

(19)日本国特許庁(JP)

## (12)特許公報(B2)

(11)特許番号

特許第7141806号  
(P7141806)

(45)発行日 令和4年9月26日(2022.9.26)

(24)登録日 令和4年9月14日(2022.9.14)

(51)国際特許分類

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

F I

A 6 3 F 7/02 3 1 0 C

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

請求項の数 2 (全422頁)

(21)出願番号 特願2020-108414(P2020-108414)  
 (22)出願日 令和2年6月24日(2020.6.24)  
 (65)公開番号 特開2022-6262(P2022-6262A)  
 (43)公開日 令和4年1月13日(2022.1.13)  
 審査請求日 令和3年6月30日(2021.6.30)

(73)特許権者 000148922  
 株式会社大一商会  
 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地  
 (72)発明者 市原 高明  
 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株  
 式会社大一商会内  
 (72)発明者 坂根 渉  
 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株  
 式会社大一商会内  
 審査官 小林 直暉

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 遊技機

## (57)【特許請求の範囲】

## 【請求項1】

遊技球を用いた遊技が可能であって、遊技球が流下可能な遊技領域を有する遊技盤に備えられた始動口への入球に基づいて抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する遊技機において、

前記遊技機は前記遊技盤を少なくとも含む盤側部品を備え、

前記盤側部品は、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板と、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体とを備え、

前記演出基板は、表面の略全域に白色のソルダレジストが施されていると共に、外周が所定形状に切断形成されており、

切断形成された前記演出基板の外周の端面の少なくとも一部は、他の端面とは異なる特定端面とされ、

前記特定端面は、前記演出基板の外周の他の端面と略面一とされながらも、前記特定端面の面粗度は、前記特定端面ではない他の端面の面粗度とは異なる面粗度とされ、前記特定端面と前記他の端面とを識別可能であり、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記特定端面が遊技者側から視認し難くなる位置に形成され、

さらに、前記演出基板は、前記銅箔のパターンの外周縁が前記演出基板の外周の切断端縁

10

20

から第一所定距離内側に設けられるとともに、前記演出基板の表面に前記白色のソルダレジストが施されていない特定領域を有し、

前記特定領域は、前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが第二所定距離内側に設けられて形成された領域であり、前記第一所定距離と前記第二所定距離を比較すると前記第一所定距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられる

ことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項 2】

始動レバーが操作されることに基づいて抽選手段による抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する遊技機であって、

10

前記遊技機は、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板と、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体とを備え、

前記演出基板は、表面の略全域に白色のソルダレジストが施されていると共に、外周が所定形状に切断形成されており、

切断形成された前記演出基板の外周の端面の少なくとも一部は、他の端面とは異なる特定端面とされ、

前記特定端面は、前記演出基板の外周の他の端面と略面一とされながらも、前記特定端面の面粗度は、前記特定端面ではない他の端面の面粗度とは異なる面粗度とされ、前記特定端面と前記他の端面とを識別可能であり、

20

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記特定端面が遊技者側から視認し難くなる位置に形成され、

さらに、前記演出基板は、前記銅箔のパターンの外周縁が前記演出基板の外周の切断端縁から第一所定距離内側に設けられるとともに、前記演出基板の表面に前記白色のソルダレジストが施されていない特定領域を有し、

前記特定領域は、前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが第二所定距離内側に設けられて形成された領域であり、前記第一所定距離と前記第二所定距離を比較すると前記第一所定距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられる

30

ことを特徴とする遊技機。

#### 【発明の詳細な説明】

#### 【技術分野】

#### 【0001】

本発明は、ぱちんこ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する）や回胴式遊技機（一般的に「パチスロ機」とも称する）等の遊技機に関するものである。

#### 【背景技術】

#### 【0002】

40

パチンコ機やスロットマシンのような遊技機として、所定の装飾形状に形成されている装飾体の後に、複数のLEDが設けられている演出基板を有しているものが提案されている（例えば、特許文献1）。この特許文献1の技術では、演出基板に複数のLEDの発光を制御可能なICやLEDドライバ等の電子部品が実装されており、当該電子部品によって様々な態様でLEDを発光させることで、遊技者に演出基板を使用した演出を楽しませられるようにしている。

#### 【0003】

しかしながら、特許文献1の技術には、改良の余地があり、演出基板による演出を十分に実行することができなくなり、遊技者を楽しませることができなくなることで、遊技者の興趣を低下させてしまう恐れがあった。

50

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【文献】特開2019-209029号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

そこで、本発明は、上記の実情に鑑み、演出基板による演出効果を確実に発揮させることで遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【課題を解決するための手段】

【0006】

本発明の請求項1は、

「遊技球を用いた遊技が可能であって、遊技球が流下可能な遊技領域を有する遊技盤に備えられた始動口への入球に基づいて抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する遊技機において、

前記遊技機は前記遊技盤を少なくとも含む盤側部品を備え、

前記盤側部品は、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板と、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体とを備え、

前記演出基板は、表面の略全域に白色のソルダレジストが施されていると共に、外周が所定形状に切断形成されており、

切断形成された前記演出基板の外周の端面の少なくとも一部は、他の端面とは異なる特定端面とされ、

前記特定端面は、前記演出基板の外周の他の端面と略面一とされながらも、前記特定端面の面粗度は、前記特定端面ではない他の端面の面粗度とは異なる面粗度とされ、前記特定端面と前記他の端面とを識別可能であり、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記特定端面が遊技者側から視認し難くなる位置に形成され、

さらに、前記演出基板は、前記銅箔のパターンの外周縁が前記演出基板の外周の切断端縁から第一所定距離内側に設けられるとともに、前記演出基板の表面に前記白色のソルダレジストが施されていない特定領域を有し、

前記特定領域は、前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが第二所定距離内側に設けられて形成された領域であり、前記第一所定距離と前記第二所定距離を比較すると前記第一所定距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられる

ことを特徴とする遊技機。」であり、また請求項2は、

「始動レバーが操作されることに基づいて抽選手段による抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する遊技機であって、

前記遊技機は、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板と、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体とを備え、

前記演出基板は、表面の略全域に白色のソルダレジストが施されていると共に、外周が所定形状に切断形成されており、

切断形成された前記演出基板の外周の端面の少なくとも一部は、他の端面とは異なる特定端面とされ、

前記特定端面は、前記演出基板の外周の他の端面と略面一とされながらも、前記特定端面の面粗度は、前記特定端面ではない他の端面の面粗度とは異なる面粗度とされ、前記特

10

20

30

40

50

定端面と前記他の端面とを識別可能であり、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記特定端面が遊技者側から視認し難くなる位置に形成され、

さらに、前記演出基板は、前記銅箔のパターンの外周縁が前記演出基板の外周の切断端縁から第一所定距離内側に設けられるとともに、前記演出基板の表面に前記白色のソルダレジストが施されていない特定領域を有し、

前記特定領域は、前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが第二所定距離内側に設けられて形成された領域であり、前記第一所定距離と前記第二所定距離を比較すると前記第一所定距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記特定端面を含めた前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられる

10

ことを特徴とする遊技機。」である。

そして、本発明とは別の発明として、以下の手段を例示する。

手段１：遊技機において、

当落抽選の結果が大当たり結果となった場合に、遊技者に有利な大当たり遊技状態に制御可能な遊技機において、

図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、

該演出基板は、

基板表面に明色のソルダレジストが施されていると共に、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部が設けられており、

20

複数の前記特定痕跡部により囲まれている特定領域に、所定の電子部品が設けられている

ものであることを特徴とする。

【０００７】

ここで、「始動条件の成立」としては、「遊技領域内に設けられている入賞口（例えば、普通入賞口、始動入賞口（始動口）、等）への遊技媒体の受入れ」、「遊技領域内に設けられている特定領域（例えば、ゲート）を遊技媒体が通過」、「遊技媒体の投入後に始動レバーの操作」、等が挙げられる。

【０００８】

30

また、図柄の「変動表示」としては、「液晶表示装置のような表示装置において、複数の図柄からなる図柄列が複数表示されており、夫々の図柄列を変動表示させるもの」、「ＬＥＤのような発光手段において、複数の発光手段の点灯・消灯の組み合わせにより図柄を構成し、各発光手段を点灯・点滅・消灯させるもの」、「複数の図柄が列設されている回胴体が複数設けられており、各回胴体を回転させるもの」、等が挙げられる。

【０００９】

また、「電子部品」としては、「ＩＣ」、「ＬＥＤドライバ」、「ＬＥＤ」、「有機ＥＬ」、「ＬＣＤ」、「センサ」、「コネクタ」、「ダイオード」、「抵抗器」、等が挙げられる。

【００１０】

40

また、「特定電子部品」としては、「ＩＣ」、「ＬＥＤドライバ」、「センサ」、等が挙げられ、一つで多くの電子部品（例えば、ＬＥＤ）に影響を及ぼすものが望ましい。また、「特定電子部品」としては、白色のソルダレジストよりも暗い色（例えば、黒色、灰色、濃い色、等）の電子部品、影ができた時に目立ち易く一般的なＬＥＤよりも基板表面からの高さが高い電子部品、等が挙げられる。また、「ＬＥＤ」としては、「基板面に対して垂直な方向へ光を照射可能なトップビュータイプのＬＥＤ」、「基板面に沿った方向へ光を照射可能なサイドビュータイプのＬＥＤ」、等が挙げられる。

【００１１】

更に、「演出基板」としては、「ＬＥＤが実装されている基板（例えば、装飾基板）」、「可動装飾体の位置を検知するためのセンサが実装されている基板（例えば、センサ基

50



板)」、「演出制御基板とＬＥＤが実装されている装飾基板とを接続するための基板(例えば、中継基板)」、「遊技者から視認可能に設けられている基板」、「演出表示手段よりも前方に設けられている基板」、「演出にかかる光が直接的又は間接的に照射される基板」、等が挙げられる。

【００１２】

また、「明色」としては、明るい色であれば良く、例えば、黒色の明度を０、白色の明度を１０とした時に、明度が５～１０の範囲内のものが望ましい。

【００１３】

また、「痕跡」としては、「エンドミルやドリル等による切削痕」、「鋸による切断痕」、「ハサミやニッパー等による剪断痕」、「回転砥石による研削痕」、「折り曲げによる疲労痕」、「強度低下による破断痕」、「ヤスリやサンドペーパー等による研磨痕」、等が挙げられる。

10

【００１４】

また、「特定痕跡部」としては、「基板の外周縁から外側へ向かって突出しているもの」、「基板の外周縁(外周側面)と同一面状のもの」、等が挙げられる。また、「特定痕跡部」としては、視認した時に他の部位とは痕跡が明らかに異なる部位のことであり、例えば、「他の部位を切削痕の部位とし、特定痕跡部を研磨痕の部位としたもの」、「他の部位を切削痕の部位とし、特定痕跡部を破断痕の部位としたもの」、等が挙げられる。

【００１５】

更に、「特定部位」としては、「演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位」、「演出基板の外周縁における直線状の部位」、「ＩＣやＬＥＤドライバのような電子部品の近傍の部位」、等が挙げられる。

20

【００１６】

また、「特定領域」としては、二つの特定痕跡部(特定部位)に挟まれている間の領域としても良いし、三つ以上の特定痕跡部(特定部位)を頂点とした多角形の内側の領域としても良い。

【００１７】

ところで、特許文献１の技術では、装飾体に演出基板が取付けられており、装飾体を移動させると演出基板も一緒に移動するため、装飾体の移動位置によっては装飾体を通して或いは横から演出基板が見えることがあり、演出基板の見栄えが悪いと遊技者によってガッカリしてしまい、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがあった。

30

【００１８】

手段１の構成によると、始動条件の成立に基づいて図柄を変動表示させ、変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、演出基板は、基板表面に明色のソルダレジストが施されていると共に、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部が設けられており、電子部品は、少なくとも抵抗器とＬＥＤとＬＥＤドライバとを含んでおり、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域に、電子部品のうちの少なくともＬＥＤドライバを含む特定電子部品が設けられているものである。(「発明を実施するための形態」では、[８－１．演出基板の詳細]及び[８－２．第二実施形態の演出基板]の章、並びに、図１６８及び図１６９等の記載を参照)

40

【００１９】

これにより、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、当該明色のソルダレジストにより光を反射させることができると共に、演出基板の表面に電子部品としてのＬＥＤを設けていることから、当該ＬＥＤにより光を照射することができるため、明色のソルダレジストにより反射した光とＬＥＤから照射された光とによる明るさにより演出基板の外周縁に設けられている他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を演出基板の外周縁と一緒に相対的に暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部が見えることで演出基板の見栄えが悪くなることを低減させることができる。従って、演出基板

50

に施されている明色のソルダレジストにより、演出基板の見栄えを良くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【 0 0 2 0 】

また、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していると共に、電子部品としてのＬＥＤを設けていることから、明色のソルダレジストによる反射光とＬＥＤからの光とにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができる。これにより、例えば、演出基板の前方に透光性を有する装飾体を設けると、複数のＬＥＤからの光と、明色のソルダレジストにより反射した光と、で装飾体を均一な明るさで発光装飾させることが可能となるため、発光装飾の見栄えを良くすることができ、演出効果の高い演出基板が設けられている遊技機を提供することができる。

10

【 0 0 2 1 】

また、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施しているため、演出基板の表面を明色にするためにソルダレジストとは別に明色の塗料やインクを印刷する（施す）必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができると共に、上述と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【 0 0 2 2 】

ところで、特許文献１のように、所定の装飾形状に形成されている装飾体の後に設けられる演出基板は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾体の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板を、ＮＣマシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板とも称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、ＬＥＤやセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板に実装する前に、演出基板を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板をセットすることが難しくなる問題が発生する。

20

【 0 0 2 3 】

これに対して、本構成では、演出基板の外周縁の特定部位に他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を設けていることから、当該特定痕跡部を定尺基板との繋部の一部として利用することにより、ＮＣマシンのような加工機械を使用して演出基板の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となり、上記のような問題を解決することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、ＮＣマシンのような加工機械を使用して定尺基板から演出基板を切り出す際に、演出基板を完全に分離させずに、特定痕跡部の部位で定尺基板（捨基板、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部の部位で矩形状の定尺基板と繋がっているため、定尺基板を介して分離前の演出基板を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板にＬＥＤ等の電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板に電子部品を実装したら、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）を切断（又は破断）することで、繋がっていた部位に他の部位とは異なる特定痕跡部が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板が完成する。この際に、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）が、演出基板の全周に対して短い（少ない）ため、繋がっている部位を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板に実装されているＬＥＤ等の電子部品に影響を与えることはない。

30

40

【 0 0 2 4 】

このように、演出基板の外周縁に設けられている特定痕跡部は、外周縁の他の部位とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部の存在により演出基板の見栄えが悪化する虞があるが、上述と同様の理由により、演出基板の表面に施されている明色のソルダレジストによる反射光と、演出基板の設けられているＬＥＤからの光とにより、演出基板の外周縁を相対的に暗くして外周縁に設けられている特定痕跡部を目

50

立ち難くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【 0 0 2 5 】

また、演出基板の外周縁に特定痕跡部を有しており、演出基板の外形をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾体と対応する演出基板でも容易に製造することができ、演出基板に設けられている電子部品としてのLEDにより発光装飾される装飾体の装飾効果を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

【 0 0 2 6 】

更に、上述したように、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、外周縁と一緒に外周縁の特定部位に設けられている特定痕跡部を目立ち難くしているため、演出基板を製造する際に、定尺基板と繋がっていた繋部を切断したままで、演出基板の外周縁に沿うように繋部の残りの部位を仕上げなくても良く、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【 0 0 2 7 】

ところで、演出基板の製造時において、演出基板が複数の繋部により定尺基板に繋がれている状態では、元の定尺基板と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板を基準にした演出基板の撓み量は、繋部から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンを使用してLED、LEDドライバ、IC、センサ（例えば、フォトセンサ）、コネクタ、のような電子部品を演出基板に実装する際に、演出基板が下方へ撓んでいることで電子部品のリードや電極と演出基板との間に僅かな隙間が形成されてしまい、演出基板に対してリードや電極が十分に接触していない状態でハンダ付けがなされてしまったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。そして、上記のような実装不良があると、電子部品が正常に作動しなくなること、意図した演出を実行することができなくなり、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。更に説明すると、抵抗器やLEDは取付不良（実装不良）になっても影響範囲は1個に過ぎないが、LEDドライバ（特定電子部品）は取付不良になるとその影響は配下のLED全てに及ぶため、特にLEDドライバは重要であり、確実に実装しなくてはならない。

【 0 0 2 8 】

これに対して、本構成では、電子部品のうちLEDドライバのようなLEDの発光に重要な役割を有する特定電子部品を、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域に設けるようにしており、特定痕跡部を演出基板の製造時における定尺基板と繋いでいる繋部とすることで、複数の繋部により囲まれている領域に特定電子部品を設けるようにしている。これにより、複数の繋部により囲まれている特定領域は、演出基板における他の領域と比較して、撓み難い領域となっているため、インサートマシンを使用して特定電子部品を実装する際に、当該特定領域内では特定電子部品のリードや電極と演出基板との間に隙間が形成され難く、演出基板に特定電子部品のリードや電極が十分に接触している状態でハンダ付けすることができ、接触が不十分な状態でハンダ付けされたり傾いた状態でハンダ付けされたりするような特定電子部品の実装不良を可及的に低減させることができる。従って、演出基板に実装されている（設けられている）特定電子部品を正常に作動させて、演出基板を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【 0 0 2 9 】

また、演出基板の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部を目安にして、演出基板の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部の態様を演出基板の辺によって異なられるようにしても良い。これにより、演出基板の取付方向を

10

20

30

40

50

確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとするすることができる。

【 0 0 3 0 】

なお、演出基板において、電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面とし、特定電子部品を、演出基板の裏面に設けるようにすることが望ましい。これにより、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品を、演出基板の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジストが施されている演出基板の表面（前面）に黒色の特定電子部品が設けられていると、当該特定電子部品が目立つこととなり、演出基板の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本構成では、特定電子部品を演出基板の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品が見えることはなく、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

10

【 0 0 3 1 】

また、上記のように、特定電子部品を演出基板の裏面に設ける場合、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品を見え難くするために、特定電子部品にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品を用意したりする必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができる。

【 0 0 3 2 】

また、上記のように、ＬＥＤが設けられている基板面を演出基板の表面とする場合、ＬＥＤからの光が遊技者側を向くこととなるため、ＬＥＤからの光によってより明るく見せて演出基板の外周縁（特定痕跡部）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

20

【 0 0 3 3 】

更に、演出基板に、電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔と、銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホールと、を設けるようにしても良い。これにより、銅箔を演出基板の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板の銅箔を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板等を正常に作動させることができ、演出基板等による演出効果等を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

30

【 0 0 3 4 】

また、上記のように、演出基板に銅箔と、銅箔の外周縁付近に複数のスルーホールをと設ける場合、当該スルーホールにより演出基板の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔を剥がれ難くすることができる。なお、銅箔の表面に施される明色のソルダレジストを、銅箔の外周縁よりも外側（演出基板の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施すと、ソルダレジストによっても銅箔を剥がれ難くすることができると共に、銅箔の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

40

【 0 0 3 5 】

また、特定部位を、演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部としても良い。これにより、演出基板の外周縁から凹んでいる凹部の底部を特定部位として特定痕跡部を設けていることから、特定痕跡部が装飾体等の他の部材に当たることはないため、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた部位を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部を仕上げる必要がなく、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。この際に、演出基板の表面を明色にしていることから、その明るさにより相対的に特定痕跡部を目立ち難くすることが可能となるため、特定痕跡部と一緒に凹んでいる凹部も目立ち難くすること

50

が可能となり、演出基板や装飾体等の見栄えを良くすることができる。

【 0 0 3 6 】

更に、特定部位を、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位に設けるようにしても良い。これにより、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した後に、繋部の残りの部位を削って演出基板の外周縁と一致するように仕上げることで生じた特定痕跡部とする場合、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位を特定痕跡部が設けられる特定部位としているため、繋部の残りの部位をヤスリ等で削って綺麗に仕上げ易くすることができる。従って、演出基板の特定痕跡部が見えたとしても、特定痕跡部が綺麗に仕上げられていることから、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

10

【 0 0 3 7 】

また、上記のように、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設ける場合、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を設ける部位として、例えば、演出基板の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板との繋部を設けると、両側の円形状の部分には繋部が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板が自重により変形すると、インサートマシンを使用してＬＥＤのような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本構成では、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を演出基板の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板における繋部同士の間の部位を自重による下方への変形がし難いものとすることができ、インサートマシンによりＬＥＤ等の電子部品を実装する際に、演出基板の変形が抑制されていることにより、特定領域外に設けられている電子部品でも確実に実装することができる。

20

30

【 0 0 3 8 】

手段２：手段１の構成において、

「前記演出基板は、

前記電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面とし、

前記特定電子部品は、

前記演出基板の前記裏面に設けられている」ものであることを特徴とする。

【 0 0 3 9 】

ここで、演出基板の表面及び裏面としては、ＬＥＤが設けられている基板面を表面とする他に、「基板面が前後方向を向いている場合は、前方を向いている面を表面、後方を向いている面を後面」、「基板面が左右方向を向いている場合は、遊技領域の中央を向いている面を表面、遊技領域の中央とは反対側へ向いている面を裏面」、「基板面が上下方向を向いている場合は、遊技領域の中央を向いている面を表面、遊技領域の中央とは反対側へ向いている面を裏面」、等が挙げられる。

40

【 0 0 4 0 】

手段２の構成によると、演出基板において、電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面とし、特定電子部品を、演出基板の裏面に設けるものである。（〔発明を実施するための形態〕では、特定電子部品３５３３に関する記載を参照）

50

## 【 0 0 4 1 】

これにより、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品を、演出基板の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジストが施されている演出基板の表面（前面）に黒色の特定電子部品が設けられていると、当該特定電子部品が目立つこととなり、演出基板の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本構成では、特定電子部品を演出基板の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品が見えることはなく、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

10

## 【 0 0 4 2 】

また、上述したように、特定電子部品を演出基板の裏面に設けることで、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品を見え難くするために、特定電子部品にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品を用意したりする必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができる。

## 【 0 0 4 3 】

また、ＬＥＤが設けられている基板面を演出基板の表面としていることから、ＬＥＤからの光が遊技者側を向くこととなるため、ＬＥＤからの光によってより明るく見せて演出基板の外周縁（特定痕跡部）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

20

## 【 0 0 4 4 】

手段３：手段１又は手段２の構成において、

「前記演出基板は、

前記電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔と、

該銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホールと、  
が更に設けられている」ものであることを特徴とする。

## 【 0 0 4 5 】

手段３の構成によると、演出基板に、電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔と、銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホールと、を設けるようにしたものである。（〔発明を実施するための形態〕では、銅箔３５２３及びスルーホール３５２４に関する記載を参照）

30

## 【 0 0 4 6 】

これにより、銅箔を演出基板の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板の銅箔を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板等を正常に作動させることができ、演出基板等による演出効果等を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

## 【 0 0 4 7 】

また、銅箔の外周縁付近に複数のスルーホールを設けており、当該スルーホールにより演出基板の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔を剥がれ難くすることができる。

40

## 【 0 0 4 8 】

なお、銅箔の表面に施される明色のソルダレジストを、銅箔の外周縁よりも外側（演出基板の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施すと、ソルダレジストによっても銅箔を剥がれ難くすることができると共に、銅箔の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

## 【 0 0 4 9 】

手段４：手段１から手段３までの何れか一つの構成において、

「前記特定部位は、

50

前記演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部としている」ものであることを特徴とする。

【0050】

ところで、演出基板の表面を明色にすることで、その明るさにより特定痕跡部を目立ち難くすることができることから、演出基板を製造する際に、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した残りの部位（特定痕跡部）が演出基板の外周縁から外側へ突出しているままとすることが可能となる。しかしながら、演出基板の外周縁から特定痕跡部が突出していると、装飾体を組立てる際に、演出基板が取付けられる装飾体等との隙間によっては、突出している特定痕跡部が当たってしまい、演出基板を取付けることができなくなってしまう恐れがある。

10

【0051】

手段4の構成によると、特定部位を、演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部とするものである。（〔発明を実施するための形態〕では、凹部3557に関する記載を参照）

【0052】

これにより、演出基板の外周縁から凹んでいる凹部の底部を特定部位として特定痕跡部を設けていることから、特定痕跡部が装飾体等の他の部材に当たることはないため、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた部位を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部を仕上げる必要がなく、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。この際に、演出基板の表面を明色にしていることから、その明るさにより相対的に特定痕跡部を目立ち難くすることが可能となるため、特定痕跡部と一緒に凹んでいる凹部も目立ち難くすることが可能となり、演出基板や装飾体等の見栄えを良くすることができる。

20

【0053】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記特定部位は、

前記演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位に設けられている」ものであることを特徴とする。

【0054】

手段5の構成によると、特定部位を、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位に設けるようにしたものである。（〔発明を実施するための形態〕では、演出基板3520等に関する記載を参照）

30

【0055】

これにより、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した後に、繋部の残りの部位を削って演出基板の外周縁と一致するように仕上げることで生じた特定痕跡部とする場合、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位を特定痕跡部が設けられる特定部位としているため、繋部の残りの部位をヤスリ等で削って綺麗に仕上げ易くすることができる。従って、演出基板の特定痕跡部が見えたとしても、特定痕跡部が綺麗に仕上げられていることから、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

40

【0056】

また、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を設ける部位として、例えば、演出基板の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板との繋部を設けると、両側の円形状の部分には繋部が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部から

50

遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板が自重により変形すると、インサートマシンを使用してＬＥＤのような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本構成では、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を演出基板の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板における繋部同士の間を自重による下方への変形がし難くいものとすることができ、インサートマシンによりＬＥＤ等の電子部品を実装する際に、演出基板の変形が抑制されていることにより、特定領域外に設けられている電子部品でも確実に実装することができる。

10

## 【 0 0 5 7 】

手段 6：遊技機において、

「始動条件の成立に基づいて図柄を変動表示させ、該変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、該演出基板は、

前記電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔、該銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホール、及び、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた複数の特定痕跡部、が設けられていると共に、基板表面に明色のソルダレジストが施されており、且つ、前記電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面としており、

20

前記特定部位は、

前記演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位において、該演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部とされており、

前記電子部品は、

少なくとも抵抗器とＬＥＤとＬＥＤドライバとを含んでおり、

複数の前記特定痕跡部により囲まれている特定領域における前記演出基板の前記裏面に、前記電子部品のうちの少なくともＬＥＤドライバを含む特定電子部品が設けられている」ものであることを特徴とする。

30

## 【 0 0 5 8 】

手段 6 の構成によると、始動条件の成立に基づいて図柄を変動表示させ、変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、演出基板は、電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔、銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホール、及び、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた複数の特定痕跡部、が設けられていると共に、基板表面に明色のソルダレジストが施されており、且つ、電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面としており、特定部位は、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位において、演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部とされており、電子部品は、少なくとも抵抗器とＬＥＤとＬＥＤドライバとを含んでおり、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域における演出基板の裏面に、電子部品のうちの少なくともＬＥＤドライバを含む特定電子部品が設けられているものである。

40

## 【 0 0 5 9 】

これにより、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、当該明色のソルダレジストにより光を反射させることができると共に、演出基板の表面に電子部品としてのＬＥＤを設けていることから、当該ＬＥＤにより光を照射することができるため、明色のソルダレジストにより反射した光とＬＥＤから照射された光とによる明るさによ

50



り演出基板の外周縁に設けられている他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を演出基板の外周縁と一緒に相対的に暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部が見えることで演出基板の見栄えが悪くなることを低減させることができる。従って、演出基板に施されている明色のソルダレジストにより、演出基板の見栄えを良くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【 0 0 6 0 】

また、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品を、演出基板の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジストが施されている演出基板の表面（前面）に黒色の特定電子部品が設けられていると当該特定電子部品が目立つこととなり、演出基板の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本構成では、特定電子部品を演出基板の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品が見えることはなく、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

10

【 0 0 6 1 】

また、上述したように、特定電子部品を演出基板の裏面に設けることで、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品を見え難くするために、特定電子部品にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品を用意したりする必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができる。

20

【 0 0 6 2 】

また、ＬＥＤが設けられている基板面を演出基板の表面としていることから、ＬＥＤからの光が遊技者側を向くこととなるため、ＬＥＤからの光によってより明るく見せて演出基板の外周縁（特定痕跡部）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

【 0 0 6 3 】

更に、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していると共に、電子部品としてのＬＥＤを設けていることから、明色のソルダレジストによる反射光とＬＥＤからの光とにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができる。これにより、例えば、演出基板の前方に透光性を有する装飾体を設けると、複数のＬＥＤからの光と、明色のソルダレジストにより反射した光と、で装飾体を均一な明るさで発光装飾させることが可能となるため、発光装飾の見栄えを良くすることができ、演出効果の高い演出基板が設けられている遊技機を提供することができる。

30

【 0 0 6 4 】

また、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施しているため、演出基板の表面を明色にするためにソルダレジストとは別に明色の塗料やインクを印刷する（施す）必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができると共に、上述と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

40

【 0 0 6 5 】

ところで、従来より、所定の装飾形状に形成されている装飾体の後に設けられる演出基板は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾体の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板を、ＮＣマシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板とも称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、ＬＥＤやセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板に実装する前に、演出基板を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板をセットすることが難しくなる問題が発生する。

【 0 0 6 6 】

50

これに対して、本構成では、演出基板の外周縁の特定部位に他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を設けていることから、当該特定痕跡部を定尺基板との繋部の一部として利用することにより、N Cマシンのような加工機械を使用して演出基板の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となり、上記のような問題を解決することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、N Cマシンのような加工機械を使用して定尺基板から演出基板を切り出す際に、演出基板を完全に分離させずに、特定痕跡部の部位で定尺基板（捨基板、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部の部位で矩形状の定尺基板と繋がっているため、定尺基板を介して分離前の演出基板を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板にL E D等の電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板に電子部品を実装したら、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）を切断（又は破断）することで、繋がっていた部位に他の部位とは異なる特定痕跡部が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板が完成する。この際に、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）が、演出基板の全周に対して短い（少ない）ため、繋がっている部位を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板に実装されているL E D等の電子部品に影響を与えることはない。

#### 【 0 0 6 7 】

このように、演出基板の外周縁に設けられている特定痕跡部は、外周縁の他の部位とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部の存在により演出基板の見栄えが悪化する虞があるが、上述と同様の理由により、演出基板の表面に施されている明色のソルダレジストによる反射光と、演出基板の表面に設けられているL E Dからの光とにより、演出基板の外周縁を相対的に暗くして外周縁に設けられている特定痕跡部を目立ち難くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

#### 【 0 0 6 8 】

また、演出基板の外周縁に特定痕跡部を有しており、演出基板の外形をN Cマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾体と対応する演出基板でも容易に製造することができ、演出基板に設けられている電子部品としてのL E Dにより発光装飾される装飾体の装飾効果を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

#### 【 0 0 6 9 】

更に、上述したように、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、外周縁と一緒に外周縁の特定部位に設けられている特定痕跡部を目立ち難くしているため、演出基板を製造する際に、定尺基板と繋がっていた繋部を切断したままで、演出基板の外周縁に沿うように繋部の残りの部位を仕上げなくても良く、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

#### 【 0 0 7 0 】

また、演出基板の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部を目安にして、演出基板の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部の態様を演出基板の辺によって異なられるようにしても良い。これにより、演出基板の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとすることができる。

#### 【 0 0 7 1 】

ところで、演出基板の製造時において、演出基板が複数の繋部により定尺基板に繋がれている状態では、元の定尺基板と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板を基準にした演出基板の撓み量は、繋部から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンを使用してL E D、L E Dドライバ、I C、センサ（例えば、フォトセンサ）、コネクタ、のような電子部品を演出基

10

20

30

40

50

板に実装する際に、演出基板が下方へ撓んでいることで電子部品のリードや電極と演出基板の銅箔との間に僅かな隙間が形成されてしまい、銅箔に対してリードや電極が十分に接触していない状態でハンダ付けがなされてしまったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。そして、上記のような実装不良があると、電子部品が正常に作動しなくなること、意図した演出を実行することができなくなり、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。更に説明すると、抵抗器やＬＥＤは取付不良（実装不良）になっても影響範囲は１個に過ぎないが、ＬＥＤドライバ（特定電子部品）は取付不良になるとその影響は配下のＬＥＤ全てに及ぶため、特にＬＥＤドライバは重要であり、確実に実装しなくてはならない。

#### 【００７２】

これに対して、本構成では、電子部品のうちＬＥＤドライバのようなＬＥＤの発光に重要な役割を有する特定電子部品を、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域に設けるようにしており、特定痕跡部を演出基板の製造時における定尺基板と繋いでいる繋部とすることで、複数の繋部により囲まれている領域に特定電子部品を設けるようにしている。これにより、複数の繋部により囲まれている特定領域は、演出基板における他の領域と比較して、撓み難い領域となっているため、インサートマシンを使用して特定電子部品を実装する際に、当該特定領域内では特定電子部品のリードや電極と銅箔との間に隙間が形成され難く、銅箔に電子部品のリードや電極が十分に接触している状態でハンダ付けすることができ、接触が不十分な状態でハンダ付けされたり傾いた状態でハンダ付けされたりするような特定電子部品の実装不良を可及的に低減させることができる。従って、演出基板に実装されている（設けられている）特定電子部品を正常に作動させて、演出基板を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【００７３】

また、銅箔を演出基板の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板の銅箔を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板等を正常に作動させることができ、演出基板等による演出効果等を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

#### 【００７４】

また、演出基板において、銅箔の外周縁付近に複数のスルーホールを設けており、当該スルーホールにより演出基板の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔を剥がれ難くすることができる。なお、演出基板（銅箔）の表面に施される明色のソルダレジストを、銅箔の外周縁よりも外側（演出基板の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施すと、ソルダレジストによっても銅箔を剥がれ難くすることができると共に、銅箔の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

#### 【００７５】

また、演出基板の外周縁から凹んでいる凹部の底部を特定部位として特定痕跡部を設けていることから、特定痕跡部が装飾体等の他の部材に当たることはないため、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた部位を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部を仕上げる必要がなく、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。この際に、演出基板の表面を明色にしていることから、その明るさにより相対的に特定痕跡部を目立ち難くすることが可能となるため、特定痕跡部と一緒に凹んでいる凹部も目立ち難くすることが可能となり、演出基板や装飾体等の見栄えを良くすることができる。

#### 【００７６】

更に、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した後に、繋部の残りの部位を削って演出基板の外周縁と一致するように仕上げるこ

10

20

30

40

50

とで生じた特定痕跡部とする場合、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位を特定痕跡部が設けられる特定部位としているため、繋部の残りの部位をヤスリ等で削って綺麗に仕上げ易くすることができる。従って、演出基板の特定痕跡部が見えたとしても、特定痕跡部が綺麗に仕上げられていることから、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

#### 【 0 0 7 7 】

また、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を設ける部位として、例えば、演出基板の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板との繋部を設けると、両側の円形状の部分には繋部が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板が自重により変形すると、インサートマシンを使用してＬＥＤのような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本構成では、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を演出基板の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板における繋部同士の間部位を自重による下方への変形がし難くいものとすることができ、インサートマシンによりＬＥＤ等の電子部品を実装する際に、演出基板の変形が抑制されていることにより、特定領域外に設けられている電子部品でも確実に実装することができる。

#### 【 0 0 7 8 】

手段７：手段１から手段６までの何れか一つの構成において、  
前記遊技機は、  
遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、  
該遊技領域内に複数配置されており遊技媒体を受入可能な入賞口と、  
該入賞口への遊技媒体の受入れに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と  
を備えたパチンコ機であることを特徴とする。

#### 【 0 0 7 9 】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技媒体が受入れられることで、遊技領域内において、遊技媒体の受入れが可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技媒体が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、遊技媒体の受入れが可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技媒体が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、遊技媒体の受入れが可能となり、遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に受入れられた遊技媒体が振分手段により振分けられて受入れられると、遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるＶ入賞口」、「遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技媒体の受入れが可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

#### 【 0 0 8 0 】

また、「パチンコ機」としては、「始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利と

10

20

30

40

50

なる有利遊技状態を発生させるための特別抽選を行う抽選手段と、抽選手段により抽選された特別抽選結果に応じて特別図柄を変動表示させた後に停止表示させて、停止表示された特別図柄の組合せにより抽選され特別抽選結果を表示する特別抽選結果表示手段と、特別抽選結果表示手段において有利遊技状態を発生させる特別抽選結果が表示されると大入賞口を所定のパターンで開閉させて有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、デジパチ機）」、「役物入賞口に受入れられた遊技媒体を振分ける振分手段と、振分手段により振分けられた遊技媒体がV入賞口に受入れられると役物入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、ハネモノ機）」、「大入賞口と役物入賞口を有し、始動口への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果に応じて大入賞口又は役物入賞口を所定のパターンで開閉させ、役物入賞口に受入れられた遊技媒体がV入賞口に振分けられると役物入賞口又は大入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段を備えたもの（所謂、複合機）」、等が挙げられる。

10

#### 【0081】

手段7の構成によると、遊技機を、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域内に複数配置されており遊技媒体を受入可能な入賞口と、入賞口への遊技媒体の受入れに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と、を備えたパチンコ機としたものである。これにより、パチンコ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

20

#### 【0082】

なお、演出基板に設けられている複数のLEDの発光によって前方体を発光装飾させる演出（発光演出）は、遊技領域内に打込まれた遊技媒体が入賞口に受入れられることで実行させることが望ましい。これにより、入賞口へ遊技媒体を受入れさせると、所定数の遊技媒体が払出される他に、前方体が発光装飾される演出が実行されるため、遊技者を楽しませることで入賞口を狙った遊技媒体の打込みを継続させ易くすることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0083】

また、始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別抽選を行い、その抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆する際に、遊技者に提示する演出の一つとして、演出基板の複数のLEDにより前方体を発光装飾させるようにしても良い。これにより、前方体が発光装飾されることで、上述したような作用効果により遊技者に強いインパクトを与えて楽しませることができるため、遊技者に対して抽選された特別抽選結果が、遊技者が有利となる有利遊技状態が発生するもの（例えば、「大当たり」）であると思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したように、演出基板の複数のLEDを発光させることでより演出効果の高い発光演出を遊技者に見せることができるため、抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆するための演出（例えば、リーチ演出）に、好適に用いることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

#### 【0084】

手段8：手段1から手段6までの何れか一つの構成において、  
前記遊技機は、  
夫々に複数の図柄を備えている複数の回胴体と、  
遊技媒体の投入後に遊技者が操作することで、複数の前記回胴体を夫々回転させる始動操作部と、  
複数の該回胴体を夫々回転停止させるための複数の停止操作部と、  
複数の該停止操作部を遊技者が夫々操作することで回転停止された全ての前記回胴体による停止図柄の組合せに応じて、所定数の遊技媒体を払出す払出装置と  
を備えたスロットマシンであることを特徴とする。

40

#### 【0085】

50

ここで、「スロットマシン」としては、「一回のゲームに用いる遊技媒体（メダル）の数に応じて停止図柄の組合せを判定する有効ラインの数が変化するもの」、「複数の回胴体の回転開始に伴い内部抽選を実行し、停止図柄の組合せと抽選された内部抽選結果とに応じて遊技者が有利となる特典を付与するもの」、「停止図柄の組合せを判定する有効ラインが固定されている」、等が挙げられる。また、「特典」としては、「ビッグボーナス（ＢＢ）」、「レギュラーボーナス（ＲＢ）」、「チェリーラッシュボーナス（ＣＲＢ）」、「リプレイ」、「ロングリプレイタイム（ＬＲＴ）」、「アシストタイム（ＡＴ）」、等が挙げられる。

#### 【００８６】

手段８の構成によると、遊技機を、夫々に複数の図柄を備えている複数の回胴体と、遊技媒体の投入後に遊技者が操作することで、複数の回胴体を夫々回転させる始動操作部と、複数の回胴体を夫々回転停止させるための複数の停止操作部と、複数の停止操作部を遊技者が夫々操作することで回転停止された全ての回胴体による停止図柄の組合せに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と、を備えたスロットマシンとしたものである。これにより、パチスロ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

#### 【００８７】

なお、演出基板に設けられている複数のＬＥＤの発光によって前方体を発光装飾させる演出（発光演出）は、有効ライン上において一つを除いて回転停止している図柄の組合せが当選役図柄の組合せを充足している時（所謂、リーチの時）に、遊技者に提示する演出の一つとして、演出基板の複数のＬＥＤにより前方体を発光装飾させるようにしても良い。これにより、前方体が発光装飾されることで、遊技者の関心を強く引付けさせることができ、当選役となるように停止操作部の操作を楽しませることができる。また、内部抽選の抽選結果が、当選役の時に、演出基板の複数のＬＥＤにより前方体を発光装飾させるようにしても良く、これにより、前方体が発光装飾されることで、遊技者に強いインパクトを与えることができるため、特定の図柄の組合せで停止させると、遊技者が有利となる有利遊技状態が発生するもの（例えば、「ＢＢ」）であると思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したように、演出基板の複数のＬＥＤを発光させることでより演出効果の高い発光演出を遊技者に見せることができるため、抽選された内部抽選を遊技者に示唆するための演出に、好適に用いることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【００８８】

手段９：手段１から手段６までの何れか一つの構成において、前記遊技機は、

パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機であることを特徴とする。

#### 【００８９】

ここで、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた「融合機」とは、複数の遊技媒体を投入した後、始動用操作部（例えば操作レバー）の操作に応じて複数の図柄からなる図柄列を変動表示させると共に、その後、停止操作部（例えばストップボタン）の操作に応じて図柄列の変動を停止させ、停止図柄の組合せに応じて遊技媒体を払出したり、遊技者に有利な特典（例えば、有利遊技状態）を付与したりするものである。なお、所定時間が経過しても停止操作部が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであっても良い。

#### 【００９０】

手段９の構成によると、遊技機を、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機としたものである。これにより、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

#### 【００９１】

なお、演出基板に設けられている複数のＬＥＤの発光によって前方体を発光装飾させる演出（発光演出）は、有効ライン上において一つを除いて回転停止している図柄の組合せが当選役図柄の組合せを充足している時（所謂、リーチの時）に、遊技者に提示する演出

10

20

30

40

50

の一つとして、演出基板の複数のＬＥＤにより前方体を発光装飾させるようにしても良いし、内部抽選の抽選結果が、当選役の時に、演出基板の複数のＬＥＤにより前方体を発光装飾させるようにしても良く、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【発明の効果】

【００９２】

このように、本発明によれば、演出基板による演出効果を確実に発揮させることで遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【００９３】

【図１】本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。

10

【図２】パチンコ機の右側面図である。

【図３】パチンコ機の左側面図である。

【図４】パチンコ機の背面図である。

【図５】パチンコ機を右前から見た斜視図である。

【図６】パチンコ機を左前から見た斜視図である。

【図７】パチンコ機を後ろから見た斜視図である。

【図８】演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機の正面図である。

【図９】演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機を右前から見た斜視図である。

【図１０】本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。

20

【図１１】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図である。

【図１２】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図１３】パチンコ機における外枠の正面図である。

【図１４】外枠の背面図である。

【図１５】外枠の右側面図である。

【図１６】外枠を前から見た斜視図である。

【図１７】外枠を後ろから見た斜視図である。

30

【図１８】外枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図１９】外枠の外枠左組立体及び外枠右組立体を夫々分解して前から見た分解斜視図である。

【図２０】外枠の外枠下組立体を分解して前から見た分解斜視図である。

【図２１】（ａ）は外枠の外枠上ヒンジ組立体を分解して前上から見た分解斜視図であり、（ｂ）は（ａ）を前下から見た分解斜視図である。

【図２２】パチンコ機における扉枠の正面図である。

【図２３】扉枠の背面図である。

【図２４】扉枠の左側面図である。

【図２５】扉枠の右側面図である。

40

【図２６】扉枠を右前から見た斜視図である。

【図２７】扉枠を左前から見た斜視図である。

【図２８】扉枠を後ろから見た斜視図である。

【図２９】扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図３０】扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図３１】（ａ）は扉枠の扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、（ｂ）は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。

【図３２】扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図３３】扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図３４】（ａ）は扉枠のシリンダ錠を前から見た斜視図であり、（ｂ）は（ａ）のシリ

50

シリンダ錠を後ろ前から見た斜視図であり、(c)は従来のパチンコ機におけるシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(d)は(a)のシリンダ錠を後ろから見た斜視図である。

【図35】(a)は図34(a)のシリンダ錠を分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は図34(a)のシリンダ錠を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図36】(a)は図34(a)のシリンダ錠の可動機構を正面から示す説明図であり、(b)は(a)の状態から反時計回りの方向へ90度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図であり、(c)は(a)の状態から時計回りの方向へ90度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図である。

【図37】(a)は扉枠ベースユニットの球送給ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は球送給ユニットを後ろから見た斜視図である。

10

【図38】(a)は球送給ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は球送給ユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。

【図39】(a)は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。

【図40】蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。

【図41】(a)は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大正面図であり、(b)は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大斜視図である。

【図42】ハンドルカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図43】ハンドルカバーユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

20

【図44】ハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図45】ハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図46】図41(a)におけるイ-イ線で切断した断面図である。

【図47】図1におけるア-ア線で切断した断面図である。

【図48】扉枠の皿ユニットを見た斜視図である。

【図49】皿ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図50】(a)は扉枠において下皿球供給口の部位で水平に切断して要部を示す断面図であり、(b)は従来の扉枠において(a)と同じ部位を切断して要部を示す断面図であり、(c)は本実施例品と従来品における下皿での遊技球の貯留数を比較した表である。

【図51】扉枠の皿ユニットにおける球貸操作ユニットの部位を拡大して示す平面図である。

30

【図52】(a)は演出操作ボタンを上方へ向けた状態で演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は(a)の演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図53】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前上から見た分解斜視図である。

【図54】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前下から見た分解斜視図である。

【図55】(a)は演出操作部ユニットが下降位置で昇降バネ下保持部材が上方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図であり、(b)は(a)の状態から演出操作部ユニットが上昇位置へ移動した状態の演出操作ユニットの断面図である。

【図56】演出操作部ユニットが下降位置で昇降バネ下保持部材が下方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図である。

40

【図57】演出操作ユニットを押圧操作部の押圧方向から見た平面図において演出操作部外周装飾基板、ボタン外装飾基板、及びボタン内装飾基板の位置関係を示す説明図である。

【図58】(a)は通常の状態を示す皿ユニットの正面図であり、(b)は演出操作部ユニットが上昇位置の時の皿ユニットの正面図である。

【図59】演出操作ユニットの演出操作部ユニットにおいて接触検知体を複数設けた例を示す演出操作部ユニットの平面図である。

【図60】(a)は一つの接触検知センサ本体に複数の接触検知体を接続した例を模式的に示す説明図であり、(b)は(a)において接触検知センサ本体と複数の接触検知体との間に切換部を設けた例を模式的に示す説明図であり、(c)は皿ユニットの皿左装飾ユニット、皿右装飾ユニット、及び演出操作ユニット等を前後方向へ進退可能とし演出操作

50



ユニット等の前側と後側に接触検知体を設けた例を示す説明図である。

【図 6 1】(a) は装飾性を有した接触検知体の一例を示す説明図であり、(b) は演出操作ユニットの別の実施形態を模式的に示す説明図である。

【図 6 2】(a) は扉枠の扉枠左サイドユニットの正面図であり、(b) は扉枠左サイドユニットを前から見た斜視図であり、(c) は扉枠左サイドユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 3】扉枠左サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 4】扉枠左サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 6 5】図 6 2 (a) においてウ - ウ線で切断した断面図である。

【図 6 6】(a) は扉枠の扉枠右サイドユニットの正面図であり、(b) は扉枠右サイドユニットの右側面図であり、(c) は扉枠右サイドユニットを前から見た斜視図であり、(d) は扉枠右サイドユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 7】扉枠右サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 8】扉枠右サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 6 9】図 6 6 (a) においてエ - エ線で切断した断面図である。

【図 7 0】図 6 6 (a) においてオ - オ線で切断した断面図である。

【図 7 1】(a) は扉枠において 2 色成形の外側層を不透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図であり、(b) は (a) において内側層をそのままにして外側層を透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図である。

【図 7 2】扉枠の各装飾基板を示す正面図である。

【図 7 3】扉枠の演出操作ユニットの部位の装飾基板を示す平面図である。

【図 7 4】扉枠の扉窓の周囲に設けられている各装飾基板を示す背面図である。

【図 7 5】パチンコ機における本体枠の正面図である。

【図 7 6】パチンコ機における本体枠の背面図である。

【図 7 7】本体枠を右前から見た斜視図である。

【図 7 8】本体枠を左前から見た斜視図である。

【図 7 9】本体枠を後ろから見た斜視図である。

【図 8 0】本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 8 1】本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 8 2】(a) は本体枠における正面左下隅を示す拡大斜視図であり、(b) は本体枠に対して扉枠を開いた時の本体枠の正面左下隅を示す拡大斜視図である。

【図 8 3】本体枠に対する扉枠の開閉時における本体枠の接続ケーブル案内部材の動作を示す説明図である。

【図 8 4】(a) は本体枠における球発射装置を前から見た斜視図であり、(b) は球発射装置を後ろから見た斜視図である。

【図 8 5】(a) は本体枠の払出ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ベースユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 8 6】(a) は本体枠における払出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 8 7】(a) は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 8 8】払出ユニットの払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図である。

【図 8 9】(a) は球抜可動片が開状態の時に払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図であり、(b) は (a) における A - A 線で切断した断面図である。

【図 9 0】扉枠のファールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。

【図 9 1】本体枠における遊技球の流れを示す説明図である。

【図 9 2】(a) は本体枠の基板ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は基板ユニットを後ろから見た斜視図である。

10

20

30

40

50

【図 9 3】基板ユニットを後ろ下から見た斜視図である。

【図 9 4】基板ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 9 5】基板ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 9 6】左右方向中央で切断したパチンコ機の下部を示す拡大側面断面図である。

【図 9 7】(a) は本体枠の施錠ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は施錠ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 9 8】(a) は本体枠の平面図であり、(b) は(a)における B - B 線で切断した断面図である。

【図 9 9】本体枠を後ろから見た斜視図において上部を拡大して示す拡大図である。

【図 1 0 0】(a) は球タンクにタンクレール等を組立てた状態で前上から見た斜視図であり、(b) は(a)を前下から見た斜視図である。

【図 1 0 1】図 1 0 0 (a) を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 0 2】本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球が流通する領域を示す説明図である。

【図 1 0 3】本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球の流れを示す説明図である。

【図 1 0 4】本体枠上部における迂回通路への遊技球の流れを示す説明図である。

【図 1 0 5】本体枠をヒンジ側の後ろから見た斜視図においてタンクレール付近を拡大して示す拡大図である。

【図 1 0 6】第二の実施形態のタンクレール等を備えたパチンコ機を後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。

【図 1 0 7】(a) は図 1 0 6 のタンクレール等を球タンクと共に組立てた状態で示す平面図であり、(b) は(a)のタンクレール等を前から見た斜視図であり、(c) は(a)のタンクレール等を後ろから見た斜視図である。

【図 1 0 8】(a) は図 1 0 7 のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は図 1 0 7 のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 0 9】図 1 0 7 (a) においてカ - カ線で切断したタンクレール等の断面図である。

【図 1 1 0】図 1 0 7 のタンクレール内での遊技球の流れを断面で示す説明図である。

【図 1 1 1】第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を右後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。

【図 1 1 2】第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を左後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。

【図 1 1 3】(a) は外部端子板の部位を拡大して示す本体枠の背面図であり、(b) は上部を拡大して示す本体枠の左側面図である。

【図 1 1 4】(a) は図 1 1 3 (b) において D - D 線で切断した断面図であり、(b) は図 1 1 3 (a) において C - C 線で切断した断面図である。

【図 1 1 5】図 1 1 4 (b) においてタンクレール付近を拡大して示す説明図である。

【図 1 1 6】(a) は第三実施形態のタンクレール等を前から見た斜視図であり、(b) は(a)のタンクレール等を右上後ろから見た斜視図であり、(c) は(a)のタンクレール等を右下後ろから見た斜視図である。

【図 1 1 7】図 1 1 6 のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 1 8】図 1 1 6 のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 1 9】(a) は別の実施形態の基板ユニットの正面図であり、(b) は(a)の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、(c) は(a)の基板ユニットを左前から見た斜視図である。

【図 1 2 0】(a) は図 1 1 9 (a) の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b) は図 1 1 9 (a) の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。

【図 1 2 1】図 1 1 9 (a) の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 2 2】図 1 1 9 (a) の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 2 3】(a) は図 1 1 9 (a) におけるキ - キ線で切断した断面図であり、(b) は(a)におけるク - ク線で切断した断面図であり、(c) は(a)におけるケ - ケ線で

10

20

30

40

50

切断した断面図である。

【図 1 2 4】図 1 1 9 ( a ) の基板ユニットを備えたパチンコ機において扉枠よりも後側の部位を示す底面図である。

【図 1 2 5】アウト球通路のアウト球排出口に誘導片を設けた例を示す説明図である。

【図 1 2 6】( a ) はアウトセンサを着脱可能とした例を示す説明図であり、( b ) は( a ) においてアウトセンサを取外した状態を示す説明図である。

【図 1 2 7】( a ) は電源ユニット、払出制御ユニット、及びインターフェイスユニットを省略して示す第三実施形態の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、( b ) は( a ) の基板ユニットを左前から見た斜視図である。

【図 1 2 8】( a ) は図 1 2 7 の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、( b ) は( a ) の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。

10

【図 1 2 9】( a ) は図 1 2 7 の基板ユニットの平面図であり、( b ) は( a ) におけるコ - コ線で切断した断面図であり、( c ) は( a ) におけるサ - サ線で切断した断面図である。

【図 1 3 0】図 1 2 9 ( a ) におけるシ - シ線で切断した断面図である。

【図 1 3 1】図 1 2 7 の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 3 2】図 1 2 7 の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 3 3】( a ) は図 1 2 7 の基板ユニットの球経路部材を前から見た斜視図であり、( b ) は図 1 2 7 の基板ユニットの球経路部材を後ろから見た斜視図である。

【図 1 3 4】図 1 2 7 の基板ユニットにおける球詰りの解消を示す説明図である。

20

【図 1 3 5】図 1 2 7 の基板ユニットにおける線状の不正工具の侵入の阻止を示す説明図である。

【図 1 3 6】図 1 2 7 の基板ユニットにおけるゴミ落としを示す説明図である。

【図 1 3 7】( a ) は基板ユニットにおける第二球経路を第二球センサの部位で切断して後ろから見た断面図であり、( b ) は( a ) における第一球経路及び第二球経路の出口付近を拡大して示す要部拡大図である。

【図 1 3 8】( a ) は基板ユニットにおける球経路とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、( b ) は球センサから球経路の出口までが垂直に延びている場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、( c ) は球通路の底壁にアース金具を設ける場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図である。

30

【図 1 3 9】透明なセンター役物等を不透明にして示す遊技盤の正面図である。

【図 1 4 0】図 1 3 9 の遊技盤を右前から見た斜視図である。

【図 1 4 1】図 1 3 9 の遊技盤を左前から見た斜視図である。

【図 1 4 2】図 1 3 9 の遊技盤を後ろから見た斜視図である。

【図 1 4 3】遊技盤を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 4 4】遊技盤を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 4 5】遊技パネルの面と平行に表ユニットを切断して遊技球が流通する遊技領域内を示す遊技盤の正面図である。

【図 1 4 6】( a ) は主制御ユニットの一つである第一仕様主制御ユニットの背面図であり、( b ) は第一仕様主制御ユニットを前から見た斜視図であり、( c ) は第一仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。

40

【図 1 4 7】( a ) は第一仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は第一仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 4 8】( a ) 主制御ユニットの一つである第二仕様主制御ユニットの背面図であり、( b ) は第二仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 1 4 9】( a ) は第二仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は第二仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 5 0】( a 1 ) は第一仕様主制御ユニットの背面図における設定キースイッチが実装されている部位を拡大して示す説明図であり、( a 2 ) は( a 1 ) における設定キース

50

イチの部位を断面で示す説明図であり、(b 1)は第二仕様主制御ユニットの背面図における(a 1)と同じ部位を拡大して示す説明図であり、(b 2)は(b 1)における(a 2)と同じ部位を断面で示す説明図である。

【図 1 5 1】(a)はセンター役物における抽選役物の正面図であり、(b)は抽選役物を前方の上方から見た斜視図である。

【図 1 5 2】センター役物における抽選役物を左右方向の中央で切断した側面断面図である。

【図 1 5 3】(a)は抽選役物において遊技球がループ不能な状態を断面で示す説明図であり、(b)は抽選役物において遊技球がループ可能な状態を断面で示す説明図である。

【図 1 5 4】抽選役物における遊技球の流れを示す説明図である。

10

【図 1 5 5】通常の状態を示す遊技盤の正面図である。

【図 1 5 6】通常の状態から裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図 1 5 7】通常の状態から裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図 1 5 8】通常の状態から、裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させると共に、裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図 1 5 9】パチンコ機の制御構成を概略で示すブロック図である。

【図 1 6 0】(a)は演出基板を有する装飾体の正面図であり、(b)は(a)の装飾体の断面図である。

20

【図 1 6 1】図 1 6 0 の演出基板の製造において、定尺基板に対して繋部を残して演出基板の外周を形成した上で、LED等の電子部品を実装した後に、演出基板と捨基板とを分離させる前の状態を示す説明図である。

【図 1 6 2】(a)は繋部を残して演出基板の外周を形成して捨基板から分離させる前の状態を示す説明図であり、(b)は繋部の部位を切断して演出基板と捨基板とを分離させた状態を示す説明図であり、(c)は演出基板における繋部の部位を仕上げた状態を示す説明図である。

【図 1 6 3】(a)は図 1 6 1 の状態から演出基板と捨基板とを分離させた状態の演出基板を示す説明図であり、(b)は(a)の状態から演出基板の外周を仕上げた状態を示す説明図である。

30

【図 1 6 4】(a)は、図 1 6 1 とは異なる繋部の形態を示す説明図であり、(b 1)～(b 3)は更に異なる形態の繋部を示すと共に捨基板から分離して仕上げるまでを示す説明図である。

【図 1 6 5】(a)は第二実施形態の演出基板における捨基板との繋部の部位を拡大して示す説明図であり、(b)は(a)の状態から捨基板と演出基板とを分離させた状態を示す説明図であり、(c)は(b)の状態から繋部を仕上げた状態を示す説明図である。

【図 1 6 6】(a)は図 1 6 5 とは異なる形態の被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、(b)は更に異なる形態の被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、(c)は(a)とは異なる形態の銅箔が設けられている演出基板を拡大して示す説明図である。

40

【図 1 6 7】図 1 6 3 等の第一実施形態の装飾体の演出基板に図 1 6 5 の構成を適用した第二実施形態の装飾体の演出基板の表面を示す説明図である。

【図 1 6 8】図 1 6 7 に示す第二実施形態の装飾体の演出基板の裏面を示す説明図である。

【図 1 6 9】(a)は第三実施形態の演出基板の背面図であり、(b)は第四実施形態の演出基板の正面図である。

【図 1 7 0】(a)は特定痕跡部とサイドビュータイプのLEDとが設けられている演出基板を概略で示す説明図であり、(b)は(a)において特定痕跡部同士の間を外方へ延出している延出部を設けた演出基板の説明図であり、(c)は(a)及び(b)とは異なる形態の演出基板を示す説明図である。

50

【図 1 7 1】( a ) は第三実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( b ) は第四実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( c ) は第五実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。

【図 1 7 2】( a ) は第六実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( b ) は第七実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( c ) は第八実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。

【図 1 7 3】第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。

【図 1 7 4】第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤において遊技パネルよりも後側を省略して示す斜視図である。

【図 1 7 5】( a ) は第二実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、( b ) は( a ) の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 1 7 6】( a ) は第二実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は第二実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 7 7】( a ) は第二実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、( b ) は第二実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。

【図 1 7 8】( a ) 及び( b ) は第二実施形態の始動口ユニットにおける始動口前板の貫通孔と前板シールとの関係を示す説明図である。

【図 1 7 9】遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す第三実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。

【図 1 8 0】図 1 7 9 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。

【図 1 8 1】( a ) は第三実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、( b ) は( a ) の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 1 8 2】( a ) は第三実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は第三実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 8 3】( a ) は第三実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、( b ) は第三実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。

【図 1 8 4】第三実施形態の始動口ユニットが設けられていると共に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。

【図 1 8 5】図 1 8 4 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。

【図 1 8 6】前板を分離させた状態で示す図 1 8 4 の遊技盤の分解斜視図である。

【図 1 8 7】始動口ユニット及びサイドユニットの前方に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。

【図 1 8 8】図 1 8 7 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。

【図 1 8 9】図 1 8 8 において前板を分離させた状態で要部を拡大して示す遊技盤の分解斜視図である。

【図 1 9 0】第二実施形態の遊技盤の正面図である。

【図 1 9 1】第二実施形態の遊技盤の背面図である。

【図 1 9 2】第二実施形態の遊技盤における前ユニットのみを示す正面図である。

【図 1 9 3】第二実施形態の遊技盤における後ユニットのみを示す正面図である。

【図 1 9 4】( a ) は遊技盤ロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、( b ) は遊技盤ロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。

【図 1 9 5】( a ) は第二実施形態の遊技盤のユニット固定部において前ユニットロック部材によりロックして前ユニットが裏ユニットに固定されている状態を模式的に示す説明図であり、( b ) は( a ) の状態から前ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図であり、( c ) は( b ) の状態で後ユニットから前ユニットを外した状態を示す説明図である。

【図 1 9 6】第二実施形態の遊技盤における前ユニットと後ユニットの位置決めを示す説明図である。

【図 1 9 7】第二実施形態の遊技盤におけるアース経路を示す説明図である。

10

20

30

40

50

【図 1 9 8】(a) は第二実施形態の遊技盤における前ユニットの入賞口と後ユニットの球受口との関係を示す説明図であり、(b) は(a)の状態から前ユニットと後ユニットとを分離させた状態を示す説明図である。

【図 1 9 9】(a) は第二実施形態の遊技盤における図 1 9 2 に示す前ユニットとしての第一前ユニットを示す正面図であり、(b) は第二実施形態の遊技盤における第一前ユニットとは異なる形態の第二前ユニットを示す正面図である。

【図 2 0 0】図 1 9 9 (b) に示す第二前ユニットを後ユニットに取付けた第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。

【図 2 0 1】(a) は後ユニットロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、(b) は後ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。

10

【図 2 0 2】(a) は周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、(b) は周辺制御ユニットを演出表示装置から取外した状態を断面で示す説明図である。

【図 2 0 3】(a) は図 2 0 2 とは異なる形態で周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、(b) は(a)における周辺制御基板と接続中継基板との接続を模式的に示す説明図である。

【図 2 0 4】図 1 9 0 に示す第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。

【図 2 0 5】図 2 0 4 の状態から遊技盤の前ユニットを取外した状態で示す正面図である。

20

【図 2 0 6】(a) は第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で側面から模式的に示す説明図であり、(b) は(a)において前ユニットを取外した状態で示す説明図である。

【図 2 0 7】第二実施形態の遊技盤の変形例 1 であり、(a 1) は遊技盤を本体枠に取付けた状態で遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(a 2) は(a 1) を側面から示す説明図であり、(b 1) は本体枠から取外した状態の遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(b 2) は遊技盤を本体枠が取外した状態で遊技盤と共に側面から模式的に示す説明図である。

【図 2 0 8】(a) は図 2 0 7 (a 1) を平面視で示す説明図であり、(b) は図 2 0 7 (b 2) を平面視で示す説明図である。

30

【図 2 0 9】第二実施形態の遊技盤の変形例 2 であり、(a) は可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図であり、(b) は(a)とは異なる形態の可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図である。

【発明を実施するための形態】

【0 0 9 4】

[ 1 . パチンコ機の全体構造 ]

本発明の一実施形態であるパチンコ機 1 について、図面を参照して詳細に説明する。まず、図 1 乃至図 1 2 を参照して本実施形態のパチンコ機 1 の全体構成について説明する。図 1 は本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。図 2 はパチンコ機の右側面図であり、図 3 はパチンコ機の左側面図であり、図 4 はパチンコ機の背面図である。図 5 はパチンコ機を右前から見た斜視図であり、図 6 はパチンコ機を左前から見た斜視図であり、図 7 はパチンコ機を後ろから見た斜視図である。図 8 は演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機の正面図であり、図 9 は演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機を右前から見た斜視図である。また、図 1 0 は、本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。図 1 1 はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 2 はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

40

【0 0 9 5】

50

本実施形態のパチンコ機 1 は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される枠状の外枠 2 と、外枠 2 の前面を開閉可能に閉鎖する扉枠 3 と、扉枠 3 を開閉可能に支持していると共に外枠 2 に開閉可能に取付けられている本体枠 4 と、本体枠 4 に前側から着脱可能に取付けられると共に扉枠 3 を通して遊技者側から視認可能とされ遊技者によって遊技球 B（図 8 9 を参照）が打込まれる遊技領域 5 a を有した遊技盤 5 と、を備えている。

【 0 0 9 6 】

外枠 2 は、正面視の形状が上下に延びた四角形の枠に形成されている。外枠 2 は、左右に離間しており上下に延びている外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 と、外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の上端同士を連結している外枠上部材 3 0 と、外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の下端同士を連結している外枠下組立体 4 0 と、外枠上部材 3 0 の上面左端に取付けられている外枠上ヒンジ組立体 5 0 と、外枠左組立体 1 0 の右側面下部と外枠下組立体 4 0 の上面左端に取付けられている外枠下ヒンジ部材 6 0 と、を備えている。

10

【 0 0 9 7 】

外枠 2 は、パチンコ機 1 が設置される遊技ホールの島設備に取付けられ、外枠上ヒンジ組立体 5 0 と外枠下ヒンジ部材 6 0 とによって、本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 と本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 とを同軸上で回転可能に支持して、本体枠 4 を正面視左側を中心にして前方へ開閉可能に取付けるためのものである。

【 0 0 9 8 】

また、扉枠 3 は、本体枠 4 を閉じた時に、外枠下組立体 4 0 が、本体枠 4 における基板ユニット 6 2 0 のスピーカユニット 6 2 0 a と協働して、本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 の一部を形成し、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方へ出力されたサウンドを、位相反転させて前方へ放射することで、より重低音のサウンドを遊技者に聴かせることができるものである。

20

【 0 0 9 9 】

扉枠 3 は、遊技球 B が打込まれる遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前側から視認可能に閉鎖し、遊技領域 5 a 内に打込むための遊技球 B を貯留すると共に、貯留している遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込むために遊技者が操作するハンドル 1 9 5 を備えているものである。また、扉枠 3 は、パチンコ機 1 の前面全体を装飾するものである。

【 0 1 0 0 】

また、扉枠 3 は、ハンドル 1 9 5 とは別に遊技者が操作可能な演出操作部 3 0 1 を備えており、遊技者参加型演出が実行された際に、遊技者が演出操作部 3 0 1 を操作することで遊技者が演出に参加できるようになり、遊技球 B による遊技に加えて、演出操作部 3 0 1 の操作によっても遊技者を楽しませることができるようにしている。

30

【 0 1 0 1 】

本体枠 4 は、後部が外枠 2 の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤 5 の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベースユニット 5 0 0 と、本体枠 4 を外枠 2 に対して開閉可能に取付けると共に扉枠 3 を開閉可能に取付けるための本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 及び本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 を補強している本体枠補強フレーム 5 3 0 と、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に遊技球 B を打込むための球発射装置 5 4 0 と、遊技ホールの島設備から供給される遊技球 B を受取る払出ベースユニット 5 5 0 と、払出ベースユニット 5 5 0 で受取った遊技球 B を遊技者側へ払出すための払出ユニット 5 6 0 と、パチンコ機 1 の電源投入を行うことができる電源スイッチ 6 3 0 a を備える電源基板 6 3 0 のほかに払出制御基板 6 3 3 を有している基板ユニット 6 2 0 と、本体枠ベース 5 0 1 に取付けられた遊技盤 5 の後側を覆う裏カバー 6 4 0 と、外枠 2 と本体枠 4 、及び扉枠 3 と本体枠 4 の間を施錠する施錠ユニット 6 5 0 と、を備えている。

40

【 0 1 0 2 】

本体枠 4 は、遊技球 B を打込むことで遊技が行われる遊技領域 5 a を有した遊技盤 5 を保持すると共に、遊技球 B を遊技者側へ払出したり、遊技に使用された遊技球 B をパチンコ機 1 の後方（遊技ホールの島設備側）へ排出したり、するためのものである。本体枠 4

50

は、前方が開放された箱状に形成されており、内部に前方から遊技盤 5 が着脱可能に収容される。また、本体枠 4 は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠 2 に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠 3 が開閉可能に取付けられる。

#### 【 0 1 0 3 】

遊技盤 5 は、遊技者の操作によって遊技球 B が行われる遊技領域 5 a と、遊技領域 5 a の外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材 1 0 0 0 と、前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられており遊技領域 5 a の後端を区画する板状の遊技パネル 1 1 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1 2 0 0 と、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に取付けられており主制御基板 1 3 1 0 及び設定変更基板を有している主制御ユニット 1 3 0 0 と、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット 1 4 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側に配置されている周辺制御ユニット 1 5 0 0 ( 図 1 2 を参照 ) と、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置 1 6 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる表ユニット 2 0 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後面に取付けられる裏ユニット 3 0 0 0 と、を備えている。裏ユニット 3 0 0 0 には、遊技状態に応じて可動演出や発光演出を行うことが可能な各種の演出ユニットを備えている。

10

#### 【 0 1 0 4 】

遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、遊技球 B と当接し所定のゲージ配列で植設されている複数の障害釘 N と、遊技球 B の受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典 ( 例えば、所定数の遊技球 B の払出し ) を付与する一般入賞口 2 0 0 1、普通入賞口 2 0 0 2、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、役物入賞口 2 0 0 6、第一 V 入賞口 2 0 0 7、第二 V 入賞口 2 0 0 8、を備えている。障害釘 N は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に植設されている。一般入賞口 2 0 0 1、普通入賞口 2 0 0 2、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、役物入賞口 2 0 0 6 ( 第一 V 入賞口 2 0 0 7、第二 V 入賞口 2 0 0 8 ) は、表ユニット 2 0 0 0 に備えられている。

20

#### 【 0 1 0 5 】

遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、遊技者がハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 5 を操作することで、遊技球 B を打込むことができる。これにより、遊技球 B が、遊技領域 5 a 内の一般入賞口 2 0 0 1、普通入賞口 2 0 0 2、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、役物入賞口 2 0 0 6 ( 第一 V 入賞口 2 0 0 7、第二 V 入賞口 2 0 0 8 ) 等に、受入れられるように、遊技者に対してハンドル 1 9 5 の打込操作を楽しむことができる。

30

#### 【 0 1 0 6 】

また、遊技盤 5 は、遊技領域 5 a 内に遊技球 B を打込むことで変化する遊技状態に応じて、演出表示装置 1 6 0 0 に所定の演出画像を表示させたり、始動口表示部 2 1 1 0、演出カウント表示部 3 0 0 5、裏装飾ユニット 3 2 0 0、裏前演出ユニット 3 3 0 0、裏後演出ユニット 3 4 0 0、等により発光演出や可動演出を行わせたりして、遊技者を楽しませることができる。

#### 【 0 1 0 7 】

40

#### [ 2 . 外枠の全体構成 ]

パチンコ機 1 の外枠 2 について、図 1 3 乃至図 1 8 を参照して説明する。図 1 3 はパチンコ機における外枠の正面図であり、図 1 4 は外枠の背面図であり、図 1 5 は外枠の右側面図である。また、図 1 6 は外枠を前から見た斜視図であり、図 1 7 は外枠を後ろから見た斜視図である。図 1 8 は、外枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。外枠 2 は、遊技ホール等のパチンコ機 1 が設置される島設備 ( 図示は省略 ) に取付けられるものである。外枠 2 は、正面視の形状が上下に延びた四角形の枠に形成されている。

#### 【 0 1 0 8 】

外枠 2 は、図示するように、左右に離間しており上下に延びている外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 と、外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の上端同士を連結してい

50



る外枠上部材 30 と、外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 の下端同士を連結している外枠下組立体 40 と、外枠上部材 30 の上面左端に取付けられている外枠上ヒンジ組立体 50 と、外枠左組立体 10 の右側面下部と外枠下組立体 40 の上面左端に取付けられている外枠下ヒンジ部材 60 と、を備えている。

【0109】

外枠 2 は、本体枠 4 を閉じた時に、外枠下組立体 40 が、本体枠 4 における基板ユニット 620 のスピーカユニット 620a と協働して、本体枠スピーカ 622 のエンクロージャ 624 の一部を形成していると共に、本体枠スピーカ 622 の後方へ出力されたサウンドを、位相反転させて前方へ放射することができるものである。

