

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2006-166315

(P2006-166315A)

(43) 公開日 平成18年6月22日(2006.6.22)

(51) Int. Cl.

H04L 12/56 (2006.01)

F I

H04L 12/56

B

テーマコード (参考)

5K030

審査請求 未請求 請求項の数 4 O L (全 14 頁)

(21) 出願番号 特願2004-358074 (P2004-358074)

(22) 出願日 平成16年12月10日 (2004.12.10)

(71) 出願人 504456145

株式会社 Z E R O

東京都大田区仲池上1丁目26番15-5
O4号

(74) 代理人 100067747

弁理士 永田 良昭

(74) 代理人 100121603

弁理士 永田 元昭

(72) 発明者 調子 友一

兵庫県尼崎市築地北浜2-17-505

Fターム(参考) 5K030 HC01 KA06

(54) 【発明の名称】 ユーザ識別システム及びIPアドレス生成方法

(57) 【要約】

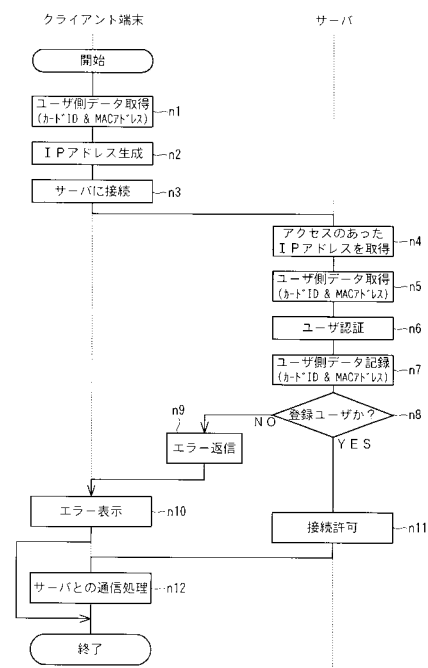
【課題】

接続してきたクライアント端末30とユーザとを確実に識別できるユーザ識別システム1及びIPアドレス生成方法を提案し、ネットワーク接続の利便性と安全性を高めて利用者の満足度を向上する。

【解決手段】

サーバ10にアクセスするユーザを識別するユーザ識別システムを、ユーザが所持するRF-IDカード50に記憶しているカードIDとクライアント端末30に記憶しているMACアドレスとに基づいてクライアント端末30がIPアドレスを生成し、該IPアドレスを使用してクライアント端末30が前記サーバ10にアクセスすると、サーバ10が、そのIPアドレスに基づいて前記カードID及び前記MACアドレスを取得してユーザを識別する構成とした。

【選択図】 図9



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

管理装置とクライアント装置とを電気通信回線を通じて接続し、前記管理装置が前記クライアント装置からアクセスしてくるユーザを識別するユーザ識別システムであって、前記クライアント装置を、ユーザが所持する媒体に記憶している媒体情報とクライアント装置に記憶しているクライアント情報とに基づいてIPアドレスを生成するIPアドレス生成処理と、該IPアドレスを使用して前記管理装置にアクセスするアクセス処理とを実行する構成とし、前記管理装置を、前記クライアント装置がアクセスに使用したIPアドレスに基づいて前記媒体情報及び前記クライアント情報を取得するユーザ識別処理を実行する構成としたユーザ識別システム。 10

【請求項 2】

前記媒体に、ICとアンテナとを備えて該アンテナにより非接触で通信する非接触IC媒体を使用する構成とした請求項1記載のユーザ識別システム。

【請求項 3】

前記ユーザ識別処理を、前記IPアドレスから前記媒体情報及び前記クライアント情報を取得する処理で構成した請求項1又は2記載のユーザ識別システム。

【請求項 4】

非接触IC媒体に記憶した情報と、クライアント装置に記憶した情報とに基づいてIPアドレスを生成するIPアドレス生成方法。 20

【発明の詳細な説明】**【技術分野】****【0001】**

この発明は、例えば管理装置がクライアント装置からアクセスするユーザを認識するようなユーザ認識システム、及びこれに使用するIPアドレス生成方法に関する。

【背景技術】**【0002】**

従来、インターネットやイントラネットやLAN等、電気通信回線を使用してコンピュータを接続する方法として、IPアドレスを用いる方法が利用されている。このIPアドレスは、コンピュータ毎に異なるIPアドレスを手動で割当てて使用するか、DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol)を利用して自動で割当てて使用されている。 30

【0003】

一方、接続したユーザの識別や認証には、コンピュータにログインした際のユーザ名とパスワードによって行われることが一般的となっており、この他にも指紋や虹彩等を利用するものも提案されている。

