



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 113687902 A

(43) 申请公布日 2021. 11. 23

(21) 申请号 202111005657.3

(22) 申请日 2021.08.30

(71) 申请人 广州酷狗计算机科技有限公司
地址 510660 广东省广州市天河区黄埔大道中315号自编1-17

(72) 发明人 陶钰铎 李佳林 刘志亮 赖世杰

(74) 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理有限公司 11138

代理人 李芳

(51) Int. Cl.

G06F 9/451 (2018.01)

G06F 16/957 (2019.01)

G06F 16/958 (2019.01)

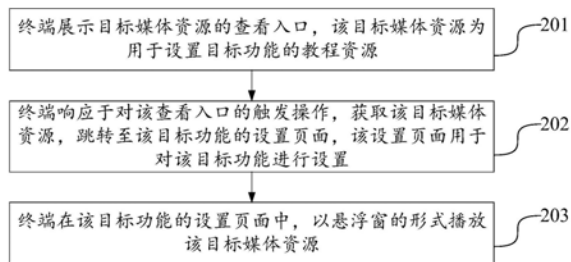
权利要求书2页 说明书15页 附图9页

(54) 发明名称

资源展示方法、装置、计算机设备及存储介质

(57) 摘要

本申请公开了一种资源展示方法、装置、计算机设备及存储介质,属于互联网技术领域。本申请实施例中,通过设置目标功能的教程资源的查看入口,使用户通过触发教程资源的查看入口,就能够触发获取教程资源以及跳转至目标功能的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,并且,在该目标功能的设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。



1. 一种资源展示方法,其特征在于,所述方法包括:
展示目标媒体资源的查看入口,所述目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源;
响应于对所述查看入口的触发操作,获取所述目标媒体资源,跳转至所述目标功能的设置页面,所述设置页面用于对所述目标功能进行设置;
在所述目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放所述目标媒体资源。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述响应于对所述查看入口的触发操作,获取所述目标媒体资源包括:
响应于对所述查看入口的触发操作,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测;
若所述本地存在已缓存的目标媒体资源,则获取所述已缓存的目标媒体资源。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测之后,所述方法还包括:
若所述本地存在已缓存的目标媒体资源,则对所述已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测;
若所述已缓存的目标媒体资源未过期,执行所述获取所述已缓存的目标媒体资源的步骤。
4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述对所述已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测之后,所述方法还包括:
若所述已缓存的目标媒体资源已过期,则对所述已缓存的目标媒体资源进行更新,获取更新后的所述目标媒体资源。
5. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测之后,所述方法还包括:
若所述本地不存在已缓存的目标媒体资源,则向服务器发送资源获取请求,所述资源获取请求用于请求获取所述目标功能的教程资源;
接收所述服务器基于所述资源获取请求返回的所述目标媒体资源。
6. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述展示目标媒体资源的查看入口包括下述任一项:
在所述目标功能的介绍页面中,展示所述目标媒体资源的查看入口;
在所述目标功能的引导页面中,展示所述目标媒体资源的查看入口。
7. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述在所述目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放所述目标媒体资源包括:
在所述目标功能的设置页面中,以画中画的形式播放所述目标媒体资源。
8. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取所述目标媒体资源,跳转至所述目标功能的设置页面之前,所述方法还包括:
响应于对所述查看入口的触发操作,展示教程资源选择页面,所述教程资源选择页面包括视频教程选择控件;
响应于对所述视频教程选择控件的触发操作,执行所述获取所述目标媒体资源,跳转至所述目标功能的设置页面的步骤。
9. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述在所述目标功能的设置页面中,以悬

浮窗的形式播放所述目标媒体资源之后,所述方法还包括:

响应于对所述悬浮窗的移动操作,展示移动后的所述悬浮窗。

10. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述在所述目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放所述目标媒体资源之后,所述方法还包括:

响应于所述目标功能已设置完成,停止播放所述目标媒体资源。

11. 一种资源展示装置,其特征在于,所述装置包括:

展示模块,用于展示目标媒体资源的查看入口,所述目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源;

获取模块,用于响应于对所述查看入口的触发操作,获取所述目标媒体资源,跳转至所述目标功能的设置页面,所述设置页面用于对所述目标功能进行设置;

播放模块,用于在所述目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放所述目标媒体资源。

12. 一种计算机设备,其特征在于,所述计算机设备包括处理器和存储器,所述存储器中存储有至少一条程序代码,所述至少一条程序代码由所述处理器加载并执行以实现如权利要求1至权利要求10任一项所述的资源展示方法。

13. 一种计算机可读存储介质,其特征在于,所述计算机可读存储介质中存储有至少一条程序代码,所述至少一条程序代码由处理器加载并执行以实现如权利要求1至权利要求10任一项所述的资源展示方法。

资源展示方法、装置、计算机设备及存储介质

技术领域

[0001] 本申请涉及互联网技术领域,特别涉及一种资源展示方法、装置、计算机设备及存储介质。

背景技术

[0002] 随着互联网技术的不断发展,互联网已经完全融入到了人们的生活中,在互联网中,人们可以通过查询来获得新的知识,以解决生活中的一些难题。例如,用户在遇到一些互联网产品上的功能设置问题时,在互联网上进行查询,能够查询到该功能设置问题的教程,如视频教程或图文教程等,通过观看互联网上提供的教程,再进行后续自行设置的过程。

[0003] 然而,对于一些设置步骤较为复杂的教程,用户在看完教程后,可能会存在遗忘设置步骤的问题,使得用户在自行设置时还要多次切换界面来查看教程,降低了人机交互效率。

发明内容

[0004] 本申请实施例提供了一种资源展示方法、装置、计算机设备及存储介质,能够提高人机交互效率。该技术方案如下:

[0005] 一方面,提供了一种资源展示方法,该方法包括:

[0006] 展示目标媒体资源的查看入口,该目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源;

[0007] 响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面,该设置页面用于对该目标功能进行设置;

[0008] 在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源。

[0009] 在一些实施例中,响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源包括:

[0010] 响应于对该查看入口的触发操作,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测;

[0011] 若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则获取该已缓存的目标媒体资源。

[0012] 在一些实施例中,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测之后,该方法还包括:

[0013] 若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测;

[0014] 若该已缓存的目标媒体资源未过期,执行该获取该已缓存的目标媒体资源的步骤。

[0015] 在一些实施例中,对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测之后,该方法还包括:

[0016] 若该已缓存的目标媒体资源已过期,则对该已缓存的目标媒体资源进行更新,获

取更新后的该目标媒体资源。

[0017] 在一些实施例中,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测之后,该方法还包括:

[0018] 若该本地不存在已缓存的目标媒体资源,则向服务器发送资源获取请求,该资源获取请求用于请求获取该目标功能的教程资源;

[0019] 接收该服务器基于该资源获取请求返回的该目标媒体资源。

[0020] 在一些实施例中,展示目标媒体资源的查看入口包括下述任一项:

[0021] 在该目标功能的介绍页面中,展示该目标媒体资源的查看入口;

[0022] 在该目标功能的引导页面中,展示该目标媒体资源的查看入口。

[0023] 在一些实施例中,在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源包括:

[0024] 在该目标功能的设置页面中,以画中画的形式播放该目标媒体资源。

[0025] 在一些实施例中,获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面之前,该方法还包括:

[0026] 响应于对该查看入口的触发操作,展示教程资源选择页面,该教程资源选择页面包括视频教程选择控件;

[0027] 响应于对该视频教程选择控件的触发操作,执行该获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面的步骤。

[0028] 在一些实施例中,教程资源选择页面还包括图文教程选择控件;

[0029] 该方法还包括:

[0030] 响应于对该图文教程选择控件的触发操作,播放该目标功能的图文教程。

[0031] 在一些实施例中,在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源之后,该方法还包括:

[0032] 响应于对该悬浮窗的移动操作,展示移动后的该悬浮窗。

[0033] 在一些实施例中,在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源之后,该方法还包括:

[0034] 响应于该目标功能已设置完成,停止播放该目标媒体资源。

[0035] 一方面,提供了一种资源展示装置,该装置包括:

[0036] 展示模块,用于展示目标媒体资源的查看入口,该目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源;

[0037] 获取模块,用于响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面,该设置页面用于对该目标功能进行设置;

[0038] 播放模块,用于在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源。

[0039] 在一些实施例中,该获取模块,包括:

[0040] 检测子模块,用于响应于对该查看入口的触发操作,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测;

[0041] 确定子模块,用于若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则获取该已缓存的目标媒体资源。