【0110】

外枠 2 は、外枠上ヒンジ組立体 50 が、本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 510 を着脱可能に支持することができる。外枠 2 は、外枠上ヒンジ組立体 50 と外枠下ヒンジ部材 60 とによって、本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 510 と本体枠下ヒンジ組立体 520 とを同軸上で回転可能に支持することができ、本体枠 4 を正面視左側を中心にして前方へ開閉可能に取付けることができる。

【0111】

[2-1. 外枠左組立体及び外枠右組立体]

外枠 2 の外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 について、主に図 19 を参照して詳細に説明する。図 19 は、外枠の外枠左組立体及び外枠右組立体を夫々分解して前から見た分解斜視図である。外枠 2 の外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 は、夫々が上下に延びており、互いに左右に離間して配置されている。外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 は、本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 510 及び本体枠下ヒンジ組立体 520 を同軸上で回転可能に支持して、外枠 2 に対して本体枠 4 を開閉可能に取付けるためのものである。

【0112】

まず、外枠左組立体 10 は、前後方向が一定の幅（奥行）で上下に延びている外枠左部材 11 と、外枠左部材 11 の右側面上端に取付けられている左上連結部材 12 と、外枠左部材 11 の右側面下端に取付けられている左下連結部材 13 と、を備えている。

【0113】

外枠左部材 11 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金の押出型材によって形成されている。外枠左部材 11 は、左側面における前後方向を三等分したうちの後側の部位において平坦状に右方へ窪んでいる凹部 11a と、右側面における凹部 11a とは反対側の部位から右方へ膨出している膨出部 11b と、膨出部 11b を上下に貫通している空洞部 11c と、を備えている。外枠左部材 11 は、凹部 11a や膨出部 11b によって、強度・剛性が高められていると共に、空洞部 11c によって、重量が軽減されている。

【0114】

また、外枠左部材 11 は、左右両側面において、上下に延びた複数の溝が形成されている。左側面の複数の溝は、V 字状に形成されており、右側面の複数の溝は、半円形状に形成されている。外枠左部材 11 は、後述する外枠右組立体 20 の外枠右部材 21 と左右対称形状に形成されている。

【0115】

左上連結部材 12 は、外枠左部材 11 の上端と外枠上部材 30 の左端とを連結するためのものである。左上連結部材 12 は、水平に延びた平板状の水平固定部 12a と、水平固定部 12a の左辺における前後方向の中間から上方へ延出している平板状の上横固定部 12b と、水平固定部 12a の左辺における上横固定部 12b の前後両側から下方へ延出している平板状の一对の下横固定部 12c と、を備えている。左上連結部材 12 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

【0116】

左上連結部材 12 は、後側の下横固定部 12c を外枠左部材 11 の空洞部 11c 内に挿入させると共に、水平固定部 12a を外枠左部材 11 の上端に当接させ、更に、前側及び後側の下横固定部 12c を外枠左部材 11 の右側面に当接させた状態で、外枠左部材 11

10

20

30

40

50

の左側面の外側から下横固定部 1 2 c にビスを挟み込むことで、外枠左部材 1 1 に取付けられる。また、左上連結部材 1 2 は、水平固定部 1 2 a を外枠上部材 3 0 の左端側の下面に当接させると共に、上横固定部 1 2 b を外枠上部材 3 0 の左側面の切欠部 3 0 a 内に挿入させた状態で、水平固定部 1 2 a 及び上横固定部 1 2 b を通して外枠上部材 3 0 にビスを挟み込むことで、外枠上部材 3 0 に取付けられる。

【 0 1 1 7 】

左下連結部材 1 3 は、外枠左部材 1 1 の下端と外枠下組立体 4 0 ( 外枠下部材 4 1 ) の左端とを連結するためのものである。左下連結部材 1 3 は、水平に延びた平板状の水平固定部 1 3 a と、水平固定部 1 3 a の左辺から上方へ延出していると共に水平固定部 1 3 a よりも後方へ延出している平板状の上横固定部 1 3 b と、上横固定部 1 3 b の下辺における水平固定部 1 3 a よりも後側の部位から下方へ延出している平板状の下横固定部 1 3 c と、上横固定部 1 3 b の後辺から右方へ短く延出している平板状の当接部 1 3 d と、を備えている。左下連結部材 1 3 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

10

【 0 1 1 8 】

左下連結部材 1 3 は、当接部 1 3 d の後面を外枠左部材 1 1 の膨出部 1 1 b の前面に当接させると共に、上横固定部 1 3 b の左側面を外枠左部材 1 1 の右側面に当接させ、水平固定部 1 3 a の下面を外枠左部材 1 1 の下端と一致させた状態で、外枠左部材 1 1 の左側面の外側から上横固定部 1 3 b にビスを挟み込むことで、外枠左部材 1 1 に取付けられる。また、左下連結部材 1 3 は、水平固定部 1 3 a を外枠下部材 4 1 の左端側の上面に当接させると共に、下横固定部 1 3 c を外枠下部材 4 1 の左側面の切欠部 4 1 a に挿入させた状態で、水平固定部 1 3 a 及び下横固定部 1 3 c を通して外枠下部材 4 1 にビスを挟み込むことで、外枠下部材 4 1 に取付けられる。

20

【 0 1 1 9 】

次に、外枠右組立体 2 0 は、前後方向が一定の幅 ( 奥行 ) で上下に延びている外枠右部材 2 1 と、外枠右部材 2 1 の左側面上端に取付けられている右上連結部材 2 2 と、外枠右部材 2 1 の左側面下端に取付けられている右下連結部材 2 3 と、外枠右部材 2 1 の左側面上部に取付けられている上鉤掛部材 2 4 と、外枠右部材 2 1 の左側面下部に取付けられている下鉤掛部材 2 5 と、を備えている。

【 0 1 2 0 】

外枠右部材 2 1 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金の押出型材によって形成されている。外枠右部材 2 1 は、右側面における前後方向を三等分したうちの後側の部位において平坦状に左方へ窪んでいる凹部 2 1 a と、左側面における凹部 2 1 a とは反対側の部位から左方へ膨出している膨出部 2 1 b と、膨出部 2 1 b を上下に貫通している空洞部 2 1 c と、を備えている。外枠右部材 2 1 は、凹部 2 1 a や膨出部 2 1 b によって、強度・剛性が高められていると共に、空洞部 2 1 c によって、重量が軽減されている。

30

【 0 1 2 1 】

また、外枠右部材 2 1 は、左右両側面において、上下に延びた複数の溝が形成されている。右側面の複数の溝は、V 字状に形成されており、左側面の複数の溝は、半円形状に形成されている。外枠右部材 2 1 は、外枠左組立体 1 0 の外枠左部材 1 1 と左右対称形状に形成されている。

40

【 0 1 2 2 】

右上連結部材 2 2 は、外枠右部材 2 1 の上端と外枠上部材 3 0 の右端とを連結するためのものである。右上連結部材 2 2 は、水平に延びた平板状の水平固定部 2 2 a と、水平固定部 2 2 a の右辺における前後方向の中間から上方へ延出している平板状の上横固定部 2 2 b と、水平固定部 2 2 a の右辺における上横固定部 2 2 b の前後両側から下方へ延出している平板状の一对の下横固定部 2 2 c と、を備えている。右上連結部材 2 2 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

【 0 1 2 3 】

右上連結部材 2 2 は、後側の下横固定部 2 2 c を外枠右部材 2 1 の空洞部 2 1 c 内に挿入させると共に、水平固定部 2 2 a を外枠右部材 2 1 の上端に当接させ、更に、前側及び

50

後側の下横固定部 2 2 c を外枠右部材 2 1 の左側面に当接させた状態で、外枠右部材 2 1 の右側面の外側から下横固定部 2 2 c にビスを挟み込むことで、外枠右部材 2 1 に取付けられる。また、右上連結部材 2 2 は、水平固定部 2 2 a を外枠上部材 3 0 の右端側の下面に当接させると共に、上横固定部 2 2 b を外枠上部材 3 0 の右側面の切欠部 3 0 a 内に挿入させた状態で、水平固定部 2 2 a 及び上横固定部 2 2 b を通して外枠上部材 3 0 にビスを挟み込むことで、外枠上部材 3 0 に取付けられる。

#### 【 0 1 2 4 】

右下連結部材 2 3 は、外枠右部材 2 1 の下端と外枠下組立体 4 0 ( 外枠下部材 4 1 ) の右端とを連結するためのものである。右下連結部材 2 3 は、水平に延びた平板状の水平固定部 2 3 a と、水平固定部 2 3 a の右端から上方へ延出していると共に水平固定部 2 3 a よりも後方へ延出している平板状の上横固定部 2 3 b と、上横固定部 2 3 b の下辺における水平固定部 2 3 a よりも後側の部位から下方へ延出している平板状の下横固定部 2 3 c と、上横固定部 2 3 b の後辺から左方へ短く延出している平板状の当接部 2 3 d と、を備えている。右下連結部材 2 3 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

10

#### 【 0 1 2 5 】

右下連結部材 2 3 は、当接部 2 3 d の後面を外枠右部材 2 1 の膨出部 2 1 b の前面に当接させると共に、上横固定部 2 3 b の右側面を外枠右部材 2 1 の左側面に当接させ、水平固定部 2 3 a の下面を外枠右部材 2 1 の下端と一致させた状態で、外枠右部材 2 1 の右側面の外側から上横固定部 2 3 b にビスを挟み込むことで、外枠右部材 2 1 に取付けられる。また、右下連結部材 2 3 は、水平固定部 2 3 a を外枠下部材 4 1 の右端側の上面に当接させると共に、下横固定部 2 3 c を外枠下部材 4 1 の右側面の切欠部 4 1 a に挿入させた状態で、水平固定部 2 3 a 及び下横固定部 2 3 c を通して外枠下部材 4 1 にビスを挟み込むことで、外枠下部材 4 1 に取付けられる。

20

#### 【 0 1 2 6 】

上鉤掛部材 2 4 及び下鉤掛部材 2 5 は、後述する本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 の外枠用鉤 6 5 3 が掛止されるものである。上鉤掛部材 2 4 は、前後方向に一定の幅で上下に延びており外枠右部材 2 1 の左側面に取付けられる平板状の取付部 2 4 a と、取付部 2 4 a の前辺から左方へ延出しており上側の外枠用鉤 6 5 3 が掛止される平板状の掛止片部 2 4 b と、を備えている。

#### 【 0 1 2 7 】

30

下鉤掛部材 2 5 は、前後方向に一定の幅で上下に延びており外枠右部材 2 1 の左側面に取付けられる平板状の取付部 2 5 a と、取付部 2 5 a の前辺から左方へ延出しており下側の外枠用鉤 6 5 3 が掛止される平板状の掛止片部 2 5 b と、掛止片部 2 5 b を前後に貫通しており下側の外枠用鉤 6 5 3 が挿通可能な挿通口 2 5 c と、を備えている。

#### 【 0 1 2 8 】

#### [ 2 - 2 . 外枠上部材 ]

外枠 2 の外枠上部材 3 0 について、主に図 1 8 を参照して詳細に説明する。外枠上部材 3 0 は、左右に離間している外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の上端同士を連結するためのものである。外枠上部材 3 0 は、前後方向の幅が、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材 2 1 の前後方向と略同じ幅で、上下方向の厚さが一定で、左右方向に延びており、木材によって形成されている。外枠上部材 3 0 は、左右方向の長さが、後述する外枠下組立体 4 0 の外枠下部材 4 1 の左右方向の長さと同じに形成されている。

40

#### 【 0 1 2 9 】

外枠上部材 3 0 は、左右両側面における前後方向の中央において、上下に貫通した状態で左右方向中央側へ夫々窪んでいる切欠部 3 0 a を備えている。これら左右両端の切欠部 3 0 a には、左上連結部材 1 2 の上横固定部 1 2 b 及び右上連結部材 2 2 の上横固定部 2 2 b が夫々挿入された状態で取付けられる。

#### 【 0 1 3 0 】

また、外枠上部材 3 0 は、左側端部において、上面と前面が一般面よりも窪んだ取付段部 3 0 b を備えている。この取付段部 3 0 b には、後述する外枠上ヒンジ組立体 5 0 が取

50

付けられる。

【 0 1 3 1 】

[ 2 - 3 . 外枠下組立体 ]

外枠 2 の外枠下組立体 4 0 について、主に図 2 0 を参照して詳細に説明する。図 2 0 は、外枠の外枠下組立体を分解して前から見た分解斜視図である。外枠下組立体 4 0 は、左右に離間している外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の下端同士を連結すると共に、パチンコ機 1 において扉枠 3 よりも下側を閉鎖して装飾するためのものである。

【 0 1 3 2 】

外枠下組立体 4 0 は、左右に離間している外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の下端同士を連結しており左右に延びている外枠下部材 4 1 と、外枠下部材 4 1 の前方に配置されており外枠下部材 4 1 に沿って左右に延びていると共に後方が開放されている箱状の幕板前部材 4 2 と、幕板前部材 4 2 の後側に取付けられていると共に外枠下部材 4 1 の上面に取付けられており前方が開放されている左右に延びた箱状の幕板後部材 4 3 と、幕板後部材 4 3 の上面における左端に形成されている球嚙防止機構 4 4 と、を備えている。

10

【 0 1 3 3 】

外枠下部材 4 1 は、前後方向の幅が、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材 2 1 の前後方向と略同じ幅で、上下方向の厚さが一定で、左右方向に延びており、木材によって形成されている。外枠下部材 4 1 は、左右方向の長さが、外枠上部材 3 0 の左右方向の長さと同じに形成されている。

【 0 1 3 4 】

20

外枠下部材 4 1 は、左右両側面における前後方向の中央において、上下に貫通した状態で左右方向中央側へ夫々窪んでいる切欠部 4 1 a を備えている。これら左右両端の切欠部 4 1 a には、左下連結部材 1 3 の下横固定部 1 3 c 及び右下連結部材 2 3 の下横固定部 2 3 c が夫々挿入された状態で取付けられる。これにより、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材 2 1 の下端同士を連結することができる。

【 0 1 3 5 】

また、外枠下部材 4 1 は、上面から凹んでおり、幕板後部材 4 3 の下部が挿入される凹部 4 1 b を備えている。凹部 4 1 b は、左右に延びていると共に、前後方向中央の後ろ寄りの位置から前端側へ抜けている。この凹部 4 1 b により、幕板前部材 4 2 及び幕板後部材 4 3 により形成される幕板内部空間 4 0 a の容積を可及的に広くしている。

30

【 0 1 3 6 】

幕板前部材 4 2 は、左右方向の長さが外枠下部材 4 1 と同じ長さに延びており、高さに対して前後方向の奥行が短い横長の直方体状の箱状に形成されており、後側の全面が開放されている。幕板前部材 4 2 は、開放されている後側を、幕板後部材 4 3 によって閉鎖することで、幕板後部材 4 3 と協働して本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 の一部となる幕板内部空間 4 0 a を形成する。幕板前部材 4 2 は、右端付近の前面において、前後に貫通していると共に左右に延びている長孔状の開口部 4 2 a を備えている。

【 0 1 3 7 】

幕板後部材 4 3 は、左右方向の長さが外枠下部材 4 1 よりも若干短く延びており、前方が開放された箱状に形成されている。幕板後部材 4 3 は、前面に幕板前部材 4 2 を取付けることで、幕板前部材 4 2 と協働して本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 の一部となる幕板内部空間 4 0 a を形成する。幕板後部材 4 3 は、上面における左右方向中央部において、左右に延びていると共に上方へ突出しており幕板内部空間 4 0 a と連通している筒状の接続筒部 4 3 a を有している。接続筒部 4 3 a は、上端が、幕板後部材 4 3 の一般的な上面と一致している前端側から後方へ向かうほど上方へ位置するように傾斜している。本実施形態では、接続筒部 4 3 a の上端は、45度の角度で傾斜している。

40

【 0 1 3 8 】

この接続筒部 4 3 a は、左右方向の長さが、幕板後部材 4 3 全体の約 1 / 3 の長さに形成されていると共に、前後方向の奥行が、幕板後部材 4 3 全体の奥行よりも若干短く形成されている。接続筒部 4 3 a 内には、前端側と後端側とを結ぶ複数のリブ 4 3 b が備えら

50

れている。この接続筒部 4 3 a の上端には、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、本体枠 4 における基板ユニット 6 2 0 のスピーカユニット 6 2 0 a におけるスピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c が接続されて、スピーカユニット 6 2 0 a の内部空間と連通した状態となり、エンクロージャ 6 2 4 を形成する。

#### 【 0 1 3 9 】

球嚙防止機構 4 4 は、幕板後部材 4 3 の上面における左端において、外枠下ヒンジ部材 6 0 の部位に遊技球 B が滞留することで、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球 B が挟まれるのを防止するためのものである。

#### 【 0 1 4 0 】

球嚙防止機構 4 4 は、幕板後部材 4 3 の上面における左端に形成されており、後述する外枠下ヒンジ部材 6 0 が際されるように平坦に形成された載置部 4 4 a と、載置部 4 4 a の左端において上方へ向かって開口している第一排出口 4 4 b と、載置部 4 4 a における第一排出口 4 4 b よりも右方で上方へ向かって開口している第二排出口 4 4 c と、載置部 4 4 a の後辺及び右辺から上方へ延出している立壁部 4 4 d と、立壁部 4 4 d の上端から前方へ突出していると共に上面が後方へ向かうに従って上方に位置するように傾斜している上端突出部 4 4 e と、を備えている。

#### 【 0 1 4 1 】

第一排出口 4 4 b は、後述する外枠下ヒンジ部材 6 0 の排出孔 6 0 d と一致する位置に形成されている。第一排出口 4 4 b 及び第二排出口 4 4 c は、遊技球 B が通過可能な大きさに形成されている。第一排出口 4 4 b 及び第二排出口 4 4 c は、幕板内部空間 4 0 a とは連通しておらず、幕板後部材 4 3 の後面に開口している。従って、第一排出口 4 4 b 及び第二排出口 4 4 c に進入した遊技球 B を、幕板後部材 4 3 の後方へ排出することができる。

#### 【 0 1 4 2 】

この球嚙防止機構 4 4 は、球嚙防止機構 4 4 は、外枠下ヒンジ部材 6 0 と後述する本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 との間の隙間を通して、ピアノ線等の不正な工具が挿入された場合、載置部 4 4 a の後端から立上っている立壁部 4 4 d により、不正な工具の侵入を阻止することができる。仮に、不正な工具の先端が立壁部 4 4 d に当接することで、上方へ曲がったとしても、立壁部 4 4 d の上端に備えられている前方へ突出した上端突出部 4 4 e に当接し、これ以上の侵入を阻止することができる。従って、外枠下ヒンジ部材 6 0 の部位を介して、不正行為が行われるのを防止することができる。

#### 【 0 1 4 3 】

ところで、載置部 4 4 a の後端に立壁部 4 4 d を備えた場合、外枠 2 に対して本体枠 4 を開けた時に、何らかの理由により載置部 4 4 a 上に落下した遊技球 B が、立壁部 4 4 d によって外枠 2 の後方への移動が阻止されるため、載置部 4 4 a 上に遊技球 B が滞留し易くなる。そして、載置部 4 4 a 上に遊技球 B が滞留していると、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じる際に、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球 B が挟み込まれてしまい、本体枠 4 を閉じることができなくなる問題が発生する。

#### 【 0 1 4 4 】

これに対して、本実施形態の球嚙防止機構 4 4 では、外枠下ヒンジ部材 6 0 上や載置部 4 4 a 上に落下した遊技球 B を、外枠下ヒンジ部材 6 0 の排出孔 6 0 d と第一排出口 4 4 b を通して、又は、第二排出口 4 4 c を通して、遊技球 B を幕板後部材 4 3 の後方（外枠 2 の後方）へ排出することができ、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球 B が挟まれるのを防止することができる。

#### 【 0 1 4 5 】

外枠下組立体 4 0 は、幕板前部材 4 2 及び幕板後部材 4 3 の上面に左右に離間して配置されている一対の案内部材 4 5 と、幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a を後側から閉鎖している平板状のグリル部材 4 6 と、グリル部材 4 6 を挟んで開口部 4 2 a を閉鎖するように幕板前部材 4 2 の内部に取付けられており前後に延びた二つの円筒を有したポート部材 4 7 と、幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a の上端に配置される枠状のシール部材 4 8 と、を備

10

20

30

40

50

えている。

#### 【 0 1 4 6 】

一对の案内部材 4 5 は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、扉枠 3 の下端が当接するものである。案内部材 4 5 は、摩擦抵抗の低い低摩擦材料によって形成されており、本体枠 4 の下端を滑り易くして、開閉を容易にしている。

#### 【 0 1 4 7 】

グリル部材 4 6 は、左右方向へ延びた帯板状で、上下方向へ間隔をあけて設けられている複数の羽根部 4 6 b を有している。羽根部 4 6 b は、前端側が後端側よりも高くなるように、傾斜した状態で設けられている（図 4 7 を参照）。このグリル部材 4 6 は、羽根部 4 6 b 同士の間の隙間を通して、幕板前部材 4 2 の内部（幕板内部空間 4 0 a）と外部とを通気可能に連通させている。

10

#### 【 0 1 4 8 】

ポート部材 4 7 は、二つの円筒により、グリル部材 4 6 における羽根部 4 6 b 同士の間の隙間を介して幕板内部空間 4 0 a（エンクロージャ 6 2 4）と外枠 2 の前方とを連通させている。ポート部材 4 7 は、二つの円筒が、所定の内径で所定の長さ形成されており、ヘルムホルツ共鳴の原理により本体枠スピーカ 6 2 2 から後方（エンクロージャ 6 2 4 内）へ発せられた低音を共振・増幅させて、豊かな低音を外枠 2 の前方（遊技者側）へ放射することができる。つまり、本実施形態では、本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 がパスレフ型とされており、遊技者に対して重低音を聞かせることができる。

#### 【 0 1 4 9 】

20

シール部材 4 8 は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、接続筒部 4 3 a の上端と本体枠 4 におけるスピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c の下端との間に挟まれて圧縮されるものであり、接続筒部 4 3 a と接続部 6 2 1 c との間から本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 内の音が漏れるのを防止するものである。

#### 【 0 1 5 0 】

本実施形態のグリル部材 4 6 によれば、本体枠スピーカ 6 2 2 により幕板内部空間 4 0 a から外部へ放出される空気振動を、傾斜している複数の羽根部 4 6 b により、斜め上前方のハンドルカバーユニット 2 9 0 におけるハンドルカバー 2 9 5 の下側の切欠開口部 2 9 5 b を通してハンドルユニット 1 8 0 が収容されているハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a 内へ向けさせることができる。これにより、遊技者が、ハンドルカバー 2 9 5（ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a）の内側に手指を突っ込んで、ハンドル 1 9 5 を回転操作（遊技球 B の打込装置）している時に、本体枠スピーカ 6 2 2 を振動させて前筒部 2 9 1 a 内へ風を送ることで、遊技者を驚かせることができ、これまでにない演出を行うことができる。

30

#### 【 0 1 5 1 】

また、ポート部材 4 7 を前方へ向かって開口させていることから、グリル部材 4 6 の複数の羽根部 4 6 b を通ってポート部材 4 7 から放出される音圧の一部が、前方へ放出されることとなるため、本パチンコ機 1 の前方に着座している遊技者や、本パチンコ機 1 が設置されている遊技ホール内を回遊している他の遊技者に対しても、ポート部材 4 7 から放出される演出サウンドが聞えることとなり、演出サウンドによっても遊技者の関心を引付けることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

#### 【 0 1 5 2 】

また、本体枠 4 に設けられている本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 に対して、ポート部材 4 7 を外枠 2 の外枠下組立体 4 0 に設けていることから、エンクロージャ 6 2 4 の容積を大きくすることができるため、より重低音の演出サウンドを出力することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 0 1 5 3 】

#### [ 2 - 4 . 外枠上ヒンジ組立体 ]

外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 5 0 について、主に図 2 1 を参照して詳細に説明する。図 2 1（a）は外枠の外枠上ヒンジ組立体を分解して前上から見た分解斜視図であり、（b

50

）は（ a ）を前下から見た分解斜視図である。外枠上ヒンジ組立体 5 0 は、外枠左組立体 1 0 の上端と外枠上部材 3 0 の左端に取付けられるものであり、外枠 2 に対して本体枠 4 をヒンジ回転可能に取付けるためのものである。外枠上ヒンジ組立体 5 0 は、外枠左部材 1 1 の凹部 1 1 a の上端と外枠上部材 3 0 の取付段部 3 0 b とに取付けられる外枠上ヒンジ部材 5 1 と、外枠上ヒンジ部材 5 1 に取付けられているロック部材 5 2 と、ロック部材 5 2 を外枠上ヒンジ部材 5 1 に取付けている取付ビス 5 3 と、を備えている。

#### 【 0 1 5 4 】

外枠上ヒンジ部材 5 1 は、水平に延びた平板状で外枠上部材 3 0 の取付段部 3 0 b の上面に取付けられる上固定部 5 1 a と、上固定部 5 1 a の前辺から前方へ延出している平板状の前方延出部 5 1 b と、前方延出部 5 1 b の右辺の途中から前方へ向かうに従って前方延出部 5 1 b の左右中央へ延びており上下に貫通している軸受溝 5 1 c と、上固定部 5 1 a の左辺から下方へ延びている平板状の横固定部 5 1 d と、前方延出部 5 1 b の左辺から前辺を周って軸受溝 5 1 c が開口している部位までの端縁から下方へ延びており横固定部 5 1 d と連続している平板状の端縁壁部 5 1 e と、を備えている。外枠上ヒンジ部材 5 1 は、金属板をプレス成型により打抜き・屈曲させて形成されている。外枠上ヒンジ部材 5 1 は、軸受溝 5 1 c 内において、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の後述する本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を回転可能に支持することができる。

#### 【 0 1 5 5 】

ロック部材 5 2 は、前後に延びている帯板状のロック本体 5 2 a と、ロック本体 5 2 a の後端から右方へ突出している操作片 5 2 b と、ロック本体 5 2 a の後端から左方へ延びた後に斜め左前方へ延びている弾性変形可能な棒状の弾性部 5 2 c と、ロック本体 5 2 a の後端付近で上下に貫通している取付孔 5 2 d と、を備えている。ロック部材 5 2 は、合成樹脂によって形成されている。ロック部材 5 2 は、取付ビス 5 3 によって、外枠上ヒンジ部材 5 1 における前方延出部 5 1 b の下面で、軸受溝 5 1 c よりも後側の部位に回転可能に取付けられる。

#### 【 0 1 5 6 】

ロック部材 5 2 は、外枠上ヒンジ部材 5 1 に取付けた状態で、ロック本体 5 2 a が、平面視で軸受溝 5 1 c を遮ることができると共に、前端付近の右側面が、外枠上ヒンジ部材 5 1 の端縁壁部 5 1 e における軸受溝 5 1 c の開口まで延びている部位と当接可能となるように前方へ延びている。また、ロック本体 5 2 a の後端から左方へ延びている弾性部 5 2 c の先端は、外枠上ヒンジ部材 5 1 における端縁壁部 5 1 e の内周面に当接している。このロック部材 5 2 は、弾性部 5 2 c の付勢力によって取付孔 5 2 d を中心に、前端が左方へ回転する方向に付勢されている。従って、通常の状態では、ロック部材 5 2 のロック本体 5 2 a の前端付近の右側面が、端縁壁部 5 1 e に当接している。この状態では、軸受溝 5 1 c におけるロック本体 5 2 a よりも前側の部位に、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を収容可能な空間が形成される。

#### 【 0 1 5 7 】

このロック部材 5 2 は、操作片 5 2 b を操作することで、弾性部 5 2 c の付勢力に抗してロック本体 5 2 a を回転させることができる。そして、操作片 5 2 b の操作によって、ロック本体 5 2 a を、その前端が左方へ移動する方向へ回転させることで、平面視において軸受溝 5 1 c からロック本体 5 2 a を後退させることができ、軸受溝 5 1 c が全通している状態とすることができる。これにより、軸受溝 5 1 c 内に本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を挿入したり、軸受溝 5 1 c 内から本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を外したりすることができる。

#### 【 0 1 5 8 】

#### [ 2 - 5 . 外枠下ヒンジ部材 ]

外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 について、主に図 1 8 を参照して詳細に説明する。外枠下ヒンジ部材 6 0 は、水平に延びた平板状の水平部 6 0 a と、水平部 6 0 a の左辺において前後方向中央よりも後側の部位から上方へ立上っている平板状の立上部 6 0 b と、水平部 6 0 a の前端付近から上方へ突出している外枠下ヒンジピン 6 0 c と、水平部 6 0 a を

10

20

30

40

50

上下に貫通しており遊技球 B が一つのみ通過可能な大きさの排出孔 6 0 d と、を備えている。この外枠下ヒンジ部材 6 0 は、金属板をプレス成型により打抜き・屈曲させて形成されている。

#### 【 0 1 5 9 】

外枠下ヒンジ部材 6 0 の水平部 6 0 a は、平面視において、左辺を底辺とした台形に形成されている。外枠下ヒンジピン 6 0 c は、円柱状で、上下方向中央よりも上部が、上端が窄まった円錐台状に形成されている。この外枠下ヒンジピン 6 0 c は、水平部 6 0 a の前端付近における左寄りの位置に取付けられている。排出孔 6 0 d は、水平部 6 0 a において、立上部 6 0 b の前後方向中央の部位と接し、水平部 6 0 a の左辺から右方へ逆 U 字状に延びるように形成されている。この排出孔 6 0 d は、外枠下組立体 4 0 における球嚙防止機構 4 4 の第一排出口 4 4 b と、略同じ大きさに形成されている。

10

#### 【 0 1 6 0 】

外枠下ヒンジ部材 6 0 は、外枠 2 に組立てた状態で、水平部 6 0 a の後部が、外枠下組立体 4 0 における幕板後部材 4 3 の載置部 4 4 a 上に載置され、図示しないビスによって幕板後部材 4 3 に固定されている。また、立上部 6 0 b が、外枠左部材 1 1 の右側面における膨出部 1 1 b よりも前側の部位に、図示しないビスによって取付けられている。この外枠下ヒンジ部材 6 0 は、外枠下ヒンジピン 6 0 c を、本体枠 4 の本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 における外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a に挿通させることで、外枠上ヒンジ部材 5 1 と協働して本体枠 4 を開閉可能に取付けることができる。

#### 【 0 1 6 1 】

20

また、外枠 2 を組立てた状態では、排出孔 6 0 d が、外枠下組立体 4 0 における球嚙防止機構 4 4 の第一排出口 4 4 b と一致している。これにより、水平部 6 0 a 上の遊技球 B を、排出孔 6 0 d 及び第一排出口 4 4 b を通して、外枠 2 の後方へ落下（排出）させることができる。詳述すると、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じる時に、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球 B が、本体枠 4 が閉じられるのに従って、外枠 2 と本体枠 4 との間が徐々に狭くなることから、間隔が広い後方側へ転動とすることとなり、排出孔 6 0 d から排出させることができる。この際に、排出孔 6 0 d が、パチンコ機 1 に組立てた状態で、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、本体枠 4 の後端と略同じとなる位置に形成されているため、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球 B を、排出孔 6 0 d から排出させることで本体枠 4 よりも後側へ転動するのを阻止し易くすることができ、外枠下ヒンジ部材 6 0 の部位に遊技球 B が留まり難くすることができる。

30

#### 【 0 1 6 2 】

#### [ 3 . 扉枠の全体構成 ]

パチンコ機 1 の扉枠 3 について、主に図 2 2 乃至図 3 0 を参照して詳細に説明する。図 2 2 はパチンコ機における扉枠の正面図であり、図 2 3 は扉枠の背面図であり、図 2 4 は扉枠の左側面図であり、図 2 5 は扉枠の右側面図である。図 2 6 は扉枠を右前から見た斜視図であり、図 2 7 は扉枠を左前から見た斜視図であり、図 2 8 は扉枠を後ろから見た斜視図である。図 2 9 は扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 3 0 は扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

#### 【 0 1 6 3 】

40

扉枠 3 は、外枠 2 の枠内と略同じ大きさで正面視において上下に延びた四角形に形成されており、本体枠 4 を介して外枠 2 の枠内を前側から開閉可能に取付けられている。扉枠 3 は、遊技球 B が打込まれる遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前側から視認可能に閉鎖し、遊技領域 5 a 内に打込むための遊技球 B を貯留すると共に、貯留している遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込むために遊技者が操作するハンドル 1 9 5 を備えているものである。また、扉枠 3 は、パチンコ機 1 の前面全体を装飾するものである。

#### 【 0 1 6 4 】

扉枠 3 は、正面視の外形が上下に延びた四角形で枠状の扉枠ベースユニット 1 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 に着脱可能に取付けられており本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前方から視認可能に閉鎖しているガラスユニット 1 6 0 と、ガラスコ

50



ニット160の下部を後側から覆うように扉枠ベースユニット100に取付けられている防犯カバー170と、扉枠ベースユニット100の前面右下隅に取付けられているハンドルユニット180と、ハンドルユニット180の外周を覆うハンドルカバーユニット290と、扉枠ベースユニット100の前面下部に取付けられている皿ユニット200と、皿ユニット200の上側で扉枠ベースユニット100の前面左部に取付けられている扉枠左サイドユニット420と、皿ユニットの上側で扉枠ベースユニット100の前面右部に取付けられている扉枠右サイドユニット430と、扉枠左サイドユニット420及び扉枠右サイドユニット430の上側で扉枠ベースユニット100の前面上部に取付けられている扉枠トップユニット450と、を備えている。

#### 【0165】

扉枠ベースユニット100は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されており前後に貫通している扉窓101aを有した扉枠ベース101と、扉枠ベース101の後側で背面視右下隅に取付けられているスピーカダクト103と、扉枠ベース101の後側の下部における背面視右端付近に取付けられている扉枠主中継基板104と、扉枠主中継基板104の背面視左方に取付けられている扉枠副中継基板105と、扉枠副中継基板105の背面視左方に取付けられているハンドル後中継基板106と、扉枠主中継基板104と扉枠副中継基板105の一部とを後側から被覆する扉枠中継基板カバー107と、ハンドル後中継基板106を後側から被覆するハンドル後中継基板カバー108と、配線ケーブルを被覆するケーブルカバー109と、を備えている。

#### 【0166】

また、扉枠ベースユニット100は、扉枠ベース101の後側に取付けられている枠状の扉枠補強ユニット110と、扉枠補強ユニット110に取付けられている扉枠上ヒンジ組立体120及び扉枠下ヒンジ部材125と、扉枠補強ユニット110に取付けられている開閉用のシリンダ錠130と、扉枠ベース101の後側でハンドル後中継基板106の上方に取付けられている球送給ユニット140と、扉枠ベース101の後側の下部における背面視右側に取付けられているファールカバーユニット150と、を備えている。

#### 【0167】

扉枠補強ユニット110は、扉枠ベース101の後側に取付けられることで、扉枠ベース101を補強して剛性を付与するものである。扉枠上ヒンジ組立体120及び扉枠下ヒンジ部材125は、扉枠3を本体枠4に対して開閉可能に取付けるためのものである。シリンダ錠130は、本体枠4の施錠ユニット650と協働して、扉枠3と本体枠4との開閉、及び、外枠2と本体枠4との開閉施錠に使用されるものである。

#### 【0168】

また、球送給ユニット140は、上皿201内の遊技球Bを一つずつ本体枠4の球発射装置540へ供給するためのものである。ファールカバーユニット150は、球発射装置540により発射されて遊技盤5の遊技領域5a内に到達しなかった遊技球B（ファール球）を、下皿202に誘導すると共に、払出装置580から払出された遊技球Bを、上皿201又は下皿202に誘導するためのものである。

#### 【0169】

ガラスユニット160は、透明なガラス板162を有しており扉枠ベース101の扉窓101aを閉鎖している。防犯カバー170は、ガラスユニット160の下部を後方から覆うように扉枠ベース101に取付けられている。ハンドルユニット180は、遊技者が回転操作可能なハンドル195を備えており、ハンドルユニット180は、外周を覆うハンドルカバーユニット290を操作することで、上皿201内の遊技球Bを、球発射装置540によって遊技盤5の遊技領域5a内に打込む遊技を行うためのものである。

#### 【0170】

### [ 3 - 1 . 扉枠ベースユニットの全体構成 ]

扉枠3の扉枠ベースユニット100について、主に図31乃至図33を参照して詳細に説明する。図31(a)は扉枠の扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。図32は扉枠ベースユニットを主な

10

20

30

40

50

部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 3 3 は扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【 0 1 7 1 】

扉枠ベースユニット 1 0 0 は、正面視左辺側が本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に取付けられ、本体枠 4 の前面を開閉可能に閉鎖していると共に、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前方から視認可能としている。扉枠ベースユニット 1 0 0 は、外形が上下に延びた四角形で平板状の扉枠ベース 1 0 1 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側で背面視右下隅に取付けられているスピーカダクト 1 0 3 と、を備えている。

【 0 1 7 2 】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 は、扉枠ベース 1 0 1 の後側の下部における背面視右端付近に取付けられている扉枠主中継基板 1 0 4 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側の下部における扉枠主中継基板 1 0 4 の背面視左方に取付けられている扉枠副中継基板 1 0 5 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側の下部における扉枠副中継基板 1 0 5 の背面視左方に取付けられているハンドル後中継基板 1 0 6 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けられており扉枠主中継基板 1 0 4 と扉枠副中継基板 1 0 5 の一部とを後側から被覆する扉枠中継基板カバー 1 0 7 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けられておりハンドル後中継基板 1 0 6 を後側から被覆するハンドル後中継基板カバー 1 0 8 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けられており配線ケーブルを被覆するケーブルカバー 1 0 9 と、を備えている。

【 0 1 7 3 】

更に、扉枠ベースユニット 1 0 0 は、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けられている枠状の扉枠補強ユニット 1 1 0 と、扉枠補強ユニット 1 1 0 に取付けられている扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 及び扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 と、扉枠補強ユニット 1 1 0 に取付けられている開閉用のシリンダ錠 1 3 0 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側でハンドル後中継基板 1 0 6 の上方に取付けられている球送給ユニット 1 4 0 と、扉枠ベース 1 0 1 の後側の下部における背面視右側に取付けられているファールカバーユニット 1 5 0 と、を備えている。

【 0 1 7 4 】

この扉枠ベースユニット 1 0 0 には、前面下隅にハンドルユニット 1 8 0 及びハンドルカバーユニット 2 9 0 が、扉窓 1 0 1 a の下側前面に皿ユニット 2 0 0 が、扉窓 1 0 1 a の左外側前面に扉枠左サイドユニット 4 2 0 が、扉窓 1 0 1 a の右外側前面に扉枠右サイドユニット 4 3 0 が、扉窓 1 0 1 a の上外側前面に扉枠トップユニット 4 5 0 が、夫々取付けられるものである。

【 0 1 7 5 】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 には、扉窓 1 0 1 a を後方から閉鎖するようにガラスユニット 1 6 0 が取付けられると共に、ガラスユニット 1 6 0 の下部を後方から覆うように透明な防犯カバー 1 7 0 が取付けられるものである。

【 0 1 7 6 】

[ 3 - 1 a . 扉枠ベース ]

扉枠 3 における扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 0 1 について、主に図 3 1 乃至図 3 3 を参照して詳細に説明する。扉枠ベース 1 0 1 は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されている。扉枠ベース 1 0 1 は、前後に貫通しており、正面視における内周形状が上下に延びた略四角形に形成された扉窓 1 0 1 a を備えている。扉窓 1 0 1 a は、内周を形成している上辺及び左右両辺が、扉枠ベース 1 0 1 の外周に夫々接近しており、内周を形成している下辺が、扉枠ベース 1 0 1 の下端から上下方向の約 1 / 3 の高さに位置している。このように、扉枠ベース 1 0 1 は、前後に貫通している扉窓 1 0 1 a により全体が枠状に形成されている。この扉枠ベース 1 0 1 は、合成樹脂により一体成形されている。

【 0 1 7 7 】

扉枠ベース 1 0 1 は、前面における正面視右下隅に形成されており左端側が右端側よりも前方へやや突出するように傾斜しているハンドル取付座面 1 0 1 b（図 4 2 等を参照）と、ハンドル取付座面 1 0 1 b と扉窓 1 0 1 a との間で前後に貫通して扉枠補強ユニット

10

20

30

40

50

１１０のシリンダ取付フレーム１１５が挿入されるシリンダ挿通孔１０１ｄと、シリンダ挿通孔１０１ｄ及びハンドル取付座面１０１ｂの正面視左側で前後に貫通しており球送給ユニット１４０の進入口１４１ａ及び球抜口１４１ｂを前方に臨ませるための球送給開口１０１ｅと、を備えている。

【０１７８】

また、扉枠ベース１０１は、左右方向中央より左寄りで且つハンドル取付座面１０１ｂと略同じ高さで前後に貫通しておりファールカバーユニット１５０の球放出口１５０ｄを前方に臨ませる下皿用球通過口１０１ｆと、正面視左端付近で扉窓１０１ａの下辺に隣接するように前後に貫通しておりファールカバーユニット１５０の貫通球通路１５０ａを前方に臨ませる上皿用球通過口１０１ｇと、扉窓１０１ａの内周に沿って後面から前方へ向

10

【０１７９】

また、扉枠ベース１０１は、正面視左下隅（上皿用球通過口１０１ｇの下方）に形成されており前後に貫通した縦長の複数のスリット１０１ｉを、備えている。複数のスリット１０１ｉの後側にスピーカダクト１０３が取付けられる。また、複数のスリット１０１ｉは、パチンコ機１を組立てた状態で、前方に皿ユニット２００における皿ユニットベース２１１のスピーカ口２１１ｂが位置していると共に、後方に本体枠４のスピーカユニット６２０ａにおける本体枠スピーカ６２２が位置しており、本体枠スピーカ６２２からの音を前方へ放射することができる。

20

【０１８０】

更に、扉枠ベース１０１は、扉窓１０１ａの下方でハンドル取付座面１０１ｂの上方において、前後に貫通している貫通孔１０１ｊを備えている。この貫通孔１０１ｊは、扉枠ベースユニット１００側と皿ユニット２００側とを接続する配線ケーブル（図示は省略）が挿通されるものであり、後述する扉枠補強ユニット１１０における中間補強フレーム１１４の貫通部１１４ｂと一致するように形成されている。

【０１８１】

[ ３ - １ ｂ . スピーカダクト ]

扉枠ベースユニット１００のスピーカダクト１０３について、主に図３１乃至図３３を参照して詳細に説明する。このスピーカダクト１０３は、筒状に形成されており、扉枠ベース１０１の後側において複数のスリット１０１ｉが形成されている部位に取付けられる。スピーカダクト１０３は、パチンコ機１を組立てた状態で、筒状の部位の後端が、本体枠４の本体枠スピーカ６２２の前方に位置している。これにより、本体枠４の本体枠スピーカ６２２から放射（出力）された音（サウンド）を、拡散させることなく前方へ誘導することができ、扉枠ベース１０１の複数のスリット１０１ｉ及び皿ユニット２００の皿ユニットベース２１１におけるスピーカ口２１１ｂを通して、パチンコ機１の前方（遊技者側）へ良好に誘導することができる。

30

【０１８２】

また、スピーカダクト１０３は、筒状の部位の下方の後面に、接続ケーブル５０３を保持するケーブルホルダ１０３ａを備えている。ケーブルホルダ１０３ａは、扉枠中継基板カバー１０７よりも正面視左方に配置されており、扉枠主中継基板１０４及び扉枠副中継基板１０５に接続されている接続ケーブル５０３を、扉枠３の左端側へ延びるように保持している。

40

【０１８３】

[ ３ - １ ｃ . 扉枠主中継基板・扉枠副中継基板・ハンドル後中継基板 ]

扉枠ベースユニット１００の扉枠主中継基板１０４、扉枠副中継基板１０５、ハンドル後中継基板１０６について、主に図３２及び図３３等を参照して説明する。扉枠主中継基板１０４は、外形が上下に延びた四角形に形成されており、扉枠ベース１０１の後側の下部における背面視右下隅に取付けられる。扉枠主中継基板１０４は、ハンドル後中継基板１０６と本体枠４の基板ユニット６２０におけるインターフェイス基板６３５との接続を

50

中継するためのものであり、本体枠 4 から延びている接続ケーブル 5 0 3 ( 図 8 2 及び図 8 3 を参照 ) の一部が接続される。

#### 【 0 1 8 4 】

扉枠副中継基板 1 0 5 は、外形が、上下に延びた四角形の上部の正面視右側に左右に延びた四角形が組み合わされた逆 L 字状に形成されており、上下に延びている部位が扉枠主中継基板 1 0 4 の背面視左方に隣接するように、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けられている。扉枠副中継基板 1 0 5 は、ハンドルユニット 1 8 0 のハンドル装飾基板 1 8 4、皿ユニット 2 0 0 の皿ユニット中継基板 2 1 4、扉枠左サイドユニット 4 2 0 の扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイドユニット 4 3 0 の扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3、扉枠トップユニット 4 5 0 の扉枠トップ中継基板等と、本体枠 4 のインターフェイス基板 6 3 5 との接続を中継するためのものであり、本体枠 4 から延びている接続ケーブル 5 0 3 の残りが接続される。

10

#### 【 0 1 8 5 】

扉枠主中継基板 1 0 4 及び扉枠副中継基板 1 0 5 は、接続端子が後方へ向かって突出するように、扉枠ベース 1 0 1 に取付けられる。扉枠主中継基板 1 0 4 及び扉枠副中継基板 1 0 5 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 を組立てた状態で、扉枠主中継基板 1 0 4 と扉枠副中継基板 1 0 5 の上下に延びている部位とが、扉枠中継基板カバー 1 0 7 によって後側が被覆された状態となり、扉枠副中継基板 1 0 5 の残りの部位が、ファールカバーユニット 1 5 0 によって後側が被覆された状態となる。

#### 【 0 1 8 6 】

20

ハンドル後中継基板 1 0 6 は、外形が左右に延びた四角形に形成されており、扉枠ベース 1 0 1 の後側における球送給開口 1 0 1 e の下方でハンドル取付座面 1 0 1 b の後側に取付けられる。ハンドル後中継基板 1 0 6 は、扉枠主中継基板 1 0 4 とハンドルユニット 1 8 0 のハンドル回転検知センサ 1 8 9、ハンドルタッチセンサ 1 9 2、単発ボタン操作センサ 1 9 4、及び球送給ユニット 1 4 0 の球送給ソレノイド 1 4 5 との接続を中継するためのものである。ハンドル後中継基板 1 0 6 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 を組立てた状態で、ハンドル後中継基板カバー 1 0 8 によって後側が被覆された状態となる。

#### 【 0 1 8 7 】

[ 3 - 1 d . 扉枠中継基板カバー・ハンドル後中継基板カバー・ケーブルカバー ]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠中継基板カバー 1 0 7、ハンドル後中継基板カバー 1 0 8、及びケーブルカバー 1 0 9 について、主に図 3 1 乃至図 3 3 を参照して説明する。扉枠中継基板カバー 1 0 7 は、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けることで、扉枠主中継基板 1 0 4 と扉枠副中継基板 1 0 5 の一部 ( 逆 L 字状の上下に延びている部位 ) の後側を被覆するものである。扉枠中継基板カバー 1 0 7 は、前方及び正面視左方が開放された箱状に形成されている。扉枠ベースユニット 1 0 0 に組立てた状態では、後側を被覆している扉枠主中継基板 1 0 4 及び扉枠副中継基板 1 0 5 の接続端子が扉枠中継基板カバー 1 0 7 の内部に露出しており、開放されている左側から接続ケーブル 5 0 3 を内部に挿入して、それら端子に接続することができる。

30

#### 【 0 1 8 8 】

ハンドル後中継基板カバー 1 0 8 は、ハンドル後中継基板 1 0 6 の後側を被覆するように扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付けられるものである。ケーブルカバー 1 0 9 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 における中間補強フレーム 1 1 4 の後側に取付けられ、扉枠主中継基板 1 0 4 と皿ユニット 2 0 0 の球貸操作ユニット 2 2 0 とを接続する配線ケーブル ( 図示は省略 ) を被覆するためのものである。ケーブルカバー 1 0 9 は、左右に延びた箱状に形成されており、前面の左端付近と下面の左右方向中央に、配線ケーブルを通すための開口が形成されている。

40

#### 【 0 1 8 9 】

[ 3 - 1 e . 扉枠補強ユニット ]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠補強ユニット 1 1 0 について、主に図 3 1 乃至図 3 3 を参照して詳細に説明する。扉枠補強ユニット 1 1 0 は、扉枠ベース 1 0 1 の後側に取付

50

けられることで、平板状の扉枠ベース 101 を補強して、扉枠ベースユニット 100 に剛性を付与している。扉枠補強ユニット 110 は、左右に離間して配置されている上下に延びた左補強フレーム 111 及び右補強フレーム 112 と、左補強フレーム 111 及び右補強フレーム 112 の上端同士を連結している左右に延びた上補強フレーム 113 と、左補強フレーム 111 の下端から上寄りの位置に左端側が取付けられており右補強フレーム 112 付近まで右方へ延びた中間補強フレーム 114 と、中間補強フレーム 114 の右端と右補強フレーム 112 とを連結しているシリンダ取付フレーム 115 と、右補強フレーム 112 の後側に上下に離間して複数取付けられており本体枠 4 の施錠ユニット 650 の扉枠用鉤 652 が掛止される鉤掛部材 116 と、を備えている。

【0190】

左補強フレーム 111 及び右補強フレーム 112 は、左右方向が一定の幅で、扉枠ベース 101 の上下の高さと略同じ長さで上下に延びている。右補強フレーム 112 には、上下方向に離間しており、前後方向に貫通している複数の挿通孔が形成されている。これら挿通孔は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉めた時に、施錠ユニット 650 の扉枠用鉤 652 の先端が挿通される。上補強フレーム 113 は、上下方向が一定の幅で、扉枠ベース 101 の左右の幅と略同じ長さで左右に延びている。

【0191】

中間補強フレーム 114 は、上下方向が上補強フレーム 113 の上下の幅よりも広い幅で左右に延びている。中間補強フレーム 114 は、左端付近において上端から下方へ四角く切欠かれた切欠部 114a と、右端付近において前後に貫通している貫通部 114b と、を有している。切欠部 114a は、扉枠ベース 101 の上皿用球通過口 101g と、貫通部 114b は、扉枠ベース 101 の貫通孔 101j と、夫々一致する位置に形成されている。

【0192】

シリンダ取付フレーム 115 は、左右に離間して配置されており正面視において上下に延びた四角形の平板状に形成されている一対の後片部と、一対の後片部の対面している夫々の辺から前方へ平板状に延出している一対の側片部と、一対の前方延出部の前端的辺同士を連結している平板状の前片部と、を備えている。このシリンダ取付フレーム 115 は、平面視の形状が前方へ突出した凸形状に形成されている。シリンダ取付フレーム 115 は、左側の後片部が中間補強フレーム 114 の右端に取付けられ、右側の後片部が右補強フレーム 112 に取付けられる。このシリンダ取付フレーム 115 は、前片部にシリンダ錠 130 が取付けられる。

【0193】

鉤掛部材 116 は、右補強フレーム 112 の後側において、前後に貫通している挿通孔の部位に取付けられている。これら鉤掛部材 116 は、施錠ユニット 650 の扉枠用鉤 652 が掛止される。

【0194】

扉枠補強ユニット 110 を構成している左補強フレーム 111、右補強フレーム 112、上補強フレーム 113、中間補強フレーム 114、シリンダ取付フレーム 115、及び鉤掛部材 116 は、金属板をプレス成型によって打抜き・屈曲することで形成されている。これらは、リベットによって組立てられている。

【0195】

扉枠補強ユニット 110 は、左補強フレーム 111、右補強フレーム 112、及び上補強フレーム 113 が、扉枠ベース 101 の左辺、右辺、及び上辺に沿うように組立てられていると共に、中間補強フレーム 114 が、扉枠ベース 101 の扉窓 101a の下方に位置するように組立てられている。

【0196】

扉枠補強ユニット 110 は、図示しない複数のビスにより扉枠ベース 101 の後側に取付けられる。この扉枠補強ユニット 110 は、扉枠ベース 101 に取付けた状態で、中間補強フレーム 114 の切欠部 114a 及び貫通部 114b が、扉枠ベース 101 の上皿用

10

20

30

40

50

球通過口 101g 及び貫通孔 101j と一致した状態となると共に、シリンダ取付フレーム 115 が、扉枠ベース 101 のシリンダ挿通孔 101d に挿入された状態となる。

【0197】

[ 3 - 1 f . 扉枠上ヒンジ組立体 ]

扉枠ベースユニット 100 の扉枠上ヒンジ組立体 120 について、主に図 31 乃至図 33 を参照して説明する。扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠補強ユニット 110 の正面視左上隅に取付けられる。扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠 3 を、扉枠下ヒンジ部材 125 と協働して本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に取付けるためのものである。扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠補強ユニット 110 に取付けられるヒンジブラケット 121 と、ヒンジブラケット 121 に上下方向へ移動可能に取付けられる扉枠上ヒンジピン 122 と、扉枠上ヒンジピン 122 に取付けられる鍔部材 123 と、扉枠上ヒンジピン 122 を上方へ移動するように付勢しているロックパネ 124 と、を備えている。

10

【0198】

ヒンジブラケット 121 は、正面視四角形の平板状の取付片 121a と、取付片 121a の上辺及び下辺から前方へ延出している平板状の突出片 121b と、を備えている。ヒンジブラケット 121 は、取付片 121a が扉枠補強ユニット 110 に取付けられる。ヒンジブラケット 121 は、金属板を屈曲させて形成されている。

【0199】

扉枠上ヒンジピン 122 は、円柱状の金属棒を L 字状に屈曲させたものである。扉枠上ヒンジピン 122 は、扉枠上ヒンジ組立体 120 に組立てた状態で、上下に延びている部位が、ヒンジブラケット 121 における一对の突出片 121b の前端付近において下方から貫通し、上端が上側の突出片 121b よりも上方へ延び出していると共に、水平に延びている部位が下側の突出片 121b の下面に当接している。扉枠上ヒンジピン 122 は、上端が本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 510 における上ヒンジ本体 511 の扉枠用上ヒンジ孔 511a に回転可能に挿通される。

20

【0200】

鍔部材 123 は、Eリングとされており、扉枠上ヒンジピン 122 における一对の突出片 121b の間となる部位に取付けられている。ロックパネ 124 は、コイル状に形成されており、鍔部材 123 とヒンジブラケット 121 における下側の突出片 121b との間において扉枠上ヒンジピン 122 の上下に延びている部位の周りに被せられている。このロックパネ 124 により、鍔部材 123 を介して扉枠上ヒンジピン 122 が上方へ付勢されている。

30

【0201】

扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠上ヒンジピン 122 がロックパネ 124 により上方へ付勢された状態となっており、扉枠上ヒンジピン 122 における下端の水平に延びている部位が下側の突出片 121b の下面に当接することで、これ以上の上方への移動が規制されている。この状態では、扉枠上ヒンジピン 122 の上端が、上側の突出片 121b の上面よりも所定量上方に突出している。

【0202】

扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠上ヒンジピン 122 における下端の水平に延びている部位を、ロックパネ 124 の付勢力に抗してその部位を下方へ移動させると、扉枠上ヒンジピン 122 を全体的に下方へ移動させることができ、扉枠上ヒンジピン 122 の上端を、上側の突出片 121b の上面よりも下方へ没入させることができる。従って、扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠上ヒンジピン 122 の上端を、本体枠上ヒンジ部材 510 の扉枠用上ヒンジ孔 511a に対して下方から挿入させたり、下方へ抜いたりすることができる。これにより、扉枠上ヒンジピン 122 の上端を、本体枠上ヒンジ部材 510 の扉枠用上ヒンジ孔 511a に挿入させることで、扉枠 3 の正面視上部左端を、本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に支持させることができる。

40

【0203】

また、扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠上ヒンジピン 122 における上下に延びてい

50

る部位が、後述する扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の扉枠下ヒンジピン 1 2 6 と同軸上に位置している。これにより、扉枠上ヒンジピン 1 2 2 と扉枠下ヒンジピン 1 2 6 とによって、扉枠 3 を本体枠 4 に対して良好な状態でヒンジ回転させることができる。

【 0 2 0 4 】

[ 3 - 1 g . 扉枠下ヒンジ部材 ]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 について、主に図 3 1 乃至図 3 3 を参照して説明する。扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 の正面視左下隅に取付けられる。扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠 3 を、扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 と協働して本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に取付けるためのものである。

【 0 2 0 5 】

扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 に取付けられ正面視四角形で平板状の取付片 1 2 5 a と、取付片 1 2 5 a の下辺から前方へ延出している平板状の突出片 1 2 5 b と、突出片 1 2 5 b の前端付近の下面から下方へ突出している扉枠下ヒンジピン 1 2 6 ( 図 2 2 等を参照 ) と、を備えている。

【 0 2 0 6 】

扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の取付片 1 2 5 a 及び突出片 1 2 5 b は、金属板を屈曲させて形成されている。扉枠下ヒンジピン 1 2 6 は、円柱状の金属棒で、下端部の外周にテーパ状の面取りが施されている。この扉枠下ヒンジピン 1 2 6 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 に組立てた状態で、突出片 1 2 5 b における扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 の扉枠上ヒンジピン 1 2 2 の上下に延びている部位と同軸上となる部位に取付けられている。

【 0 2 0 7 】

この扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠下ヒンジピン 1 2 6 を本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 の扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a に挿入することで、扉枠 3 を本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に支持することができる。

【 0 2 0 8 】

[ 3 - 1 h . シリンダ錠 ]

扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 におけるシリンダ錠 1 3 0 について、主に図 3 4 乃至図 3 6 を参照して詳細に説明する。図 3 4 ( a ) は扉枠のシリンダ錠を前から見た斜視図であり、( b ) は ( a ) のシリンダ錠を後ろ前から見た斜視図であり、( c ) は従来のパチンコ機におけるシリンダ錠を前から見た斜視図であり、( d ) は ( a ) のシリンダ錠を後ろから見た斜視図である。図 3 5 ( a ) は図 3 4 ( a ) のシリンダ錠を分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は図 3 4 ( a ) のシリンダ錠を分解して後ろから見た分解斜視図である。図 3 6 ( a ) は図 3 4 ( a ) のシリンダ錠の可動機構を正面から示す説明図であり、( b ) は ( a ) の状態から反時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図であり、( c ) は ( a ) の状態から時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図である。

【 0 2 0 9 】

シリンダ錠 1 3 0 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 のシリンダ取付フレーム 1 1 5 に取付けられ、本体枠 4 の施錠ユニット 6 5 0 と協働して、扉枠 3 と本体枠 4 との開閉、及び、外枠 2 と本体枠 4 との開閉施錠に使用されるものである。シリンダ錠 1 3 0 は、前後に延びた円柱状のシリンダ本体 1 3 1 と、シリンダ本体 1 3 1 の前端面に形成されている鍵穴 1 3 2 と、シリンダ本体 1 3 1 の後方に設けられており鍵穴 1 3 2 に挿入された正規の鍵を回転させると一緒に回転する回転伝達部材 1 3 3 と、を備えている。

【 0 2 1 0 】

シリンダ錠 1 3 0 のシリンダ本体 1 3 1 は、シリンダ取付フレーム 1 1 5 の前片部を後方から貫通して後端が前片部に取付けられている。回転伝達部材 1 3 3 は、後方が開放された円筒状 ( 詳しくは、後方へ向かうに従って直径が大きくなる円錐筒状 ) に形成されており、中心軸を挟んで対向した位置に後端から前方へ向かって切欠かれた一対の切欠部を有している。回転伝達部材 1 3 3 は、本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 の伝達シリンダ 6 5 4 が後方から挿入されるように形成されており、伝達シリンダ 6 5 4 の一対の突起

10

20

30

40

50

が一对の切欠部内に挿入されることで、回転伝達部材 1 3 3 ( 鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵 ) の回転を、伝達シリンダ 6 5 4 に伝達させて回転させることができる。

【 0 2 1 1 】

更に詳述すると、シリンダ錠 1 3 0 は、シリンダ本体 1 3 1 の後端側に設けられており鍵穴 1 3 2 に挿入された正規の鍵を回転させると一緒に回転する第一カム部材 1 3 4 と、シリンダ取付フレーム 1 1 5 におけるシリンダ本体 1 3 1 よりも下方の部位で前後方向の軸周りに対して回転可能に取付けられている第二カム部材 1 3 5 と、上端側が第一カム部材 1 3 4 における回転中心よりも右方の部位で回転可能に取付けられていると共に下端側が第二カム部材 1 3 5 における回転中心よりも右方の部位で回転可能に取付けられている帯板状の第一アーム 1 3 6 と、上端側が第一カム部材 1 3 4 における回転中心よりも下方の部位で回転可能に取付けられていると共に下端側が第二カム部材 1 3 5 における回転中心よりも下方の部位で回転可能に取付けられている帯板状の第二アーム 1 3 7 と、を備えている。

10

【 0 2 1 2 】

また、シリンダ錠 1 3 0 は、第二カム部材 1 3 5 ( 回転伝達部材 1 3 3 ) を除いてシリンダ本体 1 3 1、第一カム部材 1 3 4、第一アーム 1 3 6、及び第二アーム 1 3 7 を後方から覆うようにシリンダ取付フレーム 1 1 5 に取付けられている後カバー 1 3 8 と、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 の夫々の上下両端側を、夫々第一カム部材 1 3 4 や第二カム部材 1 3 5 に対して回転可能に取付けているリベット 1 3 9 と、を備えている。

【 0 2 1 3 】

20

第一カム部材 1 3 4 は、第一アーム 1 3 6 の上端側が後面側に取付けられていると共に、第二アーム 1 3 7 の上端側が前面側に取付けられている。第二カム部材 1 3 5 は、シリンダ取付フレーム 1 1 5 により後側から回転可能に取付けられており、シリンダ取付フレーム 1 1 5 の前面を挟んだ後側に、回転伝達部材 1 3 3 が一体回転可能に取付けられている。第二カム部材 1 3 5 は、第一アーム 1 3 6 の下端側が前面側に取付けられていると共に、第二アーム 1 3 7 の下端側が第一アーム 1 3 6 よりも前方で前面側に取付けられている。

【 0 2 1 4 】

第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 は、夫々において、第一アーム 1 3 6 が取付けられる部位と、第二アーム 1 3 7 が取付けられる部位とが、夫々の回転軸を中心に 9 0 度の角度で離隔している。また、第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 は、夫々において、第一アーム 1 3 6 が取付けられる部位が、第二アーム 1 3 7 が取付けられる部位よりも、回転中心から遠ざかった位置に設けられている。

30

【 0 2 1 5 】

後カバー 1 3 8 は、左右両側面の下端から外方へ円柱状に突出した軸部 1 3 8 a が、シリンダ取付フレーム 1 1 5 の L 字状の係止スリット 1 1 5 b に係止された状態で、上端側が図示しないビスにより、シリンダ取付フレーム 1 1 5 に着脱可能に取付けられている。

【 0 2 1 6 】

このシリンダ錠 1 3 0 は、シリンダ取付フレーム 1 1 5、シリンダ本体 1 3 1、回転伝達部材 1 3 3、第一カム部材 1 3 4、第二カム部材 1 3 5、第一アーム 1 3 6、及び第二アーム 1 3 7 が、金属により形成されている。

40

【 0 2 1 7 】

シリンダ錠 1 3 0 は、扉枠 3 に組立てた状態で、シリンダ本体 1 3 1 の前端が扉枠右サイドユニット 4 3 0 のシリンダ挿通口 4 4 0 b の前端と略一致した状態となる。

【 0 2 1 8 】

ここで、従来のシリンダ錠 1 3 0 A について説明する。従来のシリンダ錠 1 3 0 A は、図 3 4 ( c ) 及び ( d ) に示すように、シリンダ本体 1 3 1 が、シリンダ取付フレーム 1 1 5 A の前片部を後方から貫通して後端が前片部に取付けられている。このシリンダ錠 1 3 0 A は、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯上に回転伝達部材 1 3 3 が設けられている。

【 0 2 1 9 】

50



続いて、本実施形態のシリンダ錠 130 の作動について説明する。従来のシリンダ錠 130 は、図 34 (c) 及び (d) に示すように、シリンダ本体 131 の軸芯上に回転伝達部材 133 が設けられているのに対して、本実施形態のシリンダ錠 130 は、図 34 (a) 及び (b) 等 に示すように、シリンダ本体 131 の軸芯から下方へ離隔した位置に回転伝達部材 133 が設けられている。

【0220】

このシリンダ錠 130 は、通常の状態では、図 36 (a) に示すように、第一アーム 136 の上下両端側が、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 の夫々において、夫々の回転中心の右方の部位に取付けられていると共に、第二アーム 137 の上下両端側が、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 の夫々において、夫々の回転中心の下方の部位に取付けられている。シリンダ本体 131 では、正規の鍵によって、通常の状態から、時計回りの方向、及び反時計回りの方向へ、夫々 90 度の角度で回転することができる。

10

【0221】

この状態で、鍵穴 132 に挿入した鍵により、シリンダ本体 131 のシリンダを介して第一カム部材 134 を反時計回りの方向へ回転させると、第一アーム 136 及び第二アーム 137 が上方へ移動することとなる。この際に、第一アーム 136 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の右方に取付けられているため、第一アーム 136 により第二カム部材 135 を反時計回りの方向へ回転させようとする力が大きく作用するのに対して、第二アーム 137 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の下方に取付けられているため、第二アーム 137 からは第二カム部材 135 を反時計回りの方向へ回転させようとする力が殆ど作用しない。

20

【0222】

このようにして、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向へ回転すると、主に第一アーム 136 を介して力が伝達されて、第二カム部材 135 が反時計回りの方向へ回転し、第二カム部材 135 と一緒に回転伝達部材 133 が回転することとなる。この第一カム部材 134 の反時計回りの方向への回転により上方へ作用する力は、第一アーム 136 及び第二アーム 137 が第一カム部材 134 に取付けられている部位と、第一カム部材 134 の回転中心との間の左右方向の距離に比例している。そのため、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向へ回転するのに従って、第一アーム 136 では上方へ作用する力が小さくなるのに対して、第二アーム 137 では上方へ作用する力が大きくなる。

30

【0223】

従って、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向への回転角度が 45 度を越えると、第一アーム 136 よりも第二アーム 137 の方が上方へ作用する力が大きくなり、主に第二アーム 137 を介して、第二カム部材 135 が反時計回りの方向へ回転することとなる。そして、鍵穴 132 に挿入した鍵を、通常の状態から、反時計回りの方向へ 90 度の角度まで回転させることができる (図 36 (b) を参照)。

【0224】

なお、鍵により、通常の状態から反時計回りの方向へ 90 度回転させた状態から、時計回りの方向へ 90 度回転させて通常の状態に復帰させる際には、上記とは逆の作用により動作することとなる。

40

【0225】

一方、通常の状態から、鍵穴 132 に挿入した鍵により、シリンダ本体 131 のシリンダを介して第一カム部材 134 を時計回りの方向へ回転させると、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の右方に取付けられている第一アーム 136 が下方へ移動すると共に、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の下方に取付けられている第二アーム 137 が上方へ移動することとなる。この際に、第一アーム 136 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の右方に取付けられているため、第一アーム 136 により第二カム部材 135 を時計回りの方向へ回転させようとする力が大きく作用するのに対して、第二アーム 137 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の下方に取付けられているため、第二

50

アーム 1 3 7 からは第二カム部材 1 3 5 を時計回りの方向へ回転させようとする力が殆ど作用しない。

【 0 2 2 6 】

このようにして、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から時計回りの方向へ回転すると、主に第一アーム 1 3 6 を介して力が伝達されて、第二カム部材 1 3 5 が時計回りの方向へ回転し、第二カム部材 1 3 5 と一緒に回転伝達部材 1 3 3 が回転することとなる。第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 による第一カム部材 1 3 4 の回転を第二カム部材 1 3 5 に伝達する力は、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 が第一カム部材 1 3 4 に取付けられている部位と、第一カム部材 1 3 4 の回転中心との間の左右方向の距離に比例している。そのため、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から時計回りの方向へ回転するのに従って、第一アーム 1 3 6 では第二カム部材 1 3 5 を回転させようとする力が小さくなるのに対して、第二アーム 1 3 7 では第二カム部材 1 3 5 を回転させようとする力が大きくなる。

10

【 0 2 2 7 】

従って、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から時計回りの方向への回転角度が 4 5 度を越えると、第一アーム 1 3 6 よりも第二アーム 1 3 7 の方が第二カム部材 1 3 5 を回転させようとする力が大きくなり、主に第二アーム 1 3 7 を介して、第二カム部材 1 3 5 が時計回りの方向へ回転することとなる。そして、鍵穴 1 3 2 に挿入した鍵を、通常の状態から、時計回りの方向へ 9 0 度の角度まで回転させることができる（図 3 6 ( c ) を参照）。

20

【 0 2 2 8 】

なお、鍵により、通常の状態から時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態から、時計回りの方向へ 9 0 度回転させて通常の状態に復帰させる際には、上記とは逆の作用により動作することとなる。

【 0 2 2 9 】

このように、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 によれば、第一カム部材 1 3 4 と第二カム部材 1 3 5 とを、互いに 9 0 度の角度で位相させて取付けた第一アーム 1 3 6 と第二アーム 1 3 7 とで連結して、回転を伝達させるようにしているため、第一カム部材 1 3 4（鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵）がどの回転位置にあっても、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 の少なくとも一方により回転を伝達させて、第二カム部材 1 3 5（回転伝達部材 1 3 3）を回転させることができ、扉枠 3 や本体枠 4 の施錠や開錠を良好なものとすることができる。

30

【 0 2 3 0 】

また、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 によれば、回転伝達機構としての第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 により回転を伝達させることで、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯に対して、回転伝達部材 1 3 3（本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 の伝達シリンダ 6 5 4）の軸芯を、異なる位置に設けることができるため、施錠ユニット 6 5 0 を変更しなくても、扉枠 3 におけるシリンダ本体 1 3 1 の位置を任意の位置に変更することが可能となり、扉枠 3 の装飾の邪魔にならない部位にシリンダ本体 1 3 1（鍵穴 1 3 2）を設けることができ、扉枠 3 の装飾性の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【 0 2 3 1 】

また、上述したように、扉枠 3 においてシリンダ本体 1 3 1 の位置を変更しても、本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 を変更する必要がないため、施錠ユニット 6 5 0 を流用することができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【 0 2 3 2 】

ところで、従来のシリンダ錠 1 3 0 A では、シリンダ本体 1 3 1 の後方に回転伝達部材 1 3 3 が設けられているため、当該構成を知見している不正行為者が、前方からシリンダ本体 1 3 1 の後方へ工具を挿入し、当該工具により回転伝達部材 1 3 3 を不正に回転させることで、扉枠 3 を開けて不正行為を行う恐れがある。これに対して、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 は、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯（後方）から離れた位置に回転伝達部材 1 3

50

3 を設けていることから、シリンダ本体 1 3 1 の後方に工具を挿入して回転伝達部材 1 3 3 を回転させようとしても、当該部位に回転伝達部材 1 3 3 が存在していないため、回転伝達部材 1 3 3 を回転させることができず、扉枠 3 や本体枠 4 等を開けた不正行為が行われることを防止することができる。

#### 【 0 2 3 3 】

更に、シリンダ錠 1 3 0 において、第一アーム 1 3 6 に対して第二アーム 1 3 7 が、第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 において 9 0 度の回転角度で離間した部位同士を連結しているため、第一アーム 1 3 6 又は第二アーム 1 3 7 の一方の第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 に取付けられている部位が、第一カム部材 1 3 4 の中心と第二カム部材 1 3 5 の中心とを結んだ直線上に位置しても、第一アーム 1 3 6 又は第二アーム 1 3 7 の他方が、第一カム部材 1 3 4 の中心と第二カム部材 1 3 5 の中心とを結んだ直線から最も離れた部位同士を連結している状態となる。従って、第一アーム 1 3 6 又は第二アーム 1 3 7 の一方によって、第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 の死点に位置することで、第一カム部材 1 3 4 からの回転を第二カム部材 1 3 5 へ伝達させることができなくても、第一アーム 1 3 6 又は第二アーム 1 3 7 の他方によって、第一カム部材 1 3 4 からの回転を第二カム部材 1 3 5 へ伝達させることができるため、第一カム部材 1 3 4 の回転に大きな抵抗がかかることはなく、鍵穴 1 3 2 に挿入されている鍵を滑らかに回転させることができ、開錠・施錠を容易に行うことができると共に、鍵穴に挿入された鍵を無理に回転させられることを回避させることができ、鍵の破損を防止することができる。

#### 【 0 2 3 4 】

また、第一アーム 1 3 6 と第二アーム 1 3 7 の二つのアームで鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵の回転を偏芯した位置に設けられている回転伝達部材 1 3 3 へ伝達させるようにしているため、何らかの理由により一方のアームが破損しても、残りのアームにより回転を伝達させることができ、信頼性の高いシリンダ錠 1 3 0 を有したパチンコ機 1 を提供することができる。

