

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年11月12日(2020.11.12)

【公開番号】特開2019-24545(P2019-24545A)

【公開日】平成31年2月21日(2019.2.21)

【年通号数】公開・登録公報2019-007

【出願番号】特願2017-143747(P2017-143747)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和2年9月18日(2020.9.18)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

演出を制御する演出制御手段と、を備え、

前記遊技制御手段は、

導出を許容する表示結果を抽選によって決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果に基づき、通常区間から当該通常区間よりも有利な有利区間に移行するか否かを決定する有利決定手段と、

前記有利区間である旨を示唆する遊技制御側示唆手段とを含み、

前記演出制御手段は、前記有利区間である旨を示唆する演出制御側示唆手段を含み、

前記事前決定手段の決定結果は、複数のカテゴリに割り当てられ、

前記複数のカテゴリは、前記有利区間に移行する旨が決定されない前記事前決定手段の決定結果が割り当てられる非移行カテゴリと、前記有利区間に移行する旨が決定される前

記事前決定手段の決定結果が割り当てられる移行カテゴリとを含み、

前記事前決定手段は、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの一方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行った後、当該抽選によって当該一方のカテゴリに割り当てられる決定結果とならなかったときに、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの他方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行い、

前記遊技制御側示唆手段は、前記有利区間ににおいて、一定の態様で当該有利区間である旨を示唆し、

前記演出制御側示唆手段は、前記有利区間ににおいて、複数の態様で当該有利区間である旨を示唆する、スロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、可変表示部を変動表示した後、可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンに関する。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上述したスロットマシンにおいては、好適に内部抽選を行うことについて何ら鑑みられていなかつた。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この発明は、かかる実情に鑑み考え出されたものであり、その目的は、好適に内部抽選を行うスロットマシンを提供することである。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(1) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、  
遊技の進行を制御する遊技制御手段と、  
演出を制御する演出制御手段と、を備え、  
前記遊技制御手段は、

導出を許容する表示結果を抽選によって決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果に基づき、通常区間から当該通常区間よりも有利な有利区間に移行するか否かを決定する有利決定手段と、

前記有利区間である旨を示唆する遊技制御側示唆手段とを含み、

前記演出制御手段は、前記有利区間である旨を示唆する演出制御側示唆手段を含み、

前記事前決定手段の決定結果は、複数のカテゴリに割り当てられ、

前記複数のカテゴリは、前記有利区間に移行する旨が決定されない前記事前決定手段の決定結果が割り当てられる非移行カテゴリと、前記有利区間に移行する旨が決定される前記事前決定手段の決定結果が割り当てられる移行カテゴリとを含み、

前記事前決定手段は、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの一方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行った後、当該抽選によって当該一方のカテゴリに割り当てられる決定結果とならなかつたときに、前記非移行カテゴリと前記移行カテゴリとのうちの他方のカテゴリに割り当てられる決定結果となるか否かの抽選を行い、

前記遊技制御側示唆手段は、前記有利区間ににおいて、一定の態様で当該有利区間である旨を示唆し、

前記演出制御側示唆手段は、前記有利区間において、複数の態様で当該有利区間である旨を示唆する。

遊技機は、以下のように構成されてもよい。

遊技を行う遊技機（たとえば、スロットマシン1，変形例のパチンコ遊技機）において

、遊技の進行を制御する遊技制御手段（たとえば、メイン制御部41）と、

演出を制御する演出制御手段（たとえば、サブ制御部91）とを備え、

前記遊技制御手段は、

通常区間から当該通常区間よりも有利な有利区間に制御するか否かを決定する有利決定手段（たとえば、メイン制御部41による有利区間当選の有無を決定する処理）と、

前記有利区間である旨を遊技制御側ランプ（たとえば、有利区間ランプ19）の点灯によって示唆する遊技制御側示唆手段（たとえば、メイン制御部41によるメイン報知を行う処理）とを含み、

前記演出制御手段は、前記有利区間である旨を演出制御側ランプ（たとえば、CZランプ57やATランプ58）の点灯によって示唆する演出制御側示唆手段（たとえば、サブ制御部91によるサブ報知を行う処理）を含み、

前記通常区間から前記有利区間への移行が決定した場合、前記遊技制御側ランプが点灯した後に、前記演出制御側ランプが点灯する（たとえば、図20に示すように、タイミングt4でメイン報知が行われた後に、タイミングt6でサブ報知が行われる）。