【0004】

しかし、これらの従来の方法では、IPアドレスは単に複数のコンピュータ間のデータ通信を混乱無く適切に行うに使用され、ユーザ認証はユーザ名とパスワード等の別途の方法で行うために、手順が煩雑で時間がかかることとなっていた。 40

【0005】

一方、ログインユーザ名とアプリケーション名からIPアドレスを生成する情報処理システムが提案されている(特許文献1参照)。

【0006】

また、機器タイプデータとMACアドレスとルータから受信したプレフィックスからIPアドレスを生成するIPアドレス作成装置が提案されている(特許文献2参照)。

【0007】

また、MACアドレスに基づくインタフェースIDと設置位置情報に基づくプレフィッ 50

クスからIPアドレスを生成するIPアドレス作成装置が提案されている（特許文献3参照）。

【0008】

また、適当なIPアドレスを生成し、生成したIPアドレスに重複があればIPアドレスの生成を再実行することで、一意性を確保したIPアドレスの生成を行うIPアドレス生成方法が提案されている（特許文献4参照）。

【0009】

また、ユーザが所有するICカードにIPアドレスを格納しておき、このIPアドレスを用いて通信を行う健康情報管理サーバが提案されている（特許文献5参照）。

【0010】

これらの方法や装置により、IPアドレスにログインユーザ名等の情報を含めることや、IPアドレスからユーザ情報を取得することが可能とされている。

【0011】

しかし、ログインユーザ名でユーザを識別する場合には、成りすましが容易に行えるため、ユーザ認証での成りすましを防止するためにはクライアント装置へのログイン時のパスワード管理等を適切に行なう必要がある。またこの方法では、ユーザがどのようなクライアント端末を使用したかは識別できない。

【0012】

また、MACアドレスを利用する場合には、クライアント装置は特定できてもユーザを特定できないため、クライアント装置を不正使用することで誰でも不正アクセスができてしまう。

【0013】

また、ユーザが所有するICカードにIPアドレスを格納しておく方法では、ICカードの記憶しているIPアドレスを変更できる問題がある。またこの方法では、ユーザがどのようなクライアント端末を使用したかは識別できない。

【0014】

このように、従来の方法ではユーザ側の識別を行うには不十分であるという問題があった。

【0015】

【特許文献1】特開2003-333067号公報

【特許文献2】特開2003-298619号公報

【特許文献3】特開2003-304246号公報

【特許文献4】特開2003-318943号公報

【特許文献5】特開2004-54817号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0016】

この発明は、上述の問題に鑑み、接続してきたクライアント装置とユーザとを確実に識別できるユーザ識別システム及びIPアドレス生成方法を提案し、ネットワーク接続の利便性と安全性を高めて利用者の満足度を向上することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0017】

この発明は、管理装置とクライアント装置とを電気通信回線を通じて接続し、前記管理装置が前記クライアント装置からアクセスしてくるユーザを識別するユーザ識別システムであって、前記クライアント装置を、ユーザが所持する媒体に記憶している媒体情報とクライアント装置に記憶しているクライアント情報とに基づいてIPアドレスを生成するIPアドレス生成処理と、該IPアドレスを使用して前記管理装置にアクセスするアクセス処理とを実行する構成とし、前記管理装置を、前記クライアント装置がアクセスに使用したIPアドレスに基づいて前記媒体情報及び前記クライアント情報を取得するユーザ識別処理を実行する構成としたユーザ識別システムであることを特徴とする。

10

20

30

40

50

【 0 0 1 8 】

前記クライアント装置は、パーソナルコンピュータ、PDA(Personal Digital Assistance)、又はインターネット接続機能を有する携帯電話等、電気通信回線を通じた通信が可能な装置で構成することを含む。

【 0 0 1 9 】

前記管理装置は、サーバ又はルータ等、複数のクライアント装置からIPアドレスを利用した接続を許容する装置で構成することを含む。

前記電気通信回線は、インターネット等の公衆回線、又はLAN(Local Area Network)等、双方向に通信を行う回線で構成することを含む。

【 0 0 2 0 】

前記媒体は、ICに情報を記憶しておき非接触で通信する非接触ICタグや非接触ICカード等の非接触IC媒体、ICに情報を記憶しておき接触して通信する接触ICカード等の接触IC媒体、又は、磁気テープ部に情報を記憶した磁気カード等の磁気媒体等、情報を記憶する媒体で構成することを含む。

【 0 0 2 1 】

前記媒体情報は、非接触IC媒体のユニークなID(UID)等の媒体固有の識別情報、又はユーザに付与して媒体に記憶させたユーザID等、媒体に記憶している情報で構成することを含む。

