

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分  
 【発行日】平成30年11月22日 (2018.11.22)

【公表番号】特表2017-534132(P2017-534132A)  
 【公表日】平成29年11月16日 (2017.11.16)  
 【年通号数】公開・登録公報2017-044  
 【出願番号】特願2017-538923(P2017-538923)  
 【国際特許分類】

G 0 6 F 3/0488 (2013.01)

G 0 6 F 3/16 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 F 3/0488

G 0 6 F 3/16 6 1 0

【手続補正書】

【提出日】平成30年10月9日 (2018.10.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

【図 1】ユーザー入力を承諾する、解釈する、および伝送するための例示的なシステムの図である。

【図 2】入力インターフェースモジュールとのユーザー相互作用を解釈するための例示的な技法の図である。

【図 3】近接情報を収集および解釈するための例示的なシステムの図である。

【図 4】センサーデータを収集するための例示的なシステムの図である。

【図 5】例示的な音声システムの図である。

【図 6】例示的なデータパケットの図である。

【図 7】別の例示的なデータパケットの図である。

【図 8】直接アナログ入力 / 出力を例示する図である。

【図 9】パケット翻訳の一例を示す。

【図 10】例示的なボタンベースの作動を示す。

【図 11 A】クライアント間でデータを交換する例示的なプロセスを示す。

【図 11 B】クライアント間でデータを交換する例示的なプロセスを示す。

【図 11 C】クライアント間でデータを交換する例示的なプロセスを示す。

【図 11 D】クライアント間でデータを交換する例示的なプロセスを示す。

【図 12】モバイルアプリケーションとサーバとの間で伝送される例示的なデータを示す。

【図 13】モバイルアプリケーションとソーシャルメディアサーバとの間で伝送される例示的なデータを示す。

【図 14】モバイルアプリケーションとメディアソースとの間で伝送される例示的なデータを示す。

【図 15】ユーザー入力を承諾する、解釈する、および伝送するための別の例示的なシステムの図である。

【図 16】ユーザーおよびユーザーに関連する機器に関するいくつかの例示的な領域の図である。

【図 17】ユーザーおよびユーザーに関連する機器に関するいくつかのさらなる例示的な

領域の図である。

【図 18】例示的なメインプロセッサの様々な機能を示す。

【図 19】例示的なモバイルアプリケーションの様々な機能を示す。

【図 20】例示的な消失メッセージシステムの様々な機能を示す。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

デジタル化情報は、解釈のためにマイクロ・コントローラに伝送される。マイクロ・コントローラは、例えば、入力インターフェースモジュール上でユーザーによって作られる特定のジェスチャを判定するためにデジタル化情報を分析することができる。例えば、ユーザーは、特定のパターンで（例えば、タッチセンサー式素子の下部から上部へ上向きにスワイプすることによって、タッチセンサー式素子の左から右へ右方向にスワイプすることによって、またはタッチセンサー式素子上で「Z」等の特定のパターンをスワイプすることによって）入力インターフェースモジュールにタッチし得る。ユーザーは、特定の時間の長さによって入力インターフェースモジュールにタッチしてもよい（例えば、タッチインターフェースモジュールに手短にタッチする、またはタッチインターフェースモジュールに対してユーザーのタッチを保持する）。マイクロ・コントローラは、この相互作用を記載するデジタル化情報（例えば、位置、時間、力、および動作を記載する情報）を受信し、ジェスチャを識別する（例えば、方向性に依存するスワイプ、位置依存性接触、位置依存性ホールド等）。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザー間でコンテンツを共有するためのコンピュータ実装方法であって、

a. コンテンツをユーザーのヘッドホンに伝送するステップであって、前記コンテンツが前記コンテンツを識別するメタデータに関連付けられている、前記伝送するステップと

b. 前記ヘッドホンに関連付けられるタッチパッド上で前記ユーザにより行われた手のジェスチャを示すステップであって、前記手のジェスチャは、前記コンテンツに係るユーザー選好を判定する、前記手のジェスチャを示すステップと、

c. 前記手のジェスチャに関する情報を前記ヘッドホンからモバイル装置に伝送するステップと、

d. 前記モバイル装置で前記手のジェスチャに関する前記情報を受信するステップと、

e. 前記手のジェスチャによって判定された前記コンテンツに係る前記ユーザー選好および前記メタデータをネットワークに伝送するステップと、を含む、

前記ネットワークに伝送された前記ユーザー選好は消失メッセージを含み、該消失メッセージは、該消失メッセージにアクセスすることが可能な回数、前記消失メッセージが送信された時刻、及び / 又は前記消失メッセージの有効期限の日時を含み、前記消失メッセージは、モバイル装置アプリケーションを通じて伝送され、前記消失メッセージは、前記ユーザーによって録音された音声メッセージを含む、方法。

【請求項 2】

前記タッチパッド上で前記ユーザにより行われた前記手のジェスチャが、前記タッチパッド上でのスワイプ、前記タッチパッド上でのタップ、前記タッチパッド上での複数の指

でのタッチ、前記タッチパッド上でのスワイプおよびホールド、前記タッチパッド上での1つを超える方向におけるスワイプ、または1つを超える場所における前記タッチパッドとの接触を含む、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項3】

前記タッチパッド上で前記ユーザにより行われた前記手のジェスチャが、ユーザー選好を示す1つ以上のコマンドと関連付けられ、前記ユーザー選好が、共有する、気に入っていることを示す、地理的位置を示す、評価を示す、購入を示すためのコマンド、または前記コンテンツを贈るためのコマンドを含む、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項4】