- [0042] 在一些实施例中,该检测子模块,还用于:
- [0043] 若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测;
- [0044] 该确定子模块,还用于若该已缓存的目标媒体资源未过期,执行该获取该已缓存的目标媒体资源的步骤。
- [0045] 在一些实施例中,该装置还包括:
- [0046] 更新模块,用于若该已缓存的目标媒体资源已过期,则对该已缓存的目标媒体资源进行更新,获取更新后的该目标媒体资源。
- [0047] 在一些实施例中,该装置还包括:
- [0048] 发送模块,用于若该本地不存在已缓存的目标媒体资源,则向服务器发送资源获取请求,该资源获取请求用于请求获取该目标功能的教程资源;
- [0049] 接收模块,用于接收该服务器基于该资源获取请求返回的该目标媒体资源。
- [0050] 在一些实施例中,该展示模块,用于下述任一项:
- [0051] 在该目标功能的介绍页面中,展示该目标媒体资源的查看入口;
- [0052] 在该目标功能的引导页面中,展示该目标媒体资源的查看入口。
- [0053] 在一些实施例中,该播放模块,用于:
- [0054] 在该目标功能的设置页面中,以画中画的形式播放该目标媒体资源。
- [0055] 在一些实施例中,该展示模块,还用于:
- [0056] 响应于对该查看入口的触发操作,展示教程资源选择页面,该教程资源选择页面包括视频教程选择控件;
- [0057] 响应于对该视频教程选择控件的触发操作,执行该获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面的步骤。
- [0058] 在一些实施例中,该教程资源选择页面还包括图文教程选择控件;
- [0059] 该播放模块,还用于响应于对该图文教程选择控件的触发操作,播放该目标功能的图文教程。
- [0060] 在一些实施例中,该展示模块,还用于:
- [0061] 响应于对该悬浮窗的移动操作,展示移动后的该悬浮窗。
- [0062] 在一些实施例中,该播放模块,还用于:
- [0063] 响应于该目标功能已设置完成,停止播放该目标媒体资源。
- [0064] 一方面,提供了一种计算机设备,该计算机设备包括处理器和存储器,该存储器中存储有至少一条程序代码,该至少一条程序代码由该处理器加载并执行以实现上述的资源展示方法。
- [0065] 一方面,提供了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质中存储有至少一条程序代码,该至少一条程序代码由处理器加载并执行以实现上述的资源展示方法。
- [0066] 一方面,提供了一种计算机程序产品,该计算机程序产品包括计算机程序代码,该计算机程序代码存储在计算机可读存储介质中,计算机设备的处理器从计算机可读存储介质读取该计算机程序代码,处理器执行该计算机程序代码,使得该计算机设备执行上述资源展示方法。
- [0067] 本申请实施例提供的技术方案,通过设置目标功能的教程资源的查看入口,使用

户通过触发教程资源的查看入口,就能够触发获取教程资源以及跳转至目标功能的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,并且,在该目标功能的设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

附图说明

[0068] 为了更清楚地说明本申请实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0069] 图1是本申请实施例提供的一种资源展示方法的实施环境的示意图;

[0070] 图2是本申请实施例提供的一种资源展示方法的流程图;

[0071] 图3是本申请实施例提供的一种资源展示方法的流程图;

[0072] 图4是本申请实施例提供的一种视频教程检测的流程示意图;

[0073] 图5是本申请实施例提供的一种资源展示方法的流程图;

[0074] 图6是本申请实施例提供的一种播放页面的示意图;

[0075] 图7是本申请实施例提供的一种教程资源选择页面的示意图;

[0076] 图8是本申请实施例提供的一种充电动效设置页面的示意图;

[0077] 图9是本申请实施例提供的一种资源展示装置的结构示意图;

[0078] 图10是本申请实施例提供的一种终端的结构框图;

[0079] 图11是本申请实施例提供的一种服务器的结构框图。

具体实施方式

[0080] 为使本申请的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合附图对本申请实施方式作进一步地详细描述。

[0081] 图1是本申请实施例提供的一种资源展示方法的实施环境的示意图。参见图1,该实施环境包括:终端101和服务器102。

[0082] 终端101可以为智能手机、智能手表、台式电脑、手提电脑、虚拟现实终端、增强现实终端、无线终端和膝上型便携计算机等设备中的至少一种。终端101具有通信功能,可以接入互联网,终端101可以泛指多个终端中的一个,本实施例仅以终端101来举例说明。本领域技术人员可以知晓,上述终端的数量可以更多或更少。

[0083] 终端101可以运行有各种不同类型的应用程序,如视频应用程序、社交应用程序、直播应用程序等。对于应用程序上的一些功能设置问题,在一些实施例中,应用程序上会提供有该功能设置问题的视频教程或图文教程,在另一些实施例中,通过在互联网上进行查询,也能够查询到对应功能设置问题的视频教程或图文教程,进而,用户通过查看应用程序或互联网上提供的视频教程或图文教程,以使用户进行对应功能的设置。

[0084] 目前,在涉及到一些应用外功能设置问题的情况下,也即是需要退出当前应用程序在其他应用程序(如设置应用)中进行设置操作的情况下,可能会存在用户自行设置时多

次切换界面来查看教程的问题,严重降低了人机交互效率。基于此,本申请提供了一种资源展示方法,能够避免产生在用户自行设置时多次切换界面来查看教程的问题,提升了人机交互效率。

[0085] 本申请实施例中,终端101用于展示目标媒体资源的查看入口,响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面,在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源。如此,一方面,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,另一方面,在该目标功能的设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0086] 服务器102可以是独立的物理服务器,也可以是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式文件系统,还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、CDN(Content Delivery Network,内容分发网络)、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。服务器102与终端101可以通过有线或无线通信方式进行直接或间接的连接,本申请实施例对此不作限定。可选地,上述服务器102的数量可以更多或更少,本申请实施例对此不加以限定。当然,服务器102还可以包括其他功能服务器,以便提供更全面且多样化的服务。

[0087] 本申请实施例中,服务器102用于在终端101不存在该目标功能的教程资源时,响应于接收到终端101所发送的资源获取请求,基于该资源获取请求,获取目标功能的教程资源,向终端101返回该目标功能的教程资源,如此,能够确保教程资源的播放效果。

[0088] 图2是本申请实施例提供的一种资源展示方法的流程图。该实施例以终端为执行主体进行说明,参见图2,该实施例包括:

[0089] 201、终端展示目标媒体资源的查看入口,该目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源。

[0090] 其中,目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源。本申请实施例中,采用目标功能来指代用户待设置的功能,该目标功能为终端上所能够设置的任一功能。例如,终端的充电动效设置、终端的来电铃声设置、终端的语言显示设置等等。本申请实施例对目标功能不加以限定。

[0091] 教程资源为包含有目标功能的设置步骤的资源。在一些实施例中,教程资源为视频教程。以目标功能为终端的充电动效为例,充电动效的教程资源包含有该充电动效的设置步骤。

[0092] 在一些实施例中,在终端上设置目标功能的教程资源的查看入口,若用户想要查看目标功能的教程资源,通过对该查看入口实施触发操作,能够触发终端执行步骤202,以便于用户查看设置目标功能的教程资源。

[0093] 202、终端响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面,该设置页面用于对该目标功能进行设置。

[0094] 其中,目标功能的设置页面用于对该目标功能进行设置。以目标功能为终端的充电动效为例,该设置页面可以是充电动效设置页面,充电动效设置页面用于对充电动效进行设置。

[0095] 在一些实施例中,目标媒体资源(也即是目标功能的教程资源)与目标功能的设置

页面具备关联关系,终端响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,进而跳转至与该目标媒体资源所关联的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率。

[0096] 203、终端在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源。

[0097] 在一些实施例中,终端在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源,则用户在观看该目标媒体资源的过程,能够按照该目标媒体资源所示出的设置步骤,在该目标功能的设置页面中进行逐步设置,用户无需牢记复杂的设置步骤,也无需在自行设置时多次切换界面,不仅提高了目标功能的设置成功率,还提升了用户的操作体验。

[0098] 本申请实施例提供的技术方案,通过设置目标功能的教程资源的查看入口,使用户通过触发教程资源的查看入口,就能够触发获取教程资源以及跳转至目标功能的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,并且,在该目标功能的设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0099] 上述图2所示为本申请的基本流程,下面基于一种具体实施方式,来对本申请提供的方案进行进一步阐述,图3是本申请实施例提供的一种资源展示方法的流程图。该实施例以终端为执行主体进行说明,参见图3,该实施例包括:

[0100] 301、终端展示目标媒体资源的查看入口,该目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源。

[0101] 本申请实施例中,采用目标功能来指代用户待设置的功能,该目标功能为终端上所能够设置的任一功能。例如,终端的充电动效设置、终端的来电铃声设置、终端的语言显示设置等等。本申请实施例对目标功能不加以限定。在一些实施例中,目标媒体资源的查看入口为控件的形式。