【 0 0 2 2 】

前記クライアント情報は、クライアント装置の通信手段が記憶しているMACアドレス等、クライアント装置を特定可能な情報で構成することを含む。

前記IPアドレスは、IPv6(Internet Protocol Version 6)又はIPv4といったプロトコルで用いられる識別番号で構成することを含む。

【 0 0 2 3 】

前記構成により、通信に用いられるIPアドレスから、ユーザとクライアント装置とを確実に識別することができる。従って、従来のように一端接続してからユーザ認証を行うといった2段階の処理が不要であり、ユーザとクライアント装置の識別を高速に行うことができる。

【 0 0 2 4 】

またこの発明の態様として、前記媒体に、ICとアンテナとを備えて該アンテナにより非接触で通信する非接触IC媒体を使用することができる。

前記非接触IC媒体は、リーダライタが発生する磁界をアンテナで受けてこれにより起電力を得て駆動するタイプ、あるいは電池等の電源を備えてこの電源の電力で駆動するタイプで構成することを含む。

【 0 0 2 5 】

前記構成により、磁気カード等のようにユーザが媒体をリーダライタに挿入する手間が防止でき、非接触IC媒体を置くあるいはかざすといった簡単な操作で非接触IC媒体に記憶した情報をクライアント装置に読取らせることができる。

【 0 0 2 6 】

また非接触IC媒体は記憶容量が大きいいため、データ長の長いIDを記憶させてこれを媒体情報とすることが可能となり、また非接触IC媒体の固有識別情報であるUIDを媒体情報とすることも可能となる。

【 0 0 2 7 】

またこの発明の態様として、前記ユーザ識別処理を、前記IPアドレスから前記媒体情報及び前記クライアント情報を取得する処理で構成することができる。

この処理は、クライアント装置がIPアドレスを生成した逆の手順で前記媒体情報及び前記クライアント情報を取得する処理で構成することを含む。

【 0 0 2 8 】

前記構成により、クライアント装置が管理装置へのアクセスに使用するIPアドレスから即座に前記媒体情報及び前記クライアント情報を取得することができ、ユーザ側の識別

10

20

30

40

50

を高速に行うことができる。

【 0 0 2 9 】

またこの発明は、非接触 I C 媒体に記憶した情報と、クライアント装置に記憶した情報とに基づいて I P アドレスを生成する I P アドレス生成方法とすることができる。

【 0 0 3 0 】

これにより、クライアント装置でそのユーザ用の I P アドレスを自動生成することができる。また、クライアント装置を利用するユーザによって I P アドレスを変更することができ、例えばクライアント装置のログオフや電源 O F F 等を行わずに、非接触 I C 媒体の切り替えによって切り替えたユーザ用の I P アドレスで管理装置と接続するといったことも可能となる。

10

【発明の効果】

【 0 0 3 1 】

この発明により、通信に用いられる I P アドレスから、ユーザとクライアント装置とを確実に識別することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【 0 0 3 2 】

この発明の一実施形態を以下図面と共に説明する。

まず、図 1 に示すシステム構成図、及び図 2 に示す部分拡大斜視図と共に、ユーザ識別システム 1 の全体構成について説明する。

ユーザ識別システム 1 には、インターネット 3 に接続して、1 台のサーバ 1 0 と、複数のクライアント端末 3 0 を備えている。

20

【 0 0 3 3 】

前記サーバ 1 0 には、管理データベース (D B) 1 9 を備えており、アクセスを許容するクライアント端末 3 0 を管理している。

前記クライアント端末 3 0 には、図 2 に示すように R F - I D カードリーダライタ 3 2 を備えており、R F - I D カード 5 0 と非接触で通信してデータの読書きを行う。

【 0 0 3 4 】

ここで、R F - I D カード 5 0 は制御部と記憶部とを有する I C チップ 5 2 と、非接触通信を行うアンテナコイル 5 1 とを備えて構成しており、R F - I D カードリーダライタ 3 2 が発生させる磁界によって起電力を得て応答処理を実行する。記憶部には、メーカーにて固有の識別番号として記録されたユニークな I D (U I D) と、ユーザの氏名や所属等の必要な情報とを格納している。

30

また、R F - I D カードリーダライタ 3 2 には、R F - I D カード 5 0 と通信するためのアンテナコイルを備えている。

【 0 0 3 5 】

以上のシステム構成により、クライアント端末 3 0 は R F - I D カード 5 0 のデータを読み取ることができ、インターネット 3 を介してサーバ 1 0 にアクセスすることができる。

【 0 0 3 6 】

次に、図 3 に示すブロック図、及び図 4 ~ 図 6 に示すデータ説明図と共に、サーバ 1 0 の構成について説明する。

40

サーバ 1 0 は、デスクトップ P C で構成しており、制御装置 1 1 に接続して、記録媒体処理装置 1 2、入力装置 1 3、表示装置 1 4、通信装置 1 5、及び記憶装置 1 6 を備えている。

