



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2012-0121376
(43) 공개일자 2012년11월05일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.) G06Q 50/3000 (2012.01)	(71) 출원인 주식회사 이음소시스
(21) 출원번호 10-2012-0074697(분할)	서울특별시 마포구 양화로 64, 10층 (서교동)
(22) 출원일자 2012년07월09일 심사청구일자 2012년07월09일	(72) 발명자 김도연
(62) 원출원 특허 10-2011-0038977 원출원일자 2011년04월26일 심사청구일자 2011년04월26일	서울특별시 마포구 합정동 426-1 20번지 6층 (74) 대리인 리앤목특허법인

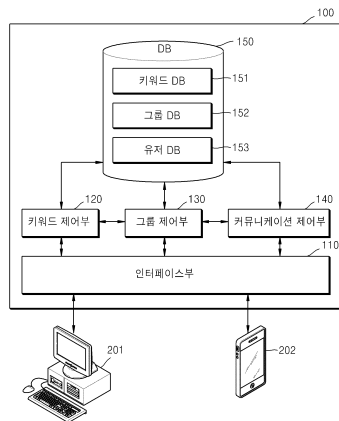
전체 청구항 수 : 총 25 항

(54) 발명의 명칭 소셜 네트워크 서비스 제공 방법 및 제공 시스템

(57) 요약

소정의 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 함으로써 사용자 간 커뮤니케이션을 유도하기 위하여, 본 발명은 (a) 사용자 단말기로부터 소정의 키워드가 전송되어 애플리케이션 서버에 저장되는 단계; (b) 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 추출되고, 소정의 기간 동안 상기 추출된 사용자들을 포함하는 그룹이 형성되는 단계; 및 (c) 상기 소정의 기간 동안, 상기 그룹을 구성하는 사용자들의 키워드에 대한 검색 기능 및 상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계;를 포함하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법을 제공한다.

대표도 - 도2



특허청구의 범위

청구항 1

- (a) 사용자 단말기로부터 소정의 키워드가 전송되어 애플리케이션 서버에 저장되는 단계;
- (b) 상기 애플리케이션 서버에 의해 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 추출되고, 소정의 기간 동안만 상기 추출된 사용자들을 포함하는 그룹이 형성되는 단계;
- (c) 상기 애플리케이션 서버에 의해 상기 소정의 기간 동안, 상기 그룹을 구성하는 사용자들의 키워드에 대한 검색 기능 및 상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계; 및
- (d) 상기 소정의 기간이 경과하면 상기 애플리케이션 서버에 의해 상기 설정된 그룹이 해제되고 상기 (b) 단계 및 상기 (c) 단계가 반복 수행되는 단계;를 포함하고,

상기 (b) 단계는,

상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중, 연령 또는 지역을 기준으로 하여 소정 수의 인원이 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되거나 또는,

상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 무작위로 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되고,

상기 (b) 단계 및 상기 (c) 단계는 일정 주기로 반복 수행되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 소유 키워드 및 필요 키워드를 포함하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 하나 이상의 관심 키워드를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

상기 사용자의 지역은 상기 사용자로부터 입력된 지역이거나 또는 상기 사용자 단말기에서 측정된 상기 사용자 단말기의 현재 위치인 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 5

제 1 항에 있어서,

상기 사용자로부터 지역 추가 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용이 과금되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 (b) 단계에서 형성된 각 그룹에는 가족이라는 명칭이 부여되고, 상기 하나의 그룹 내의 각 사용자들에게는 가족의 각 구성원을 의미하는 별칭이 각각 부여되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 (c) 단계에서 상기 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계는,

이메일, 쪽지, 채팅 애플리케이션 및 휴대폰 메시지 중 하나 이상을 통해 수행되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 8

제 1 항에 있어서,

상기 (c) 단계에서 상기 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계는,

상기 그룹을 구성하는 사용자 간에 1:1 커뮤니케이션 기능이 제공되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 9

제 8 항에 있어서,

상기 사용자로부터 1:1 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용이 과금되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 10

제 9 항에 있어서,

상기 사용자로부터 1:다(多) 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용이 추가로 과금되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 11

제 1 항에 있어서,

상기 (b) 단계가 수행되어 소정 수의 인원에 대한 그룹이 형성되면, 상기 그룹을 형성한 사용자들에게 알림 메시지가 전송되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법.

청구항 12

사용자 단말기와 네트워크를 통해 연결되고, 각종 신호 및 데이터의 송수신을 제어하는 인터페이스부;

상기 사용자 단말기로부터 송신되는 키워드를 수신하여 저장하고, 상기 저장된 키워드를 검색하여 상기 사용자 단말기에 검색 결과를 제공하는 키워드 제어부;

상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원을 추출하여 소정의 기간 동안만 그룹을 형성하고, 상기 소정의 기간이 경과하면 상기 형성된 그룹을 해제하는 그룹 제어부;

상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 수단을 제공하는 커뮤니케이션 제어부; 및

상기 키워드 정보 및 상기 그룹 정보 등을 저장하는 데이터베이스;를 포함하고,

상기 그룹 제어부는,

상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중, 연령 또는 지역을 기준으로 하여 소정 수의 인원이 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되도록 제어하거나 또는,

상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 무작위로 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되도록 제어하고,

상기 그룹 제어부는,

일정 주기로 상기 그룹의 형성 및 해제를 반복 수행하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공

시스템.

