条件的用户账号生成所述第一消息的第二参与人标记;

向所述第二客户端发送包含有所述第二参与人标记的第一消息。

22.根据权利要求 19 所述的方法,其中,所述参与人用户账号包含所述第三用户账号,所述方法还包括:

向所述第二客户端发送提醒消息,所述提醒消息用于提醒所述第三用户账号被标记为所述第一消息的参与人用户账号。

23.一种消息的显示方法,所述方法由计算机设备执行,所述方法包括:

接收对聚合显示界面的查看操作;

响应于所述查看操作,在聚合显示界面聚合显示至少一条标记消息,所述标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息,所述第六用户账号为当前客户端上登录的用户账号,所述参与人标记用于指示所述标记消息的消息内容的参与人。

24.根据权利要求 23 所述的方法,其中,所述聚合显示界面包括第三聚合显示界面;

所述在聚合显示界面聚合显示至少一条标记消息,包括:

在第三聚合显示界面聚合显示至少一条第三标记消息,所述第三标记消息包括与所述第六用户账号相关的含有参与人标记的消息,所述第三标记消息包括如下至少之一:

所述第六用户账号发表的包含参与人标记的消息;

其他用户账号发表的消息,所述其他用户账号发表的消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第六用户账号。

25.根据权利要求 23 所述的方法,其中,所述聚合显示至少一条标记消息,包括:

在第四聚合显示界面聚合显示至少一条第四标记消息,所述第四标记消息包括与所述第六用户账号和第七用户账号相关的含有参与人标记的消息,所述第七用户账号为所述第六用户账号当前访问的用户账号,所述第四标记消息至少包括如下至少之一:

所述第六用户账号发表的消息,所述第六用户账号发表的消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第七用户账号;

所述第七用户账号发表的消息,所述第七用户账号发表的消息对应的参与人用户账号中,包含有所述第六用户账号;

其他用户发表的消息，所述其他用户发表的消息对应的参与人用户账号中，包含有所述第六用户账号和所述第七用户账号。

26.一种消息的显示装置，所述装置登录有第一用户账号，所述装置包括：

显示模块，配置为显示处于编辑状态的第一消息；

5 确定模块，配置为响应于对候选用户账号的选择操作，将所述候选用户账号中被选择的用户账号，确定为所述第一消息的参与人用户账号；

所述显示模块，还配置为在所述第一消息编辑完毕后，显示包含有第一参与人标记的所述第一消息；

其中，所述包含有第一参与人标记的所述第一消息处于已发表状态，所述第一参与人标记，用于指示所述参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人。

27.一种消息的显示装置，所述装置登录有第三用户账号，所述装置包括：

接收模块，配置为接收第一用户账号发表的第一消息；

15 显示模块，配置为显示所述第一消息，所述第一消息具有第二参与人标记，所述第二参与人标记，用于指示至少一个参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人。

28.一种消息的转发装置，所述装置包括：

20 接收模块，配置为接收第一用户账号发表的第一消息，所述第一消息包含有第一参与人标记，所述第一参与人标记，用于指示所述第一消息的参与人用户账号所对应的对象，是所述第一消息的消息内容的参与人；

发送模块，配置为向第二客户端发送第一消息，所述第二客户端上登录有第三用户账号。

29.一种消息的显示装置，所述装置包括：

接收模块，配置为接收对聚合显示界面的查看操作；

25 显示模块，配置为响应于所述查看操作，在聚合显示界面聚合显示至少一条标记消息，所述标记消息包括与第六用户账号相关的含有参与人标记的消息，所述第六用户账号为当前客户端上登录的用户账号，所述参与人标记用于指示所述标记消息的消息内容的参与人。

30 31.一种计算机设备，所述计算机设备包括处理器和存储器，所述存储器中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行以实现如权利要求1至9任一所述的消息的显示方法，或权利要求10至19任一所述的消息的显示方法，或权利要求20至22任一所述的消息的转发方法，或权利要求23至25任一所述的消息的显示方法。

35 32.一种计算机可读存储介质，所述可读存储介质中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行以实现如权利要求1至9任一所述的消息的显示方法，或权利要求10至19任一所述的消息的显示方法，或权利要求20至22任一所述的消息的转发方法，或权利要求23至25任一所述的消息的显示方法。

40 33.一种计算机程序产品，所述计算机程序产品中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行以实现如权利要求1至9任一所述的消息的显示方法，或权利要求10至19任一所述的消息的显示方法，或权利要求20至22任一所述的消息的转发方法，或权利要求23至25任一所述的消息的显示方法。