[0102] 在一些实施例中,终端在该目标功能的相关页面中,展示该目标媒体资源的查看入口。在一种可选的实施例中,终端在该目标功能的介绍页面中,展示该目标媒体资源的查看入口。以充电动效为例,终端在充电动效的介绍页面中,展示该目标媒体资源的查看入口,该充电动效的介绍页面用于对充电动效的相关内容介绍。在另一种可选的实施例中,终端在该目标功能的引导页面中,展示该目标媒体资源的查看入口。以充电动效为例,终端在充电动效的引导页面中,展示该目标媒体资源的查看入口,该充电动效的引导页面用于提示设置充电动效。本申请实施例对目标媒体资源的查看入口所在的页面不加以限定。

[0103] 302、终端响应于对该查看入口的触发操作,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测。

[0104] 在一些实施例中,终端响应于对该查看入口的触发操作,基于该查看入口所关联的目标媒体资源的资源标识,在本地的资源信息文件中进行查询,判断该资源信息文件中是否存在资源标识对应的目标媒体资源,该资源信息文件用于存储多个资源标识以及该多个资源标识对应的媒体资源。如此,通过判断本地是否缓存有目标媒体资源,进而优先获取本地已缓存的目标媒体资源来进行后续资源展示的过程,提高了获取目标媒体资源的效率,能够确保媒体资源的展示。

[0105] 在一种可选的实施例中,若该资源信息文件中存在资源标识对应的目标媒体资源,则确定该本地存在已缓存的目标媒体资源;在另一种可选的实施例中,若该资源信息文件中不存在资源标识对应的目标媒体资源,则确定该本地不存在已缓存的目标媒体资源。

[0106] 303、若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测。

[0107] 在一些实施例中,若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则终端获取该目标媒体资源的有效期限,基于该目标媒体资源的有效期限以及当前时间,对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测。

[0108] 在一种可选的实施例中,若当前时间已经超过该目标媒体资源的有效期限,则确定已缓存的目标媒体资源已过期;在另一种可选的实施例中,若当前时间未超过该目标媒体资源的有效期限,则确定已缓存的目标媒体资源未过期。

[0109] 步骤303是以本地存在已缓存的目标媒体资源为例,在另一些实施例中,若该本地不存在已缓存的目标媒体资源,则向服务器发送资源获取请求,该资源获取请求用于请求获取该目标功能的教程资源,服务器响应于接收到该资源获取请求,基于该资源获取请求携带的资源标识,获取该目标功能的教程资源,确定为目标媒体资源,再将所获取的目标媒体资源返回至终端,终端接收该服务器基于该资源获取请求返回的该目标媒体资源,再基于所接收到的目标媒体资源进行后续资源展示的过程。如此,在终端本地未缓存目标媒体资源的情况下,通过向服务器发送资源获取请求来获取互联网上的教程资源,确保目标媒体资源的展示。

[0110] 304、若该已缓存的目标媒体资源未过期,则获取该已缓存的目标媒体资源。

[0111] 步骤304是以已缓存的目标媒体资源未过期为例,在另一些实施例中,若该已缓存的目标媒体资源已过期,则对该已缓存的目标媒体资源进行更新,获取更新后的该目标媒体资源,再基于该更新后的该目标媒体资源进行后续资源展示的过程。

[0112] 需要说明的是,步骤304为可选步骤。在一些实施例中,若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则获取该已缓存的目标媒体资源,无需执行对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测的过程。

[0113] 通过步骤302至步骤304,终端响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,以便执行后续资源展示的过程。

[0114] 305、终端跳转至该目标功能的设置页面,该设置页面用于对该目标功能进行设置。

[0115] 在一些实施例中,目标媒体资源(也即是目标功能的教程资源)与目标功能的设置页面具备关联关系,终端获取该目标媒体资源后,跳转至与该目标媒体资源所关联的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率。

[0116] 上述过程是基于目标媒体资源的查看入口,触发终端获取目标媒体资源以及跳转至目标功能的设置页面的过程。在另一些实施例中,终端响应于对该查看入口的触发操作,还展示教程资源选择页面,该教程资源选择页面包括视频教程选择控件,响应于对该视频教程选择控件的触发操作,执行该获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面的步骤。如此,在触发视频教程的情况下,执行获取资源和跳转页面的过程,确保目标媒体资

源的播放效果。在另一些实施例中,教程资源选择页面还包括图文教程选择控件,终端响应于对该图文教程选择控件的触发操作,播放该目标功能的图文教程。

[0117] 306、终端在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源。

[0118] 在一些实施例中,终端在该目标功能的设置页面中,以画中画的形式播放该目标媒体资源。其中,画中画是指利用数字技术,在同一屏幕上显示两个画面,也即是在主画面上插入一个或多个经过压缩的副画面,以便在观看主画面的同时,还能够观看副画面。

[0119] 在一种可选的实施例中,终端利用iOS (iPhone Operation System,苹果操作系统) 14所提供的画中画功能,在该目标功能的设置页面中,以画中画的形式播放该目标媒体资源。如此,通过画中画的形式来播放目标媒体资源,使得用户在该目标功能的设置页面中进行操作时,还能够观看目标媒体资源,以使用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0120] 在一个具体示例中,图4是本申请实施例提供的一种视频教程检测的流程示意图,参见图4,当用户想要查看某一功能设置的视频教程时,可以对视频教程的查看入口实施点击操作,则终端响应于对该查看入口的点击操作,触发执行对本地是否缓存视频教程的检测过程,若无缓存,则获取网络视频教程,并跳转至指定模块(也即是跳转至视频教程所关联的功能设置页面),同时利用iOS14画中画功能,播放网络视频教程并进行缓存;若有缓存,则触发执行对缓存视频是否过期的检测过程,若缓存过期,则更新缓存并跳转至指定模块,同时利用iOS14画中画功能,播放缓存视频教程;若缓存未过期,则直接跳转至指定模块并使用iOS14画中画功能播放缓存视频教程。

[0121] 在终端以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源的过程中,用户还可以对该悬浮窗或者对该目标媒体资源进行操作,以便于用户在该目标功能的设置页面中进行功能设置,下面对该过程进行说明:

[0122] (306A) 在一些实施例中,终端响应于对该悬浮窗的移动操作,展示移动后的悬浮窗。

[0123] 在一种可选的实施例中,终端响应于对该悬浮窗的上移或下移操作,展示上移或下移后的悬浮窗;在另一种可选的实施例中,终端响应于对该悬浮窗的左移或右移操作,展示左移或右移后的悬浮窗。

[0124] 在上述实施例中,通过移动悬浮窗,以避免悬浮窗对设置页面的显示内容造成遮挡,以便于用户在该设置页面进行功能设置,提高了操作的灵活性,进而提高了用户的操作体验。

[0125] (306B) 在一些实施例中,终端响应于对该悬浮窗的显示尺寸的调整操作,展示尺寸调整后的悬浮窗。

[0126] 在一种可选的实施例中,终端响应于对该悬浮窗的缩放操作,将该悬浮窗缩放展示。例如,终端响应于对该悬浮窗的缩放操作,将该悬浮窗展示为第一尺寸,该第一尺寸为悬浮窗缩放后的尺寸。

[0127] 在另一种可选的实施例中,终端响应于对该悬浮窗的放大操作,将该悬浮窗放大展示。例如,终端响应于对该悬浮窗的放大操作,将该悬浮窗展示为第二尺寸,该第二尺寸为悬浮窗放大后的尺寸。

[0128] 在上述实施例中,通过对悬浮窗的尺寸进行调整,以使用户能够清晰地查看目标

媒体资源的播放画面,从而提高功能设置的正确率。

[0129] (306C) 在一些实施例中,终端响应于对该悬浮窗的关闭操作,关闭该悬浮窗,同时停止播放该目标媒体资源。

[0130] 在一种可选的实施例中,悬浮窗包括关闭控件,相应地,终端响应于对该关闭控件的触发操作,关闭该悬浮窗,同时停止播放该目标媒体资源。如此,提高了操作的灵活性,进而提高了用户的操作体验。

[0131] (306D) 在一些实施例中,终端响应于对该目标媒体资源的暂停操作,暂停播放该目标媒体资源。如此,提高了操作的灵活性,进而提高了用户的操作体验。

[0132] (306E) 在一些实施例中,终端响应于对该目标媒体资源的播放进度调整操作,按照调整后的播放进度,播放该目标媒体资源。在一种可选的实施例中,终端响应于在该悬浮窗内的播放进度调整操作,按照调整后的播放进度,播放该目标媒体资源。