청구항 13

제 12 항에 있어서,

상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 소유 키워드 및 필요 키워드를 포함하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 14

제 13 항에 있어서,

상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 하나 이상의 관심 키워드를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 15

제 12 항에 있어서,

상기 형성된 그룹은 소정의 기간 동안만 유지되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 16

제 12 항에 있어서,

상기 키워드 제어부는 동일한 그룹에 포함된 사용자들의 키워드만을 검색하여 검색 결과를 제공하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 17

제 12 항에 있어서,

상기 키워드 제어부는 동일한 그룹에 포함된 사용자들의 키워드를 상기 동일한 그룹에 포함된 사용자들 서로에게 모두 제공하고, 서로 다른 그룹에 포함된 사용자들의 키워드는 제한적으로 검색하여 검색 결과를 제공하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 18

제 17 항에 있어서,

상기 사용자로부터 서로 다른 그룹에 포함된 사용자들의 키워드의 전체 검색 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 과금하는 과금부를 더 포함하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 19

제 12 항에 있어서,

상기 사용자의 지역은 상기 사용자로부터 입력된 지역이거나 또는 상기 사용자 단말기에서 측정된 지역인 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 20

제 12 항에 있어서,

상기 사용자로부터 지역 추가 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 과금하는 과금부를 더 포함하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 21

제 12 항에 있어서,

상기 그룹 제어부는 형성된 각 그룹에 가족이라는 명칭을 부여하고, 상기 하나의 그룹 내의 각 사용자들에게 가족의 각 구성원을 의미하는 별칭을 각각 부여하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 22

제 12 항에 있어서,

상기 커뮤니케이션 제어부는 이메일, 쪽지, 채팅 애플리케이션 및 휴대폰 메시지 중 하나 이상을 통해 상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 수단을 제공하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 23

제 12 항에 있어서,

상기 커뮤니케이션 제어부는 상기 그룹을 구성하는 사용자 간에 1:1 커뮤니케이션 기능을 제공하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 24

제 23 항에 있어서,

상기 사용자로부터 1:1 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 과금하는 과금부를 더 포함하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

청구항 25

제 24 항에 있어서,

상기 사용자로부터 1:다(多) 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 과금부는 상기 사용자에게 소정의 비용을 추가로 과금하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 소셜 네트워크 서비스 제공 방법 및 제공 시스템에 관한 것으로, 상세하게는 소정의 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 함으로써 사용자 간 커뮤니케이션을 유도하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법 및 제공 시스템에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 인터넷 및 이동통신으로 대표되는 정보통신 기술은 현대인의 생활 패턴을 바꾸어 놓고 있다. 거의 모든 가정, 학교 및 사무실에 인터넷이 가능한 개인용 컴퓨터가 보급되어 웹 사이트를 이용한 정보 습득, 전자 상거래를 이용한 상품 구매, 이메일을 통한 소식의 교환이 이루어지고 있다. 불과 몇 년 전만 하더라도 사람들이 이동통신 단말기를 사용하여 음성 통화 위주의 이동통신 서비스만 이용할 수 있었다. 하지만, 최근에는 이동통신 단말기에도 인터넷을 이용한 데이터 통신 서비스를 제공받을 수 있는 무선 인터넷 서비스가 등장하게 되었다.

[0003] 한편, 최근에는 이와 같은 유무선 인터넷 서비스를 이용한 소셜 네트워크 서비스(Social Network Service)가 각광을 받고 있다. 이는 인터넷을 이용해 이용자들이 인적 네트워크를 형성할 수 있게 해주는 서비스로, 트위터(<http://www.twitter.com/>), 싸이월드(<http://www.cyworld.com/>), 페이스북(<http://www.facebook.com/>) 등이 대표적이다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0004] 본 발명은 소정의 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 함으로써 사용자 간 커뮤니케이션을 유도하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법 및 제공 시스템을 제공하는 것을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

