

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】平成17年7月21日(2005.7.21)

【公開番号】特開2003-47692(P2003-47692A)
【公開日】平成15年2月18日(2003.2.18)
【出願番号】特願2002-219858(P2002-219858)
【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 5/04

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 B

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成16年12月2日(2004.12.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

種々の表示内容を連続的に変化させつつ表示させ得る1又は2以上の表示手段と、遊技者の表示固定操作に応じ、前記表示内容を表示手段に固定的に表示させるための表示固定手段とを有し、前記表示手段が固定的に表示した表示内容が所定の入賞条件を達成することと入賞とが対応するゲームを実行する遊技機であって、表示手段による表示内容を検知する表示内容検知手段と、表示内容検知手段により検知された表示内容が複数種の賞のうち所定の一部の賞についての入賞条件に適合し得るか否かを判定する入賞適合判定手段と、遊技者が表示固定操作を行った際の入賞適合判定手段による判定が適合である場合は、表示内容検知手段が検知する表示内容が入賞適合判定手段が不適合と判定する表示内容に変化した後、その表示内容を表示手段に固定的に表示させ、遊技者が表示固定操作を行った際の入賞適合判定手段による判定が不適合である場合は、表示内容検知手段により検知された表示内容を表示手段に固定的に表示させる固定表示制御を行い得る固定表示制御手段を備えることを特徴とする遊技装置。