

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成20年12月18日 (2008.12.18)

【公開番号】特開2007-167686(P2007-167686A)  
 【公開日】平成19年7月5日 (2007.7.5)  
 【年通号数】公開・登録公報2007-025  
 【出願番号】特願2007-63997(P2007-63997)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 3 B

A 6 3 F 5/04 5 1 6 B

【手続補正書】  
 【提出日】平成20年10月28日 (2008.10.28)  
 【手続補正 1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項 1】

図柄を表示可能な表示手段を有し、遊技者の始動開始操作に基づいて複数種の小役を含む役の抽選を行い、当該抽選により当選した役に対応する図柄が前記表示手段に表示された場合に前記当選した役を入賞とする遊技機であって、

所定の小役の当選が複数回可能な第 1 の状態を制御する第 1 の制御手段であって、前記所定の小役が所定回数当選した場合、又は所定回数の遊技を行った場合に前記第 1 の状態の制御を終了する第 1 の制御手段と、

変動表示を停止した際の図柄の表示が前記第 1 の状態とは異なる第 2 の状態の役に対応する表示である場合に起動され、前記第 1 の制御手段を複数回起動可能な第 2 の状態を制御する第 2 の制御手段であって、前記第 2 の状態において前記第 1 の制御手段の 1 つが起動した後、当該第 1 の制御手段の制御に基づく前記第 1 の状態の制御を終了したことに続いて次の第 1 の制御手段を前記第 1 の状態の制御を終了する遊技の表示がなされた後から次の遊技のための遊技者の始動開始操作がなされるまでの間に再度起動する再起動手段を有する第 2 の制御手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

図柄を表示可能な表示手段を有し、遊技者の始動開始操作に基づいて複数種の小役を含む役の抽選を行い、当該抽選により当選した役に対応する図柄が前記表示手段に表示された場合に前記当選した役を入賞とする遊技機であって、

所定の小役の当選が複数回可能な第 1 の状態を制御する第 1 の制御手段であって、前記所定の小役が所定回数当選しかつ入賞した場合、又は所定回数の遊技を行った場合に前記第 1 の状態の制御を終了する第 1 の制御手段と、

変動表示を停止した際の図柄の表示が前記第 1 の状態とは異なる第 2 の状態の役に対応する表示である場合に起動され、前記第 1 の制御手段を複数回起動可能な第 2 の状態を制御する第 2 の制御手段であって、前記第 2 の状態において前記第 1 の制御手段の 1 つが起動した後、当該第 1 の制御手段の制御に基づく前記第 1 の状態の制御を終了したことに続いて次の第 1 の制御手段を前記第 1 の状態の制御を終了する遊技の表示がなされた後から

次の遊技のための遊技者の始動開始操作がなされるまでの間に再度起動する再起動手段を有する第２の制御手段と

を備えたことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

以上の構成により、第２の制御手段（ＢＢゲーム）において１回は第１の制御手段（ＲＢゲーム）が保証される。

また、以上の構成により、第２の制御手段は、第２の状態において第１の制御手段の１つが起動した後、当該第１の制御手段の制御に基づく第１の状態の制御を終了したことに続いて次の第１の制御手段を前記第１の状態の制御を終了する遊技の表示がなされた後から次の遊技のための遊技者の始動開始操作がなされるまでの間に再度起動する再起動手段を有する。このため、第２の状態において１つの第１の状態の制御が終了すると、第１の状態を作動させるための入賞をさせることなく、次の第１の状態が生じて遊技を行うことができるので、第２の状態において遊技者に第１の状態による遊技状態を効率的に与えて遊技の趣向を高めることができる。

また、本発明の遊技機は、図柄を表示可能な表示手段を有し、遊技者の始動開始操作に基づいて複数種の小役を含む役の抽選を行い、当該抽選により当選した役に対応する図柄が前記表示手段に表示された場合に前記当選した役を入賞とする遊技機であって、所定の小役の当選が複数回可能な第１の状態を制御する第１の制御手段であって、前記所定の小役が所定回数当選しかつ入賞した場合、又は所定回数の遊技を行った場合に前記第１の状態の制御を終了する第１の制御手段と、変動表示を停止した際の図柄の表示が前記第１の状態とは異なる第２の状態の役に対応する表示である場合に起動され、前記第１の制御手段を複数回起動可能な第２の状態を制御する第２の制御手段であって、前記第２の状態において前記第１の制御手段の１つが起動した後、当該第１の制御手段の制御に基づく前記第１の状態の制御を終了したことに続いて次の第１の制御手段を前記第１の状態の制御を終了する遊技の表示がなされた後から次の遊技のための遊技者の始動開始操作がなされるまでの間に再度起動する再起動手段を有する第２の制御手段とを備えたことを特徴としてもよい。