[0133] 例如,目标媒体资源的播放界面中展示有进度条,相应地,终端响应于对该目标媒体资源的进度条的左滑操作或者右滑操作,按照调整后的播放进度,播放该目标媒体资源;或者,目标媒体资源的播放界面中展示有进度调整控件,如快退控件或快进控件,相应地,终端响应于对该快退控件或快进控件的触发操作,按照调整后的播放进度,播放该目标媒体资源。

[0134] 终端在目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源的过程中,终端还基于该目标媒体资源的播放进度所指示的设置内容,在该目标功能的设置页面中展示设置提示信息,以提示用户执行对应的设置操作。下面以触发功能控件的设置内容为例,对该过程进行说明:

[0135] 在一些实施例中,若目标媒体资源的当前播放进度所指示的设置内容为触发功能控件,则终端在该功能控件所在区域展示触发提示信息,该触发提示信息用于提示对该功能控件实施触发操作。

[0136] 在一种可选的实施例中,若目标媒体资源的当前播放进度所指示的设置内容为触发功能控件,且终端在以该当前播放进度为起始时间点之后的目标时长内未检测到对该功能控件的触发操作,则终端在该功能控件所在区域展示触发提示信息,以提示用户对该功能控件实施触发操作。

[0137] 其中,目标时长为预先设定的固定时长,如2s。例如,假设当前播放进度为00:05,则终端在以00:05为起始时间点之后的2s内(也即是00:05-00:07的时间段内)未检测到对该功能控件的触发操作时,执行展示触发提示信息的过程。

[0138] 在上述过程中,通过展示触发提示消息,增加了页面所展示的信息量,达到了提示用户对功能控件实施触发操作的效果,在提高功能设置的正确率的同时,还提高了功能设置的效率,从而提升了用户的操作体验。

[0139] 在一些实施例中,若终端在目标时长内未检测到在设置页面中的设置操作,则暂停播放该目标媒体资源。如此,在未检测到用户的设置操作时,自动暂停播放目标媒体资源,确保用户后续能够及时跟进目标资源的播放进度。

[0140] 307、终端响应于该目标功能已设置完成,停止播放该目标媒体资源。

[0141] 在一些实施例中,终端响应于该目标功能已设置完成,关闭该悬浮窗以及停止播放该目标媒体资源。如此,无需用户自行关闭悬浮窗,提高了人机交互效率。

[0142] 在一些实施例中,终端响应于该目标媒体资源播放完毕,关闭该悬浮窗。如此,无需用户自行关闭悬浮窗,提高了人机交互效率。

[0143] 本申请实施例提供的技术方案,通过设置目标功能的教程资源的查看入口,使用户通过触发教程资源的查看入口,就能够触发获取教程资源以及跳转至目标功能的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,并且,在该目标功能的设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0144] 下面以目标功能为充电动效为例,来对本申请提供的方案进行进一步阐述,图5是本申请实施例提供的一种资源展示方法的流程图,在图5所示出的实施例中,采用第一媒体资源来指代待设置的充电动效,采用第二媒体资源来指代充电动效的教程资源,参见图5,该实施例包括:

[0145] 501、终端在第一媒体资源的播放页面中,展示目标控件,该目标控件用于触发将该第一媒体资源设置为终端的充电动效以及播放第二媒体资源,所述第二媒体资源为用于设置所述充电动效的教程资源。

[0146] 本申请实施例中,目标控件也即是第二媒体资源的查看入口,通过触发该查看入口,能够触发播放第二媒体资源。

[0147] 示例地,图6是本申请实施例提供的一种播放页面的示意图,参见图6,图6示出了第一媒体资源的播放页面,在该第一媒体资源的播放页面中,展示有目标控件,该目标控件可以是图6所示出的“设为充电特效”控件。

[0148] 502、终端响应于对该目标控件的触发操作,对本地是否存在已缓存的第二媒体资源进行检测。

[0149] 503、若该本地存在已缓存的第二媒体资源,则对该已缓存的第二媒体资源是否过期进行检测。

[0150] 504、若该已缓存的第二媒体资源未过期,则获取该已缓存的第二媒体资源。

[0151] 需要说明的是,步骤502至步骤504的内容参见上述步骤302至步骤304的内容,不再赘述。通过步骤502至步骤504,终端响应于对该目标控件的触发操作,获取该第二媒体资源,以便执行后续播放第二媒体资源的过程。

[0152] 505、终端跳转至充电动效设置页面,该充电动效设置页面用于对该终端的充电动效进行设置。

[0153] 上述过程是基于目标控件触发终端获取第二媒体资源以及跳转至充电动效设置页面的过程。在一些实施例中,终端响应于对该目标控件的触发操作,展示教程资源选择页面,该教程资源选择页面包括视频教程选择控件,响应于对该视频教程选择控件的触发操作,执行该获取该第二媒体资源,跳转至该充电动效设置页面的步骤。在另一些实施例中,教程资源选择页面还包括图文教程选择控件,终端响应于对该图文教程选择控件的触发操作,播放该充电动效的图文教程。

[0154] 示例地,图7是本申请实施例提供的一种教程资源选择页面的示意图,参见图7,在图7所示出的教程资源选择页面中,展示有视频教程选择控件和图文教程选择控件,其中,视频教程选择控件可以是图7所示出的“立即设置(并观看桌面视频教程)”控件,图文教程

选择控件可以是图7所示出的“图文教程”控件。

[0155] 506、终端在该充电动效设置页面中,以悬浮窗的形式播放第二媒体资源。

[0156] 示例地,图8是本申请实施例提供的一种充电动效设置页面的示意图,参见图8,在图8所示出的充电动效设置页面中,以悬浮窗的形式展示充电动效的视频教程,如此,用户可以一边观看充电动效的视频教程一边进行充电动效的设置过程,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0157] 507、终端响应于该充电动效已设置完成,停止播放该第二媒体资源。

[0158] 本申请实施例提供的技术方案,通过设置目标控件,使用户通过触发目标控件,就能够触发获取充电动效的教程资源以及跳转至充电动效设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,并且,在该充电动效设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0159] 图9是本申请实施例提供的一种资源展示装置的结构示意图,参见图9,该装置包括:

[0160] 展示模块901,用于展示目标媒体资源的查看入口,该目标媒体资源为用于设置目标功能的教程资源;

[0161] 获取模块902,用于响应于对该查看入口的触发操作,获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面,该设置页面用于对该目标功能进行设置;

[0162] 播放模块903,用于在该目标功能的设置页面中,以悬浮窗的形式播放该目标媒体资源。

[0163] 本申请实施例提供的技术方案,通过设置目标功能的教程资源的查看入口,使用户通过触发教程资源的查看入口,就能够触发获取教程资源以及跳转至目标功能的设置页面,如此,能够快速定位至用户待操作的界面,无需用户自行找寻待操作的界面,提高了人机交互效率,并且,在该目标功能的设置页面中以悬浮窗的形式播放该教程资源,使得用户能够一边观看教程资源一边进行功能设置,无需在用户自行设置时还要多次切换界面,进一步提高了人机交互效率。

[0164] 在一些实施例中,该获取模块902,包括:

[0165] 检测子模块,用于响应于对该查看入口的触发操作,对本地是否存在已缓存的目标媒体资源进行检测;

[0166] 确定子模块,用于若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则获取该已缓存的目标媒体资源。

[0167] 在一些实施例中,该检测子模块,还用于:

[0168] 若该本地存在已缓存的目标媒体资源,则对该已缓存的目标媒体资源是否过期进行检测;

[0169] 该确定子模块,还用于若该已缓存的目标媒体资源未过期,执行该获取该已缓存的目标媒体资源的步骤。

[0170] 在一些实施例中,该装置还包括:

