

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年4月2日(2025.4.2)

【公開番号】特開2023-122962(P2023-122962A)

【公開日】令和5年9月5日(2023.9.5)

【年通号数】公開公報(特許)2023-167

【出願番号】特願2022-26747(P2022-26747)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和7年3月25日(2025.3.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

演出を実行可能な演出実行手段と、

動作可能な可動体と、を備え、

前記演出実行手段は、

特定楽曲が用いられ、前記有利状態に制御されることを示唆する特定演出と、

前記特定演出が実行された後において、前記可動体を動作可能であって、前記有利状態に制御されることを示唆する可動体演出と、を実行可能であり、

前記特定演出において、割込んで表示可能なカットイン表示として、所定カットイン表示および特定カットイン表示および特別カットイン表示を含む複数種類のカットイン表示のうちのいずれかのカットイン表示を表示可能であり、

30

前記有利状態に制御されない場合において前記所定カットイン表示を表示可能であり、

前記有利状態に制御される場合において前記特定カットイン表示を表示可能であり、

前記所定カットイン表示が表示されるときおよび前記特定カットイン表示が表示されるときのいずれにおいても前記特定楽曲の再生を継続可能であり、該所定カットイン表示および該特定カットイン表示の表示が終了した後も該特定楽曲の再生を継続可能であり、

前記特定楽曲の再生中に前記所定カットイン表示が表示される場合、前記所定カットイン表示に対応する音を第1音量で出力可能であるとともに、前記所定カットイン表示が表示される前ににおいて所定音量で出力されていた前記特定楽曲を、前記所定カットイン表示が表示された後においても前記所定音量で出力可能であり、

前記特定楽曲の再生中に前記特定カットイン表示が表示される場合、前記特定カットイン表示に対応する音を前記第1音量及び前記所定音量よりも大きい第2音量で出力可能であるとともに、前記特定カットイン表示が表示される前ににおいて前記所定音量で出力されていた前記特定楽曲の音量を低下させることができあり、

前記特定演出において、該特定演出に対応する特定文字表示を表示可能であり、前記所定カットイン表示および前記特定カットイン表示が表示される場合に前記特定文字表示を表示可能とする一方で、前記特別カットイン表示が表示される場合に前記特定文字表示を表示せず、

40

前記所定カットイン表示と、前記特定カットイン表示と、前記特別カットイン表示と、

50

を特定楽曲の再生中における共通のタイミングにおいて表示することが可能であり、前記可動体演出が行われている所定期間において前記特定文字表示を表示しない、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(A) 遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

10

演出を実行可能な演出実行手段と、

動作可能な可動体と、を備え、

前記演出実行手段は、

特定楽曲が用いられ、前記有利状態に制御されることを示唆する特定演出と、

前記特定演出が実行された後において、前記可動体を動作可能であって、前記有利状態に制御されることを示唆する可動体演出と、を実行可能であり、

前記特定演出において、割込んで表示可能なカットイン表示として、所定カットイン表示および特定カットイン表示および特別カットイン表示を含む複数種類のカットイン表示のうちのいずれかのカットイン表示を表示可能であり、

20

前記有利状態に制御されない場合において前記所定カットイン表示を表示可能であり、

前記有利状態に制御される場合において前記特定カットイン表示を表示可能であり、

前記所定カットイン表示が表示されるときおよび前記特定カットイン表示が表示されるときのいずれにおいても前記特定楽曲の再生を継続可能であり、該所定カットイン表示および該特定カットイン表示の表示が終了した後も該特定楽曲の再生を継続可能であり、

前記特定楽曲の再生中に前記所定カットイン表示が表示される場合、前記所定カットイン表示に対応する音を第1音量で出力可能であるとともに、前記所定カットイン表示が表示される前ににおいて所定音量で出力されていた前記特定楽曲を、前記所定カットイン表示が表示された後ににおいても前記所定音量で出力可能であり、

前記特定楽曲の再生中に前記特定カットイン表示が表示される場合、前記特定カットイン表示に対応する音を前記第1音量及び前記所定音量よりも大きい第2音量で出力可能であるとともに、前記特定カットイン表示が表示される前ににおいて前記所定音量で出力されていた前記特定楽曲の音量を低下させることができあり、

30

前記特定演出において、該特定演出に対応する特定文字表示を表示可能であり、前記所定カットイン表示および前記特定カットイン表示が表示される場合に前記特定文字表示を表示可能とする一方で、前記特別カットイン表示が表示される場合に前記特定文字表示を表示せず、

前記所定カットイン表示と、前記特定カットイン表示と、前記特別カットイン表示と、を特定楽曲の再生中における共通のタイミングにおいて表示することが可能であり、

前記可動体演出が行われている所定期間において前記特定文字表示を表示しない、遊技機。

40

(1) 遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

演出を実行可能な演出実行手段を備え、

前記演出実行手段は、歌声が含まれる特定楽曲が用いられ、前記有利状態に制御するか否かを報知する報知演出を実行可能であり、

前記報知演出において所定カットイン表示および特定カットイン表示を含む複数種類のカットイン表示のうちからいずれかのカットイン表示を表示可能であり、

前記特定カットイン表示の方が、前記所定カットイン表示よりも前記有利状態に制御される期待度が高く、

前記所定カットイン表示が表示されるときおよび前記特定カットイン表示が表示されるときのいずれかにおいても前記特定楽曲の再生は継続され、該所定カットイン表示および

50

該特定カットイン表示の表示が終了した後も該特定楽曲の再生は継続され、

前記所定カットイン表示が表示されるときに、該所定カットイン表示に対応する音および前記特定楽曲の音いずれもが、音量を維持するように出力され、

前記特定カットイン表示が表示されるときに、該特定カットイン表示に対応する音の方が前記特定楽曲の音よりも優先されるように出力される、
ことを特徴としている。

このような特徴によれば、特定カットインを強調して表示することができる。

(対応図面、図12-24～図12-25)

10

20

30

40

50