#### 【 0 2 3 5 】

また、滑らかな棒状（帯板状）の第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 により、鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵の回転を偏芯した位置に設けられている回転伝達部材 1 3 3 へ伝達させるようにしているため、ギアにより回転を伝達させるようにした場合では、工具の先端をギアの歯に引掛けることでギアが回転して回転伝達部材 1 3 3 が回転させられてしまう恐れがあるが、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 を表面が滑らかな棒状としていることで、工具の先端を第一アーム 1 3 6 や第二アーム 1 3 7 に引っ掛かり難くすることができ、第一アーム 1 3 6 や第二アーム 1 3 7 が動かされることで回転伝達部材 1 3 3 が回転させられてしまうことを回避させることができ、施錠ユニット 6 5 0 が不正に操作されて扉枠 3 や本体枠 4 が開錠させられてしまうことを確実に防止することができる。

#### 【 0 2 3 6 】

なお、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 では、第一カム部材 1 3 4 の回転を第二カム部材 1 3 5 へ伝達させる回転伝達機構として、第一アーム 1 3 6 と第二アーム 1 3 7 とを用いたものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、複数の歯車を用いた回転伝達機構、歯車とラックギアを用いた回転伝達機構、スプロケットとチェーンを用いた回転伝達機構、プーリとベルトを用いた回転伝達機構、等としても良い。

#### 【 0 2 3 7 】

##### [ 3 - 1 i . 球送給ユニット ]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の球送給ユニット 1 4 0 について、主に図 3 7 及び図 3 8 を参照して詳細に説明する。図 3 7 ( a ) は扉枠ベースユニットの球送給ユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は球送給ユニットを後ろから見た斜視図である。図 3 8 ( a ) は球送給ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は球送給ユニットの後ケースと不正防止部材を外して後から見た分解斜視図である。球送給ユニット 1 4 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 から供給される遊技球 B を一つずつ本体枠 4 の球発射装置 5 4 0 へ供給することができると共に、上皿 2 0 1 内に貯留された遊技球 B を、上皿球抜

10

20

30

40

50

ボタン 2 2 2 の操作によって下皿 2 0 2 へ抜くことができるものである。

【 0 2 3 8 】

球送給ユニット 1 4 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 から遊技球 B が供給され前後方向に貫通している進入口 1 4 1 a、及び進入口 1 4 1 a の下側に開口する球抜口 1 4 1 b を有し後方が開放された箱状の前カバー 1 4 1 と、前カバー 1 4 1 の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通している前カバー 1 4 1 の進入口 1 4 1 a から進入した遊技球 B を球発射装置 5 4 0 へ供給するための打球供給口 1 4 2 a を有した後カバー 1 4 2 と、後カバー 1 4 2 及び前カバー 1 4 1 の間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー 1 4 1 の後側で進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間を仕切る仕切部 1 4 3 a を有した球抜部材 1 4 3 と、球抜部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a 上の遊技球 B を一つずつ後カバー 1 4 2 の打球供給口 1 4 2 a へ送り、前カバー 1 4 1 と後カバー 1 4 2 との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送給部材 1 4 4 と、球送給部材 1 4 4 を回動させる球送給ソレノイド 1 4 5 と、を備えている。

10

【 0 2 3 9 】

この球送給ユニット 1 4 0 は、図示するように、正面視で、球送給部材 1 4 4 が進入口 1 4 1 a の右側に配置されており、球送給部材 1 4 4 の左側に球抜部材 1 4 3 が、球送給部材 1 4 4 の右側に球送給ソレノイド 1 4 5 が夫々配置されている。

【 0 2 4 0 】

球送給ユニット 1 4 0 の前カバー 1 4 1 は、正面視で球抜口 1 4 1 b の左側に、球抜部材 1 4 3 の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット 1 4 1 c を備えており、このスリット 1 4 1 c から後述する球抜部材 1 4 3 の作動棒 1 4 3 c が前方へ延びだすようになっている。また、前カバー 1 4 1 は、進入口 1 4 1 a の上縁から上側が上方へ延びだしており、扉枠 3 を組立てた際に、上皿球抜後ユニット 2 4 0 における後ベース 2 4 1 の球送給誘導路 2 4 1 b 及び球抜誘導路 2 4 1 c の上流端側の後方へ開放されている部位を後側から閉鎖するように形成されている。

20

【 0 2 4 1 】

球抜部材 1 4 3 は、進入口 1 4 1 a よりも下側で進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間を仕切り上面が球送給部材 1 4 4 の方向へ向かって低くなる仕切部 1 4 3 a と、仕切部 1 4 3 a の球送給部材 1 4 4 とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口 1 4 1 b の下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される回動棹部 1 4 3 b と、回動棹部 1 4 3 b の上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棒 1 4 3 c と、作動棒 1 4 3 c よりも下側で回動棹部 1 4 3 b の側面から仕切部 1 4 3 a とは反対側へ突出した錘部 1 4 3 d と、を備えている。球抜部材 1 4 3 の作動棒 1 4 3 c は、前カバー 1 4 1 に形成された円弧状のスリット 1 4 1 c を通して前方へ突出するように形成されている（図 3 7 ( a ) を参照）。作動棒 1 4 3 c は、扉枠ベース 1 0 1 の球送給開口 1 0 1 e を介して皿ユニット 2 0 0 の上皿球抜ボタン 2 2 2 の押圧操作によって下方へ移動する上皿球抜スライダ 2 4 2 の作動伝達部 2 4 2 b の上端（上面）と当接する。

30

【 0 2 4 2 】

球送給部材 1 4 4 は、進入口 1 4 1 a 及び球抜部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a の方を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部 1 4 4 a と、遮断部 1 4 4 a の後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部 1 4 4 b と、球保持部 1 4 4 b の後端から下方へ延出する棒状の棹部 1 4 4 c と、を備えている。球送給部材 1 4 4 における遮断部 1 4 4 a と球保持部 1 4 4 b は、夫々回転軸芯を中心とした約 1 8 0 ° の角度範囲内に隣接して形成されている。また、球送給部材 1 4 4 の球保持部 1 4 4 b は、一つの遊技球 B を保持可能な大きさとされている。球送給部材 1 4 4 は、球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棹部 1 4 4 c が左右方向へ移動させられることで、回転軸芯周りに回動する。

40

【 0 2 4 3 】

この球送給部材 1 4 4 は、遮断部 1 4 4 a が仕切部 1 4 3 a の方向を向くと同時に球保

50

持部 1 4 4 b が打球供給口 1 4 2 a と連通した方向を向いた供給位置と、球保持部 1 4 4 b が仕切部 1 4 3 a の方向へ向いた保持位置との間で回転するようになっている。球送給部材 1 4 4 が供給位置の時には、球保持部 1 4 4 b に保持された遊技球 B が、打球供給口 1 4 2 a から球発射装置 5 4 0 へ供給されると共に、進入口 1 4 1 a から仕切部 1 4 3 a 上に進入した遊技球 B が、遮断部 1 4 4 a によって球保持部 1 4 4 b (打球供給口 1 4 2 a) 側への移動が遮断されて仕切部 1 4 3 a 上に留まった状態となる。一方、球送給部材 1 4 4 が保持位置へ回転すると、球保持部 1 4 4 b が仕切部 1 4 3 a の方向を向くと共に、球保持部 1 4 4 b の棹部 1 4 4 c 側の端部が打球供給口 1 4 2 a を閉鎖した状態となり、仕切部 1 4 3 a 上の遊技球 B が一つだけ球保持部 1 4 4 b 内に保持される。

【0 2 4 4】

10

また、球送給ユニット 1 4 0 は、球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動 (通電) によって先端が上下方向へ揺動する球送給作動棹 1 4 6 と、球送給作動棹 1 4 6 における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回転すると共に、球送給部材 1 4 4 を上下方向へ延びた軸周りに回転させる球送給クランク 1 4 7 と、を備えている。

【0 2 4 5】

球送給作動棹 1 4 6 は、球送給ソレノイド 1 4 5 の下方の部位に鉄板 1 4 6 a を備えている。球送給作動棹 1 4 6 は、左右に延びており、球送給クランク 1 4 7 とは反対側の端部 (右端部) が前後に延びた軸周りに回転可能に前カバー 1 4 1 及び後カバー 1 4 2 に取付けられている。球送給作動棹 1 4 6 は、球送給ソレノイド 1 4 5 が駆動されると、発生する磁力によって鉄板 1 4 6 a が球送給ソレノイド 1 4 5 の方 (上方) へ引寄せられ、右端部を中心にして球送給クランク 1 4 7 に近い左端部側が上方へ移動するように回転する。その後、球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動が解除されると、磁力が消滅することによって鉄板 1 4 6 a の自重が作用して、右端部を中心にして球送給クランク 1 4 7 に近い左端部側が下方へ移動するように回転して初めの状態に復帰する。これにより、球送給作動棹 1 4 6 は、球送給ソレノイド 1 4 5 によって、球送給クランク 1 4 7 に近い左端部 (先端) が上下方向に揺動することとなる。

20

【0 2 4 6】

球送給クランク 1 4 7 は、球送給作動棹 1 4 6 の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部 1 4 7 a と、係合部 1 4 7 a の球送給作動棹 1 4 6 と係合する側とは反対側に配置され前カバー 1 4 1 と後カバー 1 4 2 との間で前後方向へ延びた軸周りに回転可能に軸支される軸部 1 4 7 b と、軸部 1 4 7 b から上方へ延出しており、球送給部材 1 4 4 における回転中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部 1 4 4 c (図 3 8 (b) を参照) と係合する伝達部 1 4 7 c と、を備えている。

30

【0 2 4 7】

この球送給ユニット 1 4 0 は、球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動により球送給作動棹 1 4 6 の先端 (左端) を上方へ移動させることで、球送給作動棹 1 4 6 を介して球送給クランク 1 4 7 を前後に延びた軸周りに回転させることができる。

【0 2 4 8】

球送給ユニット 1 4 0 は、球送給ソレノイド 1 4 5 の非駆動時 (通常時) では、球送給作動棹 1 4 6 が球送給ソレノイド 1 4 5 の下端から離れて先端が下方へ位置した状態となり、この状態では球送給部材 1 4 4 が供給位置に位置した状態となる。また、球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動時では、球送給作動棹 1 4 6 が球送給ソレノイド 1 4 5 の下端に吸引されて先端 (左端) が上方へ位置した状態となり、球送給部材 1 4 4 が保持位置へ回転する。つまり、球送給ソレノイド 1 4 5 が駆動される (ON の状態) と、球送給部材 1 4 4 が遊技球 B を一つ受入れ、球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動が解除される (OFF の状態) と、球送給部材 1 4 4 が受入れた遊技球 B を球発射装置 5 4 0 側へ送る (供給する) ことができる。この球送給ユニット 1 4 0 における球送給ソレノイド 1 4 5 の駆動は、払出制御基板 6 3 3 の発射制御部 6 3 3 b (図 1 5 9 を参照) により発射ソレノイド 5 4 2 の駆動制御と同期して制御される。

40

【0 2 4 9】

50

また、球送給ユニット 1 4 0 は、回動可能に軸支されている球抜部材 1 4 3 か、錘部 1 4 3 d によって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっている。しかしながら、球抜部材 1 4 3 の前方へ突出している作動棹 1 4 3 c が、皿ユニット 2 0 0 の上皿球抜ボタン 2 2 2 の押圧操作によって動作する上皿球抜スライダ 2 4 2 の作動伝達部 2 4 2 b の上端と当接することで、その回動が規制されているため、通常の状態では、球抜部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a が進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間に位置して仕切っており、球抜口 1 4 1 b 側へ遊技球 B が侵入することはない。

【 0 2 5 0 】

そして、遊技者が、皿ユニット 2 0 0 の上皿球抜ボタン 2 2 2 を下方へ押圧操作すると、上皿球抜スライダ 2 4 2 が作動伝達部 2 4 2 b と共に下方へスライドし、作動伝達部 2 4 2 b の下方への移動に伴って作動棹 1 4 3 c も相対的に下方へ移動することとなる。作動伝達部 2 4 2 b と共に作動棹 1 4 3 c が下方へ移動すると、球抜部材 1 4 3 が正面視反時計周りの方向へ回動し、仕切部 1 4 3 a が進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間から移動して仕切りが解除される。これにより、進入口 1 4 1 a から進入した遊技球 B が、球抜口 1 4 1 b 側へ落下し、球抜口 1 4 1 b から皿ユニット 2 0 0 における上皿球抜後ユニット 2 4 0 の球抜誘導路 2 4 1 c へと排出され、下皿球供給口 2 1 1 c を介して下皿 2 0 2 へ排出（供給）させることができる。

【 0 2 5 1 】

なお、球抜部材 1 4 3 の作動棹 1 4 3 c が当接する作動伝達部 2 4 2 b が形成されている上皿球抜スライダ 2 4 2 は、バネによって上方へ付勢されているので、仕切部 1 4 3 a 上に遊技球 B が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棹 1 4 3 c を介してバネによって吸収させることができ、球抜部材 1 4 3 等が破損するのを防止することができると共に、遊技球 B が仕切部 1 4 3 a で跳ね返るのを防止することができる。

【 0 2 5 2 】

また、球送給ユニット 1 4 0 は、後力バー 1 4 2 における打球供給口 1 4 2 a の背面視で右上に前方へ窪んだ矩形形状の取付凹部 1 4 2 b（図 3 8（b）等を参照）が形成されていると共に、その取付凹部 1 4 2 b 内に不正防止部材 1 4 8 が取付けられている。球送給ユニット 1 4 0 の不正防止部材 1 4 8 は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後力バー 1 4 2 の取付凹部 1 4 2 b 内に対して後側から脱着可能に取付けられている。

【 0 2 5 3 】

不正防止部材 1 4 8 は、正面視の外形が左右に延びた長方形形状に形成されており、右辺から左方へ所定距離の間において、上下方向略中央で上下に分離している上片部 1 4 8 a 及び下片部 1 4 8 b と、上片部 1 4 8 a 及び下片部 1 4 8 b の互いに対向している辺の先端側（正面視右端側）で C 面取り状に夫々形成されている傾斜部 1 4 8 c と、を備えている。不正防止部材 1 4 8 の上片部 1 4 8 a は、不正防止部材 1 4 8 の一般面に対して、正面視右端が後方へ突出するように屈曲させられている。下片部 1 4 8 b は、不正防止部材 1 4 8 の一般面と同一面上に延びている。これにより、平面視において、上片部 1 4 8 a と下片部 1 4 8 b とによって、右方に向かうに従って広がる V 字状の溝を形成している。

【 0 2 5 4 】

不正防止部材 1 4 8 は、後力バー 1 4 2 の取付凹部 1 4 2 b に取付けられることで、上片部 1 4 8 a と下片部 1 4 8 b とで形成される V 字状の溝が、打球供給口 1 4 2 a 内と連通した状態となる。

【 0 2 5 5 】

この不正防止部材 1 4 8 によれば、紐を取付けた不正な遊技球 B を、上皿から球送給ユニット 1 4 0 を介して球発射装置 5 4 0 により遊技領域 5 a 内に打込み、不正な遊技球 B に取付けられた紐を操作して、不正な遊技球 B を普通入賞口 2 0 0 2 や第一始動口 2 0 0 3 に出し入れさせるような不正行為が行われる際に、球発射装置 5 4 0 により発射（打球）された不正な遊技球 B の勢いによって、不正な遊技球 B に取付けられた紐を、上片部 1 4 8 a と下片部 1 4 8 b との間に挿入させた上で、上片部 1 4 8 a と下片部 1 4 8 b とに

10

20

30

40

50

よって形成されたV字状の狭くなった部位により切断させることができ、紐を取付けた不正な遊技球Bを用いた不正行為が行われるのを防止することができる。

【0256】

[3-1j・ファールカバーユニット]

扉枠ベースユニット100のファールカバーユニット150について、主に図39及び図40を参照して詳細に説明する。図39(a)は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。また、図40は、蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。ファールカバーユニット150は、扉枠ベース101の後側の下部における背面視右側に取付けられている。ファールカバーユニット150は、球発射装置540により発射されて遊技盤5の遊技領域5a内に到達しなかった遊技球B(ファール球)を、下皿202に誘導すると共に、払出装置580から払出された遊技球Bを、上皿201又は下皿202に誘導するためのものである。ファールカバーユニット150は、図示するように、扉枠ベース101の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体151と、ユニット本体151の前面に取付けられている平板状の蓋部材152と、を備えている。

10

【0257】

ファールカバーユニット150は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610aと皿ユニット200の上皿球供給口211aとを連通させる貫通球通路150aと、貫通球通路150aの正面視右下側で後方へ向かって開口しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット610の下部満タン払出通路610bと連通可能な満タン球受口150bと、を備えている。

20

【0258】

また、ファールカバーユニット150は、満タン球受口150bの正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠4の球発射装置540により発射されにも関わらず遊技領域5a内へ到達しなかった遊技球B(ファール球)を受けるファール球受口150cと、正面視右下隅付近で前方へ向かって開口しており満タン球受口150b及びファール球受口150cに受入れられた遊技球Bを前方へ放出すると共に皿ユニット200の下皿球供給口211cと連通する球放出口150dと、を備えている。

【0259】

更に、ファールカバーユニット150は、ユニット本体151及び蓋部材152によって、満タン球受口150b及びファール球受口150cと球放出口150dとの間に形成されており所定量の遊技球Bを貯留可能な広さを有している貯留通路150eを、備えている。

30

【0260】

貫通球通路150aは、ユニット本体151と蓋部材152の両方に跨って形成されている。満タン球受口150b及びファール球受口150cは、ユニット本体151に形成されている。球放出口150dは、蓋部材152に形成されている。貯留通路150eは、ユニット本体151と蓋部材152とで形成されている。

【0261】

また、ファールカバーユニット150は、貯留通路150eの内壁の一部を構成しており下端が回動可能にユニット本体151及び蓋部材152に取付けられている平板状の可動片153と、可動片153の貯留通路150eから遠ざかる方向への回動を検知する満タン検知センサ154と、可動片153を貯留通路150e側へ付勢しているバネ155と、を備えている。

40

【0262】

このファールカバーユニット150は、皿ユニット200の下皿202内が遊技球Bで一杯になって、球放出口150dから遊技球Bが下皿202側へ放出されなくなると、貯留通路150e内にある程度の数の遊技球Bを貯留することができる。そして、貯留通路150e内にある程度の数の遊技球Bが貯留されると、遊技球Bの重さによって可動片1

50

53の上端がバネ155の付勢力に抗して貯留通路150eから遠ざかる方向へ移動するように可動片153が回転し、その回転が満タン検知センサ154によって検知される。これにより、下皿202が遊技球Bで満タンになっていると判断することができるため、満タン検知センサ154により満タンが検知されると、これ以上の遊技球Bの払出しを停止させると共に、その旨を遊技者や遊技ホールの係員等に報知して、下皿202の満タンを解消させるように促すことができる。

#### 【0263】

また、ファールカバーユニット150は、ユニット本体151の後側で貫通球通路150aの下側に取付けられており、本体枠4の後述する払出ユニット560における下部満タン球経路ユニット610の払出通路開閉扉613の作動突部613aが当接可能な扉開閉当接部150fを備えている（図90を参照）。扉開閉当接部150fは、後面が下方へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜している。この扉開閉当接部150fに払出通路開閉扉613の作動突部613aが当接することで、払出通路開閉扉613を回転させて下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bの下流端（前側開口）を開放させることができる。

#### 【0264】

##### [3-2. ガラスユニット]

扉枠3におけるガラスユニット160について、主に図29及び図30等を参照して詳細に説明する。ガラスユニット160は、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース101の扉窓101aを閉鎖するように、後方からガラスユニット取付部101h内に挿入されて着脱可能に取付けられている。このガラスユニット160は、扉枠3を本体枠4に対して閉めた時に、本体枠4に取付けられている遊技盤5の遊技領域5aを遊技者側（前方）から視認可能とすると共に、遊技領域5aの前方を閉鎖するものである。

#### 【0265】

ガラスユニット160は、扉枠ベース101の扉窓101aの内周形状よりも大きくガラスユニット取付部101hに取付可能な枠状のガラス枠161と、ガラス枠161の枠内を閉鎖し外周がガラス枠161に取付けられている透明な二つのガラス板162と、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース101の後側に回転可能に取付けられガラス枠161を扉枠ベース101に取付けるための一対のガラスユニット取付部材163と、を備えている。

#### 【0266】

ガラス枠161は、正面視左右上隅よりも下側の位置から外方へ平板状に延出している一対の取付片161aと、下端から下方へ突出していると共に下辺に沿って延びている帯板状の係止片161bと、を有している。ガラス枠161の取付片161aは、ガラスユニット取付部材163の突出部163bと当接可能とされている。係止片161bは、扉枠ベース101と扉枠補強ユニット110の中間補強フレーム114との間の空間内に挿入可能とされている（図96を参照）。二つのガラス板162は、ガラス枠161の前端側と後端側とに夫々取付けられており、互いの間に空間が形成されるように前後に離間している（図96を参照）。

#### 【0267】

ガラスユニット取付部材163は、扉枠ベース101の後側で前後に延びた軸線周りに対して回転可能に取付けられる円盤状の基部163aと、基部163aから回転軸線に対して直角方向へ棒状に突出している突出部163bと、を有している。ガラスユニット取付部材163は、扉枠ベース101の後面における扉窓101aの四隅のうち上側の二つの隅の外側に、夫々回転可能に取付けられる。

#### 【0268】

ガラスユニット160を扉枠ベース101に取付けるには、まず、扉枠ベース101に取付けられているガラスユニット取付部材163を、突出部163bが基部163aよりも上方に位置するように回転させた状態とする。そして、扉枠ベース101の後側から、ガラスユニット160のガラス枠161の係止片161bを、扉枠ベース101と扉枠補

10

20

30

40

50



強ユニット 110 の中間補強フレーム 114 との間の隙間に上方から挿入した上で、ガラス枠 161 の前端を扉枠ベース 101 のガラスユニット取付部 101h の後面に当接させる。その後、ガラスユニット取付部材 163 を、突出部 163b が基部 163a よりも下方に位置するように回転させて、突出部 163b をガラス枠 161 の取付片 161a の後面と当接させる。これにより、ガラスユニット 160 が扉枠ベース 101 に取付けられる。  
【0269】

ガラスユニット 160 を扉枠ベース 101 から取外す場合は、上記と逆の手順により、取外すことができる。これにより、ガラスユニット 160 は、扉枠ベース 101 (扉枠ベースユニット 100) に対して着脱可能となっている。

【0270】

なお、ガラスユニット 160 では、ガラスユニット取付部材 163 の突出部 163b が、基部 163a よりも下方に位置している回転位置の時に、突出部 163b によりガラス枠 161 の後方への移動を規制しているため、ガラスユニット取付部材 163 に振動等が作用しても、突出部 163b が基部 163a よりも上方となるように位置へ回転することはない。従って、ガラス枠 161 の後方への移動の規制が自然に解除されることはなく、ガラスユニット 160 が扉枠ベース 101 から自然に外れることはない。

【0271】

### [ 3 - 3 . 防犯カバー ]

扉枠 3 における防犯カバー 170 について、主に図 29 及び図 30 等を参照して詳細に説明する。防犯カバー 170 は、ガラスユニット 160 の後面下部を覆うように扉枠ベースユニット 100 の後側に取付けられ、透明な合成樹脂により形成されている。防犯カバー 170 は、外周が所定形状に形成された平板状の本体部 171 と、本体部 171 の外周縁に沿って後方へ短く突出した平板状の後方突片 172 と、左右に離間して配置され本体部 171 よりも前方に突出し、扉枠ベース 101 の後側に係止可能とされている一対の係止片 173 と、を備えている。

【0272】

防犯カバー 170 の本体部 171 は、扉枠ベースユニット 100 に取付けた状態で下端がガラスユニット 160 の下端よりも下方へ突出するように形成されている。また、本体部 171 は、上端が、パチンコ機 1 に組立てた状態で、遊技盤 5 における遊技領域 5a の下端に沿った形状に形成されている。詳述すると、本体部 171 の上端は、後述する前構成部材 1000 の内レール 1002 の一部、アウト誘導部 1003、右下レール 1004 の一部、及び右レール 1005 に沿った形状に形成されており、パチンコ機 1 に組立てた状態で遊技領域 5a 内に突出しないように形成されている。

【0273】

後方突片 172 は、本体部 171 の外周縁の略全周に亘って形成されている。従って、防犯カバー 170 は、本体部 171 と後方突片 172 とによって、後方へ開放された浅い箱状に形成されており、強度・剛性が高くなっている。また、後方突片 172 は、本体部 171 の外周縁とは異なる本体部 171 の後面の一部からも後方に突出している。この本体部 171 の後面の一部から後方に突出している後方突片 172 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で遊技盤 5 の前構成部材 1000 における外レール 1001 の一部と沿うように形成されている。

【0274】

なお、後方突片 172 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、遊技盤 5 における外レール 1001 と内レール 1002 との間に位置する部位には形成されていない。これにより、外レール 1001 と内レール 1002 との間を通る遊技球 B (球発射装置 540 により発射された遊技球 B) が、防犯カバー 170 の後方突片 172 に当接することはない、遊技領域 5a 内への遊技球 B の打込みを阻害することはない。

【0275】

一対の係止片 173 は、扉枠ベースユニット 100 (スピーカダクト 103 及びケーブルカバー 109) の後側に弾性係止される。これにより、防犯カバー 170 は、扉枠ベー

10

20

30

40

50

スユニット 100 に対して容易に着脱することができる。

#### 【0276】

防犯カバー 170 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、本体部 171 の前面がガラスユニット 160 の後面（ガラス枠 161 の後端）と当接し、本体部 171 の下辺から後方へ突出している部位を除いた後方突片 172 が、前構成部材 1000 の防犯凹部 1009 内に挿入された状態となる。また、防犯カバー 170 は、本体部 171 の下辺から後方に突出している後方突片 172 が、前構成部材 1000 の下面と接するように前構成部材 1000 の前面よりも後方へ突出している状態となる。これにより、防犯カバー 170 と遊技盤 5（前構成部材 1000）との間が、防犯カバー 170 の後方突片 172 と前構成部材 1000 の防犯凹部 1009 とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤 5 の前面  
10  
下方より防犯カバー 170 と前構成部材 1000 との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域 5a 内に侵入させようとしても、後方突片 172 や防犯凹部 1009 に阻まれることとなり、遊技領域 5a 内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

#### 【0277】

#### [3-4. ハンドルユニット及びハンドルカバーユニット]

扉枠 3 におけるハンドルユニット 180 及びハンドルカバーユニット 290 について、主に図 41 乃至図 47 等を参照して詳細に説明する。図 41 (a) は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大正面図であり、(b) は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大斜視図である。図 42 はハンドルカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 43 はハンドル  
20  
カバーユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 44 はハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 45 はハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 46 は、図 41 (a) におけるイ-イ線で切断した断面図である。図 47 は、図 1 におけるア-ア線で切断した断面図である。なお、図 46 では、外枠 2 及び本体枠 4 を省略した扉枠 3 のみの断面図としている。

#### 【0278】

本実施形態のハンドルユニット 180 は、外周を覆うハンドルカバーユニット 290 と一緒に、扉枠ベースユニット 100 及び皿ユニット 200 に取付けられ、遊技者が操作することで、上皿 201 内の遊技球 B を遊技盤 5 の遊技領域 5a 内に打込むことができるものである。  
30

#### 【0279】

まず、ハンドルユニット 180 について説明する。ハンドルユニット 180 は、後述するハンドルカバーユニット 290 のハンドルカバーベース 291 を介して後端が扉枠ベース 101 のハンドル取付座面 101b に取付けられるハンドルベース 181 と、ハンドルベース 181 の前端に回転可能に取付けられるハンドル 195 と、ハンドル 195 の後側に取付けられ後述するハンドルカバーベース 291 に案内される複数のハンドルガイド 196 と、ハンドル 195 の前端側の中央を覆うようにハンドルベース 181 に取付けられる円盤状のカバー台座 183 と、カバー台座 183 の前側に取付けられており前面に複数の LED 184a が実装されているハンドル装飾基板 184 と、ハンドル装飾基板 184 の前側を覆うようにカバー台座 183 に取付けられているハンドル前レンズ 185 と、を  
40

#### 【0280】

また、ハンドルユニット 180 は、ハンドル 195 の後側でハンドルベース 181 の前面に取付けられるインナーベース 186 と、前端にハンドル 195 が取付けられると共にインナーベース 186 とハンドルベース 181 とによって回転可能に取付けられ外周に駆動ギア部 187a を有している軸部材 187 と、軸部材 187 の駆動ギア部 187a と噛合している伝達ギア 188 と、伝達ギア 188 と一体回転する検知軸 189a を有しハンドルベース 181 とインナーベース 186 との間に挟持されているハンドル回転検知センサ 189 と、を備えている。

#### 【0281】

10

20

30

40

50

更に、ハンドルユニット 180 は、一端側がハンドルベース 181 に取付けられると共に他端側がハンドル 195 に取付けられハンドル 195 を初期回転位置（正面視で反時計回りの方向への回転端）へ復帰させるように付勢しているハンドル復帰バネ 190 と、一端側がインナーベース 186 に取付けられると共に他端側が伝達ギア 188 に取付けられ伝達ギア 188 を介してハンドル回転検知センサ 189 の検知軸 189a を正面視で時計回りの方向へ付勢している補助バネ 191 と、を備えている。

#### 【0282】

また、ハンドルユニット 180 は、インナーベース 186 の後方でハンドルベース 181 に取付けられているハンドルタッチセンサ 192 と、先端側がハンドルベース 181 の前端外周面の正面視おける左側から外方に突出していると共に基端側がインナーベース 186 の後方でハンドルベース 181 に前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている単発ボタン 193 と、単発ボタン 193 の押圧操作を検知しハンドルベース 181 に取付けられている単発ボタン操作センサ 194 と、を備えている。

10

#### 【0283】

ハンドルユニット 180 のハンドルベース 181 は、前後に延びた円筒状の基部 181a と、基部 181a の前端から半径方向へ突出している円盤状の前端部 181b と、円筒状の基部 181a の外周面から窪んでいると共に軸方向に延びており周方向へ不等間隔で三つ形成されている溝部 181c と、を備えている。ハンドルベース 181 の基部 181a は、外径がハンドルカバーユニット 290 におけるハンドルカバーベース 291 の後筒部 291c の内径よりも若干小さく形成されている。また、三つの溝部 181c は、後述するハンドルカバーベース 291 の三つの突条 291d と対応した位置に形成されている。従って、三つの溝部 181c を三つの突条 291d と一致させた状態で、基部 181a をハンドルカバーベース 291 の後筒部 291c 内に挿入させることができると共に、三つの溝部 181c 内に夫々突条 291d が挿入されることで、ハンドルベース 181 がハンドルカバーベース 291 に対して相対回転不能な状態となる。

20

#### 【0284】

ハンドル 195 は、円盤状の中央ハブ部 195a と、中央ハブ部 195a から周方向へ間隔をあけて放射状に外方へ延出している複数（ここでは三つ）のスポーク部 195b と、複数のスポーク部 195b の先端同士を連結している円環状の外周リング部 195c と、回転軸（軸部材 187）を中心として円弧状に延びていると共に中央ハブ部 195a を前後方向に貫通している二つのスリット 195d と、スリット 195d よりも回転中心に対して内側の位置から後方に突出しておりハンドル復帰バネ 190 の他端側が係止される係止突起 195e と、を備えている。中央ハブ部 195a の外径は、従来のパチンコ機のハンドル一般外周面の外径と略同じである。

30

#### 【0285】

ハンドル 195 の三つのスポーク部 195b は、ハンドル 195 がフリーの状態（回転させていない状態）で、中央ハブ部 195a から水平に左方へ延出した一つのスポーク部 195b を中心として、時計回り及び反時計回りの方向へ夫々 120 度の角度の部位から二つのスポーク部 195b が延出している。三つのスポーク部 195b は、中央ハブ部 195a と外周リング部 195c との間に遊技者の指が挿入可能な隙間が形成されるような長さで延出している。

40

#### 【0286】

ハンドル 195 の外周リング部 195c は、中央ハブ部 195a の中心と同軸上に設けられている。外周リング部 195c は、U 字のアル側を前方へ向けた一定の断面形状で円環状に形成されている。

#### 【0287】

このハンドル 195 は、全体が透光性を有するように形成されていると共に、部分的に中央ハブ部 195a から外周リング部 195c まで電氣的に連続したメッキ部が施されている。これにより、外周リング部 195c のみに触れた状態でも、ハンドルタッチセンサ 192 によりハンドル 195 のタッチが検知されるようになっている。従って、外周リン

50

グ部 195c を回しても、遊技球 B を打込むことができる。

#### 【0288】

ハンドルガイド 196 は、ハンドル 195 の中心側へ向かって開放されたコ字状のガイド部 196a と、ガイド部 196a の前端から中心側へ延出している平板状の取付ステー 196b と、を有している。三つのハンドルガイド 196 は、ガイド部 196a がハンドル 195 における外周リング部 195c の後方に位置するように、取付ステー 196b がハンドル 195 のスポーク部 195b の後側に取付けられる。ハンドルガイド 196 は、ガイド部 196a の内部に、後述するハンドルカバーベース 291 のガイド片 291g が挿入されることで、前後方向への移動が規制される。

#### 【0289】

カバー台座 183 は、ハンドル 195 における中央ハブ部 195a 外径よりも小径の円盤状に形成されており、後面から後方へ突出している三つの取付ボス 183a を備えている。三つの取付ボス 183a は、ハンドル 195 のスリット 195d を前方から貫通してハンドルベース 181 の前面に取付けられる。カバー台座 183 の取付ボス 183a が、ハンドル 195 のスリット 195d を貫通していることから、取付ボス 183a がスリット 195d の周方向端部に当接することとなり、ハンドル 195 の回転角度を規制している。本例では、ハンドル 195 を、約 120 度の回転角度の範囲内で回転させることができる。

#### 【0290】

ハンドル装飾基板 184 は、中心に 1 個と、中間の円周上に周方向へ一定の間隔をあけた 3 個と、外周に沿って周方向へ一定の間隔をあけた 6 個、の合計 10 個の LED 184a (フルカラー LED) が、三重の同心円状に実装されている。これらの LED 184a は、中心の 1 個と、中間の 3 個と、及び、外周の左上の 2 個と、外周の右上の 2 個と、外周の下側の 2 個と、の 5 組に分けられている (図 72 を参照)。このハンドル装飾基板 184 には、各 LED 184a を発光させるための固有のアドレスを有した 24 ビットの LED ドライバ 184b が実装されている。この LED ドライバ 184b は、最大で 24 系統まで制御することができ、5 組に分けられた 10 個の LED 184a を夫々フルカラーで発光できるように、1 組に対して 3 系統の合計 15 系統で制御するようにしている。

#### 【0291】

このハンドル装飾基板 184 には、図示は省略するが、LED 184a 及び LED ドライバ 184b を駆動するための電力を供給する 2 本の電力線 (1 本はアース線) と、周辺制御基板 1510 からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための 1 本の制御信号線と、LED ドライバ 184b を周辺制御基板 1510 と同期させるための 1 本のクロック線と、の 4 本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、このハンドル装飾基板 184 の LED ドライバ 184b では、周辺制御基板 1510 (演出制御基板) から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、5 組に分けられた 10 個の LED 184a を、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

#### 【0292】

このように、このハンドル装飾基板 184 では、LED ドライバ 184b を有していることから、接続される配線ケーブルを構成している電線の数よりも多い数の LED 184a の発光を、個別 (ここでは組毎) に制御することができるため、電線の数 を低減させることができ、電気配線にかかる構成を簡略化することができる。

#### 【0293】

ハンドル前レンズ 185 は、前面が前方へ丸く膨出しており、透光性を有している。ハンドル前レンズ 185 は、内部に、透明な部材で立体的に形成されたレンズ部材が備えられている。このハンドル前レンズ 185 は、ハンドル装飾基板 184 の前面の LED を適宜発光させることで、発光装飾させられる。

#### 【0294】

ハンドル回転検知センサ 189 は、可変抵抗器とされており、ハンドル 195 を回転さ

10

20

30

40

50

せると、軸部材 1 8 7 及び伝達ギア 1 8 8 を介してハンドル回転検知センサ 1 8 9 の検知軸 1 8 9 a が回転する。この検知軸 1 8 9 a の回転角度に応じてハンドル回転検知センサ 1 8 9 の内部抵抗が変化する。従って、ハンドル 1 9 5 を回転させてハンドル回転検知センサ 1 8 9 の内部抵抗を変化させると、その内部抵抗に応じて後述する球発射装置 5 4 0 における発射ソレノイド 5 4 2 の駆動力が変化することとなり、ハンドル 1 9 5 の回転角度に応じた強さで、遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込むことができる。

#### 【0295】

ハンドルタッチセンサ 1 9 2 は、ハンドルユニット 1 8 0 に作用する静電気を検知するものであり、遊技者がハンドル 1 9 5 に接触することで、遊技者から作用する静電気を検知し、遊技者のハンドル 1 9 5 への接触を検出する。そして、ハンドルタッチセンサ 1 9 2 が遊技者の接触を検出している時に、ハンドル 1 9 5 を回動させると、ハンドル回転検知センサ 1 8 9 の検知が受けられ、ハンドル 1 9 5 の回転角度に応じた強さで発射ソレノイド 5 4 2 の駆動が制御されて、遊技球 B を打込むことができる。

10

#### 【0296】

従って、遊技者がハンドル 1 9 5 に触れずに、何らかの方法でハンドル 1 9 5 を回転させて遊技球 B を遊技領域 5 a 内に打込もうとしても、ハンドルタッチセンサ 1 9 2 が遊技者の接触を検知していないことから、発射ソレノイド 5 4 2 は駆動されず、遊技球 B を打込むことができないようになっている。これにより、遊技者が本来とは異なる方法でハンドル 1 9 5 を回転させて遊技が行われるのを防止することができ、パチンコ機 1 を設置する遊技ホールに係る負荷（負担）を軽減させることができる。

20

#### 【0297】

単発ボタン操作センサ 1 9 4 は、遊技者による単発ボタン 1 9 3 の押圧操作を検知するものである。この単発ボタン操作センサ 1 9 4 が単発ボタンの 1 9 3 の操作を検知すると、払出制御基板 6 3 3 の発射制御部 6 3 3 b によって発射ソレノイド 5 4 2 の駆動が停止させられる。従って、遊技者がハンドル 1 9 5 を回転操作中に単発ボタンの 1 9 3 を押圧操作すると、ハンドル 1 9 5 の回転操作を戻さなくても、遊技球 B の発射を一時的に停止させることができると共に、単発ボタン 1 9 3 の押圧操作を解除することで、単発ボタン 1 9 3 を操作する前の打込強さで再び遊技球 B を遊技領域 5 a 内に打込むことができる。

#### 【0298】

次に、ハンドルカバーユニット 2 9 0 について説明する。ハンドルカバーユニット 2 9 0 は、ハンドルユニット 1 8 0 におけるハンドル 1 9 5 よりも後側の外周を覆い、後端が扉枠ベース 1 0 1 のハンドル取付座面 1 0 1 b に取付けられるハンドルカバーベース 2 9 1 と、ハンドルカバーベース 2 9 1 の外周を覆い、後端が皿ユニット 2 0 0 の皿ユニット本体 2 5 2 に取付けられるインナー 2 9 2 と、インナー 2 9 2 の前側に設けられており、前面に複数の LED 2 9 3 a が実装されている円環状のハンドルカバー装飾基板 2 9 3 と、ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 を前方から覆っている円環状の基板カバー 2 9 4 と、インナー 2 9 2 の外周を覆い、後端が皿ユニット 2 0 0 の皿ユニット本体 2 5 2 に取付けられるハンドルカバー 2 9 5 と、を備えている。

30

#### 【0299】

ハンドルカバーベース 2 9 1 は、ハンドル 1 9 5 の外周リング部 1 9 5 c の内径と略同じ内径で前後に延びた筒状の前筒部 2 9 1 a と、前筒部 2 9 1 a の後端から前方へ向かうに従って内径が小さくなるように延びている中壁部 2 9 1 b と、中壁部 2 9 1 b を貫通しハンドルベース 1 8 1 の基部 1 8 1 a を挿入可能な内径で前後に延びている筒状の後筒部 2 9 1 c と、後筒部 2 9 1 c の内周から内側へ突出していると共に前後に延びており、周方向におけるハンドルベース 1 8 1 の溝部 1 8 1 c と対応した位置に複数（ここでは三つ）設けられている突条 2 9 1 d と、を備えている。

40

#### 【0300】

また、ハンドルカバーベース 2 9 1 は、前筒部 2 9 1 a の外周の前端よりも後側の部位から外方へ延出しているフランジ部 2 9 1 e と、フランジ部 2 9 1 e の途中から前筒部 2 9 1 a の前端と同じ位置まで前方へ突出している円筒状の外筒部 2 9 1 f と、前筒部 2 9

50

1 a の前端とフランジ部 2 9 1 e との間の部位において、前筒部 2 9 1 a から外方へ突出しているガイド片 2 9 1 g と、前筒部 2 9 1 a の下部において貫通している開口部 2 9 1 h と、を備えている。

【0301】

ハンドルカバーベース 2 9 1 の中壁部 2 9 1 b は、前筒部 2 9 1 a の後端から前後方向の中央付近まで断面が外方へ膨らんだ円弧状に延びている。後筒部 2 9 1 c は、後端が扉枠ベース 1 0 1 のハンドル取付座面 1 0 1 b に取付けられる。この後筒部 2 9 1 c は、ハンドルベース 1 8 1 の基部 1 8 1 a と同じ長さに形成されており、内部にハンドルベース 1 8 1 の基部 1 8 1 a が挿入される。三つの突条 2 9 1 d は、ハンドルベース 1 8 1 の三つの溝部 1 8 1 c と対応しており、溝部 1 8 1 c 内に挿入されることで、ハンドルベース 1 8 1 を相対回転不能とすることができる。外筒部 2 9 1 f は、フランジ部 2 9 1 e の径方向の中央よりも外側の位置から前方へ延出している。このハンドルカバーベース 2 9 1 では、フランジ部 2 9 1 e の前面と外筒部 2 9 1 f の外周面とを繋ぐように三角形のリブが周方向へ複数設けられている。

10

【0302】

ガイド片 2 9 1 g は、前筒部 2 9 1 a の外周と外筒部 2 9 1 f の内周との間の中央から前筒部 2 9 1 a 寄りの位置まで、前筒部 2 9 1 a の外周から突出している。ガイド片 2 9 1 g は、約 1 1 0 度の範囲の長さで周方向へ延びており、1 0 度の角度の間隔をあけて、周方向へ三つ設けられている。このガイド片 2 9 1 g 同士の間を通して、ハンドルユニット 1 8 0 におけるハンドルガイド 1 9 6 のガイド部 1 9 6 a の後端側を、ガイド片 2 9 1 g よりも後方へ挿入してハンドル 1 9 5 を回転させることで、コ字状のガイド部 1 9 6 a 内にガイド片 2 9 1 g を位置させて、ガイド部 1 9 6 a (ハンドル 1 9 5) の前後方向への移動を規制することができる。

20

【0303】

開口部 2 9 1 h は、前後方向が前筒部 2 9 1 a の後端からフランジ部 2 9 1 e 付近までの長さで、周方向が約 9 0 度の角度の範囲の大きさで、前筒部 2 9 1 a を貫通している。

【0304】

インナー 2 9 2 は、ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a の外径よりも若干大きい内径でフランジ部 2 9 1 e よりも大きい外径の円環状の基部 2 9 2 a と、基部 2 9 2 a の外周縁から後方へ延出している脚部 2 9 2 b と、脚部 2 9 2 b の後端から基部 2 9 2 a 付近まで切欠かれており、周方向へ離隔して設けられている複数(ここでは四つ)の切欠部 2 9 2 c と、を有している。基部 2 9 2 a は、前方からハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a が挿入されて、フランジ部 2 9 1 e の後方に位置する。脚部 2 9 2 b は、外側へ膨らむような湾曲状に延出しており、後端が皿ユニット 2 0 0 の皿ユニット本体 2 5 2 に取付けられる。切欠部 2 9 2 c は、脚部 2 9 2 b における上下の部位と左右の部位に夫々設けられている。

30

【0305】

ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 は、ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a の外径よりも若干大きい内径でフランジ部 2 9 1 e と同じ外径の円環状に形成されている。ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 は、1 2 個の LED 2 9 3 a と、各 LED 2 9 3 a を発光させるための固有のアドレスを有した LED ドライバ 2 9 3 b と、が実装されている。1 2 個の LED 2 9 3 a (フルカラー LED) は、周方向へ間隔をあけて一列に設けられている。これら 1 2 個の LED 2 9 3 a は、中心から左下の 2 個と、左側の 2 個と、左上の 2 個と、右上の 2 個と、右側の 2 個と、右下の 2 個と、の 6 組に分けられている(図 7 2 を参照)。LED ドライバ 2 9 3 b は、最大で 2 4 系統まで制御することができ、6 組に分けられた 1 0 個の LED 2 9 3 a を夫々フルカラーで発光できるように、1 組に対して 3 系統の合計 1 8 系統で制御するようにしている。

40

【0306】

このハンドルカバー装飾基板 2 9 3 には、図示は省略するが、LED 2 9 3 a 及び LED ドライバ 2 9 3 b を駆動するための電力を供給する 2 本の電力線(1 本はアース線)と

50

、周辺制御基板 1510 からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための 1 本の制御信号線と、LED ドライバ 293b を周辺制御基板 1510 と同期させるための 1 本のクロック線と、の 4 本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、このハンドルカバー装飾基板 293 の LED ドライバ 293b では、周辺制御基板 1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、6 組に分けられた 12 個の LED 293a を、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

#### 【0307】

基板カバー 294 は、ハンドルカバーベース 291 の前筒部 291a の外径よりも若干大きい内径でインナー 292 の基部 292a の外径と略同じ外径の円環状の前板部 294a と、前板部 294a の外周縁が後方へ短く延出している筒状の側板部 294b と、を有している。この基板カバー 294 は、前板部 294a がハンドルカバーベース 291 のフランジ部 291e とハンドルカバー装飾基板 293 との間に位置し、側板部 294b がインナー 292 の基部 292a まで延びている。

#### 【0308】

ハンドルカバー 295 は、前端にハンドルカバーベース 291 の外筒部 291f の外径と同じ内形の前孔 295a を有し、後方へ向かうに従って膨出するような紡錘台（かまくら型、或いは、お椀型、等）の筒状に形成されており、後端から前方へ向かって切欠かれた切欠開口部 295b が周方向へ複数（ここでは四つ）設けられている。ハンドルカバー 295 は、インナー 292 の外周を覆うように形成されており、複数の切欠開口部 295b が切欠部 292c と一致するように形成されている。ハンドルカバー 295 の後端は、インナー 292 を介して皿ユニット 200 の皿ユニット本体 252 に取付けられる。

#### 【0309】

ハンドルカバー 295 は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により 2 色成形されている。詳述すると、ハンドルカバー 295 は、内側層 3a と外側層 3b との 2 種類の樹脂により 2 色成形されており、内側層 3a の一部が外側層 3b を貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、ハンドルカバー 295 の表面に表れている円形や放射状の模様は、内側層 3a であり、円形や放射状の模様は外側層 3b の裏側で繋がっている（図 71（a）を参照）。なお、ハンドルカバー 295 を成形する際に、内側層 3a を先に射出成形しても良いし、外側層 3b を先に射出成形しても良い。

#### 【0310】

本実施形態のハンドルユニット 180 及びハンドルカバーユニット 290 は、図 46 等に示すように、パチンコ機 1 に組立てた状態で、ハンドルカバーベース 291 の前筒部 291a の内部に、ハンドルユニット 180 におけるハンドル 195 よりも後側の部位が挿入されていると共に、ハンドルカバーユニット 290 よりも前方側にハンドル 195 やハンドル前レンズ 185 等が位置している。ハンドルユニット 180 のハンドルベース 181 の後端は、ハンドルカバーユニット 290 におけるハンドルカバーベース 291 の後筒部 291c の後端を閉鎖している部位を挟んだ状態で、扉枠ベース 101 のハンドル取付座面 101b に取付けられている。

#### 【0311】

このハンドルユニット 180 のハンドル 195 は、中央の中央ハブ部 195a が、ハンドルベース 181 により回転可能に支持されている。また、ハンドル 195 は、中央ハブ部 195a の外側の外周リング部 195c が、その後側に取付けられているハンドルガイド 196 によりハンドルカバーユニット 290 により回転可能に支持されている。このハンドルガイド 196 は、ガイド部 196a の後端側が、ハンドルカバーベース 291 における前筒部 291a と外筒部 291f との間で、且つ、フランジ部 291e とガイド片 291g との間に挿入（係止）されており、前後方向（軸方向）への移動が規制された状態で、回転可能に支持されている。

#### 【0312】

10

20

30

40

50

ハンドル１９５、及び、ハンドルカバーユニット２９０におけるハンドルカバーベース２９１、インナー２９２、基板カバー２９４、ハンドルカバー２９５は、透光性を有するように形成されており、ハンドルカバー装飾基板２９３のＬＥＤ２９３ａを発光させることで、ハンドル１９５の外周リング部１９５ｃを発光装飾させることができる他に、ハンドルカバーベース２９１（前筒部２９１ａ）の内部や、ハンドルカバー２９５、等も発光装飾させることができる。

【０３１３】

ハンドルカバーユニット２９０は、ハンドルカバー２９５及びインナー２９２に、互いに一致する切欠開口部２９５ｂ及び切欠部２９２ｃを有しているため、外側から見た時に、左右両側と下側に、ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａの内部と連通する穴が開いているように見せることができる。これにより、遊技者に対して、ハンドル１９５の中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間を通してハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａの内部に手（指）を突っ込む精神的な不安を和らげることができる。

【０３１４】

なお、ハンドルカバー２９５の上側の切欠開口部２９５ｂ（インナー２９２の上側の切欠部２９２ｃ）は、皿右装飾ユニット２７５と扉枠右サイドユニット４３０とによって閉鎖されている。

【０３１５】

本実施形態のハンドルカバーユニット２９０は、ハンドルユニット１８０の後側が挿入されているハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａの内部が、開口部２９１ｈを通して、インナー２９２及びハンドルカバー２９５の夫々の下側の切欠部２９２ｃ及び切欠開口部２９５ｂと連通している（図４７を参照）。これにより、ハンドル１９５の中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間の隙間を通して、飲み物等の液体や遊技球Ｂ等がハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａ内へ侵入しても、下側の開口部２９１ｈ、切欠部２９２ｃ、及び切欠開口部２９５ｂを介してハンドルカバーユニット２９０の下方へ排出させることができる。

【０３１６】

また、ハンドルカバー２９５の左右両側の切欠開口部２９５ｂ内に、液体や遊技球Ｂが侵入した場合は、前筒部２９１ａとインナー２９２の脚部２９２ｂとの間の隙間を通して、下側の切欠開口部２９５ｂから下方へ排出することができる。

【０３１７】

また、ハンドルカバーベース２９１の開口部２９１ｈ、インナー２９２の下側の切欠部２９２ｃ、及びハンドルカバー２９５の下側の切欠開口部２９５ｂは、図４７に示すように、外枠２の外枠下組立体４０におけるグリル部材４６の羽根部４６ｂの傾斜方向の延長線上に設けられている。これにより、本体枠スピーカ６２２の振動により羽根部４６ｂを介してグリル部材４６から斜め上前方へ放出された風（風圧）を、開口部２９１ｈ、切欠部２９２ｃ、及び切欠開口部２９５ｂを通して、前筒部２９１ａ内へ進入させることができる。従って、遊技者が、ハンドルカバー２９５（ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａ）の内側に手指を突っ込んで、ハンドル１９５を回転操作（遊技球Ｂの打込装置）している時に、本体枠スピーカ６２２を振動させて前筒部２９１ａ内へ風を送ることで、遊技者を驚かせることができ、これまでにない演出を行うことができる。

【０３１８】

更に、ハンドルカバー２９５に切欠開口部２９５ｂを有しているため、扉枠３や本体枠４を開ける際に、右側の切欠開口部２９５ｂに指を掛けて引っ張ることができ、扉枠３等を開放する時の取っ手とすることができる。

【０３１９】

また、ハンドル１９５では、外周リング部１９５ｃまでメッキ部が施されているため、ハンドルタッチセンサ１９２がハンドル１９５のタッチを検知することができ、外周リング部１９５ｃだけに触れた状態でも、遊技球Ｂを打込むことができる。

【０３２０】

10

20

30

40

50



また、ハンドルカバー 295 に切欠開口部 295 b を有しているため、ハンドル 195 の外周リング部 195 c と切欠開口部 295 b とに指を掛けて掴むようにすることで、ハンドル 195 の回転位置を簡単に固定することができ、手をひねり続けていなくても一定の強さで遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込み続けることができる。このように、多様な方法でハンドル 195 を回転させて遊技球 B を打込むことができるため、遊技者に適した打込操作を選択可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

#### 【0321】

このハンドルユニット 180 は、扉枠ベース 101 のハンドル取付座面 101 b に対して、ハンドルカバーユニット 290 (ハンドルカバーベース 291) を介して取付けられる。この扉枠ベース 101 のハンドル取付座面 101 b は、平面視において、右端側が左端側よりも後方に位置するように傾斜しており、外側 (開放側) を向いているため、ハンドルカバーベース 291 を介して取付けられるハンドルユニット 180 も平面視で外側に傾斜 (換言すると、パチンコ機 1 の前面に直交する線に対してその先端部がパチンコ機 1 の外側に向かうように傾斜している。) して扉枠 3 に取付固定される。これにより、遊技者がハンドルユニット 180 のハンドル 195 が握り易く、違和感がなく回動操作を行わせることができる。

#### 【0322】

このように、本実施形態のハンドルユニット 180 及びハンドルカバーユニット 290 によれば、左辺側を軸芯にして開閉可能に設けられ、遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前方から視認可能に閉鎖している扉枠 3 における右下隅に、円盤状の中央ハブ部 195 a と、中央ハブ部 195 a から放射状に突出している複数のスポーク部 195 b と、複数のスポーク部 195 b の先端同士を繋いでいる円環状の外周リング部 195 c と、を有するハンドル 195 を設けていると共に、外周リング部 195 c から後方へ延びているような筒状のハンドルカバーユニット 290 を設けているため、従来のパチンコ機におけるハンドルが設けられている部位に、これまでに見たこともないような形態のハンドル 195 とハンドルカバーユニット 290 とが見えることとなり、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、遊技者に対して本パチンコ機 1 での遊技に対する意欲を高めさせることができ、本パチンコ機 1 が設置されている遊技ホール内を回遊している遊技者に対し、遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

#### 【0323】

また、ハンドル 195 における中央ハブ部 195 a と外周リング部 195 c との間を通して遊技者の指をハンドルカバーユニット 290 (ハンドルカバーベース 291 の前筒部 291 a) 内へ挿入可能としていることから、遊技者が遊技領域 5 a に遊技球 B を打込むためにハンドル 195 を操作する際に、遊技者がハンドル 195 の中央ハブ部 195 a を掴むと、遊技者の指がハンドルカバーユニット 290 内に挿入された状態となるため、ハンドル 195 の操作に対して、従来のパチンコ機のハンドルとは異なった感覚を遊技者に付与することができ、新感覚の遊技球 B の打込操作により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0324】

そして、遊技者がハンドル 195 を操作している時に、本体枠 4 の基板ユニット 620 A におけるスピーカユニット 620 a に設けられている本体枠スピーカ 622 から演出サウンドを出力させると、本体枠スピーカ 622 の振動によりスピーカボックス 623 によるエンクロージャ 624 内の空気が振動し、エンクロージャ 624 と連通している外枠 2 における外枠下組立体 40 の幕板内部空間 40 a 及びポート部材 47 を通してエンクロージャ 624 内の空気の振動が音圧 (音風) として前方へ放出される。この際に、ポート部材 47 の前端に設けられているグリル部材 46 の複数の羽根部 46 b により、本体枠スピーカ 622 からの音圧 (音風) を、ハンドルカバー 295 の切欠開口部 295 b 及びハンドルカバーベース 291 の開口部 291 h を通してハンドルカバーユニット 290 内 (ハンドルカバーベース 291 の前筒部 291 a 内) へ誘導することができ、中央ハブ部 19

10

20

30

40

50

5 a と外周リング部 1 9 5 c との間を通してハンドルカバーユニット 2 9 0 内に指を挿入した状態でハンドル 1 9 5 を操作している遊技者の指に対して、音圧による刺激を付与することができる。従って、遊技領域 5 a 内における遊技状態に応じて、ハンドルカバーユニット 2 9 0 内に挿入されている遊技者の手指に、切欠開口部 2 9 5 b 及び開口部 2 9 1 h を通してポート部材 4 7 からの音圧を供給することで、遊技者を驚かせたり、チャンスの到来を予感させたり、ハンドル操作の操作量を変更させたり、することができ、遊技者を楽しませることができると共に、遊技者を飽きさせ難くすることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【 0 3 2 5 】

また、切欠開口部 2 9 5 b 及び開口部 2 9 1 h を通してハンドルカバーユニット 2 9 0 (ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a ) 内に本体枠スピーカ 6 2 2 からの音圧 (音風) を供給することができるため、ハンドルカバーユニット 2 9 0 内を涼しくすることができ、ハンドル 1 9 5 を操作している遊技者の手指まわりの環境を快適にすることで、遊技者にかかるストレスを緩和させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【 0 3 2 6 】

また、上述したように、中央ハブ部 1 9 5 a と外周リング部 1 9 5 c との間を通してハンドルカバーユニット 2 9 0 内に指を挿入した状態でハンドル 1 9 5 を操作している遊技者の指に対して、ハンドル 1 9 5 やハンドルカバーユニット 2 9 0 が設けられている扉枠 3 とは異なる外枠 2 の外枠下組立体 4 0 に設けられたポート部材 4 7 から前方へ放出される音圧 (音風) を、グリル部材 4 6 の複数の羽根部 4 6 b により誘導して刺激を付与するようにしているため、ハンドル 1 9 5 に振動装置を設けるようにした場合と比較して、ハンドル 1 9 5 に設けられている各種のセンサ (ハンドル回転検知センサ 1 8 9、ハンドルタッチセンサ 1 9 2、単発ボタン操作センサ 1 9 4、等) や軸受機構等にダメージを与えることはなく、ハンドルユニット 1 8 0 を破損し難くすることが可能となり、ハンドルユニット 1 8 0 の破損により遊技者に不快感を与えてしまうことを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【 0 3 2 7 】

更に、ハンドル 1 9 5 に、中央ハブ部 1 9 5 a、スポーク部 1 9 5 b、及び外周リング部 1 9 5 c を有するようにしていることから、ハンドル 1 9 5 が自動車のステアリングホイールのような外観となるため、従来のパチンコ機のハンドルとは外観が大きく異なっているにもかかわらず、遊技者に対してハンドル 1 9 5 の操作が従来のパチンコ機と同様であることを直感的に認識させることが可能となる。従って、本パチンコ機 1 を初めて見た遊技者であっても、戸惑わせることなく本パチンコ機 1 のハンドル 1 9 5 を操作させることができ、遊技者を躊躇させることなく遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

30

【 0 3 2 8 】

また、ハンドル 1 9 5 の中央ハブ部 1 9 5 a と外周リング部 1 9 5 c との間を通して遊技者の指を挿入可能なハンドルカバーユニット 2 9 0 の外周面の下側を向いている部位に切欠開口部 2 9 5 b 及び開口部 2 9 1 h を設けていることから、前方からハンドルカバーユニット 2 9 0 (ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a ) 内を見た時に、開口部 2 9 1 h 及び下側の切欠開口部 2 9 5 b を通してハンドルカバーユニット 2 9 0 よりも下方が見えることとなり、筒状のハンドルカバーユニット 2 9 0 に対して開放感を付与することができるため、ハンドルカバーユニット 2 9 0 に指を挿入することに対する遊技者の不安感を軽減させることができ、遊技者を躊躇させることなくハンドル 1 9 5 を操作させることができる。

40

【 0 3 2 9 】

また、ハンドルカバーユニット 2 9 0 の外周面における下側を向いている部位に、貫通している切欠開口部 2 9 5 b 及び開口部 2 9 1 h を設けていると共に、外枠 2 (外枠下組立体 4 0) のポート部材 4 7 を前方へ向かって開口させているため、ハンドルカバーユニ

50

ット 2 9 0 内に飲み物等の液体や遊技球 B 等が入っても、下側の切欠開口部 2 9 5 b 及び開口部 2 9 1 h から下方へ排出させることができると共に、切欠開口部 2 9 5 b 及び開口部 2 9 1 h から下方へ排出された液体等をポート部材 4 7 内に入り難くすることができる。

【 0 3 3 0 】

更に、ハンドル 1 9 5 に、中央ハブ部 1 9 5 a、スポーク部 1 9 5 b、及び外周リング部 1 9 5 c を有するようにしていると共に、前端の径が外周リング部 1 9 5 c と同じ径のハンドルカバーユニット 2 9 0 のハンドルカバー 2 9 5 に複数の切欠開口部 2 9 5 b を設けるようにしているため、中央ハブ部 1 9 5 a により従来のパチンコ機のハンドルと同じような手で掴んで操作したり、スポーク部 1 9 5 b により指だけで操作したり、外周リング部 1 9 5 c により自動車のステアリングホイールのような操作をしたり、外周リング部 1 9 5 c と切欠開口部 2 9 5 b とに指を掛けて掴むような操作をしたり、外周リング部 1 9 5 c を跨ぐようにしてハンドルカバーユニット 2 9 0 の内側と外側とを指で摘むような操作をしたりすることができ、多彩な遊技球 B の打込操作（ハンドル操作）が可能なパチンコ機 1 を提供することができる。従って、遊技状態や遊技者の状態等に応じて、遊技者が操作し易い方法で遊技球 B を遊技領域 5 a へ打込むことができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に遊技球 B の打込操作を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【 0 3 3 1 】

また、ハンドル 1 9 5 の外周リング部 1 9 5 c と切欠開口部 2 9 5 b とに指を掛けて掴むようにしたり、外周リング部 1 9 5 c を跨ぐようにしてハンドルカバーユニット 2 9 0 の内側と外側とを指で摘むようにしたりすることで、ハンドル 1 9 5 の操作位置を固定することが可能となる。従って、従来のパチンコ機のハンドルと同様のハンドル操作に加えて、従来のパチンコ機では成し得ないハンドル操作も行うことができるため、遊技者に対して多彩なハンドル操作を提供することができ、ハンドル操作を楽しませて遊技者を飽きさせ難くすることができる。

20

【 0 3 3 2 】

また、ハンドルカバーユニット 2 9 0 の前端の径を、ハンドル 1 9 5 における外周リング部 1 9 5 c の径と同じとしているため、ハンドルカバーユニット 2 9 0 が外周リング部 1 9 5 c から後方へ延びているような形態となり、ハンドルカバーユニット 2 9 0 がハンドル 1 9 5 と一体となっているような外観とすることができ、見栄えを良くして遊技者の関心を引付けることが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

30

【 0 3 3 3 】

また、ハンドルカバーユニット 2 9 0 の前端の径が外周リング部 1 9 5 c と同じ径であるため、ハンドルカバーユニット 2 9 0 の上下方向の寸法が必要以上に大きくなることを抑制することが可能となり、ハンドルカバーユニット 2 9 0 により遊技領域 5 a（扉窓 1 0 1 a）が上方へ圧迫されることを抑制することで、遊技領域 5 a が狭くなることを回避させることができ、相対的に遊技領域 5 a を大きくすることができると共に、大きな遊技領域 5 a により本パチンコ機 1 を目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けられる訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 3 3 4 】

40

更に、ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 の LED 2 9 3 a を適宜発光させることで、ハンドルカバーユニット 2 9 0（ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a 内やハンドルカバー 2 9 5）やハンドル 1 9 5 の外周リング部 1 9 5 c を発光装飾させることができるため、遊技者がハンドル 1 9 5 を操作していても、遊技者の手によってハンドルカバー 2 9 5 や外周リング部 1 9 5 c の発光装飾が遮られることはなく、ハンドルカバー 2 9 5 や外周リング部 1 9 5 c を目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 0 3 3 5 】

また、扉枠 3 におけるヒンジ側とは反対側の右下隅にハンドル 1 9 5 を設けていると共に、ハンドルカバーユニット 2 9 0 のハンドルカバー 2 9 5 における外周面の右側を向い

50

ている部位に切欠開口部 295b を設けているため、当該切欠開口部 295b を、扉枠 3 を開閉させる時の取っ手に用いることができる。従って、扉枠 3 に見栄えが悪くなるような取っ手を設ける必要が無く、扉枠 3 の見栄えを良くすることができる。

#### 【0336】

また、ハンドルカバーユニット 290 (ハンドルカバーベース 291) に、ハンドル 195 の外周リング部 195c (ハンドルガイド 196) を、周方向へ回転可能に支持すると共に、前後方向への移動を規制するフランジ部 291e 及びガイド片 291g を有するようにしており、ハンドル 195 の外周リング部 195c が前方へ引っ張られても、ガイド片 291g 等によって外周リング部 195c の前方への移動を規制することができるため、外周リング部 195c や、外周リング部 195c と中央ハブ部 195a とを繋いでいるスポーク部 195b が変形することはない、ハンドル 195 が破損してしまうことを防止することができる。

10

#### 【0337】

また、ハンドルタッチセンサ 192 により遊技者がハンドル 195 に触れていることを検知した上で、ハンドル 195 の操作を受付けて遊技球 B を打込むようにしているため、スポーク部 195b や外周リング部 195c のみに触れた状態でハンドル 195 を操作しても遊技球 B を打込むことができ、上述したような多彩な打込操作 (ハンドル操作) が可能なパチンコ機 1 とすることができると共に、遊技者がハンドル 195 に触れていない状態での遊技球 B の打込みを阻止することができ、道具を用いたハンドル操作が行われることを防止して遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

20

#### 【0338】

##### [ 3 - 5 . 皿ユニットの全体構成 ]

扉枠 3 における皿ユニット 200 について、主に図 48 及び図 49 を参照して詳細に説明する。図 48 は扉枠の皿ユニットを見た斜視図であり、図 49 は皿ユニットを後ろから見た斜視図である。皿ユニット 200 は、扉枠ベースユニット 100 の扉枠ベース 101 の前面における扉窓 101a よりも下側の部位に取付けられる。皿ユニット 200 は、遊技領域 5a 内に打込むための遊技球 B を貯留する上皿 201 と、上皿 201 の下側に配置されており上皿 201 やファールカバーユニット 150 から供給される遊技球 B を貯留可能な下皿 202 と、を備えている。

#### 【0339】

皿ユニット 200 は、上皿 201 を有しており扉枠ベースユニット 100 の扉枠ベース 101 の前面に取付けられている皿ベースユニット 210 と、皿ベースユニット 210 の前面に取付けられており下皿 202 を有している皿装飾ユニット 250 と、皿装飾ユニット 250 及び皿ベースユニット 210 の前面に取付けられており遊技者が操作可能な演出操作ユニット 300 と、を備えている。

30

#### 【0340】

皿ベースユニット 210 は、左右に延びた平板状の皿ユニットベース 211 と、皿ユニットベース 211 の前面上部に取付けられ上皿 201 を有している上皿本体 212 と、上皿本体 212 の右方に取付けられており前方へ突出している取付ベース (図示は省略) と、取付ベースの右方に取付けられている皿ユニット中継基板 (図示は省略) と、取付ベースの上面に取付けられている球貸操作ユニット 220 と、取付ベースの下方に取付けられている上皿球抜前ユニット (図示は省略) と、上皿球抜前ユニットの後方に取付けられている上皿球抜後ユニット 240 と、を備えている。

40

#### 【0341】

皿装飾ユニット 250 は、皿ユニットベース 211 の前面下部に取付けられており下皿 202 を有している下皿本体 251 と、下皿本体 251 の外周を覆うように皿ユニットベース 211 の前面に取付けられる皿ユニット本体 252 と、下皿本体 251 の下面に取付けられている下皿球抜ユニット 260 と、皿ユニット本体 252 の前面上部に左右に離間して夫々取付けられている皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 と、を備えている。

50

## 【 0 3 4 2 】

演出操作ユニット 3 0 0 は、遊技者が操作可能な演出操作部 3 0 1 として、遊技者が接触操作可能な接触操作部 3 0 2 と、遊技者が押圧操作可能な押圧操作部 3 0 3 と、を備えている。演出操作ユニット 3 0 0 は、外面が球形状の演出操作部カバーユニット 3 1 0 と、演出操作部カバーユニット 3 1 0 に内に収容され皿装飾ユニット 2 5 0 の前面に取付けられる操作部ベース 3 1 5 と、操作部ベース 3 1 5 の上面に取付けられている円環状の演出操作部外周装飾基板 3 2 0 と、演出操作部外周装飾基板 3 2 0 の上方を覆っている外周基板カバー 3 2 5 と、操作部ベース 3 1 5 の後側に取付けられている操作部中継基板ユニット 3 3 0 と、を備えている。

## 【 0 3 4 3 】

また、演出操作ユニット 3 0 0 は、演出操作部カバーユニット 3 1 0 から上方へ突出可能とされており演出操作部 3 0 1 が設けられている演出操作部ユニット 3 5 0 と、操作部ベース 3 1 5 に取付けられており演出操作部ユニット 3 5 0 を昇降可能に支持している演出操作部昇降機構 3 6 0 と、演出操作部昇降機構 3 6 0 による演出操作部ユニット 3 5 0 の上方への突出力を調整する突出力調整機構 3 8 0 と、を備えている。

## 【 0 3 4 4 】

皿ユニット 2 0 0 は、全体が前方へ膨出しており、左右方向中央において演出操作部 3 0 1 の上面が斜め上前方を向くように演出操作ユニット 3 0 0 が配置されており、上面における演出操作ユニット 3 0 0 の左側に上皿 2 0 1 が演出操作ユニット 3 0 0 の右側に球貸操作ユニット 2 2 0 が配置されていると共に、上皿 2 0 1 の下側で演出操作ユニット 3 0 0 の左側に下皿 2 0 2 が配置されている。

## 【 0 3 4 5 】

## [ 3 - 5 a . 上皿 ]

皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 について、主に図 4 8 及び図 4 9 等を参照して詳細に説明する。上皿 2 0 1 は、皿ユニットベース 2 1 1 と上皿本体 2 1 2 とによって形成されており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出し、上方へ開放された容器状に形成されている。上皿 2 0 1 (上皿本体 2 1 2) は、扉枠 3 の左右方向の幅に対して左端から右方へ約 1 / 3 の部位が最も前方に膨出している。上皿 2 0 1 は、最も膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球 B の外径よりも若干大きい誘導通路部 2 0 1 a (図 7 3 を参照) を有している。上皿 2 0 1 は、誘導通路部 2 0 1 a を含む底面の全体が、右端側が低くなるように傾斜しており、誘導通路部 2 0 1 a の正面視右端側が、球貸操作ユニット 2 2 0 の下方へ潜り込んでいる。

## 【 0 3 4 6 】

上皿 2 0 1 は、皿ユニット 2 0 0 に組立てた状態で、その底面が、皿ユニットベース 2 1 1 の上皿球供給口 2 1 1 a よりも下側の位置から上皿球送給口 (図示は省略) の上端に対して遊技球 B の外径よりも若干下側の位置へ向かって低くなるように傾斜している。これにより、上皿球供給口 2 1 1 a から前方へ放出された遊技球 B が、上皿 2 0 1 内に受けられて貯留させることができると共に、受けられた遊技球 B を誘導通路部 2 0 1 a の右端側から上皿球送給口を通して球送給ユニット 1 4 0 側へ供給させることができる。

## 【 0 3 4 7 】

なお、誘導通路部 2 0 1 a には、パチンコ機 1 において電氣的に接地 (アース) されている金属製のアース金具が備えられており、遊技球 B が接触 (転動) することで、遊技球 B に帯電した静電気を除去させることができる。

## 【 0 3 4 8 】

## [ 3 - 5 b . 下皿 ]

皿ユニット 2 0 0 の下皿 2 0 2 について、主に図 4 8 及び図 5 0 等を参照して詳細に説明する。図 5 0 (a) は扉枠において下皿球供給口の部位で水平に切断して要部を示す断面図であり、(b) は従来の扉枠において (a) と同じ部位を切断して要部を示す断面図であり、(c) は本実施例品と従来品における下皿での遊技球の貯留数を比較した表である。下皿 2 0 2 は、上皿 2 0 1 の下方で、正面視において皿ユニット 2 0 0 (扉枠 3) の左

10

20

30

40

50

右方向中央よりも左側に配置されている。下皿 202 は、下皿本体 251 と皿ユニットベース 211 とで形成されている。下皿 202 は、遊技球 B を貯留可能な容器状に形成されており、底壁に上下に貫通し遊技球 B を排出可能とされた下皿球抜孔 202 a を備えている。下皿 202 の下皿球抜孔 202 a は、下皿球抜ユニット 260 の下皿球抜蓋 265 によって開閉可能に閉鎖されている。