- [0005] 본 발명은 (a) 사용자 단말기로부터 소정의 키워드가 전송되어 애플리케이션 서버에 저장되는 단계; (b) 상기 애플리케이션 서버에 의해 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 추출되고, 소정의 기간 동안만 상기 추출된 사용자들을 포함하는 그룹이 형성되는 단계; (c) 상기 애플리케이션 서버에 의해 상기 소정의 기간 동안, 상기 그룹을 구성하는 사용자들의 키워드에 대한 검색 기능 및 상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계; 및 (d) 상기 소정의 기간이 경과하면 상기 애플리케이션 서버에 의해 상기 설정된 그룹이 해제되고 상기 (b) 단계 및 상기 (c) 단계가 반복 수행되는 단계;를 포함하고, 상기 (b) 단계는, 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중, 연령 또는 지역을 기준으로 하여 소정 수의 인원이 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되거나 또는, 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 무작위로 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되고, 상기 (b) 단계 및 상기 (c) 단계는 일정 주기로 반복 수행되는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 방법을 제공한다.
- [0006] 본 발명에 있어서, 상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 소유 키워드 및 필요 키워드를 포함할 수 있다.
- [0007] 여기서, 상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 하나 이상의 관심 키워드를 더 포함할 수 있다.
- [0008] 여기서, 상기 사용자의 지역은 상기 사용자로부터 입력된 지역이거나 또는 상기 사용자 단말기에서 측정된 상기 사용자 단말기의 현재 위치일 수 있다.
- [0009] 여기서, 상기 사용자로부터 지역 추가 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용이 과금될 수 있다.
- [0010] 본 발명에 있어서, 상기 (b) 단계에서 형성된 각 그룹에는 가족이라는 명칭이 부여되고, 상기 하나의 그룹 내의 각 사용자들에게는 가족의 각 구성원을 의미하는 별칭이 각각 부여될 수 있다.
- [0011] 본 발명에 있어서, 상기 (c) 단계에서 상기 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계는, 이메일, 쪽지, 채팅 애플리케이션 또는 휴대폰 메시지 등을 통해 수행될 수 있다.
- [0012] 본 발명에 있어서, 상기 (c) 단계에서 상기 사용자 간 커뮤니케이션 기능이 제공되는 단계는, 상기 그룹을 구성하는 사용자 간에 1:1 커뮤니케이션 기능이 제공될 수 있다.
- [0013] 여기서, 상기 사용자로부터 1:1 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용이 과금될 수 있다.
- [0014] 여기서, 상기 사용자로부터 1:다(多) 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용이 추가로 과금될 수 있다.
- [0015] 본 발명에 있어서, 상기 (b) 단계가 수행되어 소정 수의 인원에 대한 그룹이 형성되면, 상기 그룹을 형성한 사용자들에게 알림 메시지가 전송될 수 있다.
- [0016] 다른 측면에 관한 본 발명은 사용자 단말기와 네트워크를 통해 연결되고, 각종 신호 및 데이터의 송수신을 제어하는 인터페이스부; 상기 사용자 단말기로부터 송신되는 키워드를 수신하여 저장하고, 상기 저장된 키워드를 검색하여 상기 사용자 단말기에 검색 결과를 제공하는 키워드 제어부; 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원을 추출하여 소정의 기간 동안만 그룹을 형성하고, 상기 소정의 기간이 경과하면 상기 형성된 그룹을 해제하는 그룹 제어부; 상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 수단을 제공하는 커뮤니케이션 제어부; 및 상기 키워드 정보 및 상기 그룹 정보 등을 저장하는 데이터베이스;를 포함하고, 상기 그룹 제어부는, 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중, 연령 또는 지역을 기준으로 하여 소정 수의 인원이 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되도록 제어하거나 또는, 상기 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원이 무작위로 소정의 기간 동안만 그룹핑(grouping) 되도록 제어하고, 상기 그룹 제어부는, 일정 주기로 상기 그룹의 형성 및 해제를 반복 수행하는 것을 특징으로 하는 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템을 제공한다.
- [0017] 본 발명에 있어서, 상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 소유 키워드 및 필요 키워드를 포함할 수 있다.
- [0018] 여기서, 상기 소정의 키워드는 상기 사용자로부터 입력된 하나 이상의 관심 키워드를 더 포함할 수 있다.
- [0019] 본 발명에 있어서, 상기 형성된 그룹은 소정의 기간 동안만 유지될 수 있다.

- [0020] 본 발명에 있어서, 상기 키워드 제어부는 동일한 그룹에 포함된 사용자들의 키워드만을 검색하여 검색 결과를 제공할 수 있다.
- [0021] 본 발명에 있어서, 상기 키워드 제어부는 동일한 그룹에 포함된 사용자들의 키워드를 상기 동일한 그룹에 포함된 사용자들 서로에게 모두 제공하고, 서로 다른 그룹에 포함된 사용자들의 키워드는 제한적으로 검색하여 검색 결과를 제공할 수 있다.
- [0022] 여기서, 상기 사용자로부터 서로 다른 그룹에 포함된 사용자들의 키워드의 전체 검색 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 과금하는 과금부를 더 포함할 수 있다.
- [0023] 여기서, 상기 사용자의 지역은 상기 사용자로부터 입력된 지역이거나 또는 상기 사용자 단말기에서 측정된 지역일 수 있다.
- [0024] 여기서, 상기 사용자로부터 지역 추가 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 과금하는 과금부를 더 포함할 수 있다.
- [0025] 본 발명에 있어서, 상기 그룹 제어부는 형성된 각 그룹에 가족이라는 명칭을 부여하고, 상기 하나의 그룹 내의 각 사용자들에게 가족의 각 구성원을 의미하는 별칭을 각각 부여할 수 있다.
- [0026] 본 발명에 있어서, 상기 커뮤니케이션 제어부는 이메일, 쪽지, 채팅 애플리케이션 또는 휴대폰 메시지 등을 통해 상기 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 수단을 제공할 수 있다.
- [0027] 본 발명에 있어서, 상기 커뮤니케이션 제어부는 상기 그룹을 구성하는 사용자 간에 1:1 커뮤니케이션 기능을 제공할 수 있다.
- [0028] 여기서, 상기 사용자로부터 1:1 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 과금하는 과금부를 더 포함할 수 있다.
- [0029] 여기서, 상기 사용자로부터 1:다(多) 커뮤니케이션 기능 제공 요청이 수신되어 승인될 경우, 상기 사용자에게 소정의 비용을 추가로 과금하는 과금부를 더 포함할 수 있다.

발명의 효과

- [0030] 이와 같은 본 발명에 의해서, 소정의 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 함으로써, 소셜 네트워크 서비스를 이용하는 사용자 간 활발한 커뮤니케이션을 유도하며 나아가 매치 메이킹(match making)까지 유도하는 효과를 얻을 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0031] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템을 개략적으로 나타내는 도면이다.
- 도 2는 도 1의 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템의 애플리케이션 서버를 나타내는 블록도이다.
- 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 방법을 개략적으로 나타내는 흐름도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0032] 이하, 첨부한 도면을 참고로 하여 본 발명의 실시예에 대하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세히 설명한다. 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다.
- [0033] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템을 개략적으로 나타내는 도면이다.
- [0034] 도 1을 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템은 복수 개의 사용자 단말기(200)들, 상기 사용자 단말기(200)들로부터 입력된 소정의 키워드를 저장하고, 상기 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 하는 동시에 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능을 제공하는 애플리케이션 서버(100) 및 상기 복수 개의 사용자 단말기(200)들과 상기 애플리케이션 서버(100)를 연결하는 통신망(400)을 포함한다.
- [0035] 먼저, 본 발명에서 제공하는 소셜 네트워크 서비스(Social Network Service)에 대하여 설명하도록 한다. 인터넷 상에서 친구, 선후배, 동료 등 지인(知人)과의 인맥 관계를 강화시키고 또 새로운 인맥을 쌓으며 폭넓은 인적

네트워크(인간관계)를 형성할 수 있도록 해주는 서비스를 "소셜 네트워크 서비스(Social Network Service: SNS)"라고 한다. 이는 인터넷에서 개인의 정보를 공유할 수 있게 하고, 의사소통을 도와주는 1인 미디어, 1인 커뮤니티라 할 수 있다.