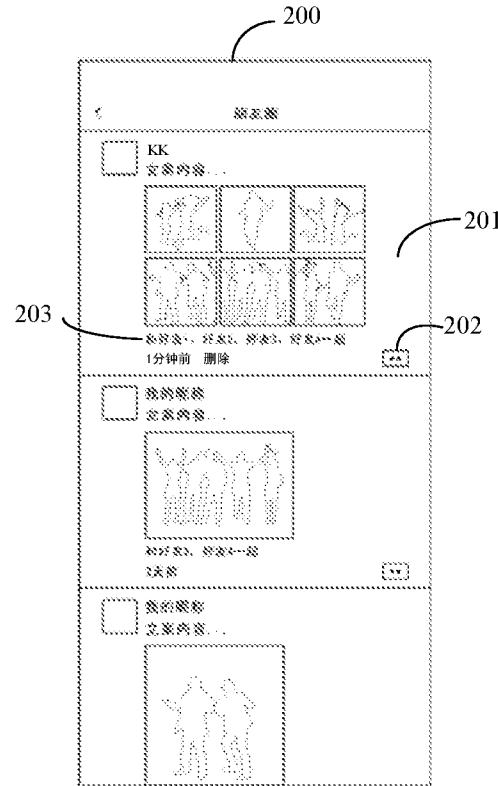


图 1

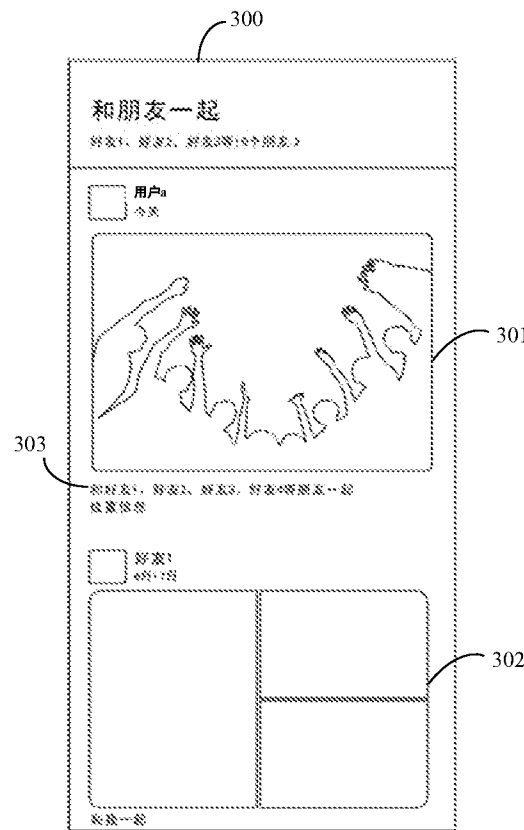


图 2

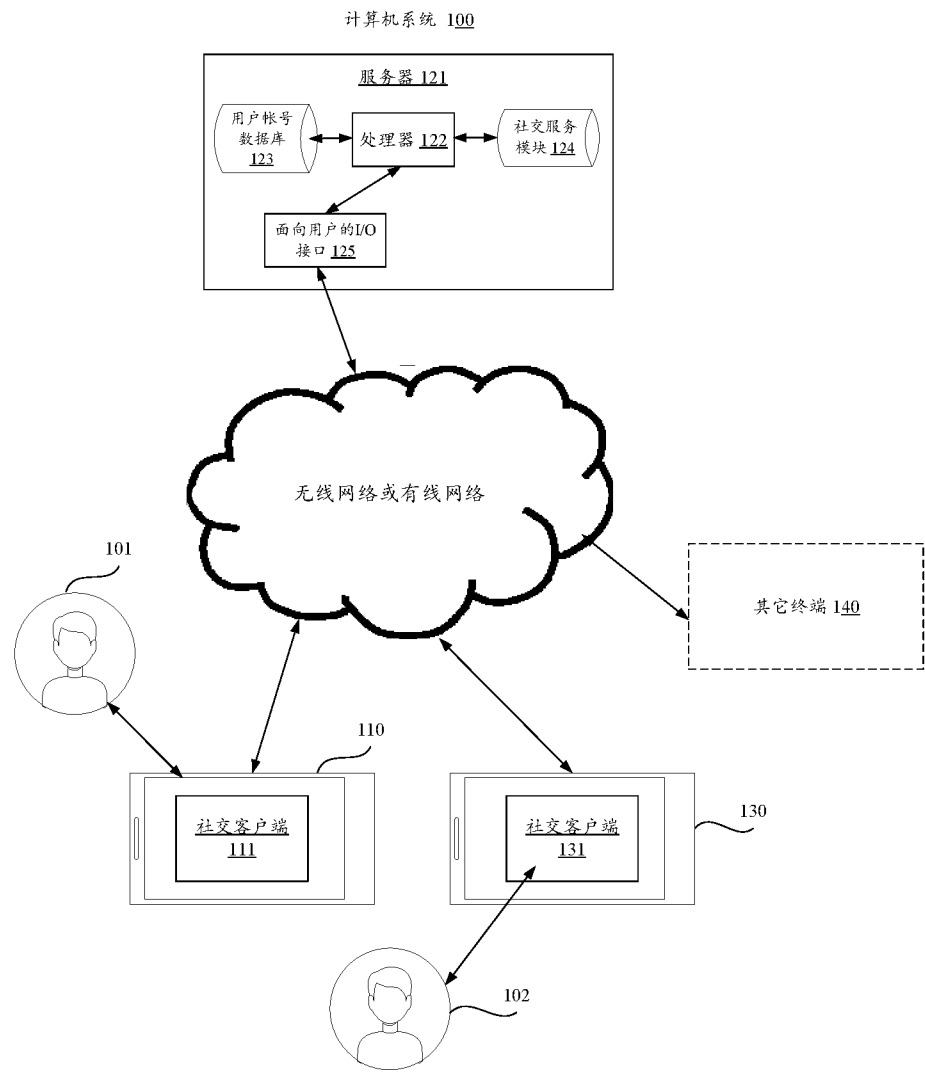


图 3

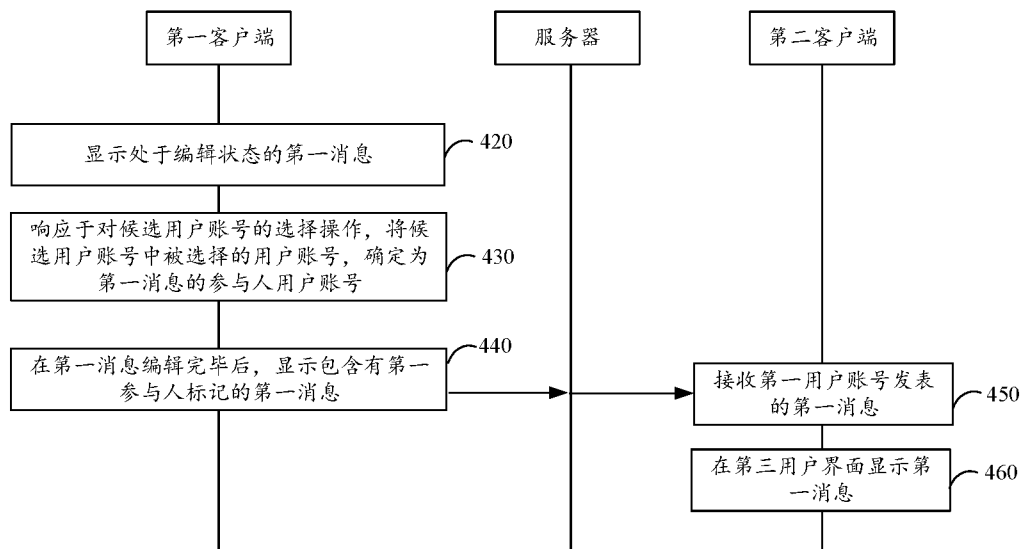


图 4

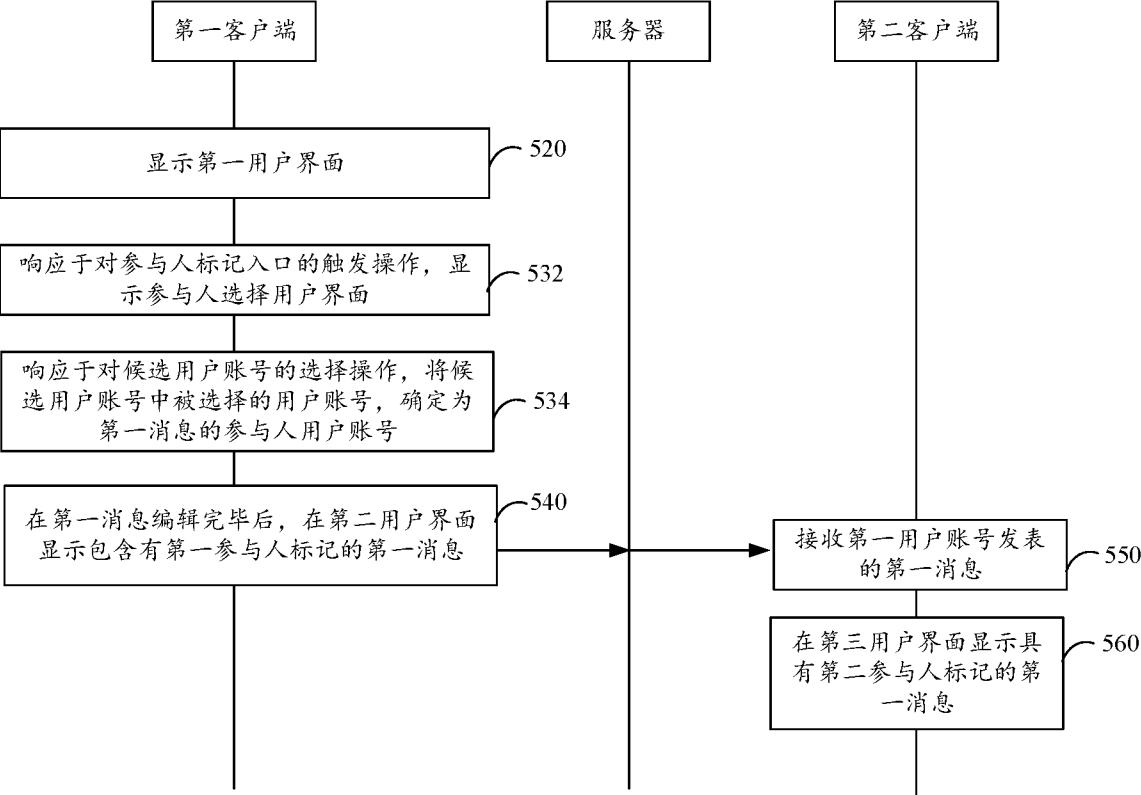


图 5

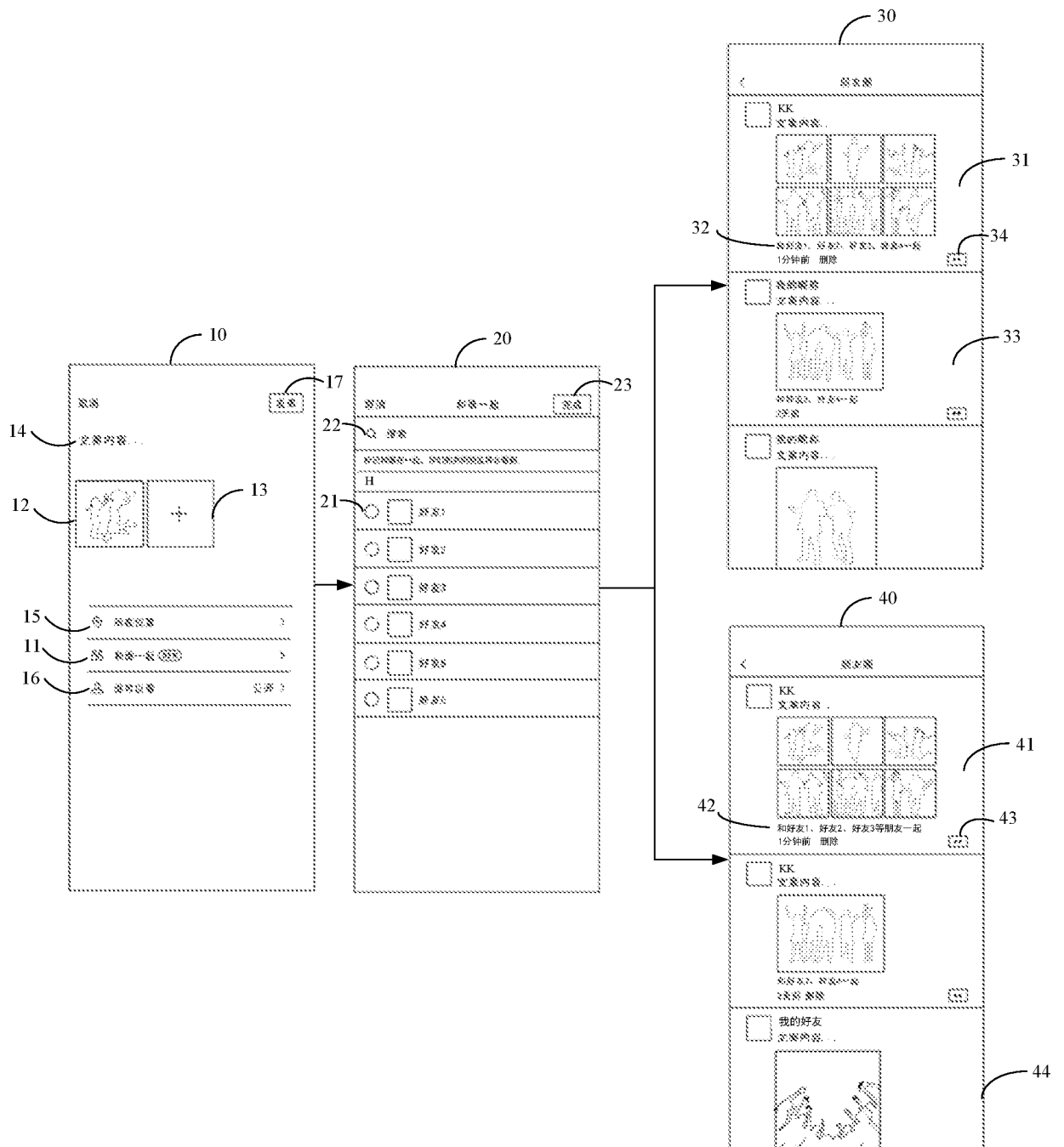


图 6

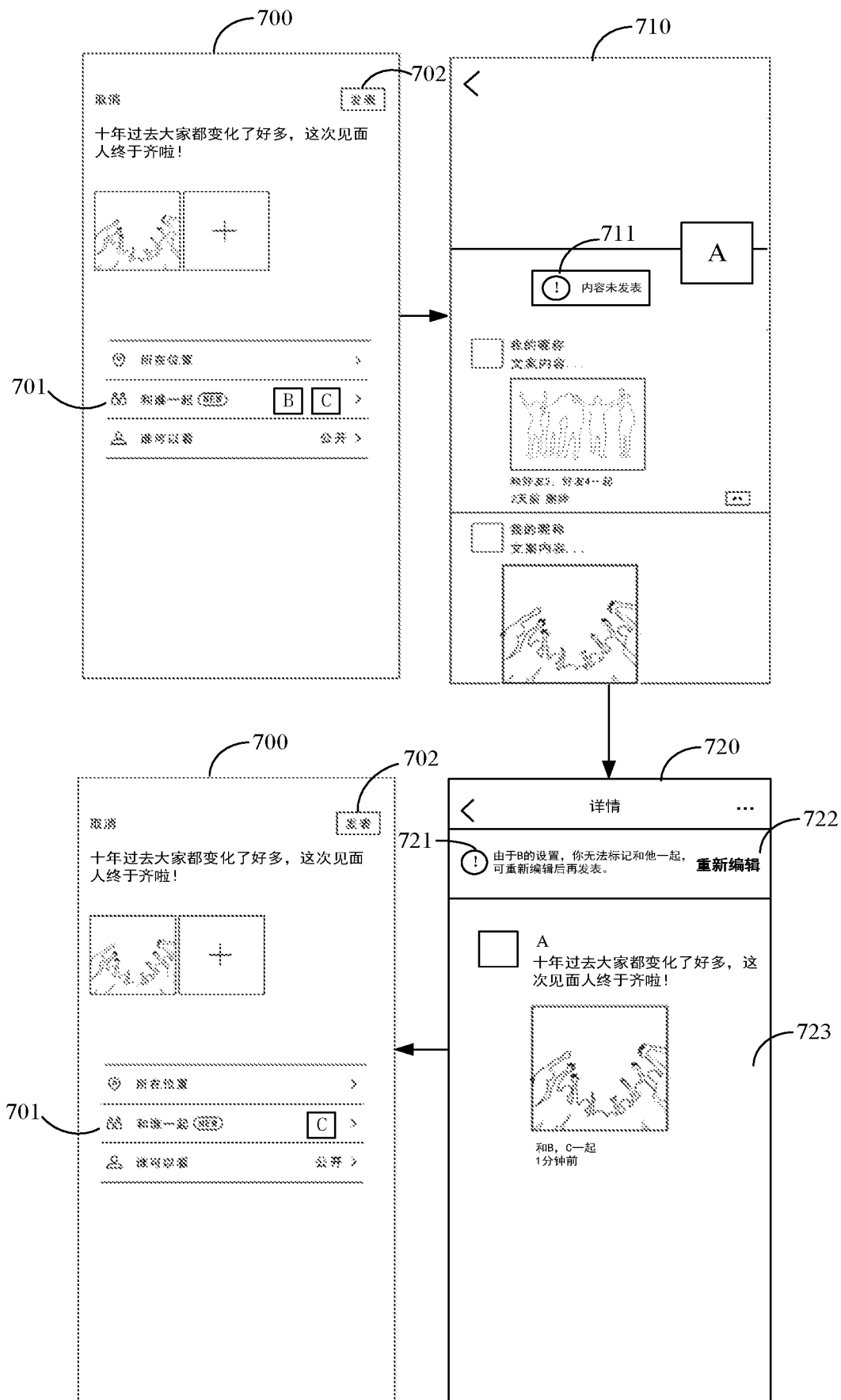


图 7

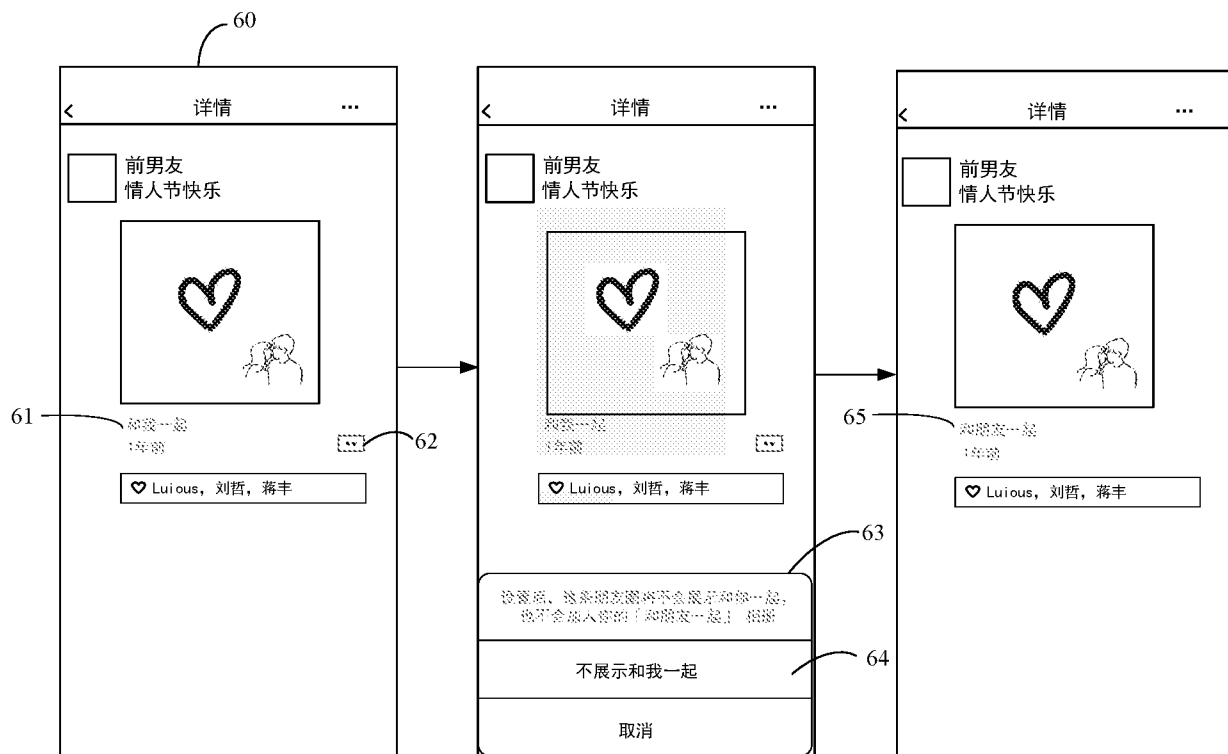


图 8

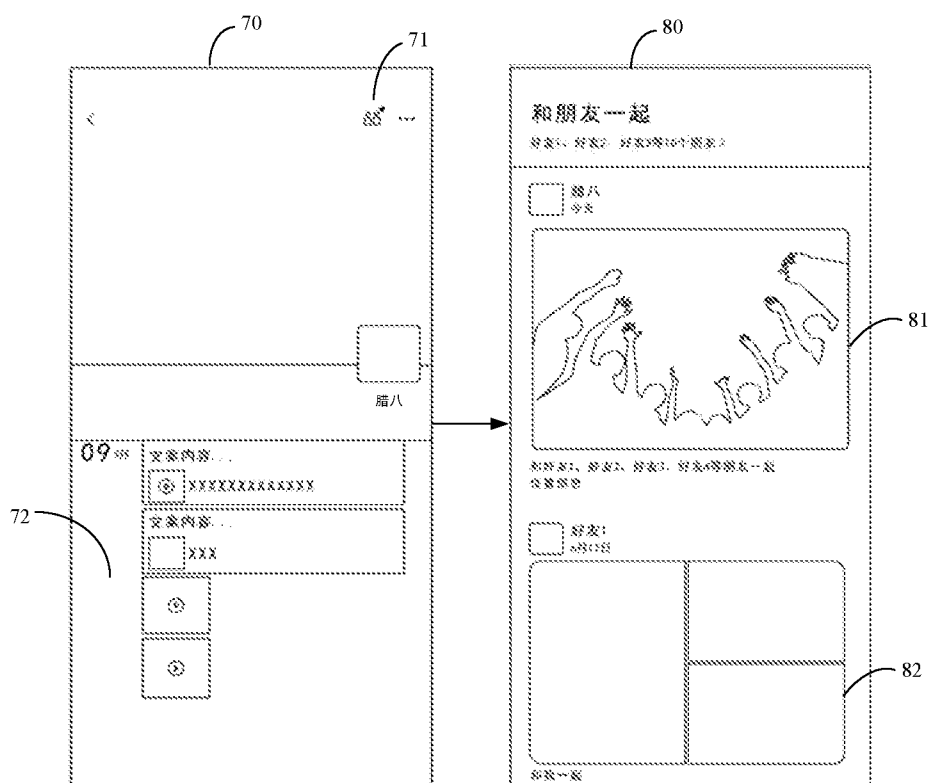


图 9

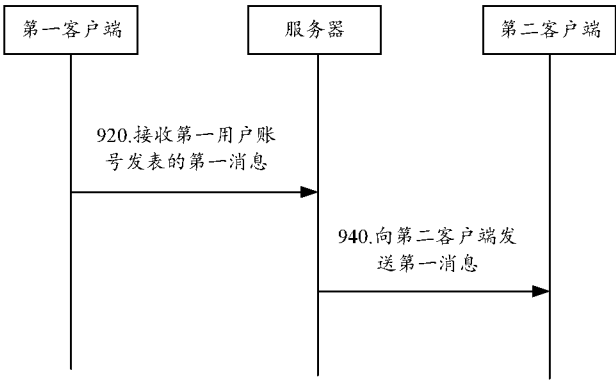


图 10

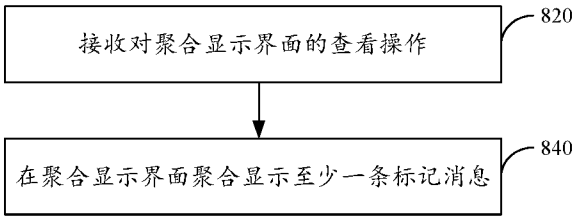


图 11