【0349】

下皿 202 は、平面視の形状が左右に延びた略四角形に形成されており、左右方向中央よりも左側の前端が右側よりも前方へ突出している。下皿 202 は、上下に貫通している下皿球抜孔 202 a が、右端付近の前端付近に配置されている。この下皿 202 は、底面が下皿球抜孔 202 a へ向かって低くなるように傾斜している。下皿 202 の下皿球抜孔 202 a は、皿ユニット 200 に組立てた状態で、下皿球供給口 211 c の前方に対して左寄りで演出操作ユニット 300 の下方に位置している。

10

【0350】

下皿 202 は、下皿球抜孔 202 a を閉鎖している状態で、下皿球供給口 211 c から前方へ放出された遊技球 B を貯留することができると共に、下皿球抜孔 202 a を開放することで貯留されている遊技球 B を皿ユニット 200 の下方（例えば、ドル箱）へ排出させることができる。また、下皿 202 の下皿球抜孔 202 a が開放されている状態では、下皿球抜孔 202 a が下皿球供給口 211 c の前方に配置されていることから、下皿球供給口 211 c から前方へ放出された遊技球 B を、最短距離の移動で速やかに下皿球抜孔 202 a から下方へ排出させることができる。

20

【0351】

ここで、従来のパチンコ機では、図 50 (b) に示すように、ファールカバーユニット 150 の球放出口 150 d と連通している皿ベースユニット 210 における皿ユニットベース 211 の下皿球供給口 211 j に対して、その中心軸線上の前方に下皿 202 の下皿球抜孔 202 b を設けている。そして、球放出口 150 d から前方へ放出された遊技球 B が、真直ぐに下皿球抜孔 202 b へ向かうように、下皿球供給口 211 j を前方へ真直ぐに延びた筒状としている。これにより、下皿球供給口 211 j から前方へ放出された遊技球 B を、最短距離の移動で速やかに下皿球抜孔 202 b から下方へ排出させることができるようにしている。

【0352】

30

ところで、下皿球供給口 211 j により遊技球 B を下皿球抜孔 202 b へ向かって真直ぐに誘導させるようにした場合、下皿球抜孔 202 b が下皿球抜蓋 265 により閉鎖されていると、下皿球抜孔 202 b や下皿球供給口 211 j が下皿 202 の右端付近に設けられていることから、下皿 202 内の中央よりも右側の領域において、遊技球 B の貯留が集中してしまう恐れがある。そして、下皿 202 内の右側の領域に集中した遊技球 B が、下皿球供給口 211 j の前を塞いでしまうと、ファールカバーユニット 150 の貯留通路 150 e 内から遊技球 B が下皿 202 側へ放出されなくなることで、満タン検知センサ 154 が作動して、下皿 202 内の左側の領域にまだ余裕があるのにも関わらず、下皿 202 が満タンであると判定されてしまう恐れがある。

【0353】

40

これに対して、本実施形態では、詳細は後述するが、図 50 (a) に示すように、下皿球供給口 211 c の左側の側壁（球誘導部 213）を、斜め左前方へ延びるように傾斜させている。詳述すると、下皿球供給口 211 c における左側の側壁を、下皿球抜孔 202 a の真後ろとなる部位では皿ユニットベース 211 の前面との間の距離が、少なくとも一つの遊技球 B が流通可能な距離となるように、斜め左前方へ傾斜させている。

【0354】

また、本実施形態では、図 50 に示すように、下皿球抜孔 202 a を、下皿球供給口 211 c の後端（球放出口 150 d）の中心軸線（一点鎖線で示す線）よりも左方へ移動させている。

【0355】

50

これにより、下皿球抜孔 2 0 2 a を左方へ移動させることで、下皿 2 0 2 の最も低くなっている部位（下皿球抜孔 2 0 2 a の部位）が、左方へ移動することとなり、下皿球抜孔 2 0 2 a が閉鎖されている状態で、遊技球 B が下皿 2 0 2 内の右側に集中して貯留されることを低減させることができる。そして、下皿 2 0 2 内において、下皿球抜孔 2 0 2 a の部位から複数の遊技球 B が貯留されて、下皿 2 0 2 の後端（皿ユニットベース 2 1 1 の前面）に到達しても、下皿球供給口 2 1 1 c の左側の側壁が斜めに延びて下皿 2 0 2 の後端との間に遊技球 B が流通可能な隙間を形成しているため、ファールカバーユニット 1 5 0（球放出口 1 5 0 d）や上皿球抜後ユニット 2 4 0（球抜誘導路 2 4 1 c）から下皿球供給口 2 1 1 c 側へ放出された遊技球 B を、斜めに延びた左側の側壁に沿って下皿 2 0 2 内の左側へ誘導して放出させることができ、下皿 2 0 2 内の全体に遊技球 B をきちんと貯留させることができる。

10

#### 【 0 3 5 6 】

従って、下皿 2 0 2 内において遊技球 B を貯留できる領域が十分に残っているのにも関わらず、満タン検知センサ 1 5 4 が作動して満タンが報知されてしまうことを防止することができ、下皿 2 0 2 内により多くの遊技球 B を貯留させることができる。

#### 【 0 3 5 7 】

##### [ 3 - 5 c . 皿ベースユニット ]

皿ユニット 2 0 0 における皿ベースユニット 2 1 0 について、主に図 4 8 及び図 4 9 を参照して詳細に説明する。皿ベースユニット 2 1 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前部下部に取付けられ左右に延びた平板状の皿ユニットベース 2 1 1 と、皿ユニットベース 2 1 1 の前面上部に取付けられ上皿 2 0 1 を有している上皿本体 2 1 2 と、皿ユニットベース 2 1 1 の後面で右下隅付近に取付けられている皿ユニット中継基板 2 1 4 と、を備えている。

20

#### 【 0 3 5 8 】

また、皿ベースユニット 2 1 0 は、皿ユニットベース 2 1 1 の前面の上部に取付けられている球貸操作ユニット 2 2 0 と、球貸操作ユニット 2 2 0 の下方で皿ユニットベース 2 1 1 の前面に取付けられている上皿球抜前ユニット（図示は省略）と、上皿球抜前ユニットの後方で皿ユニットベース 2 1 1 の後側に取付けられている上皿球抜後ユニット 2 4 0 と、を備えている。

#### 【 0 3 5 9 】

30

##### [ 3 - 5 c - 1 . 皿ユニットベース ]

皿ベースユニット 2 1 0 の皿ユニットベース 2 1 1 について、主に図 4 8 及び図 4 9 を参照して詳細に説明する。皿ユニットベース 2 1 1 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 0 1 の前面における扉窓 1 0 1 a の下方に取付けられ、扉枠ベース 1 0 1 の全幅に亘って左右に延びた平板状（後方が開放された浅い箱状）に形成されている。

#### 【 0 3 6 0 】

皿ユニットベース 2 1 1 は、正面視左上隅付近で前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている上皿球供給口 2 1 1 a と、上皿球供給口 2 1 1 a の下方で前後に貫通しており前側にパンチングメタルが取付けられているスピーカ口 2 1 1 b と、正面視左右中央に対して左寄りの下部において前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている下皿球供給口 2 1 1 c と、下皿球供給口 2 1 1 c の後方へ筒状に延びている部位の右側壁において遊技球 B が通過可能な大きさに切欠かれている切欠部 2 1 1 d と、下皿球供給口 2 1 1 c の正面視右上側で前後に貫通していると共に上下に延びており上部が上皿本体 2 1 2 の右端に位置する上皿球送給口（図示は省略）と、を備えている。

40

#### 【 0 3 6 1 】

皿ユニットベース 2 1 1 の上皿球供給口 2 1 1 a は、扉枠 3 に組立てた状態で、前端が上皿 2 0 1 の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース 1 0 1 の上皿用球通過口 1 0 1 g を前側から貫通してファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a の前端と接続している。これにより、払出ユニット 5 6 0 の払出装置 5 8 0 から払出された遊技球 B が、上皿球供給口 2 1 1 a を通って上皿 2 0 1 内に供給（払出）される。

50

## 【 0 3 6 2 】

下皿球供給口 2 1 1 c は、扉枠 3 に組立てた状態で、前端が下皿 2 0 2 の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース 1 0 1 の下皿用球通過口 1 0 1 f を前側から貫通してファールカバーユニット 1 5 0 の球放出口 1 5 0 d の前端と接続している。これにより、ファールカバーユニット 1 5 0 の貯留通路 1 5 0 e 内を流通する遊技球 B が、下皿球供給口 2 1 1 c を通って下皿 2 0 2 内に供給される。また、下皿球供給口 2 1 1 c の筒状に延びている部位に形成されている切欠部 2 1 1 d には、上皿球抜後ユニット 2 4 0 の後ベース 2 4 1 における球抜誘導路 2 4 1 c の下流端が接続されている。これにより、上皿 2 0 1 に貯留されている遊技球 B が、上皿球抜ボタン 2 2 2 の操作により、上皿球送給口、球送給ユニット 1 4 0 の進入口 1 4 1 a 及び球抜口 1 4 1 b、上皿球抜後ユニット 2 4 0 の球送給誘導路 2 4 1 b 及び球抜誘導路 2 4 1 c、及び切欠部 2 1 1 d を介して、下皿球供給口 2 1 1 c から下皿 2 0 2 内に排出される。

10

## 【 0 3 6 3 】

上皿球送給口 2 1 1 a は、皿ベースユニット 2 1 0 に組立てた状態で、上皿球抜後ユニット 2 4 0 における後ベース 2 4 1 の球受口（図示は省略）の前方に位置しており、上皿 2 0 1 内の遊技球 B が、上皿球抜後ユニット 2 4 0 の球受口から球送給誘導路 2 4 1 b へ供給される。

## 【 0 3 6 4 】

また、本実施形態の皿ユニットベース 2 1 1 は、下皿 2 0 2 内へ供給される遊技球 B を、下皿球抜孔 2 0 2 a から遠い位置へ誘導する球誘導部 2 1 3 を有している。球誘導部 2 1 3 は、上皿 2 0 1 から球抜誘導路 2 4 1 c により誘導されてきた遊技球 B を、下皿 2 0 2 の下皿球抜孔 2 0 2 a から遠い位置（下皿 2 0 2 の左部）へ誘導するものである。この球誘導部 2 1 3 は、図 5 0（a）に示すように、下皿球供給口 2 1 1 c の内壁の一部を形成している。詳述すると、球誘導部 2 1 3 は、筒状に形成されている下皿球供給口 2 1 1 c の内壁における球抜誘導路 2 4 1 c が開口している右側の内壁と対向している左側の内壁を形成しており、後端側から前端側へ向かうに従って左方へ移動するように傾斜している。この左側の内壁の傾斜（球誘導部 2 1 3）により、下皿球抜孔 2 0 2 a の真後ろとなる部位では皿ユニットベース 2 1 1 の前面（下皿 2 0 2 の後端）との間に、少なくとも一つの遊技球 B が流通可能な距離（隙間）が形成されている。これにより、上皿 2 0 1 から球抜誘導部 2 4 1 c を流通してきた遊技球 B が、右方から球誘導部 2 1 3 に当接すると、球誘導部 2 1 3 の傾斜により左前方へ誘導されることとなり、遊技球 B を、下皿 2 0 2 における下皿球抜孔 2 0 2 a から遠ざかった下皿 2 0 2 内の左端側へ誘導することができる。つまり、球誘導部 2 1 3 により、下皿 2 0 2 内における最も低くなっている部位（下皿球抜孔 2 0 2 a）から遠い位置へ遊技球 B を誘導することができる。

20

30

## 【 0 3 6 5 】

ところで、図 5 0（b）に示すように、従来のパチンコ機（従来品とも称する）における下皿球供給口 2 1 1 j は、前後方向へ真直ぐに延びているため、球抜誘導路 2 4 1 c により誘導された遊技球 B が、下皿球供給口 2 1 1 j の左側の内壁に当接すると、右方へ跳ね返りながら前方へ転動することとなり、下皿 2 0 2 内における下皿球抜孔 2 0 2 b から遠い位置へ送られることはなく、下皿球抜孔 2 0 2 b が設けられている下皿 2 0 2 内の右側の領域に貯留されることとなる。そのため、従来品では、下皿 2 0 2 内の中央よりも右側の領域において、遊技球 B（図 5 0（b）において二点鎖線で示す）の貯留が集中してしまい、下皿 2 0 2 内の右側の領域に集中した遊技球 B が、下皿球供給口 2 1 1 j の前を塞いでしまうと、ファールカバーユニット 1 5 0 の貯留通路 1 5 0 e 内から遊技球 B が下皿 2 0 2 側へ放出されなくなることで、満タン検知センサ 1 5 4 が作動して、下皿 2 0 2 内の左側の領域にまだ余裕があるのにも関わらず、下皿 2 0 2 が満タンであると判定されてしまう恐れがある。

40

## 【 0 3 6 6 】

これに対して、本実施形態では、上述したように、球誘導部 2 1 3 を有しているため、球抜誘導部 2 4 1 c を流通してきた遊技球 B を、下皿 2 0 2 内の左側の領域へ誘導するこ

50



とができる。また、下皿 202 内において、下皿球抜孔 202 a の部位から複数の遊技球 B が貯留されて、下皿 202 の後端（皿ユニットベース 211 の前面）に到達しても、下皿球供給口 211 c の左側の側壁（球誘導部 213）と下皿 202 の後端との間を通して、ファールカバーユニット 150（球放出口 150 d）や上皿球抜後ユニット 240（球抜誘導路 241 c）から下皿球供給口 211 c 側へ放出された遊技球 B を、下皿 202 内の左側へ誘導することができ、下皿 202 内の全体に亘って遊技球 B を貯留させることができる。従って、下皿 202 内において遊技球 B を貯留できる領域が十分に残っているのにも関わらず、満タン検知センサ 154 が作動して満タンが報知されてしまうことを回避させることができ、下皿 202 内により多くの遊技球 B を貯留させることができる。

【0367】

そして、上記のような作用効果を裏付けるものとして、本願発明者等は、本実施形態品と、従来品とで、満タン検知センサ 154 が作動した時に、夫々の下皿 202 に貯留されている遊技球 B の数を計数した。遊技球 B の計数は、夫々において 10 回実施した。その結果は、図 50（c）の表に示すように、何れの回においても、本実施例の下皿 202（本実施例品）の方が、従来品よりも遊技球 B の貯留数が大きく上回っており、平均で従来品よりも遊技球 B を約 40 % 多く貯留することができることが確認された。

【0368】

[ 3 - 5 c - 2 . 上皿本体 ]

皿ベースユニット 210 の上皿本体 212 について、主に図 48 及び図 49 等を参照して詳細に説明する。上皿本体 212 は、皿ユニットベース 211 の前面に取付けられ、皿ユニットベース 211 と協働して上皿 201 を形成するものである。上皿本体 212 は、上方及び後方が開放された容器状（皿状）に形成されている。上皿本体 212 は、左右に延びており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出している。上皿本体 212 は、最も前方へ膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球 B の外径よりも若干大きい幅に形成されている。上皿本体 212 の底面は、右端が最も低くなるように傾斜している。上皿本体 212 は、右端付近の上方が閉鎖されている。

【0369】

上皿本体 212 は、皿ユニット 200 に組立てた状態で、右端付近の上方が閉鎖されている部位が、球貸操作ユニット 220 の下方に潜り込むように取付けられている。また、上皿本体 212 は、上部における左右方向の中間部に、演出操作ユニット取付部 212 a が形成されており、この演出操作ユニット取付部 212 a に演出操作ユニット 300 の一部が取付けられる。

【0370】

[ 3 - 5 c - 3 . 皿ユニット中継基板 ]

皿ベースユニット 210 の皿ユニット中継基板 214 は、扉枠ベースユニット 100 における扉枠副中継基板 105 と、皿左装飾基板 273、皿右装飾基板 278、及び操作部中継基板 332 との接続を中継するためのものである。皿ユニット中継基板 214 は、皿ユニットベース 211 の後面における右下隅付近に取付けられる。この皿ユニット中継基板 214 は、皿ユニットベース 211 に取付けた状態では、後面が皿ユニットベース 211 の後側に臨んでいる。

【0371】

[ 3 - 5 c - 4 . 球貸操作ユニット ]

皿ベースユニット 210 の球貸操作ユニット 220 について、主に図 51 を参照して説明する。図 51 は、扉枠の皿ユニットにおける球貸操作ユニットの部位を拡大して示す平面図である。この球貸操作ユニット 220 は、上皿 201 に貯留されている遊技球 B を下皿 202 へ排出したり、パチンコ機 1 に隣接して設けられた球貸機（図示は省略）に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、所定数の遊技球 B を皿ユニット 200 の上皿 201 内へ貸出したり、球貸機に投入された現金やプリペイドカードの残量を表示したり、球貸機に投入された現金やプリペイドカードを貸出された遊技球 B の分を差し引いて返

10

20

30

40

50

却したり、音量を調節したり、光量を調節したり、するためのものである。

【0372】

球貸操作ユニット220は、皿ユニットベース211の前面の上部に取付けられるベース部221と、ベース部221の上面の左端付近に配置されている上皿球抜ボタン222と、ベース部221の上面における上皿球抜ボタン222の右方に配置されており透光性を有した円盤状の球貸操作ベース223と、球貸操作ベース223の前部左側に配置されている球貸ボタン224と、球貸操作ベース223の前部右側に配置されている返却ボタン225と、球貸操作ベース223の後部下方に配置されている球貸表示部226と、ベース部221の外側で球貸ボタン224の前方に配置されている音量調節ボタン227と、音量調節ボタン227の左側に配置されている光量調節ボタン228と、を備えている。

10

【0373】

上皿球抜ボタン222は、ベース部221の上面から円柱状に上方へ突出しており、遊技者が押圧操作することで下方へ移動することができる。球貸ボタン224は、円形状に形成されており、上面に「玉」の文字が施されている。返却ボタン225は、三角形に形成されている。球貸表示部226は、三つの7セグメントLEDと一つの砲弾型LEDにより構成されており、発光している状態で透明な球貸操作ベース223を通して遊技者側から良好に視認することができる。

【0374】

球貸操作ユニット220は、上皿球抜ボタン222を押圧操作することで、上皿201に貯留されている遊技球Bを下皿へ排出することができる。また、球貸機に現金や残金のあるプリペイドカードを投入した上で、球貸ボタン224を押圧操作すると、所定数の遊技球Bが上皿201に供給される。返却ボタン225を押圧操作すると、球貸機に投入されている現金やプリペイドカードに対して、貸出された遊技球Bの分を差し引いて返却する。球貸表示部226には、球貸機に投入されている現金やプリペイドカードの残量が表示される。また、球貸表示部226には、球貸機が故障した時にエラーコードが表示される。

20

【0375】

音量調節ボタン227は、扉枠3のトップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカと、本体枠4の低音用の本体枠スピーカ622から出力される音楽、音声、効果音、等の演出用のサウンドの音量を調節するためのものである。この音量調節ボタン227は、二つの円を組合せたような双円形のひょうたん型に形成されている。音量調節ボタン227は、一方(上側)の円の中心に「+」の文字が、他方(下側)の円の中心に「-」の文字が夫々施されていると共に、二つの円の間の部位に、スピーカから音が出ているような絵柄が施されている。音量調節ボタン227は、「+」側の円の直径が、「-」側の円の直径よりも大きく形成されている。この音量調節ボタン227は、「+」側を押圧すると音量が大きくなり、「-」側を押圧すると音量が小さくなる。

30

【0376】

光量調節ボタン228は、扉枠3や遊技盤5に設けられている各種の装飾基板のLEDの光量や、演出表示装置1600の表示画面の明るさを調節するためのものである。この光量調節ボタン228は、二つの円を組合せたような双円形のひょうたん型に形成されている。光量調節ボタン228は、一方(上側)の円の中心に「+」の文字が、他方(下側)の円の中心に「-」の文字が夫々施されていると共に、二つの円の間の部位に、電球の絵柄が施されている。光量調節ボタン228は、「+」側の円の直径が、「-」側の円の直径よりも大きく形成されている。この光量調節ボタン228は、「+」側を押圧すると明るくなり、「-」側を押圧すると暗くなる。

40

【0377】

音量調節ボタン227と光量調節ボタン228は、互いに異なる色(例えば、音量調節ボタン227を白色、光量調節ボタン228を黒色、)とされており、遊技者が間違え難いようにしている。

【0378】

50

ところで、演出操作部 301 の接触操作部 302 や押圧操作部 303 を用いて音量や光量を調節するようにした場合、演出操作部 301 の操作を必要とする遊技者参加型演出が実行されていない時に、演出操作部 301 を適宜操作して音量や光量等を調節するための設定用のメニューを演出表示装置 1600 に表示させて調節する項目を選択した上で、接触操作部 302 を操作して音量の大きさや光量の明るさ等を変更することとなり、音量や光量を調節するのに手間（時間）がかかることとなる。これに対して、本実施形態によれば、音量調節ボタン 227 や光量調節ボタン 228 を操作することで、音量や光量を直接（ダイレクト）に調節することができ、音量や光量の調節にかかる手間を簡略化して短時間で調節することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【0379】

10

[ 3 - 5 c - 5 . 上皿球抜後ユニット ]

皿ベースユニット 210 における上皿球抜前ユニット及び上皿球抜後ユニット 240 について、主に図 49 を参照して詳細に説明する。上皿球抜後ユニット 240 は、球貸操作ユニット 220 の上皿球抜ボタン 222 が押圧操作された時に、球送給ユニット 140 と協働して、上皿 201 内に貯留されている遊技球 B を下皿 202 へ排出させるためのものである。

【0380】

上皿球抜後ユニット 240 は、上皿球送給口を後方から閉鎖するように皿ユニットベース 211 の後面に取付けられる後ベース 241 と、後ベース 241 の前面に上下方向へスライド可能に取付けられている上皿球抜スライダ 242 と、上皿球抜スライダ 242 を上方へ付勢しているバネ（図示は省略）と、後ベース 241 の後側に取付けられている後カバー 244 と、を備えている。

20

【0381】

後ベース 241 は、上皿球抜スライダ 242 をスライド可能に取付ける部位から上方へ突出していると共に前方へ向かって開口しており遊技球 B が通過可能な球受口（図示は省略）と、球受口に受入れられた遊技球 B を後ベース 241 の後面において下方へ誘導した後に後方へ誘導する球送給誘導路 241b と、後ベース 241 の後面において球送給誘導路 241b よりも下側の位置から遊技球 B を下方へ誘導した後に背面視右方へ誘導する球抜誘導路 241c と、を備えている。

【0382】

30

球受口は、皿ベースユニット 210 に組立てた状態で、上皿 201 の誘導通路部 201a 下流端（正面視右端）において、皿ユニットベース 211 の上皿球送給口を通して前方へ向かって開口する位置に形成されている。球送給誘導路 241b は、扉枠 3 に組立てた状態で、下部の後方に球送給ユニット 140 の進入口 141a が位置するように形成されている。これにより、上皿 201 に供給された遊技球 B が、球受口及び球送給誘導路 241b を通って球送給ユニット 140 の進入口 141a に進入するようになっている。

【0383】

球抜誘導路 241c の左右に延びている部位は、上皿球抜スライダ 242 をスライド可能に取付けている部位よりも背面視右方へ突出していると共に、背面視右端側が低くなるように傾斜しており、背面視右側面に開口している。球抜誘導路 241c の左右に延びている部位は、後側が後カバー 244 によって閉鎖される。球抜誘導路 241c は、扉枠 3 に組立てた状態で、球送給誘導路 241b の下方で上下に延びている部位の上部が、球送給ユニット 140 の球抜口 141b の前方に位置すると共に、左右に延びている部位の背面視右端が皿ユニットベース 211 における下皿球供給口 211c の切欠部 211d に接続されるように形成されている。これにより、球送給ユニット 140 の球抜口 141b から排出された遊技球 B は、球抜誘導路 241c 及び切欠部 211d を介して下皿球供給口 211c から下皿 202 内へ放出される。

40

【0384】

上皿球抜スライダ 242 は、正面視の形状が四角形に形成されており、左上隅から前方へ突出している作動受部（図示は省略）と、作動受部の後側となる後面から後方へ突出し

50

ている作動伝達部 2 4 2 b と、を備えている。作動受部は、上面が平坦に形成されている。また、作動伝達部 2 4 2 b は、上面が後方へ向かうに従って下方へ位置するように傾斜しており、上面の後端と繋がるように下面が水平に延びている。

【 0 3 8 5 】

上皿球拔スライダ 2 4 2 は、扉枠 3 に組立てた状態で、作動受部が、皿ユニットベース 2 1 1 を後側から貫通して前方へ突出していると共に、作動受部の上面に上皿球拔ボタン 2 2 2 の下端が当接している。また、上皿球拔スライダ 2 4 2 は、扉枠 3 に組立てた状態で、作動伝達部 2 4 2 b が、後ベース 2 4 1 の後方に突出していると共に、上面に球送給ユニット 1 4 0 の球拔部材 1 4 3 における作動棹 1 4 3 c が当接している。

【 0 3 8 6 】

バネは、上端が後ベース 2 4 1 に取付けられていると共に、下端が上皿球拔スライダ 2 4 2 に取付けられており、上皿球拔スライダ 2 4 2 を上方へ付勢している。従って、上皿球拔スライダ 2 4 2 は、バネの付勢力により上方への移動端に位置しており、バネの付勢力に抗することで下方へ移動することができる。

【 0 3 8 7 】

上皿球拔後ユニット 2 4 0 は、バネの付勢力により、上皿球拔スライダ 2 4 2 が上方への移動端に位置させていると共に、上皿球拔スライダ 2 4 2 の作動受部を介して上皿球拔ボタン 2 2 2 を上方への移動端に位置させている。また、バネの付勢力により、上皿球拔スライダ 2 4 2 が上方への移動端に位置させていることから、作動伝達部 2 4 2 b の上面に当接している作動棹 1 4 3 c の下方への移動を阻止しており、球拔部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a を進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間に位置させて、両者の間を仕切っている。

【 0 3 8 8 】

従って、上皿球拔ボタン 2 2 2 を押圧していない状態では、球送給ユニット 1 4 0 において進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間が仕切られており、上皿 2 0 1 から球受口へ送られた遊技球 B を、進入口 1 4 1 a 及び球送給部材 1 4 4 を介して打球供給口 1 4 2 a から球発射装置 5 4 0 側へ送ることができる。

【 0 3 8 9 】

一方、上皿球拔ボタン 2 2 2 を、バネの付勢力に抗して下方へ押圧すると、上皿球拔スライダ 2 4 2 が下方へ移動し、上皿球拔スライダ 2 4 2 の作動伝達部 2 4 2 b の上面に当接している球拔部材 1 4 3 の作動棹 1 4 3 c が下方へ移動できるようになり、球拔部材 1 4 3 の錘部 1 4 3 d の荷重により球拔部材 1 4 3 が回動して仕切部 1 4 3 a が進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間から後退する。これにより、上皿 2 0 1 から球受口及び球送給誘導路 2 4 1 b を通って進入口 1 4 1 a に進入した遊技球 B が、進入口 1 4 1 a の下方に開口している球抜口 1 4 1 b から前方へ排出されることとなる。そして、球抜口 1 4 1 b から前方へ排出された遊技球 B は、球抜誘導路 2 4 1 c を通って切欠部 2 1 1 d から下皿球供給口 2 1 1 c 内へ誘導された後に、下皿球供給口 2 1 1 c から下皿 2 0 2 内へ放出され、上皿 2 0 1 内の遊技球 B が下皿 2 0 2 内へ排出されることとなる。

【 0 3 9 0 】

上皿球拔ボタン 2 2 2 の下方への押圧を解除すると、バネの付勢力により上皿球拔スライダ 2 4 2 が上方へ移動し、上皿球拔ボタン 2 2 2 が上昇すると共に、作動伝達部 2 4 2 b と当接している作動棹 1 4 3 c により球拔部材 1 4 3 が回動して進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間に仕切部 1 4 3 a が位置して元の状態に復帰することとなる。

【 0 3 9 1 】

このように、上皿球拔後ユニット 2 4 0 によって、上皿 2 0 1 内の遊技球 B を、球送給ユニット 1 4 0 を介して球発射装置 5 4 0 側へ送給したり、下皿 2 0 2 側へ排出したりすることができる。

【 0 3 9 2 】

[ 3 - 5 d . 皿装飾ユニット ]

皿ユニット 2 0 0 における皿装飾ユニット 2 5 0 について、主に図 2 2 乃至図 4 8 等を

10

20

30

40

50

参照して詳細に説明する。皿装飾ユニット 250 は、下皿 202 を有しており皿ベースユニット 210 の前面に取付けられると共に、左右方向中央に前方から演出操作ユニット 300 が取付けられるものである。皿装飾ユニット 250 は、皿ユニット 200 の略全体を装飾している。

#### 【0393】

皿装飾ユニット 250 は、皿ユニットベース 211 の前面下部に取付けられ皿ユニットベース 211 と協働して下皿 202 を形成する下皿本体 251 と、下皿本体 251 の外周を覆うように皿ユニットベース 211 の前面に取付けられる皿ユニット本体 252 と、下皿本体 251 の下面に取付けられている下皿球抜ユニット 260 と、皿ユニット本体 252 の前面上部に左右に離間して夫々取付けられている皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 と、を備えている。

10

#### 【0394】

##### [ 3 - 5 d - 1 . 下皿本体 ]

皿装飾ユニット 250 における下皿本体 251 について、主に図 48 及び図 50 等を参照して詳細に説明する。下皿本体 251 は、皿ベースユニット 210 の皿ユニットベース 211 と協働して下皿 202 を形成するものである。下皿本体 251 は、左右に延びていると共に、上方及び後方が開放された容器状（皿状）に形成されている。この下皿本体 251 は、皿ユニットベース 211 の前面下部における左右方向中央より左側の部位に、開放されている後方が閉鎖されるように取付けられる。

#### 【0395】

20

下皿本体 251 は、平面視の形状が左右に延びた略四角形に形成されており、左右方向中央より左側の前端が右側よりも前方へ突出している。下皿本体 251 には、平面視において、右端の前端付近において、上下に貫通している下皿球抜孔 202 a が形成されている。下皿本体 251 は、底面が、下皿球抜孔 202 a へ向かって低くなるように傾斜している。下皿球抜孔 202 a は、下皿球抜ユニット 260 の下皿球抜蓋 265 によって開閉可能に閉鎖される。

#### 【0396】

下皿本体 251 は、皿装飾ユニット 250 に組立てた状態で、外周と下面の一部とが皿ユニット本体 252 に覆われた状態となる。また、下皿本体は、皿ユニット 200 に組立てた状態で、底面が皿ユニットベース 211 の下皿球供給口 211 c よりも下方に位置していると共に、下皿球抜孔 202 a が下皿球供給口 211 c の前方に位置している。これにより、下皿球供給口 211 c から前方へ放出された遊技球 B を、貯留することができる。

30

#### 【0397】

##### [ 3 - 5 d - 2 . 皿ユニット本体 ]

皿装飾ユニット 250 における皿ユニット本体 252 について、主に図 48 及び図 49 等を参照して詳細に説明する。皿ユニット本体 252 は、皿ベースユニット 210 における皿ユニットベース 211 の前面に取付けられ、皿ユニット 200 の前面を装飾するものである。皿ユニット本体 252 は、上部側では左右方向の中央が前方へ突出するように膨出しており、下部側では左右方向の左側が前方へ突出するように膨出している。また、皿ユニット本体 252 は、上面が、左右方向の中央が最も低くなるように湾曲している。皿ユニット本体 252 は、後方へ開放された箱状に形成されている。

40

#### 【0398】

皿ユニット本体 252 は、上部において左右両端から左右方向中央へ向かうに従って前方へ膨出していると共に下方へ延びており左右に離間している上部サイド膨出部 252 a と、下部において左右方向中央より左側が下皿本体 251 の外周を被覆するように前方へ膨出している下部前面装飾部 252 b と、を備えている。

#### 【0399】

左右の上部サイド膨出部 252 a は、夫々の前面に皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 が取付けられる。

#### 【0400】

50

皿ユニット本体 2 5 2 は、左側の上部サイド膨出部 2 5 2 a と下部前面装飾部 2 5 2 b との間で前後に貫通している下皿開口部 2 5 2 d が形成されている。下皿開口部 2 5 2 d は、遊技者の手指が挿入可能な大きさで、左方へ向かうに従って上下が広くなるように形成されている。下皿開口部 2 5 2 d は、下皿本体 2 5 1 と左側の上部サイド膨出部 2 5 2 a の下面とによって、前後に延びた筒状に形成されている。

【 0 4 0 1 】

更に、図示は省略するが、皿ユニット本体 2 5 2 は、左右方向中央となる一对の上部サイド膨出部 2 5 2 a の間に形成されており演出操作ユニット 3 0 0 が取付けられる演出操作ユニット取付部を備えている。演出操作ユニット取付部は、皿ユニット本体 2 5 2 の左右方向の幅の約 1 / 3 の幅に形成されている。

【 0 4 0 2 】

皿ユニット本体 2 5 2 は、皿ユニット 2 0 0 に組立てた状態で、皿ベースユニット 2 1 0 の前面を全体的に覆うように形成されており、下皿開口部 2 5 2 d を通してスピーカ口 2 1 1 b が前方へ臨んだ状態となる。

【 0 4 0 3 】

[ 3 - 5 d - 3 . 下皿球抜ユニット ]

皿装飾ユニット 2 5 0 における下皿球抜ユニット 2 6 0 について、主に図 2 7 及び図 5 0 等を参照して詳細に説明する。下皿球抜ユニット 2 6 0 は、下皿本体 2 5 1 の下面に取付けられ、下皿球抜孔 2 0 2 a を開閉させることで、下皿 2 0 2 に遊技球 B を貯留させたり、下皿 2 0 2 から遊技球 B を排出させたりするためのものである。

【 0 4 0 4 】

下皿球抜ユニット 2 6 0 は、下皿球抜ボタン 2 6 3 と、下皿球抜ボタン 2 6 3 の操作により貫通孔を開閉する下皿球抜蓋 2 6 5 と、を備えている。

【 0 4 0 5 】

下皿球抜ユニット 2 6 0 は、皿装飾ユニット 2 5 0 に組立てた状態で、下皿球抜ボタン 2 6 3 が、皿ユニット本体 2 5 2 における下部前面装飾部 2 5 2 b の前面と一致していると共に、下皿球抜蓋 2 6 5 が下皿球抜孔 2 0 2 a を閉鎖している。この通常の状態では、下皿球抜孔 2 0 2 a が下皿球抜蓋 2 6 5 によって閉鎖されており、下皿 2 0 2 に遊技球 B を貯留させることができる。

【 0 4 0 6 】

通常の状態において、下皿球抜ボタン 2 6 3 を後方へ押圧すると、下皿球抜蓋 2 6 5 が移動して、下皿球抜孔 2 0 2 a が開いた状態となり、下皿球抜孔 2 0 2 a を通して下皿 2 0 2 内の遊技球 B を皿ユニット 2 0 0 の下方へ排出させることができる。

【 0 4 0 7 】

なお、下皿球抜ボタン 2 6 3 の押圧により下皿球抜蓋 2 6 5 を移動させると、下皿球抜蓋 2 6 5 が移動したままの状態となり、下皿球抜孔 2 0 2 a が開放されたままの状態で維持され、下皿 2 0 2 内の遊技球 B を連続して下方へ排出させることができる。

【 0 4 0 8 】

この状態から下皿球抜孔 2 0 2 a を閉鎖するには、下部前面装飾部 2 5 2 b の前面よりも後退している下皿球抜ボタン 2 6 3 を後方へ押圧した後に押圧を放すと、下皿球抜蓋 2 6 5 が通常の状態の位置に復帰し、下皿球抜孔 2 0 2 a が閉鎖された状態となる。これにより、下皿 2 0 2 内に遊技球 B を貯留させることができる。

【 0 4 0 9 】

[ 3 - 5 d - 4 . 皿左装飾ユニット及び皿右装飾ユニット ]

皿装飾ユニット 2 5 0 における皿左装飾ユニット 2 7 0 及び皿右装飾ユニット 2 7 5 について、主に図 4 8 等を参照して詳細に説明する。皿左装飾ユニット 2 7 0 及び皿右装飾ユニット 2 7 5 は、皿ユニット本体 2 5 2 の上部サイド膨出部 2 5 2 a における前面の上部に取付けられる。皿左装飾ユニット 2 7 0 及び皿右装飾ユニット 2 7 5 は、皿ユニット 2 0 0 の上部で演出操作ユニット 3 0 0 の左右両側を装飾するものである。

【 0 4 1 0 】

10

20

30

40

50

皿左装飾ユニット２７０は、半円筒状で左右に延びており透光性を有している皿左装飾体２７１と、皿左装飾体２７１を貫通している透光性を有した皿左装飾レンズ２７２と、皿左装飾レンズ２７２の後側に設けられており前面に複数のＬＥＤが実装されている皿左装飾基板２７３と、を備えている。

【０４１１】

皿左装飾体２７１は、左端から右端へ向かうに従って、前方へ移動すると共に下方へ移動するように曲線状に延びており、左側の上部サイド膨出部２５２aの上部に取付けられる。皿左装飾体２７１は、前方へ膨出した半円弧が、左端では中心軸が斜め左上に延びておりと共に、右端では中心軸が左右に延びており、半円筒が挟れているような形状に形成されている。この皿左装飾体２７１は、乳白色に形成されている。

10

【０４１２】

皿左装飾レンズ２７２は、皿左装飾体２７１の前面と一致した状態でその長手方向へ延びている。皿左装飾基板２７３に実装されている複数のＬＥＤは、フルカラーＬＥＤとされており、発光させることで、皿左装飾体２７１を発光装飾させることができる。

【０４１３】

皿左装飾ユニット２７０は、扉枠３に組立てた状態で、左端が扉枠左サイドユニット４２０の下端と連続している。皿左装飾ユニット２７０は、皿左装飾体２７１において長手方向の途中にリブを有していないことから、皿左装飾基板２７３の複数のＬＥＤを発光させると、皿左装飾体２７１の前面全体を略均一に発光装飾させることができ、蛍光灯が埋め込まれているように見せることができる。

20

【０４１４】

皿右装飾ユニット２７５は、半円筒状で左右に延びており透光性を有している皿右装飾体２７６と、皿右装飾体２７６を貫通している透光性を有した皿右装飾レンズ２７７と、皿右装飾レンズ２７７の後側に設けられており前面に複数のＬＥＤが実装されている皿右装飾基板２７８と、を備えている。

【０４１５】

皿右装飾体２７６は、右端から左端へ向かうに従って、前方へ移動すると共に下方へ移動するように曲線状に延びており、右側の上部サイド膨出部２５２aの上部に取付けられる。皿右装飾体２７６は、前方へ膨出した半円弧が、右端では中心軸が斜め右上に延びておりと共に、左端では中心軸が左右に延びており、半円筒が挟れているような形状に形成されている。この皿右装飾体２７６は、乳白色に形成されている。

30

【０４１６】

皿右装飾レンズ２７７は、皿右装飾体２７６の前面と一致した状態でその長手方向へ延びている。皿右装飾基板２７８に実装されている複数のＬＥＤは、フルカラーＬＥＤとされており、発光させることで、皿右装飾体２７６を発光装飾させることができる。

【０４１７】

皿右装飾ユニット２７５は、扉枠３に組立てた状態で、右端が扉枠右サイドユニット４３０の下端と連続している。皿右装飾ユニット２７５は、皿右装飾体２７６において長手方向の途中にリブを有していないことから、皿右装飾基板２７８の複数のＬＥＤを発光させると、皿右装飾体２７６の前面全体を略均一に発光装飾させることができ、蛍光灯が埋め込まれているように見せることができる。

40

【０４１８】

皿左装飾ユニット２７０及び皿右装飾ユニット２７５は、扉枠３に組立てた状態で、皿装飾ユニット２５０の皿ユニット本体２５２における上部サイド膨出部２５２aの前端よりも一部が上方へ突出しており、上部サイド膨出部２５２aとの間で皿左装飾ユニット２７０及び皿右装飾ユニット２７５側が高くなった段差を形成することができる。これにより、皿左装飾ユニット２７０及び皿右装飾ユニット２７５と上部サイド膨出部２５２aとの段差を利用して、遊技者が指を引掛けることができ、上皿２０１内の遊技球Ｂを均したり、後述する演出操作部３０１を操作したり、する際の指掛けとすることができる。また、皿左装飾ユニット２７０及び皿右装飾ユニット２７５と上部サイド膨出部２５２aとの

50

段差により、上部サイド膨出部 2 5 2 a 上の遊技球 B が、前方へ流出することを防止することができる。

#### 【 0 4 1 9 】

##### [ 3 - 5 e . 演出操作ユニットの全体構成 ]

皿ユニット 2 0 0 における演出操作ユニット 3 0 0 の全体構成について、主に図 5 2 乃至図 5 6 等を参照して詳細に説明する。図 5 2 ( a ) は演出操作ボタンを上方へ向けた状態で演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は ( a ) の演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。図 5 3 は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前上から見た分解斜視図であり、図 5 4 は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前下から見た分解斜視図である。図 5 5 ( a ) は演出操作部ユニットが下降位置で昇降パネ下保持部材が上方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図であり、( b ) は ( a ) の状態から演出操作部ユニットが上昇位置へ移動した状態の演出操作ユニットの断面図である。図 5 6 は、演出操作部ユニットが下降位置で昇降パネ下保持部材が下方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図である。

10

#### 【 0 4 2 0 】

演出操作ユニット 3 0 0 は、皿ユニット 2 0 0 における左右方向中央に備えられており、皿ユニット 2 0 0 を装飾していると共に、遊技者参加型演出が実行された際に遊技者が操作して演出に参加することができるものである。演出操作ユニット 3 0 0 は、皿ベースユニット 2 1 0 と皿装飾ユニット 2 5 0 とに取付けられている。

#### 【 0 4 2 1 】

20

演出操作ユニット 3 0 0 は、遊技者が操作可能な演出操作部 3 0 1 を備えている。演出操作部 3 0 1 は、遊技者が接触操作可能な接触操作部 3 0 2 と、遊技者が押圧操作可能な押圧操作部 3 0 3 と、から構成され、遊技者の操作を受付けたり、演出操作部 3 0 1 を可動（振動）させたりすることができ、遊技者に対して遊技球 B の打込操作だけでなく、遊技中の演出にも参加することができるようにするものである。演出操作部 3 0 1 は、接触操作部 3 0 2 が押圧操作部 3 0 3 の上部に設けられている。演出操作部 3 0 1 は、接触操作部 3 0 2 及び押圧操作部 3 0 3 が、演出操作ユニット 3 0 0 の外径に対して約 5 / 8 の大きさの直径の円形状に形成されている。

#### 【 0 4 2 2 】

演出操作ユニット 3 0 0 は、皿ユニット 2 0 0 の左右方向中央の前面に設けられ外形が球状の演出操作部カバーユニット 3 1 0 と、演出操作部カバーユニット 3 1 0 が外側に取付けられており皿装飾ユニット 2 5 0 の前面に取付けられる操作部ベース 3 1 5 と、操作部ベース 3 1 5 の上面に設けられており演出操作部カバーユニット 3 1 0 の上部（ユニット上カバー 3 1 2 ）を発光装飾させるための複数の LED 3 2 0 a が実装されている演出操作部外周装飾基板 3 2 0 と、演出操作部外周装飾基板 3 2 0 を上方から覆うように操作部ベース 3 1 5 に取付けられている外周基板カバー 3 2 5 と、操作部ベース 3 1 5 の後面に取付けられている操作部中継基板ユニット 3 3 0 と、を備えている。

30

#### 【 0 4 2 3 】

また、演出操作ユニット 3 0 0 は、演出操作部 3 0 1 を有している演出操作部ユニット 3 5 0 と、演出操作部ユニット 3 5 0 を昇降させる演出操作部昇降機構 3 6 0 と、演出操作部ユニット 3 5 0 の突出力を調整する突出力調整機構 3 8 0 と、を備えている。演出操作部ユニット 3 5 0 は、演出操作部昇降機構 3 6 0 により、演出操作部カバーユニット 3 1 0 の上面から上方へ進退可能に設けられている。

40

#### 【 0 4 2 4 】

##### [ 3 - 5 e - 1 . 演出操作部カバーユニット ]

演出操作ユニット 3 0 0 の演出操作部カバーユニット 3 1 0 について、主に図 5 3 乃至図 5 6 等を参照して詳細に説明する。演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、操作部ベース 3 1 5 を介して、皿装飾ユニット 2 5 0 の皿ユニット本体 2 5 2 の演出操作ユニット取付部に取付けられる。演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、皿ユニット 2 0 0 の左右方向中央で演出操作ユニット 3 0 0 の外周（演出操作部ユニット 3 5 0 の周囲）を装飾するもの

50



である。

【 0 4 2 5 】

演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、上方及び後方へ開放された半球状のユニット下カバー 3 1 1 と、ユニット下カバー 3 1 1 の上方に設けられ演出操作部 3 0 1 が挿通される挿通口 3 1 2 a を有した円環状のユニット上カバー 3 1 2 と、を備えている。ユニット下カバー 3 1 1 は、操作部ベース 3 1 5 の前方及び下方を覆うように半球状に形成されている。ユニット上カバー 3 1 2 は、ユニット下カバー 3 1 1 の外面と連続するように形成されている。つまり、演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、外面が略球形に形成されている。因みに、本実施形態の演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、直径が 2 1 6 mm の球形状である。

10

【 0 4 2 6 】

演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、円環状のユニット上カバー 3 1 2 の軸線が、上方へ向かうに従って前方へ位置するように、傾斜した状態で取付けられる。本実施形態では、鉛直線に対して約 1 8 度 ( 1 8 . 6 5 度 ) の角度で傾斜している。

【 0 4 2 7 】

演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、扉枠 3 に組立てた状態で、その前端が扉枠 3 の前端となっており、扉枠ベース 1 0 1 の前面からユニット下カバー 3 1 1 の前端までの距離が、扉枠ベース 1 0 1 の左右方向の全幅の約 1 / 2 の距離となっている。

【 0 4 2 8 】

演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、少なくともユニット上カバー 3 1 2 が透光性を有しており、後述する演出操作部外周装飾基板 3 2 0 の複数の L E D の発光により、発光装飾させることができる。

20

【 0 4 2 9 】

演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、皿ユニット 2 0 0 に組立てた状態で、前端が、上皿 2 0 1 や下皿 2 0 2 よりも前方へ大きく突出している。また、演出操作部カバーユニット 3 1 0 は、ユニット下カバー 3 1 1 の左右両側から皿左装飾体 2 7 1 及び皿右装飾体 2 7 6 が外方へ延出するように接続されている。これにより、演出操作ユニット 3 0 0 を目立たせていると共に、一体的な装飾により見栄えを良くしている。

【 0 4 3 0 】

[ 3 - 5 e - 2 . 操作部ベース ]

30

演出操作ユニット 3 0 0 の操作部ベース 3 1 5 について、主に図 5 3 乃至図 5 6 等を参照して詳細に説明する。操作部ベース 3 1 5 は、後側が皿ベースユニット 2 1 0 における上皿本体 2 1 2 の演出操作ユニット取付部 2 1 2 a に取付けられる。操作部ベース 3 1 5 は、前方と下方がユニット下カバー 3 1 1 により覆われていると共に、上方がユニット上カバー 3 1 2 及び演出操作部 3 0 1 により覆われている。操作部ベース 3 1 5 は、上方が開放された容器状に形成されている。

【 0 4 3 1 】

操作部ベース 3 1 5 は、上方が開放された略立方体の箱状の本体部 3 1 5 a と、本体部の上端から外方へ延出しており外周が円形状に形成されているフランジ部 3 1 5 b と、を備えている。本体部 3 1 5 a は、内部に演出操作部ユニット 3 5 0 が収容される。また、本体部 3 1 5 a は、底壁に後述する演出操作部ユニット 3 5 0 における演出操作部昇降機構 3 6 0 の一対のガイドシャフト 3 6 2 と中央シャフト 3 6 6 の下端が取付けられる。また、本体部 3 1 5 a は、底壁の上面において、突出力調整機構 3 8 0 の調整スクリー 3 8 4 の下端側を回転可能に支持している。更に、本体部 3 1 5 a の後壁の後面に、操作部中継基板ユニット 3 3 0 の基板ベース 3 3 1 が取付けられる。

40

【 0 4 3 2 】

フランジ部 3 1 5 b は、上面に演出操作部外周装飾基板 3 2 0 が載置される。また、フランジ部 3 1 5 b は、演出操作部外周装飾基板 3 2 0 を挟むように、円環状の外周基板カバー 3 2 5 が取付けられる。外周基板カバー 3 2 5 にユニット上カバー 3 1 2 が取付けられている。

50

## 【 0 4 3 3 】

操作部ベース 3 1 5 は、演出操作ユニット 3 0 0 に組立てた状態で、フランジ部 3 1 5 b の上面が、ユニット下カバー 3 1 1 の上面に対して略同一面上に位置している。

## 【 0 4 3 4 】

## [ 3 - 5 e - 3 . 操作部中継基板ユニット ]

演出操作ユニット 3 0 0 の操作部中継基板ユニット 3 3 0 について、主に図 5 3 乃至図 5 6 等を参照して詳細に説明する。操作部中継基板ユニット 3 3 0 は、操作部ベース 3 1 5 の後面に取付けられている。操作部中継基板ユニット 3 3 0 は、操作部ベース 3 1 5 における本体部 3 1 5 a の後面に取付けられる基板ベース 3 3 1 と、基板ベース 3 3 1 の後面に取付けられる操作部中継基板 3 3 2 と、操作部中継基板 3 3 2 を後方から覆うように基板ベース 3 3 1 に取付けられる基板カバー 3 3 3 と、を備えている。

10

## 【 0 4 3 5 】

操作部中継基板 3 3 2 は、演出操作部外周装飾基板 3 2 0 ( 前装飾基板 3 2 1 及び後装飾基板 3 2 2 )、ボタン外装飾基板 3 5 5、振動モータ 3 5 6、接触検知センサ本体 3 5 8、ボタン中装飾基板 3 6 4、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7、押圧検知センサ 3 7 3、昇降検知センサ 3 7 4、突出力検知センサ 3 7 5、及び突出力調整駆動モータ 3 8 1 と、皿ベースユニット 2 1 0 の皿ユニット中継基板 2 1 4 との接続を中継している。

## 【 0 4 3 6 】

## [ 3 - 5 e - 4 . 演出操作部ユニット ]

演出操作ユニット 3 0 0 における演出操作部ユニット 3 5 0 について、主に図 5 3 乃至図 5 6 等を参照して詳細に説明する。演出操作部ユニット 3 5 0 は、演出操作部カバーユニット 3 1 0 におけるユニット上カバー 3 1 2 の挿通口 3 1 2 a から外方へ臨むように設けられており、接触操作部 3 0 2 や押圧操作部 3 0 3 として機能することができるものである。

20

## 【 0 4 3 7 】

演出操作部ユニット 3 5 0 は、上端側が閉鎖されている有底筒状のボタン本体 3 5 1 と、ボタン本体 3 5 1 内の上部に取付けられている円盤状の接触検知体 3 5 2 と、下方からボタン本体 3 5 1 内に挿入されている円筒状のボタンスリーブ 3 5 3 と、ボタンスリーブ 3 5 3 の下端に取付けられており演出操作部昇降機構 3 6 0 により昇降可能に支持される円盤状のボタンベース 3 5 4 と、ボタンベース 3 5 4 の上方に配置されており上面に複数の LED 3 5 5 a が実装されている円環状のボタン外装飾基板 3 5 5 と、を備えている。

30

## 【 0 4 3 8 】

また、演出操作部ユニット 3 5 0 は、ボタン本体 3 5 1 とボタンスリーブ 3 5 3 との間に配置されている振動モータ 3 5 6 と、振動モータ 3 5 6 をボタンスリーブ 3 5 3 に取付けているモータカバー 3 5 7 と、接触検知体 3 5 2 と接続されておりボタンスリーブ 3 5 3 の外周に取付けられる接触検知センサ本体 3 5 8 と、を備えている。

## 【 0 4 3 9 】

ボタン本体 3 5 1 は、全体が透明に形成されている。ボタン本体 3 5 1 は、上方へ膨出するように湾曲している円盤状の上面部 3 5 1 a と、上面部 3 5 1 a の外周から下方へ延出している筒状の筒状部 3 5 1 b と、筒状部 3 5 1 b の下端から下方へ突出している係止部 3 5 1 c と、を有している。上面部 3 5 1 a は、演出操作部カバーユニット 3 1 0 の球状の表面と同じ直径の球面の一部を構成する形状に形成されている。この上面部 3 5 1 a には、外径の約 1 / 2 の直径に形成されている円形の装飾が施されている。上面部 3 5 1 a ( 筒状部 3 5 1 b ) の外径 ( 直径 ) は、演出操作部カバーユニット 3 1 0 の直径の約 5 / 8 である。筒状部 3 5 1 b の長さ ( 高さ ) は、上面部 3 5 1 a の直径の約 5 / 8 である。係止部 3 5 1 c は、筒状部の 3 5 1 b の周方向へ等間隔に四つ設けられている。係止部 3 5 1 c は、ボタンベース 3 5 4 に係止される。因みに、本実施形態のボタン本体 3 5 1 は、直径が約 1 2 7 mm である。

40

## 【 0 4 4 0 】

接触検知体 3 5 2 は、外周が円形で、外周から一定の幅の内側が上方へ膨出した皿状に

50

形成されている。接触検知体 3 5 2 は、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a における円形の装飾の下方の部位で、上方へ斜めに膨出しその内側が平坦に形成されている。これにより、接触検知体 3 5 2 がボタン本体 3 5 1 の装飾の一部のように見えるようになっている。接触検知体 3 5 2 は、外周縁の左右両端と後端から下方へ延出した平板状の下方延出片 3 5 2 a を有している。接触検知体 3 5 2 は、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a の下面に取付けられている。接触検知体 3 5 2 は、パンチングメタルにより形成されている。接触検知体 3 5 2 は、パンチングメタルの複数の孔により、全体の面積に対する静電容量が抑制されており、誤検知が防止されている。また、接触検知体 3 5 2 をパンチングメタルとしているため、下方に設けられているボタン中装飾基板 3 6 4 の L E D 3 6 4 a からの光を上方へ透過させることができ、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a の中央部分を良好な状態で発光装飾させることができる。

10

#### 【 0 4 4 1 】

接触検知体 3 5 2 は、接触検知センサ本体 3 5 8 における接続コネクタの外部電極端子に接続されている。これにより、接触検知体 3 5 2 が静電容量を検知するためのセンサ電極として機能することができ、ボタン本体 3 5 1 の上面や側面への被検知対象（遊技者の手）接触や接近を検知することができる。つまり、接触検知体 3 5 2 と接触検知センサ本体 3 5 8 とで、ボタン本体 3 5 1 を接触操作部 3 0 2 として機能させることができる。

#### 【 0 4 4 2 】

ボタンスリーブ 3 5 3 は、上下に延びた筒状のスリーブ本体 3 5 3 a と、スリーブ本体 3 5 3 a の下端から外方へ延出している円環状のフランジ部 3 5 3 b と、を有している。ボタンスリーブ 3 5 3 は、全体が透明に形成されている。スリーブ本体 3 5 3 a は、外径がボタン本体 3 5 1 の内径の約 4 / 7 であり、長さがボタン本体 3 5 1 の筒状部 3 5 1 b の長さと同様である。ボタンスリーブ 3 5 3 は、フランジ部 3 5 3 b を通して、ボタン外装飾基板 3 5 5 の複数の L E D 3 5 5 a からの光を上方へ透過させることができる。

20

#### 【 0 4 4 3 】

ボタンベース 3 5 4 は、ボタン本体 3 5 1 の外径と同様直径の円盤状であり、ボタン本体 3 5 1 の開放されている下端側を閉鎖するようにボタン本体 3 5 1 の下端に取付けられている。ボタンベース 3 5 4 は、中心に対して対称となる部位で上下に貫通している一対のガイド孔 3 5 4 a と、中心において上下に貫通している中央孔 3 5 4 b と、中央孔の内面から中心へ向かって突出している一対の案内ピン 3 5 4 c と、を備えている。一対のガイド孔 3 5 4 a は、夫々演出操作部昇降機構 3 6 0 のガイドシャフト 3 6 2 が摺動可能に挿入される。中央孔 3 5 4 b は、昇降カム部材 3 7 1 が通過可能な大きさの内径に形成されている。一対の案内ピン 3 5 4 c は、同一軸芯上で互いに対向していると共に、軸芯周りに回転可能に取付けられている。

30

#### 【 0 4 4 4 】

ボタンベース 3 5 4 は、下方へ延出しており、演出操作部昇降機構 3 6 0 の押圧検知センサ 3 7 3 により検知される平板状の検知片 3 5 4 d を、更に有している。ボタンベース 3 5 4 は、ボタン本体 3 5 1 の係止部 3 5 1 c が外周面に係止される。ボタンベース 3 5 4 は、一対のガイド孔 3 5 4 a に一対のガイドシャフト 3 6 2 が挿通されることで、上下方向へ昇降可能に案内される。また、ボタンベース 3 5 4 は、一対の案内ピン 3 5 4 c が、昇降カム部材 3 7 1 のカム部 3 7 1 a に案内されることで、上下方向へ移動させられる。ボタンベース 3 5 4 は、下面に、演出操作部昇降機構 3 6 0 の一対の昇降バネ 3 6 5 の上端が当接しており、一対の昇降バネ 3 6 5 により上方へ付勢されている。

40

#### 【 0 4 4 5 】

ボタン外装飾基板 3 5 5 は、上面に複数の L E D 3 5 5 a が実装されている。複数の L E D 3 5 5 a は、同心円の二重の円周上に列設されている。詳述すると、複数の L E D 3 5 5 a は、ボタンスリーブ 3 5 3 のスリーブ本体 3 5 3 a よりもやや外側の部位と、フランジ部 3 5 3 b の幅の中央付近の部位と、に設けられている。ボタン外装飾基板 3 5 5 の L E D 3 5 5 a を適宜発光させることで、ボタン本体 3 5 1 の上面における接触検知体 3 5 2 よりも外側の部位と、ボタン本体 3 5 1 の側面（周面）とを発光装飾させることがで

50

きる。

【 0 4 4 6 】

振動モータ 3 5 6 は、回転軸に偏芯した錘が取付けられており、錘を回転させることで振動を発生させることができるものである。振動モータ 3 5 6 は、回転軸が左右方向へ延びるように配置されている。換言すると、振動モータ 3 5 6 は、演出操作部 3 0 1 の進退方向に対して直交する方向へ回転軸が延びるように配置されている。また、振動モータ 3 5 6 は、演出操作部 3 0 1 (演出操作部ユニット 3 5 0) を上下方向へ案内する一対のガイドシャフト 3 6 2 を通る直線上の部位に設けられている。これにより、振動モータ 3 5 6 からの振動を演出操作部 3 0 1 へ良好に伝達させることができる。また、振動モータ 3 5 6 による振動により、一対のガイド孔 3 5 4 a (一対のガイドシャフト 3 6 2) への影響を軽減させることができる。

10

【 0 4 4 7 】

接触検知センサ本体 3 5 8 は、静電容量センサである。接触検知センサ本体 3 5 8 は、詳細な図示は省略するが、サージ保護回路、発信回路、検波平滑回路、及び比較回路等を有したセンサ IC と、出力回路と、センサ IC や出力回路に電力を供給する定電圧回路と、センサ電極と、接続コネクタと、を有している。接触検知センサ本体 3 5 8 は、内部に有しているセンサ電極の静電容量を検知することができる。また、接触検知センサ本体 3 5 8 の接続コネクタは、センサ電極と接続されている外部電極端子を有しており、当該外部電極端子が接触検知体 3 5 2 に接続されている。つまり、接触検知センサ本体 3 5 8 は、接触検知体 3 5 2 を外部のセンサ電極として機能させることができるものである。接触検知センサ本体 3 5 8 は、センサ電極で静電容量を検知するとともに、外部抵抗で設定される所定の静電容量を越えたときに ON 信号を出力するものである。なお、本実施形態では、所定の静電容量を越えたときに ON 信号を出力するものであるが、静電容量の大小に応じて複数段階の信号を出力するものであっても良い。

20

【 0 4 4 8 】

本実施形態の演出操作部ユニット 3 5 0 は、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a の下面に、接触検知センサ本体 3 5 8 により静電容量を検知するためのセンサ電極として機能させられる接触検知体 3 5 2 が設けられているため、接触検知体 3 5 2 を介してボタン本体 3 5 1 の上面への被検知対象 (遊技者の手) 接触や接近を検知することができる。また、演出操作部ユニット 3 5 0 の接触検知体 3 5 2 は、下方へ延出している複数の下方延出片 3 5 2 a を有しているため、演出操作部ユニット 3 5 0 を上方へ突出させた状態で、ボタン本体 3 5 1 の側面への被検知対象 (遊技者の手) 接触や接近を検知することができる。このようなことから、演出操作部ユニット 3 5 0 は、接触検知体 3 5 2 と接触検知センサ本体 3 5 8 とで、ボタン本体 3 5 1 を接触操作部 3 0 2 として機能させることができる。

30

【 0 4 4 9 】

この演出操作部ユニット 3 5 0 は、演出操作部昇降機構 3 6 0 により上下方向へ昇降可能に支持されている。演出操作部ユニット 3 5 0 は、最も下方へ移動した状態 (通常の状態) では、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a が、演出操作部カバーユニット 3 1 0 のユニット上カバー 3 1 2 の上面と一致しており、演出操作部ユニット 3 0 0 が一つの球体に見えるようになっている。そして、演出操作部ユニット 3 5 0 を、演出操作部昇降機構 3 6 0 により通常の状態から上方へ移動させた状態では、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a がユニット上カバー 3 1 2 の上面よりも上方へ突出した状態となり、昇降バネ 3 6 5 の付勢力に抗して下方へ押圧することで、押圧操作部 3 0 3 として機能することができる。

40

【 0 4 5 0 】

詳述すると、演出操作部ユニット 3 5 0 は、最も下方へ移動した状態 (通常の状態) では、押圧してもこれ以上下方へ移動することはなく、押圧操作を行うことができない状態となっている。この通常の状態では、ボタンベース 3 5 4 の検知片 3 5 4 d が、演出操作部昇降機構 3 6 0 の押圧検知センサ 3 7 3 により検知されている。そして、演出操作部昇降機構 3 6 0 により演出操作部ユニット 3 5 0 を通常の状態よりも上方へ移動させた状態にすると、ボタンベース 3 5 4 の検知片 3 5 4 d が押圧検知センサ 3 7 3 から離れ、非検

50

知の状態となる。そして、演出操作部ユニット 350 の上面を下方へ押圧し、昇降パネ 365 の付勢力に抗して演出操作部ユニット 350 を下方の移動端まで下降させると、ボタンベース 354 の検知片 354d が押圧検知センサ 373 により検知される。これにより、演出操作部ユニット 350 (押圧操作部 303) の押圧操作が検知される。

#### 【0451】

また、演出操作部ユニット 350 は、パンチングメタルからなる接触検知体 352 の上方をボタン本体 351 で覆っているため、接触操作部 302 を操作する際に、滑らかな球状のボタン本体 351 の上面に触れることとなり、複数の孔による凹凸を有したパンチングメタルの表面を遊技者が直接触れることはなく、遊技者に対して接触操作部 302 を滑らかに操作させることができる。また、接触検知体 352 をボタン本体 351 で覆っているため、ボタン本体 351 の表面(上面)に、微細な凹凸や複数の筋等を形成することで、接触操作部 302 に対して任意の触感を付与させることが可能となり、接触操作部 302 に対する設計自由度を高めることができ、より遊技者を楽しませられるパチンコ機 1 を提供することができる。

10

#### 【0452】

なお、上記では、ボタン本体 351 を透明なものとしたが、これに限定するものではなく、ボタン本体 351 を通して下方側が視認し難い、不透明、又は、半透明なものとしても良い。これにより、ボタン本体 351 を通してパンチングメタルからなる接触検知体 352 が見え辛くなるため、演出操作部ユニット 350 の見栄えを良くすることができる。また、ボタン本体 351 を不透明なものとした場合、透光性を有するようにすることが望ましい。これにより、下方に設けられているボタン外装飾基板 355 の LED 355a やボタン中装飾基板 364 の LED 364a 等からの光により、ボタン本体 351 を発光装飾させることができ、ボタン本体 351 の発光演出により遊技者を楽しませることができる。

20

#### 【0453】

##### [3-5e-5. 演出操作部昇降機構]

演出操作ユニット 300 における演出操作部昇降機構 360 について、主に図 53 乃至図 56 等を参照して詳細に説明する。演出操作部昇降機構 360 は、操作部ベース 315 に取付けられており、演出操作部ユニット 350 を昇降させることができるものである。演出操作部昇降機構 360 は、演出操作部ユニット 350 の下方で操作部ベース 315 の本体部 315a 内に取付けられており外周が略円形状の昇降機構ベース 361 と、昇降機構ベース 361 の中心軸を対称に配置されており下端が操作部ベース 315 の本体部 315a の底壁に取付けられていると共に上端が操作部ベース 315 及びボタンベース 354 を貫通して上方へ延出している円柱状の一对のガイドシャフト 362 と、一对のガイドシャフト 362 の上端同士を連結しており外周がボタンスリーブ 353 の内径よりも小さい円盤状の上部ベース 363 と、上部ベース 363 の上面に取付けられており上方へ光を照射可能な複数の LED 364a が実装されているボタン中装飾基板 364 と、を備えている。

30

#### 【0454】

また、演出操作部昇降機構 360 は、一对のガイドシャフト 362 が夫々挿通されておりボタンベース 354 を上方へ付勢している一对の昇降パネ 365 と、昇降機構ベース 361 及びボタンベース 354 の中心において上下に貫通しており下端が本体部 315a の底壁に取付けられていると共に上端が上部ベース 363 に取付けられている中央シャフト 366 と、を備えている。

40

#### 【0455】

更に、演出操作部昇降機構 360 は、昇降機構ベース 361 の下面に回転軸が上方へ突出するように取付けられている操作ボタン昇降駆動モータ 367 と、操作ボタン昇降駆動モータ 367 の回転軸に取付けられている平歯車状の昇降駆動ギア 368 と、昇降駆動ギア 368 と噛合しており昇降機構ベース 361 の上側に回転可能に取付けられている平歯車状の従動ギア 369 と、従動ギア 369 により回転させられ中央シャフト 366 が挿通

50

されて回転可能に取付けられている昇降カム駆動ギア部材 370 と、を備えている。

【0456】

また、演出操作部昇降機構 360 は、昇降カム駆動ギア部材 370 と下端が連結されていると共に中央シャフト 366 が挿通されて回転可能に取付けられており回転することでボタンベース 354 を昇降させる昇降カム部材 371 と、昇降駆動ギア 368、従動ギア 369、及び昇降カム駆動ギア部材 370 を上方から覆うように昇降機構ベース 361 の上側に取付けられている円盤状のギアカバー 372 と、を備えている。

【0457】

また、演出操作部昇降機構 360 は、昇降機構ベース 361 に取付けられており押圧操作部 303 の押圧操作を検知する押圧検知センサ 373 と、昇降機構ベース 361 に取付けられており昇降カム駆動ギア部材 370 (昇降カム部材 371) の回転位置を検知することで演出操作部ユニット 350 の昇降を検知する昇降検知センサ 374 と、昇降機構ベース 361 に取付けられており突出力調整機構 380 の昇降バネ下保持部材 385 の昇降を検知することで演出操作部ユニット 350 の突出力を検知する突出力検知センサ 375 と、を備えている。

【0458】

昇降機構ベース 361 は、円盤状に形成されているベース本体 361a と、ベース本体 361a から下方へ突出している複数の脚部 361b と、ベース本体 361a を貫通しており一对のガイドシャフト 362 と共に昇降バネ 365 が通過可能な一对の貫通孔 361c と、を備えている。昇降機構ベース 361 のベース本体 361a は、外径が、操作部ベース 315 における本体部 315a の内周径よりも若干小さい大きさに形成されている。ベース本体 361a には、従動ギア 369、昇降カム駆動ギア部材 370、ギアカバー 372、押圧検知センサ 373、及び突出力検知センサ 375 が、上面に取付けられている。また、ベース本体 361a には、操作ボタン昇降駆動モータ 367、昇降検知センサ 374、及び突出力調整駆動モータ 381 が、下面に取付けられている。昇降機構ベース 361 は、脚部 361b の下端が操作部ベース 315 における本体部 315a の底壁に取付けられる。これにより、操作部ベース 315 の本体部 315a の底壁と昇降機構ベース 361 のベース本体 361a との間に、突出力調整機構 380 が配置される空間が形成されている。一对の貫通孔 361c は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a において、中心から前方及び後方へ、ベース本体 361a の直径の半分の距離の位置に夫々設けられている。

【0459】

一对のガイドシャフト 362 は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a において、中心から前方及び後方へ、ベース本体 361a の直径の半分の距離の位置に設けられている一对の貫通孔 361c を貫通している。中央シャフト 366 は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a の中心を貫通している。一对のガイドシャフト 362 及び中央シャフト 366 は、夫々の下端が操作部ベース 315 における本体部 315a の底壁に取付けられており、夫々の上端が上部ベース 363 に取付けられている。一对のガイドシャフト 362 及び中央シャフト 366 は、金属棒によって形成されている。

【0460】

上部ベース 363 は、外径が昇降機構ベース 361 のベース本体 361a の外径の約 1/2 の大きさに形成されている。上部ベース 363 は、下方へ突出している下突部を有している。上部ベース 363 は、下突部をギアカバー 372 の上突部に当接させることにより、上部ベース 363 と昇降機構ベース 361 との間に、昇降カム部材 371 を収容可能な空間を形成することができる。

【0461】

ボタン中装飾基板 364 は、上面に実装されている複数の LED 364a がフルカラー LED とされている。ボタン中装飾基板 364 は、複数の LED 364a を適宜発光させることで、ボタン本体 351 の上面の中央部分を発光装飾させることができる。

【0462】

10

20

30

40

50

一对の昇降バネ 3 6 5 は、コイルスプリングとされており、夫々においてガイドシャフト 3 6 2 が挿通されている。一对の昇降バネ 3 6 5 は、下端が突出力調整機構 3 8 0 の昇降バネ下保持部材 3 8 5 に当接していると共に、上端がボタンベース 3 5 4 に当接している。

#### 【 0 4 6 3 】

昇降カム駆動ギア部材 3 7 0 は、従動ギア 3 6 9 と噛合する平歯車状のギア部 3 7 0 a と、ギア部 3 7 0 a から上方へ突出しており昇降カム部材 3 7 1 の下端が連結される連結部 3 7 0 b と、ギア部 3 7 0 a から下方へ筒状に突出していると共に対向している二箇所が切欠かれており昇降検知センサ 3 7 4 により検知される昇降検知片 3 7 0 c と、を備えている。昇降カム駆動ギア部材 3 7 0 は、ギア部 3 7 0 a の中心に中央シャフト 3 6 6 が挿入されることで、回転可能に取付けられる。

10

#### 【 0 4 6 4 】

昇降カム部材 3 7 1 は、円柱状に形成されており、中心に中央シャフト 3 6 6 が挿通されることで、回転可能に取付けられる。昇降カム部材 3 7 1 は、ギアカバー 3 7 2 を貫通しており、上部ベース 3 6 3 と昇降機構ベース 3 6 1 との間に設けられている。昇降カム部材 3 7 1 は、円柱状の外周面において周方向へ 1 8 0 度離間しており、外方へ突出している一对のカム部 3 7 1 a を備えている。一对のカム部 3 7 1 a は、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c を案内するものである。

#### 【 0 4 6 5 】

カム部 3 7 1 a は、下端付近において軸芯に対して直角方向へ延びている第一カム 3 7 1 b と、第一カム 3 7 1 b の中間で上方へ窪んでいる係止部 3 7 1 c と、第一カム 3 7 1 b の一方の端部から軸芯と平行に上方へ延びている第二カム 3 7 1 d と、第一カム 3 7 1 b の第二カム 3 7 1 d とは反対側の端部から螺旋状に上方へ延びている第三カム 3 7 1 e と、を備えている（図 5 5 等を参照）。第二カム 3 7 1 d と第三カム 3 7 1 e は、同じ高さまで上方へ延びており、隣接するカム部 3 7 1 a 同士の間では、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c の直径よりも小さい距離で離間している。

20

#### 【 0 4 6 6 】

また、昇降カム部材 3 7 1 は、下端に昇降カム駆動ギア部材 3 7 0 の連結部 3 7 0 b と連結する被連結部 3 7 1 f を備えている。

#### 【 0 4 6 7 】

昇降カム部材 3 7 1 は、カム部 3 7 1 a の第二カム 3 7 1 d が、昇降カム部材 3 7 1 の平面視において反時計回りの方向へ回転させた時に、第一カム 3 7 1 b の後端側から上方へ延出するように形成されている。昇降カム部材 3 7 1 は、回転することで、カム部 3 7 1 a によりボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c を案内することができ、昇降バネ 3 6 5 により上方へ付勢されているボタンベース 3 5 4 （演出操作部ユニット 3 5 0 ）を昇降させることができる。