前記モバイル装置で受信された前記手のジェスチャの表示が、前記ヘッドホン上で再生されている前記コンテンツに関係する特定のユーザー選好を判定するために前記モバイル装置により翻訳される、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項5】

前記モバイル装置で受信された前記手のジェスチャに関する前記情報が、前記モバイル装置によって翻訳され、前記ネットワークに接続される1人以上の他のユーザーの前記ヘッドホン上で再生される前記コンテンツを識別する前記メタデータを共有するためのコマンドを生成する、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項6】

前記モバイル装置は、携帯電話、タブレット、メディアプレーヤ、ゲーム機又はパーソナルコンピュータである、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項7】

前記手のジェスチャによって示された前記コンテンツに関係する前記ユーザー選好及び前記コンテンツを特定するメタデータが伝送される前記ネットワークが、ソーシャルネットワークである、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項8】

前記ネットワークが、LAN（ローカルエリアネットワーク）、WAN（広域ネットワーク）、インターネットワーク、ピアツーピアネットワーク及び携帯電話ネットワークのうちの1つ以上である、請求項5に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項9】

前記1人以上の他のユーザーは、携帯電話、タブレット、メディアプレーヤ、ゲーム機又はパーソナルコンピュータにより、前記ネットワークに接続される、請求項5に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項10】

前記ネットワークはサーバを含み、前記コンテンツに関係するユーザー選好及び前記コンテンツを特定するメタデータは前記サーバに伝送され、前記コンテンツに関係する前記ユーザー選好及び前記コンテンツを特定する前記メタデータは、前記サーバから前記ネットワークに接続された1人以上の他のユーザーに共有される、請求項5に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項11】

前記ネットワークはソーシャルメディアサーバを更に含み、前記コンテンツに関係するユーザー選好及び前記コンテンツを特定するメタデータは前記ソーシャルメディアサーバに伝送され、前記コンテンツに関係する前記ユーザー選好及び前記コンテンツを特定する前記メタデータは、前記ソーシャルメディアサーバから前記ネットワークに接続された1人以上の他のユーザーに共有される、請求項10に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項12】

前記ネットワークはメディアコンテンツを含むメディアソースを更に含み、前記ネットワークに接続された1人以上の他のユーザーは、メディアコンテンツを要求することができ、前記メディアソースは、要求された前記メディアコンテンツを前記1人以上の他のユーザーに伝送することができる、請求項11に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項13】

前記消失メッセージは、音声テキストに変換したメッセージを含む、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

**【請求項 14】**

前記消失メッセージは、前記消失メッセージが送信された後、設定された有効期限の日時に削除される、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

**【請求項 15】**

前記消失メッセージは、前記消失メッセージが最大の回数だけアクセスされた後に削除される、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

**【請求項 16】**

前記ユーザーは、前記消失メッセージを受信する 1 人以上のユーザーを選択し、前記ユーザーは、前記消失メッセージが前記 1 人以上の他のユーザーのうちの 1 人に聞かれるか、読み取られるときに通知を受信する、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

**【請求項 17】**

1 人以上の他のユーザーは、前記消失メッセージを着信していることの通知を受信する、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

**【請求項 18】**

前記 1 人以上の他のユーザーは、前記消失メッセージを読む又は聞くとの選択肢を有する、請求項 17 に記載のコンピュータ実装方法。

**【請求項 19】**

ユーザー間でコンテンツを共有するためのコンピュータ実装方法であって、

a . コンテンツをユーザーのヘッドホンに伝送するステップであって、前記コンテンツが前記コンテンツを識別するメタデータに関連付けられている、前記伝送するステップと、

b . 前記ヘッドホンに関連付けられるタッチパッド上で前記ユーザにより行われた手のジェスチャを示すステップであって、前記手のジェスチャは、前記コンテンツに関するユーザー選好を判定する、前記手のジェスチャを示すステップと、

c . 前記手のジェスチャに関する情報を前記ヘッドホンからモバイル装置に伝送するステップと、

d . 前記モバイル装置で前記手のジェスチャに関する前記情報を受信するステップと、

e . 前記手のジェスチャによって判定された前記コンテンツに関する前記ユーザー選好および前記メタデータをネットワークに伝送するステップと、を含み、

前記ネットワークに伝送された前記ユーザー選好は消失メッセージを含み、該消失メッセージは、音声テキストに変換したメッセージを含む、方法。

**【請求項 20】**

ユーザー間でコンテンツを共有するためのコンピュータ実装方法であって、

a . コンテンツをユーザーのヘッドホンに伝送するステップであって、前記コンテンツが前記コンテンツを識別するメタデータに関連付けられている、前記伝送するステップと、

b . 前記ヘッドホンに関連付けられるタッチパッド上で前記ユーザにより行われた手のジェスチャを示すステップであって、前記手のジェスチャは、前記コンテンツに関するユーザー選好を判定する、前記手のジェスチャを示すステップと、

c . 前記手のジェスチャに関する情報を前記ヘッドホンからモバイル装置に伝送するステップと、

d . 前記モバイル装置で前記手のジェスチャに関する前記情報を受信するステップと、

e . 前記手のジェスチャによって判定された前記コンテンツに関する前記ユーザー選好および前記メタデータをネットワークに伝送するステップと、を含み、

前記ネットワークに伝送された前記ユーザー選好は消失メッセージを含み、前記ユーザーは、前記消失メッセージを受信する 1 人以上のユーザーを選択し、前記ユーザーは、前記消失メッセージが前記 1 人以上の他のユーザーのうちの 1 人に聞かれるか、読み取られるときに通知を受信する、方法。