

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】令和6年10月17日(2024.10.17)

【公開番号】特開2023-87684(P2023-87684A)  
 【公開日】令和5年6月23日(2023.6.23)  
 【年通号数】公開公報(特許)2023-117  
 【出願番号】特願2023-3831(P2023-3831)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 0 0

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/69 5 1 0

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月8日(2024.10.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のゲーム媒体を含む集合から、第1ユーザと第2ユーザを含む複数のユーザにより構成されるグループに対して抽選された複数のゲーム媒体を画面に表示させ、

前記複数のユーザの各々から前記複数のゲーム媒体のうちから提供を希望するゲーム媒体の指定を受け付けた場合に、前記画面に表示された前記複数のゲーム媒体の各々に対して、前記第1ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第2ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第1ユーザと前記第2ユーザの両方が指定しているゲーム媒体とを識別可能に表示させる、

処理をコンピュータに実行させ、

前記複数のユーザのそれぞれの前記画面において確定操作を受け付けた場合に、前記複数のゲーム媒体のうち、前記第1ユーザが単独で指定しているゲーム媒体が前記第1ユーザに、前記第2ユーザが単独で指定しているゲーム媒体が前記第2ユーザに、前記第1ユーザと前記第2ユーザの両方が指定しているゲーム媒体が前記第1ユーザと前記第2ユーザのいずれかのユーザに提供される、

プログラム。

【請求項2】

複数のゲーム媒体を含む集合から、第1ユーザと第2ユーザを含む複数のユーザにより構成されるグループに対して抽選された複数のゲーム媒体を画面に表示させ、

前記複数のユーザの各々から前記複数のゲーム媒体のうちから提供を希望するゲーム媒体の指定を受け付けた場合に、前記画面に表示された前記複数のゲーム媒体の各々に対して、前記第1ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第2ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第1ユーザと前記第2ユーザの両方が指定しているゲーム媒体とを識別可能に表示させ、

前記複数のユーザのそれぞれの前記画面において確定操作を受け付けた場合に、前記複数のゲーム媒体のうち、前記第1ユーザが単独で指定しているゲーム媒体を前記第1ユーザに、前記第2ユーザが単独で指定しているゲーム媒体を前記第2ユーザに、前記第1ユー

10

20

30

40

50

ザと前記第 2 ユーザの両方が指定しているゲーム媒体を前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザのいずれかのユーザに提供する、  
情報処理装置。

【請求項 3】

プロセッサが、複数のゲーム媒体を含む集合から、第 1 ユーザと第 2 ユーザを含む複数のユーザにより構成されるグループに対して抽選された複数のゲーム媒体を画面に表示させ

る。  
プロセッサが、前記複数のユーザの各々から前記複数のゲーム媒体のうちから提供を希望するゲーム媒体の指定を受け付けた場合に、前記画面に表示された前記複数のゲーム媒体の各々に対して、前記第 1 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第 2 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザの両方が指定しているゲーム媒体とを識別可能に表示させ、

10

プロセッサが、前記複数のユーザのそれぞれの前記画面において確定操作を受け付けた場合に、前記複数のゲーム媒体のうち、前記第 1 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体を前記第 1 ユーザに、前記第 2 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体を前記第 2 ユーザに、前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザの両方が指定しているゲーム媒体を前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザのいずれかのユーザに提供する、  
情報処理方法。

【請求項 4】

サーバと端末とを備え、

20

前記サーバは、

複数のゲーム媒体を含む集合から、第 1 ユーザと第 2 ユーザを含む複数のユーザにより構成されるグループに対して抽選された複数のゲーム媒体を前記端末の画面に表示させ、  
前記複数のユーザの各々から前記複数のゲーム媒体のうちから提供を希望するゲーム媒体の指定を受け付けた場合に、前記画面に表示された前記複数のゲーム媒体の各々に対して、前記第 1 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第 2 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体と、前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザの両方が指定しているゲーム媒体とを識別可能に表示させ、

前記複数のユーザのそれぞれの前記画面において確定操作を受け付けた場合に、前記複数のゲーム媒体のうち、前記第 1 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体を前記第 1 ユーザに、前記第 2 ユーザが単独で指定しているゲーム媒体を前記第 2 ユーザに、前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザの両方が指定しているゲーム媒体を前記第 1 ユーザと前記第 2 ユーザのいずれかのユーザに提供する、

30

システム。

40

50