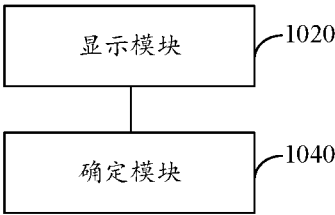


图 12

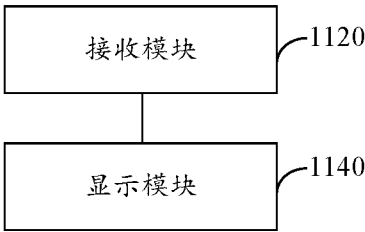


图 13

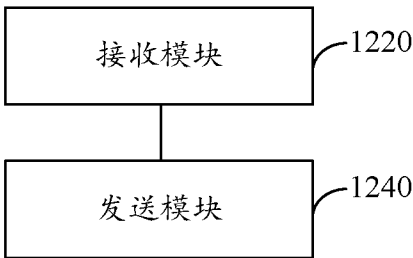


图 14

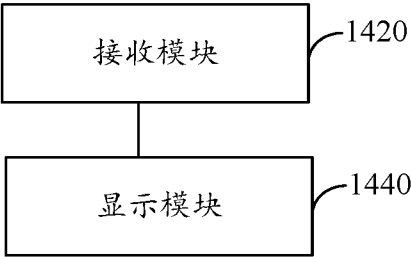


图 15

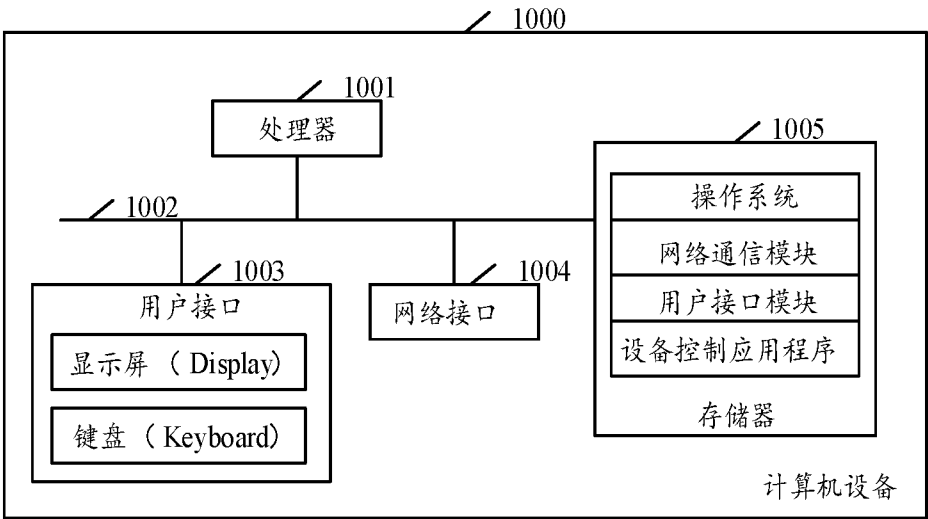


图 16

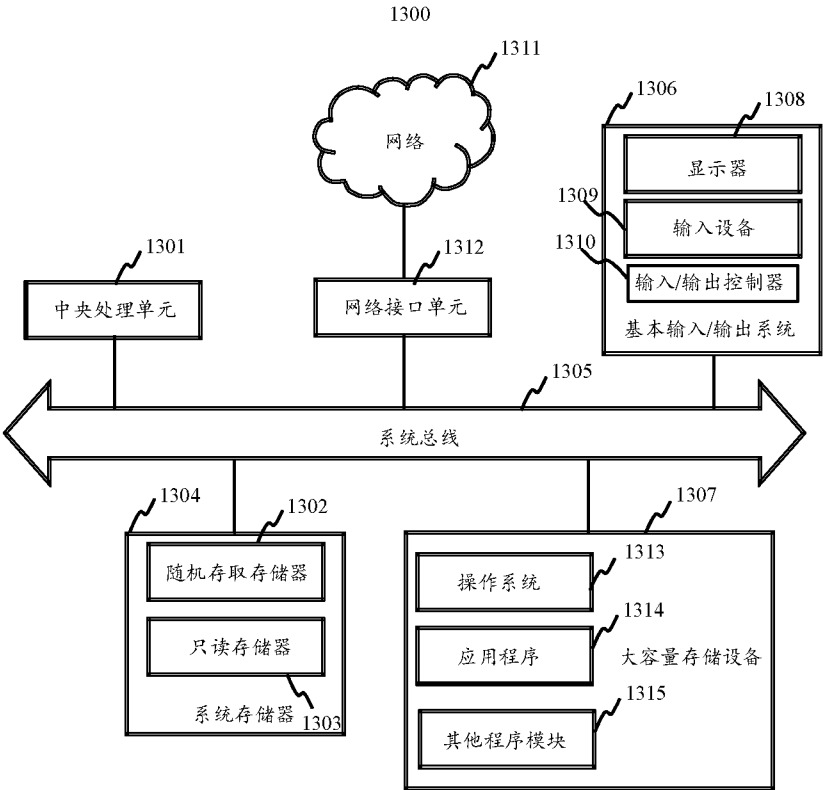


图 17

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2022/113543

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F 3/0484(2022.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS; CNTXT; CNKI; VEN; USTXT; WOTXT; EPTXT: 消息, 账号, 好友, 参与, 出现, 动态, 朋友圈, 视频, 