30

#### 【 0 4 6 8 】

ギアカバー 3 7 2 は、昇降バネ 3 6 5 及び昇降カム部材 3 7 1 が通過可能な貫通孔を有している。また、ギアカバー 3 7 2 は、上部ベース 3 6 3 の下突部と対面する部位に、上方へ突出している上突部を有している。ギアカバー 3 7 2 は、上突部を上部ベース 3 6 3 の下突部の下端に当接させることにより、上部ベース 3 6 3 と昇降機構ベース 3 6 1 との間に、昇降カム部材 3 7 1 を収容可能な空間を形成することができる。

40

#### 【 0 4 6 9 】

押圧検知センサ 3 7 3 は、演出操作部ユニット 3 5 0 におけるボタンベース 3 5 4 の検知片 3 5 4 d を検知することで、演出操作部ユニット 3 5 0 （押圧操作部 3 0 3 ）の押圧操作を検知するものである。押圧検知センサ 3 7 3 は、演出操作部ユニット 3 5 0 が最も下方へ移動した状態（通常の状態）では、ボタンベース 3 5 4 の検知片 3 5 4 d を常時検知している。この押圧検知センサ 3 7 3 は、演出操作部昇降機構 3 6 0 により演出操作部ユニット 3 5 0 を通常の状態よりも上方へ移動させると、ボタンベース 3 5 4 の検知片 3 5 4 d が離れるため、非検知の状態となる。そして、押圧検知センサ 3 7 3 は、演出操作

50

部ユニット 350 の上面が下方へ押圧されて、昇降バネ 365 の付勢力に抗して演出操作部ユニット 350 が下方の移動端まで下降させると、ボタンベース 354 の検知片 354d を検知し、演出操作部ユニット 350 ( 押圧操作部 303 ) の押圧操作を検知することができる。

【 0470 】

昇降検知センサ 374 は、昇降カム駆動ギア部材 370 の昇降検知片 370c を検知することで、昇降カム駆動ギア部材 370 の連結部 370b に連結されている被連結部 371f を介して、昇降カム部材 371 の回転位置を検知している。

【 0471 】

突出力検知センサ 375 は、突出力調整機構 380 における昇降バネ下保持部材 385 の検知片 385d を検知するものである。

10

【 0472 】

演出操作部昇降機構 360 は、前後に並んだ一对のガイドシャフト 362 によりボタンベース 354 を介して演出操作部ユニット 350 を昇降可能に支持することができると共に、一对の昇降バネ 365 によりボタンベース 354 を介して演出操作部ユニット 350 を上方へ付勢することができる。また、演出操作部昇降機構 360 は、操作ボタン昇降駆動モータ 367 により昇降カム部材 371 を回転させることで、演出操作部ユニット 350 ( 演出操作部 301 ) を、演出操作部カバーユニット 310 に対して昇降させることができる。また、演出操作部昇降機構 360 は、ボタン中装飾基板 364 に実装されている複数の LED 364a を適宜発光させることで、ボタン本体 351 の上面の中央部分を発光装飾させることができる。

20

【 0473 】

演出操作部昇降機構 360 は、通常の状態では、昇降カム部材 371 の下端側に設けられている係止部 371c に、ボタンベース 354 の案内ピン 354c が係止されている ( 図 55 ( a ) を参照 ) 。この通常の状態では、ボタンベース 354 を介して演出操作部ユニット 350 が下方への移動端に位置しており、演出操作部ユニット 350 ( 押圧操作部 303 ) を下方へ押圧しても、演出操作部ユニット 350 は下方へ移動することはない。従って、通常の状態では、押圧操作部 303 の押圧操作が検知されない。また、通常の状態では、演出操作部カバーユニット 310 におけるユニット上カバー 312 の表面 ( 上面 ) と、演出操作部ユニット 350 におけるボタン本体 351 の上面とが、一致しており、演出操作部カバーユニット 310 とボタン本体 351 とで一つの球体を形成している。

30

【 0474 】

通常の状態 ( 演出操作部ユニット 350 が下降位置の状態 ) で、操作ボタン昇降駆動モータ 367 により昇降駆動ギア 368 を平面視において反時計回りの方向へ回転させると、昇降駆動ギア 368 と噛合している従動ギア 369 を介して昇降カム駆動ギア部材 370 が平面視反時計回りの方向へ回転し、昇降カム駆動ギア部材 370 と連結されている昇降カム部材 371 も同じ方向へ回転することとなる。この昇降カム部材 371 が反時計回りの方向へ回転すると、図 55 ( a ) において正面に見えているカム部 371a が右方へ移動することとなり、ボタンベース 354 の案内ピン 354c が、係止部 371c から第一カム 371b における係止部 371c の左方の部位へ転動すると共に、案内ピン 354c を介してボタンベース 354 が昇降バネ 365 の付勢力に抗して僅かに下方へ移動する。

40

【 0475 】

そして、昇降カム部材 371 の回転に伴って、第一カム 371b に沿って相対的に左方へ転動する案内ピン 354c が、第一カム 371b の左端から第二カム 371d 側へ位置すると、第二カム 371d が第一カム 371b に対して垂直に上方へ延びていることから、昇降バネ 365 の付勢力により案内ピン 354c が第二カム 371d に沿って上方へ移動することとなり、案内ピン 354c と一緒にボタンベース 354 が上昇して、演出操作部ユニット 350 が上昇位置の状態となる。この状態では、押圧検知センサ 373 から検知片 354d が離れるため、押圧検知センサ 373 が非検知の状態となっている。

【 0476 】

50



なお、昇降バネ 3 6 5 の下端が当接している突出力調整機構 3 8 0 の昇降バネ下保持部材 3 8 5 は、詳細は後述するが、突出力調整駆動モータ 3 8 1 により上下方向の様々な位置に移動させることができる。そして、昇降バネ下保持部材 3 8 5 の上下方向の位置に応じて、昇降バネ 3 6 5 の圧縮量を変化させることができるため、昇降バネ 3 6 5 の圧縮量に応じた突出力で演出操作部ユニット 3 5 0 を上昇位置へ突出させることができる。

【 0 4 7 7 】

演出操作部ユニット 3 5 0 が上昇位置の状態では、図 5 5 ( b ) に示すように、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c が、一方のカム部 3 7 1 a の第二カム 3 7 1 d と残りのカム部 3 7 1 a の第三カム 3 7 1 e とに接した状態となっている。この状態で、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 の駆動が一旦停止される。

10

【 0 4 7 8 】

演出操作部ユニット 3 5 0 が上昇位置の状態では、ボタンベース 3 5 4 の上面が上部ベース 3 6 3 の下面に当接しており、ボタンベース 3 5 4 のこれ以上の上方への移動が規制されている。また、演出操作部ユニット 3 5 0 が上昇位置の状態では、演出操作部ユニット 3 5 0 ( 演出操作部 3 0 1 ) 全体が上方へ移動していると共に、ボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a がユニット上カバー 3 1 2 の上面よりも上方へ突出している。

【 0 4 7 9 】

この上昇位置の状態では、演出操作部ユニット 3 5 0 のボタン本体 3 5 1 ( 押圧操作部 3 0 3 ) を、昇降バネ 3 6 5 の付勢力よりも強い力で下方へ押圧した場合、演出操作部ユニット 3 5 0 が昇降バネ 3 6 5 の付勢力に抗して下方へ移動し、ボタンベース 3 5 4 がギアカバー 3 7 2 に当接することとなる。ボタンベース 3 5 4 がギアカバー 3 7 2 に当接することで、ボタンベース 3 5 4 が下降位置の状態となり、ボタンベース 3 5 4 と共に演出操作部ユニット 3 5 0 ( 押圧操作部 3 0 3 ) も下降位置の状態となる。

20

【 0 4 8 0 】

このように、ボタンベース 3 5 4 がギアカバー 3 7 2 に当接すると、ボタンベース 3 5 4 から下方へ突出している検知片 3 5 4 d が、押圧検知センサ 3 7 3 に検知された状態となり、演出操作部ユニットのボタン本体 3 5 1 ( 押圧操作部 3 0 3 ) の押圧が検知される。

【 0 4 8 1 】

演出操作部ユニット 3 5 0 ( 押圧操作部 3 0 3 ) を、上昇位置から下降位置へ戻すには、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により、昇降カム部材 3 7 1 を平面視反時計回りの方向へ回転させると、図 5 5 ( b ) において、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c の左上と当接している第三カム 3 7 1 e が、右方 ( 案内ピン 3 5 4 c の方向 ) へ移動することとなるため、第三カム 3 7 1 e によって案内ピン 3 5 4 c が下方へ押圧され、案内ピン 3 5 4 c を介してボタンベース 3 5 4 が昇降バネ 3 6 5 の付勢力に抗して下方へ移動することとなる。

30

【 0 4 8 2 】

なお、演出操作部ユニット 3 5 0 を下降位置へ戻す際に、突出力調整機構 3 8 0 の突出力調整駆動モータ 3 8 1 により昇降バネ下保持部材 3 8 5 を下方へ移動させて、昇降バネ 3 6 5 の圧縮量を小さくした状態とする ( 図 5 6 を参照 ) 。これにより、演出操作部ユニット 3 5 0 を上方へ付勢している昇降バネ 3 6 5 の付勢力が弱くなるため、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c を介して昇降カム部材 3 7 1 の第三カム 3 7 1 e に作用する力も弱くなり、昇降カム部材 3 7 1 を回転させる操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 にかかる負荷を軽減させることができ、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 の破損 ( 故障 ) を低減させることができる。また、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 として、トルクの低い安価なものをを用いることができる。

40

【 0 4 8 3 】

そして、昇降カム部材 3 7 1 の回転に伴って案内ピン 3 5 4 c が第三カム 3 7 1 e の下端から第一カム 3 7 1 b 側へ移動すると、ボタンベース 3 5 4 の下方への移動が停止し、案内ピン 3 5 4 c が第一カム 3 7 1 b に沿って転動する。その後、案内ピン 3 5 4 c が第一カム 3 7 1 b の途中の係止部 3 7 1 c の位置に到達すると、昇降バネ 3 6 5 の付勢力に

50

より案内ピン 3 5 4 c が上方へ窪んだ係止部 3 7 1 c 内に挿入されると共に、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 による昇降カム部材 3 7 1 の回転を停止させることで、演出操作部ユニット 3 5 0 が元の下降位置の状態となる。

【 0 4 8 4 】

なお、上記では、演出操作部昇降機構 3 6 0 において、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により昇降カム部材 3 7 1 を反時計回りの方向へ回転させることにより、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c を、第一カム 3 7 1 b ( 係止部 3 7 1 c ) から第二カム 3 7 1 d へ移動させて、ボタンベース 3 5 4 ( ボタン本体 3 5 1 ) を下降位置から上昇位置へ一気に突出させる例を説明したが、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c が昇降カム部材 3 7 1 の係止部 3 7 1 c に係止されてボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) が下降位置に移動している通常の状態において、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により昇降カム部材 3 7 1 を平面視において時計回りの方向へ回転させるようにしても良い。因みに、本実施形態における演出操作部昇降機構 3 6 0 によるボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) の昇降距離は、約 4 0 mm である。

【 0 4 8 5 】

通常の状態では昇降カム部材 3 7 1 を時計周りの方向へ回転させると、案内ピン 3 5 4 c が第一カム 3 7 1 b から第三カム 3 7 1 e へ移動し、昇降バネ 3 6 5 の付勢力により案内ピン 3 5 4 c が第三カム 3 7 1 e に沿って上方へ移動することとなる。そして、案内ピン 3 5 4 c が第三カム 3 7 1 e の途中の位置の時に、昇降カム部材 3 7 1 の回転を停止させると、ボタン本体 3 5 1 を下降位置と上昇位置との間の任意の位置で上方への突出を停止させることができる。そして、ボタン本体 3 5 1 を下降位置よりも上方の位置へ突出させることで、昇降バネ 3 6 5 の付勢力に抗してボタン本体 3 5 1 を下方へ押圧することが可能となり、ボタン本体 3 5 1 を押圧操作部 3 0 3 として機能させることができる。

【 0 4 8 6 】

なお、第三カム 3 7 1 e によりボタン本体 3 5 1 を上方へ突出させる際には、突出力調整機構 3 8 0 の昇降バネ下保持部材 3 8 5 を下方へ移動させて、昇降バネ 3 6 5 の付勢力を弱くしておくことが望ましい。これにより、昇降カム部材 3 7 1 ( 操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 ) の回転にかかる負荷を軽減させることができると共に、ボタン本体 3 5 1 の押圧操作の操作感を軽くすることができる。

【 0 4 8 7 】

このように、昇降カム部材 3 7 1 の回転位置に応じて、ボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) の突出量を変化させることができるため、遊技状態に応じて ( 例えば、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される特別図柄の抽選結果に応じて ) 、ボタン本体 3 5 1 の突出量を異ならせることで、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させることができる。

【 0 4 8 8 】

なお、昇降カム部材 3 7 1 の第三カム 3 7 1 e の途中に、案内ピン 3 5 4 c を係止可能な浅い凹部を少なくとも一つ設けるようにしても良い。これにより、同じ突出量の位置へ安定してボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) を突出させることができ、突出量のバラツキを防止することができる。また、第三カム 3 7 1 e の途中の少なくとも一か所に凹部を設けるようにした場合、凹部に案内ピン 3 5 4 c が係止されることで、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により昇降カム部材 3 7 1 を回転停止させ続ける必要が無く、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 にかかる負荷を軽減させることができる。

【 0 4 8 9 】

[ 3 - 5 e - 6 . 突出力調整機構 ]

演出操作ユニット 3 0 0 における突出力調整機構 3 8 0 について、主に図 5 3 乃至図 5 6 等を参照して説明する。突出力調整機構 3 8 0 は、演出操作部ユニット 3 5 0 を上方へ付勢している昇降バネ 3 6 5 の圧縮量を変化させることで、演出操作部ユニット 3 5 0 ( 押圧操作部 3 0 3 ) が上方へ突出する勢い ( 突出力 ) を変化させることができるものである。突出力調整機構 3 8 0 は、操作部ベース 3 1 5 における本体部 3 1 5 a の底壁と、昇

10

20

30

40

50

降機構ベース 361 のベース本体 361a との間に設けられている。

【0490】

突出力調整機構 380 は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a の下面に取付けられている突出力調整駆動モータ 381 と、突出力調整駆動モータ 381 の回転軸に取付けられている平歯車状のピニオンギア 382 と、ピニオンギア 382 と噛合しておりベース本体 361a の下面に回転可能に取付けられている伝達ギア 383 と、伝達ギア 383 と噛合している平歯車状のギア部 384a、及びギア部 384a から下方へ円柱状に延出しており外周にスパイラル状の溝が形成されているスクリー部 384b を有しており、中央シャフト 366 が挿通されて回転可能に支持されている調整スクリー 384 と、調整スクリー 384 のスクリー部 384b と噛合しており一对のガイドシャフト 362 が貫通していると共に一对の昇降バネ 365 の下端が当接している昇降バネ下保持部材 385 と、を備えている。

10

【0491】

突出力調整駆動モータ 381 は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a の下面との間に隙間が形成されるように、ベース本体 361a の下面に取付けられている。突出力調整駆動モータ 381 は、ベース本体 361a との間の隙間に回転軸が突出している。

【0492】

調整スクリー 384 は、上下が、操作部ベース 315 における本体部 315a の底壁から、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a ままでに亘る長さ形成されている。調整スクリー 384 のスクリー部 384b は、ギア部 384a よりも大きい直径の円柱状に形成されている。

20

【0493】

昇降バネ下保持部材 385 は、前後に延びている本体部 385a と、本体部 385a の中央で上下に貫通しておりスクリー部 384b と螺合している螺合孔 385b と、本体部 385a の前後両端に設けられており昇降バネ 365 の下端を収容可能な下方へ凹んだバネ保持凹部 385c と、本体部 385a の前端から上方へ延出している平板状の検知片 385d と、を有している。昇降バネ下保持部材 385 は、一对のバネ保持凹部 385c の中央において、ガイドシャフト 362 が夫々貫通している。検知片 385d は、演出操作部昇降機構 360 の突出力検知センサ 375 により検知される。

【0494】

30

突出力調整機構 380 は、突出力調整駆動モータ 381 によりピニオンギア 382 を回転させると、伝達ギア 383 及びギア部 384a を介して調整スクリー 384 を中央シャフト 366 の周りに回転させることができる。そして、突出力調整機構 380 は、突出力調整駆動モータ 381 により調整スクリー 384 を回転させることで、スクリー部 384b と噛合している螺合孔 385b により昇降バネ下保持部材 385 を上下方向へ移動させることができる。

【0495】

突出力調整機構 380 は、昇降バネ下保持部材 385 を上方へ移動させると、バネ保持凹部 385c に保持されている昇降バネ 365 の下端が上方へ移動することとなり、昇降バネ 365 の圧縮量が大きくなる。一方、昇降バネ下保持部材 385 を下方へ移動させると、バネ保持凹部 385c に保持されている昇降バネ 365 の下端が下方へ移動することとなり、昇降バネ 365 の圧縮量が小さくなる（図 56 を参照）。つまり、昇降バネ下保持部材 385 を上方へ移動させると、昇降バネ 365 による演出操作部ユニット 350 を上方へ付勢する付勢力を大きくすることができ、昇降バネ下保持部材 385 を下方へ移動させると、昇降バネ 365 による演出操作部ユニット 350 を上方へ付勢する付勢力を小さくすることができる。これにより、突出力調整機構 380 によって、演出操作部ユニット 350 の上方への突出力を調整することができる。

40

【0496】

昇降バネ下保持部材 385 の検知片 385d は、昇降バネ下保持部材 385 を最も上昇させた時に、突出力検知センサ 375 により検知される。つまり、昇降バネ 365 の圧縮

50

量が最も大きくなる状態の時に、検知片 385d が突出力検知センサ 375 により検知される。これにより、突出力調整駆動モータ 381 により昇降バネ下保持部材 385 を上方へ移動させている時に、突出力検知センサ 375 が検知片 385d を検知すると、突出力調整駆動モータ 381 による昇降バネ下保持部材 385 の上方への移動を停止させるようにすることで、昇降バネ 365 のこれ以上の圧縮を防止することができ、突出力調整機構 380 の破損を防止することができる。

#### 【0497】

また、突出力調整機構 380 は、上述したように、演出操作部ユニット 350 の突出力を適宜調整することができるため、演出操作部ユニット 350 が下降位置の状態、接触検知体 352 によりボタン本体 351 への被検知対象（例えば、遊技者の手指等）の接触又は接近を検知して、演出操作部昇降機構 360 により演出操作部ユニット 350 を突出させて被検知対象に当接させるようにした時に、昇降バネ下保持部材 385 の上下方向の位置を適宜選択してボタン本体 351 の突出力を異ならせるようにしても良い。これにより、ボタン本体 351 が上方へ突出した時に、遊技者の手指等にかかる強さを異ならせることができるため、ボタン本体 351 が強く当接すると、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。従って、突出力調整機構 380 によれば、遊技状態に応じて（例えば、第一始動口 2003 や第二始動口 2004 への遊技球 B の受入れにより抽選される特別図柄の抽選結果に応じて）、ボタン本体 351 の突出力を強くしたり弱くしたりすることにより、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させることができる。

#### 【0498】

ところで、バネの付勢力を変化させる方法として、バネに捩れを加えることにより付勢力を変化させることが考えられる。しかしながら、演出操作部ユニット 350 を突出させるためには圧縮されたバネ（圧縮コイルバネ）を用いる必要があり、圧縮コイルバネに捩れを加えて付勢力を変化させるようにすると、本来の使用とは異なる無理な応力が圧縮コイルバネに作用することとなり、内部組織が早期に劣化して破損してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態の突出力調整機構 380 では、昇降バネ下保持部材 385 の上下方向への移動により昇降バネ 365 の圧縮量を変化させることで、演出操作部ユニット 350 の突出力（付勢力）を調整するようにしているため、昇降バネ 365 に無理な応力が作用することはなく、昇降バネ 365 が早期に劣化してしまうことを低減させることができ、演出操作部ユニット 350 を長期に亘って安定的に突出させることができる。

#### 【0499】

#### [ 3 - 5 e - 7 . 演出操作ユニットの作用 ]

次に、演出操作ユニット 300 の作用について、主に図 57 及び図 58 等を参照して詳細に説明する。図 57 は、演出操作ユニットを押圧操作部の押圧方向から見た平面図において演出操作部外周装飾基板、ボタン外装飾基板、及びボタン内装飾基板の位置関係を示す説明図である。図 58 (a) は通常の状態を示す皿ユニットの正面図であり、(b) は演出操作部ユニットが上昇位置の時の皿ユニットの正面図である。演出操作ユニット 300 は、全体が球状に形成されており、上面に遊技者が操作可能な演出操作部 301 を備えている。演出操作部 301 は、遊技者の手等の接触や接近による操作が可能な接触操作部 302 と、押圧操作が可能な押圧操作部 303 とで構成されている。接触操作部 302 は、押圧操作部 303（ボタン本体 351）の上部に設けられている。

#### 【0500】

演出操作ユニット 300 は、上方へ突出可能な押圧操作部 303（演出操作部ユニット 350）の突出方向が、鉛直方向に対して上方が前方へ位置するように傾斜した状態で皿ユニット 200 に組立てられている。つまり、演出操作部 301 の中央が、球状の演出操作ユニット 300 の頂点よりも前方に位置している。これにより、本パチンコ機 1 の前方に着座した遊技者から、演出操作部 301 が見え易くなっている。

#### 【0501】

演出操作ユニット 300 は、通常の状態では、押圧操作部 303（演出操作部ユニット

３５０）が下降位置の状態となっており、演出操作部ユニット３５０のボタン本体３５１の湾曲している上面が、演出操作部カバーユニット３１０の球面状の表面と一致している。また、通常の状態では、押圧操作部３０３を下方へ押圧しても、押圧操作部３０３（演出操作部ユニット３５０）が下方へ移動することはない。従って、通常の状態では、遊技者に対して演出操作ユニット３００が単なる球状の装飾体のように見え、操作可能なものであることを認識させ難くしている。

#### 【０５０２】

演出操作ユニット３００は、図５７に示すように、押圧操作部３０３（演出操作部ユニット３５０）の外周を囲んでいるユニット上カバー３１２の下方に演出操作部外周装飾基板３２０が配置されていると共に、押圧操作部３０３の外縁付近の内側に円環状のボタン外装飾基板３５５と、更にその内側にボタン中装飾基板３６４とが配置されている。演出操作ユニット３００は、ボタン中装飾基板３６４を中心にして、ボタン外装飾基板３５５、演出操作部外周装飾基板３２０の順に、外方へ配置されている。なお、ボタン中装飾基板３６４とボタン外装飾基板３５５の内側のＬＥＤ３５５ａは、接触検知体３５２の下方に配置されているが、接触検知体３５２がパンチングメタルにより形成されていることで透光性を有しているため、それらからの光を上方（遊技者側）へ良好に透過させることができる。

#### 【０５０３】

演出操作ユニット３００は、演出操作部外周装飾基板３２０のＬＥＤ３２０ａにより、環状のユニット上カバー３１２を発光装飾させることができる。また、ボタン外装飾基板３５５のＬＥＤ３５５ａにより、ボタン本体３５１の上面の周縁付近と外周面とを発光装飾させることができる。更に、ボタン中装飾基板３６４のＬＥＤ３６４ａにより、ボタン本体３５１の上面の中央部分を発光装飾させることができる。

#### 【０５０４】

演出操作部外周装飾基板３２０の複数のＬＥＤ３２０ａ、ボタン外装飾基板３５５の複数のＬＥＤ３５５ａ、及びボタン中装飾基板３６４の複数のＬＥＤ３６４ａは、夫々において円周上に列設されているため、周方向へ順次発光させることで、押圧操作部３０３の中央を中心にして光が回転するような発光演出を遊技者に見せることができる。また、複数のＬＥＤ３２０ａ、ＬＥＤ３５５ａ、及びＬＥＤ３６４ａは、同心円状に配置されているため、押圧操作部３０３の中央から外側へ光が広がるような発光演出や、外側から押圧操作部３０３の中央へ光が収束するような発光演出を遊技者に見せることができる。

#### 【０５０５】

演出操作ユニット３００は、通常の状態では、図５８（ａ）に示すように、押圧操作部３０３（演出操作部ユニット３５０）が、その上面をユニット上カバー３１２の表面と一致させた下降位置の状態となっている。この状態では、押圧操作部３０３の押圧操作が不能な状態となっている。一方、接触操作部３０２では、実行される遊技者参加型演出に応じて、接触操作を可能にすることができる。

#### 【０５０６】

押圧操作部３０３（演出操作部ユニット３５０）を突出させていない通常の状態での演出（遊技者参加型演出）としては、例えば、演出操作ユニット３００の上面に触れるように促す演出画像を演出表示装置１６００に表示したり、音声や効果音等を出力したりする。そして、接触検知体３５２によりボタン本体３５１への接触（又は接近）を検知したら、次の演出段階へ移行させる。なお、接触を検知した時に、ボタン外装飾基板３５５のＬＥＤ３５５ａやボタン中装飾基板３６４のＬＥＤ３６４ａの発光によりボタン本体３５１を発光装飾させることで、遊技者に対して接触操作が受け付けられたことを認識させることができ、接触操作部３０２に対する操作感を付与させるようにしても良い。この際に、ボタン本体３５１の発光色や、発光輝度、発光パターン等により、遊技（例えば、「大当たり」遊技のような遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

#### 【０５０７】

10

20

30

40

50

或いは、接触検知体 3 5 2 によりボタン本体 3 5 1 への接触（又は接近）を検知した時に、振動モータ 3 5 6 の駆動によりボタン本体 3 5 1 を振動させるようにしても良い。これにより、接触操作部 3 0 2 に対する操作感を付与することができ、遊技者に対して接触操作が受け付けられたことを強く認識させることができる。なお、この際に、振動モータ 3 5 6 により強い振動を与えたり、弱い振動を与えたり、所定のリズムを有した振動を与えたりすることにより、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

#### 【0508】

また、通常の状態での演出（遊技者参加型演出）としては、演出操作ユニット 3 0 0 の上面に触れるように促す演出画像を演出表示装置 1 6 0 0 に表示したり、音声や効果音等  
10  
を出力したりした後に、接触検知体 3 5 2 によりボタン本体 3 5 1 の上面に対して遊技者（の手や指）の接触を検知したら、演出操作部昇降機構 3 6 0 によりボタン本体 3 5 1（演出操作部ユニット 3 5 0）を、昇降バネ 3 6 5 の付勢力により上方へ突出（ポップアップ）させる。詳述すると、通常の状態、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により、昇降カム部材 3 7 1 を平面視において反時計回りの方向へ回転させると、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c がカム部 3 7 1 a（第一カム 3 7 1 b）から外れて、一对の昇降バネ 3 6 5 の付勢力により、ボタンベース 3 5 4 と共に演出操作部ユニット 3 5 0（ボタン本体 3 5 1、押圧操作部 3 0 3）が勢いよく上方へ突出して上昇位置の状態となる（図 5 5（b）を参照）。この上昇位置の状態では、ボタン本体 3 5 1 の上面がユニット上カバー 3 1 2 の上面よりも大きく上方に位置しており、ボタン本体 3 5 1 が上方へ突出している。  
20  
そして、上記のようにボタン本体 3 5 1 が上方へ突出することにより、ボタン本体 3 5 1 に触れた手指が、ボタン本体 3 5 1 と共に上方へ押上げられるため、遊技者を大いに驚かせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。

#### 【0509】

その後、ボタン本体 3 5 1（押圧操作部 3 0 3）を押圧操作させる演出へ移行し、遊技者に対して押圧操作部 3 0 3 の押圧操作を楽しませる。詳述すると、ボタン本体 3 5 1（押圧操作部 3 0 3）が上昇位置の状態、ボタン本体 3 5 1 を昇降バネ 3 6 5 の付勢力に抗して下方へ押圧すると、ボタン本体 3 5 1（演出操作部ユニット 3 5 0）が下方へ移動し、ボタン本体 3 5 1 の上面がユニット上カバー 3 1 2 の上面と同一面上となると共に、ボタンベース 3 5 4 の検知片 3 5 4 d が押圧検知センサ 3 7 3 により検知される。これにより、ボタン本体 3 5 1（押圧操作部 3 0 3）の押圧操作が検知されることとなり、押圧操作を契機として演出を変化させて、遊技者参加型演出により遊技者を楽しませることができる。  
30

#### 【0510】

なお、上記の演出の際に、突出力調整機構 3 8 0 により、ボタン本体 3 5 1 を突出させる突出力（勢い）を強くしたり弱くしたりすることで、突出力の強弱によって遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。また、ボタン本体 3 5 1 のポップアップ時や押圧操作時に、振動モータ 3 5 6 によりボタン本体 3 5 1 を振動させるようにしても良い。

#### 【0511】

演出操作部ユニット 3 5 0 を突出させる演出において、接触検知体 3 5 2 により、遊技者の手指等が、上方へ突出するボタン本体 3 5 1 の移動範囲内（突出範囲内）に接近したことを検知した時に、ボタン本体 3 5 1（演出操作部ユニット 3 5 0）を上方へ突出させるようにしても良い。これにより、遊技者の手指等に、ボタン本体 3 5 1 が当接して衝撃が与えられるため、遊技者をビックリさせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。この場合でも、突出力調整機構 3 8 0 により、ボタン本体 3 5 1 が突出する突出力を強くしたり弱くしたりして、突出力の強弱により遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。  
40

#### 【0512】

また、演出操作部ユニット 3 5 0 を突出させる演出において、接触検知体 3 5 2 により、遊技者の手指等が、上方へ突出するボタン本体 3 5 1 の突出範囲外で、突出したボタン  
50

本体 3 5 1 から所定距離の範囲内に接近したことを検知した時に、ボタン本体 3 5 1（演出操作部ユニット 3 5 0）を上方へ突出させるようにしても良い。これにより、遊技者の手指等に、ボタン本体 3 5 1 の突出により発生する風圧を当てることができるため、遊技者を驚かせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。この場合でも、突出力調整機構 3 8 0 により、ボタン本体 3 5 1 が突出する突出力を強くしたり弱くしたりして、遊技者の手指等に当る風圧の強弱により遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

#### 【 0 5 1 3 】

更に、演出操作部ユニット 3 5 0 を突出させる演出として、接触検知体 3 5 2 による遊技者の手指等の検知に関わらず、ボタン本体 3 5 1（演出操作部ユニット 3 5 0）を上方へ突出させるようにしても良い。この際に、突出力調整機構 3 8 0 により、強い突出力でボタン本体 3 5 1 を突出させると、ボタン本体 3 5 1 が勢い良く突出して音（突出音）が発生するため、突出音により遊技者を驚かせることができる。また、突出力調整機構 3 8 0 により、弱い突出力でボタン本体 3 5 1 を突出させると、ボタン本体 3 5 1 が静かに突出することから、遊技者に対してボタン本体 3 5 1 の突出に気付かせ難くすることができ、いつの間にかボタン本体 3 5 1 が突出していることで遊技者を驚かせることができる。

#### 【 0 5 1 4 】

演出操作部ユニット 3 5 0（ボタン本体 3 5 1）を突出させた後の演出としては、突出力調整機構 3 8 0 により昇降バネ 3 6 5 の付勢力を弱くして、ボタン本体 3 5 1（押圧操作部 3 0 3）を、一般的な押圧ボタンと同様の押圧操作させるような演出を実行するようにしても良い。或いは、突出力調整機構 3 8 0 により昇降バネ 3 6 5 の付勢力を強くして、遊技者に対して、強い力でボタン本体 3 5 1 を押圧させるような演出を実行するようにしても良い。

#### 【 0 5 1 5 】

また、演出操作部ユニット 3 5 0（ボタン本体 3 5 1）を突出させた後の演出としては、突出しているボタン本体 3 5 1 に対して接触操作させるような演出を実行するようにしても良い。この際に、接触検知体 3 5 2 には、下方へ延出した下方延出片 3 5 2 a を有しているため、ボタン本体 3 5 1 の側面を接触操作させるようにしても良い。また、この際に、突出力調整機構 3 8 0 により昇降バネ 3 6 5 の付勢力を強くしておくことが望ましく、これにより、突出しているボタン本体 3 5 1 を動き難くすることができ、ボタン本体 3 5 1（接触操作部 3 0 2）の接触操作を行い易いものとすることができる。

#### 【 0 5 1 6 】

なお、演出操作部ユニット 3 5 0 を突出させる演出として、上記では、演出操作部昇降機構 3 6 0 において、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により昇降カム部材 3 7 1 を反時計回りの方向へ回転させることにより、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c を、第一カム 3 7 1 b（係止部 3 7 1 c）から第二カム 3 7 1 d へ移動させて、ボタンベース 3 5 4（ボタン本体 3 5 1）を下降位置から上昇位置へ一気に突出させる例を示したが、これに限定するものではない。

#### 【 0 5 1 7 】

例えば、ボタンベース 3 5 4 の案内ピン 3 5 4 c が昇降カム部材 3 7 1 の係止部 3 7 1 c に係止されてボタン本体 3 5 1（演出操作部ユニット 3 5 0）が下降位置に移動している通常の状態において、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により昇降カム部材 3 7 1 を平面視において時計回りの方向へ回転させることにより、案内ピン 3 5 4 c を第一カム 3 7 1 b から第三カム 3 7 1 e へ移動させ、第三カム 3 7 1 e の途中で昇降カム部材 3 7 1 の回転を停止させて、ボタン本体 3 5 1 を下降位置と上昇位置との間の位置で上方への突出を停止させるようにしても良い。この際に、突出力調整機構 3 8 0 の昇降バネ下保持部材 3 8 5 を下方へ移動させて、昇降バネ 3 6 5 の付勢力を弱くしておく。

#### 【 0 5 1 8 】

このように、昇降カム部材 3 7 1 の第三カム 3 7 1 e によりボタン本体 3 5 1 を途中まで突出させるようにした場合でも、ボタン本体 3 5 1 を押圧操作することができ、ボタン

10

20

30

40

50

本体 3 5 1 を押圧操作部 3 0 3 として機能させて、遊技者参加型演出を遊技者に楽しませることができる。この場合、昇降カム部材 3 7 1 の回転位置に応じて、ボタン本体 3 5 1 の上方へ突出量を異ならせることができるため、ボタン本体 3 5 1 の突出量に応じて、遊技に対する期待度を示唆させることができ、遊技者を楽しませることができる。

#### 【 0 5 1 9 】

更に、突出させた演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) を押圧操作させる演出として、演出操作部ユニット 3 5 0 を突出させた後に、昇降バネ下保持部材 3 8 5 を下方へ移動させて昇降バネ 3 6 5 の圧縮を最小の状態にする。これにより、昇降バネ 3 6 5 の付勢力が最弱の状態となっているため、軽い ( 弱い ) 力で演出操作部ユニット 3 5 0 を押圧操作することができ、押圧操作の操作性を高めて押圧操作を楽しませることができる。また、演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) を押圧操作させる演出として、抽選された特別図柄の抽選結果に応じて、昇降バネ下保持部材 3 8 5 を上下方向の適宜の位置にして昇降バネ 3 6 5 の付勢力を最強から最弱までの何れかの強さとするようにしても良い。これにより、遊技者に演出操作部ユニット 3 5 0 を強く押させたり弱く押させたりすることができるため、演出操作部ユニット 3 5 0 の操作力の違いにより遊技者を楽しませることができると共に、より多彩な演出を提示することができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。

#### 【 0 5 2 0 】

また、演出操作部ユニット 3 0 0 を用いた演出として、接触操作部 3 0 2 ( ボタン本体 3 5 1 ) への遊技者の手指等の接触に対して複数の接触段階 ( 接近段階 ) で検知できるように、接触検知体 3 5 2 の静電容量に応じた複数段階の閾値を設け、各段階に応じて演出を変化させるようにしても良い。つまり、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 ( 接触検知体 3 5 2 ) へ接近するに従って、接触検知体 3 5 2 の静電容量が大きくなることに着目し、その静電容量の大小に対して複数の閾値を設けることで多段階に検知して、演出に活用するようにしても良い。具体的には、例えば、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 から所定距離以上離れている段階、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 から所定距離以内でボタン本体 3 5 1 に接触していない段階、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 に接触している段階、等に分けて、夫々の段階に応じて演出を変化させることで、一つの接触検知センサ本体 3 5 8 でも多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 0 5 2 1 】

なお、上記の実施形態では、演出操作部ユニット 3 0 0 の通常の状態として、図 5 5 ( a ) に示すように、演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) を下降位置にすると共に、昇降バネ下保持部材 3 8 5 を上方へ移動させた状態を示したが、これに限定するものではなく、図 5 6 ( a ) に示すように、演出操作部ユニット 3 5 0 を下降位置にすると共に、昇降バネ下保持部材 3 8 5 を下方へ移動させた状態としても良い。これにより、通常の状態において、昇降バネ 3 6 5 が強く圧縮されていないため、昇降バネ 3 6 5 が早期に劣化 ( 疲労 ) することを抑制させることができる。また、強く圧縮された昇降バネ 3 6 5 の付勢力により、ボタンベース 3 5 4 や昇降バネ下保持部材 3 8 5 が早期に劣化 ( 疲労 ) することを抑制させることができる。

#### 【 0 5 2 2 】

このように、本実施形態の演出操作部ユニット 3 0 0 によれば、様々なパターンの遊技者参加型演出に用いることができるため、多彩な演出を遊技者に楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 0 5 2 3 】

ところで、演出操作部ユニット 3 0 0 は、球形状の演出操作部カバーユニット 3 1 0 の上部に、円環状 ( 二つの円弧を合わせた ) の演出操作部外周装飾基板 3 2 0 が設けられていると共に、演出操作部外周装飾基板 3 2 0 よりも内側において昇降する演出操作部ユニット 3 5 0 に接触検知センサ本体 3 5 8 が設けられている。また、演出操作部ユニット 3 5 0 のボタンスリーブ 3 5 3 の内部には、位置が固定されているボタン中装飾基板 3 6 4 が



設けられている。この接触検知センサ本体 358 には、静電容量を検知するためのセンサ電極が設けられているため、演出操作部ユニット 350 を下降位置から上昇位置へ移動させると、接触検知センサ本体 358 (センサ電極) が演出操作部外周装飾基板 320 やボタン中装飾基板 364 に接近することとなり、演出操作部外周装飾基板 320 やボタン中装飾基板 364 の接近によりセンサ電極の静電容量が変化して接触検知センサ本体 358 が誤検知してしまう恐れがある。

#### 【0524】

そこで、演出操作部外周装飾基板 320 と接触検知センサ本体 358 との間、及び、ボタン中装飾基板 364 と接触検知センサ本体 358 との間に、グランド (GND) に接続された導電性を有するシールド (例えば、パンチングメタル、金属板、エキスパンドメタル、金網、金属線、金属箔、等) を設けるようにしても良い。これにより、演出操作部ユニット 350 を上下に移動させることで、接触検知センサ本体 358 と、演出操作部外周装飾基板 320 やボタン中装飾基板 364 との距離が変化しても、接触検知センサ本体 358 と、演出操作部外周装飾基板 320 やボタン中装飾基板 364 との間に、接触検知センサ本体 358 からの距離が変化しないグランド (GND) に接続されたシールドにより、演出操作部外周装飾基板 320 やボタン中装飾基板 364 の接近による静電容量の変化の影響を低減させることができ、接触検知センサ本体 358 における誤検知を防止することができる。

#### 【0525】

##### [3-5f. 皿ユニットの別の実施形態]

続いて、上記とは異なる実施形態の皿ユニット 200 について、主に図 59 乃至図 61 等を参照して説明する。図 59 は、演出操作ユニットの演出操作部ユニットにおいて接触検知体を複数設けた例を示す演出操作部ユニットの平面図である。図 60 (a) は一つの接触検知センサ本体に複数の接触検知体を接続した例を模式的に示す説明図であり、(b) は (a) において接触検知センサ本体と複数の接触検知体との間に切換部を設けた例を模式的に示す説明図であり、(c) は皿ユニットの皿左装飾ユニット、皿右装飾ユニット、及び演出操作ユニット等を前後方向へ進退可能とし演出操作ユニット等の前側と後側に接触検知体を設けた例を示す説明図である。図 61 (a) は装飾性を有した接触検知体の一例を示す説明図であり、(b) は演出操作ユニットの別の実施形態を模式的に示す説明図である。なお、図 59 乃至図 61 では、上記と同様の構成部分については、同一の符号を付している。

#### 【0526】

図 59 に示す実施形態は、演出操作部ユニット 350 のボタン本体 351 の下側において、接触検知体 352 を、接触検知体左 390L と接触検知体右 390R との左右に分割したものとすると共に、接触検知体左 390L 及び接触検知体右 390R の夫々に対して、接触検知センサ本体左 391L 及び接触検知センサ本体右 391R を接続するようにしたものである。この実施形態によれば、ボタン本体 351 の上面において、例えば、遊技者が手指等を左側から右側へ移動させるようにした場合、まず、遊技者の手指等がボタン本体 351 の左側に位置すると、接触検知体左 390L の静電容量が変化して接触検知センサ本体左 391L が検知となると共に接触検知体右 390R の静電容量は変化することはなく接触検知センサ本体右 391R は非検知のままとなる。そして、遊技者の手指等がボタン本体 351 の中央に移動すると、接触検知体左 390L 及び接触検知体右 390R の両方の静電容量が変化することで接触検知センサ本体左 391L 及び接触検知センサ本体右 391R の両方が検知となる。更に、遊技者の手指等がボタン本体 351 の右側に移動すると、接触検知体左 390L の静電容量が元に戻り接触検知センサ本体左 391L が非検知となると共に接触検知体右 390R の静電容量が変化しており接触検知センサ本体右 391R が検知したままとなる。

#### 【0527】

このように、接触検知体左 390L 及び接触検知体右 390R による接触検知センサ本体左 391L 及び接触検知センサ本体右 391R の検知・非検知の組合せとその変化のバ

10

20

30

40

50

ターンにより、遊技者の手指等の動きを検知することができる。これにより、より多彩な動きの接触操作を検知することができ、接触操作部 302 に対して多彩な接触操作を行わせることが可能な遊技者参加型演出を遊技者に提示することができると共に、接触操作部 302 を操作する遊技者参加型演出をより楽しませることができる。なお、接触検知体を増設すれば、更に複雑な動作を検知できるようになる。

#### 【0528】

図 60 (a) に示す実施形態は、一つの接触検知センサ本体 392 に対して、複数の接触検知体 393 を接続した例である。この実施形態によれば、複数の接触検知体 393 を、互いに異なる複数の箇所にも夫々設けた状態で、一つの接触検知センサ本体 392 により、何れかの接触検知体 393 において人体等の接触を検知することができる。

10

#### 【0529】

例えば、複数の接触検知体 393 を、ボタン本体 351 の内側（下側）に分散配置することで、遊技者の手指等がボタン本体 351 の表面の何れの部位に接触しても、何れかの接触検知体 393 により接触を検知することができ、接触操作部 302 への接触に対する検知精度を高めることができる。

#### 【0530】

また、複数の接触検知体 393 を、パチンコ機 1 における遊技者に触れられたくない部位（例えば、遊技者が怪我をする恐れのある部位、他の遊技者に対して迷惑をかけてしまう恐れのある部位、不正行為が行われる恐れのある部位、等）に設けるようにして、何れかの接触検知体 393 において人体等を検知した時に、注意や警告等を報知するようにしても良い。

20

#### 【0531】

また、図 60 (b) に示す実施形態は、一つの接触検知センサ本体 392 と複数の接触検知体 393 との間に、何れかの接触検知体 393 のみを接触検知センサ本体 392 と接続させる切換部 394 を設けた例である。この実施形態によれば、切換部 394 により複数のうちの何れかの接触検知体 352 に接続を切換えることで、所望の部位（接触検知体 352）のみにおける人体等の接触を検知することができる。なお、切換部 394 としては、「リレーやトランジスタによるスイッチング回路により切換えるもの」、「その他の電子回路により切換えるもの」、「可動部材（例えば、図 60 (c) に示すような可動する皿左装飾ユニット 270、皿右装飾ユニット 275、及び演出操作ユニット 300）の移動に伴って切換わるもの」、等が挙げられる。

30

#### 【0532】

例えば、演出操作部 301（接触操作部 302）において、複数の接触検知体 393 を分散配置し、各接触検知体 393 により検知される部位を順番に触れさせるような遊技者参加型演出を実行した時に、接触検知センサ本体 392 と接続される接触検知体 393 を切換部 394 により触れる順番で切換えて、当該接触検知体 393 により遊技者の手指等が接触したか否かを検知するようにしても良い。これにより、複数の接触検知体 393 によるゲーム性の高い遊技者参加型演出を遊技者に提示することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0533】

40

また、図 60 (c) に示すように、皿左装飾ユニット 270、皿右装飾ユニット 275、及び演出操作ユニット 300 を、前方へ進退できるようにした場合、演出操作ユニット 300 の前面側に第一接触検知体 393 a を設けると共に、皿左装飾ユニット 270、皿右装飾ユニット 275、及び演出操作ユニット 300 の後側に第二接触検知体 393 b を設け、演出操作ユニット 300 等を前方へ突出させる時には、切換部 394 により第一接触検知体 393 a と接触検知センサ本体 392 とを接続し、演出操作ユニット 300 等を後退させる時には、切換部 394 により第二接触検知体 393 b と接触検知センサ本体 392 とを接続するように切換えるようにしても良い。

#### 【0534】

これにより、演出操作ユニット 300 等を前方へ突出（移動）させる時に、第一接触検

50

知体 3 9 3 a により遊技者の接触又は接近を検知して、演出操作ユニット 3 0 0 等の前方への移動を停止させるようにする。これにより、演出操作ユニット 3 0 0 等が本パチンコ機 1 の前方に着座している遊技者を無用に圧迫してしまうことを防止することができ、遊技者に不快感を与えてしまうことを回避させることができる。

#### 【 0 5 3 5 】

一方、演出操作ユニット 3 0 0 等を前方へ突出させると、演出操作ユニット 3 0 0 等の後側には隙間が形成される場合があり、その隙間に遊技者の手指等が挿入されている状態で、演出操作ユニット 3 0 0 等を初めの位置へ後退させると、遊技者の手指等が挟まれて怪我をしてしまう恐れがある。そこで、この実施形態では、前方へ移動させた演出操作ユニット 3 0 0 等を後方へ移動させる際に、切換部 3 9 4 により第二接触検知体 3 9 3 b が接触検知センサ本体 3 9 2 に接続されるように切換える。そして、第二接触検知体 3 9 3 b により遊技者の手指等を検知した場合には、演出操作ユニット 3 0 0 等の後方への移動を停止させ、演出操作ユニット 3 0 0 等の後側から手指等を離させる旨の案内を遊技者に報知し、第二接触検知体 3 9 3 b が非検知の状態でのみ演出操作ユニット 3 0 0 等を後方へ移動させて最初の状態に復帰させる。これにより、演出操作ユニット 3 0 0 等の後側の隙間により、遊技者が怪我をしてしまうことを防止することができ、パチンコ機 1 の安全性を高めることができる。

#### 【 0 5 3 6 】

また、図 6 1 ( a ) に示す実施形態は、遊技者の手指等の接触を検知する接触検知体 3 9 5 の外形を星形として、装飾性（意匠性）を有するようにしたものである。なお、装飾性を有した接触検知体 3 9 5 の形状は、星形に限定するものではなく、円形状、多角形状、幾何学模様の形状、所定のキャラクタを模した形状、所定のアイテムを模した形状、所定のロゴを模した形状、額縁状の形状、等としても良い。これにより、透明なボタン本体 3 5 1 を通して見える接触検知体 3 9 5 が装飾性（意匠性）を有しているため、接触検知体 3 9 5 自身によりボタン本体 3 5 1 ひいてはパチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

#### 【 0 5 3 7 】

更に、上記の実施形態では、接触検知体 3 5 2 をパンチングメタルにより形成したものを示したが、これに限定するものではなく、接触検知体を、金属板、エキスパンドメタル、金網、金属線、メッキ、金属蒸着、箔押し、等により形成するようにしても良く、上記と同様の作用効果を奏することができる。なお、接触検知体は、遊技者の手指等が直接触れないように、透明な表面部材の裏面側に設けることが望ましく、接触検知体の摩耗を回避させることができると共に、表面部材により触感を滑らかなものとすることができる。

#### 【 0 5 3 8 】

更に、上記の実施形態では、接触検知体 3 5 2 の下方にボタン中装飾基板 3 6 4 ( L E D 3 6 4 a ) を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、図 6 1 ( b ) に示すように、透明な表面部材 3 9 6 の下側に接触検知体 3 9 7 を設けると共に、その下方に装飾体 3 9 8 を設けるようにしても良い。これにより、表面部材 3 9 6 及び接触検知体 3 9 7 を通して装飾体 3 9 8 が見えることで、表面部材 3 9 6 が設けられている演出操作ユニットの装飾性を高めることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。

#### 【 0 5 3 9 】

なお、図 6 1 ( b ) の実施形態において、接触検知体 3 9 7 を金属蒸着により形成し、通常の状態では、接触検知体 3 9 7 の金属光沢により下方に設けられている装飾体 3 9 8 が視認できないようにし、表面部材 3 9 6 への接触の検知等により接触検知体 3 9 7 の下方に設けた L E D により装飾体 3 9 8 を照明することで、表面部材 3 9 6 及び接触検知体 3 9 7 を通して装飾体 3 9 8 が視認できるようにしても良い。

#### 【 0 5 4 0 】

また、接触検知体 3 5 2 を、遊技者から認識不能に形成するようにしても良い。ここで、認識不能な接触検知体としては、「透明な部材により形成したもの」、「ボタン本体等の表面部材の装飾と一体的に見えるように形成したもの」、等が挙げられる。これにより

、当該接触検知体 3 5 2 が設けられている演出操作部 3 0 1 では、接触検知体 3 5 2 を認識できないことから、遊技者に対して手指等の接触を検知したり接触操作したりするものではないと錯覚させることができるため、例えば、所定の遊技者参加型演出が実行されて、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 に接触又は接近した時に、演出操作部昇降機構 3 6 0 によりボタン本体 3 5 1 を上方へ突出させることで、遊技者が初めて接触検知体 3 5 2 (接触操作部 3 0 2) の存在に気付くこととなり、遊技者を大いに驚かせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0541】

#### [3-6. 扉枠左サイドユニット]

扉枠 3 における扉枠左サイドユニット 4 2 0 について、主に図 6 2 乃至図 6 5 等を参照して詳細に説明する。図 6 2 (a) は扉枠の扉枠左サイドユニットの正面図であり、(b) は扉枠左サイドユニットを前から見た斜視図であり、(c) は扉枠左サイドユニットを後ろから見た斜視図である。図 6 3 は扉枠左サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 6 4 は扉枠左サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 6 5 は、図 6 2 (a) においてウ - ウ線で切断した断面図である。扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上側で扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面左部に取付けられており、正面視において遊技領域 5 a の左外側を装飾するものである。

#### 【0542】

扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 0 1 の前面における扉窓 1 0 1 a の左外側に取付けられる扉枠左サイドベース 4 2 1 と、扉枠左サイドベース 4 2 1 の前面の上部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設設された複数の第一 LED 4 2 2 a が実装されている扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 と、扉枠左サイドベース 4 2 1 の前面の下部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設設された複数の第一 LED 4 2 3 a が実装されている扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 と、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の前側を覆うように扉枠左サイドベース 4 2 1 に取付けられている左サイド上リフレクタ 4 2 4 と、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の前側を覆うように扉枠左サイドベース 4 2 1 に取付けられている左サイド下リフレクタ 4 2 5 と、左サイド上リフレクタ 4 2 4 及び左サイド下リフレクタ 4 2 5 の前側を覆うように扉枠左サイドベース 4 2 1 に取付けられている扉枠左サイド装飾体 4 2 6 と、を備えている。

#### 【0543】

また、扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の第一 LED 4 2 2 a からの光を前方へ導光する左サイド上導光部材 4 2 7 と、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 における上下方向の中央よりも上側の第一 LED 4 2 3 a からの光を前方へ導光する左サイド中導光部材 4 2 8 と、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 における上下方向の中央よりも下側の第一 LED 4 2 3 a からの光を前方へ導光する左サイド下導光部材 4 2 9 と、を備えている。

#### 【0544】

扉枠左サイドベース 4 2 1 は、上下に延びており前方へ開放された箱状に形成されている。扉枠左サイドベース 4 2 1 は、色や透光性(光の透過率)の異なる合成樹脂により 2 色成形されている。詳述すると、扉枠左サイドベース 4 2 1 は、上記のハンドルカバー 2 9 5 と同様に、内側層 3 a と外側層 3 b との 2 種類の樹脂により 2 色成形されており、内側層 3 a の一部が外側層 3 b を貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、扉枠左サイドベース 4 2 1 の表面に表れている円形や放射状の模様は、内側層 3 a であり、円形や放射状の模様は外側層 3 b の裏側で繋がっている(図 7 1 (a) を参照)。なお、扉枠左サイドベース 4 2 1 を成形する際に、内側層 3 a を先に射出成形しても良いし、外側層 3 b を先に射出成形しても良い。

#### 【0545】

扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一 LED 4 2 2 a が実装されていると共に、第一 LED 4 2 2 a 同士の間上下に並んで二つずつ第二 L

10

20

30

40

50

LED 4 2 2 b が実装されている。また、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 には、第一 LED 4 2 2 a 及び第二 LED 4 2 2 b を発光させるための固有のアドレスを有した 2 4 ビットの LED ドライバ 4 2 2 c が実装されている。

【0546】

この扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 では、第一 LED 4 2 2 a が 4 個、第二 LED 4 2 2 b が 8 個、の合計 1 2 個のフルカラー LED が実装されている。また、上下両側に第二 LED 4 2 2 b が設けられている第一 LED 4 2 2 a は、それら第二 LED 4 2 2 b 同士の中央（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二 LED 4 2 2 b は、前面に対して垂直方向の光軸を中心として 1 3 0 度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプの LED である。

10

【0547】

扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 では、図 7 2 に示すように、4 個の第一 LED 4 2 2 a が、上の 2 個と残りの 2 個の 2 組に分けられている。また、8 個の第二 LED 4 2 2 b は、上の 2 個と、上より 3 個目から 5 個目までの 3 個と、上より 6 個目から 8 個目までの 3 個と、の 3 組に分けられている。LED ドライバ 4 2 2 c は、最大で 2 4 系統まで制御することができ、2 組に分けられた 4 個の第一 LED 4 2 2 a と、3 組に分けられた 8 個の第二 LED 4 2 2 b とを、夫々フルカラーで発光できるように、1 組に対して 3 系統の合計 1 5 系統で制御するようにしている。

【0548】

この扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 には、図示は省略するが、第一 LED 4 2 2 a、第二 LED 4 2 2 b、及び LED ドライバ 4 2 2 c を駆動するための電力を供給する 2 本の電力線（1 本はアース線）と、周辺制御基板 1 5 1 0 からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための 1 本の制御信号線と、LED ドライバ 4 2 2 c を周辺制御基板 1 5 1 0 と同期させるための 1 本のクロック線と、の 4 本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の LED ドライバ 4 2 2 c では、周辺制御基板 1 5 1 0（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、2 組に分けられた 4 個の第一 LED 4 2 2 a と、3 組に分けられた 8 個の第二 LED 4 2 2 b とを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

20

【0549】

扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 は、上下に延びた帯板状に形成されており、右辺側が凸凹に形成されている。扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一 LED 4 2 3 a が実装されていると共に、第一 LED 4 2 3 a 同士の間に上下に並んで二つずつ第二 LED 4 2 3 b が実装されている。また、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 には、第一 LED 4 2 3 a 及び第二 LED 4 2 3 b を発光させるための固有のアドレスを有した 2 4 ビットの LED ドライバ 4 2 3 c が実装されている。

30

【0550】

この扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 では、第一 LED 4 2 3 a が 6 個、第二 LED 4 2 3 b が 1 2 個、の合計 1 8 個のフルカラー LED が実装されている。また、上下両側に第二 LED 4 2 3 b が設けられている第一 LED 4 2 3 a は、それら第二 LED 4 2 3 b 同士の中央（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二 LED 4 2 3 b は、前面に対して垂直方向の光軸を中心として 1 3 0 度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプの LED である。

40

【0551】

扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 では、図 7 2 に示すように、6 個の第一 LED 4 2 3 a が、上から 2 個ずつ順番に一組として 3 組に分けられている。また、1 2 個の第二 LED 4 2 3 b は、上より 1 個目から 3 個目までの 3 個と、上より 4 個目から 6 個目までの 3 個と、上より 7 個目から 9 個目までの 3 個と、上より 1 0 個目から 1 2 個目まで 3 個と、の 4 組に分けられている。LED ドライバ 4 2 3 c は、最大で 2 4 系統まで制御することができ、3 組に分けられた 6 個の第一 LED 4 2 3 a と、4 組に分けられた 1 2 個の第二 L

50

ＥＤ４２３ｂとを、夫々フルカラーで発光できるように、１組に対して３系統の合計２１系統で制御するようにしている。

【０５５２】

この扉枠左サイド下装飾基板４２３には、図示は省略するが、第一ＬＥＤ４２３ａ、第二ＬＥＤ４２３ｂ、及びＬＥＤドライバ４２３ｃを駆動するための電力を供給する２本の電力線（１本はアース線）と、周辺制御基板１５１０からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための１本の制御信号線と、ＬＥＤドライバ４２３ｃを周辺制御基板１５１０と同期させるための１本のクロック線と、の４本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠左サイド下装飾基板４２３のＬＥＤドライバ４２３ｃでは、周辺制御基板１５１０（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、３組に分けられた６個の第一ＬＥＤ４２３ａと、４組に分けられた１２個の第二ＬＥＤ４２３ｂとを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

10

【０５５３】

左サイド上リフレクタ４２４は、扉枠左サイド上装飾基板４２２に実装されている第二ＬＥＤ４２２ｂと対応する位置に前後に貫通している貫通孔４２４ａが形成されていると共に、第一ＬＥＤ４２２ａと対応する位置に前後に延びた筒状の保持筒４２４ｂが形成されている。左サイド上リフレクタ４２４は、貫通孔４２４ａ周りの後端が、扉枠左サイド上装飾基板４２２の前面に当接するように形成されていると共に、貫通孔４２４ａの前面側の周りが、前方へ向かって広がる皿状に形成されている。これにより、第二ＬＥＤ４２２ｂからの光を前方へ広く拡散させることができる。

20

【０５５４】

左サイド上リフレクタ４２４の保持筒４２４ｂは、後述する左サイド上導光部材４２７の円柱状の導光軸部４２７ａが挿入されることで、導光軸部４２７ａを前後方向へ真直ぐに保持するものである。この保持筒４２４ｂは、貫通孔４２４ａ同士の間の中央に設けられている。これにより、保持筒４２４ｂを貫通して前方へ突出した左サイド上導光部材４２７の導光軸部４２７ａにおいて、その上下両側の貫通孔４２４ａより臨んだ扉枠左サイド上装飾基板４２２の第二ＬＥＤ４２２ｂからの光が、導光軸部４２７ａに対して上下両側から均等な光量で照射されることとなり、扉枠左サイド装飾体４２６の裏側に導光軸部４２７ａの影が写ることを回避させることができる。

30

【０５５５】

また、左サイド上リフレクタ４２４では、貫通孔４２４ａ同士の間の中央（中央線上）に、扉枠左サイドベース４２１に取付けるための取付孔が設けられている。これにより、取付孔に挿通されたビスの頭部の影が、扉枠左サイド装飾体４２６の裏側に写らないようになっている。

【０５５６】

左サイド下リフレクタ４２５は、扉枠左サイド下装飾基板４２３に実装されている第二ＬＥＤ４２３ｂと対応する位置に前後に貫通している貫通孔４２５ａが形成されていると共に、第一ＬＥＤ４２３ａと対応する位置に前後に延びた筒状の保持筒４２５ｂが形成されている。左サイド下リフレクタ４２５は、貫通孔４２５ａ周りの後端が、扉枠左サイド下装飾基板４２３の前面に当接するように形成されていると共に、貫通孔４２５ａの前面側の周りが、前方へ向かって広がる皿状に形成されている。これにより、第二ＬＥＤ４２３ｂからの光を前方へ広く拡散させることができる。

40

【０５５７】

左サイド下リフレクタ４２５の保持筒４２５ｂは、後述する左サイド中導光部材４２８の円柱状の導光軸部４２８ａや左サイド下導光部材４２９の円柱状の導光軸部４２９ａが挿入されることで、それら導光軸部４２８ａや導光軸部４２９ａを前後方向へ真直ぐに保持するものである。この保持筒４２５ｂは、貫通孔４２５ａ同士の間の中央に設けられている。これにより、保持筒４２５ｂを貫通して前方へ突出した左サイド中導光部材４２８の導光軸部４２８ａや左サイド下導光部材４２９の導光軸部４２９ａにおいて、その上下

50

両側の貫通孔 4 2 5 a より臨んだ扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第二 L E D 4 2 3 b からの光が、導光軸部 4 2 8 a や導光軸部 4 2 9 a に対して上下両側から均等な光量で照射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に導光軸部 4 2 8 a や導光軸部 4 2 9 a の影が写ることを回避させることができる。

【 0 5 5 8 】

また、左サイド下リフレクタ 4 2 5 では、貫通孔 4 2 5 a 同士の間中央（中央線上）に、扉枠左サイドベース 4 2 1 に取付けるための取付孔が設けられている。これにより、取付孔に挿通されたビスの頭部の影が、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に写らないようになっている。

【 0 5 5 9 】

扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、透光性を有した乳白色に形成されている。扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、前方へ膨出した半円弧が上下に延びた形態に形成されている。これにより、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、後方へ開放された半チューブ状に形成されている。この扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、左右方向の幅の中心に沿って上下方向へ一定の間隔で前後に貫通している複数の開口部 4 2 6 a を有している。複数の開口部 4 2 6 a は、左サイド上リフレクタ 4 2 4 の保持筒 4 2 4 b、及び左サイド下リフレクタ 4 2 5 の保持筒 4 2 5 b と対応した位置に設けられている。これら開口部 4 2 6 a には、左サイド上導光部材 4 2 7 の導光軸部 4 2 7 a、左サイド中導光部材 4 2 8 の導光軸部 4 2 8 a、及び左サイド下導光部材 4 2 9 の導光軸部 4 2 9 a、の夫々の先端が、後方から挿入される。この扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、扉枠左サイドベース 4 2 1 よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。また、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、複数の開口部 4 2 6 a を避けるように、円弧状に窪んだ一定の形状で、左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部 4 2 6 b を、更に有している。

【 0 5 6 0 】

左サイド上導光部材 4 2 7 は、円柱状に前後に延びた四つの導光軸部 4 2 7 a と、四つの導光軸部 4 2 7 a の下端同士を連結しているランナー部 4 2 7 b と、を有しており、透明な素材により形成されている。四つの導光軸部 4 2 7 a は、左サイド上リフレクタ 4 2 4 の四つの保持筒 4 2 4 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 2 7 a は、保持筒 4 2 4 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 2 7 a は、左サイド上リフレクタ 4 2 4 の保持筒 4 2 4 b を後側から貫通して、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の対応している開口部 4 2 6 a に挿入され、先端面が扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の表面と一致した状態となる。この左サイド上導光部材 4 2 7 は、導光軸部 4 2 7 a により、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の第一 L E D 4 2 2 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a を明るく発光させることができる。

【 0 5 6 1 】

左サイド中導光部材 4 2 8 は、円柱状に前後に延びた三つの導光軸部 4 2 8 a と、三つの導光軸部 4 2 8 a の下端同士を連結しているランナー部 4 2 8 b と、を有しており、透明な素材により形成されている。三つの導光軸部 4 2 8 a は、左サイド下リフレクタ 4 2 5 の上側三つの保持筒 4 2 5 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 2 8 a は、保持筒 4 2 5 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 2 8 a は、左サイド下リフレクタ 4 2 5 の保持筒 4 2 5 b を後側から貫通して、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の対応している開口部 4 2 6 a に挿入され、先端面が扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の表面と一致した状態となる。この左サイド中導光部材 4 2 8 は、導光軸部 4 2 8 a により、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第一 L E D 4 2 3 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a を明るく発光させることができる。

【 0 5 6 2 】

左サイド下導光部材 4 2 9 は、円柱状に前後に延びた三つの導光軸部 4 2 9 a と、三つの導光軸部 4 2 9 a の下端同士を連結しているランナー部 4 2 9 b と、を有しており、透

10

20

30

40

50

明な素材により形成されている。三つの導光軸部 4 2 9 a は、左サイド下リフレクタ 4 2 5 の下側の三つの保持筒 4 2 5 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 2 9 a は、保持筒 4 2 5 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 2 9 a は、左サイド下リフレクタ 4 2 5 の保持筒 4 2 5 b を後側から貫通して、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の対応している開口部 4 2 6 a に挿入され、先端面が扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の表面と一致した状態となる。この左サイド下導光部材 4 2 9 は、導光軸部 4 2 9 a により、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第一 L E D 4 2 3 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a を明るく発光させることができる。

【 0 5 6 3 】

10

本実施形態の扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、扉枠左サイドベース 4 2 1 における円形や放射状の模様の部位の色が、ハンドルカバー 2 9 5 における円形や放射状の模様の部位の色と同じ色に形成されていると共に、扉枠左サイドベース 4 2 1 における円形や放射状の模様の外側の部位の色が、ハンドルカバー 2 9 5 における円形や放射状の模様の外側の部位の色と同じ色に形成されている。

【 0 5 6 4 】

本実施形態の扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、上下方向の中央より上側の部位が、下側の部位よりも前方へやや突出していると共に下端付近が右側に緩く湾曲している。この扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、上端が扉窓 1 0 1 a よりも上方で扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 の下側に位置し、下端が扉窓 1 0 1 a よりも下方で皿ベースユニット 2 1 0 の皿ユニットベース 2 1 1 におけるスピーカ口 2 1 1 b の上側に位置している。また、扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、上部が扉枠トップユニット 4 5 0 の左外側に位置している。扉枠左サイドユニット 4 2 0 は、扉枠 3 に組立てた状態で、扉枠ベース 1 0 1 の扉窓 1 0 1 a の左外側を装飾しており、円柱状の蛍光灯が埋め込まれているように見せている。

20

【 0 5 6 5 】

本実施形態の扉枠左サイドユニット 4 2 0 によれば、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の前面よりも後方へある程度離れた位置に、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 を設けているため、それらに実装されている第二 L E D 4 2 2 b 及び第二 L E D 4 2 3 b からの光が十分に広がった状態で、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に照射されることとなるため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 を均一に発光装飾させることができる。

30

【 0 5 6 6 】

また、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の前面から後方へ離れた位置に設けられている扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の第一 L E D 4 2 2 a 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第一 L E D 4 2 3 a からの光を、左サイド上導光部材 4 2 7 の導光軸部 4 2 7 a、左サイド中導光部材 4 2 8 の導光軸部 4 2 8 a、及び左サイド下導光部材 4 2 9 の導光軸部 4 2 9 a により前方へ誘導（導光）して、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a の部位を、その他の部位よりも点状に明るく発光させることができる。

【 0 5 6 7 】

また、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の第一 L E D 4 2 2 a 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第一 L E D 4 2 3 a と、左サイド上導光部材 4 2 7 の導光軸部 4 2 7 a、左サイド中導光部材 4 2 8 の導光軸部 4 2 8 a 及び左サイド下導光部材 4 2 9 の導光軸部 4 2 9 a とを、隣接している二つの第二 L E D 4 2 2 b 及び第二 L E D 4 2 3 b 同士の間中央に設けている。これにより、導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a 及び導光軸部 4 2 9 a に対して、両側の第二 L E D 4 2 2 b や第二 L E D 4 2 3 b から均等な光量で光が照射されることとなるため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 に後方から導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a 及び導光軸部 4 2 9 a の影が投影されても、当該影が見え辛くなり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 をムラなく面状に発光装飾させることができる。

40

【 0 5 6 8 】

更に、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 に、複数の開口部 4 2 6 a 同士を繋ぐように左右方向

50



の幅の中心に沿って延びている装飾部 4 2 6 b を有するようにしている。これにより、仮に、第二 L E D 4 2 2 b や第二 L E D 4 2 3 b からの光により導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a 及び導光軸部 4 2 9 a の影が、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 に投影されたとしても、当該影が投影される部位に、装飾部 4 2 6 b を有しているため、導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a 及び導光軸部 4 2 9 a の影を判り辛くすることができ、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の発光装飾における見栄えを良くすることができる。

【 0 5 6 9 】

[ 3 - 7 . 扉枠右サイドユニット ]

次に、扉枠 3 における扉枠右サイドユニット 4 3 0 について、主に図 6 6 乃至図 7 0 等を参照して詳細に説明する。図 6 6 ( a ) は扉枠の扉枠右サイドユニットの正面図であり、( b ) は扉枠右サイドユニットの右側面図であり、( c ) は扉枠右サイドユニットを前から見た斜視図であり、( d ) は扉枠右サイドユニットを後ろから見た斜視図である。図 6 7 は扉枠右サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 6 8 は扉枠右サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 6 9 は、図 6 6 ( a ) においてエ - エ線で切断した断面図である。図 7 0 は、図 6 6 ( a ) においてオ - オ線で切断した断面図である。扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上側で扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面右部に取付けられており、正面視において遊技領域 5 a の右外側を装飾するものである。

【 0 5 7 0 】

扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 0 1 の前面における扉窓 1 0 1 a の右外側に取付けられる扉枠右サイドベース 4 3 1 と、扉枠右サイドベース 4 3 1 の前面の上部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設設された複数の第一 L E D 4 3 2 a が実装されている扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 と、扉枠右サイドベース 4 3 1 の前面の下部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設設された複数の第一 L E D 4 3 3 a が実装されている扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 と、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の前側を覆うように扉枠右サイドベース 4 3 1 に取付けられている右サイドリフレクタ 4 3 4 と、右サイドリフレクタ 4 3 4 の前側を覆うように扉枠右サイドベース 4 3 1 に取付けられている扉枠右サイド装飾体 4 3 5 と、を備えている。

【 0 5 7 1 】

また、扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第一 L E D 4 2 3 a からの光を前方へ導光する右サイド上導光部材 4 3 6 と、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第一 L E D 4 3 3 a からの光を前方へ導光する右サイド下導光部材 4 3 7 と、を備えている。

【 0 5 7 2 】

更に、扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、扉枠右サイドベース 4 3 1 の左側面を覆うように覆い取付けられ、所定形状で左右に貫通している複数の装飾孔 4 3 8 a を有している扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 と、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 と扉枠右サイドベース 4 3 1 との間に設けられており、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 の装飾孔 4 3 8 a を閉鎖するように嵌合される装飾部 4 3 9 a を有した透光性を有する右サイド左レンズ 4 3 9 と、扉枠右サイドベース 4 3 1 の右側面を覆うように覆い取付けられ、所定形状で左右に貫通している複数の装飾孔 4 4 0 a を有している扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 と、扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 と扉枠右サイドベース 4 3 1 との間に設けられており、扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 の装飾孔 4 4 0 a を閉鎖するように嵌合される装飾部 4 4 1 a を有した透光性を有する右サイド右レンズ 4 4 1 と、を備えている。

【 0 5 7 3 】

扉枠右サイドベース 4 3 1 は、左右が略一定の幅で上下に延びている。また、扉枠右サイドベース 4 3 1 は、後端側が、全高に亘って垂直に延びており、前端側が、上端から下方へ略真っ直ぐに上下方向の中央付近まで延びたところで、後側へ湾曲して斜め後方へ延びた後に、下部付近で垂直方向へ湾曲して下端まで垂直に延びている。

10

20

30

40

50

## 【 0 5 7 4 】

扉枠右サイドベース 4 3 1 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 の装飾孔 4 3 8 a 及び扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 の装飾孔 4 4 0 a ( 右サイド左レンズ 4 3 9 の装飾部 4 3 9 a 及び右サイド右レンズ 4 4 1 の装飾部 4 4 1 a ) が設けられている高さの部位に、左右の側面側から窪んでおり前方へ前端まで延びている複数のリフレクタ部 4 3 1 a を有している。これらリフレクタ部 4 3 1 a は、装飾部 4 3 9 a 及び装飾部 4 4 1 a の内側となる後端側が側面側へ向かって傾斜していると共に、底面が湾曲している。

## 【 0 5 7 5 】

また、扉枠右サイドベース 4 3 1 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 及び扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 において前後方向の中央よりも後側に設けられている装飾孔 4 3 8 a 及び装飾孔 4 4 0 a ( 右サイド左レンズ 4 3 9 の装飾部 4 3 9 a 及び右サイド右レンズ 4 4 1 の装飾部 4 4 1 a ) と対応しているリフレクタ部 4 3 1 a が、装飾部 4 3 9 a 及び装飾部 4 4 1 a の内側となる部位を除いた前側の部位が、左右方向へ貫通している ( 左右の側面から凹んで互いに繋がっている ) 。