[0171] 更新模块,用于若该已缓存的目标媒体资源已过期,则对该已缓存的目标媒体资源进行更新,获取更新后的该目标媒体资源。

- [0172] 在一些实施例中,该装置还包括:
- [0173] 发送模块,用于若该本地不存在已缓存的目标媒体资源,则向服务器发送资源获取请求,该资源获取请求用于请求获取该目标功能的教程资源;
- [0174] 接收模块,用于接收该服务器基于该资源获取请求返回的该目标媒体资源。
- [0175] 在一些实施例中,该展示模块901,用于下述任一项:
- [0176] 在该目标功能的介绍页面中,展示该目标媒体资源的查看入口;
- [0177] 在该目标功能的引导页面中,展示该目标媒体资源的查看入口。
- [0178] 在一些实施例中,该播放模块903,用于:
- [0179] 在该目标功能的设置页面中,以画中画的形式播放该目标媒体资源。
- [0180] 在一些实施例中,该展示模块901,还用于:
- [0181] 响应于对该查看入口的触发操作,展示教程资源选择页面,该教程资源选择页面包括视频教程选择控件;
- [0182] 响应于对该视频教程选择控件的触发操作,执行该获取该目标媒体资源,跳转至该目标功能的设置页面的步骤。
- [0183] 在一些实施例中,该教程资源选择页面还包括图文教程选择控件;
- [0184] 该播放模块903,还用于响应于对该图文教程选择控件的触发操作,播放该目标功能的图文教程。
- [0185] 在一些实施例中,该展示模块901,还用于:
- [0186] 响应于对该悬浮窗的移动操作,展示移动后的该悬浮窗。
- [0187] 在一些实施例中,该播放模块903,还用于:
- [0188] 响应于该目标功能已设置完成,停止播放该目标媒体资源
- [0189] 需要说明的是:上述实施例提供的资源展示装置在展示资源时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将设备的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。另外,上述实施例提供的资源展示装置与资源展示方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详见方法实施例,这里不再赘述。
- [0190] 本申请实施例提供的计算机设备可提供为一种终端。图10是本申请实施例提供的一种终端1000的结构框图。该终端1000可以是:智能手机、平板电脑、MP3播放器 (Moving Picture Experts Group Audio Layer III,动态影像专家压缩标准音频层面3)、MP4 (Moving Picture Experts Group Audio Layer IV,动态影像专家压缩标准音频层面4) 播放器、笔记本电脑或台式电脑。终端1000还可能被称为用户设备、便携式终端、膝上型终端、台式终端等其他名称。
- [0191] 通常,终端1000包括有:处理器1001和存储器1002。
- [0192] 处理器1001可以包括一个或多个处理核心,比如4核心处理器、8核心处理器等。处理器1001可以采用DSP (Digital Signal Processing,数字信号处理)、FPGA (Field-Programmable Gate Array,现场可编程门阵列)、PLA (Programmable Logic Array,可编程逻辑阵列) 中的至少一种硬件形式来实现。处理器1001也可以包括主处理器和协处理器,主处理器是用于对在唤醒状态下的数据进行处理的处理器,也称CPU (Central Processing Unit,中央处理器);协处理器是用于对在待机状态下的数据进行处理的低功耗处理器。在

一些实施例中,处理器1001可以集成有GPU(Graphics Processing Unit,图像处理器),GPU用于负责显示屏所需要显示的内容的渲染和绘制。一些实施例中,处理器1001还可以包括AI(Artificial Intelligence,人工智能)处理器,该AI处理器用于处理有关机器学习的计算操作。

[0193] 存储器1002可以包括一个或多个计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质可以是非暂态的。存储器1002还可包括高速随机存取存储器,以及非易失性存储器,比如一个或多个磁盘存储设备、闪存存储设备。在一些实施例中,存储器1002中的非暂态的计算机可读存储介质用于存储至少一个程序代码,该至少一个程序代码用于被处理器1001所执行以实现本申请中方法实施例提供的资源展示方法。

[0194] 在一些实施例中,终端1000还可选包括有:外围设备接口1003和至少一个外围设备。处理器1001、存储器1002和外围设备接口1003之间可以通过总线或信号线相连。各个外围设备可以通过总线、信号线或电路板与外围设备接口1003相连。具体地,外围设备包括:射频电路1004、显示屏1005、摄像头组件1006、音频电路1007、定位组件1008和电源1009中的至少一种。

[0195] 外围设备接口1003可被用于将I/O(Input/Output,输入/输出)相关的至少一个外围设备连接到处理器1001和存储器1002。在一些实施例中,处理器1001、存储器1002和外围设备接口1003被集成在同一芯片或电路板上;在一些其他实施例中,处理器1001、存储器1002和外围设备接口1003中的任意一个或两个可以在单独的芯片或电路板上实现,本实施例对此不加以限定。

[0196] 射频电路1004用于接收和发射RF(Radio Frequency,射频)信号,也称电磁信号。射频电路1004通过电磁信号与通信网络以及其他通信设备进行通信。射频电路1004将电信号转换为电磁信号进行发送,或者,将接收到的电磁信号转换为电信号。可选地,射频电路1004包括:天线系统、RF收发器、一个或多个放大器、调谐器、振荡器、数字信号处理器、编解码芯片组、用户身份模块卡等等。射频电路1004可以通过至少一种无线通信协议来与其它终端进行通信。该无线通信协议包括但不限于:城域网、各代移动通信网络(2G、3G、4G及5G)、无线局域网和/或WiFi(Wireless Fidelity,无线保真)网络。在一些实施例中,射频电路1004还可以包括NFC(Near Field Communication,近距离无线通信)有关的电路,本申请对此不加以限定。

[0197] 显示屏1005用于显示UI(User Interface,用户界面)。该UI可以包括图形、文本、图标、视频及其它们的任意组合。当显示屏1005是触摸显示屏时,显示屏1005还具有采集在显示屏1005的表面或表面上方的触摸信号的能力。该触摸信号可以作为控制信号输入至处理器1001进行处理。此时,显示屏1005还可以用于提供虚拟按钮和/或虚拟键盘,也称软按钮和/或软键盘。在一些实施例中,显示屏1005可以为一个,设置在终端1000的前面板;在另一些实施例中,显示屏1005可以为至少两个,分别设置在终端1000的不同表面或呈折叠设计;在另一些实施例中,显示屏1005可以是柔性显示屏,设置在终端1000的弯曲表面上或折叠面上。甚至,显示屏1005还可以设置成非矩形的不规则图形,也即异形屏。显示屏1005可以采用LCD(Liquid Crystal Display,液晶显示屏)、OLED(Organic Light-Emitting Diode,有机发光二极管)等材质制备。

[0198] 摄像头组件1006用于采集图像或视频。可选地,摄像头组件1006包括前置摄像头

和后置摄像头。通常,前置摄像头设置在终端的前面板,后置摄像头设置在终端的背面。在一些实施例中,后置摄像头为至少两个,分别为主摄像头、景深摄像头、广角摄像头、长焦摄像头中的任意一种,以实现主摄像头和景深摄像头融合实现背景虚化功能、主摄像头和广角摄像头融合实现全景拍摄以及VR (Virtual Reality, 虚拟现实) 拍摄功能或者其它融合拍摄功能。在一些实施例中,摄像头组件1006还可以包括闪光灯。闪光灯可以是单色温闪光灯,也可以是双色温闪光灯。双色温闪光灯是指暖光闪光灯和冷光闪光灯的组合,可以用于不同色温下的光线补偿。

[0199] 音频电路1007可以包括麦克风和扬声器。麦克风用于采集用户及环境的声波,并将声波转换为电信号输入至处理器1001进行处理,或者输入至射频电路1004以实现语音通信。出于立体声采集或降噪的目的,麦克风可以为多个,分别设置在终端1000的不同部位。麦克风还可以是阵列麦克风或全向采集型麦克风。扬声器则用于将来自处理器1001或射频电路1004的电信号转换为声波。扬声器可以是传统的薄膜扬声器,也可以是压电陶瓷扬声器。当扬声器是压电陶瓷扬声器时,不仅可以将电信号转换为人类可听见的声波,也可以将电信号转换为人类听不见的声波以进行测距等用途。在一些实施例中,音频电路1007还可以包括耳机插孔。

[0200] 定位组件1008用于定位终端1000的当前地理位置,以实现导航或LBS (Location Based Service, 基于位置的服务)。定位组件1008可以是基于美国的GPS (Global Positioning System, 全球定位系统)、中国的北斗系统、俄罗斯的格雷纳斯系统或欧盟的伽利略系统的定位组件。

[0201] 电源1009用于为终端1000中的各个组件进行供电。电源1009可以是交流电、直流电、一次性电池或可充电电池。当电源1009包括可充电电池时,该可充电电池可以支持有线充电或无线充电。该可充电电池还可以用于支持快充技术。

[0202] 在一些实施例中,终端1000还包括有一个或多个传感器1010。该一个或多个传感器1010包括但不限于:加速度传感器1011、陀螺仪传感器1012、压力传感器1013、指纹传感器1014、光学传感器1015以及接近传感器1016。

[0203] 加速度传感器1011可以检测以终端1000建立的坐标系的三个坐标轴上的加速度大小。比如,加速度传感器1011可以用于检测重力加速度在三个坐标轴上的分量。处理器1001可以根据加速度传感器1011采集的重力加速度信号,控制显示屏1005以横向视图或纵向视图进行用户界面的显示。加速度传感器1011还可以用于游戏或者用户的运动数据的采集。

[0204] 陀螺仪传感器1012可以检测终端1000的机体方向及转动角度,陀螺仪传感器1012可以与加速度传感器1011协同采集用户对终端1000的3D动作。处理器1001根据陀螺仪传感器1012采集的数据,可以实现如下功能:动作感应(比如根据用户的倾斜操作来改变UI)、拍摄时的图像稳定、游戏控制以及惯性导航。