- [0036] 개인의 표현욕구가 강해지면서 사람들 사이의 사회적 관계를 맺게 하고, 친분관계를 유지시키는 소셜 네트워크 서비스 또한 점점 발달하고 있다. 웹상의 카페, 동호회 등의 커뮤니티 서비스가 특정 주제에 관심을 가진 집단이 그룹화하여 폐쇄적인 서비스를 공유한다면, 소셜 네트워크 서비스는 나 자신 즉 개인이 중심이 되어 자신의 관심사와 개성을 공유한다는 점에서 차이점이 있다.
- [0037] 초기에는 주로 친목도모, 엔터테인먼트 용도로 활용되었으나, 이후 비즈니스, 각종 정보공유 등 생산적 용도로 활용하는 경향이 생겨났다. 또 인터넷 검색보다 소셜 네트워크 서비스를 통하여 최신 정보를 찾고 이를 활용하는 이들도 많다. 대부분 아는 사람의 아는 사람으로 연결되어 있는 특성상 일반 검색을 통해 찾는 정보보다 친구의 추천으로 공유하는 정보가 신뢰성이 높고 또 간결하게 전달되기 때문이다.
- [0038] 이와 같은 소셜 네트워크 서비스(Social Network Service)의 경우, 일반적으로 아는 사람의 아는 사람으로 연결되는 방식으로 네트워크를 형성하여 가지만, 이와 같은 방식으로는 다양한 관심사를 가진 다양한 분야의 사람들과의 네트워크를 형성하기가 용이하지 않다는 문제점이 존재하였다. 또한, 다양한 관심사를 가진 다양한 분야의 사람들과의 우연치않은 기회에 네트워크를 형성하였다고 하여도, 인적 관계를 형성하기 위한 공통의 관심사 내지 대의명분을 찾는 것이 용이하지 않다는 문제점이 존재하였다.
- [0039] 이와 같은 문제점을 해결하기 위하여, 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템은 소정의 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 함으로써, 사용자 간 커뮤니케이션을 자연스럽게 유도하는 것을 일 특징으로 한다.
- [0040] 다시 도 1을 참조하면, 복수 개의 사용자 단말기(200)들은 유무선 통신 환경에서 웹 서비스를 이용할 수 있는 통신 단말기를 의미한다. 여기서 사용자 단말기(200)는 사용자의 퍼스널 컴퓨터(201)일 수도 있고, 또는 사용자의 휴대용 단말기(202)일 수도 있다.
- [0041] 한편, 통신망(400)은 복수 개의 사용자 단말기(200)들과 애플리케이션 서버(100)를 연결하는 역할을 수행한다. 즉, 통신망(400)은 사용자 단말기(200)들이 애플리케이션 서버(100)에 접속한 후 패킷 데이터를 송수신할 수 있도록 접속 경로를 제공하는 통신망을 의미한다.
- [0042] 한편, 애플리케이션 서버(100)는 소정의 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 하는 동시에, 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능을 제공한다.
- [0043] 도 2는 도 1의 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템의 애플리케이션 서버를 나타내는 블록도이다. 도 2를 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템의 애플리케이션 서버(100)는 인터페이스부(110), 키워드 제어부(120), 그룹 제어부(130), 커뮤니케이션 제어부(140) 및 데이터베이스(150)를 포함한다.
- [0044] 상세히, 인터페이스부(110)는 통신망(400)과 연동하여 애플리케이션 서버(100)와 사용자 단말기(200) 간의 송수신 신호를 패킷 데이터 형태로 제공하는 데 필요한 통신 인터페이스를 제공한다.
- [0045] 키워드 제어부(120)는 사용자 단말기(200)로부터 송신되는 키워드를 수신하여 데이터베이스(150)에 저장하고, 사용자 단말기(200)로부터 키워드 검색 요청이 수신될 경우 상기 저장된 키워드를 검색하여 상기 사용자 단말기에 검색 결과를 제공하는 역할을 수행한다.
- [0046] 여기서, 상기 키워드는 소유 키워드 및 필요 키워드를 포함할 수 있다. 상세히, 소유 키워드는 사용자 자신이 현재 보유하고 있는 것(I have)들을 나타내는 키워드일 수 있다. 이는 자신이 소유한 어떤 물건일 수도 있고, 자신이 소유한 어떤 능력 내지 자신의 특징일 수 있다. 예를 들어, 벤츠, 스쿠터, 아이폰과 같이 사용자 자신이 보유하고 있는 물건을 소유 키워드로 입력할 수도 있고, 변호사, 변리사, 의사와 같이 자신의 자격증 내지 능력을 소유 키워드로 입력할 수도 있으며, 따뜻한 마음, 카리스마와 같은 자신의 성격을 소유 키워드로 입력할 수도 있을 것이다.
- [0047] 한편, 필요 키워드는 사용자 자신이 현재 필요한 것(I want)들을 나타내는 키워드일 수 있다. 이는 자신이 소유하고 싶은 어떤 물건일 수도 있고, 자신이 소유하고 싶은 어떤 능력 내지 성격일 수 있다.
- [0048] 나아가, 상기 키워드는 소유 키워드, 필요 키워드 외에 관심 키워드를 더 포함할 수도 있다. 여기서, 관심 키워

드는 사용자 자신이 관심을 가지는 모든 것들을 나타내는 키워드일 수 있으며, 예를 들어 여행, 독서, 출신 학교 등 다양한 키워드들을 포함할 수 있을 것이다.