【 0 0 3 7 】

記録媒体処理装置 1 2 は、C D - R O M ドライブやフレキシブルディスクドライブ等、記録媒体にデータを読書きする装置であり、読取った情報を制御装置 1 1 に送信し、制御装置 1 1 から受信した情報を記録媒体に書き込む。

【 0 0 3 8 】

入力装置 1 3 は、マウスやキーボード等、座標入力やキー入力といった入力を受け付け

50

る装置であり、入力された入力信号を制御装置 11 に送信する。

表示装置 14 は、液晶モニタ等の文字や画像を表示する装置であり、制御装置 11 から受信する表示信号に従って表示を行う。

【0039】

通信装置 15 は、LAN ボード等の通信可能な装置であり、制御装置 11 に制御に従って、インターネット 3 を介したデータの送信や受信を実行する。

記憶装置 16 には、ハードディスク等のデータを記憶する装置であり、各種データやプログラムを格納する。プログラムとしては、ユーザ側の情報を復元するユーザ側情報復元プログラム 17、及びユーザ認証を行うユーザ認証プログラム 18 等を格納している。またデータとしては、アクセス許可するユーザやクライアント端末に関する各種データを記録する管理データベース 19 等を格納している。 10

【0040】

ここで、管理データベース 19 は、図 4 ~ 図 6 のデータ説明図に示すように、登録ユーザテーブル 19a、登録機器テーブル 19b、及びアクセス履歴テーブル 19c といったテーブルデータで構成している。

【0041】

登録ユーザテーブル 19a は、図 4 に示すように、カード ID、ユーザ名、更新日（若しくは登録日）、及び有効期限等の項目（フィールド）で構成する。

【0042】

カード ID には、ユーザが保有する RF - ID カード 50 の UID を格納する。この UID は、メーカーナンバーと製品ナンバーとからユニークに決定されている 64 bit の ID であり、後述するように IP アドレスの生成に使用する。 20

【0043】

なお、前記カード ID は、書換不可能な領域に格納しておくことが望ましい。また、このカード ID の代わりに、ユーザに付与したユーザ ID を RF - ID カード 50 に格納し、このユーザ ID を使用する構成としても良い。

【0044】

ユーザ名には、ユーザの氏名を格納する。

更新日には、そのユーザの登録データ内容を最後に更新した年月日を格納する。

有効期限には、登録したユーザに対して登録内容での利用を許可する期限の年月日を格納する。 30

【0045】

登録機器テーブル 19b は、図 5 に示すように、MAC アドレス、機器名称、更新日、有効期限、及び使用可能ユーザ等の項目で構成する。

MAC アドレスは、クライアント端末 30 の通信装置 36（後述の図 6）に書換え不可能に記憶している機器固有のユニークなアドレスである。

【0046】

機器名称には、クライアント端末 30 の名称を示し、運用にて適宜定めた名称を格納する。

更新日には、そのクライアント端末 30 の登録データ内容を最後に更新した年月日を格納する。 40

【0047】

有効期限には、登録したユーザに対して登録内容での利用を許可する期限の年月日を格納する。

使用可能ユーザには、そのクライアント端末 30 を使用してのサーバ 10 へのアクセスを許可するユーザのカード ID をユーザ ID として格納する。

【0048】

アクセス履歴テーブル 19c は、図 6 に示すように、履歴ナンバー、MAC アドレス、カード ID、任意データ、アクセス可否、アクセス日、及びアクセス時刻等の項目で構成する。

【 0 0 4 9 】

履歴ナンバーは、履歴を記憶する毎に採番して記憶する履歴の順番を格納する。

M A C アドレスには、アクセスしたクライアント端末 3 0 の通信装置の M A C アドレスを格納する。

【 0 0 5 0 】

カード I D には、アクセスしたクライアント端末 3 0 の R F - I D カードリーダー 3 2 (図 2) で読取ったカード I D、すなわち利用しているユーザが所持する R F - I D カード 5 0 のカード I D を格納する。

【 0 0 5 1 】

任意データには、後述する生成した I P アドレスに使用した任意データを格納する。なお、この任意データの項目は設けず、任意データを記録しない構成としても良い。 10