[0205] 压力传感器1013可以设置在终端1000的侧边框和/或显示屏1005的下层。当压力传感器1013设置在终端1000的侧边框时,可以检测用户对终端1000的握持信号,由处理器1001根据压力传感器1013采集的握持信号进行左右手识别或快捷操作。当压力传感器1013设置在显示屏1005的下层时,由处理器1001根据用户对显示屏1005的压力操作,实现对UI界面上的可操作性控件进行控制。可操作性控件包括按钮控件、滚动条控件、图标控件、菜

单控件中的至少一种。

[0206] 指纹传感器1014用于采集用户的指纹,由处理器1001根据指纹传感器1014采集到的指纹识别用户的身份,或者,由指纹传感器1014根据采集到的指纹识别用户的身份。在识别出用户的身份为可信身份时,由处理器1001授权该用户执行相关的敏感操作,该敏感操作包括解锁屏幕、查看加密信息、下载软件、支付及更改设置等。指纹传感器1014可以被设置在终端1000的正面、背面或侧面。当终端1000上设置有物理按键或厂商Logo时,指纹传感器1014可以与物理按键或厂商Logo集成在一起。

[0207] 光学传感器1015用于采集环境光强度。在一个实施例中,处理器1001可以根据光学传感器1015采集的环境光强度,控制显示屏1005的显示亮度。具体地,当环境光强度较高时,调高显示屏1005的显示亮度;当环境光强度较低时,调低显示屏1005的显示亮度。在另一个实施例中,处理器1001还可以根据光学传感器1015采集的环境光强度,动态调整摄像头组件1006的拍摄参数。

[0208] 接近传感器1016,也称距离传感器,通常设置在终端1000的前面板。接近传感器1016用于采集用户与终端1000的正面之间的距离。在一个实施例中,当接近传感器1016检测到用户与终端1000的正面之间的距离逐渐变小时,由处理器1001控制显示屏1005从亮屏状态切换为息屏状态;当接近传感器1016检测到用户与终端1000的正面之间的距离逐渐变大时,由处理器1001控制显示屏1005从息屏状态切换为亮屏状态。

[0209] 本领域技术人员可以理解,图10中示出的结构并不构成对终端1000的限定,可以包括比图示更多或更少的组件,或者组合某些组件,或者采用不同的组件布置。

[0210] 本申请实施例提供的计算机设备可提供为一种服务器。图11是本申请实施例提供的一种服务器的结构框图,该服务器1100可因配置或性能不同而产生比较大的差异,可以包括一个或一个以上处理器(Central Processing Units,CPU)1101和一个或一个以上的存储器1102,其中,该存储器1102中存储有至少一条程序代码,该至少一条程序代码由该处理器1101加载并执行以实现上述各个方法实施例提供的资源展示方法。当然,该服务器还可以具有有线或无线网络接口、键盘以及输入输出接口等部件,以便进行输入输出,该服务器还可以包括其他用于实现设备功能的部件,在此不做赘述。

[0211] 在示例性实施例中,还提供了一种计算机可读存储介质,例如包括程序代码的存储器,上述程序代码可由终端或服务器中的处理器执行以完成上述实施例中的资源展示方法。例如,所述计算机可读存储介质可以是只读内存(Read-Only Memory,ROM)、随机存取存储器(Random Access Memory,RAM)、只读光盘(Compact-Disc Read-Only Memory)、磁带、软盘和光数据存储设备等。

[0212] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成,也可以通过程序来程序代码相关的硬件完成,所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