- [0049] 이와 같이 사용자가 자신이 소유하고 있는 것들을 불특정 다수에게 공개하여 누군가 자신이 가진 것과 교환하도록 유도할 수 있다. 또한, 사용자는 자신이 필요한 것(I want)들을 찾기 위해 다른 사용자가 소유하고 있는 것(I have)들을 검색할 수 있다. 이와 같이 사용자의 자발적인 "가치 교환"을 유도함으로써, 사용자 간의 자발적인 커뮤니케이션을 위한 대의 명분을 제공하는 효과를 얻을 수 있다.
- [0050] 그룹 제어부(130)는 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원을 추출하여 그룹을 형성하고, 일정 기간이 경과하면 상기 형성된 그룹을 해제한 후, 새로운 그룹을 형성하는 역할을 반복적으로 수행한다.
- [0051] 상세히, 각각의 사용자가 소유 키워드 및 필요 키워드를 입력하였다고 하여도, 전혀 일면식도 없는 타 사용자와 커뮤니케이션을 시도하는 것은 대부분의 사람에게 용이하지 않은 일일 수 있다. 따라서, 본 발명은 사용자들을 "가족"이라는 이름으로 그룹을 지어줌으로써 사용자들에게 소정의 소속감을 부여하여, 동일한 "가족"안에 속한 타 사용자에게 자연스럽게 커뮤니케이션을 시도할 수 있는 기회를 제공하는 것을 일 특징으로 한다.
- [0052] 예를 들어, 연령, 성별, 지역 등을 고려하여 1-3일 주기로 5-6명의 사용자를 추출하여 이들을 하나의 "가족"으로 그룹핑 할 수 있다. 그리고 이렇게 하나의 "가족"으로 그룹핑되어 있는 기간 동안, 가족 구성원들의 키워드를 검색하고, 가족 구성원 간에 커뮤니케이션 수단을 제공할 수 있다. 즉, 가족 구성원들의 소유 키워드 중 나의 필요 키워드가 없는지 등을 검색하여, 자연스러운 가치 교환을 유도할 수 있다. 예를 들어, 어떤 사용자가 "무소유"라는 책을 필요 키워드에 기재해 놓았을 경우, 그 사용자는 자신의 가족 구성원들의 소유 키워드를 검색하여 자신의 필요를 충족시켜줄 수 있는 가족 구성원이 있는지 여부를 검색할 수 있는 것이다.
- [0053] 또는, 하나의 "가족"으로 그룹핑되어 있는 기간 동안에는 별도의 검색 없이도 가족 구성원들의 키워드를 모두 확인하도록 할 수도 있다. 그리고, "가족" 이외의 사용자에게 대해서는, 키워드 중 일부에 대해서만 검색이 가능하도록 할 수도 있다. 이 경우, 사용자는 다른 사용자들의 키워드를 모두 검색하고자 하는 필요를 느낄 수도 있다. 또한, 이와 같이 다른 사용자들의 키워드를 검색하여 자신이 원하는 키워드를 가진 사용자를 찾았을 경우, 그 사용자에게 친구 요청과 같은 메시지를 보내고자 하는 필요를 느낄 수도 있다. 이 경우, 다른 사용자들의 키워드를 모두 검색하고자 요청하는 사용자들, 또는 자신이 검색한 사용자에게 소정의 메시지를 보내고자 요청하는 사용자들에 대해서는 별도의 과금을 수행할 수도 있다. 이를 위해 본 발명의 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템(100)은 과금부(미도시)를 추가로 구비할 수도 있다. 즉, 과금부(미도시)는 사용자 단말기(200)로부터 수신한 전체 검색 요청 처리 등이 완료된 이후, 이를 요청한 사용자에게 요금을 징수하는 역할을 부여한다. 이때, 과금은 미리 구입한 선불형 포인트를 차감하거나, 후불 정산형으로 집행될 수 있다. 이와 같은 과금부(미도시)에 대해서는 그 자세한 설명은 생략하도록 한다.
- [0054] 한편, 하나의 가족 내의 각 사용자들에게는 가족의 각 구성원을 의미하는 별칭이 각각 부여될 수도 있다. 즉, 가장 연장자인 남성에게 "아빠"라는 가족 내에서의 별칭을 부여하고, 가장 연소자인 여성에게 "막내 딸"이라는 가족 내에서의 별칭을 부여하는 것과 같은 방식으로 가족 구성원 간의 화합을 유도하고 커뮤니케이션 요소를 강화할 수 있는 것이다.
- [0055] 여기서, 상기 그룹 제어부(130)는 각 사용자의 키워드, 연령 및 지역을 기준으로 하여 상기 사용자들이 그룹핑(grouping) 할 수 있다. 즉, 동일한 관심 키워드를 입력한 사람들끼리 하나의 가족을 구성하도록 사용자들을 그룹핑할 수도 있고, 상호 간의 소유 키워드와 필요 키워드가 매칭되는 사람들끼리 하나의 가족을 구성하도록 사용자들을 그룹핑할 수도 있고, 동일한 연령대의 사람들끼리 하나의 가족을 구성하도록 사용자들을 그룹핑할 수도 있다. 또는 전적으로 무작위로 사용자들을 그룹핑하는 것도 가능하다 할 것이다.
- [0056] 나아가, 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템(100)은 위치 기반 서비스(Location based Service) 개념을 도입하여, 동일한 지역에 거주하는 사람들끼리, 또는 현재 위치가 가까운 사용자끼리 하나의 가족을 구성하도록 사용자들을 그룹핑할 수도 있다. 위치 기반 서비스(Location based Service)는 사용자에게, 사용자의 변경되는 위치에 따르는 특정 정보를 제공하는 무선 콘텐츠 서비스들을 가리킨다. 이 서비스는 고객의 위치 정보를 기반으로 상품 정보뿐만 아니라 교통 정보, 위치추적 정보 등 생활 전반에 걸쳐 다양한 정보제공에 활용될 수 있다.
- [0057] 즉, 그룹 제어부(130)가 사용자들을 그룹핑하기 위해 사용하는 지역 정보는 사용자가 입력한 자신의 거주 지역일 수도 있고, 또는 사용자 단말기에서 측정된 상기 사용자 단말기의 현재 위치일 수도 있는 것이다. 즉, 사용자 단말기(200)가 사용자의 휴대용 단말기(202)일 경우, 사용자 단말기(200)는 위치 센서를 구비할 수 있다. 여