【 0 0 5 2 】

アクセス可否には、クライアント端末 3 0 によるサーバ 1 0 へのアクセスを最終的に許可したか否かを格納する。

アクセス日には、そのアクセスがあった年月日を格納する。

アクセス時刻には、そのアクセスがあった時刻を格納する。

【 0 0 5 3 】

以上の構成により、通信装置 1 5 でインターネット 3 を介してクライアント端末 3 0 からのアクセスを許容することができる。また、アクセスの際には、登録ユーザテーブル 1 9 a 及び登録機器テーブル 1 9 b のデータからユーザとクライアント端末 3 0 とを識別して認証することができ、アクセス履歴テーブル 1 9 c にアクセス履歴を蓄積することができる。 20

【 0 0 5 4 】

次に、図 7 に示すブロック図と共に、クライアント端末 3 0 の構成について説明する。

クライアント端末 3 0 は、デスクトップ P C で構成しており、制御装置 3 1 に接続して、R F - I D カードリーダー 3 2、記録媒体処理装置 3 3、入力装置 3 4、表示装置 3 5、通信装置 3 6、及び記憶装置 3 7 を備えている。

【 0 0 5 5 】

R F - I D カードリーダー 3 2 は、誘導電磁界を利用して R F - I D カード 5 0 (図 2) と非接触で通信し、R F - I D カード 5 0 に記憶するデータの読書きを実行する。 30

【 0 0 5 6 】

記録媒体処理装置 3 3 は、C D - R O M ドライブやフレキシブルディスクドライブ等、記録媒体にデータを読書きする装置であり、読取った情報を制御装置 3 1 に送信し、制御装置 3 1 から受信した情報を記録媒体に書き込む。

入力装置 3 4 は、マウスやキーボード等、座標入力やキー入力といった入力を受け付ける装置であり、入力された入力信号を制御装置 3 1 に送信する。

【 0 0 5 7 】

表示装置 3 5 は、液晶モニタ等の文字や画像を表示する装置であり、制御装置 3 1 から受信する表示信号に従って表示を行う。 40

通信装置 3 6 は、L A N ボード等の通信可能な装置であり、制御装置 3 1 に制御に従って、インターネット 3 を介したデータの送信や受信を実行する。

【 0 0 5 8 】

記憶装置 3 7 には、ハードディスク等のデータを記憶する装置であり、各種データやプログラムを格納する。プログラムとしては、I P アドレスを生成する I P アドレス生成プログラム 3 8 や、サーバ 1 0 にアクセスするサーバアクセスプログラム 3 9 等を格納する。

【 0 0 5 9 】

以上の構成により、クライアント端末 3 0 は R F - I D カードリーダー 3 2 によりユーザが所持する R F - I D カード 5 0 に記憶しているデータ、特にカード I D を読取る 50

ことができる。

【 0 0 6 0 】

この読み取りは、図 2 に示したように R F - I D カードリーダライタ 3 2 に R F - I D カード 5 0 を載せた場合だけでなく、R F - I D カードリーダライタ 3 2 の上方にある通信領域内に R F - I D カード 5 0 が入るようにかざした場合にも行うことができる。

【 0 0 6 1 】

また、クライアント端末 3 0 は I P アドレスを生成し、この I P アドレスを利用して通信装置 3 6 でインターネット 3 を介してサーバ 1 0 に接続することができる。

【 0 0 6 2 】

次に図 8 に示す説明図と共に、クライアント端末 3 0 で自動生成する I P アドレスと、R F - I D カード 5 0 のカード I D 及びクライアント端末 3 0 の通信装置 3 6 の M A C アドレスの関係について説明する。

10

【 0 0 6 3 】

図 8 の (A) の表に示すように、I P アドレスは 1 2 8 b i t のデータ長を有している。この I P アドレスには、インターネットプロトコルとして I P v 6 を使用している。

【 0 0 6 4 】

クライアント端末 3 0 の固有ナンバーとなる通信装置 3 6 の M A C アドレスは、4 8 b i t のデータ長を有している。

また R F - I D カードの固有ナンバーであるカード I D は、6 4 b i t のデータ長を有している。

20

【 0 0 6 5 】

クライアント端末 3 0 の I P アドレス生成プログラムは、M A C アドレスの次にカード I D を続け、残りに任意データを付加して (B) に示すように I P アドレスを生成する。

【 0 0 6 6 】

ここで、前記 M A C アドレスとカード I D を加えても 1 1 2 b i t であり、I P アドレスのデータ長である 1 2 8 b i t より短くなる。このため、M A C アドレスとカード I D を復元可能な状態の I P アドレスを生成することができる。このとき、1 6 b i t 分の余りが生じるが、この余り部分にはパリティチェックによる誤り検出を行うために誤り検出用符号を当てはめる。

【 0 0 6 7 】

以上に説明するように、クライアント端末 3 0 にて M A C アドレスとカード I D から I P アドレスを生成することができる。M A C アドレスとカード I D はいずれもユニークな I D であるため、重複のない I P アドレスを容易に作成することができる。