[0213] 以上所述仅为本申请的可选实施例,并不用以限制本申请,凡在本申请的精神和原则之内,所作的任何修改、等同替换、改进等,均应包含在本申请的保护范围之内。

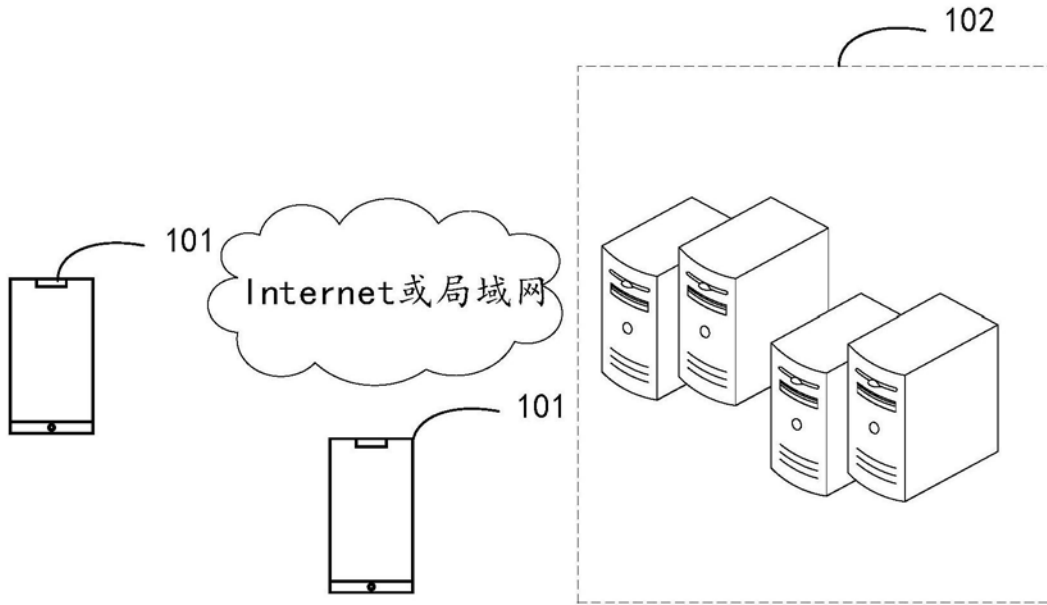


图1

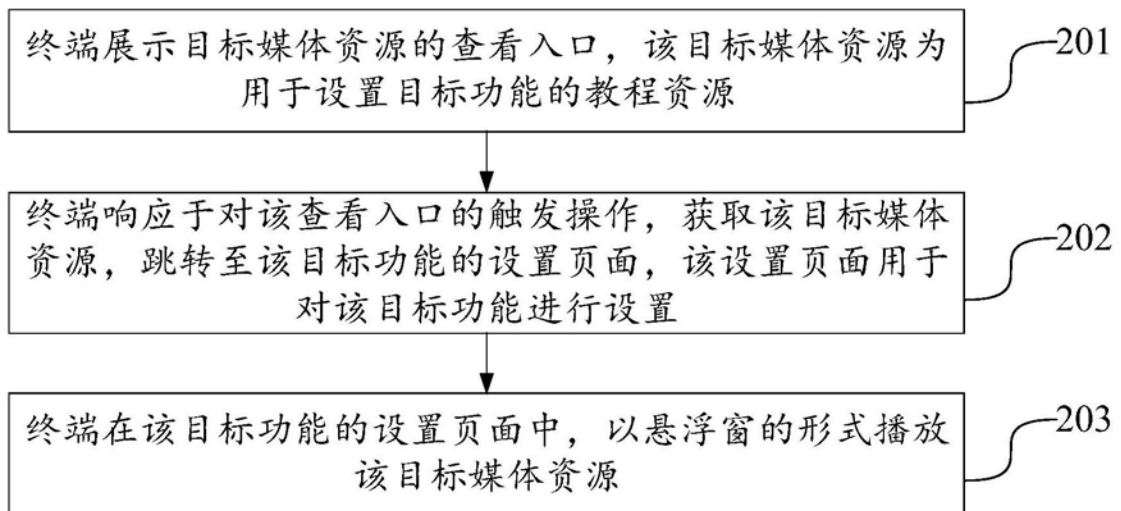


图2

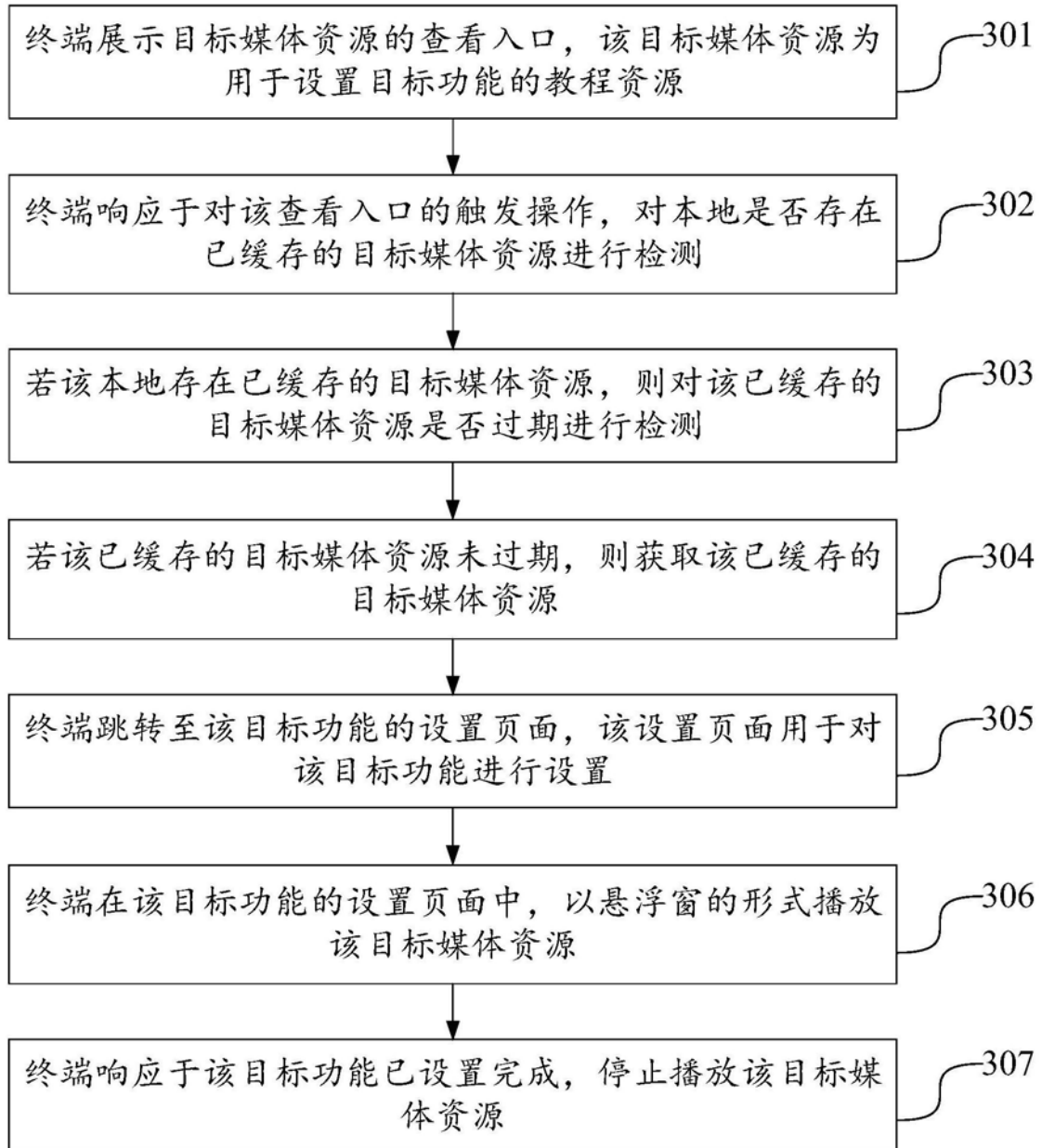


图3

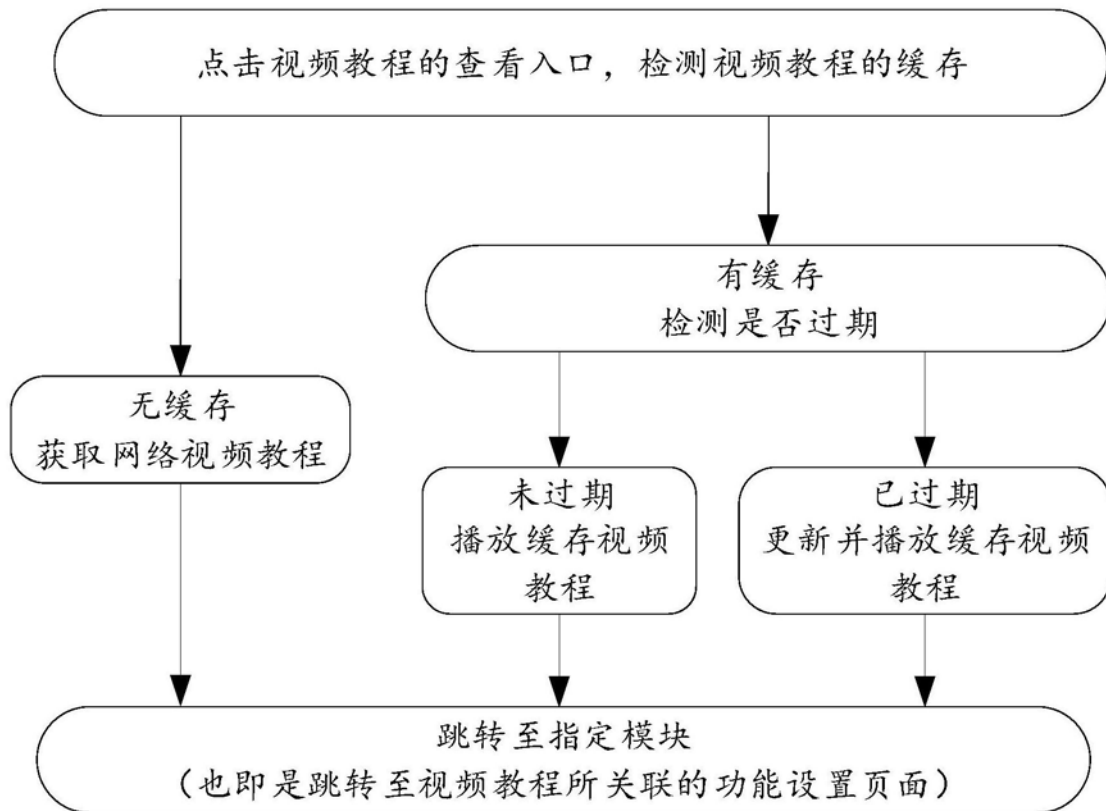