기서, 위치 센서는 사용자 단말기(200)에 내장된 GPS 모듈일 수 있으며, GPS 위성으로부터의 신호를 수신하고, 신호로부터 위치 좌표를 계산하는 역할을 수행할 수 있다. 또는 위치 센서는 사용자 단말기(200)에 내장된 이동통신 모듈 또는 와이파이(WI-FI) 모듈일 수 있으며, 삼변측량법(Trilateration)으로 위치 좌표를 계산할 수도 있다. 또는 위치 센서는 사용자 단말기(200)에 내장된 디지털 나침반(Digital Compass)일 수도 있다. 이와 같은 위치 센서를 이용하여 사용자의 현재 위치가 유사한 사람들끼리 하나의 가족을 구성하도록 사용자들을 그룹핑할 수도 있다.

[0058] 여기서, 사용자는 다양한 지역의 사람들과 가족으로 그룹핑되기 위해 자신의 지역을 추가하고자 하는 필요를 느낄 수도 있다. 이 경우, 지역 추가를 요청하는 사용자들에 대해서는 별도의 과금을 수행할 수도 있다. 이를 위해 본 발명의 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템(100)은 과금부(미도시)를 추가로 구비할 수도 있다. 즉, 과금부(미도시)는 사용자 단말기(200)로부터 수신한 지역 추가 요청 처리가 완료된 이후, 추가된 지역을 데이터베이스(150)에 기록하고, 지역을 추가한 사용자에게 요금을 징수하는 역할을 부여한다. 이때, 과금은 미리 구입한 선불형 포인트를 차감하거나, 후불 정산형으로 집행될 수 있다.

[0059] 커뮤니케이션 제어부(140)는 상기 그룹을 구성하는 사용자 간에 소정의 커뮤니케이션 수단을 제공하는 역할을 수행한다. 즉, 커뮤니케이션 제어부(140)는 이메일, 쪽지, 채팅 애플리케이션 또는 휴대폰 메시지 등의 기능을 사용자 단말기(200)에 제공할 수 있다. 즉, 사용자는 자신의 "가족"을 구성하는 타 사용자에게 이메일, 쪽지, 채팅 애플리케이션 또는 휴대폰 메시지 등의 수단을 이용하여 커뮤니케이션을 수행할 수 있는 것이다.

[0060] 여기서, 커뮤니케이션 제어부(140)는 오직 "가족"을 구성하는 사용자 간에 1:1 커뮤니케이션 기능만을 제공할 수도 있다. 즉, 단체 메일 등의 방법으로 가족 구성원 전체에게 일괄적으로 메시지를 보낼 수는 없고, 메일 또는 쪽지의 수신자가 한 명으로만 지정되는 등의 방식으로 오직 1:1 커뮤니케이션만 가능하도록 할 수도 있다. 이 경우, 1:1 커뮤니케이션 기능을 요청하는 사용자들에 대해서는 별도의 과금을 수행할 수도 있다. 이를 위해 본 발명의 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템(100)은 과금부(미도시)를 추가로 구비할 수도 있다. 즉, 과금부(미도시)는 사용자 단말기(200)로부터 수신한 1:1 커뮤니케이션 기능 제공 요청 처리를 수신하면, 이를 요청한 사용자에게 요금을 징수하는 역할을 부여한다. 이때, 과금은 미리 구입한 선불형 포인트를 차감하거나, 후불 정산형으로 집행될 수 있다.

[0061] 여기서, 사용자는 가족 구성원 전체에게 일괄적으로 메시지를 보내고자 하는 필요를 느낄 수도 있다. 이 경우, 1:다(多) 커뮤니케이션 기능을 요청하는 사용자들에 대해서는 추가로 과금을 수행할 수도 있다. 이를 위해 본 발명의 소셜 네트워크 서비스 제공 시스템(100)은 과금부(미도시)를 추가로 구비할 수도 있다. 즉, 과금부(미도시)는 사용자 단말기(200)로부터 수신한 1:다(多) 커뮤니케이션 기능 제공 요청 처리를 수신하면, 이를 요청한 사용자에게 요금을 징수하는 역할을 부여한다. 이때, 과금은 미리 구입한 선불형 포인트를 차감하거나, 후불 정산형으로 집행될 수 있다.

[0062] 데이터베이스(150)는 키워드 데이터베이스(151)와, 그룹 데이터베이스(152)와, 유저 데이터베이스(153)를 포함한다.

[0063] 키워드 데이터베이스(151)는 사용자가 입력한 소유 키워드 및 필요 키워드, 나아가 관심 키워드를 저장한다.