30

【 0 0 6 8 】

次に、図 9 に示す処理フロー図と共に、ユーザ識別システム 1 の全体動作について説明する。

まず、ユーザがクライアント端末 3 0 でブラウザ等のソフトウェアを立ち上げてサーバ 1 0 にアクセスしようとする、クライアント端末 3 0 の制御装置 3 1 はユーザ側データの取得を実行する (ステップ n 1) 。

【 0 0 6 9 】

このユーザ側データはカード I D と M A C アドレスであり、制御装置 3 1 は R F - I D カードリーダライタ 3 2 により通信可能領域内にある R F - I D カード 5 0 と通信してカード I D を取得する。

40

【 0 0 7 0 】

カード I D が取得できれば、通信装置 3 6 から M A C アドレスも取得して I P アドレス生成プログラムを実行し、カード I D と M A C アドレスから I P アドレスを生成する (ステップ n 2) 。

【 0 0 7 1 】

制御装置 3 1 は、生成した I P アドレスを使用してサーバ 1 0 にアクセスする (ステップ n 3) 。

50

サーバ 10 の制御装置 11 は、通信装置 15 から他のコンピュータ（この説明ではクライアント端末 30）からのアクセスを検知すると、アクセスのあった IP アドレスを取得する（ステップ n 4）。

【0072】

制御装置 11 は、この IP アドレスを分解して、MAC アドレスとカード ID を取得し（ステップ n 5）、この MAC アドレスとカード ID によるユーザ認証を実行する（ステップ n 6）。

【0073】

ユーザ認証では、登録機器テーブル 19 b に取得した MAC アドレスが登録されているか判定し、登録されていれば、その MAC アドレスを有する機器の使用可能ユーザに、取得したカード ID が登録されているか判定する。 10

カード ID も登録されていると判定できれば登録ユーザであると判定し、いずれか一方でも登録されていないと判定すれば登録ユーザでないと判定する。

【0074】

なお、MAC アドレスは登録機器テーブル 19 b で、カード ID は登録ユーザテーブル 19 a で、それぞれ個別に登録されているか判定し、両方が登録されていればアクセス許可する構成としても良い。この場合は、ユーザ毎に使用可能なクライアント端末 30 を登録する手間を省くことができる。

【0075】

前記ユーザ認証の際に、制御装置 11 は任意データ（図 8）部分の誤り検出用符号を用いて誤り検出も実行し、IP アドレスのデータ欠損や成りすましが行われていればアクセスできないようにしている。 20

【0076】

ここで、誤りが検出された場合には、クライアント端末 30 に前記 IP アドレスを使用した再アクセスを要求し、これが規定回数繰り返された場合には、その IP アドレスに含まれているカード ID 又は / 及び MAC アドレスについてはアクセス拒否する設定としている。これにより、成りすましによる不正アクセスを防止している。

【0077】

このようにしてユーザ認証を行った後に、制御装置 11 は、ユーザ側データとして前記ステップ n 5 で取得したカード ID と MAC アドレス、アクセス可否、及びアクセス日時等を管理データベース 19（図 3）内のアクセス履歴テーブル 19 c（図 6）に記録する（ステップ n 7）。 30

【0078】

前記ステップ n 6 でのユーザ認証で、登録ユーザでないと判定したか、誤りが検出されてアクセス拒否する対象と判定した場合は（ステップ n 8）、制御装置 11 はクライアント端末 30 へエラー信号を返信する（ステップ n 9）。

クライアント端末 30 は、このエラー信号を受信して表示装置 35（図 7）にエラー表示を行ない（ステップ n 10）、処理を終了する。

【0079】

前記ステップ n 8 で、誤りの検出もない正規の登録ユーザのアクセスであると判定した場合には、制御装置 11 は、クライアント端末 30 に対して接続許可を行う（ステップ n 11）。 40

クライアント端末 30 は、サーバ 10 との通信処理を実行し、ユーザ操作による情報処理等の要求された処理を実行し（ステップ n 12）、処理を終了する。

【0080】

以上の動作により、クライアント端末 30 は RF-ID カード 50 のカード ID と通信装置 36 の MAC アドレスから IP アドレスを生成することができ、この IP アドレスでサーバ 10 と通信することができる。

従って、クライアント端末 30 はグローバル IP アドレスを容易に作成してネットワーク接続ができる。

【 0 0 8 1 】

また、サーバ 1 0 は、クライアント端末 3 0 が使用する I P アドレスからユーザ認証やクライアント端末認証を行うことができると共に、アクセスを試みたユーザのカード I D と M A C アドレスとをアクセス履歴として記録することができる。従って、後に不正利用が発覚したような場合に、このアクセス履歴を用いて不正利用者とそれに使用されたクライアント端末 3 0 とを特定することも可能となる。