## 【 0 5 7 6 】

これら、扉枠右サイドベース 4 3 1 のリフレクタ部 4 3 1 a は、後述する扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第三 L E D 4 3 2 c 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第三 L E D 4 3 3 c から後方へ照射された光を左右方向へ反射して、右サイド左レンズ 4 3 9 の装飾部 4 3 9 a 及び右サイド右レンズ 4 4 1 の装飾部 4 4 1 a を発光装飾させるものである ( 図 7 0 等を参照 ) 。

## 【 0 5 7 7 】

扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一 L E D 4 3 2 a が実装されていると共に、第一 L E D 4 3 2 a 同士の間で上下に並んで二つずつ第二 L E D 4 3 2 b が実装されている。また、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の後面には、上下方向へ間隔をあけて複数の第三 L E D 4 3 2 c が実装されている。更に、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 には、第一 L E D 4 3 2 a 、第二 L E D 4 3 2 b 、及び第三 L E D 4 3 2 c を発光させるための固有のアドレスを有した 2 4 ビットの L E D ドライバ 4 3 2 d が実装されている。

## 【 0 5 7 8 】

この扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 では、第一 L E D 4 3 2 a が 4 個、第二 L E D 4 3 2 b が 8 個、第三 L E D 4 3 2 c が 4 個、の合計 1 6 個のフルカラー L E D が実装されている。また、上下両側に第二 L E D 4 3 2 b が設けられている第一 L E D 4 3 2 a は、それら第二 L E D 4 3 2 b 同士の中央 ( 間の中心 ) に設けられている。また、少なくとも第二 L E D 4 3 2 b 及び第三 L E D 4 3 2 c は、前面に対して垂直方向の光軸を中心として 1 3 0 度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプの L E D である。

## 【 0 5 7 9 】

扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 では、図 7 2 に示すように、4 個の第一 L E D 4 3 2 a が、上の 2 個と残りの 2 個の 2 組に分けられている。また、8 個の第二 L E D 4 3 2 b は、上の 2 個と、上より 3 個目から 5 個目までの 3 個と、上より 6 個目から 8 個目までの 3 個と、の 3 組に分けられている。更に、4 個の第三 L E D 4 3 2 c は、上の 2 個と残りの 2 個の 2 組に分けられている。

## 【 0 5 8 0 】

この扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 は、第一 L E D 4 3 2 a が 2 組、第二 L E D 4 3 2 b が 3 組、第三 L E D 4 3 2 c が 2 組、に夫々分けられていることから、各第一 L E D 4 3 2 a 、第二 L E D 4 3 2 b 、及び第三 L E D 4 3 2 c を夫々フルカラーで発光させるため、1 組に対して 3 系統の合計 2 1 系統である。これに対して、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の L E D ドライバ 4 3 2 d は、最大で 2 4 系統まで制御することができることから、上記の 2 1 系統に加えて、後述する扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 における 2 組に分けられている第三 L E D 4 3 3 c の上側の 1 組分 3 系統の合計 2 4 系統を制御するようにし

10

20

30

40

50

ている。

#### 【0581】

この扉枠右サイド上装飾基板432には、図示は省略するが、第一LED432a、第二LED432b、第三LED432c、扉枠右サイド下装飾基板433の上の2個の第三LED433c、及びLEDドライバ432dを駆動するための電力を供給する2本の電力線（1本はアース線）と、周辺制御基板1510からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための1本の制御信号線と、LEDドライバ432dを周辺制御基板1510と同期させるための1本のクロック線と、の4本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠右サイド上装飾基板432のLEDドライバ432dでは、周辺制御基板1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、2組に分けられた4個の第一LED432aと、3組に分けられた8個の第二LED432bと、2組に分けられた4個の第三LED432cと、扉枠右サイド下装飾基板433において2組分けられたうちの上側の組の2個の第三LED433cとを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

10

#### 【0582】

扉枠右サイド下装飾基板433は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠右サイド下装飾基板433の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一LED433aが実装されていると共に、第一LED433a同士の間で上下に並んで二つずつ第二LED433bが実装されている。また、扉枠右サイド下装飾基板433の後面には、上下に間隔をあけて複数の第三LED433cが実装されている。更に、扉枠右サイド下装飾基板433には、第一LED433a、第二LED433b、及び第三LED433cを発光させるための固有のアドレスを有した24ビットのLEDドライバ433dが実装されている。

20

#### 【0583】

この扉枠右サイド下装飾基板433では、第一LED433aが6個、第二LED433bが12個、第三LED433cが4個、の合計22個のフルカラーLEDが実装されている。また、上下両側に第二LED433bが設けられている第一LED433aは、それら第二LED433b同士の中央（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二LED433b及び第三LED433cは、前面に対して垂直方向の光軸を中心として130度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプのLEDである。

30

#### 【0584】

扉枠右サイド下装飾基板433では、図72に示すように、6個の第一LED433aが、上から2個ずつ順番に一組として3組に分けられている。また、12個の第二LED433bは、上より1個目から3個目までの3個と、上より4個目から6個目までの3個と、上より7個目から9個目までの3個と、上より10個目から12個目まで3個と、の4組に分けられている。更に、4個の第三LED433cは、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。

#### 【0585】

この扉枠右サイド下装飾基板433は、第一LED433aが3組、第二LED433bが4組、第三LED433cが2組、に夫々分けられていることから、各第一LED433a、第二LED433b、及び第三LED433cを夫々フルカラーで発光させるため、1組に対して3系統の合計27系統である。これに対して、扉枠右サイド下装飾基板433のLEDドライバ433dは、最大で24系統までしか制御できないため、扉枠右サイド下装飾基板433では、2組に分けられている第三LED433cのうち上側の1組分3系統を、扉枠右サイド上装飾基板432のLEDドライバ432dに制御させ、残りの24系統（前側の第一LED433a及び第二LED433bの全部と、後側の第三LED433cの下側の2個）を、扉枠右サイド下装飾基板433のLEDドライバ433dが制御するようにしている。これにより、LEDドライバの数の増加を抑制することができる。

40

#### 【0586】

50

この扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 には、図示は省略するが、第一 L E D 4 3 3 a、第二 L E D 4 3 3 b、下の 2 個の第三 L E D 4 3 3 c、及び L E D ドライバ 4 3 3 d を駆動するための電力を供給する 2 本の電力線（1 本はアース線）と、周辺制御基板 1 5 1 0 からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための 1 本の制御信号線と、L E D ドライバ 4 3 3 d を周辺制御基板 1 5 1 0 と同期させるための 1 本のクロック線と、の 4 本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の L E D ドライバ 4 3 3 d では、周辺制御基板 1 5 1 0（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、3 組に分けられた 6 個の第一 L E D 4 3 3 a と、4 組に分けられた 1 2 個の第二 L E D 4 3 3 b と、2 組に分けられたうちの下の組の 2 個の第三 L E D 4 3 3 c とを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

10

#### 【0 5 8 7】

右サイドリフレクタ 4 3 4 は、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第二 L E D 4 3 2 b 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第二 L E D 4 3 3 b と対応する位置に前後に貫通している貫通孔 4 3 4 a が形成されていると共に、第一 L E D 4 3 2 a 及び第一 L E D 4 3 3 a と対応する位置に前後に延びた筒状の保持筒 4 3 4 b が形成されている。右サイドリフレクタ 4 3 4 は、貫通孔 4 3 4 a 周りの後端が、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 や扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の前面に当接するように形成されていると共に、貫通孔 4 3 4 a の前面側の周りが、前方へ向かって広がる皿状に形成されている。これにより、第二 L E D 4 3 2 b 及び第二 L E D 4 3 3 b からの光を前方へ広く拡散させることができる。

20

#### 【0 5 8 8】

右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b は、後述する右サイド上導光部材 4 3 6 の円柱状の導光軸部 4 3 6 a や右サイド下導光部材 4 3 7 の円柱状の導光軸部 4 3 7 a が挿入されることで、導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a を前後方向へ真直ぐに保持するものである。この保持筒 4 3 4 b は、貫通孔 4 3 4 a 同士の間の中央に設けられている。これにより、保持筒 4 3 4 b を貫通して前方へ突出した導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a において、その上下両側の貫通孔 4 3 4 a より臨んだ扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第二 L E D 4 3 2 b や扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第二 L E D 4 3 3 b からの光が、導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a に対して上下両側から均等な光量で照射されることとなり、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の裏側に導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a の影が写ることを回避させることができる。

30

#### 【0 5 8 9】

また、右サイドリフレクタ 4 3 4 では、貫通孔 4 3 4 a 同士の間の中央（中央線上）に、扉枠右サイドベース 4 3 1 に取付けるための取付孔が設けられている。これにより、取付孔に挿通されたビスの頭部の影が、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の裏側に写らないようになっている。

#### 【0 5 9 0】

扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、透光性を有した乳白色に形成されている。扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、前方へ膨出した半円弧が上下に延びた形態に形成されている。これにより、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、後方へ開放された半チューブ状に形成されている。この扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、左右方向の幅の中心に沿って上下方向へ一定の間隔で前後に貫通している複数の開口部 4 3 5 a を有している。複数の開口部 4 3 5 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b と対応した位置に設けられている。これら開口部 4 3 5 a には、右サイド上導光部材 4 3 6 の導光軸部 4 3 6 a、及び右サイド下導光部材 4 3 7 の導光軸部 4 3 7 a、の夫々の先端が、後方から挿入される。この扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 や扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 と光の透過率が同じである。また、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、複数の開口部 4 3 5 a を避けるように、円弧状に窪んだ一定の形状で、左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部 4 3 5 b を、更に有している。

40

50

## 【 0 5 9 1 】

右サイド上導光部材 4 3 6 は、円柱状に前後に延びた四つの導光軸部 4 3 6 a と、四つの導光軸部 4 3 6 a の下端同士を連結しているランナー部 4 3 6 b と、を有しており、透明な素材により形成されている。四つの導光軸部 4 3 6 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の上から四つの保持筒 4 3 4 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 3 6 a は、保持筒 4 3 4 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 3 6 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b を後側から貫通して、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の対応している開口部 4 3 5 a に挿入され、先端面が扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の表面と一致した状態となる。この右サイド上導光部材 4 3 6 は、導光軸部 4 3 6 a により、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第一 L E D 4 3 2 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4 3 5 a を明るく発光させることができる。

10

## 【 0 5 9 2 】

右サイド下導光部材 4 3 7 は、円柱状に前後に延びた六つの導光軸部 4 3 7 a と、六つの導光軸部 4 3 7 a の下端同士を連結しているランナー部 4 3 7 b と、を有しており、透明な素材により形成されている。六つの導光軸部 4 3 7 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の下から六つの保持筒 4 3 4 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 3 7 a は、保持筒 4 3 4 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 3 7 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b を後側から貫通して、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の対応している開口部 4 3 5 a に挿入され、先端面が扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の表面と一致した状態となる。この右サイド下導光部材 4 3 7 は、導光軸部 4 3 7 a により、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第一 L E D 4 3 3 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4 3 5 a を明るく発光させることができる。

20

## 【 0 5 9 3 】

扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 は、上下に延びた板状に形成されており、所定形状（放射状の模様形状）に左右方向へ貫通した複数の装飾孔 4 3 8 a を有している。扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 は、前端側が扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の後端に沿った形状に形成されている。扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により 2 色成形されている。詳述すると、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 は、上記のハンドルカバー 2 9 5 や扉枠左サイドベース 4 2 1 と同様に、内側層 3 a と外側層 3 b との 2 種類の樹脂により 2 色成形されており、内側層 3 a の一部が外側層 3 b を貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 の表面に表れている円形や放射状の模様の一部は、内側層 3 a であり、円形や放射状の模様は外側層 3 b の裏側で繋がっている（図 7 1（a）を参照）。なお、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 を成形する際に、内側層 3 a を先に射出成形しても良いし、外側層 3 b を先に射出成形しても良い。

30

## 【 0 5 9 4 】

右サイド左レンズ 4 3 9 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 の内側（右側）の面に沿った平板状に形成されており、左方へ突出して扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 の装飾孔 4 3 8 a に内側（右側）から嵌合する装飾部 4 3 9 a を有している。装飾部 4 3 9 a は、装飾孔 4 3 8 a に嵌合させた状態で、表面が扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 の外側（左側）の面と一致する（図 7 0 を参照）。この右サイド左レンズ 4 3 9 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。この右サイド左レンズ 4 3 9 の装飾部 4 3 9 a は、扉枠右サイドベース 4 3 1 におけるリフレクタ部 4 3 1 a の左方に位置しており、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第三 L E D 4 3 2 c や扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第三 L E D 4 3 3 c からの光により発光装飾することができる。

40

## 【 0 5 9 5 】

また、右サイド左レンズ 4 3 9 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 における内側層 3

50

aと同じ色に形成されている。これにより、組立てた状態では、扉枠右サイド左側面装飾体438の装飾孔438aから臨んでいる装飾部439aが、扉枠右サイド左側面装飾体438において2色成形されている放射状の模様の部位と同じように見え、第三LED432cや第三LED433cにより発光装飾される装飾部439aの部位との見分けが付き難くなっている。

【0596】

扉枠右サイド右側面装飾体440は、上下に延びた板状に形成されており、所定形状（放射状の模様形状）に左右方向へ貫通した複数の装飾孔440aを有している。また、扉枠右サイド右側面装飾体440は、シリンド錠130のシリンド本体131における前端に鍵穴132を有した円筒状の部位が挿入されるシリンド挿通口440bを有している。この扉枠右サイド右側面装飾体440は、上下方向が扉枠3の全高と略同じに形成されている。また、扉枠右サイド右側面装飾体440は、上端からシリンド挿通口440bまでの前端側が、扉枠右サイド装飾体435の後端に沿った形状に形成されている。

【0597】

扉枠右サイド右側面装飾体440は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により2色成形されている。詳述すると、扉枠右サイド右側面装飾体440は、上記のハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421、及び扉枠右サイド左側面装飾体438と同様に、内側層3aと外側層3bとの2種類の樹脂により2色成形されており、内側層3aの一部が外側層3bを貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、扉枠右サイド右側面装飾体440の表面に表れている円形や放射状の模様の一部は、内側層3aであり、円形や放射状の模様は外側層3bの裏側で繋がっている（図71（a）を参照）。なお、扉枠右サイド右側面装飾体440を成形する際に、内側層3aを先に射出成形しても良いし、外側層3bを先に射出成形しても良い。

【0598】

右サイド右レンズ441は、扉枠右サイド右側面装飾体440のシリンド挿通口440bよりも上側の内側（右側）の面に沿った平板状に形成されており、右方へ突出して扉枠右サイド右側面装飾体440の装飾孔440aに内側（左側）から嵌合する装飾部441aを有している。装飾部441aは、装飾孔440aに嵌合させた状態で、表面が扉枠右サイド右側面装飾体440の外側（右側）の面と一致する（図70を参照）。この右サイド右レンズ441は、扉枠右サイド右側面装飾体440よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。この右サイド右レンズ441の装飾部441aは、扉枠右サイドベース431におけるリフレクタ部431aの右方に位置しており、扉枠右サイド上装飾基板432の第三LED432cや扉枠右サイド下装飾基板433の第三LED433cからの光により発光装飾することができる。

【0599】

また、右サイド右レンズ441は、扉枠右サイド右側面装飾体440における内側層3aと同じ色に形成されている。これにより、組立てた状態では、扉枠右サイド右側面装飾体440の装飾孔440aから臨んでいる装飾部441aが、扉枠右サイド右側面装飾体440において2色成形されている放射状の模様の部位と同じように見え、第三LED432cや第三LED433cにより発光装飾される装飾部441aの部位との見分けが付き難くなっている。

【0600】

本実施形態の扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440における円形や放射状の模様の部位の色が、ハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421における円形や放射状の模様の部位の色と同じ色に形成されていると共に、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440における円形や放射状の模様の外側の部位の色が、ハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421における円形や放射状の模様の外側の部位の色と同じ色に形成されている。

【0601】

本実施形態の扉枠右サイドユニット４３０は、上下方向の中央より上側の部位が、反対側の扉枠左サイドユニット４２０における同じ高さの部位よりも前方へ大きく突出している。この扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠３の上端から下端までと略同じ高さに形成されている。扉枠右サイドユニット４３０は、上部が、扉枠トップユニット４５０の右外側に位置している。

【０６０２】

扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠３に組立てた状態で、扉枠ベース１０１の扉窓１０１ａの右外側を装飾しており、扉枠右サイド装飾体４３５の部位が円柱状の蛍光灯が埋め込まれているように見える。

【０６０３】

扉枠右サイドユニット４３０は、上から略半部の高さの部位までが前方へ大きく突出しており、衝立を形成している。これにより、遊技ホールの島設備において、右側に隣接して設けられているパチンコ機の前方に着座している遊技者から、扉窓１０１ａ（遊技領域５ａ）内を視認し辛くしている。従って、扉枠右サイドユニット４３０を衝立状に形成していることから、近隣に位置している遊技者の視線を遮ることができるため、他の遊技者から遊技領域５ａの全体を見え辛くすることができ、他の遊技者から見られているような感じを受け難くすることで他の遊技者に気兼ねすることなく遊技を行わせることができる。

【０６０４】

本実施形態の扉枠右サイドユニット４３０によれば、扉枠右サイド装飾体４３５の前面よりも後方へある程度離れた位置に、扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３を設けているため、それらに実装されている第二ＬＥＤ４３２ｂ及び第二ＬＥＤ４３３ｂからの光が十分に広がった状態で、扉枠右サイド装飾体４３５の裏側に照射されることとなるため、扉枠右サイド装飾体４３５を均一に発光装飾させることができる。

【０６０５】

また、扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠右サイド装飾体４３５の前面から後方へ離れた位置に設けられている扉枠右サイド上装飾基板４３２の第一ＬＥＤ４３２ａ及び扉枠右サイド下装飾基板４３３の第一ＬＥＤ４３３ａからの光を、右サイド上導光部材４３６の導光軸部４３６ａ及び右サイド下導光部材４３７の導光軸部４３７ａにより前方へ誘導（導光）して、扉枠右サイド装飾体４３５の開口部４３５ａの部位を、その他の部位よりも点状に明るく発光させることができる。

【０６０６】

更に、扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠右サイド上装飾基板４３２の第三ＬＥＤ４３２ｃ及び扉枠右サイド下装飾基板４３３の第三ＬＥＤ４３３ｃを発光させることで、扉枠右サイドベース４３１のリフレクタ部４３１ａを介して、扉枠右サイド左側面装飾体４３８の装飾孔４３８ａに嵌め込まれている右サイド左レンズ４３９の装飾部４３９ａ、及び扉枠右サイド右側面装飾体４４０の装飾孔４４０ａに嵌め込まれている右サイド右レンズ４４１の装飾部４４１ａを、発光装飾させることができる。また、衝立状の扉枠右サイドユニット４３０の左右の側面の一部（装飾部４３９ａ及び装飾部４４１ａの部位）を発光装飾させることができるため、他の遊技者に対して本パチンコ機１を目立たせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機１を提供することができる。

【０６０７】

また、本実施形態の扉枠右サイドユニット４３０によれば、扉枠右サイド上装飾基板４３２の前面側の第一ＬＥＤ４３２ａ及び第二ＬＥＤ４３２ｂと、扉枠右サイド下装飾基板４３３の前面側の第一ＬＥＤ４３３ａ及び第二ＬＥＤ４３３ｂとで、前端側の扉枠右サイド装飾体４３５を発光装飾させるようにしていると共に、扉枠右サイド上装飾基板４３２の後面側の第三ＬＥＤ４３２ｃと、扉枠右サイド下装飾基板４３３の後面側の第三ＬＥＤ４３３ｃとで、扉枠右サイド装飾体４３５よりも後側の扉枠右サイド左側面装飾体４３８及び扉枠右サイド右側面装飾体４４０を発光装飾させるようにしているため、扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３の存在により、第一ＬＥＤ４３２

10

20

30

40

50

a、第二LED432b、第一LED433a、第二LED433bからの光が、後側の扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440を照射して発光装飾させたり、第三LED432c及び第三LED433cからの光が、前側の扉枠右サイド装飾体435を照射して発光装飾させたり、することを防止することができる。これにより、扉枠右サイド装飾体435と、その後側の扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440とを、完全に独立させて発光装飾させることができるため、より演出効果の高い発光演出を遊技者に提示することが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【0608】

また、扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド上装飾基板432の第一LED432a及び扉枠右サイド下装飾基板433の第一LED433aと、右サイド上導光部材436の導光軸部436a及び右サイド下導光部材437の導光軸部437aとを、隣接している二つの第二LED432b及び第二LED433b同士の間の中央に設けている。これにより、導光軸部436a及び導光軸部437aに対して、両側の第二LED432bや第二LED433bから均等な光量で光が照射されることとなるため、扉枠右サイド装飾体435に後方から導光軸部436a及び導光軸部437aの影が投影されても、当該影が見え辛くなり、扉枠右サイド装飾体435をムラなく面状に発光装飾させることができる。

【0609】

更に、扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド装飾体435に、複数の開口部435a同士を繋ぐように左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部435bを有するようにしている。これにより、仮に、第二LED432bや第二LED433bからの光により導光軸部436a及び導光軸部437aの影が、扉枠右サイド装飾体435に投影されたとしても、当該影が投影される部位に、装飾部435bを有しているため、導光軸部436a及び導光軸部437aの影を判り辛くすることができ、扉枠右サイド装飾体435の発光装飾における見栄えを良くすることができる。

【0610】

[3-8. 扉枠トップユニット]

扉枠3における扉枠トップユニット450について、主に図29及び図30等を参照して説明する。扉枠トップユニット450は、扉枠左サイドユニット420及び扉枠右サイドユニット430の夫々の上部の間に挟まれるように扉枠ベースユニット100の前面上部に取付けられるものである。

【0611】

扉枠トップユニット450は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース101の前面における扉窓101aよりも上側に取付けられる扉枠トップベース451と、扉枠トップベース451の左右両側と前面上部を覆うように扉枠トップベース451に取付けられているトップ上カバー452と、トップ上カバー452の前端に取付けられている扉枠トップ装飾体453と、扉枠トップ装飾体453の下端と扉枠トップベース451の下端とを連結している扉枠トップ底板(図示は省略)と、を備えている。

【0612】

また、扉枠トップユニット450は、扉枠トップ装飾体453の後方でトップ上カバー452の前面中央に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている扉枠トップ中央装飾基板455と、扉枠トップ装飾体453の後方でトップ上カバー452の前面における扉枠トップ中央装飾基板455の左方に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている扉枠トップ左装飾基板456と、扉枠トップ装飾体453の後方でトップ上カバー452の前面における扉枠トップ中央装飾基板455の右方に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている扉枠トップ右装飾基板457と、を備えている(図72を参照)。

【0613】

また、扉枠トップユニット450は、扉枠トップベース451の前面に設けられている

10

20

30

40

50



一対のトップ中央スピーカ（図示は省略）と、一対のトップ中央スピーカの左右両外側に設けられている一対のトップサイドスピーカ（図示は省略）と、トップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカを斜め下前方へ向けて取付けている箱状のスピーカボックスと、トップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカの前方を覆うように扉枠トップ装飾体 4 5 3 の下側に取付けられているトップ下カバー 4 6 5 と、扉枠トップベース 4 5 1 の前面の右端付近に取付けられている扉枠トップ中継基板（図示は省略）と、扉枠トップベース 4 5 1 の上方を覆うようにトップ上カバー 4 5 2 に取付けられている扉枠トップ天板 4 6 8 と、を備えている。

【 0 6 1 4 】

扉枠トップベース 4 5 1 は、扉枠左サイドユニット 4 2 0 と扉枠右サイドユニット 4 3 0 との間の距離と略同じ長さで左右に延びている。トップ上カバー 4 5 2 は、平面視において、半円弧状に前方へ突出しており、後端から前方へ向かって大きく切欠かれた開口部 4 5 2 a を有している。この開口部 4 5 2 a は、扉枠トップ天板 4 6 8 によって閉鎖される。

10

【 0 6 1 5 】

扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、透光性を有した乳白色に形成されている。扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、平面視において、トップ上カバー 4 5 2 の前端に沿うように、半円弧状に左右に延びている。また、扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、上下方向の中央が前方へ突出するように前面が半円弧状に形成されている。これにより、扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、後方へ開放された半チューブ状に形成されている。

20

【 0 6 1 6 】

扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 は、左右に延びた帯板状に形成されている。扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 は、前面に実装されている複数の LED 4 5 5 a が、フルカラー LED とされている。この扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 は、複数の LED 4 5 5 a を適宜発光させることで、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の中央部分を発光装飾させることができる。

【 0 6 1 7 】

扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 は、左右に延びた帯板状に形成されている。扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 は、前面に実装されている複数の LED 4 5 6 a が、フルカラー LED とされている。この扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 は、複数の LED 4 5 6 a を適宜発光させることで、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の左部分を発光装飾させることができる。

30

【 0 6 1 8 】

扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 は、左右に延びた帯板状に形成されている。扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 は、前面に実装されている複数の LED 4 5 7 a が、フルカラー LED とされている。この扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 は、複数の LED 4 5 7 a を適宜発光させることで、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の右部分を発光装飾させることができる。

【 0 6 1 9 】

一対のトップ中央スピーカは、左右に離隔して設けられている。一対のトップ中央スピーカは、フルレンジスピーカとされており、広い周波数帯域で音声や音楽等のサウンドを出力するものである。一対のトップサイドスピーカは、ツイータとされており、音声や音楽等のサウンドの高音域を出力するものである。

40

【 0 6 2 0 】

トップ下カバー 4 6 5 は、無数の貫通孔を有した金属板からなるパンチングメタルによって形成されている。トップ下カバー 4 6 5 を通して、トップ中央スピーカやトップサイドスピーカから出力されたサウンドが、前方且つ下方へ向けて放射される。

【 0 6 2 1 】

扉枠トップ中継基板は、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6、扉枠トップ右装飾基板 4 5 7、トップ中央スピーカ、及びトップサイドスピーカと、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠副中継基板 1 0 5 との接続を中継するためのものである。

【 0 6 2 2 】

扉枠トップ天板 4 6 8 は、トップ上カバー 4 5 2 の開口部 4 5 2 a を閉鎖するものであ

50

り、前端がトップ上カバー 4 5 2 に係止されると共に、後端が扉枠ベースユニット 1 0 0 に取付けられる。

【 0 6 2 3 】

扉枠トップユニット 4 5 0 は、扉枠 3 に組立てた状態で、扉枠ベース 1 0 1 の扉窓 1 0 1 a の上外側を装飾している。扉枠トップユニット 4 5 0 は、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の左右両端が、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の上部の内側よりも後方の部位へ前方から沈み込むように接続されている。また、扉枠トップユニット 4 5 0 は、一对のトップ中央スピーカ及び一对のトップサイドスピーカによって、音声や音楽等のサウンドを遊技者側へ出力することができる。

【 0 6 2 4 】

[ 3 - 9 . 扉枠の装飾 ]

次に、扉枠 3 の装飾（外装）について、主に図 2 2 乃至図 2 8、及び図 7 1 等を参照して詳細に説明する。図 7 1 ( a ) は扉枠において 2 色成形の外側層を不透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図であり、( b ) は ( a ) において内側層をそのままにして外側層を透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図である。扉枠 3 は、図示するように、正面視中央に、ガラスユニット 1 6 0 の透明なガラス板 1 6 2 によって閉鎖されている上下に延びた略四角形の扉窓 1 0 1 a を有している。扉枠 3 は、皿ユニット 2 0 0 の皿左装飾体 2 7 1、皿右装飾体 2 7 6、演出操作ユニット 3 0 0 のユニット上カバー 3 1 2 及びボタン本体 3 5 1、扉枠左サイドユニット 4 2 0 の扉枠左サイド装飾体 4 2 6、扉枠右サイドユニット 4 3 0 の扉枠右サイド装飾体 4 3 5、及び扉枠トップユニット 4 5 0 の扉枠トップ装飾体 4 5 3 によって、扉窓 1 0 1 a の外周が全周に亘って囲まれている。

【 0 6 2 5 】

扉窓 1 0 1 a の外周を囲っている皿左装飾体 2 7 1、皿右装飾体 2 7 6、扉枠左サイド装飾体 4 2 6、扉枠右サイド装飾体 4 3 5、及び扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、半チューブ状に形成されているため、扉窓 1 0 1 a の全周が蛍光灯で囲まれているような装飾を遊技者に見せることができる。

【 0 6 2 6 】

扉枠 3 では、扉窓 1 0 1 a の外周を囲っている皿左装飾体 2 7 1、皿右装飾体 2 7 6、ユニット上カバー 3 1 2、扉枠左サイド装飾体 4 2 6、扉枠右サイド装飾体 4 3 5、及び扉枠トップ装飾体 4 5 3 の後方又は下方に、皿左装飾基板 2 7 3、皿右装飾基板 2 7 8、演出操作部外周装飾基板 3 2 0、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6、及び扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 が配置されているため、それら装飾基板の LED を適宜発光させることで、扉窓 1 0 1 a の外周全体を発光装飾させたり、扉窓 1 0 1 a の外周に沿って光が移動するように発光演出を遊技者に見せたり、することができる。

【 0 6 2 7 】

扉枠 3 の皿ユニット 2 0 0 では、左右方向の中央に、上皿 2 0 1 の前後方向の距離よりも直径が大きい球形状の演出操作ユニット 3 0 0 が取付けられている。これにより、皿ユニット 2 0 0 において、大きな球形状の演出操作ユニット 3 0 0 が中央に位置しているため、見た目のインパクトを高めることができ、演出操作ユニット 3 0 0 の演出操作部 3 0 1（接触操作部 3 0 2 や押圧操作部 3 0 3）を目立たせることができる。

【 0 6 2 8 】

また、通常の状態では、演出操作部 3 0 1 としてのボタン本体 3 5 1 の上面が、ユニット上カバー 3 1 2 の上面と連続するように一致していることで、一つの球体を形成しているため、遊技者に対して演出操作部 3 0 1（ボタン本体 3 5 1）が操作可能であるものと認識させ難くすることができると共に、巨大な球体からなる演出操作ユニット 3 0 0 により、遊技者に対して、一見して他のパチンコ機とは異なるパチンコ機 1 であることを認識させることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、遊技者に対す

10

20

30

40

50

る訴求力を高めることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

【0629】

また、皿ユニット 200 において、演出操作ユニット 300 の演出操作部 301 の中央（中心）を、球状の演出操作ユニット 300 の頂点よりも前方に位置させているため、演出操作部 301（接触操作部 302 や押圧操作部 303）の上面が本パチンコ機 1 の前方に着座した遊技者の頭（顔）の方向を向くこととなる。従って、皿ユニット 200 の中央に設けられている巨大な球体が演出操作部 301 であると認識した遊技者に対して、演出操作部 301 の全容を見え易くすることができ、演出操作部 301 を大きく見せることができる。また、遊技者に対して巨大な球体状の演出操作部 301 を操作してみたいと強く  
10

【0630】

続いて、本実施形態の扉枠 3 の外装は、図 2 乃至図 5 等に示すように、その外表面に複数の円形や放射状の模様が施されている。図 7 1 では、扉枠 3 の外装の一部として、扉枠右サイドユニット 430 を例として示している。

【0631】

詳述すると、扉枠 3 の外装として、外表面に施されている複数の円形や放射状の模様は、色や透光性（光の透過率）の異なる 2 種類の合成樹脂を用いて 2 色成形により形成されている。扉枠 3 における模様が施されている外装の部位は、内側層 3a と外側層 3b との 2 種類の樹脂により 2 色成形されており、内側層 3a の一部が外側層 3b を貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。  
20

【0632】

例えば、扉枠右サイドユニット 430 を例に説明すると、図 7 1（a）に示すように、内側層 3a にハニカム状の模様を施し、外側層 3b を不透明にすると、円形の模様の部位に内側層 3a のハニカム状の模様が見え、模様以外の部位は不透明な外側層 3b が見えることとなり、円形や放射状の模様が強調された外観の外装となる。

【0633】

これに対して、図 7 1（b）に示すように、外側層 3b を透明にすると、外側層 3b を通して内側層 3a に施されているハニカム状の模様が見えるようになり、相対的に円形や放射状の模様が見え辛くなる。つまり、内側層 3a に施されているハニカム状の模様が強調された外観の外装となる。  
30

【0634】

なお、図 7 1 では、外装の一部として 2 色成形されている扉枠右サイド右側面装飾体 440 において、装飾孔 440a に嵌め込まれている装飾部 441a が右サイド右レンズ 441 の一部として、扉枠右サイド右側面装飾体 440 とは異なる別部材としているため、外側層 3b を透明にしても、装飾孔 440a（装飾部 441a）の模様は変化しない。

【0635】

このように、本実施形態によれば、扉枠 3 の外装を構成している主な部材を、2 色成形により形成しているため、内側層 3a と外側層 3b とに用いられる材料（合成樹脂）の色や光の透過率等を適宜選択して組合せることにより、形状はそのままでも見栄えを大きく異ならせることができる。  
40

【0636】

従って、例えば、マイナーチェンジ等の時に、外側層 3b を透明にして内側層 3a の模様が見えるようにすることで、コストをかけることなくパチンコ機 1 の外装を変更させることができる。

【0637】

或いは、製造ロット毎に内側層 3a と外側層 3b の色等を変更し、異なるロットのパチ  
50

ンコ機 1 を同一の遊技ホールに出荷して島設備に設置させることで、カラフルな感じにして遊技者に対する訴求力を高めさせたりすることができる。

【 0 6 3 8 】

なお、上記の実施形態では、2 色成形したものを示したが、これに限定するものではなく、3 色成形や 4 色成形等の多色成型としても良い。具体的には、上記の実施形態では、2 色成形の扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 に、右サイド右レンズ 4 4 1 を組合せて外装を構成したものを示したが、3 色成形として、扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 と右サイド右レンズ 4 4 1 とを一体に形成するようにしても良い。

【 0 6 3 9 】

また、上記の実施形態では、円形や放射状の模様を形成したものを示したが、これに限定するものではなく、様々な形状の模様を形成するようにしても良い。

10

【 0 6 4 0 】

このように、本実施形態によれば、扉枠 3 における遊技領域 5 a が前方へ臨む扉窓 1 0 1 a の外側に設けられるハンドルカバー 2 9 5、扉枠左サイドベース 4 2 1、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 及び扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 等装飾体を、光透過率の異なる二つの合成樹脂により 2 色成形（多色成形）すると共に、当該 2 色成形により水玉模様の装飾を施すようにしていることから、装飾体を所望の形状に形成すると同時に、装飾体に対して所望の装飾が施されることとなるため、従来のパチンコ機の装飾体のように、所望の形状に形成した上で塗装等により所望の装飾を施す必要が無く、装飾にかかる手間を省略してコストの増加を抑制させることができる。

20

【 0 6 4 1 】

また、装飾体の装飾を 2 色成形により形成しているため、使用する合成樹脂の色を変更することで、装飾体の見栄え（外観）を簡単に変更することができる。詳述すると、2 色成形により水玉模様の装飾を形成する場合、水玉模様の円の内側を構成している内側層 3 a と、円の外側を構成している外側層 3 b と、を夫々光透過率の異なる同じ色で形成した場合、内側層 3 a と外側層 3 b とが同じ色であることから水玉模様の円が見え辛くなり、水玉模様の装飾が施されていないような外観となる。一方、水玉模様の円の内側を構成している内側層 3 a を白色に、円の外側を構成している外側層 3 b を桃色にした場合、内側層 3 a と外側層 3 b との色の違いにより水玉模様の円が明確に見えるようになり、桃色の地に白の水玉模様の装飾が施されている外観となる。このように、装飾体を形成する際に、使用する合成樹脂の光透過率（色を含む）を適宜選択することで、装飾体の外観を容易に変更することができ、外観の変更にかかるコストを抑制させることができる。

30

【 0 6 4 2 】

また、上述したように、装飾体を形成する際に、使用する合成樹脂の光透過率（色を含む）を適宜選択することで、装飾体の外観を容易に変更することができることから、製造ロット毎に使用する合成樹脂の組合せを変更し、異なるロットの本パチンコ機 1 を同一の遊技ホールに出荷して島設備において一列に設置させるようにした場合、当該島設備をカラフルな感じにすることができるため、遊技ホール内を回遊している遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者を誘引可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【 0 6 4 3 】

更に、扉枠 3 における遊技領域 5 a が前方へ臨む扉窓 1 0 1 a よりも外側の部位に、光透過率の異なる複数の合成樹脂により 2 色成形された装飾を有するハンドルカバー 2 9 5、扉枠左サイドベース 4 2 1、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8、及び扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 等の装飾体を設けているため、当該装飾体により扉窓 1 0 1 a の外側を装飾して見栄えを良くすることができる。

【 0 6 4 4 】

また、2 色成形されている装飾体の外側層 3 b を、残りの内側層 3 a よりも光透過率の低い合成樹脂で形成しているため、外側層 3 b を通して内側層 3 a を見え難くすることができ、相対的に内側層 3 a により構成される装飾（水玉模様）の境界が明確に見えるよう

50

になり、装飾をハッキリ見えるようにすることができる。

【0645】

また、外側層3bの光透過率を残りの内側層3aよりも低くしていることから、外側層3bを通して内側層3aを見え難くすることができるため、初期モデルでは、外側層3bを光透過率の低いものとして内側層3aが外側から透けて見えないようにし、モデルチェンジの際に、外側層3bに光透過率の高い合成樹脂を使用して、内側層3aが透けて見えるようにすることで、装飾体の装飾の見方を大きく変化させることができ、装飾体の形状を変更することなく外観（装飾）を容易に変更することができる。

【0646】

また、上述したように、光透過率の低い外側層3bにより、内側層3aを見え難くすることができることから、内側層3aの表面に模様（形状による模様、塗装や印刷やシールの貼り付け等による模様）を施し、初期モデルでは、光透過率の低い不透明な外側層3bにより、外側層3bを通して内側層3aの模様が透けて見えないようにし、モデルチェンジの際に、外側層3bに透明な合成樹脂を使用することで、内側層3aの模様が透けて見えるようにすることができるため、装飾体の形状を変更することなく、装飾体の外観（装飾）を大きく変更することができる、モデルチェンジにかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0647】

更に、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440の内側に、光を照射可能な扉枠右サイド上装飾基板432の第三LED432c及び扉枠右サイド下装飾基板433の第三LED433cを備えていると共に、内側層3aを他よりも光透過率の高い合成樹脂で形成しているため、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440の内側に設けられている第三LED432c及び第三LED433cを発光させると、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440の表面に形成されている装飾のうち内側層3aの部位（水玉の部位）を明るく発光装飾させることができ、遊技領域5aが臨む扉窓101aの外側を発光装飾させることで、見栄えを良くすることができると共に、遊技者に扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440の発光装飾を楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0648】

また、外側層3bの光透過率によっては、内側層3aを通して外側層3bに照射された第三LED432c及び第三LED433cからの光によって、外側層3bも発光装飾させることができるため、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440全体を発光装飾させることができ、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440を綺麗に見せて遊技者の関心を強く引付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0649】

また、上述したように、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440等の装飾体の装飾が、光透過率の異なる複数の合成樹脂の2色成形（多色成形）により形成されているため、表面までの層の数や、使用している合成樹脂の光透過率の違い等によって、第三LED432c及び第三LED433c等のLED（発光手段）を発光させていない時に見える装飾と、LEDを発光させている時に見える装飾とを、異ならせることができ、装飾が変化することで、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。詳述すると、例えば、多色成形として2色成形を例に説明すると、内側層3aにおいて、外側層3bにより覆われる部位に所定の形状の孔を形成するようにした場合、LEDを発光させていない状態では、内側層3aにおける表面に露出している部位のみが見える。一方、LEDを発光させると、内側層3aにおける孔が形成されている部位では、内側層3aを通さずにLEDからの光が外側層3bに直接照射されるため、外側層3bの表面に内側層3aの孔の形状が見えるようになり、内側層3aにおける表面に露出している部位と孔の部位とが見えることとなり、LEDを発光させていない時とは異なる装飾が見える

10

20

30

40

50

こととなる。或いは、例えば、内側層 3 a を黄色に、外側層 3 b を青色とした場合、LED を黄色に発光させると、表面の装飾における内側層 3 a の部位のみが発光装飾される。一方、LED を緑色（又は白色）に発光させると、表面における内側層 3 a の部位と外側層 3 b の部位の両方が発光装飾されるため、LED において発光させる光の色によって、装飾体における発光装飾される部位を異ならせることができ、発光装飾される装飾を変化させることができる。このように、LED の発光により、装飾体の装飾を異ならせることができるため、遊技者の関心を強く引付けることができ、遊技者を楽しませることができる。また、遊技状態に応じて LED を発光させるようにすることで、装飾体の装飾の変化により、遊技者に対して、チャンスの到来や打込操作の変更（例えば、「右打ち」）等を示唆させるようにすることができ、多彩な演出が可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

10

#### 【0650】

また、扉窓 101 a（遊技領域 5 a）の左右両外側に設けられている扉枠左サイド装飾体 426 と扉枠右サイド装飾体 435 の夫々の前後方向の突出量を異ならせていることから、本パチンコ機 1 を左前方から見た時と右前方から見た時の印象（見え方）を異ならせることができるため、本パチンコ機 1 が設置されている遊技ホール内において、回遊している遊技者が一旦は本パチンコ機 1 の前方を通り過ぎても反対側から本パチンコ機 1 に接近した際に、先の回遊の時とは見え方が異なることで本パチンコ機 1 への関心を引付けさせることができ、遊技するパチンコ機 1 を選択するために遊技ホール内を回遊している遊技者を本パチンコ機 1 へ誘引することが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

20

#### 【0651】

##### [3-10. 扉枠における LED の配置と系統]

次に、扉枠 3 に設けられている各 LED の配置と制御の系統について、主に図 7 2 及び図 7 3 等を参照して詳細に説明する。図 7 2 は扉枠の各装飾基板を示す正面図であり、図 7 3 は扉枠の演出操作ユニットの部位の装飾基板を示す平面図である。扉枠 3 は、図 7 2 に示すように、正面視において右下隅に、遊技者が回転操作することで遊技球 B を遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内へ打込むハンドル 195 が設けられている。このハンドル 195 は、中央ハブ部 195 a と、中央ハブ部 195 a が外方へ延出している三つのスポーク部 195 b と、各スポーク部 195 b の先端同士を繋いでいる円環状の外周リング部 195 c と、を有しており、自動車のハンドル（ステアリング）と類似した外観を呈している。

30

#### 【0652】

ハンドル 195 は、中央ハブ部 195 a の前側がハンドル前レンズ 185 により覆われており、ハンドル前レンズ 185 と中央ハブ部 195 a との間に、前面に複数の LED 184 a が実装されているハンドル装飾基板 184 が設けられている。また、ハンドル 195 の外周リング部 195 c の後方に、前面に複数の LED 293 a が実装されているハンドルカバー装飾基板 293 が設けられている。

#### 【0653】

ハンドル装飾基板 184 は、中心に 1 個と、中間の円周上に周方向へ一定の間隔をあけた 3 個と、外周に沿って周方向へ一定の間隔をあけた 6 個、の合計 10 個の LED 184 a（フルカラー LED）が、三重の同心円状に実装されている。これらの LED 184 a は、中心の 1 個と、図 7 2 において破線で結ばれている中間の 3 個と、及び夫々が破線で結ばれている、外周の左上の 2 個と、外周の右上の 2 個と、外周の下側の 2 個と、の 5 組に分けられている。これら 5 組に分けられた LED 184 a は、LED ドライバ 184 b により 15 系統で制御されており、各組の LED 184 a が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

40

#### 【0654】

一方、ハンドルカバー装飾基板 293 には、12 個の LED 293 a が周方向へ間隔をあけて一列に設けられている。これら 12 個の LED 293 a は、図 7 2 において破線で結んでいるように、中心から左下の 2 個と、左側の 2 個と、左上の 2 個と、右上の 2 個と

50

、右側の２個と、右下の２個と、の６組に分けられている。これら６組に分けられたＬＥＤ２９３ａは、ＬＥＤドライバ２９３ｂにより１８系統で制御されており、各組のＬＥＤ２９３ａが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【０６５５】

このように、ハンドル１９５には、ハンドル装飾基板１８４とハンドルカバー装飾基板２９３とが設けられているため、ハンドル１９５を中心にして光が回転するような発光演出や、ハンドル１９５の中心へ向かって光が集中するような発光演出や、ハンドル１９５の外側へ向かって光が広がるような発光演出を、遊技者に見せることができる。また、ハンドルカバー装飾基板２９３のＬＥＤ２９３ａにより、ハンドルカバー２９５の外側や内側を発光装飾させることができる。

10

【０６５６】

また、扉枠３は、図示するように、正面視中央に、ガラスユニット１６０の透明なガラス板１６２によって閉鎖されている上下に延びた略四角形の扉窓１０１ａを有している。扉枠３は、皿ユニット２００の皿左装飾体２７１、皿右装飾体２７６、演出操作ユニット３００、扉枠左サイドユニット４２０の扉枠左サイド装飾体４２６、扉枠右サイドユニット４３０の扉枠右サイド装飾体４３５、及び扉枠トップユニット４５０の扉枠トップ装飾体４５３によって、扉窓１０１ａの外周が全周に亘って囲まれている。

【０６５７】

扉窓１０１ａの外周を囲っている皿左装飾体２７１、皿右装飾体２７６、扉枠左サイド装飾体４２６、扉枠右サイド装飾体４３５、及び扉枠トップ装飾体４５３は、半チューブ状に形成されているため、扉窓１０１ａの略全周が蛍光灯で囲まれているような装飾を遊技者に見せることができる。

20

【０６５８】

この扉枠３では、図７２に示すように、扉窓１０１ａの外周を囲っている皿左装飾体２７１の後方の皿左装飾基板２７３、皿右装飾体２７６の後方の皿右装飾基板２７８、扉枠左サイド装飾体４２６の後方の扉枠左サイド上装飾基板４２２及び扉枠左サイド下装飾基板４２３、扉枠右サイド装飾体４３５の後方の扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３、扉枠トップ装飾体４５３の後方の扉枠トップ中央装飾基板４５５及び扉枠トップ左装飾基板４５６及び扉枠トップ右装飾基板４５７が、前方へ向けて設けられている。

30

【０６５９】

詳述すると、皿左装飾基板２７３には、左右方向へ一列に並んで前面に実装されている４個のＬＥＤ２７３ａと、ＬＥＤ２７３ａと後述する皿右装飾基板２７８のＬＥＤ２７３ａとを発光させるためのＬＥＤドライバ（図示は省略）と、を備えている。これら４個のＬＥＤ２７３ａは、図７２において破線で結んでいるように、左の２個と、右の２個と、の２組に分けられている。これら２組に分けられたＬＥＤ２７３ａは、ＬＥＤドライバにより６系統で制御されており、各組のＬＥＤ２７３ａが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【０６６０】

皿右装飾基板２７８には、左右方向へ一列に並んで前面に実装されている４個のＬＥＤ２７８ａを備えている。これら４個のＬＥＤ２７８ａは、図７２において破線で結んでいるように、左の２個と、右の２個と、の２組に分けられている。これら２組に分けられたＬＥＤ２７８ａは、皿左装飾基板２７３のＬＥＤドライバにより６系統で制御されており、各組のＬＥＤ２７８ａが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

40

【０６６１】

扉枠左サイド上装飾基板４２２には、上下方向へ一定の間隔をあけて実装されている４個の第一ＬＥＤ４２２ａと、第一ＬＥＤ４２２ａ同士の間に上下に並んで二つずつ実装されている８個の第二ＬＥＤ４２２ｂと、合計１２個の第一ＬＥＤ４２２ａ及び第二ＬＥＤ４２２ｂを発光させるためＬＥＤドライバ４２２ｃと、を備えている。第一ＬＥＤ４２２ａ及び第二ＬＥＤ４２２ｂは、前面に実装されている。扉枠左サイド上装飾基板４２２の

50

4 個の第一 L E D 4 2 2 a は、図 7 2 において二点鎖線で結んでいるように、上の 2 個と残りの 2 個の 2 組に分けられている。また、8 個の第二 L E D 4 2 2 b は、図 7 2 において一点鎖線で結んでいるように、上の 2 個と、上より 3 個目から 5 個目までの 3 個と、上より 6 個目から 8 個目までの 3 個と、の 3 組に分けられている。2 組に分けられた 4 個の第一 L E D 4 2 2 a と、3 組に分けられた 8 個の第二 L E D 4 2 2 b とは、L E D ドライバ 4 2 2 c により 1 5 系統で制御されており、各組の第一 L E D 4 2 2 a や第二 L E D 4 2 2 b が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【 0 6 6 2 】

扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 には、上下方向へ一定の間隔をあけて実装されている 6 個の第一 L E D 4 2 3 a と、第一 L E D 4 2 3 a 同士の間で上下に並んで二つずつ実装されている 1 2 個の第二 L E D 4 2 3 b と、合計 1 8 個の第一 L E D 4 2 3 a 及び第二 L E D 4 2 3 b を発光させるための L E D ドライバ 4 2 3 c と、を備えている。第一 L E D 4 2 3 a 及び第二 L E D 4 2 3 b は、前面に実装されている。6 個の第一 L E D 4 2 3 a は、図 7 2 において二点鎖線で結んでいるように、上から 2 個ずつ順番に一組として 3 組に分けられている。また、1 2 個の第二 L E D 4 2 3 b は、図 7 2 において一点鎖線で結んでいるように、上より 1 個目から 3 個目までの 3 個と、上より 4 個目から 6 個目までの 3 個と、上より 7 個目から 9 個目までの 3 個と、上より 1 0 個目から 1 2 個目まで 3 個と、の 4 組に分けられている。3 組に分けられた 6 個の第一 L E D 4 2 3 a と、4 組に分けられた 1 2 個の第二 L E D 4 2 3 b とは、L E D ドライバ 4 2 3 c により 2 1 系統で制御されており、各組の第一 L E D 4 2 3 a や第二 L E D 4 2 3 b が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【 0 6 6 3 】

扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 には、上下方向へ一定の間隔をあけて前面に実装されている 4 個の第一 L E D 4 3 2 a と、第一 L E D 4 3 2 a 同士の間で上下に並んで二つずつ前面に実装されている 8 個の第二 L E D 4 3 2 b と、上下方向へ間隔をあけて後面に実装されている 4 個の第三 L E D 4 3 2 c と、を備えている。また、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 は、合計 1 6 個の第一 L E D 4 3 2 a 、第二 L E D 4 3 2 b 、第三 L E D 4 3 2 c と、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の 2 個の第三 L E D 4 3 3 c とを、発光させるための L E D ドライバ 4 3 2 d を備えている。4 個の第一 L E D 4 3 2 a は、図 7 2 において二点鎖線で結んでいるように、上の 2 個と残りの 2 個の 2 組に分けられている。また、8 個の第二 L E D 4 3 2 b は、図 7 2 において一点鎖線で結んでいるように、上の 2 個と、上より 3 個目から 5 個目までの 3 個と、上より 6 個目から 8 個目までの 3 個と、の 3 組に分けられている。更に、4 個の第三 L E D 4 3 2 c は図 7 2 において一点鎖線で結んでいるように、上の 2 個と残りの 2 個の 2 組に分けられている。2 組に分けられた第一 L E D 4 3 2 a と、3 組に分けられた第二 L E D 4 3 2 b と、2 組に分けられた第三 L E D 4 3 2 c と、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 における 2 組に分けられた第三 L E D 4 3 3 c のうちの上側の 1 組の第三 L E D 4 3 3 c とは、L E D ドライバ 4 3 2 d により 2 4 系統で制御されており、各組の第一 L E D 4 3 2 a 、第二 L E D 4 3 2 b 、第三 L E D 4 3 2 c 、第三 L E D 4 3 3 c が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【 0 6 6 4 】

扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 には、上下方向へ一定の間隔をあけて前面に実装されている 6 個の第一 L E D 4 3 3 a と、第一 L E D 4 3 3 a 同士の間で上下に並んで二つずつ前面に実装されている 1 2 個の第二 L E D 4 3 3 b と、上下方向へ間隔をあけて後面に実装されている 4 個の第三 L E D 4 3 3 c と、第一 L E D 4 3 3 a 、第二 L E D 4 3 3 b 、下側の 2 個の第三 L E D 4 3 3 c を発光させるための L E D ドライバ 4 3 3 d と、を備えている。6 個の第一 L E D 4 3 3 a は、図 7 2 において二点鎖線で結んでいるように、上から 2 個ずつ順番に一組として 3 組に分けられている。また、1 2 個の第二 L E D 4 3 3 b は、図 7 2 において一点鎖線で結んでいるように、上より 1 個目から 3 個目までの 3 個と、上より 4 個目から 6 個目までの 3 個と、上より 7 個目から 9 個目までの 3 個と、上より 1 0 個目から 1 2 個目まで 3 個と、の 4 組に分けられている。更に、後側の 4 個の第三



ＬＥＤ４３３ｃは、図７２において破線で結んでいるように、上の２個と残りの２個の２組に分けられている。３組に分けられた６個の第一ＬＥＤ４３３ａと、４組に分けられた１２個の第二ＬＥＤ４３３ｂと、２組に分けられたうちの下側の１組の２個の第三ＬＥＤ４３３ｃとは、ＬＥＤドライバ４３３ｄにより２４系統で制御されており、各組の第一ＬＥＤ４３３ａ、第二ＬＥＤ４３３ｂ、第三ＬＥＤ４３３ｃが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

#### 【０６６５】

本実施形態では、扉窓１０１ａの左側に設けられている扉枠左サイド上装飾基板４２２及び扉枠左サイド下装飾基板４２３と、扉窓１０１ａの右側に設けられている扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３とが、扉窓１０１ａの左右方向中央を境にして、左右非対称の形状に形成されている。また、扉枠左サイド上装飾基板４２２及び扉枠左サイド下装飾基板４２３と、扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３とは、前後方向の形状も互いに異なっている。

#### 【０６６６】

なお、扉枠左サイド上装飾基板４２２及び扉枠左サイド下装飾基板４２３と、扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３とは、夫々の前面に実装されている第一ＬＥＤ４２２ａ、第二ＬＥＤ４２２ｂ、第一ＬＥＤ４２３ａ、第二ＬＥＤ４２３ｂと、第一ＬＥＤ４３２ａ、第二ＬＥＤ４３２ｂ、第一ＬＥＤ４３３ａ、第二ＬＥＤ４３３ｂとの数が、互いに同じであると共に、配置及び系統（図７２において一点鎖線や二点鎖線で結んだ系統）が左右対称に設けられている。これにより、発光演出を行うためのＬＥＤの点灯パターンのデータの作成を容易なものとすることができる。

#### 【０６６７】

扉枠トップ中央装飾基板４５５には、左右方向へ間隔をあけて前面に実装されている６個のＬＥＤ４５５ａと、ＬＥＤ４５５ａと扉枠トップ左装飾基板４５６のＬＥＤ４５６ａ及び扉枠トップ右装飾基板４５７のＬＥＤ４５７ａとを発光させるためのＬＥＤドライバ（図示は省略）と、を備えている。６個のＬＥＤ４５５ａは、図７２において破線で結んでいるように、左から２個ずつの３組に分けられている。３組に分けられた６個のＬＥＤ４５５ａは、ＬＥＤドライバにより９系統で制御されており、各組のＬＥＤ４５５ａが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

#### 【０６６８】

扉枠トップ左装飾基板４５６には、左右方向へあけて前面に実装されている４個のＬＥＤ４５６ａを、備えている。４個のＬＥＤ４５６ａは、図７２において破線で結んでいるように、左側の２個と右側の２個との２組に分けられている。２組に分けられた４個のＬＥＤ４５６ａは、扉枠トップ中央装飾基板４５５のＬＥＤドライバにより、６系統で制御されており、各組のＬＥＤ４５６ａが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

#### 【０６６９】

扉枠トップ右装飾基板４５７には、左右方向へあけて前面に実装されている４個のＬＥＤ４５７ａを、備えている。４個のＬＥＤ４５７ａは、図７２において破線で結んでいるように、左側の２個と右側の２個との２組に分けられている。２組に分けられた４個のＬＥＤ４５７ａは、扉枠トップ中央装飾基板４５５のＬＥＤドライバにより、６系統で制御されており、各組のＬＥＤ４５７ａが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

#### 【０６７０】

本実施形態の扉枠３によれば、扉枠左サイド上装飾基板４２２の第一ＬＥＤ４２２ａ、扉枠左サイド下装飾基板４２３の第一ＬＥＤ４２３ａ、扉枠右サイド上装飾基板４３２の第一ＬＥＤ４３２ａ、及び扉枠右サイド下装飾基板４３３の第一ＬＥＤ４３３ａからの光が、左サイド上導光部材４２７の導光軸部４２７ａ、左サイド中導光部材４２８の導光軸部４２８ａ、左サイド下導光部材４２９の導光軸部４２９ａ、右サイド上導光部材４３６の導光軸部４３６ａ、及び右サイド下導光部材４３７の導光軸部４３７ａにより、扉枠左サイド装飾体４２６の開口部４２６ａや扉枠右サイド装飾体４３５の開口部４３５ａまで誘導されて、外方（前方）へ照射される。これにより、扉枠左サイド装飾体４２６や扉枠

10

20

30

40

50

右サイド装飾体 4 3 5 の前面において、点状に明るく発光する発光演出を遊技者に見せることができ、これまでのパチンコ機にはない点状にきらりとスポット発光する発光演出により、遊技者を「ハッ」とさせることができる。

【 0 6 7 1 】

また、扉枠 3 では、扉窓 1 0 1 a の外周を囲んでいる皿左装飾基板 2 7 3 の L E D 2 7 3 a、皿右装飾基板 2 7 8 の L E D 2 7 8 a、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の第二 L E D 4 2 2 b、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第二 L E D 4 2 3 b、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第二 L E D 4 3 2 b、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第二 L E D 4 3 3 b、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 の L E D 4 5 5 a、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 の L E D 4 5 6 a、及び扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 の L E D 4 5 7 a を、適宜発光させることにより、扉窓 1 0 1 a の外周全体を発光装飾させたり、扉窓 1 0 1 a の外周に沿って光が移動するように発光演出を遊技者に見せたり、することができる。

10

【 0 6 7 2 】

つまり、扉枠 3 では、図 7 2 において二点鎖線で結ばれている L E D の系統により、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の前面において、スポット発光する発光演出を実行することができ、図 7 2 において一点鎖線で結ばれている L E D の系統により、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 が面状に発光（面発光）する発光演出を実行することができる。

【 0 6 7 3 】

また、扉枠 3 によれば、第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、及び第一 L E D 4 3 3 a からの光を、導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、及び導光軸部 4 3 7 a により、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4 3 5 a に挿入されている前端まで導光して、そこから前方へ照射しているため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の一般面と比較して、開口部 4 2 6 a 及び開口部 4 3 5 a の部位を高輝度で明るくスポット発光させることができる。この際に、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 が、遊技領域 5 a が臨む扉窓 1 0 1 a よりも外側に配置されているため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4 3 5 a の部位を高輝度でスポット発光させても、その眩しさにより扉窓 1 0 1 a から臨む遊技領域 5 a 内が見え辛くなることはなく、扉窓 1 0 1 a を通して遊技領域 5 a 内の遊技球 B や演出画像や装飾体等を良好な状態で視認させることができる。

20

30

【 0 6 7 4 】

また、扉枠 3 によれば、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 を、扉窓 1 0 1 a（遊技領域 5 a）よりも前方へ突出させていると共に、高輝度でスポット発光する開口部 4 2 6 a 及び開口部 4 3 5 a を、前方へ突出した扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の前端となる尾根の部位（平面視において前方へ円弧状に突出している前端を結んだ上下方向の線上）に設けているため、スポット発光の光が後方側（扉窓 1 0 1 a 側）へ照射されることはない。従って、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 におけるスポット発光の光が、扉窓 1 0 1 a に設けられているガラス板 1 6 2 により遊技者側へ反射して、扉窓 1 0 1 a の後方の遊技領域 5 a 内が見え辛くなることはないと共に、高輝度でスポット発光させることで他の遊技者の関心を本パチンコ機 1 へ向けさせることができる。

40

【 0 6 7 5 】

更に、扉枠 3 によれば、スポット発光する部位を、扉枠 3 における扉窓 1 0 1 a よりも外側で前方へ突出している扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 に設けているため、スポット発光する部位がパチンコ機 1 の外周付近と略同じ位置となる。そのため、本パチンコ機 1 の前方に遊技者が着座していても、スポット発光する部位が遊技者よりも外側に位置するため、当該遊技者がスポット発光の光を遮ることはない。これにより、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 においてスポット発光させると、本パチンコ機 1 の前方に着座していない他の遊技者からも高輝度のスポット発光

50

の光が見えることとなるため、他の遊技者に対して本パチンコ機 1 の存在をアピールすることができ、遊技者の関心を強く引付けることができると共に、遊技するパチンコ機を選択するために遊技ホール内を回遊している遊技者を本パチンコ機 1 へ誘引することが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

#### 【0676】

なお、扉枠左サイド装飾体 426 や扉枠右サイド装飾体 435 の前面をスポット発光させるためのスポット用 LED (第一 LED 422a、第一 LED 423a、第一 LED 432a、第一 LED 433a) を挟んだ両側の面用 LED (第二 LED 422b、第二 LED 423b、第二 LED 432b、第二 LED 433b) は、同一の系統に属するようにすることが望ましい。これにより、スポット用 LED の光を誘導する導光ピン (導光軸部 427a、導光軸部 428a、導光軸部 429a、導光軸部 436a、及び導光軸部 437a) を挟んだ両側の面用 LED が同一の点灯態様となるため、導光ピンの両側から同じタイミングで同じ光量の光が照射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 426 や扉枠右サイド装飾体 435 において導光ピンの影をより一層見え難くすることができる。

10

#### 【0677】

更に、扉枠 3 は、図 73 に示すように、演出操作ユニット 300 の演出操作部 301 における接触操作部 302 の下方に設けられており、上面に 31 個の LED 320a が実装されている円環状の演出操作部外周装飾基板 320 を備えている。この演出操作部外周装飾基板 320 は、31 個の LED 320a を発光させるための 2 個の LED ドライバを、備えている。演出操作部外周装飾基板 320 は、前装飾基板 321 と後装飾基板 322 の二つに分割されている。

20

#### 【0678】

演出操作部外周装飾基板 320 における前装飾基板 321 には、31 個の LED 320a のうち 18 個の LED 320a が実装されている。前装飾基板 321 の 18 個の LED 320a は、6 個が内周に近い円周上で間隔をあけて設けられており、3 個が内周と外周との中間の円周上で間隔をあけて設けられており、残りの 9 個が外周に近い円周上で間隔をあけて設けられている。

#### 【0679】

演出操作部外周装飾基板 320 における後装飾基板 322 には、残りの 13 個の LED 320a が実装されている。後装飾基板 322 の 13 個の LED 320a は、4 個が内周に近い円周上で円弧の両端付近で間隔をあけて 2 個ずつ設けられており、3 個が内周と外周との中間の円周上で間隔をあけて設けられており、残りの 6 個が外周に近い円周上で円弧の両端付近で間隔をあけて 3 個ずつ設けられている。

30

#### 【0680】

前装飾基板 321 の 18 個の LED 320a は、図 73 において一点鎖線で繋いでいるように、内側の円周上の 6 個が周方向へ 2 個ずつの 3 組、中間の円周上の 3 個が夫々 1 個ずつの 3 組、外側の円周上の 9 個が周方向へ 3 個ずつの 3 組、の合計 9 組に分けられている。また、後装飾基板 322 の 13 個の LED 320a は、図 73 において一点鎖線で繋いでいるように、内側の円周上の 4 個が両端付近の 2 個ずつの 2 組、中間の円周上の 3 個が夫々 1 個ずつの 3 組、外側の円周上の 9 個が両端付近の 3 個ずつの 2 組、の合計 7 組に分けられている。つまり、演出操作部外周装飾基板 320 では、31 個の LED 320a が、16 組に分けられている。これら 16 組に分けられた LED 320a は、2 個の LED ドライバにより 48 系統で制御されており、各組の LED 320a が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

40

#### 【0681】

この演出操作部外周装飾基板 320 によれば、31 個、48 系統の LED 320a を適宜発光させることで、演出操作部 301 において光が回転するような発光演出や、光が中心へ集中するような発光演出や、光が外側へ広がるような発光演出を遊技者に見せることができる。

#### 【0682】

50

更に、扉枠 3 によると、遊技領域 5 a が臨む扉窓 1 0 1 a の左右方向の一方と他方の夫々の外側に、互いに前後方向の突出量が異なるように扉窓 1 0 1 a に沿って上下に延びている扉枠左サイドユニット 4 2 0 の扉枠左サイド装飾体 4 2 6 と扉枠右サイドユニット 4 3 0 の扉枠右サイド装飾体 4 3 5 とが設けられており、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 と扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の夫々の後方に複数の第一 L E D 4 2 2 a と第二 L E D 4 2 2 b とが実装されている扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 と複数の第一 L E D 4 2 3 a と第二 L E D 4 2 3 b が実装されている扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、及び複数の第一 L E D 4 3 2 a と第二 L E D 4 3 2 b が実装されている扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 と複数の第一 L E D 4 3 3 a と第二 L E D 4 3 3 b が実装されている扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 とが設けられていると共に、第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a からの光を扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の前面付近まで誘導して前方へ照射する左サイド上導光部材 4 2 7 の導光軸部 4 2 7 a、左サイド中導光部材 4 2 8 の導光軸部 4 2 8 a、左サイド下導光部材 4 2 9 の導光軸部 4 2 9 a、右サイド上導光部材 4 3 6 の導光軸部 4 3 6 a、及び右サイド下導光部材 4 3 7 の導光軸部 4 3 7 a を設けているため、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b を発光させることで扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 を面状に発光装飾（面発光）させることができ、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a を発光させると、前方へ照射された光が柱状の導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a により扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の前面付近まで誘導された後に、それらの前端（前端面）から前方へ放射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 における導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の先端と対応している部位を点状に発光装飾（スポット発光）させることができる。

#### 【 0 6 8 3 】

従って、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第一 L E D 4 2 2 a と第二 L E D 4 2 2 b、第一 L E D 4 2 3 a と第二 L E D 4 2 3 b、第一 L E D 4 3 2 a と第二 L E D 4 3 2 b、及び第一 L E D 4 3 3 a と第二 L E D 4 3 3 b、を適宜発光させることで、遊技領域 5 a（扉窓 1 0 1 a）よりも外側に設けられている扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の全体を面状に発光装飾させたり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の一部を点状に発光装飾させたり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の全体を面状に発光装飾させつつ一部を点状に発光装飾させたり、することができるため、多彩な発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすると共に楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 0 6 8 4 】

この際に、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の複数の第一 L E D 4 2 2 a、第二 L E D 4 2 2 b、第一 L E D 4 2 3 a、第二 L E D 4 2 3 b が分けられている系統と、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の複数の第一 L E D 4 3 2 a、第二 L E D 4 3 2 b、第一 L E D 4 3 3 a、第二 L E D 4 3 3 b が分けられている系統と、を互いに左右対称としていると共に、夫々において複数の第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a と、複数の第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b と、を互いに異なる系統としているため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 側の第一 L E D 4 2 2 a、第二 L E D 4 2 2 b、第一 L E D 4 2 3 a、第二 L E D 4 2 3 b と、扉

10

20

30

40

50

扉右サイド装飾体 4 3 5 側の第一 L E D 4 3 2 a、第二 L E D 4 3 2 b、第一 L E D 4 3 3 a、第二 L E D 4 3 3 b との点灯パターンのデータを作成する際に、例えば、扉左サイド装飾体 4 2 6 側用のデータを、扉右サイド装飾体 4 3 5 側用のデータに流用したり、扉左サイド装飾体 4 2 6 側と扉右サイド装飾体 4 3 5 側とで同じような流れのデータとしたり、することが可能となることから、点灯パターンのデータの作成にかかる手間を容易なものとすることができ、（同じ作成時間では）より複雑な点灯パターンのデータを構築し易くなり、点灯パターンの多彩な発光演出を遊技者に見せることができると共に、演出効果の高い多彩な発光演出を遊技者に見せることができ、扉窓 1 0 1 a の左右両外側の扉左サイド装飾体 4 2 6 及び扉右サイド装飾体 4 3 5 における発光演出に対して十分な演出効果を発揮させ得るパチンコ機 1 を提供することができる。

10

#### 【 0 6 8 5 】

また、第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a を間にして設けられている二つの第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b を、同じ系統としていることから、第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a（導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a）を挟むように設けられている二つの第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b が必ず同時に点灯することとなるため、導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の両側から光が照射されることで、夫々の第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b からの光による導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の影が打ち消されるように薄くなり、扉左サイド装飾体 4 2 6 や扉右サイド装飾体 4 3 5 に投影される導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の影を見え辛くすることができ、扉左サイド装飾体 4 2 6 や扉右サイド装飾体 4 3 5 をムラなく面状に発光装飾させることができる。

20

#### 【 0 6 8 6 】

また、第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b により面状に発光装飾する扉左サイド装飾体 4 2 6 及び扉右サイド装飾体 4 3 5 が、第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a により導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の前端に対応する部位を点状に発光装飾させることができるため、面状に発光しつつ部分的に点状に発光するような、これまでのパチンコ機では見ることができなかった発光演出を遊技者に見せることができ、点状に明るく発光する発光演出等により遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、これまでのパチンコ機にはない点状にきらりとスポット発光する発光演出により、遊技者を「ハッ」とさせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

30

#### 【 0 6 8 7 】

更に、左右方向の一方側（左側）の扉左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉左サイド下装飾基板 4 2 3 と、他方側（右側）の扉右サイド上装飾基板 4 3 2 及び扉右サイド下装飾基板 4 3 3 とを、互いに左右非対称の形状としていることから、一見して扉左サイド上装飾基板 4 2 2、扉左サイド下装飾基板 4 2 3、扉右サイド上装飾基板 4 3 2、及び扉右サイド下装飾基板 4 3 3 を見分けることができるため、パチンコ機 1 の組立作業において組み付ける扉左サイド上装飾基板 4 2 2、扉左サイド下装飾基板 4 2 3、扉右サイド上装飾基板 4 3 2、及び扉右サイド下装飾基板 4 3 3 を間違えてしまうことを回避させることができ、組立ての作業性を向上させてコストの増加を抑制させることができる。

40

#### 【 0 6 8 8 】

##### [ 3 - 1 1 . 装飾基板の識別 ]

続いて、扉 3 を例にして本パチンコ機 1 における L E D が実装されている各種の装飾

50

基板の識別について、主に図 7 4 等を参照して詳細に説明する。図 7 4 は、扉枠の扉窓の周囲に設けられている各装飾基板を示す背面図である。ここでは、扉枠 3 における扉窓 1 0 1 a の周囲に設けられている皿左装飾基板 2 7 3、皿右装飾基板 2 7 8、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6、及び扉枠トップ右装飾基板 4 5 7、を例にして詳細に説明する。

【 0 6 8 9 】

本実施形態のパチンコ機 1 では、LED が実装されている装飾基板に、白色の基板を用いており、当該装飾基板に取付けられる白色以外の LED ドライバや接続コネクタ等は、基板の後面側に取付けるようにしている。これにより、装飾基板の前面に実装されている LED から光を、前方側へ反射させて前方の装飾体等をより明るく発光装飾させることができるようにしていると共に、前方（遊技者側）から装飾基板を目立ち難いものとしている。

10

【 0 6 9 0 】

なお、白色の装飾基板は、白色のソルダレジスト（保護材）がコーティングされているものであっても良いし、基板の板材そのものが白色のものであっても良い。

【 0 6 9 1 】

パチンコ機 1 では、多くの装飾基板を有していることから、夫々の装飾基板を容易に識別できるように、各装飾基板の後面に互いに異なる識別部 7 が施されている（図 7 4 を参照）。この識別部 7 は、漢字や仮名、アルファベット、記号、数字、型番、等の文字による文字識別部 7 a と、互いに異なった色（図 7 4 において、濃淡の異なる網掛けで示す）による色識別部 7 b と、を有している。

20

【 0 6 9 2 】

詳述すると、文字識別部 7 a として、皿左装飾基板 2 7 3 では「下左」の文字が、皿右装飾基板 2 7 8 では「下右」の文字が、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 では「左上」の文字が、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 では「左下」の文字が、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 では「右上」の文字が、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 では「右下」の文字が、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 では「上中」の文字が、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 では「上左」の文字が、扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 では「上右」の文字が、夫々施されている。

【 0 6 9 3 】

30

また、色識別部 7 b は、装飾基板毎に異なる色としており、後面の略前面に亘って施されている。なお、本実施形態では、図 7 4 に示すように、色識別部 7 b が、後面の全面ではなく、装飾基板に実装される LED 等のハンダ付けの妨げとならないように部分的に施されている。

【 0 6 9 4 】

識別部 7 は、印刷（シルク印刷）、シールの貼り付け、塗料の塗布、等によって装飾基板に施されている。

【 0 6 9 5 】

なお、上記では、扉枠 3 における扉窓 1 0 1 a の周りに設けられている装飾基板を例に説明したが、ハンドルユニット 1 8 0、演出操作ユニット 3 0 0、及び遊技盤 5、等に設けられている各種の装飾基板に対しても、文字識別部 7 a や色識別部 7 b 等の識別部 7 を設けるようにしても良い。