[0064] 그룹 데이터베이스(152)는 그룹 제어부(130)에서 형성한 그룹에 대한 정보를 저장한다. 즉, 특정 기간 동안 어떤 사용자들이 하나의 "가족"을 형성하고 있었는지에 대한 정보를 저장하여, 동일한 사용자가 여러 번 한 "가족"으로 그룹핑되지 않도록 할 수도 있다. 또한, 그룹 데이터베이스(152)는 그룹 구성원에 대한 별칭 정보를 더 저장할 수도 있다.

[0065] 유저 데이터베이스(153)는 소셜 네트워크 서비스를 이용하고자 하는 사용자에 대한 인증 정보를 저장하고 있다. 여기서, 인증 정보에는 사용자의 이름, 소속, 인적 사항 등 사용자에 대한 기본적인 정보와, 아이디(ID) 및 패스워드(PW) 등 로그인에 대한 정보 등이 포함될 수 있다.

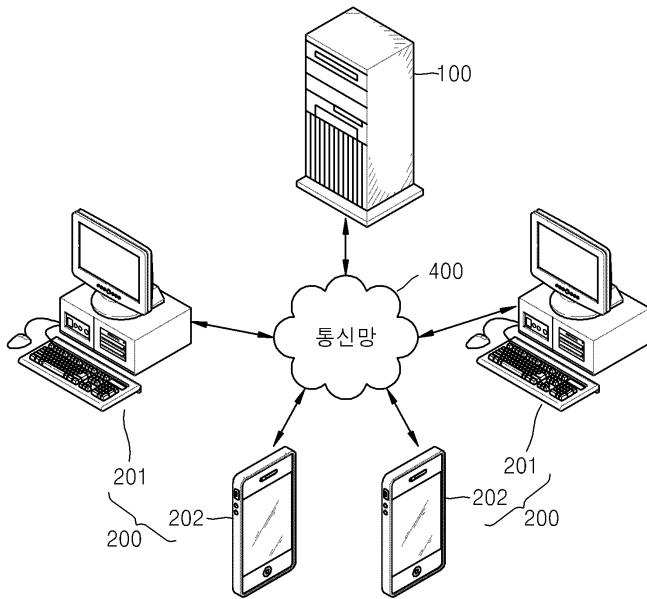
[0066] 또한, 도면에는 도시되지 않았지만, 본 발명의 일 실시예에 따른 애플리케이션 서버(100)는 메모리와, 입/출력부와, 프로그램 저장부와, 제어부를 더 포함할 수 있다.

[0067] 메모리는 키워드 제어부(120), 그룹 제어부(130), 커뮤니케이션 제어부(140) 등이 처리하는 데이터를 임시로 저장하거나 사용자 단말기(200)로 소셜 네트워크 서비스를 제공하는 과정에서 생성된 데이터를 임시로 저장하는 기능을 한다. 한편, 입/출력부는 키 입력에 따른 처리 현황뿐만 아니라 소셜 네트워크 서비스 제공에 대한 처리 현황 등을 디스플레이한다.