【 0 0 8 2 】

なお、上述した実施形態では M A C アドレスを用いたが、この M A C アドレスの変わりに、クライアント端末 3 0 が記憶しているクライアント端末 3 0 の製造ナンバー等によって構成するクライアント端末番号を使用する構成としても良い。

10

【 0 0 8 3 】

また、誤り検出を行わない構成としても良い。この場合は、任意データ部分に他の適宜のデータを格納してデータ長を調整すると良い。

また、インターネット 3 の替わりに L A N を使用するローカルエリアでのシステムで構成しても良く、サーバ 1 0 の替わりにルータを用いても良い。この場合は、グローバル I P アドレスではなく、ローカル I P アドレスを生成して使用すると良い。

【 0 0 8 4 】

また、カード I D と M A C アドレスとを 2 つ並べて I P アドレスの一部を構成したが、クライアント端末 3 0 がカード I D と M A C アドレスに適宜の変換処理を適用して I P アドレスを生成し、サーバ 1 0 が前記変換処理を逆に適用する復元処理を行って I P アドレスからカード I D と M A C アドレスとを取得構成としても良い。

20

【 0 0 8 5 】

変換処理の具体的としては、例えば 8 b i t 単位等の所定単位ずつにカード I D と M A C アドレスをそれぞれ分割し、その分割単位で交互に並べてカード I D と M A C アドレスが混ざり合ったコードを作成し、これを I P アドレスの一部を構成するといった変換が利用できる。

これにより、カード I D 及び M A C アドレスが通信経路を平文では流れないこととなり、通信系路上の盗聴でカード I D 及び M A C アドレスが他人に漏洩することを防止することができる。

【 0 0 8 6 】

また、ステップ n 4 ~ n 1 1 (図 9) で説明したサーバの処理は、その I P アドレスを用いた最後の接続から所定時間 (例えば 6 時間など) が経過していなければ、その I P アドレスについては実行しない構成としても良い。これにより、認証回数と履歴データのデータ数を削減し、システム負荷の軽減を図ることができる。

30

【 0 0 8 7 】

また、インターネットプロトコルに I P v 6 を使用したが、I P v 4 を使用する構成としても良い。この場合は、I P アドレスのデータ長が 3 2 b i t となるため、カード I D と M A C アドレスを並べたデータ長 1 1 2 b i t より短くなる。

【 0 0 8 8 】

従って、ハッシュ関数を用いて圧縮するなど、適宜の方式によってカード I D と M A C アドレスとのそれぞれのデータを圧縮し、3 2 b i t に収まるように変換すると良い。

40

【 0 0 8 9 】

この場合、データ量が減少しているため復元することはできないが、サーバ 1 0 でも同一のデータ圧縮をする、あるいはデータ圧縮後の縮小カード I D と縮小 M A C アドレスを格納しておく等の方法により、ユーザとクライアント端末 3 0 とを認証することができる。

【 0 0 9 0 】

なお、カード I D と M A C アドレスを圧縮する際には、メーカーや商品の型番を指定する部分より、個別に割り与えられる識別番号部分を多く使用して圧縮することが望ましい。このように多数の物品で同一ナンバーとなるメーカー指定部分や型番部分を避けること

50

で、圧縮後のデータが同一となるケースを少なくすることができる。

【0091】

この発明の構成と、上述の実施形態との対応において、
この発明の電気通信回線は、実施形態のインターネット3に対応し、
以下同様に、
管理装置は、サーバ10に対応し、
クライアント装置は、クライアント端末30に対応し、
媒体及び非接触IC媒体は、RF-IDカード50に対応し、
アンテナは、アンテナコイル51に対応し、
ICは、ICチップ52に対応し、
IPアドレス生成処理は、ステップn2に対応し、
アクセス処理は、ステップn3に対応し、
ユーザ識別処理は、ステップn5～n6に対応し、
媒体情報は、カードIDに対応し、
クライアント情報は、MACアドレスに対応するも、
この発明は、上述の実施形態の構成のみに限定されるものではなく、多くの実施の形態を得ることができる。

10

【図面の簡単な説明】

【0092】

- 【図1】ユーザ識別システムのシステム構成図。
- 【図2】RF-IDカードリーダライタ部分の拡大斜視図。
- 【図3】サーバの構成を示すブロック図。
- 【図4】登録ユーザテーブルのデータ説明図。
- 【図5】登録機器テーブルのデータ説明図。
- 【図6】アクセス履歴テーブルのデータ説明図。
- 【図7】クライアント端末の構成を示すブロック図。
- 【図8】IPアドレスとカードIDとMACアドレスの関係の説明図。
- 【図9】ユーザ識別システムの全体動作を示す処理フロー図。