博客, 社交, 微博, 微信, 聚类, 权限, 拍照, 照片, 图片, 合照, message, account, friend, engagement, appearance, circle, video, social, microblog, blog, vlog, cluster, permission, photo, picture

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	CN 105302834 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 03 February 2016 (2016-02-03) description, paragraphs [0002]-[0140], and figures 1-6	1-32
X	CN 103164705 A (TENCENT DIGITAL (TIANJIN) CO., LTD.) 19 June 2013 (2013-06-19) description, paragraphs [0004]-[0106], and figures 1-8	1-32
A	CN 103513890 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 15 January 2014 (2014-01-15) entire document	1-32



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

18 October 2022

Date of mailing of the international search report

31 October 2022

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing
100088, China

Facsimile No. (86-10)62019451

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2022/113543

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
CN	105302834	A	03 February 2016	CN	105302834	B	12 May 2020
CN	103164705	A	19 June 2013	None			
CN	103513890	A	15 January 2014	JP	2015535351	A	10 December 2015
				WO	2014000645	A1	03 January 2014
				US	2015169527	A1	18 June 2015
				CN	103513890	B	13 April 2016
				JP	6236075	B2	22 November 2017

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2022/113543

A. 主题的分类

G06F 3/0484(2022.01) i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

G06F

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CNABS; CNTXT; CNKI; VEN; USTXT; WOTXT; EPTXT: 消息, 账号, 好友, 参与, 出现, 动态, 朋友圈, 视频, 博客, 社交, 微博, 微信, 聚类, 权限, 