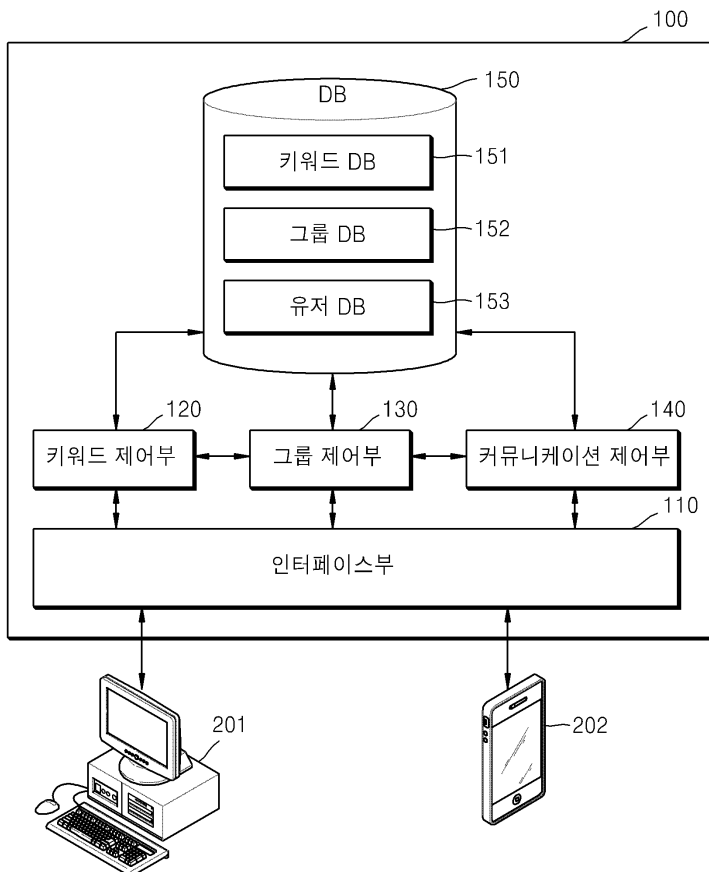
- [0068] 프로그램 저장부는 소셜 네트워크 서비스를 제공받으려 하는 사용자 단말기(200)에 대해서 서비스 가입 절차를 수행하고, 가입 절차를 마친 사용자 정보를 유저 데이터베이스에 저장하는 작업, 사용자 인증을 요청하는 사용자 단말기(200)로부터 송신되는 가입자 정보를 수신하고, 수신한 가입자 정보가 유저 데이터베이스(153)에 저장된 인증 정보와 상호 일치하는지를 파악하는 작업, 사용자 단말기(200)들로부터 입력된 소정의 키워드를 저장하는 작업, 상기 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하는 작업, 서로의 키워드를 검색 가능하도록 하는 작업, 동시에 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능을 제공하는 작업 등을 포함하는 다양한 소셜 네트워크 서비스를 제공하는 작업을 수행하는 제어 소프트웨어를 탑재하고 있다.
- [0069] 제어부는 일종의 중앙처리장치로서 애플리케이션 서버(100)에서 사용자 단말기(200)로 소셜 네트워크 서비스를 제공하는 전체 과정을 제어한다. 즉, 제어부는 프로그램 저장부에 탑재된 제어 소프트웨어를 구동하고, 구동된 제어 소프트웨어에 의해서 키워드를 입력한 다수의 사용자 중 일부를 일정 기간 동안 그룹으로 연결하여 서로의 키워드를 검색 가능하도록 하는 동시에 그룹을 구성하는 사용자 간 커뮤니케이션 기능을 제공하는 등의 다양한 소셜 네트워크 서비스를 제공한다.
- [0070] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 방법을 개략적으로 나타내는 흐름도이다. 도면을 참조하여 본 발명의 일 실시예에 따른 소셜 네트워크 서비스 제공 방법을 설명하면 다음과 같다.
- [0071] 먼저, 본 발명의 소셜 네트워크 서비스를 이용하고자 하는 사용자 단말기(200)에서 이를 위해 소정의 프로그램 또는 애플리케이션을 구동한다. 상술한 바와 같이, 사용자 단말기(200)는 사용자의 퍼스널 컴퓨터(201)일 수도 있고, 또는 사용자의 휴대용 단말기(202)일 수도 있다. 여기서, 사용자 단말기(200)가 사용자의 휴대용 단말기(202)일 경우, 애플리케이션이 구동되면 사용자의 위치 정보가 애플리케이션 서버(100)로 전송될 수도 있다.
- [0072] 다음으로, 본 발명의 소셜 네트워크 서비스를 이용하고자 사용자는 사용자 단말기(200)에 소정의 키워드를 입력하며, 이렇게 입력된 키워드는 애플리케이션 서버(100)로 전송되어 애플리케이션 서버(100)의 키워드 데이터베이스(151)에 저장될 수 있다. 여기서, 상기 키워드는 소유 키워드 및 필요 키워드를 포함할 수 있다. 상세히, 소유 키워드는 사용자 자신이 현재 소유하고 있는 것(I have)들을 나타내는 키워드일 수 있다. 한편, 필요 키워드는 사용자 자신이 현재 필요한 것(I want)들을 나타내는 키워드일 수 있다. 나아가, 상기 키워드는 소유 키워드, 필요 키워드 외에 관심 키워드를 더 포함할 수도 있다.
- [0073] 이와 같은 키워드 입력 및 저장은 사용자가 본 발명의 소셜 네트워크 서비스를 처음 이용할 때 한 번만 입력될 수도 있으며, 또는 사용자가 본 발명의 소셜 네트워크 서비스를 이용하는 과정에서 지속적으로 키워드를 업데이트 하는 것도 가능하다 할 것이다.
- [0074] 다음으로, 애플리케이션 서버(100)의 그룹 제어부(130)는 소정의 키워드를 저장한 다수의 사용자 중 소정 수의 인원을 추출하여 그룹을 형성하는 역할을 수행한다. 즉, 사용자들을 "가족"이라는 이름으로 그룹을 지어줌으로써 사용자들에게 소정의 소속감을 부여하여, 동일한 "가족"안에 속한 타 사용자에게 자연스럽게 커뮤니케이션을 시도할 수 있는 기회를 제공하는 것이다.
- [0075] 예를 들어, 연령, 성별, 지역 등을 고려하여 1~3일 주기로 5~6명의 사용자를 추출하여 이들을 하나의 "가족"으로 그룹핑 할 수 있다. 그리고 이렇게 하나의 "가족"으로 그룹핑되어 있는 기간 동안, 가족 구성원들의 키워드를 검색하고, 가족 구성원 간에 커뮤니케이션 수단을 제공할 수 있다.
- [0076] 또는, 하나의 "가족"으로 그룹핑되어 있는 기간 동안에는 별도의 검색 없이도 가족 구성원들의 키워드를 모두 확인하도록 할 수도 있다. 그리고, "가족" 이외의 사용자에 대해서는, 키워드 중 일부에 대해서만 검색이 가능하도록 할 수도 있다. 이 경우, 사용자는 다른 사용자들의 키워드를 모두 검색하고자 하는 필요를 느낄 수도 있다. 또한, 이와 같이 다른 사용자들의 키워드를 검색하여 자신이 원하는 키워드를 가진 사용자를 찾았을 경우, 그 사용자에게 친구 요청과 같은 메시지를 보내고자 하는 필요를 느낄 수도 있다. 이 경우, 다른 사용자들의 키워드를 모두 검색하고자 요청하는 사용자들, 또는 자신이 검색한 사용자에게 소정의 메시지를 보내고자 요청하는 사용자들에 대해서는 별도의 과금을 수행할 수도 있다.
- [0077] 이때, 하나의 가족 내의 각 사용자들에게는 가족의 각 구성원을 의미하는 별칭이 각각 부여될 수도 있다. 즉, 가장 연장자인 남성에게 "아빠"라는 가족 내에서의 별칭을 부여하고, 가장 연소자인 여성에게 "막내 딸"이라는 가족 내에서의 별칭을 부여하는 것과 같은 방식으로 가족 구성원 간의 화합을 유도하고 커뮤니케이션 요소를 강화할 수 있는 것이다.

도면

도면1



도면2



도면3

