



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA TUTELA DELLA PROPRIETÀ INDUSTRIALE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

UIBM

DOMANDA NUMERO	201996900546539
Data Deposito	03/10/1996
Data Pubblicazione	03/04/1998

Titolo

TABELLONE DESTINATO A RACCOGLIERE LE PUNTATE IN GETTONI NELL'AMBITO DI GIOCHI DI CARTE O DI GIOCHI GESTITI DA UN ELEBORATORE
--

Descrizione del modello di utilità dal titolo

RM 96 U 000219

TABELLONE DESTINATO A RACCOGLIERE LE PUNTATE IN GETTONI
NELL'AMBITO DI GIOCHI DI CARTE O DI GIOCHI GESTITI DA
ELABORATORE; a nome di Felice Gaudioso cittadino italiano
residente a Roma, Via Fara Sabina 1.

Il presente modello riguarda un particolare schema
di raccolta per le puntate in gettoni effettuate
nell'ambito di giochi di carte o di giochi gestiti da
elaboratore, in particolare quelli basati su combinazioni
di diversi colori, e che è riproducibile non solo su
tabelloni o tappetini da usare in concomitanza con giochi
di carte, ma anche su tavoli da gioco appositamente
predisposti.

Lo stesso modello di raccolta delle puntate è
altresì utilizzabile come schema per slot machine.

Come si vede nell'unico disegno allegato, che
illustra un tabellone visto in pianta dall'alto, il
modello è costituito da una particolare distribuzione su
due ellissi concentriche di una pluralità di impronte
circolari nel cui interno sono riportate in alto
l'indicazione numerica delle combinazioni di colore
risultanti dal gioco e in basso l'ammontare in gettoni
delle relative vincite.

In particolare l'ellissi interna comprende impronte circolari di diametro minore, differenziate da due diversi colori: le cinque impronte circolari di sinistra di colore A (ad esempio color oro) identificano le combinazioni di colori uguali, le cinque impronte circolari di destra, di colore B (ad esempio colore argento) identificano le combinazioni di colori diversi.

Le impronte della ellissi esterna sono utilizzate per le giocate relative alla combinazione colore uguale e diverso, in cui il numero di sinistra di colore A si riferisce a combinazione colori uguali e quelle di destra di colore B a combinazioni di colori diversi.

Al centro del tabellone risalta una impronta di forma ottagonale con la mezzeria superiore di colore A e quella inferiore di colore B.

Ovviamente le indicazioni numeriche riportate in figura sono solo a titolo di esempio e non limitative.

I vantaggi del modello sono evidenti: posizionando il gettone sull'impronta prescelta, il giocatore potrà controllare a vista durante il gioco sia la propria puntata che l'ammontare della vincita corrispondente.

Maurizio SARPI
dello
Studio FERRARIO



1) Modello per la raccolta delle puntate in gettoni effettuate nell'ambito di giochi di carte o di giochi gestiti da elaboratore, costituito dalla distribuzione su due ellissi concentriche di una pluralità di impronte circolari nel cui interno sono riportate in alto l'indicazione numerica delle combinazioni di colore risultanti dal gioco e in basso l'ammontare in gettoni delle relative vincite.

2) Modello come alla rivendicazione precedente caratterizzato dal fatto che l'ellissi interna comprende impronte circolari di diametro minore, differenziate da due diversi colori, le cinque impronte circolari di sinistra di colore (A) identificando le combinazioni di colori uguali, le cinque impronte circolari di destra, di colore (B) identificando le combinazioni di colori diversi.

3) Modello come alle rivendicazioni precedenti caratterizzato dal fatto che le impronte della ellissi esterna sono utilizzate per le giocate relative alla combinazione colore uguale e diverso, in cui il numero di sinistra di colore (A) si riferisce a combinazione colori uguali e quelle di destra di colore (B) a combinazioni di colori diversi.

4) Modello come alle rivendicazioni precedenti caratterizzato dal fatto che al centro del tabellone stesso risalta una impronta di forma ottagonale con la mezzeria superiore di colore (A) e quella inferiore di colore (B).

5) Modello come alle rivendicazioni precedenti riprodotto su tabelloni pieghevoli, su tappetini di panno e/o direttamente su tavoli da gioco .

6) Modello come alle rivendicazioni da 1 a 5 utilizzato in una slot machine.