图4

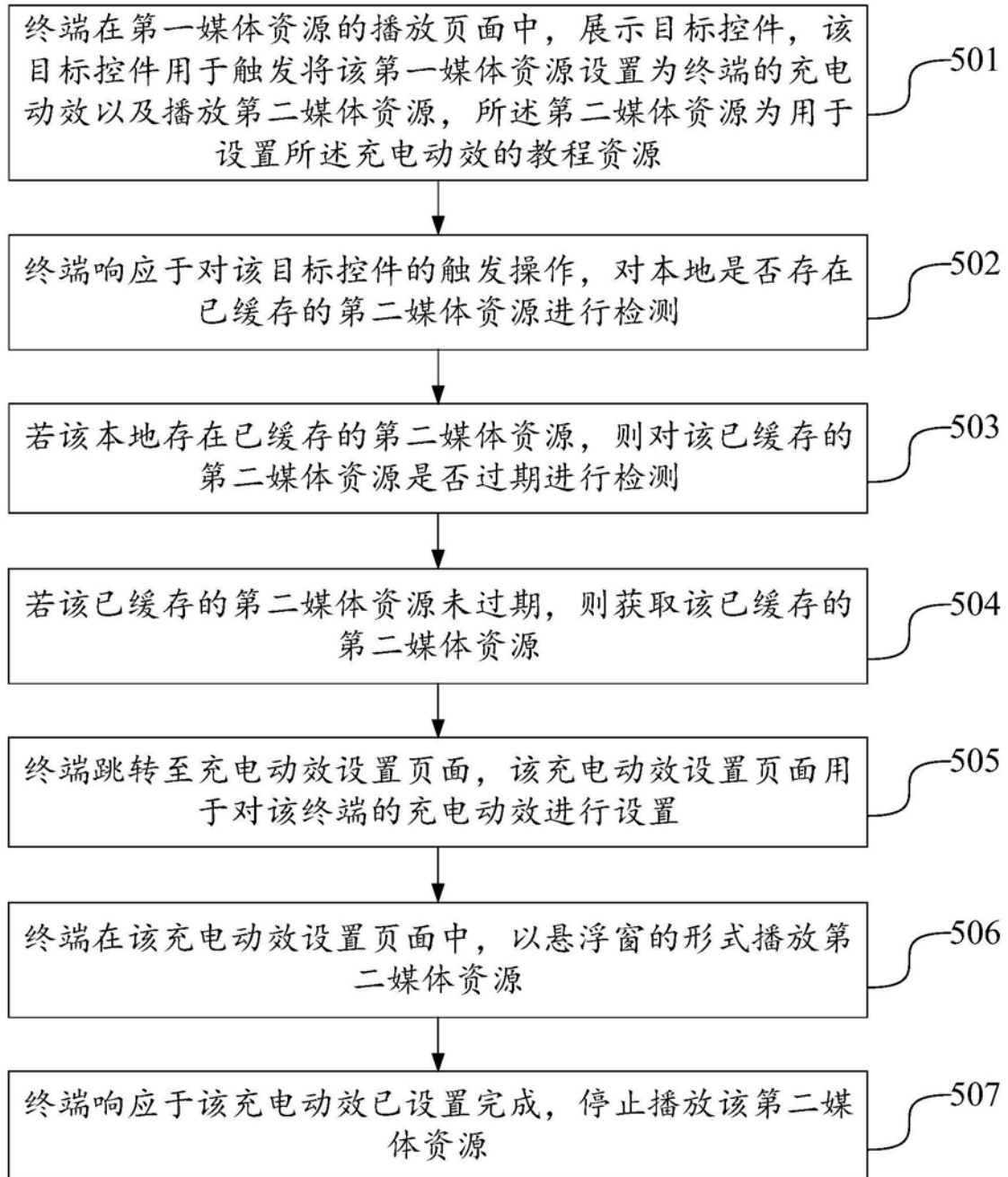


图5



图6

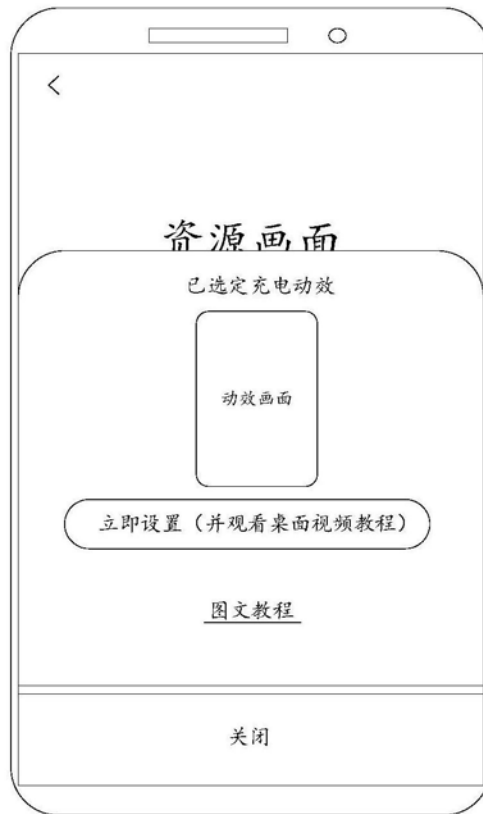


图7



图8

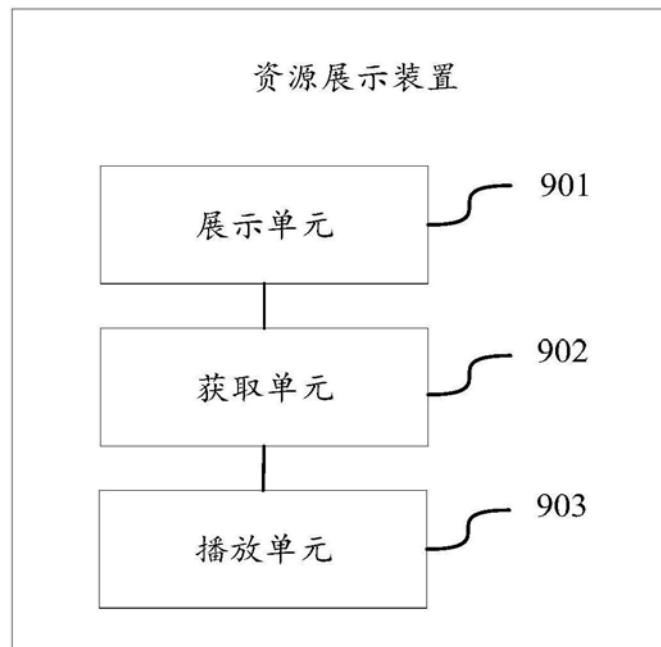


图9

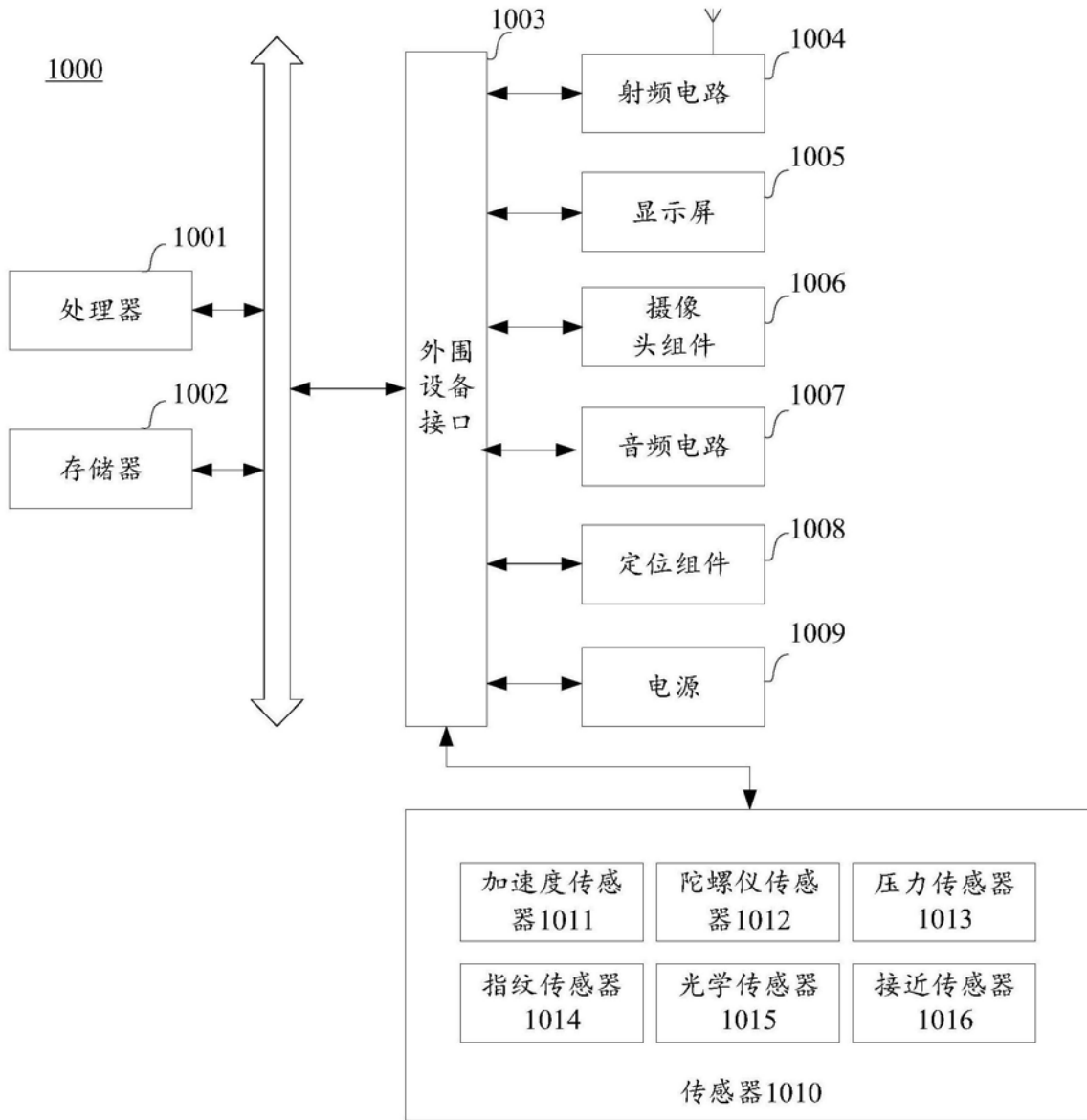


图10

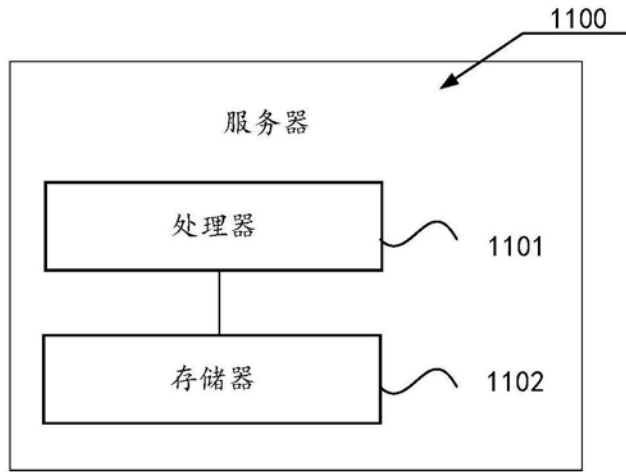


图11