40

【 0 6 9 6 】

また、上記の実施形態では、識別部 7 として、文字識別部 7 a と色識別部 7 b との両方を施したものを示したが、これに限定するものではなく、文字識別部 7 a のみとしても良いし、色識別部 7 b のみとしても良い。

【 0 6 9 7 】

本実施形態によれば、LED が実装されている装飾基板に識別部 7（文字識別部 7 a や色識別部 7 b）を設けているため、似たような形状の装飾基板を容易に区別することができ、組立作業の際に間違った装飾基板を組み付けてしまうことを防止することができると

50

共に、組立ての作業性を向上させることができる。

【 0 6 9 8 】

また、本実施形態によれば、識別部 7 を装飾基板の後面に設けているため、装飾基板の前面側を可能な限り白色とすることができ、装飾基板の前面に実装されている L E D からの光を、装飾基板の前面で前方側へ反射させて前方の装飾体等をより明るく発光装飾させることができると共に、装飾基板を前方（遊技者側）から目立ち難くすることができ、見栄えを良くすることができる。

【 0 6 9 9 】

更に、本実施形態によれば、識別部 7 としての色識別部 7 b を、装飾基板の略全体に亘って施すようにしているため、装飾基板の一部を見ただけで所望（所望の色）の装飾基板であるか否かを認識することができる。従って、組立て等の際に、複数種類の装飾基板が重なっているような状態でも、装飾基板の一部が見えていれば、所望の装飾基板を容易に見つけることができ、組立作業にかかる手間を簡略化することができる。

10

【 0 7 0 0 】

また、本実施形態によれば、装飾基板毎に色識別部 7 b の色を異ならせているため、組立て時において、一つのパチンコ機 1 に必要な装飾基板を用意する際に、同じ色の色識別部 7 b が施された装飾基板がある場合には、同じ装飾基板が重複して用意されていることを簡単に認識することができる。或いは、用意した装飾基板の色識別部 7 b において色が足りない場合には、用意されていない装飾基板があることを簡単に認識することができる。従って、パチンコ機 1 の組立てに必要な装飾基板を用意する際に、余分に装飾基板を用意してしまったり、用意した装飾基板が足りなかったり、していることを簡単に認識することができるため、確実に必要な分だけ装飾基板を用意することができ、組立て時における段取りのし易いパチンコ機 1 とすることができる。従って、パチンコ機 1 の組立作業をスムーズに行うことができ、組立てにかかる時間を短縮してコストの増加を抑制させることができる。

20

【 0 7 0 1 】

また、本実施形態によれば、装飾基板の後面に、他の基板と区別するための識別部 7 としての文字識別部 7 a が施されているため、作業者が文字識別部 7 a の文字を読むことで、当該装飾基板がどの部位のものであるのかを容易に知ることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

30

【 0 7 0 2 】

更に、本実施形態によれば、各装飾基板の前面及び後面を白色としていると共に、後面に識別部 7 を設けているため、装飾基板の前方に設けられている、装飾体の透明度が高くても、前方（遊技者側）から装飾基板を目立ち難いものとすることができ、装飾体の見栄えを良くすることができると共に、装飾基板の白色の前面により L E D からの光を前方へ反射させることが可能となり、装飾体をより明るく発光装飾させることができ、演出効果の高い発光演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【 0 7 0 3 】

また、本実施形態によれば、L E D ドライバ等の機能部品を、装飾基板の後面に設けており、前方（遊技者側）から機能部品を見えないようにしているため、装飾体を通して機能部品が見えることで見栄えが悪くなることを回避させることができ、装飾体（遊技機）の見栄えを良くすることができる。また、装飾基板の後面に設けることで機能部品を見えないようにしているため、目立たないように機能部品を白色（又は黄色）に着色する必要が無く、素のままで機能部品を用いることができ、機能部品に着色する手間を省略してパチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【 0 7 0 4 】

[ 3 - 1 2 . 扉枠の作用効果 ]

本実施形態によれば、パチンコ機 1 において互いに異なる位置に設けられている複数の接触検知体 3 9 3 に対して、遊技者の接近又は接触を検知したい所望の部位に設けられている接触検知体 3 9 3 と接触検知センサ本体 3 9 2 とが接続されるように切換部 3 9 4 に

50

より切換えることで、所望の部位の接触検知体 3 9 3 に遊技者が接近又は接触すると、当該接触検知体 3 9 3 の静電容量が変化することとなり、当該接触検知体 3 9 3 と接続されている接触検知センサ本体 3 9 2 により静電容量の変化を検知することができるため、所望の部位への遊技者の接近又は接触を検知することができ、接触検知センサ本体 3 9 2 の検知に応じて主制御基板 1 3 1 0、周辺制御基板 1 5 1 0、周辺制御部 1 5 1 1、及び演出表示制御部 1 5 1 2 等の制御手段により所定の制御を実行することができる。一方、切換部 3 9 4 により所望の部位の接触検知体 3 9 3 と接触検知センサ本体 3 9 2 とを接続している状態では、その他の部位に設けられている接触検知体 3 9 3 と接触検知センサ本体 3 9 2 との接続が切断されることとなるため、その他の部位に遊技者が接近又は接触することでその他の部位に設けられている接触検知体 3 9 3 の静電容量が変化しても、当該接触検知体 3 9 3 が切換部 3 9 4 により接続が切断されていることから、当該接触検知体 3 9 3 の静電容量の変化を検知することはなく、所望の部位の接触検知体 3 9 3 の静電容量のみを確実に検知することができ、誤検知を防止することができる。

10

#### 【0705】

このように、互いに異なる位置に設けられている複数の接触検知体 3 9 3 に対して、接触検知センサ本体 3 9 2 と接続する接触検知体 3 9 3 を切換部 3 9 4 により適宜選択して切換えるようにしているため、複数の接触検知体 3 9 3 に対して一つの接触検知センサ本体 3 9 2 で静電容量を検知することが可能となり、主制御基板 1 3 1 0、周辺制御基板 1 5 1 0、周辺制御部 1 5 1 1、及び演出表示制御部 1 5 1 2 等の制御手段において遊技者の接近又は接触の検知にかかるチャンネルの数を少なくとすることができ、相対的に演出に使用できるチャンネルの数を多くすることができる。従って、より多くの演出手段（例えば、可動装飾体、発光装飾体、演出表示装置、等）を制御手段によって制御させることが可能となるため、演出手段の増加によりより多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者を十分に楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

#### 【0706】

また、パチンコ機 1 における遊技者に触れられたくない複数の部位に、夫々接触検知体 3 9 3 を設けるようにし、遊技状態に応じて切換部 3 9 4 により所望の部位に設けられている接触検知体 3 9 3 と接触検知センサ本体 3 9 2 とを接続し、所望の部位への遊技者の接近又は接触を検知して、主制御基板 1 3 1 0、周辺制御基板 1 5 1 0、周辺制御部 1 5 1 1、及び演出表示制御部 1 5 1 2 等の制御手段により所定の注意や警報を放置するようにすることが可能となるため、一つの接触検知センサ本体 3 9 2 でパチンコ機 1 の広い範囲を監視しつつ、演出に使用できるチャンネルの数を相対的に多くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

30

#### 【0707】

また、複数の接触検知体 3 9 3 を一つの接触検知センサ本体 3 9 2 で静電容量を検知するようにしていることから、各接触検知体 3 9 3 と接触検知センサ本体 3 9 2 とが離れて設けられていることとなるため、センサ IC や出力回路のような電子部品等を有しているセンサ本体を遊技者から見え辛い部位に設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くして遊技者に対する訴求力を高めることができる。

40

#### 【0708】

更に、接触検知センサ本体 3 9 2 に、複数の接触検知体 3 9 3 を電氣的に接続するための接続端子を、予め有するようにしていることから、接触検知体 3 9 3 からの配線を、接触検知センサ本体 3 9 2 の接続端子に接続するだけで、接触検知センサ本体 3 9 2 により接触検知体 3 9 3 の静電容量を検知することができるため、パチンコ機 1 の組立にかかる手間を容易なものとすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

#### 【0709】

また、接触検知センサ本体 3 9 2 に接続端子を予め設けるようにしており、接触検知体 3 9 3 からの配線を接触検知センサ本体 3 9 2 の接続端子に接続するだけで、接触検知セ

50



ンサ本体 3 9 2 と接触検知体 3 9 3 とを接続することができるため、接触検知センサ本体 3 9 2 のセンサ電極に導電部材を接触させて、当該導電部材を介して接触検知体 3 9 3 と接続するようにした場合と比較して、部品点数を少なくすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができると共に、接触検知体 3 9 3 と接続するための導電部材の取り回しの設計を無くすことができ、接触検知体 3 9 3 や接触検知センサ本体 3 9 2 の配置自由度を高めることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。

【 0 7 1 0 】

また、接触検知センサ本体 3 9 2 に接続する接触検知体 3 9 3 を切換える切換部 3 9 4 を設けており、切換部 3 9 4 により検知したい接触検知体 3 9 3 を選択することができるため、例えば、複数の接触検知体 3 9 3 を分散配置し、分散配置した複数の接触検知体 3 9 3 を所定の順番で触れさせるような遊技者参加型演出を実行した時に、遊技者が順番に触れるタイミングで切換部 3 9 4 により接触検知センサ本体 3 9 2 と接続される接触検知体 3 9 3 を切換えるようにすることで、遊技者が順番通りに接触検知体 3 9 3 を触れたか否かを検知することができ、ゲーム性の高い遊技者参加型演出を一つの接触検知センサ本体 3 9 2 により実現することが可能となり、より遊技者を楽しませられるパチンコ機 1 を提供することができる。

【 0 7 1 1 】

更に、本実施形態によれば、扉枠 3 の皿ユニット 2 0 0 における演出操作ユニット 3 0 0 おいて、遊技者が押圧操作可能な演出操作部ユニット 3 5 0 におけるボタン本体 3 5 1 に遊技者の手指等が接近又は接触すると、ボタン本体 3 5 1 により遊技者側が覆われている金属板のパチングメタルからなる接触検知体 3 5 2 に遊技者が接近することとなり、接触検知体 3 5 2 の静電容量が変化する。この接触検知体 3 5 2 の静電容量を接触検知センサ本体 3 5 8 により検知していることから、接触検知体 3 5 2 の静電容量の変化を検知することができるため、接触検知体 3 5 2 を介してボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) への遊技者の接近又は接触を検知することができる。

【 0 7 1 2 】

このようにして接触検知体 3 5 2 及び接触検知センサ本体 3 5 8 を用いて演出操作部ユニット 3 5 0 への遊技者の接近又は接触が検知されると、ボタン外装飾基板 3 5 5、振動モータ 3 5 6、演出操作部昇降機構 3 6 0、ボタン中装飾基板 3 6 4、及び突出力調整機構 3 8 0 等の演出手段により所定の演出が接触検知体 3 5 2 及びボタン本体 3 5 1 を通して遊技者側へ出力されるため、当該演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。この際に、演出操作部ユニット 3 5 0 に遊技者が接近又は接触すると、所定の演出が出力されることから、接触検知体 3 5 2 及び接触検知センサ本体 3 5 8 により演出操作部ユニット 3 5 0 を非接触操作部や接触操作部として機能させることができる。そして、非接触操作部や接触操作部として機能する演出操作部ユニット 3 5 0 を、突出させた時に遊技者が押圧操作可能としていることから、演出操作部ユニット 3 5 0 により非接触操作、接触操作、及び押圧操作のような多彩な演出操作を行うことができるため、押圧操作のみが可能な操作ボタンを備えた従来のパチンコ機とは異なる外観のパチンコ機 1 を具現化し易くことができ、他のパチンコ機との差別化を図ることで遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 0 7 1 3 】

また、接触検知センサ本体 3 5 8 による接触検知体 3 5 2 の静電容量の検知に応じて所定の演出を遊技者側に出力するようにしており、静電容量は、接触検知体 3 5 2 ( ボタン本体 3 5 1 ) と遊技者との距離に応じて異なるため、静電容量の閾値を複数設けて、夫々の閾値毎に異なる演出を出力することが可能となる。従って、ボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) への遊技者の接近から接触までの間 ( 距離 ) を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じた演出を出力することで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

10

20

30

40

50

## 【 0 7 1 4 】

また、接触検知体 3 5 2 の静電容量を検知する接触検知センサ本体 3 5 8 を、接触検知体 3 5 2 から離れて設けているため、センサ I C や出力回路のような電子部品等を有している接触検知センサ本体 3 5 8 を、演出操作部ユニット 3 5 0 における遊技者から見え辛い部位に設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くして遊技者に対する訴求力を高めることができる。

## 【 0 7 1 5 】

また、上述したように、操作ユニットにより非接触操作、接触操作、及び押圧操作のような多彩な演出操作を行うことができるため、遊技者の演出操作が可能となる遊技者参加型演出を実行することで、多彩な演出操作を楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に遊技者参加型演出を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

## 【 0 7 1 6 】

更に、接触検知センサ本体 3 5 8 により静電容量が検知される接触検知体 3 5 2 を、複数の孔が形成されている金属板からなるパンチングメタルとしているため、複数の孔により遊技者がボタン本体 3 5 1 に接近又は接触していない状態における接触検知体 3 5 2 の静電容量を小さくすることができ、接触検知センサ本体 3 5 8 による誤検知の発生を回避させることができる。従って、複数の孔の数や大きさや配置等を適宜選択することにより、静電容量の増加を抑制しつつ接触検知体 3 5 2 の面積を大きくすることが可能となるため、接触検知体 3 5 2 によるボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) への遊技者の接近又は接触を検知する範囲を広くすることができる。これにより、接触検知体 3 5 2 を大きくして検知範囲を広くすることができるため、上記の実施形態のように、遊技者が押圧操作可能なボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) を大きくすると共に、接触検知体 3 5 2 をボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a と同じような大きさにした場合、遊技者参加型演出の実行により遊技者が演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) への接近又は接触を要求された時に、ボタン本体 3 5 1 により覆われている接触検知体 3 5 2 がボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a と同じように大きいことから、演出操作部ユニット 3 5 0 への遊技者の手指等を接近又は接触させる移動距離が短くなり、演出操作部ユニット 3 5 0 を素早く操作することができ、遊技者参加型演出において操作タイミングを逃し難くすることができると共に、遊技者参加型演出に確実に参加させることができ、当該演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

## 【 0 7 1 7 】

また、接触検知体 3 5 2 を、パンチングメタルとしているため、接触検知体 3 5 2 に形成されている複数の孔を通して、接触検知体 3 5 2 における遊技者側とは反対側に設けられている演出手段としてのボタン中装飾基板 3 6 4 の L E D 3 6 4 a からの発光演出を遊技者側へ出力させることができ、当該発光演出を遊技者に確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

## 【 0 7 1 8 】

また、押圧操作が可能な演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) に、接触検知体 3 5 2 を設けるようにしているため、ある程度の強度・剛性を有した金属板であるパンチングメタルからなる接触検知体 3 5 2 により、演出操作部ユニット 3 5 0 を補強することができ、遊技者が押圧操作をする際に、演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) を強く押圧したり叩いたりしても、演出操作部ユニット 3 5 0 が変形したり破損したりし難いものとする事ができる。従って、接触検知体 3 5 2 により演出操作部ユニット 3 5 0 を破損し難くすることができるため、遊技者に対して演出操作部ユニット 3 5 0 を心置きなく押圧操作させることができ、演出操作部ユニット 3 5 0 を操作する遊技者参加型演出をより楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

## 【 0 7 1 9 】

更に、接触検知体 3 5 2 を、パンチングメタルとしており、接触検知体 3 5 2 を同じ板厚の金属板から加工したエキスパンドメタルとした場合と比較して、接触検知体 3 5 2 の

50

板厚を薄くすることができるため、接触検知体 3 5 2 を設けるためのスペースを確保しやすくすることができ、接触検知体 3 5 2 を設けやすくすることができると共に、設計自由度を高めることができ、より遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を設計しやすくすることができる。

【 0 7 2 0 】

また、接触検知体 3 5 2 をパンチングメタルとしていることから、エキスパンドメタルと比較して、板厚が一定であるため、プレス加工によって接触検知体 3 5 2 を立体的な所望の形状に容易に加工することが可能となり、ボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) への遊技者の接近又は接触の検知に最適な形状にしやすくすることができ、上述した作用効果を確実に具現化することができる。

10

【 0 7 2 1 】

また、演出操作部ユニット 3 5 0 において、接触検知体 3 5 2 の遊技者側をボタン本体 3 5 1 で覆うようにしているため、ボタン本体 3 5 1 により複数の孔が形成されているパンチングメタルからなる接触検知体 3 5 2 を遊技者が直接触れないようにすることができ、複数の孔が形成されている接触検知体 3 5 2 に遊技者が触れることで不快感を与えてしまうことを回避させることができると共に、ボタン本体 3 5 1 を操作部として用いる遊技者参加型演出においてボタン本体 3 5 1 を違和感なく操作させることができ、当該演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【 0 7 2 2 】

更に、パンチングメタルからなる接触検知体 3 5 2 の遊技者側をボタン本体 3 5 1 で覆うようにしているため、接触検知体 3 5 2 に形成されている複数の孔に、ほこりや飲食物等の汚れが付着することはなく、清掃にかかる手間を容易なものとしことができ、清掃の容易なパチンコ機 1 として本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

20

【 0 7 2 3 】

また、ボタン外装飾基板 3 5 5、振動モータ 3 5 6、演出操作部昇降機構 3 6 0、ボタン中装飾基板 3 6 4、及び突出力調整機構 3 8 0 等の演出手段を、接触検知体 3 5 2 における遊技者側とは反対側に設け、接触検知体 3 5 2 及びボタン本体 3 5 1 を通して所定の演出を遊技者側に出力可能としており、接触検知センサ本体 3 5 8 によりボタン本体 3 5 1 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) への遊技者の接近又は接触を検知すると、所定の演出が接触検知体 3 5 2 に形成されている複数の孔及び透明なボタン本体 3 5 1 を通して出力されるため、遊技者の関心を演出操作部ユニット 3 5 0 へ強く引付けさせることができ、演出操作部ユニット 3 5 0 を通して ( 介して ) 出力される演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【 0 7 2 4 】

また、ボタン外装飾基板 3 5 5、振動モータ 3 5 6、演出操作部昇降機構 3 6 0、ボタン中装飾基板 3 6 4、及び突出力調整機構 3 8 0 等の演出手段を、接触検知体 3 5 2 の遊技者側とは反対側に設けるようにしていることから、接触検知体 3 5 2 により演出手段を覆うような状態となり、接触検知体 3 5 2 ( 演出操作部ユニット 3 5 0 ) と演出手段とをコンパクトに纏めることが可能となるため、上述したような作用効果を奏する演出操作部ユニット 3 5 0 及び演出手段等をパチンコ機 1 における所望の部位に設けやすくすることができ、他のパチンコ機に対して差別化できる訴求力の高いパチンコ機 1 を提供しやすくすることができる。

40

【 0 7 2 5 】

更に、本実施形態によれば、扉枠 3 の皿ユニット 2 0 0 において、上下方向へ進退可能に設けられている演出操作部ユニット 3 5 0 ( ボタン本体 3 5 1 ) に遊技者が接近又は接触することで、演出操作部ユニット 3 5 0 の接触検知体 3 5 2 の静電容量が変化することから、接触検知センサ本体 3 5 8 により接触検知体 3 5 2 の静電容量を検知することにより、演出操作部ユニット 3 5 0 への遊技者の接近又は接触を検知することができる。そして、接触検知センサ本体 3 5 8 により演出操作部ユニット 3 5 0 への遊技者の接近又は接

50

触が検知されると、演出操作部昇降機構 360 の昇降バネ 365 の付勢力により演出操作部ユニット 350 が上方へ突出するため、遊技者が演出操作部ユニット 350 に接触していない状態で演出操作部ユニット 350 が突出すると遊技者に当接（衝突）し、遊技者が演出操作部ユニット 350 に接触している状態で演出操作部ユニット 350 が突出すると遊技者を押すような物理的な力による演出を遊技者に提示することができる。従って、これまでのパチンコ機にはない演出により遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を演出操作部ユニット 350 へ強く引付けさせることができると共に、遊技者に対して演出操作部ユニット 350 の突出を確実に気付かせることができる。

#### 【0726】

この演出操作部ユニット 350 を突出させる際に、突出力調整機構 380 の昇降バネ下保持部材 385 を、昇降バネ 365 の上端部側の方向（上方）へ移動させると、昇降バネ 365 の圧縮が強くなって付勢力を大きくすることができ、昇降バネ 365 の上端部側から遠ざかる方向（下方）へ移動させると、昇降バネ 365 の圧縮が弱くなって付勢力を小さくすることができ、昇降バネ下保持部材 385 を適宜の位置へ移動させることにより、昇降バネ 365 による演出操作部ユニット 350 の付勢力を変更することができる。このように、様々な突出力で演出操作部ユニット 350 を突出させることができるため、物理的な力による演出のバリエーションを増やすことができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、演出操作部ユニット 350 の突出による演出を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0727】

また、遊技状態に応じて演出操作部ユニット 350 の突出力を変更するようにしているため、遊技者が手指等を演出操作部ユニット 350 に接近又は接触させた時に、強い力で演出操作部ユニット 350 が当接すると、遊技者に強いインパクトが与えられることで、何か良いこと（例えば、遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）があるのではないかと強く思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0728】

また、演出操作部ユニット 350 を、押圧操作が可能な押圧操作部 303 としているため、遊技者参加型演出を実行した時に、遊技者に対して演出操作部ユニット 350 を押圧操作させることで、遊技者参加型演出に遊技者を参加させることができ、演出操作部ユニット 350 の押圧操作を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0729】

また、演出操作部ユニット 350 を押圧操作可能なものとしているため、何時でも押圧操作できるように、演出操作部ユニット 350（ボタン本体 351 の上面）に手指等を置いているような遊技者に対して、演出操作部ユニット 350 を押圧操作する遊技者参加型演出が実行された時に、演出操作部昇降機構 360 により演出操作部ユニット 350 を突出させることで、演出画像やサウンド等により遊技者参加型演出の実行開始を案内しなくても、いち早く遊技者に遊技者参加型演出の実行開始を認識させることができ、演出操作部ユニット 350 の押圧操作に対する意欲を高めさせて遊技者参加型演出をより一層楽しませることができる。

#### 【0730】

更に、演出操作部昇降機構 360 における昇降バネ 365 の付勢力により演出操作部ユニット 350 を突出させるようにしているため、駆動モータを用いて演出操作部ユニット 350 を突出させるようにした場合と比較して、演出操作部ユニット 350 を容易に勢い良く突出させることができ、上述したような作用効果をより奏し易いものとすることができる。

#### 【0731】

また、接触検知センサ本体 358 によって接触検知体 352 の静電容量を検知することにより、演出操作部ユニット 350 への遊技者の接近又は接触を検知するようにしており、接触検知体 352 の静電容量は、演出操作部ユニット 350 と遊技者との距離に応じて

10

20

30

40

50

異なるため、静電容量の閾値を複数設けて、夫々の閾値毎に異なる突出力で演出操作部ユニット３５０を突出させることが可能となる。従って、接触検知センサ本体３５８により演出操作部ユニット３５０への遊技者の手指等の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じた突出力で突出させることで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【０７３２】

更に、本実施形態によれば、扉枠３の皿ユニット２００において、遊技者参加型演出の実行によりポップアップさせることで、遊技者が進退可能に設けられている演出操作部ユニット３５０に、遊技者が接近又は接触すると、演出操作部ユニット３５０の遊技者が接触するボタン本体３５１の裏側に設けられている接触検知体３５２の静電容量が変化する。一方、演出操作部ユニット３５０における接触検知体３５２と離れて設けられている接触検知センサ本体３５８では、接触検知体３５２の静電容量を検知していることから、遊技者の接近又は接触による接触検知体３５２の静電容量の変化を捉えることができるため、演出操作部ユニット３５０のボタン本体３５１への遊技者の接近又は接触を検知することができ、接触検知センサ本体３５８が静電容量により遊技者を検知することができる。そして、接触検知センサ本体３５８の検知や遊技者による演出操作部ユニット３５０の進退（押圧）により、演出操作部外周装飾基板３２０、ボタン外装飾基板３５５、演出操作部昇降機構３６０、ボタン中装飾基板３６４、突出力調整機構３８０、及び演出表示装置１６００等の演出手段によって所定の演出が実行されることとなる。つまり、遊技者が演出操作部ユニット３５０を進退させたり演出操作部ユニット３５０に接近又は接触したりすることで、所定の演出が実行されるため、当該演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【０７３３】

この際に、遊技者が演出操作部ユニット３５０に接近又は接触すると、演出が実行されるため、演出操作部ユニット３５０（ボタン本体３５１）を演出操作部（非接触操作部、接触操作部）のように機能させることができる。一方、遊技者が演出操作部ユニット３５０を進退（押圧）させると、演出が実行されるため、演出操作部ユニット３５０を演出操作部（押圧操作部）のように機能させることができる。このようなことから、遊技者が多彩な演出操作を行うことが可能となるため、遊技者の演出操作が可能となる遊技者参加型演出を実行することで、多彩な演出操作を楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に遊技者参加型演出を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【０７３４】

また、演出操作部ユニット３５０におけるボタン本体３５１の遊技者が接触する部位付近（上面部３５１aの下側）に設けられている接触検知体３５２の静電容量により遊技者を検知するようにしており、接触検知体３５２の静電容量は、接触検知体３５２（ボタン本体３５１）と遊技者との距離に応じて異なるため、所定の演出を実行させる静電容量の閾値を複数設けて、夫々の閾値毎に異なる演出を実行させるようにすることが可能となる。従って、演出操作部ユニット３５０への遊技者の手指等の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じて演出を提示することで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【０７３５】

また、接触検知体３５２及び接触検知センサ本体３５８による遊技者の検知によって所定の演出が実行されるため、当該演出により接触検知体３５２及び接触検知センサ本体３５８を用いた演出操作（非接触操作、接触操作）に対して操作感を付与することができ、遊技者に対して演出操作をより楽しませることができる。

#### 【０７３６】

更に、遊技者が進退可能（押圧可能）な演出操作部ユニット３５０と、演出操作部ユニ

ット３５０への遊技者の接近又は接触を検知可能な接触検知体３５２及び接触検知センサ本体３５８とを備えているため、遊技者参加型演出において、遊技者に、演出操作部ユニット３５０を進退させる操作（押圧操作）や、演出操作部ユニット３５０に手指等を接近又は接触させる操作（非接触操作、接触操作）等の多彩な操作を要求することが可能となり、多彩な操作により遊技者に対して遊技者参加型演出への参加意欲を高めさせることができ、遊技者参加型演出に参加させ易くすることができる。そして、遊技者が遊技者参加型演出に参加した際に、演出操作部ユニット３５０や接触検知体３５２及び接触検知センサ本体３５８を用いた多彩な操作により、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者参加型演出を楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

10

#### 【０７３７】

また、演出操作部ユニット３５０のボタンベース３５４の案内ピン３５４ｃを、演出操作部昇降機構３６０における昇降カム部材３７１の係止部３７１ｃに係止させることにより演出操作部ユニット３５０を進退不能にロックすることができるため、演出操作部ユニット３５０を進退させるような演出が実行されるまでは、案内ピン３５４ｃと昇降カム部材３７１とにより演出操作部ユニット３５０を進退不能としておくことで、演出操作部ユニット３５０が勝手に動いたり揺れたりすることを防止することができる。従って、演出操作部ユニット３５０が勝手に動いたり揺れたりすることで、遊技者に不信感や不安感を抱かせてしまうことを回避させることができ、演出操作部ユニット３５０による演出をより楽しませられるようにすることができる。

20

#### 【０７３８】

更に、演出操作部ユニット３５０において、接触検知センサ本体３５８を接触検知体３５２から離れた位置に設けるようにしているため、センサＩＣや出力回路のような電子部品等を有している接触検知センサ本体３５８を遊技者から見え辛い部位に設けることができ、パチンコ機１の見栄えを良くすることができる。

#### 【０７３９】

また、静電容量を検知するための接触検知体３５２と、接触検知体３５２の静電容量を検知するセンサＩＣや出力回路等を有した接触検知センサ本体３５８とを、別体としていることから、接触検知センサ本体３５８とは無関係に接触検知体３５２の形状や素材等を適宜選択することができるため、接触検知体３５２を、演出操作部ユニット３５０のボタン本体３５１の形状や形態や仕様等に最適に対応したものとすることができ、上述したような作用効果を奏するパチンコ機１を確実に具現化することができる。

30

#### 【０７４０】

更に、本実施形態によれば、扉枠３の演出操作ユニット３００において、ボタン外装飾基板３５５やボタン中装飾基板３６４、又は装飾体３９８を被覆しているボタン本体３５１又は表面部材３９６に遊技者が手指等を接近又は接触させると、ボタン本体３５１又は表面部材３９６とボタン外装飾基板３５５やボタン中装飾基板３６４又は装飾体３９８との間に設けられている接触検知体３５２又は接触検知体３９７の静電容量が変化し、その変化に応じてボタン外装飾基板３５５やボタン中装飾基板３６４又は装飾体３９８により遊技者側へ光が照射される所定の演出が実行されるため、遊技者側へ照射される光によって遊技者の関心をボタン外装飾基板３５５やボタン中装飾基板３６４又は装飾体３９８へ強く引付けさせることができ、実行された演出により遊技者を楽しませることができる。この際に、ボタン本体３５１又は表面部材３９６とボタン外装飾基板３５５やボタン中装飾基板３６４又は装飾体３９８との間に設けられている接触検知体３５２又は接触検知体３９７が、ボタン本体３５１又は表面部材３９６に設けられている装飾部に沿うように形成されているため、遊技者に対して接触検知体３５２又は接触検知体３９７を装飾部の一部のように錯覚させることができ、遊技者に対して接触検知体３５２又は接触検知体３９７が遊技者を検出するためのものであるということ認識不能にすることができる。

40

#### 【０７４１】

このように、接触検知体３５２又は接触検知体３９７を、遊技者側から認識不能として

50

いるため、例えば、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 がボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 (演出)の一部を遮ったとしても、遊技者は接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 が気になることはないと共に、ボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 の手前に接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 が設けられていても、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 の存在により遊技者に違和感を与えてしまうことはない。従って、遊技者に対してボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 による演出を良好な状態で見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0742】

また、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 への遊技者の手指等の接近又は接触を接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 により検出することにより、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 により被覆されているボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 において遊技者側へ光が照射される演出が実行されるようにしているため、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 を演出操作部 3 0 1 (接触操作部 3 0 2)のように機能させることができると共に、遊技者に対して光による操作感を付与することができる。従って、例えば、遊技者参加型演出を実行した時に、遊技者の手指等をボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 へ接近又は接触させるようにし、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 による手指等の接近又は接触の検出によって、ボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 により演出が実行されることで、遊技者参加型演出に遊技者を参加させることができ、遊技者に遊技者参加型演出を楽しませることができる。

#### 【0743】

更に、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 によりボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 への遊技者の接近又は接触を検出するようにしていることから、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 と遊技者の手指等との距離に応じて、ボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 による演出を異ならせることが可能となるため、遊技者の手指等の動き(位置)によってボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 による演出を変化させることができ、より多彩な演出を遊技者に見せることができると共に、多彩な演出により遊技者を飽きさせ難くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【0744】

また、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 の静電容量の変化を検出するようにしており、遊技者がボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 へ接近又は接触すると、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 とボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 との間に設けられている接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 の静電容量が変化するため、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 への遊技者の手指等の接近又は接触を容易に検出することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

#### 【0745】

また、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 により静電容量の変化を検出させるようにしていることから、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 を導電性の部材とすることができるため、例えば、接触検知体 3 9 7 を金属蒸着膜とした場合、蒸着膜を薄くすることで透明にすることができ、蒸着膜を厚くして金属光沢を有するようにすることで装飾の一部のように見せることができる。或いは、接触検知体 3 5 2 及び接触検知体 3 9 5 を星形やハート形のような意匠性を有する外形のパンチングメタルとした場合、接触検知体 3 5 2 及び接触検知体 3 9 5 を装飾の一部のように見せることができる。このようなことから、遊技者側から認識不能な接触検知体 3 5 2、接触検知体 3 9 5、及び接触検知体 3 9 7 とすることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

#### 【0746】

更に、本実施形態によれば、扉枠 3 の演出操作ユニット 3 0 0 において、上面側(表面側)を覆っている透明なボタン本体 3 5 1 への遊技者の手指等の接近又は接触により静電

容量が変化し、その変化により、ボタン外装飾基板 355、振動モータ 356、演出操作部昇降機構 360、ボタン中装飾基板 364、突出力調整機構 380、及び演出表示装置 1600 等の演出提示手段によって所定の演出を提示させるための接触検知体 395 等（接触検知体 352、接触検知体左 390L、接触検知体右 390R、接触検知体 393、及び接触検知体 397、等を含む）を、意匠性を有する所定の外周形状に形成しているため、接触検知体 395 自身によってパチンコ機 1 を装飾することができ、見栄えを良くして遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。また、接触検知体 395 等の表面側を透明なボタン本体 351 で覆い、接触検知体 395 への遊技者の手指等の接近による接触検知体 395 等の静電容量の変化に応じて、演出提示手段によりボタン本体 351 及び接触検知体 395 等を介して所定の演出を提示するようにしているため、ボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近又は接触に応じて、所定の演出が提示されることとなり、ボタン本体 351 を演出操作部 301 として機能させることができる。そして、ボタン本体 351 を通して見える接触検知体 395 等が意匠性を有していることから、演出操作部 301 が意匠性を有しているように見えることとなり、これまでのパチンコ機にはない演出操作部 301 を備えたパチンコ機 1 であるとして遊技者に強いインパクトを与えることができ、他のパチンコ機との差別化を図ることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。また、上述したように、意匠性を有した接触検知体 395 等により、遊技者に強いインパクトを与えることができるため、接触検知体 395 等（ボタン本体 351）への関心を強く抱かせることができ、ボタン本体 351（演出操作部 301）の操作に対する期待感を高めさせることができると共に、ボタン本体 351 を操作する遊技者参加型演出が実行された時に、ボタン本体 351 の操作を楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

10

20

#### 【0747】

また、ボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近又は接触を検知する接触検知体 395 等が、意匠性を有した外周形状に形成しているため、一見した時に、遊技者によっては演出提示手段により演出を提示させるための演出操作部 301（ボタン本体 351）の存在に気付かせ難くすることができる。従って、演出操作部 301 を操作する遊技者参加型演出が実行された時に、遊技者に対してボタン本体 351 への接近又は接触を促すことで、初めてボタン本体 351 が接触検知体 395 等による演出操作部 301 であることに気付かせることができる。遊技者に意外性を付与して遊技者参加型演出をより楽しませることができる。或いは、演出操作部 301 を操作する遊技者参加型演出が実行させた時に、遊技者が演出操作部 301 とは知らずにボタン本体 351 に手指等を接近又は接触すると、接触検知体 395 等の静電容量が変化して演出提示手段により演出が提示されるため、遊技者をびっくりさせることができ、提示された演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

#### 【0748】

更に、接触検知体 395 等における静電容量の変化に応じて演出提示手段により演出を提示するようにしているため、接触検知体 395 等を覆っているボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近や接触を容易に検知することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。また、接触検知体 395 等の静電容量の変化に応じて演出を提示するようにしていることから、接触検知体 395 等を覆っているボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じて演出を提示することで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

40

#### 【0749】

また、接触検知体 395 等の外周を所定の形状に形成しているため、導電性を有する接触検知体 395 等として、パンチングメタル、エキスパンドメタル、金網、のような無機質なものをを用いても、接触検知体 395 等に意匠性を付与することができ、接触検知体 395 等による見栄えの悪化を防止することができると共に、接触検知体 395 等を目立た

50



せることができ、上記の作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。

【 0 7 5 0 】

また、接触検知体 3 9 5 等の外周形状を、所定の形状に形成しているため、接触検知体 3 9 5 等を立体的な形状に形成しなくても、意匠性を有したものを構築することができる。従って、接触検知体 3 9 5 等を平面形状や単純な立体形状のものとすることができ、接触検知体 3 9 5 等の製造にかかるコストを低減させることができる。

【 0 7 5 1 】

更に、接触検知体 3 9 5 等の表面側を透明なボタン本体 3 5 1 で覆うようにしているため、接触検知体 3 9 5 等にほこりや飲食物等の汚れが付着することはなく、清掃にかかる手間を容易なものとすることができる。詳述すると、接触検知体 3 9 5 等に、パンチングメタルのような凹凸を有するものを用いていることから、その凹凸内にほこりや飲食物等の汚れが付着し易くなり、その汚れの清掃に手間がかかることとなるが、接触検知体 3 9 5 等の表面側をボタン本体 3 5 1 で覆っているため、接触検知体 3 9 5 等にパンチングメタルのような凹凸を有するようなものを用いても、ボタン本体 3 5 1 により汚れの付着を防止することができ、清掃の容易なものとして本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【 0 7 5 2 】

また、接触検知体 3 9 5 等の表面側を透明なボタン本体 3 5 1 で覆うようにしており、遊技者が接触検知体 3 9 5 等に触れないようにしているため、接触検知体 3 9 5 等として金属蒸着膜や箔押し等のような意匠性を高められるものを用いた場合、遊技者が触れることで早期に摩耗してしまうことを防止することができ、接触検知体 3 9 5 等の耐久性を高めることができる。

【 0 7 5 3 】

更に、接触検知体 3 9 5 等の表面側を透明なボタン本体 3 5 1 で覆うようにしており、上述したように、透明なボタン本体 3 5 1 により遊技者が接触検知体 3 9 5 等に直接触れないことから、接触検知体 3 9 5 等として手触りの悪いものや遊技者に不快感を与えてしまうようなものを用いることが可能となるため、接触検知体 3 9 5 等に用いる素材の自由度を高めることができ、ニーズに応じた素材により接触検知体 3 9 5 等を形成することができる。

【 0 7 5 4 】

また、接触検知体 3 9 5 等を覆っているボタン本体 3 5 1 に遊技者の手指等を接近又は接触させることにより、接触検知体 3 9 5 等の静電容量を変化させると、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して所定の演出が遊技者に提示されるため、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して提示される演出により、遊技者が手指等をボタン本体 3 5 1 に接近又は接触させたことを直感的に認識させることができ、遊技者に対して手指等の動作を楽しませることができる。

【 0 7 5 5 】

また、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して遊技者に演出を提示するようにしており、接触検知体 3 9 5 等を覆っているボタン本体 3 5 1 への遊技者の手指等の接近又は接触により、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して遊技者に提示される演出が実行されるため、ボタン本体 3 5 1 を接触操作部のように機能させることができると共に、提示される演出により操作感を付与することができ、ボタン本体 3 5 1 を用いた操作（遊技者参加型演出）を楽しませることができる。

【 0 7 5 6 】

更に、本実施形態によれば、複数の操作が可能な演出操作部ユニット 3 5 0 のボタン本体 3 5 1 を操作するために、遊技者が手指等をボタン本体 3 5 1 に接近又は接触させて、接触検知体 3 5 2（接触検知センサ本体 3 5 8）により手指等の検知領域内への進入が検知されると、ボタン外装飾基板 3 5 5 の複数の LED 3 5 5 a やボタン中装飾基板 3 6 4 の複数の LED 3 6 4 a の発光によりボタン本体 3 5 1 を通して遊技者に光が照射される発光演出、振動モータ 3 5 6 によるボタン本体 3 5 1 を通して（介して）接触している遊

10

20

30

40

50

技者の手指等を振動させる演出、演出操作部昇降機構 3 6 0 によるボタン本体 3 5 1 の上方へ突出によりボタン本体 3 5 1 を通して（介して）遊技者に衝撃や押上げや風圧等を付与する演出、等が実行されるため、ボタン本体 3 5 1 を接触操作部 3 0 2 として機能させることができ、遊技者を楽しませることができる。また、この際に、ボタン本体 3 5 1 を通して光や振動、衝撃や押上げや風圧等の演出が遊技者に付与されるため、当該演出により遊技者を驚かせることができると共に、遊技者を楽しませることができる、ボタン本体 3 5 1 の操作に対する意欲を高めさせることができる。そして、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 に触れた状態で、手指等を適宜動かしてボタン本体 3 5 1 を下方へ押圧することで、ボタン本体 3 5 1 が押圧操作部 3 0 3 として機能するため、接触検知体 3 5 2 による遊技者の手指等の接近又は接触の検知による接触操作と、ボタン本体 3 5 1 の押圧操作とによって、遊技者に多彩な演出操作を楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

10

#### 【 0 7 5 7 】

また、遊技者の手指等の接近又は接触を検知する検知手段を、接触検知体 3 5 2 と接触検知センサ本体 3 5 8 とで構成し、接触検知体 3 5 2 をボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a の裏面付近に設けるようにしているため、検知回路が設けられている接触検知センサ本体 3 5 8 をボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a から離れたボタンスリーブ 3 5 3 のフランジ部 3 5 3 b に配置しても、接触検知体 3 5 2 によりボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a での遊技者の手指等の接近又は接触を検知することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

20

#### 【 0 7 5 8 】

更に、遊技者の手指等の接近又は接触を検知する検知手段を、接触検知体 3 5 2 と接触検知センサ本体 3 5 8 とで構成するようにしているため、検知回路が設けられている接触検知センサ本体 3 5 8 をボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a（接触検知体 3 5 2）から離れたボタンスリーブ 3 5 3 のフランジ部 3 5 3 b に配置することができることから、接触検知センサ本体 3 5 8 を目立ち難い部位に配置することができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。

#### 【 0 7 5 9 】

また、ボタン本体 3 5 1 の裏側（下方）に、ボタン外装飾基板 3 5 5 及びボタン中装飾基板 3 6 4 や、演出操作部昇降機構 3 6 0、を設けているため、それらによりボタン本体 3 5 1 を通して遊技者に、光や振動、衝撃や押上げや風圧等の演出を付与させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

30

#### 【 0 7 6 0 】

#### [ 4 . 本体枠の全体構成 ]

パチンコ機 1 における本体枠 4 の全体構成について、主に図 7 5 乃至図 8 1 を参照して詳細に説明する。図 7 5 はパチンコ機における本体枠の正面図であり、図 7 6 はパチンコ機における本体枠の背面図である。図 7 7 は本体枠を右前から見た斜視図であり、図 7 8 は本体枠を左前から見た斜視図であり、図 7 9 は本体枠を後ろから見た斜視図である。図 8 0 は本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 8 1 は本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

40

#### 【 0 7 6 1 】

本体枠 4 は、遊技球 B を打込むことで遊技が行われる遊技領域 5 a を有した遊技盤 5 を保持すると共に、遊技球 B を遊技者側へ払出したり、遊技に使用された遊技球 B をパチンコ機 1 の後方（遊技ホール of 島設備側）へ排出したり、するためのものである。本体枠 4 は、図示するように、前方が開放された箱状に形成されており、内部に前方から遊技盤 5 が着脱可能に收容される。本体枠 4 は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホール of 島設備に取付けられる枠状の外枠 2 に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠 3 が開閉可能に取付けられる。

#### 【 0 7 6 2 】

本体枠 4 は、後部が外枠 2 の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤 5 の外周を支持可能

50

とされた枠状の本体枠ベースユニット 5 0 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の正面視左側の上端に取付けられ外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 5 0 に回転可能に取付けられると共に扉枠 3 の扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 が回転可能に取付けられる本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の正面視左側の下端に取付けられ外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 に回転可能に取付けられると共に扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 が回転可能に取付けられる本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 と、を備えている。

【 0 7 6 3 】

また、本体枠 4 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の正面視左側面に取付けられる本体枠補強フレーム 5 3 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の前面下部に取付けられており遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に遊技球 B を打込むための球発射装置 5 4 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後側における正面視上辺及び左辺に沿って取付けられている逆 L 字状の払出ベースユニット 5 5 0 と、払出ベースユニット 5 5 0 の後側に取付けられており遊技者側へ遊技球 B を払出すための払出ユニット 5 6 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後面下部に取付けられている基板ユニット 6 2 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース 5 0 1 に取付けられた遊技盤 5 の後側を覆う裏カバー 6 4 0 と、本体枠ベースユニット 5 0 0 の正面視右側面に取付けられており外枠 2 と本体枠 4 、及び扉枠 3 と本体枠 4 の間を施錠する施錠ユニット 6 5 0 と、を備えている。

【 0 7 6 4 】

本体枠ベースユニット 5 0 0 は、正面視の形状が上下に延びた長方形の枠状に形成されている本体枠ベース 5 0 1 と、扉枠 3 側と接続するための接続ケーブル 5 0 3 を案内する接続ケーブル案内部材 5 0 2 と、遊技盤 5 を着脱可能に保持するための遊技盤ロック部材 5 0 5 と、を備えている。

【 0 7 6 5 】

払出ベースユニット 5 5 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 の後側に取付けられる払出ベース 5 5 1 と、払出ベース 5 5 1 に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク 5 5 2 と、球タンク 5 5 2 の左側に取付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール 5 5 3 と、タンクレール 5 5 3 の上端に取付けられている第一レールカバー 5 5 4 と、第一レールカバー 5 5 4 から正面視左方に離間してタンクレール 5 5 3 の上端に取付けられている第二レールカバー 5 5 5 と、第一レールカバー 5 5 4 と第二レールカバー 5 5 5 の間の位置でタンクレール 5 5 3 の上端に取付けられている球整流部材 5 5 6 と、タンクレール 5 5 3 の下流側端に取付けられている球止部材 5 5 7 と、を備えている。

【 0 7 6 6 】

払出ユニット 5 6 0 は、タンクレール 5 5 3 からの遊技球 B を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット 5 7 0 と、球誘導ユニット 5 7 0 により誘導された遊技球 B を払出制御基板 6 3 3 からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置 5 8 0 と、払出装置 5 8 0 を通った遊技球 B を下方へ誘導する上部満タン球経路ユニット 6 0 0 と、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 を通った遊技球 B を扉枠 3 側又は基板ユニット 6 2 0 側へ誘導する下部満タン球経路ユニット 6 1 0 と、を備えている。

【 0 7 6 7 】

基板ユニット 6 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 に取付けられるスピーカユニット 6 2 0 a と、本体枠ベース 5 0 1 の後面に取付けられるベースユニット 6 2 0 b と、ベースユニット 6 2 0 b の後側に取付けられている電源ユニット 6 2 0 c と、電源ユニット 6 2 0 c の後側に取付けられている払出制御ユニット 6 2 0 d と、スピーカユニット 6 2 0 a の後面に取付けられているインターフェイスユニット 6 2 0 e と、を備えている。

【 0 7 6 8 】

施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠ベース 5 0 1 に取付けられるユニットベース 6 5 1 と、ユニットベース 6 5 1 から前方へ突出しており扉枠 3 と係止可能な複数の扉枠用鉤 6 5 2 と、ユニットベース 6 5 1 から後方へ突出しており外枠 2 と係止可能な複数の外枠用鉤 6

10

20

30

40

50

５３と、扉枠用鉤６５２又は外枠用鉤６５３を上下方向へ移動させる伝達シリンダ６５４と、扉枠用鉤６５２を下方へ付勢していると共に外枠用鉤６５３を上方へ付勢している錠バネ６５５と、外枠用鉤６５３を下方へ移動させる外枠用開錠レバー６５６と、を備えている。

【０７６９】

[４－１．本体枠ベースユニット]

本体枠４における本体枠ベースユニット５００について、主に図７５乃至図８３等を参照して詳細に説明する。図８２（ａ）は本体枠における正面左下隅を示す拡大斜視図であり、（ｂ）は本体枠に対して扉枠を開いた時の本体枠の正面左下隅を示す拡大斜視図である。図８３は、本体枠に対する扉枠の開閉時における本体枠の接続ケーブル案内部材の動作を示す説明図である。本体枠ベースユニット５００は、前方から後部が外枠２の枠内に挿入されると共に、前方から挿入された遊技盤５の外周を保持するものである。

10

【０７７０】

本体枠ベースユニット５００は、正面視の形状が上下に延びた長方形の枠状に形成されている本体枠ベース５０１と、本体枠ベース５０１の前面における左下隅に取付けられており接続ケーブル５０３を案内する接続ケーブル案内部材５０２と、本体枠ベース５０１の前面下部に前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており遊技盤５を着脱可能に保持するための遊技盤ロック部材５０５と、を備えている。

【０７７１】

本体枠ベースユニット５００の本体枠ベース５０１は、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されているベース本体５０１ａと、ベース本体５０１ａの上端よりやや下側の位置から全高の約３／４の高さの範囲で前後に貫通しており遊技盤５が前側から挿入される遊技盤挿入口５０１ｂと、遊技盤挿入口５０１ｂの下辺を形成しており遊技盤５が載置される遊技盤載置部５０１ｃと、遊技盤載置部５０１ｃの左右方向中央から上方へ突出しており遊技盤５の下端の左右及び後方への移動を規制する遊技盤規制部５０１ｄと、を備えている。

20

【０７７２】

また、本体枠ベース５０１は、ベース本体５０１ａの前面における遊技盤載置部５０１ｃの正面視右下側で後方へ窪んでおり球発射装置５４０を取付けるための発射装置取付部５０１ｅと、発射装置取付部５０１ｅの正面視右側で前後に貫通しており施錠ユニット６５０の伝達シリンダ６５４が挿通されるシリンダ挿通口５０１ｆと、遊技盤載置部５０１ｃの正面視左下側で前後に貫通しており基板ユニット６２０におけるスピーカユニット６２０ａの本体枠スピーカ６２２を前方へ臨ませる円形状のスピーカ用開口部５０１ｇと、本体枠ベース５０１は、スピーカ用開口部５０１ｇの下方で後方へ窪んでいると共に左右に延びており接続ケーブル案内部材５０２が取付けられるケーブル取付凹部５０１ｈと、ケーブル取付凹部５０１ｈの正面視右端上部において前後に貫通しているケーブル挿通口５０１ｉと、を備えている。

30

【０７７３】

更に、本体枠ベース５０１は、ベース本体５０１ａにおける遊技盤挿入口５０１ｂの正面視右辺から後方へ板状に延出しており、右側面に施錠ユニット６５０が取付けられると共に、後端に裏カバー６４０が回転可能に取付けられる後方延出部５０１ｊと、ベース本体５０１ａの後面における正面視左端の上下両端部付近に形成されており、本体枠上ヒンジ部材５１０及び本体枠下ヒンジ組立体５２０を取付けるための上ヒンジ取付部５０１ｋ及び下ヒンジ取付部５０１ｌと、を備えている。

40

【０７７４】

また、本体枠ベース５０１は、ベース本体５０１ａの前面における施錠ユニット６５０の伝達シリンダ６５４が挿通されるシリンダ挿通口５０１ｆの下方の位置に、本体枠４に対する扉枠３の開放を検出するための扉枠開放スイッチが取り付けられている。扉枠開放スイッチは、本体枠４に対して扉枠３が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて扉枠３の開放を検出することができるようになっている。扉枠開放スイッチからの検出

50

信号は、払出制御基板 6 3 3 を介して、主制御基板 1 3 1 0 へ入力されている。また、本体枠ベース 5 0 1 は、扉枠開放スイッチが取り付けられた位置よりも下方のベース本体 5 0 1 a の後面において、外枠 2 に対する本体枠 4 の開放を検出するための本体枠開放スイッチが取り付けられている。本体枠開放スイッチは、外枠 2 に対して本体枠 4 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて本体枠 4 の開放を検出することができるようになっている。本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御基板 6 3 3 を介して、主制御基板 1 3 1 0 へ入力されている。

#### 【 0 7 7 5 】

本体枠ベース 5 0 1 には、前面における遊技盤載置部 5 0 1 c の下方でスピーカ用開口部 5 0 1 g の右方の位置に、遊技盤ロック部材 5 0 5 が前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。遊技盤ロック部材 5 0 5 は、遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿通された遊技盤 5 の前方への移動を規制可能とすることで、遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入された遊技盤 5 を着脱可能としている。

10

#### 【 0 7 7 6 】

本体枠ベース 5 0 1 のケーブル取付凹部 5 0 1 h は、下ヒンジ取付部 5 0 1 l の右端側からスピーカ用開口部 5 0 1 g よりも右方で遊技盤ロック部材 5 0 5 が取付けられ部位の下方の位置まで左右方向に延びている。ケーブル取付凹部 5 0 1 h は、接続ケーブル案内部材 5 0 2 を収容可能な大きさに形成されており、接続ケーブル案内部材 5 0 2 の右端側を上下に延びた軸周りに回転可能に取付けることができる。

#### 【 0 7 7 7 】

20

本体枠ベースユニット 5 0 0 の接続ケーブル案内部材 5 0 2 は、左右に延びた平板状の案内本体 5 0 2 a と、案内本体 5 0 2 a の上下両辺において夫々前方へ突出していると共に案内本体 5 0 2 a の右端よりも右方へ延出している帯板状の一对の枠片 5 0 2 b と、一对の枠片 5 0 2 b の右端同士を連結している円柱状の取付軸 5 0 2 c と、案内本体 5 0 2 a の上下両端において前後に貫通していると共に左右方向へ列設されている複数の貫通孔 5 0 2 d と、を備えている。

#### 【 0 7 7 8 】

接続ケーブル案内部材 5 0 2 は、左右方向の長さが、本体枠ベース 5 0 1 のケーブル取付凹部 5 0 1 h の左右方向の長さよりも若干短い長さとされており、ケーブル取付凹部 5 0 1 h 内に収容可能な大きさに形成されている。接続ケーブル案内部材 5 0 2 は、取付軸 5 0 2 c が、ケーブル取付凹部 5 0 1 h 内における右端付近において上下に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。これにより、接続ケーブル案内部材 5 0 2 は、左端側が前方へ突出するように回転（ヒンジ回転）することができる。

30

#### 【 0 7 7 9 】

この接続ケーブル案内部材 5 0 2 は、接続ケーブル 5 0 3 を案内するためのものである。接続ケーブル 5 0 3 は、複数の配線コードからなり、一方の端部が基板ユニット 6 2 0 のインターフェイス基板 6 3 5 に接続されると共に、反対側の端部が扉枠 3 の扉枠主中継基板 1 0 4 及び扉枠副中継基板 1 0 5 に接続される。

#### 【 0 7 8 0 】

続いて、接続ケーブル案内部材 5 0 2 による作用効果について説明する。接続ケーブル案内部材 5 0 2 は、図 8 3 等に示すように、本体枠ベース 5 0 1 に対して、左右方向における扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付ける側（左側）とは反対側の端部（右側端部）が、扉枠 3 のヒンジ軸と平行に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。

40

#### 【 0 7 8 1 】

そして、本体枠 4 のインターフェイス基板 6 3 5 と扉枠 3 の扉枠主中継基板 1 0 4 及び扉枠副中継基板 1 0 5 とを接続する接続ケーブル 5 0 3 は、インターフェイス基板 6 3 5 に接続されている側が、接続ケーブル案内部材 5 0 2 の案内本体 5 0 2 a の右方から左方へ延びるように案内本体 5 0 2 a の前面に当接させた状態で、案内本体 5 0 2 a の上下両端側に形成されている複数の貫通孔 5 0 2 d のうち左右方向が同じ位置の一组の貫通孔 5 0 2 d に挿通した結束バンド 5 0 4 により、案内本体 5 0 2 a と一緒に締付けられること

50

で、案内本体 5 0 2 a に取付けられる。

【 0 7 8 2 】

本体枠 4 の接続ケーブル案内材 5 0 2 は、パチンコ機 1 に組立て扉枠 3 を本体枠 4 に対して閉じた状態で、扉枠 3 の扉枠主中継基板 1 0 4 及び扉枠副中継基板 1 0 5 の後方に位置している（図 8 3（a）を参照）。この状態では、接続ケーブル 5 0 3 が、接続ケーブル案内材 5 0 2 から左方へ延び出した後、下ヒンジ取付部 5 0 1 1 の前方で曲げ返されて扉枠 3 のケーブルホルダ 1 0 3 a を通って扉枠中継基板カバー 1 0 7 内へ延出している。扉枠 3 のケーブルホルダ 1 0 3 a は、接続ケーブル案内材 5 0 2 の左端よりも左方に配置されている。

【 0 7 8 3 】

この状態で、扉枠 3 を本体枠 4 に対して開くようにヒンジ回転させると、接続ケーブル案内材 5 0 2 の左端側が、接続ケーブル 5 0 3 における扉枠 3 に取付けられている側によって前方へ引っ張られ、接続ケーブル案内材 5 0 2 が右端の取付軸 5 0 2 c を中心にして回転することとなる。この際に、本実施形態では、扉枠 3 の開角度 と、接続ケーブル案内材 5 0 2 の開角度 との関係が、 $\frac{\pi}{2}$ （望ましくは、 $\frac{\pi}{3}$ ）を満たすように形成されている（図 8 3（b）を参照）。

【 0 7 8 4 】

接続ケーブル案内材 5 0 2 の開角度 は、扉枠 3 が閉じている状態（扉枠 3 の開角度 が 0 度の状態）では、0 度となっている。接続ケーブル案内材 5 0 2 の開角度 は、扉枠 3 を開いて開角度 が大きくなるに従って、大きくなるが、開角度 がある程度（例えば、約 9 0 度）よりも大きくなると、増加が停止するように推移する。本実施形態では、開角度 の最大角度が、4 5 度未満とされている。

【 0 7 8 5 】

このように、扉枠 3 を開けた時に、接続ケーブル案内材 5 0 2 の左端側が、本体枠ベース 5 0 1 よりも前方へ移動するように接続ケーブル案内材 5 0 2 が回転するため、接続ケーブル案内材 5 0 2 に接続ケーブル 5 0 3 が案内されることで、扉枠 3 と本体枠 4 との間で接続ケーブル 5 0 3 が垂れ下がってしまうのを防止することができる。

【 0 7 8 6 】

開いた扉枠 3 を閉める時には、接続ケーブル 5 0 3 における扉枠 3 に取付けられている部位が相対的に後方へ移動することとなるため、接続ケーブル 5 0 3 によって接続ケーブル案内材 5 0 2 の左端側が後方へ押圧され、接続ケーブル案内材 5 0 2 が取付軸 5 0 2 c を中心にして左端側が後方へ移動するように回転することとなる。この際に、接続ケーブル案内材 5 0 2 が、4 5 度未満の開角度 で開いているため、接続ケーブル案内材 5 0 2 が扉枠 3 の閉じる方向への移動を阻害することではなく、扉枠 3 をスムーズに閉めることができる。また、接続ケーブル 5 0 3 が接続ケーブル案内材 5 0 2 に案内されているため、扉枠 3 を閉める際に、接続ケーブル 5 0 3 が扉枠 3 と本体枠 4 との間に挟まれることはなく、接続ケーブル 5 0 3 に不具合が生じるのを防止することができる。

【 0 7 8 7 】

また、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた時に、接続ケーブル案内材 5 0 2 に案内されている接続ケーブル 5 0 3 を、1 8 0 度折返していることから、接続ケーブル 5 0 3 の折返している部位に、折り癖を付けることができる。これにより、扉枠 3 を開くことで、接続ケーブル 5 0 3 の 1 8 0 度折返されている部位が開くように変化した時に、折り癖により接続ケーブル 5 0 3 に対して閉じようとする力が作用することとなるため、扉枠 3 を閉じる際に、その折り癖により接続ケーブル 5 0 3（接続ケーブル案内材 5 0 2）が開く方向へ移動するのを阻止することができると共に、接続ケーブル 5 0 3（接続ケーブル案内材 5 0 2）を閉じる方向へ誘導させることができ、扉枠 3 を円滑に閉じさせることができる。

【 0 7 8 8 】

更に、扉枠 3 側において、折返されている接続ケーブル 5 0 3 を接続ケーブル案内材 5 0 2 の先端よりも扉枠上ヒンジピン 1 2 2 及び扉枠下ヒンジピン 1 2 6 の中心軸（軸芯

10

20

30

40

50

）に近い位置でケーブルホルダ 1 0 3 a によって保持していることから、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じる際に、ケーブルホルダ 1 0 3 a によって保持されている接続ケーブル 5 0 3 により、接続ケーブル案内部材 5 0 2 の先端側を扉枠上ヒンジピン 1 2 2 及び扉枠下ヒンジピン 1 2 6 の中心軸（軸芯）側へ引寄せることができる。

【 0 7 8 9 】

また、本実施形態では、接続ケーブル案内部材 5 0 2 の回転中心を通り、扉枠上ヒンジピン 1 2 2 及び扉枠下ヒンジピン 1 2 6 の中心軸（軸芯）を中心として、スピーカダクト 1 0 3 におけるケーブルホルダ 1 0 3 a よりも扉枠上ヒンジピン 1 2 2 及び扉枠下ヒンジピン 1 2 6 の中心軸（軸芯）側で後方へ突出している部位（押圧部）を通る円に接する接線と、本体枠 4 の前面と交差する角度が、45度以下となるように構成している。これにより、これにより、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じる時に、押圧部が接続ケーブル 5 0 3 に当接することにより、接続ケーブル 5 0 3 を介して開いている接続ケーブル案内部材 5 0 2 の先端側を閉じる方向へ押圧することができるため、扉枠 3 の閉方向への移動に伴って接続ケーブル案内部材 5 0 2 をスムーズに閉じさせることができ、扉枠 3 を確実に閉じることができる。また、扉枠 3 の開閉に伴って回転（開閉）する接続ケーブル案内部材 5 0 2 の最大開角度を、45度以下とすることができるため、扉枠 3 を閉じる際に、接続ケーブル案内部材 5 0 2 を閉じる方向へ確実に回転させることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【 0 7 9 0 】

[ 4 - 2 . 本体枠上ヒンジ部材 ]

本体枠 4 における本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 について、主に図 8 0 及び図 8 1 等を参照して詳細に説明する。本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における上ヒンジ取付部 5 0 1 k に取付けられ、外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 5 0 に回転可能に取付けられると共に、扉枠 3 の扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 を回転可能に取付けるものである。

【 0 7 9 1 】

本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、水平に延びた平板状の板材の後部が下方へ L 字状に折り曲げられている上ヒンジ本体 5 1 1 と、上ヒンジ本体 5 1 1 の前端から上方へ円柱状に突出しており外枠上ヒンジ組立体 5 0 に軸支される本体枠上ヒンジピン 5 1 2 と、を備えている。上ヒンジ本体 5 1 1 は、水平に延びた部位における本体枠上ヒンジピン 5 1 2 の正面視左側で上下方向に貫通しており扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 を軸支するための扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a を備えている。

【 0 7 9 2 】

本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、上ヒンジ本体 5 1 1 における下方へ折り曲げられて上下に延びている部位が、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における上ヒンジ取付部 5 0 1 k に取付けられる。本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、本体枠上ヒンジピン 5 1 2 が、外枠上ヒンジ組立体 5 0 における外枠上ヒンジ部材 5 1 の軸受溝 5 1 c 内に挿入されて軸支される。上ヒンジ本体 5 1 1 の扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a には、扉枠 3 の扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 における扉枠上ヒンジピン 1 2 2 が下方から回転可能に挿入される。

【 0 7 9 3 】

この本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 と協働して、本体枠 4 を外枠 2 に対してヒンジ回転可能に取付けることができると共に、本体枠 4 に対して扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付けることができる。

【 0 7 9 4 】

[ 4 - 3 . 本体枠下ヒンジ組立体 ]

本体枠 4 における本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 について、主に図 8 0 及び図 8 1 等を参照して詳細に説明する。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における下ヒンジ取付部 5 0 1 l に取付けられ、外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 に回転可能に取付けられると共に、扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 が回転可能に取付けられる。

## 【 0 7 9 5 】

本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、水平に延びた平板状の板材の後部が上方へ L 字状に折り曲げられている下ヒンジ第一本体 5 2 1 と、下ヒンジ第一本体 5 2 1 の上側に配置されており水平に延びた平板状の板材の後部が上方へ L 字状に折り曲げられている下ヒンジ第二本体 5 2 2 と、を備えている。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、下ヒンジ第一本体 5 2 1 の水平に延びている部位から上方へ間隔をあけて下ヒンジ第二本体 5 2 2 の水平に延びている部位が配置されていると共に、下ヒンジ第一本体 5 2 1 の垂直に延びている部位の前面に、下ヒンジ第二本体 5 2 2 の垂直に延びている部位が当接している。

## 【 0 7 9 6 】

下ヒンジ第一本体 5 2 1 は、水平に延びている部位の前端付近で上下に貫通しており外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 における外枠下ヒンジピン 6 0 c が下方から挿入される外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a を有している。外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の本体枠上ヒンジピン 5 1 2 と同軸上に形成されている。

10

## 【 0 7 9 7 】

下ヒンジ第二本体 5 2 2 は、水平に延びている部位の前端付近で上下に貫通しており扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の扉枠下ヒンジピン 1 2 6 が上方から挿入される扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a と、水平に延びている部位の左辺における扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a よりも後側の位置から上方へ延出しており扉枠 3 の回転範囲を規制するための規制片 5 2 2 b と、を備えている。扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の上ヒンジ本体 5 1 1 における扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a と同軸上に形成されている。

20

## 【 0 7 9 8 】

本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、下ヒンジ第一本体 5 2 1 と下ヒンジ第二本体 5 2 2 とにおける垂直に延びている部位が、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における下ヒンジ取付部 5 0 1 1 に取付けられる。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 と協働して、本体枠 4 を外枠 2 に対してヒンジ回転可能に取付けることができると共に、本体枠 4 に対して扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付けることができる。

## 【 0 7 9 9 】

## [ 4 - 4 . 本体枠補強フレーム ]

本体枠 4 における本体枠補強フレーム 5 3 0 について、主に図 8 0 及び図 8 1 等を参照して詳細に説明する。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の左側面に取付けられる。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、平面視の断面形状が、右側が開放されたコ字状に形成されており、一定の断面形状で上下に延びている。本実施形態では、本体枠補強フレーム 5 3 0 が、金属の押出型材によって形成されている。

30

## 【 0 8 0 0 】

本体枠補強フレーム 5 3 0 には、前端から右方へ延びている部位の後側に、本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入された遊技盤 5 が前方及び上下に移動するのを規制する左位置規制部材 5 3 1 が、上下に離間して二つ取付けられている。

## 【 0 8 0 1 】

本体枠補強フレーム 5 3 0 は、平面視において右側が開放されたコ字状に形成されている前側に、右方へ開放されていると共に上下に延びている溝部 5 3 0 a を有している。この溝部 5 3 0 a は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた時に、扉枠 3 における扉枠補強ユニット 1 1 0 の左補強フレーム 1 1 1 の後部左端が挿入されるものである。溝部 5 3 0 a 内に左補強フレーム 1 1 1 が挿入されることで、平面視において、本体枠補強フレーム 5 3 0 と左補強フレーム 1 1 1 との間の隙間が蛇行した状態となり、パチンコ機 1 の左側面から不正な工具が内部に挿入されることを防止することができる。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 の左側（ヒンジ側）を補強していると共に、外枠 2 と本体枠 4 の間を通した左側からの本体枠 4 内（遊技盤 5 ）への不正な工具の差し込みを防止している。

40

## 【 0 8 0 2 】

50



#### [ 4 - 5 . 球発射装置 ]

本体枠 4 における球発射装置 5 4 0 について、主に図 8 4 等を参照して詳細に説明する。図 8 4 ( a ) は本体枠における球発射装置を前から見た斜視図であり、( b ) は球発射装置を後ろから見た斜視図である。球発射装置 5 4 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の前面下部に取付けられており、扉枠 3 における皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 に貯留されている遊技球 B を、本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に打込むためのものである。球発射装置 5 4 0 は、扉枠 3 の前面右下隅のハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 5 の回動角度に応じた強さで遊技球 B を打込むことができる。

##### 【 0 8 0 3 】

球発射装置 5 4 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の発射装置取付部 5 0 1 e に取付けられる平板状の発射ベース 5 4 1 と、発射ベース 5 4 1 の正面視右部の後面に取付けられており回動軸が発射ベース 5 4 1 を貫通して前方へ延出しているロータリーソレノイドからなる発射ソレノイド 5 4 2 と、発射ソレノイド 5 4 2 の回転軸に基端が取付けられている打球槌 5 4 3 と、打球槌 5 4 3 の先端付近から左斜め上方へ延出するように発射ベース 5 4 1 の前面に取付けられており遊技球 B が転動可能な発射レール 5 4 4 と、を備えている。

##### 【 0 8 0 4 】

球発射装置 5 4 0 は、扉枠 3 の球送給ユニット 1 4 0 から遊技球 B が発射レール 5 4 4 の上面右端に供給されるようになっており、発射レール 5 4 4 の上面右端に遊技球 B が供給されている状態で、ハンドル 1 9 5 を回動操作すると、その回動操作角度に応じた強さで発射ソレノイド 5 4 2 が駆動して、打球槌 5 4 3 により遊技球 B を打球する。そして、打球槌 5 4 3 により打たれた遊技球 B は、発射レール 5 4 4 を通って遊技盤 5 の外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2 に案内されて遊技領域 5 a 内に打込まれる。

##### 【 0 8 0 5 】

なお、遊技球 B の打込強さ等の関係で、打球した遊技球 B が遊技領域 5 a 内に到達しなかった場合は、発射レール 5 4 4 と遊技盤 5 ( 外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2 ) との間から、下方のファールカバーユニット 1 5 0 のファール球受口 1 5 0 c へ落下し、ファールカバーユニット 1 5 0 内を通して下皿 2 0 2 に排出される。

##### 【 0 8 0 6 】

#### [ 4 - 6 . 払出ベースユニット ]

本体枠 4 における払出ベースユニット 5 5 0 について、主に図 8 5 等を参照して詳細に説明する。図 8 5 ( a ) は本体枠の払出ベースユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は払出ベースユニットを後ろから見た斜視図である。払出ベースユニット 5 5 0 は、逆 L 字状に形成されており、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後側に取付けられる。

##### 【 0 8 0 7 】

払出ベースユニット 5 5 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の後側に取付けられる払出ベース 5 5 1 を備えている。払出ベース 5 5 1 は、前後方向が略一定の幅で左右に延びている天板部 5 5 1 a と、天板部 5 5 1 a の正面視左辺から前後方向の幅が天板部と略同じ幅で下方へ長く延びている左側板部 5 5 1 b と、天板部 5 5 1 a の正面視右辺から前後方向の幅が天板部 5 5 1 a と略同じ幅で下方へ短く延びている右側板部 5 5 1 c と、天板部 5 5 1 a の後辺から右側板部 5 5 1 c の下辺と同じ位置まで下方へ延びている背板上部 5 5 1 d と、左側板部 5 5 1 b の後辺よりも前方寄りの位置から右方へ略一定の幅で下端付近まで延びている背板左部 5 5 1 e と、背板左部 5 5 1 e の右辺から後方へ左側板部 5 5 1 b の後辺と同じ位置まで延びている内側板部 5 5 1 f と、左側板部 5 5 1 b の下辺の前部から右方へ背板左部 5 5 1 e の右辺と略同じ位置まで延びている底板部 5 5 1 g と、底板部 5 5 1 g の右辺と内側板部 5 5 1 f の下辺とを連結している連結板部 5 5 1 h と、を備えている。払出ベース 5 5 1 は、正面視において逆 L 字状に形成されており、前方と L 字の内方へ開放された箱状に形成されている。

##### 【 0 8 0 8 】

払出ベース 5 5 1 は、天板部 5 5 1 a が本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b の

10

20

30

40

50

左右方向の幅と略同じ長さで左右に延びていると共に、左側板部 5 5 1 b が遊技盤挿入口 5 0 1 b の上下方向の高さと略同じ長さで上下に延びている。払出ベース 5 5 1 は、天板部 5 5 1 a、左側板部 5 5 1 b、及び右側板部 5 5 1 c の前端が本体枠ベース 5 0 1 の後側に取付けられる。

【 0 8 0 9 】

また、払出ベース 5 5 1 は、左側板部 5 5 1 b、背板左部 5 5 1 e、及び内側板部 5 5 1 f によって、後方へ開放されており上下に延びている浅い凹部状の部位を備えており、その部位に払出ユニット 5 6 0 が取付けられる。また、払出ベース 5 5 1 は、内側板部 5 5 1 f の正面視右側面の上部において右方へ突出しており、裏カバー 6 4 0 が取付けられる裏カバー取付部 5 5 1 i を有している。

10

【 0 8 1 0 】

払出ベースユニット 5 5 0 は、払出ベース 5 5 1 の天板部 5 5 1 a の上面に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク 5 5 2 と、払出ベース 5 5 1 の左右に延びている部位の上側における球タンク 5 5 2 の左側に取付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール 5 5 3 と、を備えている。

【 0 8 1 1 】

また、払出ベースユニット 5 5 0 は、タンクレール 5 5 3 の上端における左右方向の途中に取付けられている第一レールカバー 5 5 4 と、第一レールカバー 5 5 4 から正面視左方に離間してタンクレール 5 5 3 の上端に取付けられておりタンクレール 5 5 3 の左端まで延びている第二レールカバー 5 5 5 と、第一レールカバー 5 5 4 と第二レールカバー 5 5 5 の間の位置でタンクレール 5 5 3 の上端に取付けられている球整流部材 5 5 6 と、タンクレール 5 5 3 の下端における正面視左端付近に取付けられている球止部材 5 5 7 と、を備えている。