Per il Richiedente

Il Rappresentante

Maurizio SARPI

della
Studio FERRARIO



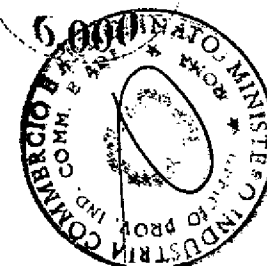
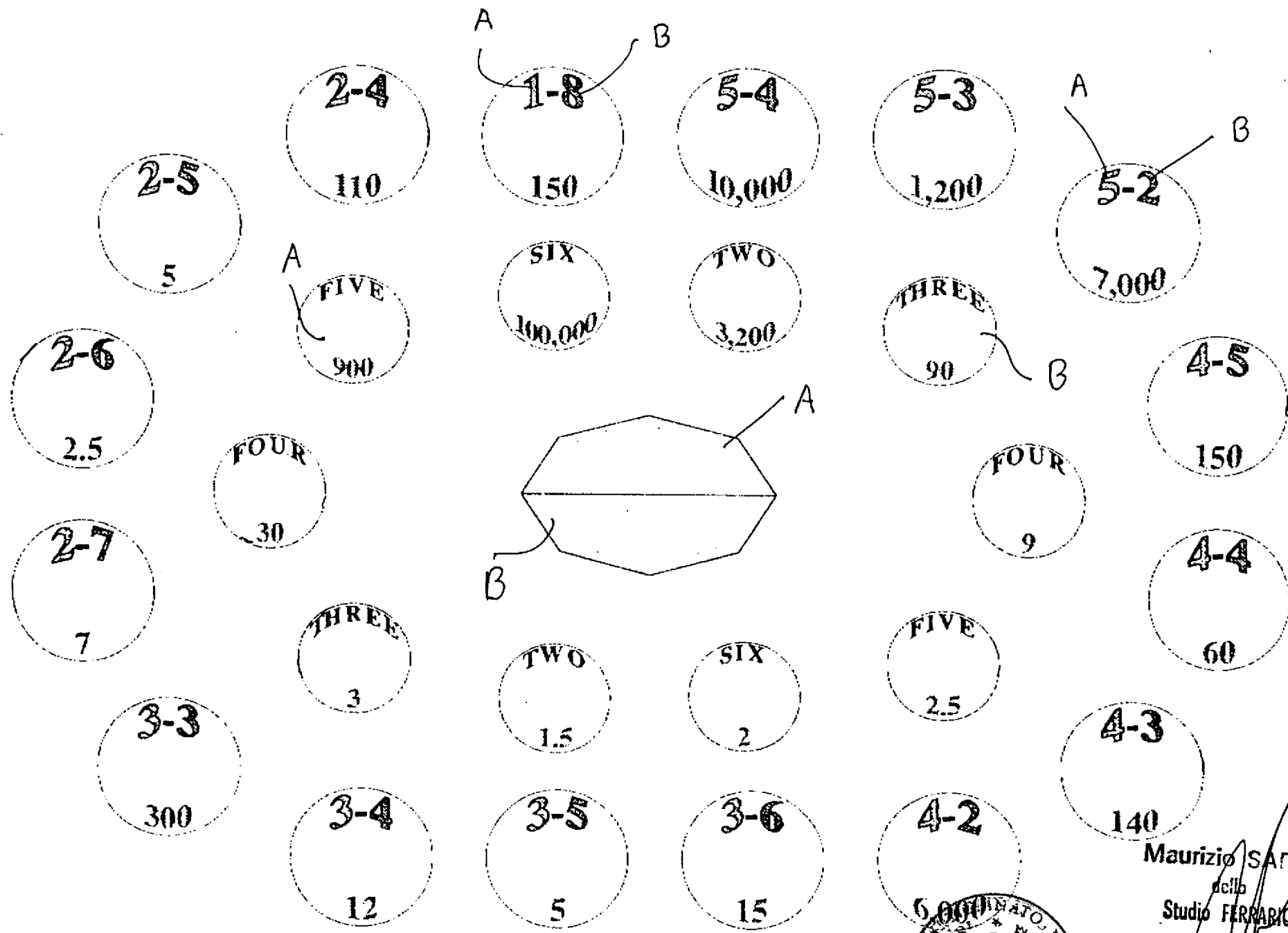


FIG. 1

RM 96 U 000219