拍照, 照片, 图片, 合照, message, account, friend, engagement, appearance, circle, video, social, microblog, blog, vlog, cluster, permission, photo, picture

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
X	CN 105302834 A (腾讯科技深圳有限公司) 2016年2月3日 (2016 - 02 - 03) 说明书第[0002]-[0140]段, 图1-6	1-32
X	CN 103164705 A (腾讯数码天津有限公司) 2013年6月19日 (2013 - 06 - 19) 说明书第[0004]-[0106]段, 图1-8	1-32
A	CN 103513890 A (腾讯科技深圳有限公司) 2014年1月15日 (2014 - 01 - 15) 全文	1-32

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2022年10月18日

国际检索报告邮寄日期

2022年10月31日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中国国家知识产权局(ISA/CN)

中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10)62019451

受权官员

高沛沛

电话号码 (86-512) 88995353

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2022/113543

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	105302834	A	2016年2月3日	CN	105302834	B	2020年5月12日
CN	103164705	A	2013年6月19日	无			
CN	103513890	A	2014年1月15日	JP	2015535351	A	2015年12月10日
				WO	2014000645	A1	2014年1月3日
				US	2015169527	A1	2015年6月18日
				CN	103513890	B	2016年4月13日
				JP	6236075	B2	2017年11月22日