20

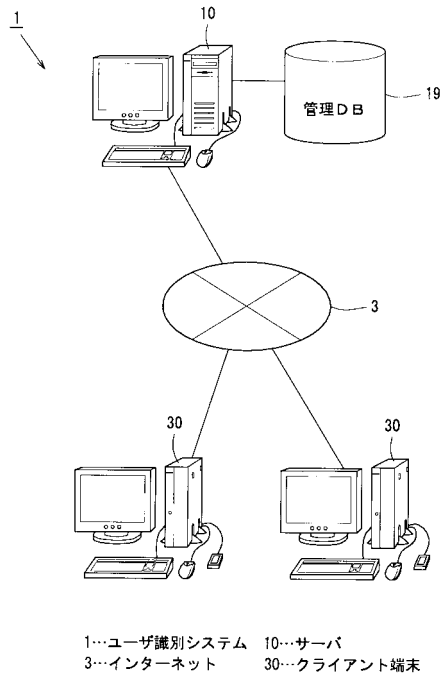
【符号の説明】

【0093】

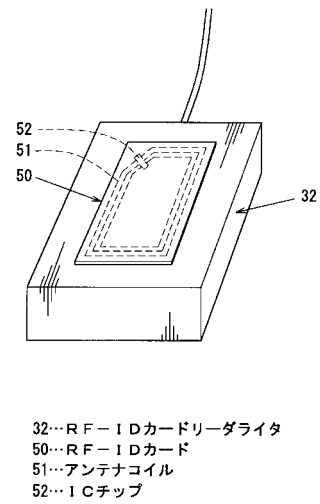
- 1 ... ユーザ識別システム
- 3 ... インターネット
- 10 ... サーバ
- 30 ... クライアント端末
- 50 ... RF-IDカード
- 51 ... アンテナコイル
- 52 ... ICチップ

30

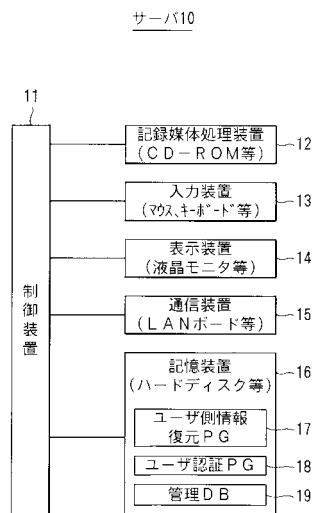
【図 1】



【図 2】



【図 3】



【図 4】

登録ユーザテーブル19a

タグID	ユーザ名	更新日	有効期限	...
--**-**-**-06	〇〇 太郎	2004.8.2	2005.2.2	
--**-**-**-92	△△ 花子	2004.8.9	2005.8.9	
--**-**-**-42	×× 次郎	2004.8.10	2005.8.10	
	⋮			

【図 5】

登録機器テーブル19b

MACアドレス	機器名称	更新日	有効期限	使用可能ユーザ (タグID)	...
----63	〇〇機102	2004.8.4	2005.8.4	**--**--**--**--**--06	
----08	〇〇機005	2004.8.11	2006.8.11	**--**--**--**--**--06 **--**--**--**--**--92	
----86	大阪個人000036	2004.8.13	2005.8.13	**--**--**--**--**--42	
			⋮		

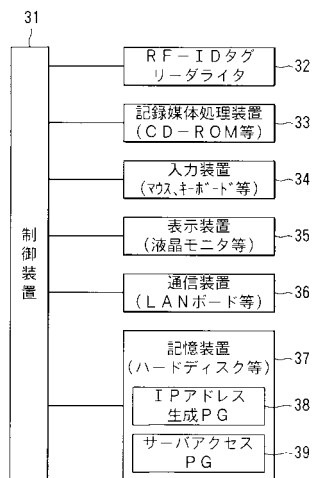
【図 6】

アクセス履歴テーブル19c

履歴 No.	MACアドレス	タグID	任意 データ	アクセス 可否	アクセス 日	アクセス 時刻
1	**--**--63	**--**--**--**--**--06	**	○	2004.9.1	10:15:23
2	**--**--08	**--**--**--**--**--92	**	○	2004.9.1	11:52:01
3	**--**--27	**--**--**--**--**--35	**	×	2004.9.1	12:44:30
		⋮				

【図 7】

クライアント端末30



【図 8】

(A)	IPアドレス (IPv6)	128bit
	クライアント端末固有ナンバ (通信装置のMACアドレス)	48bit
	RF-IDカード固有ナンバ (タグID)	64bit



【図 9】