20

【 0 8 1 2 】

球タンク 5 5 2 は、左右方向が払出ベース 5 5 1 の天板部 5 5 1 a の左右方向の幅の約半分の長さ形成されていると共に、前後方向が天板部 5 5 1 a の前後方向の奥行よりも短い長さ形成されている。球タンク 5 5 2 は、天板部 5 5 1 a の上面において、左右方向の右寄りの位置に取付けられている。球タンク 5 5 2 の底面は、左端側が低くなるように傾斜している。球タンク 5 5 2 は、左端側がタンクレール 5 5 3 と連通している。

【 0 8 1 3 】

30

タンクレール 5 5 3 は、払出ベース 5 5 1 の天板部 5 5 1 a の上面における左右方向中央より左側の後端付近に取付けられている。タンクレール 5 5 3 は、平面視の形状が、球タンク 5 5 2 と連通している右端から左方且つ後方へ斜めで前後方向の奥行が遊技球 B の外径の数倍の奥行から略一つ分の奥行になるように延びた後に、前後方向の奥行が遊技球 B の外径よりも若干大きい奥行で左方へ真直ぐに延びた形状に形成されている。タンクレール 5 5 3 は、左端側が低くなるように底面が傾斜しており、底面の左端が遊技球 B の外径よりも若干大きい大きさで下方へ向かって開口している。タンクレール 5 5 3 の底面の左端の開口が、払出ユニット 5 6 0 の球誘導ユニット 5 7 0 における誘導通路 5 7 0 a の上端開口と連通している。

【 0 8 1 4 】

40

また、タンクレール 5 5 3 は、左方へ真直ぐに延びている部位の上端が、左端側の高さが遊技球 B の外径よりも若干大きい高さとなるように、底面よりも水平に対して急な角度で左端側が低くなるように傾斜している。タンクレール 5 5 3 は、左方へ真直ぐに延びている部位の後端が、天板部 5 5 1 a の後辺と略一致するように天板部 5 5 1 a の上面に取付けられる。また、タンクレール 5 5 3 は、左方へ真直ぐ延びている部位の上端に、第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、球整流部材 5 5 6、及び球止部材 5 5 7 が取付けられる。

【 0 8 1 5 】

第一レールカバー 5 5 4 及び第二レールカバー 5 5 5 は、タンクレール 5 5 3 における左方へ真直ぐに延びている部位の上端に取付けられる。第一レールカバー 5 5 4 及び第二

50

レールカバー 555 は、タンクレール 553 の上端の前後方向の奥行きが、タンクレール 553 内の遊技球 B の圧力によって、広がったり、狭くなったりするのを防止するためのものである。

【0816】

球整流部材 556 は、タンクレール 553 の上端における第一レールカバー 554 と第二レールカバー 555 との間に部位において、第一レールカバー 554 側の端部が前後方向に延びた軸周りに対して回転可能に取付けられている。球整流部材 556 は、タンクレール 553 内へ突出し左右方向に延びている整流片 556a を備えている（図 91 を参照）。この整流片 556a によって上下二段になって流通している遊技球 B の上段側の遊技球 B の流れを遅らせて、下流側では一段となって流れるように整流することで、タンクレール 553 内の高さが低くなっても球詰りしないようにしている。

10

【0817】

球止部材 557 は、タンクレール 553 の下面における正面視左端付近において、左右方向へスライド可能に取付けられており、左方へスライドさせることで、タンクレール 553 の底面左端の開口を閉鎖して、タンクレール 553 から下流の払出ユニット側へ遊技球 B が流通しないようにすることができる。

【0818】

更に、払出ベースユニット 550 は、払出ベース 551 の左右に延びている部位の上面における球タンク 552 の正面視左方に取付けられている外部端子板 558 を、更に備えている。外部端子板 558 は、パチンコ機 1 とパチンコ機 1 が設置される遊技ホールの島設備との間で電気的な接続を行うためのものである。外部端子板 558 は、図示は省略するが、本体枠ベース 501 の遊技盤挿入口 501b 側へ臨んだアース接続部を備えている。アース接続部には、遊技盤 5 側から延びたアース線が接続される。

20

【0819】

[ 4 - 7 . 払出ユニットの全体構成 ]

本体枠 4 における払出ユニット 560 の全体構成について、主に図 86 及び図 87 等を参照して詳細に説明する。図 86 ( a ) は本体枠における払出ユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 87 ( a ) は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。払出ユニット 560 は、払出ベースユニット 550 の払出ベース 551 の背板左部 551e の後面に取付けられるものである。

30

【0820】

払出ユニット 560 は、タンクレール 553 からの遊技球 B を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット 570 と、球誘導ユニット 570 の下側に配置されており球誘導ユニット 570 により誘導された遊技球 B を払出制御基板 633 からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置 580 と、払出装置 580 を通った遊技球 B を下方へ誘導する上部満タン球経路ユニット 600 と、上部満タン球経路ユニット 600 を通った遊技球 B を扉枠 3 側又は基板ユニット 620 側へ誘導する下部満タン球経路ユニット 610 と、を備えている。

【0821】

球誘導ユニット 570 は、タンクレール 553 により一列に整列された遊技球 B を、払出装置 580 へ供給する。払出装置 580 は、球誘導ユニット 570 から供給された遊技球 B が流通可能な払出通路 580a と、払出通路 580a の途中から分岐している球抜通路 580b とを有しており、通常の状態では、払出制御基板 633 からの指示に基づいて払出通路 580a から上部満タン球経路ユニット 600 側へ遊技球 B を放出し、球抜レバー 593 が操作される球抜通路 580b から上部満タン球経路ユニット 600 側へ遊技球 B を放出するものである。

40

【0822】

上部満タン球経路ユニット 600 は、払出装置 580 の払出通路 580a から放出された遊技球 B と、球抜通路 580b から放出された遊技球 B とを、分けて下方へ誘導するものである。下部満タン球経路ユニット 610 は、上部満タン球経路ユニット 600 を介し

50

て、払出装置 580 の払出通路 580 a から放出された遊技球 B を扉枠 3 側へ誘導し、球抜通路 580 b から放出された遊技球 B を基板ユニット 620 側へ誘導するものである。

【0823】

[4-7a. 球誘導ユニット]

払出ユニット 560 における球誘導ユニット 570 について、主に図 86 及び図 87 等を参照して詳細に説明する。球誘導ユニット 570 は、払出ベースユニット 550 における払出ベース 551 の背板左部 551 e の後面上部に後方から取付けられ、タンクレール 553 からの遊技球 B を受取って払出装置 580 側へ遊技球 B を誘導するためのものである。

【0824】

球誘導ユニット 570 は、遊技球 B が流通可能な蛇行状に延びた誘導通路 570 a を有しており前方へ開放されている箱状の誘導ユニットベース 571 と、誘導ユニットベース 571 の前側を閉鎖している平板状の誘導通路前蓋 572 と、誘導通路 570 a 内を流通する遊技球 B により可動する可動片部材 573 と、可動片部材 573 の可動を検知することで誘導通路 570 a 内の遊技球 B の有無を検知する球切検知センサ 574 と、を備えている(図 91 を参照)。

【0825】

球誘導ユニット 570 は、誘導ユニットベース 571 及び誘導通路前蓋 572 の正面視の形状が、上下に延びた四角形に形成されている。誘導通路 570 a は、誘導ユニットベース 571 の上面の左端付近において上方へ開口しており、上端から誘導ユニットベース 571 の高さ方向中央付近まで垂直に下方へ延びた後に、右方へ屈曲し、誘導ユニットベース 571 の左右方向の幅の間で折返しを繰返ししながら蛇行状に下方へ延びて、誘導ユニットベース 571 の下面の左端付近において下方へ開口している。

【0826】

誘導通路 570 a は、遊技球 B が流通する流通方向に対して、前後右方の奥行と、左右方向の幅とが、遊技球 B の外径よりも若干大きく形成されており、遊技球 B を一列で誘導することができる。

【0827】

球誘導ユニット 570 は、上部付近において、可動片部材 573 が誘導通路 570 a 内へ進退可能に取付けられている。詳しくは、可動片部材 573 は、上部が誘導通路 570 a の正面視右外側の部位で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、自重により下端の一部が誘導通路 570 a 内へ突出するように形成されている。この可動片部材 573 は、誘導通路 570 a 内へ突出している部位に遊技球 B が当接することで、突出している部位が遊技球 B に押されて誘導通路 570 a 内から後退して突出していない状態となる。

【0828】

球切検知センサ 574 は、可動片部材 573 の一部が誘導通路 570 a 内へ突出している時には、可動片部材 573 を検知せず、可動片部材 573 の一部が誘導通路 570 a 内から後退して突出していない時には、可動片部材 573 を検知する。従って、球切検知センサ 574 は、誘導通路 570 a 内に遊技球 B が存在している時には検知の状態となり、誘導通路 570 a 内に遊技球 B が存在していない時には非検知の状態となる。

【0829】

球誘導ユニット 570 は、本体枠 4 に組立てた状態で、誘導通路 570 a の上流端が、タンクレール 553 の下流端と連通していると共に、誘導通路 570 a の下流端が、払出装置 580 の払出通路 580 a の上流端と連通している。球誘導ユニット 570 は、遊技球 B を誘導する誘導通路 570 a が蛇行状に延びていることから、球誘導ユニット 570 の全高よりも誘導通路 570 a が長く延びており、誘導通路 570 a 内に多くの遊技球 B を貯留することができる。また、球誘導ユニット 570 は、球切検知センサ 574 によって誘導通路 570 a 内の遊技球 B の有無を検知することができるため、誘導通路 570 a を介して球タンク 552 内の遊技球 B の有無を検知することができる。

10

20

30

40

50

## 【 0 8 3 0 】

## [ 4 - 7 b . 払出装置 ]

払出ユニット 5 6 0 における払出装置 5 8 0 について、主に図 8 6 乃至図 8 9 等を参照して詳細に説明する。図 8 8 は、払出ユニットの払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図である。図 8 9 ( a ) は球抜可動片が開状態の時に払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図であり、( b ) は( a )における A - A 線で切断した断面図である。払出装置 5 8 0 は、払出ベースユニット 5 5 0 の払出ベース 5 5 1 における背板左部 5 5 1 e の後面の球誘導ユニット 5 7 0 の下側に後方から着脱可能に取付けられる。

## 【 0 8 3 1 】

払出装置 5 8 0 は、後方へ開放された箱状で遊技球 B が流通可能な払出通路 5 8 0 a 及び払出通路 5 8 0 a の途中から分岐している球抜通路 5 8 0 b を有している払出装置本体 5 8 1 と、払出装置本体 5 8 1 を後側から閉鎖している平板状の払出装置後蓋 5 8 2 と、払出装置本体 5 8 1 の前側に取付けられており後方へ開放された浅い箱状の払出装置前蓋 5 8 3 と、を備えている。

## 【 0 8 3 2 】

また、払出装置 5 8 0 は、払出装置本体 5 8 1 の後面に取付けられており回転軸が払出装置本体 5 8 1 と払出装置前蓋 5 8 3 との間に突出している払出モータ 5 8 4 と、払出モータ 5 8 4 の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア 5 8 5 と、駆動ギア 5 8 5 と噛合しており払出装置本体 5 8 1 と払出装置前蓋 5 8 3 とによって回転可能に取付けられている平歯車状の第一伝達ギア 5 8 6 と、第一伝達ギア 5 8 6 と噛合しており払出装置本体 5 8 1 と払出装置前蓋 5 8 3 とによって回転可能に取付けられている平歯車状の第二伝達ギア 5 8 7 と、第二伝達ギア 5 8 7 と噛合している平歯車状の払出ギア 5 8 8 a 及び払出ギア 5 8 8 a よりも外方へ延出している複数の検知片 5 8 8 b を有し払出装置本体 5 8 1 と払出装置前蓋 5 8 3 との間で回転可能に取付けられている払出ギア部材 5 8 8 と、払出装置本体 5 8 1 と払出装置後蓋 5 8 2 との間で払出ギア部材 5 8 8 と一体回転し払出通路 5 8 0 a 内に突出している複数の羽根片 5 8 9 a を有した払出羽根 5 8 9 と、払出装置本体 5 8 1 の後側に取付けられており払出ギア部材 5 8 8 の検知片 5 8 8 b を検知する羽根回転検知センサ 5 9 0 と、を備えている。

## 【 0 8 3 3 】

更に、払出装置 5 8 0 は、払出通路 5 8 0 a の下流端において払出装置本体 5 8 1 と払出装置後蓋 5 8 2 とによって取付けられており遊技球 B を検知する払出検知センサ 5 9 1 と、払出装置本体 5 8 1 と払出装置後蓋 5 8 2 とによって払出通路 5 8 0 a から分岐する部位で球抜通路 5 8 0 b を開閉可能に取付けられている球抜可動片 5 9 2 と、球抜可動片 5 9 2 が球抜通路 5 8 0 b を閉鎖している位置で保持可能とされており払出装置本体 5 8 1 と払出装置後蓋 5 8 2 とによって上下方向へスライド可能に取付けられている球抜レバー 5 9 3 と、を備えている。

## 【 0 8 3 4 】

払出装置 5 8 0 は、平面視の形状が上下に延びた四角形に形成されている。払出装置 5 8 0 は、左右方向の幅が、球誘導ユニット 5 7 0 の左右方向の幅よりも正面視右方へ大きく形成されている。

## 【 0 8 3 5 】

払出装置 5 8 0 の払出通路 5 8 0 a は、図 8 8 に示すように、背面視において、上流端が左右方向の中央から左寄りの位置で上方へ開口しており、下流端が左右方向の右端付近の位置で下方へ開口している。払出通路 5 8 0 a は、上流端から下方へ向かうに従って少しずつ左方へ移動するように上から全高の約 1 / 3 の高さほど下方へ斜めに延び、そこから右方やや斜め下へ折れ曲がった後に、左右の幅の約 1 / 3 のところで折れ曲がって払出羽根 5 8 9 の中心(回転軸)へ向かうように下方へ略垂直に延びている。そして、払出羽根 5 8 9 の中心よりも上側において、遊技球 B の外径よりも若干大きい幅で背面視右方へ折れ曲がった後に、払出羽根 5 8 9 の外周との間に遊技球 B よりも若干大きい隙間が形成

10

20

30

40

50

されるように払出羽根 5 8 9 と同心円の円弧状に下方へ延びた上で、払出羽根 5 8 9 の中心よりも背面視右方の位置で下流端まで下方へ垂直に延びている。

【 0 8 3 6 】

払出通路 5 8 0 a 内において、払出羽根 5 8 9 よりも下方で下流端の直上に払出検知センサ 5 9 1 が配置されている。

【 0 8 3 7 】

球抜通路 5 8 0 b は、払出通路 5 8 0 a 内における上流端から斜め下方へ延びて右方へ折れ曲がっている部位で分岐して、背面視左辺に沿って下端まで垂直に延びており、底面の背面視における左端付近で下方へ開口している。

【 0 8 3 8 】

払出装置本体 5 8 1 及び払出装置後蓋 5 8 2 は、払出通路 5 8 0 a と球抜通路 5 8 0 b とが分岐している部位における球抜可動片 5 9 2 が取付けられている側において、互に対向し遊技球 B の外径よりも狭い隙間を形成するように夫々から後方及び前方へ突出していると共に、夫々が払出通路 5 8 0 a と球抜通路 5 8 0 b の背面視における左側壁と連続するように形成されている本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a を備えている。本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a は、払出通路 5 8 0 a における球抜通路 5 8 0 b と分岐して上から約 1 / 3 の高さの位置で背面視右方へ延びている部位の背面視左方の位置に形成されている。本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a は、背面視において左斜め上へ窪むように湾曲しており、主に球抜通路 5 8 0 b の側壁を構成するように形成されている。本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間を通して球抜可動片 5 9 2 が回転する。

【 0 8 3 9 】

払出モータ 5 8 4 は、払出装置本体 5 8 1 における払出通路 5 8 0 a が上流端から斜め下方へ延びている部位の背面視右方に取付けられている。駆動ギア 5 8 5、第一伝達ギア 5 8 6、第二伝達ギア 5 8 7、及び払出ギア部材 5 8 8 は、払出装置本体 5 8 1 の前方に配置されており、前側が払出装置前蓋 5 8 3 によって被覆されている。払出ギア部材 5 8 8 は、外方へ延出している平板状の検知片 5 8 8 b が、周方向へ 1 2 0 度の角度の間隔で三つ備えられている。

【 0 8 4 0 】

払出羽根 5 8 9 は、払出装置本体 5 8 1 と払出装置後蓋 5 8 2 との間に配置されている。払出羽根 5 8 9 は、外方へ平板状に延出している複数の羽根片 5 8 9 a が、周方向へ 1 2 0 度の角度の間隔で三つ備えられている。羽根片 5 8 9 a は、払出通路 5 8 0 a 内における上方から回転軸に向かって延びた後に背面視右方へ延びている部位において、払出通路の側壁との間が遊技球 B の外径よりも狭くなるように、払出通路 5 8 0 a 内へ突出している。払出羽根 5 8 9 は、三つの羽根片 5 8 9 a の間に、中心側へ遊技球 B の半径よりも若干大きい半径の円弧で窪んだ球収容部 5 8 9 b を備えている。この球収容部 5 8 9 b には、遊技球 B を一つのみ収容可能とされている。これにより、払出羽根 5 8 9 は、羽根片 5 8 9 a によって払出通路 5 8 0 a 内の遊技球 B が、払出羽根 5 8 9 よりも下流側へ移動するのを規制することができると共に、背面視時計回りの方向へ回転することで球収容部 5 8 9 b に収容された遊技球 B を下流側へ移動させることができる。

【 0 8 4 1 】

払出ギア部材 5 8 8 と払出羽根 5 8 9 は、払出装置後蓋 5 8 2 と払出装置前蓋 5 8 3 とによって同軸上で一体回転可能に取付けられている。羽根回転検知センサ 5 9 0 は、背面視において、払出ギア部材 5 8 8 の回転軸の背面視左方に配置されている。羽根回転検知センサ 5 9 0 は、払出羽根 5 8 9 と一体回転する払出ギア部材 5 8 8 の検知片 5 8 8 b を検知することで、払出羽根 5 8 9 の回転を検知するためのものである。

【 0 8 4 2 】

球抜可動片 5 9 2 は、上端が、本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a の上端において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている。球抜可動片 5 9 2 は、く字状に屈曲しており、窪んでいる側が払出通路 5 8 0 a 内を向くように取付けられてい

10

20

30

40

50

る。球抜可動片 5 9 2 は、前後方向の奥行が、本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間の隙間よりも小さく形成されており、本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a の間の隙間を通過して、球抜通路 5 8 0 b 内へ突出したり球抜通路 5 8 0 b 外へ後退したりすることができる。

#### 【0843】

球抜レバー 5 9 3 は、球抜可動片 5 9 2 の上端付近の背面視左方において上下方向へスライド可能に、払出装置本体 5 8 1 及び払出装置後蓋 5 8 2 に取付けられている。球抜レバー 5 9 3 は、一部が払出装置後蓋 5 8 2 を貫通して後方へ突出しており、その突出している部位を操作することで、スライドさせることができる。球抜レバー 5 9 3 は、下降端に位置させることで、下部が球抜可動片 5 9 2 と当接可能となり、球抜可動片 5 9 2 の背面視時計回りの方向への回動を規制することができ、球抜可動片 5 9 2 によって球抜通路 5 8 0 b を閉鎖させることができる。また、球抜レバー 5 9 3 は、上昇端に位置させることで、球抜可動片 5 9 2 を球抜通路 5 8 0 b の外側へ回動できるようにすることができ、球抜通路 5 8 0 b を開くことができる（図 8 9 を参照）。

10

#### 【0844】

球抜レバー 5 9 3 を上昇させて球抜可動片 5 9 2 を回動可能な状態とすると、球抜可動片 5 9 2 の上流側で数珠繋ぎのような状態となっていた遊技球 B が、球抜可動片 5 9 2 を越えて球抜通路 5 8 0 b 側へ流下することとなる。この際に、球抜通路 5 8 0 b が払出通路 5 8 0 a の上流側から真直ぐに直線状に延びているため、払出通路 5 8 0 a の上流から流下してきた遊技球 B が、真直ぐに球抜通路 5 8 0 b 側へ流下すると共に、球抜通路 5 8 0 b の下流側が島設備側に連通していることから、払出羽根 5 8 9 のように遊技球 B の流れを抑制するようなものがないため、遊技球 B が払出通路 5 8 0 a 側よりも速く流下することとなる。

20

#### 【0845】

このように、球抜可動片 5 9 2 を回動可能としている状態では、球抜通路 5 8 0 b 内を遊技球 B が速い速度で流下することから、球抜通路 5 8 0 b 内に突出している球抜可動片 5 9 2 の下端側に遊技球 B が勢い良く当接することとなるが、球抜可動片 5 9 2 が払出装置本体 5 8 1 の本体側ガイド壁 5 8 1 a と払出装置後蓋 5 8 2 の後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間を通して球抜通路 5 8 0 b の内面よりも外側へ移動することができることから、その当接の力によって球抜可動片 5 9 2 が球抜通路 5 8 0 b の外側へ移動することとなるため、球抜可動片 5 9 2 が球抜通路 5 8 0 b の壁面と遊技球 B との間に挟まれることはなく、遊技球 B により球抜可動片 5 9 2 に強い力が作用しないようにすることができ、遊技球 B の衝突による球抜可動片 5 9 2 の耐久性の低下や破損を抑制させることができる。

30

#### 【0846】

このようなことから、球抜可動片 5 9 2 を破損し難くすることができることから、球抜通路 5 8 0 b の下流側の島設備側へより多くの遊技球 B をより速く排出させることができるため、パチンコ機 1 の交換やメンテナンス等にかかる時間の増加を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

#### 【0847】

また、球抜可動片 5 9 2 が回動可能な状態の時に、球抜可動片 5 9 2 が遊技球 B よりも狭い間隔の本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間を通して球抜通路 5 8 0 b の外側へ移動するため、球抜通路 5 8 0 b 内に突出している球抜可動片 5 9 2 に遊技球 B が当接することで球抜可動片 5 9 2 が本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間を通して外側へ移動する際に、球抜可動片 5 9 2 と一緒に遊技球 B が本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間側へ移動しても、遊技球 B よりも間隔の狭い本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間により、遊技球 B のみが外側への移動を阻止することができる。

40

#### 【0848】

そして、本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間によって遊技球 B の外側への移動が阻止されることで、球抜可動片 5 9 2 から遊技球 B が離れることとなり、

50

その後の球抜可動片 5 9 2 の移動が慣性力によることとなるため、球抜可動片 5 9 2 に対して強い力が作用することはなく、球抜可動片 5 9 2 を破損し難くすることができると共に、本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間から遊技球 B が球抜通路 5 8 0 b の外側へ飛び出すことはなく、遊技球 B を球抜通路 5 8 0 b の下流側へ確実に流通させることができる。

【 0 8 4 9 】

[ 4 - 7 c . 上部満タン球経路ユニット ]

払出ユニット 5 6 0 における上部満タン球経路ユニット 6 0 0 について、主に図 8 6 及び図 8 7 等を参照して詳細に説明する。上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、払出ベースユニット 5 5 0 における払出ベース 5 5 1 の背板左部 5 5 1 e の後面下部で払出装置 5 8 0 の下側に後方から取付けられる。上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、払出装置 5 8 0 から下方へ放出され遊技球 B を、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 へ誘導するためのものである。上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、正面視の形状が上下に延びた四角形に形成されている。

【 0 8 5 0 】

上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、払出ベース 5 5 1 に取付けられ後側が開放された箱状の上部満タンベース 6 0 1 と、上部満タンベース 6 0 1 の後側に取付けられており前側が開放された箱状の上部満タンカバー 6 0 2 と、上部満タンカバー 6 0 2 の上端付近に回転可能に取付けられており払出装置 5 8 0 を上方へ押圧可能な払出装置押圧部材 6 0 3 と、を備えている。上部満タンベース 6 0 1 は、正面視右辺から右方へ突出しており、裏カバーを取付けるための裏カバー取付部 6 0 1 a を備えている。

【 0 8 5 1 】

また、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、上面における正面視左端付近において上方へ開口しており下から全高の約 2 / 3 の高さの位置まで左辺に沿って下方へ延出している上部払出球受通路 6 0 0 a と、上部払出球受通路 6 0 0 a と連通しており正面視右方へ全幅の約 3 / 4 ほど延びていると共に下から全高の約 1 / 6 の高さまで下方へ延出している上部球貯留通路 6 0 0 b と、上部球貯留通路 6 0 0 b の左右方向中央より正面視左側から下方へ延びており下面において下方へ開口している上部通常払出通路 6 0 0 c と、上部通常払出通路 6 0 0 c と隣接し上部球貯留通路 6 0 0 b の左右方向中央より正面視右側から下方へ延びており下面において下方へ開口している上部満タン払出通路 6 0 0 d と、上面における正面視右端付近において上方へ開口して下方へ略垂直に延びた後に下面の右端付近において下方へ開口している上部球抜通路 6 0 0 e と、を備えている ( 図 9 1 を参照 ) 。

【 0 8 5 2 】

上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、下面において、正面視左側から、上部通常払出通路 6 0 0 c 、上部満タン払出通路 6 0 0 d 、及び上部球抜通路 6 0 0 e が、順に並んで下方へ開口している。上部満タン球経路ユニット 6 0 0 は、払出ユニット 5 6 0 に組立てた状態で、上部払出球受通路 6 0 0 a の上流端が、払出装置 5 8 0 における払出通路 5 8 0 a の下流端の直下で開口しており、上部球抜通路 6 0 0 e の上流端が、払出装置 5 8 0 における球抜通路 5 8 0 b の下流端の直下で開口している。これにより、払出装置 5 8 0 の払出通路 5 8 0 a から放出 ( 払出 ) された遊技球 B は、上部払出球受通路 6 0 0 a 及び上部球貯留通路 6 0 0 b を通って、上部通常払出通路 6 0 0 c 又は上部満タン払出通路 6 0 0 d の何れかから下方へ放出される。また、払出装置 5 8 0 の球抜通路 5 8 0 b から下方へ放出された遊技球 B は、上部球抜通路 6 0 0 e を通って下方へ放出される。

【 0 8 5 3 】

[ 4 - 7 d . 下部満タン球経路ユニット ]

払出ユニット 5 6 0 における下部満タン球経路ユニット 6 1 0 について、主に図 8 6 及び図 8 7 等を参照して詳細に説明する。下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、払出ベースユニット 5 5 0 における払出ベース 5 5 1 の底板部 5 5 1 g に載置されると共に、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の下部に取付けられる。下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 から下方へ放出された遊技球 B を、扉枠 3 側へ誘導した



り、基板ユニット 6 2 0 側へ誘導したりするものである。下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、前端側が低くなるように前後方向に延びていると共に、後端が上方へ延びている。

【 0 8 5 4 】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、下部通常払出通路 6 1 0 a、下部満タン払出通路 6 1 0 b、及び下部球抜通路 6 1 0 c を有しており前後方向に延びていると共に上方へ開放されている下部満タンベース 6 1 1 と、下部満タンベース 6 1 1 の上側に取付けられている下部満タンカバー 6 1 2 と、下部満タンベース 6 1 1 の前端に前後に延びた軸周りに回動可能に取付けられており下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の下流端開口を開閉可能としている払出通路開閉扉 6 1 3 と、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の下流端開口を閉鎖する方向へ払出通路開閉扉 6 1 3 を付勢している閉鎖バネ 6 1 4 と、を備えている。

10

【 0 8 5 5 】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、後端の上方へ延びている部位の上面に、正面視左から順に、下部通常払出通路 6 1 0 a、下部満タン払出通路 6 1 0 b、及び下部球抜通路 6 1 0 c が並んだ状態で、夫々の上流端が上方へ向かって開口している。下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b は、左右に並んだ状態で前方へ延びた上で、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の前端において前方へ向かって開口している。下部満タン払出通路 6 1 0 b は、下部通常払出通路 6 1 0 a よりも若干低い状態で前方へ延びている。下部球抜通路 6 1 0 c は、下部満タン払出通路 6 1 0 b の正面視右側面に沿って前方へ延びており、前後方向の途中において右方へ向かって開口している。

20

【 0 8 5 6 】

払出通路開閉扉 6 1 3 は、下部通常払出通路 6 1 0 a と下部満タン払出通路 6 1 0 b との夫々の前端開口の間の位置で回動可能に取付けられている。この払出通路開閉扉 6 1 3 は、閉鎖バネ 6 1 4 によって正面視時計回りの方向へ付勢されており、通常の状態では、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の前端開口（下流端開口）を閉鎖している。払出通路開閉扉 6 1 3 は、前方へ突出している作動突部 6 1 3 a を備えている。作動突部 6 1 3 a は、正面視の形状が、払出通路開閉扉 6 1 3 の回動中心を中心とした短い円弧状に形成されており、前端面が、反時計回りの方向の端部側へ近づくに従って前方へ突出するように傾斜している。この作動突部 6 1 3 a は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉めた時に、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f と当接するように形成されている。

30

【 0 8 5 7 】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、払出ユニット 5 6 0 に組立てた状態で、後部上端において上方へ開口している下部通常払出通路 6 1 0 a、下部満タン払出通路 6 1 0 b、下部球抜通路 6 1 0 c が、夫々上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部通常払出通路 6 0 0 c、上部満タン払出通路 6 0 0 d、及び上部球抜通路 6 0 0 e の下流端の直下に位置している。これにより、上部通常払出通路 6 0 0 c から下方へ放出された遊技球 B は、下部通常払出通路 6 1 0 a を流通し、上部満タン払出通路 6 0 0 d から下方へ放出された遊技球 B は下部満タン払出通路 6 1 0 b を流通し、上部球抜通路 6 0 0 e から下方へ放出された遊技球 B は下部球抜通路 6 1 0 c を流通することとなる。

40

【 0 8 5 8 】

また、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端（下流端）が、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a 及び満タン球受口 1 5 0 b の直後で開口している。また、下部球抜通路 6 1 0 c の下流端は、基板ユニット 6 2 0 のベースユニット 6 2 0 b における左方へ開口した球抜誘導部 6 2 7 と対向するように開口している。

【 0 8 5 9 】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、通常の状態（本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じている状態）では、払出通路開閉扉 6 1 3 の作動突部 6 1 3 a がファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f と当接することで、閉鎖バネ 6 1 4 の付勢力に抗して正面視反

50

時計回りの方向へ回転している。これにより、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の下流端の開口が開いた状態となっており、ファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a 及び満タン球受口 1 5 0 b と連通した状態となっている。

【 0 8 6 0 】

一方、本体枠 4 に対して扉枠 3 を開いた状態とすると、払出通路開閉扉 6 1 3 の作動突部 6 1 3 a がファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f から離れることとなり、払出通路開閉扉 6 1 3 が閉鎖パネ 6 1 4 の付勢力によって正面視時計回りの方向へ回転し、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の下流端の開口が閉じられた状態となる。この状態では、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b 内の遊技球 B が、夫々の前端開口から前方へ移動することができなくなる。

10

これにより、本体枠 4 に対して扉枠 3 を開けても、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b から遊技球 B がこぼれることはない。

【 0 8 6 1 】

[ 4 - 7 e . 払出ユニットにおける遊技球 B の流れ ]

続いて、払出ユニット 5 6 0 における遊技球 B の流れについて、主に図 9 1 を参照して詳細に説明する。図 9 1 は、本体枠 4 における遊技球の流れを示す説明図である。払出ユニット 5 6 0 は、本体枠 4 に組立てた状態では、払出ベース 5 5 1 の後面に取付けられている。通常の状態では、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 が下降端に位置しており、払出通路 5 8 0 a から分岐している球抜通路 5 8 0 b を分岐部分において閉鎖している。また、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 では、払出通路開閉扉 6 1 3 が開状態となっている。

20

【 0 8 6 2 】

上方へ開放されている球タンク 5 5 2 には、パチンコ機 1 を設置している遊技ホール島設備から、例えば、球誘導ユニット 5 7 0 の球切検知センサ 5 7 4 による球切れの検知に基づいて、所定数の遊技球 B が供給される。球タンク 5 5 2 に供給・貯留された遊技球 B は、タンクレール 5 5 3 によって一列に整列された状態で、球誘導ユニット 5 7 0 の誘導通路 5 7 0 a を通って払出装置 5 8 0 の払出通路 5 8 0 a 内へと送られる。払出モータ 5 8 4 が回転していない状態では、遊技球 B が払出羽根 5 8 9 よりも下流側へ移動（流下）することができず、払出羽根 5 8 9 よりも上流側に複数の遊技球 B が滞留した状態となる。

【 0 8 6 3 】

そして、球誘導ユニット 5 7 0 の誘導通路 5 7 0 a 内の遊技球 B が可動片部材 5 7 3 を押圧し、球切検知センサ 5 7 4 が可動片部材 5 7 3 を検知することとなる。これにより、少なくとも可動片部材 5 7 3 から払出羽根 5 8 9 までの間の通路内に遊技球 B が貯留されていることが判る。

30

【 0 8 6 4 】

この状態で、払出モータ 5 8 4 により払出羽根 5 8 9 が背面視時計周りの方向へ回転すると、球収容部 5 8 9 b に収容された遊技球 B が背面視時計回りの方向へ移動し、払出通路 5 8 0 a における払出羽根 5 8 9 よりも下流側へ放出される。そして、払出羽根 5 8 9 （球収容部 5 8 9 b ）から放出された遊技球 B は、払出検知センサ 5 9 1 に検知された後に、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部払出球受通路 6 0 0 a へと送られる。

【 0 8 6 5 】

40

上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部払出球受通路 6 0 0 a へ送られた遊技球 B は、通常の状態では、上部球貯留通路 6 0 0 b を通って、上部払出球受通路 6 0 0 a の直下に配置されている上部通常払出通路 6 0 0 c へと流下する。そして、上部通常払出通路 6 0 0 c へと流下した遊技球 B は、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 、扉枠 3 のファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a を通って、皿ユニット 2 0 0 における皿ユニットベース 2 1 1 の上皿球供給口 2 1 1 a から上皿 2 0 1 内へ放出される。

【 0 8 6 6 】

払出装置 5 8 0 から多くの遊技球 B が払出されて、上皿 2 0 1 内が遊技球 B で一杯になると、上皿球供給口 2 1 1 a から前方へ遊技球 B を放出することができなくなるため、払

50

出装置 5 8 0 から払出された遊技球 B が、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 内に滞留するようになり、更に遊技球 B が払出されると、下部通常払出通路 6 1 0 a と上流側で連通している上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部通常払出通路 6 0 0 c 内にも滞留することとなる。そして、上部通常払出通路 6 0 0 c 内が遊技球 B で一杯になった状態で、更に遊技球 B が払出されると、上部通常払出通路 6 0 0 c の上流側で連通している上部球貯留通路 6 0 0 b 内に遊技球 B が滞留し始める共に、遊技球 B が上部通常払出通路 6 0 0 c と隣接している上部満タン払出通路 6 0 0 d 側へ流下し初める。

【 0 8 6 7 】

そして、上部満タン払出通路 6 0 0 d 側へ流下した遊技球 B は、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部満タン払出通路 6 1 0 b を通って、扉枠 3 のファールカバーユニット 1 5 0 における満タン球受口 1 5 0 b に受けられる。その後、満タン球受口 1 5 0 b に受けられた遊技球 B は、貯留通路 1 5 0 e、球放出口 1 5 0 d、及び皿ユニットベース 2 1 1 の下皿球供給口 2 1 1 c を通って下皿 2 0 2 内へ放出される。これにより、上皿 2 0 1 が遊技球 B で満タンになった状態で、更に遊技球 B が払出された場合、遊技球 B を自動的に下皿 2 0 2 へ払出させることができる。

【 0 8 6 8 】

なお、下皿 2 0 2 が遊技球 B で一杯になって、下皿球供給口 2 1 1 c から前方へ遊技球 B を放出することができなくなった状態で、更に遊技球 B が払出されると、下皿球供給口 2 1 1 c の上流側のファールカバーユニット 1 5 0 の貯留通路 1 5 0 e 内に遊技球 B が滞留して貯留されることとなる。そして、貯留通路 1 5 0 e 内にある程度の数の遊技球 B が貯留されると、可動片 1 5 3 が可動して満タン検知センサ 1 5 4 に検知され、上皿 2 0 1 及び下皿 2 0 2 が遊技球 B で満杯（満タン）になっていることを遊技者に音声（例えば「球を抜いてください！」等）で案内すると共に、払出装置 5 8 0 の払出モータ 5 8 4 を、満タン検知センサ 1 5 4 が非検知の状態となるまで一時的に停止させる。

【 0 8 6 9 】

パチンコ機 1 のメンテナンスや交換等の際に、球タンク 5 5 2 内に貯留されている遊技球 B をパチンコ機 1 から排出する場合は、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 を下降端の位置から上方へスライドさせて上昇端の位置の状態とする。その後、球抜可動片 5 9 2 の下端側が遊技球 B に押されて、背面視時計回りの方向へ回転することとなり、球抜可動片 5 9 2 が本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間を通過して、球抜通路 5 8 0 b の外側へ押し出された状態となる。これにより、払出通路 5 8 0 a から分岐している球抜通路 5 8 0 b へ遊技球 B が進入可能となり、上流側の遊技球 B が球抜通路 5 8 0 b を通って下方へ放出される。

【 0 8 7 0 】

この際に、球抜可動片 5 9 2 の部位では、流下する遊技球 B が、球抜可動片 5 9 2 よりも本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a に強く当接するため、球抜可動片 5 9 2 が破損し難くなっている。

【 0 8 7 1 】

そして、払出装置 5 8 0 の球抜通路 5 8 0 b から下方へ放出された遊技球 B は、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部球抜通路 6 0 0 e、及び下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部球抜通路 6 1 0 c を通って、下部球抜通路 6 1 0 c の下流端開口から基板ユニット 6 2 0 の球抜誘導部 6 2 7 へ放出された後に、排出球受部 6 2 8 及び球排出口 6 2 9 を通ってパチンコ機 1 の後方外部（遊技ホールの島設備側）に排出される。

【 0 8 7 2 】

[ 4 - 8 . 基板ユニット ]

本体枠 4 における基板ユニット 6 2 0 について、主に図 9 2 乃至図 9 6 等を参照して詳細に説明する。図 9 2 ( a ) は本体枠の基板ユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は基板ユニットを後ろから見た斜視図である。図 9 3 は、基板ユニットを後ろ下から見た斜視図である。図 9 4 は基板ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 9 5 は基板ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 9

10

20

30

40

50

6 は、左右方向中央で切断したパチンコ機の下部を示す拡大側面断面図である。基板ユニット 6 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後面下部に取付けられている。

【 0 8 7 3 】

基板ユニット 6 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の後面における遊技盤載置部 5 0 1 c よりも下側に取付けられるスピーカユニット 6 2 0 a と、スピーカユニット 6 2 0 a の一部を後方から覆うように本体枠ベース 5 0 1 の後面に取付けられるベースユニット 6 2 0 b と、ベースユニット 6 2 0 b の後側に取付けられている電源ユニット 6 2 0 c と、電源ユニット 6 2 0 c の後側に取付けられている払出制御ユニット 6 2 0 d と、払出制御ユニット 6 2 0 d の一部を後方から覆うようにスピーカユニット 6 2 0 a の後面に取付けられているインターフェイスユニット 6 2 0 e と、を備えている。

10

【 0 8 7 4 】

スピーカユニット 6 2 0 a は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の後面における遊技盤載置部 5 0 1 c よりも下側に取付けられるスピーカカバー 6 2 1 と、スピーカカバー 6 2 1 の後面における正面視左端付近において前方へ向けて取付けられている本体枠スピーカ 6 2 2 と、本体枠スピーカ 6 2 2 の後側を覆うようにスピーカカバー 6 2 1 の後側に取付けられており前方へ開放された容器状のスピーカボックス 6 2 3 と、を備えている。

【 0 8 7 5 】

スピーカカバー 6 2 1 は、左右方向へ延びており、正面視左端付近において前後に貫通しており上下に延びた複数のスリットにより構成されている円形状のスピーカ取付部 6 2 1 a と、スピーカ取付部 6 2 1 a の正面視右方側で後方から前方へ膨出するように窪んでいる空間用前凹部 6 2 1 b と、空間用前凹部 6 2 1 b の下面から下方へ突出していると共に左右方向へ延びており斜め下後へ向けて開口している接続部 6 2 1 c と、を備えている。

20

【 0 8 7 6 】

スピーカカバー 6 2 1 のスピーカ取付部 6 2 1 a に、後側から本体枠スピーカ 6 2 2 が前方へ向けて取付けられる。また、スピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c は、下端が外枠 2 の外枠下組立 4 0 における幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a の上端と一致するように 4 5 度の角度で傾斜している。本体枠スピーカ 6 2 2 は、主に低音を出力するコーン型スピーカとされている

30

【 0 8 7 7 】

スピーカボックス 6 2 3 は、前方へ開放された容器状に形成されており、本体枠スピーカ 6 2 2 の後側となる部位が後方へ最も大きく突出しており、正面視右方へ向かうに従って、階段状に後方への突出が小さくなるように形成されている。これにより、スピーカボックス 6 2 3 の正面視中央より右側の後方の空間を十分に確保することができ、ベースユニット 6 2 0 b や電源ユニット 6 2 0 c 等が配置できるようにしている。スピーカボックス 6 2 3 は、スピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c を除いた後面の全体を被覆する（閉じる）ように形成されている。

【 0 8 7 8 】

スピーカユニット 6 2 0 a は、スピーカカバー 6 2 1 とスピーカボックス 6 2 3 とで本体枠スピーカ 6 2 2 から後方へ出力されるサウンドを封じ込めるエンクロージャ 6 2 4 の一部を形成している。このエンクロージャ 6 2 4 は、スピーカカバー 6 2 1 においてスピーカ取付部 6 2 1 a の正面視右方に前方へ膨出した空間用前凹部 6 2 1 b が形成されていることから、スピーカボックス 6 2 3 が右方へ向かうに従って後方への突出量が小さくなるように階段状に形成されていても、本体枠スピーカ 6 2 2 よりも右方の空間を十分に広く確保されている。

40

【 0 8 7 9 】

スピーカユニット 6 2 0 a は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた状態とすると、スピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c がシール部材 4 8 を挟むように接続筒部 4 3 a に接続され、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方の空間と、外枠 2 の幕板内部空間 4 0 a とが連通した状

50

態となる。従って、本体枠スピーカ 6 2 2 の後側に、スピーカカバー 6 2 1、スピーカボックス 6 2 3、幕板前部材 4 2、及び幕板後部材 4 3 によって、広い空間のエンクロージャ 6 2 4 を形成することができ、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方へ出力されたサウンドを幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a から前方へ出力（放射）させることができる。

【 0 8 8 0 】

詳述すると、上述したように、スピーカユニット 6 2 0 a では、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方の空間（エンクロージャ 6 2 4 の一部）を、比較的広い奥行きで正面視右方まで延出させて、接続部 6 2 1 c 及び接続筒部 4 3 a を介して外枠下組立体 4 0 側へ連通させていることから、本体枠スピーカ 6 2 2 から後方へ出力されたサウンドにおいて、特に低音域を減衰させることなく、外枠下組立体 4 0 側へ伝達させることができると共に、伝達された低音域を二つのポート部材 4 7 を通すことで共振・増幅させて幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a から前方へ放射することができる。

10

【 0 8 8 1 】

この際に、幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a から前方へ放射されるサウンドは、位相が反転された状態で、放射されるようにしているため、本体枠スピーカ 6 2 2 の前面から出力されて皿ユニット 2 0 0 のスピーカ口 2 1 1 b から放射されたサウンドに対して、増幅させるように共振することとなり、本体枠スピーカ 6 2 2 の口径が小さくても重低音が響く大きなサウンドを出力することができる。

【 0 8 8 2 】

つまり、本実施形態では、本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 がバスレフ型とされており、遊技者に対して重低音を聞かせることができる。これにより、本体枠スピーカ 6 2 2 の前面から出力されて皿ユニット 2 0 0 のスピーカ口 2 1 1 b から放射されるサウンドと、本体枠スピーカ 6 2 2 の後面から出力されて外枠 2 のグリル部材 4 6 から放射されるサウンドとによって、豊かな低音を有したサウンドを遊技者に聴かせることができる。

20

【 0 8 8 3 】

また、スピーカユニット 6 2 0 a は、スピーカカバー 6 2 1 に、スピーカ取付部 6 2 1 a の下部と空間用前凹部 6 2 1 b との間の位置で前後方向に貫通している貫通口 6 2 1 d が形成されていると共に、スピーカボックス 6 2 3 に、貫通口 6 2 1 d と連通して筒状に延びており前後に貫通している貫通筒 6 2 3 a が形成されている。スピーカユニット 6 2 0 a に組立てた状態では、貫通口 6 2 1 d と貫通筒 6 2 3 a が互いに連通し、エンクロージャ 6 2 4 とは独立した状態となる。これら貫通口 6 2 1 d 及び貫通筒 6 2 3 a には、接続ケーブル 5 0 3 が挿通される。

30

【 0 8 8 4 】

基板ユニット 6 2 0 のベースユニット 6 2 0 b は、スピーカボックス 6 2 3 の一部を後方から覆うように本体枠ベース 5 0 1 の後面に取付けられる前ベース 6 2 5 と、前ベース 6 2 5 の後側に取付けられており後面に電源ユニット 6 2 0 c が取付けられる後ベース 6 2 6 と、を備えている。

【 0 8 8 5 】

また、ベースユニット 6 2 0 b は、前ベース 6 2 5 と後ベース 6 2 6 とで協働して形成しており、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部球抜通路 6 1 0 c から放出された遊技球 B を受取って正面視右方へ誘導する球抜誘導部 6 2 7 と、球抜誘導部 6 2 7 の下流側で正面視右方において上方へ開口しており遊技盤 5 から下方に排出された遊技球 B を受ける排出球受部 6 2 8 と、球抜誘導部 6 2 7 及び排出球受部 6 2 8 を通った遊技球 B を下方へ排出する球排出口 6 2 9 と、を備えている。

40

【 0 8 8 6 】

球抜誘導部 6 2 7 は、上流端が正面視において左側面の上部に左方へ向けて開口しており、下流端が排出球受部 6 2 8 の左端側に開口している。球抜誘導部 6 2 7 は、本体枠 4 に組立てた状態で、上流端の開口が、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部球抜通路 6 1 0 c の下流端開口と一致するように対向しており、下部球抜通路 6 1 0 c から放出され

50

た遊技球 B を受取って、排出球受部 6 2 8 へ誘導することができる。

【 0 8 8 7 】

排出球受部 6 2 8 は、上方へ開放されていると共に、左右に長く延びている。排出球受部 6 2 8 の底面は、正面視左端が球抜誘導部 6 2 7 の底面と連続しており、右方へ向かうに従って低くなるように傾斜している。

【 0 8 8 8 】

ベースユニット 6 2 0 b は、球タンク 5 5 2 から抜かれた遊技球 B や、遊技盤 5 から排出された遊技球 B を、球抜誘導部 6 2 7 や排出球受部 6 2 8 によって正面視右方へ誘導した後に、球排出口 6 2 9 から下方へ排出するようにしているため、正面視において左右方向中央より左側の空間を広く確保し易くすることができる。これにより、スピーカユニット 6 2 0 a のエンクロージャ 6 2 4 の空間を広くすることができ、従来のパチンコ機よりも豊かな低音を有したサウンドを遊技者に聴かせることができる。

【 0 8 8 9 】

基板ユニット 6 2 0 の電源ユニット 6 2 0 c は、ベースユニット 6 2 0 b の後ベース 6 2 6 の後側に取付けられている電源基板 6 3 0 と、電源基板 6 3 0 の後側を覆うように後ベース 6 2 6 に取付けられている電源基板カバー 6 3 1 と、を備えている。

【 0 8 9 0 】

払出制御ユニット 6 2 0 d は、電源ユニット 6 2 0 c における電源基板カバー 6 3 1 の後側に着脱可能に取付けられる箱状の払出制御基板ボックス 6 3 2 と、払出制御基板ボックス 6 3 2 内に収容されている払出制御基板 6 3 3 ( 図 9 6 を参照 ) と、を備えている。払出制御基板 6 3 3 は、皿ユニット 2 0 0 における球貸操作ユニット 2 2 0 の球貸ボタン 2 2 4 の押圧操作や、遊技盤 5 の主制御基板 1 3 1 0 等からの払出コマンドに応じて、払出装置 5 8 0 の払出モータ 5 8 4 を制御して、指示された数の遊技球 B を遊技者側 ( 上皿 2 0 1 又は下皿 2 0 2 ) に払出するためのものである。払出制御基板ボックス 6 3 2 は、開閉の痕跡が残るように形成されている。これにより、払出制御基板 6 3 3 に対する不正な改造を察知することができ、不正行為に対する抑止力を高めている。

【 0 8 9 1 】

インターフェイスユニット 6 2 0 e は、スピーカユニット 6 2 0 a におけるスピーカボックス 6 2 3 の後側に取付けられている基板ベース 6 3 4 と、基板ベース 6 3 4 の後面に取付けられているインターフェイス基板 6 3 5 と、インターフェイス基板 6 3 5 の後側を覆うように基板ベース 6 3 4 に取付けられているインターフェイス基板カバー 6 3 6 と、を備えている。

【 0 8 9 2 】

基板ベース 6 3 4 は、スピーカボックス 6 2 3 の後面における本体枠スピーカ 6 2 2 の後方となる後方へ最も突出している部位に取付けられている。インターフェイス基板 6 3 5 は、接続ケーブル 5 0 3 の一方 ( 本体枠 4 側 ) の端部が接続されている。インターフェイス基板 6 3 5 は、電源基板 6 3 0 、払出制御基板 6 3 3 、主制御基板 1 3 1 0 、周辺制御基板 1 5 1 0 、等が接続されると共に、パチンコ機 1 の外部に設置されている C R ユニットと接続される。インターフェイス基板カバー 6 3 6 は、払出制御ユニット 6 2 0 d の一部を覆うように基板ベース 6 3 4 ( インターフェイス基板 6 3 5 ) よりも正面視右方へ延出している。

【 0 8 9 3 】

[ 4 - 9 . 裏カバー ]

本体枠 4 における裏カバー 6 4 0 について、主に図 7 5 乃至図 8 1 を参照して詳細に説明する。裏カバー 6 4 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b 内に前方から挿入されて取付けられた遊技盤 5 の後側を覆うものである。裏カバー 6 4 0 は、正面視における右辺が、本体枠ベース 5 0 1 の後方延出部 5 0 1 j の上下に延びている後端に、上下に延びた軸周りに回転可能に取付けられ、左辺が、払出ベース 5 5 1 の裏カバー取付部 5 5 1 i と上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の裏カバー取付部 6 0 1 a とに取付けられる。

10

20

30

40

50

## 【 0 8 9 4 】

裏カバー 6 4 0 は、上下左右に延びた平板の正面視右辺側が前方へ折り曲げられたような形状に形成されており、本体枠 4 に組立てた状態で、後面が払出ベース 5 5 1 の背板上部 5 5 1 d の後面と略同一面上に位置するように形成されている。裏カバー 6 4 0 は、前後に貫通し上下に延びている複数のスリット 6 4 1 が形成されている。本実施形態では、裏カバー 6 4 0 は、透明な合成樹脂によって形成されており、パチンコ機 1 の後側から本体枠 4 内を視認することができる。

## 【 0 8 9 5 】

## [ 4 - 1 0 . 施錠ユニット ]

本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 について、主に図 9 7 を参照して詳細に説明する。図 9 7 ( a ) は本体枠の施錠ユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は施錠ユニットを後ろから見た斜視図である。施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠 4 の本体枠ベース 5 0 1 に取付けられ、本体枠 4 と扉枠 3、本体枠 4 と外枠 2、との間を施錠するものである。

10

## 【 0 8 9 6 】

施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠ベース 5 0 1 の後方延出部 5 0 1 j の右側面に取付けられ上下に延びているユニットベース 6 5 1 と、ユニットベース 6 5 1 から前方へ突出しており扉枠 3 と係止可能な複数の扉枠用鉤 6 5 2 と、ユニットベース 6 5 1 から後方へ突出しており外枠 2 と係止可能な複数の外枠用鉤 6 5 3 と、ユニットベース 6 5 1 の前端下部から前方へ突出しており回転方向によって扉枠用鉤 6 5 2 又は外枠用鉤 6 5 3 を上下方向へ移動させる伝達シリンダ 6 5 4 と、を備えている。

20

## 【 0 8 9 7 】

また、施錠ユニット 6 5 0 は、扉枠用鉤 6 5 2 を下方へ付勢していると共に外枠用鉤 6 5 3 を上方へ付勢している錠パネ 6 5 5 と、ユニットベース 6 5 1 の前端における伝達シリンダ 6 5 4 よりも上方の位置から前方へ突出しており下方へスライドさせることで、外枠用鉤 6 5 3 を下方へ移動させる外枠用開錠レバー 6 5 6 と、を備えている。

## 【 0 8 9 8 】

施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠 4 に組立てた状態で、複数（三つ）の扉枠用鉤 6 5 2、伝達シリンダ 6 5 4、及び外枠用開錠レバー 6 5 6 が、本体枠ベース 5 0 1 の前面よりも前方へ突出している。伝達シリンダ 6 5 4 は、本体枠ベース 5 0 1 のシリンダ挿通口 5 0 1 f を通って前方へ突出し、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた状態とすることで、前端が扉枠 3 のシリンダ錠 1 3 0 の回転伝達部材 1 3 3 と係合し、鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵の回転が伝達されて回転する。

30

## 【 0 8 9 9 】

施錠ユニット 6 5 0 は、複数（三つ）の扉枠用鉤 6 5 2 が、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠補強ユニット 1 1 0 の鉤掛部材 1 1 6 に係止され、複数（二つ）の外枠用鉤 6 5 3 が、外枠 2 における外枠右組立体 2 0 の上鉤掛部材 2 4 と下鉤掛部材 2 5 とに係止される。

## 【 0 9 0 0 】

施錠ユニット 6 5 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、シリンダ錠 1 3 0 の鍵穴 1 3 2 に対応している鍵を差し込んで、正面視反時計回りの方向へ回転させると、伝達シリンダ 6 5 4 を介して複数の扉枠用鉤 6 5 2 が上方へ移動し、本体枠 4 に対して扉枠 3 が開錠される。一方、鍵を正面視時計回りの方向へ回転させると、伝達シリンダ 6 5 4 を介して複数の外枠用鉤 6 5 3 が下方へ移動し、外枠 2 に対して本体枠 4 が開錠される。本体枠 4 に対して扉枠 3 を開いた状態では、外枠用開錠レバー 6 5 6 を下方へスライドさせると、複数の外枠用鉤 6 5 3 が下方へ移動し、外枠 2 に対して本体枠 4 が開錠される。このようにして、本体枠 4 と扉枠 3 との間や、本体枠 4 と外枠 2 との間を施錠を、開錠することができる。

40

## 【 0 9 0 1 】

本体枠 4 と扉枠 3 との間や、本体枠 4 と外枠 2 との間を施錠する場合は、扉枠用鉤 6 5 2 及び外枠用鉤 6 5 3 の先端側が細くなるように傾斜しているため、本体枠 4 に対して扉

50

枠 3 を閉じたり、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じたりすると、扉枠用鉤 6 5 2 や外枠用鉤 6 5 3 が、鉤掛部材 1 1 6 や上鉤掛部材 2 4 及び下鉤掛部材 2 5 を乗り越えるように下方や上方へ移動した後に、錠バネ 6 5 5 の付勢力によって施錠状態となる。

#### 【 0 9 0 2 】

##### [ 4 - 1 1 . 本体枠上部の詳細な構成 ]

続いて、本体枠 4 の上部の詳細な構成について、主に図 9 8 乃至図 1 0 5 を参照して詳細に説明する。図 9 8 ( a ) は本体枠の平面図であり、( b ) は ( a ) における B - B 線で切断した断面図である。図 9 9 は、本体枠を後ろから見た斜視図において上部を拡大して示す拡大図である。図 1 0 0 ( a ) は球タンクにタンクレール等を組立てた状態で前上から見た斜視図であり、( b ) は ( a ) を前下から見た斜視図である。図 1 0 1 は、図 1 0 0 ( a ) を分解して前から見た分解斜視図である。図 1 0 2 は、本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球が流通する領域を示す説明図である。図 1 0 3 は、本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球の流れを示す説明図である。図 1 0 4 は、本体枠上部における迂回通路への遊技球の流れを示す説明図である。図 1 0 5 は、本体枠をヒンジ側の後ろから見た斜視図においてタンクレール付近を拡大して示す拡大図である。

#### 【 0 9 0 3 】

本体枠 4 は、上述したように、後部が外枠 2 の枠内に挿入可能とされると共に本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 及び本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 により外枠 2 に対して着脱可能且つヒンジ回転可能に取付けられ遊技盤 5 の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース 5 0 1 と、本体枠ベース 5 0 1 の後側における正面視上辺及び左辺に沿って取付けられている逆 L 字状の払出ベース 5 5 1 と、払出ベース 5 5 1 に取付けられており左右に延びた箱状（容器状）で上方へ開放されている球タンク 5 5 2 と、球タンク 5 5 2 の左側に取り付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール 5 5 3 と、タンクレール 5 5 3 の上端の一部に取り付けられている第一レールカバー 5 5 4 と、第一レールカバー 5 5 4 から正面視左方に離間してタンクレール 5 5 3 の上端に取り付けられている第二レールカバー 5 5 5 と、第一レールカバー 5 5 4 と第二レールカバー 5 5 5 の間の位置でタンクレール 5 5 3 の上端に取り付けられている球整流部材 5 5 6 と、タンクレール 5 5 3 の下流側端に取り付けられている球止部材 5 5 7 と、払出ベース 5 5 1 の後側でタンクレール 5 5 3 の下流側に取り付けられており遊技者側へ遊技球 B を払出するための払出装置 5 8 0 と、を備えている。

#### 【 0 9 0 4 】

球タンク 5 5 2 は、平面視の形状が左右方向へ延びた四角形に形成されており正面視において左側が低くなるように傾斜している底壁 5 5 2 a と、底壁 5 5 2 a の前辺及び後辺から夫々上方へ延びている前壁 5 5 2 b 及び後壁 5 5 2 c と、底壁 5 5 2 a の左右両辺から夫々上方へ延びている左側壁 5 5 2 d 及び右側壁 5 5 2 e と、を有し、上側が開放されている容器状に形成されている。球タンク 5 5 2 には、パチンコ機 1 が設置される遊技ホール等の島設備から供給される遊技球 B が貯留される。

#### 【 0 9 0 5 】

また、球タンク 5 5 2 は、前壁 5 5 2 b において上方から切欠いて残りの外周上端縁よりも低く形成されている越流部 5 5 2 f を有している。この越流部 5 5 2 f は、前壁 5 5 2 b における左側壁 5 5 2 d の端部側から反対側（右側壁 5 5 2 e 側）の端部へ向かって、前壁 5 5 2 b の左右方向の長さの約 3 / 4 の長さに亘って形成されている。

#### 【 0 9 0 6 】

タンクレール 5 5 3 は、正面視において右端側（上流側）が球タンク 5 5 2 の内部と連通していると共に、球タンク 5 5 2 から遠ざかるように下流側が左右方向の一方側（左方側）へ延びている。タンクレール 5 5 3 は、底部において上流付近から下流端まで延びており遊技球 B の流通方向に直交する幅方向が遊技球 B を一つのみ流通可能に形成されている樋状の主誘導部 5 5 3 a を有している。主誘導部 5 5 3 a は、正面視左方へ向かうほど低くなるように傾斜している。また、主誘導部 5 5 3 a は、平面視において、右端側から左方へ左右方向に延びた軸線に対して平行に右端から左右方向の全長の約 1 / 1 0 の位置



まで延びた後に、左方へ向かうに従って後方へ移動するように右端から左右方向の全長の約 4 / 1 0 の位置まで斜めに延び、そこから左右方向に延びた軸線に対して平行に左端まで延びたクランク状に形成されている。タンクレール 5 5 3 は、主誘導部 5 5 3 a において、左端から右方へ左右方向に延びた軸線に対して平行に延びている部位が、同じ幅で上端まで延びており、この部位の上端に第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び球整流部材 5 5 6 が取付けられることで上側が閉鎖される。また、タンクレール 5 5 3 は、上側が閉鎖される部位において、遊技球 B が流通する流路の高さが下流端（左端）へ向かうに従って低くなるように形成されており、下流端では遊技球 B が一つのみ流通可能な高さ（遊技球 B の外径よりも若干高い高さ）に形成されている。

【 0 9 0 7 】

また、タンクレール 5 5 3 は、主誘導部 5 5 3 a よりも上方で上流端から上側が閉鎖される部位まで延びており、遊技球 B の流通方向に直交する幅方向へ遊技球 B が複数並ぶように主誘導部 5 5 3 a の幅よりも広く膨出していると共に上流端から下流側へ向かって幅方向が狭くなって主誘導部 5 5 3 a の幅と一致するように変化している膨出部 5 5 3 b を有している。この膨出部 5 5 3 b によって、上流側では幅方向に広がっていた複数の遊技球 B を、下流側へ向かうに従って、幅方向を遊技球 B 一つ分の幅となるように整列させることができる。また、膨出部 5 5 3 b は、上端側から下方の主誘導部 5 5 3 a へ向かうに従って幅方向が狭くなるように形成されている。このようなことから、タンクレール 5 5 3 は、膨出部 5 5 3 b を流通している複数の遊技球 B を、下流側及び下方側へ向かうに従って、幅方向が一行となるように整列させることができる。

【 0 9 0 8 】

タンクレール 5 5 3 の膨出部 5 5 3 b は、曲率の中心が内部側に配置されており、三次元的に湾曲した形状に形成されている。膨出部 5 5 3 b は、湾曲している曲率の中心が、主誘導部 5 5 3 a よりも上方に配置されているため、タンクレール 5 5 3 では、主誘導部 5 5 3 a と膨出部 5 5 3 b との境に、わずかに面取りされた角が形成されている。また、膨出部 5 5 3 b は、上流側よりも下流側の方が、湾曲している曲率が大きく形成されている。このようなことから、三次元的に湾曲している膨出部 5 5 3 b を流通する遊技球 B では、当接する膨出部 5 5 3 b の位置によって、膨出部 5 5 3 b 側からの反力が作用する向きが様々な方向へ変化することとなり、膨出部 5 5 3 b 内において球ガミの発生を抑制させることができる。詳述すると、膨出部 5 5 3 b を一定に延びている形状に形成した場合、膨出部 5 5 3 b 内を流通する遊技球 B には、膨出部 5 5 3 b の内面から常に一定の方向へ反力が作用することとなり、反力が分散し難くなるため、内部の遊技球 B が常に一定の方向へ押されることで、遊技球 B が逃げ難くなり、球詰り（球ガミ）が発生し易くなる。これに対して、膨出部 5 5 3 b を三次元的な湾曲面としていることから、遊技球 B の位置によって膨出部 5 5 3 b の内面から作用する反力の向きが区々となるため、内部を流通する複数の遊技球 B の押される方向が分散されることで、押された遊技球 B を逃げ易くすることができ、球詰り（球ガミ）が発生し難くすることができる。

【 0 9 0 9 】

また、タンクレール 5 5 3 は、透明な素材により形成されており、外側から内部を視認することができるように構成されている。これにより、仮に、タンクレール 5 5 3 内において球詰り（球ガミ）が発生しても、外側からタンクレール 5 5 3 内の遊技球 B の状態を見ることができるため、球詰りしている場所を素早く特定することができる。従って、タンクレール 5 5 3 内での球詰りを、素早く解消させることができるため、球詰りの発生による遊技の中断を可及的に短くすることができ、遊技の中断による遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。また、タンクレール 5 5 3 を透明にしていることから、後方からタンクレール 5 5 3 を通して本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 の後側（裏ユニット 3 0 0 0）を視認することができるため、遊技盤 5 の可動演出ユニット等において可動の不具合が発生した時に、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けたままの状態、駆動モータやギアやベルト等の伝達機構の状況を確認することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

## 【 0 9 1 0 】

本体枠 4 は、球タンク 5 5 2 の前側に備えられ、前後方向へ延びていると共に左右方向におけるタンクレール 5 5 3 の下流側と同じ側（正面視において左側）が球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d よりも外方（左方）へ延びており、球タンク 5 5 2 から前方へ溢れた遊技球 B を球タンク 5 5 2 へ戻すために後端側が越流部 5 5 2 f と同じ高さで前端側が高くなるように傾斜している越流面部 5 0 1 m と、越流面部 5 0 1 m の後端における球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d の外側からタンクレール 5 5 3 における上側が開放されている膨出部 5 5 3 b の上方まで後方へ延び、後端側が低くなるように傾斜していると共に、左右方向において球タンク 5 5 2 から遠ざかっている側（左側）が低くなるように傾斜しており、球タンク 5 5 2 から越流面部 5 0 1 m に溢れた遊技球 B の一部を誘導する迂回通路 5 5 2 g と、を備えている。

10

## 【 0 9 1 1 】

また、本体枠 4 は、迂回通路 5 5 2 g の左右方向両外側のうち球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d とは反対側に備えられており、左右方向の間隔が遊技球 B の外径よりも広く、底面の高さがタンクレール 5 5 3 における上側が開放されている部位よりも低い排出部 5 5 1 j と、排出部 5 5 1 j を間にして迂回通路 5 5 2 g とは反対側で、越流面部 5 0 1 m よりも低い位置に備えられており、後方から電気配線を接続可能とされている複数の電線接続端子 5 5 8 a を有した外部端子板 5 5 8 と、複数の電線接続端子 5 5 8 a（外部端子板 5 5 8）の上側を覆い、上面が越流面部 5 0 1 m よりも高い位置で水平に延びている端子カバー 5 5 1 k と、を備えている。

20

## 【 0 9 1 2 】

越流面部 5 0 1 m は、本体枠ベース 5 0 1 に形成されている。越流面部 5 0 1 m は、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されているベース本体 5 0 1 a の後面における上辺から遊技球 B の外径の 2 倍～4 倍の距離の低い位置から後方へ平板状に延出している。越流面部 5 0 1 m は、左右方向の長さが、本体枠ベース 5 0 1 の左右方向の長さの約 1 / 3 の長さに形成されており、正面視における左端が、本体枠ベース 5 0 1 の左端から左右方向の全長の 1 / 3 よりも右方に位置している。越流面部 5 0 1 m は、前端から後端までの高さが、遊技球 B の外径の約 1 / 2 の高さに形成されている。この越流面部 5 0 1 m は、本体枠 4 を外枠 2 に対して閉じた状態で、外枠上部材 3 0 との間に、遊技球 B の外径の約 2 倍の距離の隙間が形成される。

30

## 【 0 9 1 3 】

本体枠ベース 5 0 1 は、越流面部 5 0 1 m の左右両側に配置されており、越流面部 5 0 1 m の前端と同じ高さで略水平に延びている平板状の左段部 5 0 1 n 及び右段部 5 0 1 o と、左段部 5 0 1 n 及び右段部 5 0 1 o の夫々の左右方向両外側において左段部 5 0 1 n 及び右段部 5 0 1 o よりも上端が高く前後方向へ帯板状に延びており、左右方向へ遊技球 B の外径よりも狭い間隔で列設されている複数のリブ 5 0 1 p と、を有している。左段部 5 0 1 n は、前後方向の長さに対して、左右方向の長さが短く形成されている。また、左段部 5 0 1 n は、水平面に対して、正面視において後端右隅が僅かに低くなるように傾斜している。右段部 5 0 1 o は、前後方向の長さに対して、左右方向の長さが長く形成されている。また、右段部 5 0 1 o は、水平面に対して、正面視において後端左隅が僅かに低くなるように傾斜している。

40

## 【 0 9 1 4 】

本体枠ベース 5 0 1 の複数のリブ 5 0 1 p は、端子カバー 5 5 1 k の上面よりも高く形成されており、本体枠 4 を外枠 2 に対して閉じた状態では、外枠 2 の外枠上部材 3 0 の下面との間の隙間が、遊技球 B の外径よりも狭くなる高さに形成されている。

## 【 0 9 1 5 】

本体枠ベース 5 0 1 は、本体枠 4 に組立てた状態で、正面視において、越流面部 5 0 1 m の右端が球タンク 5 5 2 における越流部 5 5 2 f の右端と左右方向が一致していると共に、越流面部 5 0 1 m の左端が迂回通路 5 5 2 g の左端と左右方向が度一致しており、右段部 5 0 1 o の右端が球タンク 5 5 2 の右側壁 5 5 2 e と左右方向が一致している。

50

## 【 0 9 1 6 】

迂回通路 5 5 2 g は、球タンク 5 5 2 と一体に形成されている。なお、以下では、底壁 5 5 2 a、前壁 5 5 2 b、後壁 5 5 2 c、左側壁 5 5 2 d、及び右側壁 5 5 2 e で囲まれた容器状の領域を、単に球タンク 5 5 2 とも称する。迂回通路 5 5 2 g は、球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d の外側から左方へ平板状に延出しており前端が越流部 5 5 2 f と同じ高さで後端が低くなるように傾斜している通路面 5 5 2 h と、通路面 5 5 2 h における左側壁 5 5 2 d とは反対側の端辺から上方へ左側壁 5 5 2 d と同じ高さまで延出している堰部と、を有している。迂回通路 5 5 2 g の通路面 5 5 2 h の後端辺は、正面視において後端辺の左端側（堰部 5 5 2 i 側）が、球タンク 5 5 2 の後壁 5 5 2 c と同じ位置まで後方に延びており、その左端側から右端側へ向かうに従って前方へ移動するように斜めに延びている。なお、迂回通路 5 5 2 g の通路面 5 5 2 h は、左右方向の傾斜を水平にしてもよい。

10

## 【 0 9 1 7 】

迂回通路 5 5 2 g は、本体枠 4 に組立てた状態で、後端が、左右方向へクランク状に延びているタンクレール 5 5 3 において、左右方向に対して斜めに延びている部位の前端側と沿うように延びている。つまり、迂回通路 5 5 2 g の後端は、左右方向に対して斜めに延びている。これにより、迂回通路 5 5 2 g により後方へ誘導された遊技球 B は、斜めになっている後端より、その流通方向が斜めの後端に対して垂直方向となるように変化することとなる。迂回通路 5 5 2 g の斜めに延びている後端は、タンクレール 5 5 3 の斜めに延びている部位と、略平行（タンクレール 5 5 3 内における遊技球 B の流通方向）に延びている。従って、迂回通路 5 5 2 g の後端からは、タンクレール 5 5 3 の流通方向（幅方向）に対して略垂直な方向へ遊技球 B が放出されるため、タンクレール 5 5 3 で幅の広い部位で迂回通路 5 5 2 g からの遊技球 B を受けることができる。また、迂回通路 5 5 2 g からタンクレール 5 5 3 内へは、遊技球 B の流通方向に対して略垂直方向（直角方向）に遊技球 B が供給されるため、迂回通路 5 5 2 g からの遊技球 B によるタンクレール 5 5 3 内での球詰りを発生し難くすることができる。

20

## 【 0 9 1 8 】

迂回通路 5 5 2 g は、後端が、タンクレール 5 5 3 の下流側へ向かうに従って後方へ移動するように、左右方向に対して斜めに延びているため、迂回通路 5 5 2 g からタンクレール 5 5 3 側へ遊技球 B が放出される際に、斜めに延びている後端により、遊技球 B を、タンクレール 5 5 3 の幅が狭くなっている下流側よりも幅の広がっている上流側へ放出することができ、幅の広い部位に放出することでタンクレール 5 5 3 内での球ガミの発生を抑制することができる。

30

## 【 0 9 1 9 】

また、迂回通路 5 5 2 g により遊技球 B を誘導する部位は、タンクレール 5 5 3 において、球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d の後部と後壁 5 5 2 c の正面視左部の外側に該当している。この部位には、球タンク 5 5 2 内から、球タンク 5 5 2 の案内面部 5 5 2 j の下側（開口部 5 5 2 k の天井側）を潜った遊技球 B が流通する。このようなことから、タンクレール 5 5 3 における迂回通路 5 5 2 g の後方となる部位では、上下方向に積み重なった複数の遊技球 B の高さが、開口部 5 5 2 k の天井の高さ（タンクレール 5 5 3 の壁の高さ）を越えることはない。従って、タンクレール 5 5 3 における球タンク 5 5 2 の下流側、つまり、迂回通路 5 5 2 g の後端側において、上側へ遊技球 B を積み重ねることが可能なスペース（空き）を確保することができるため、迂回通路 5 5 2 g により後方へ誘導された遊技球 B を、タンクレール 5 5 3 において確実に受取ることができ、タンクレール 5 5 3 から遊技球 B が後方へこぼれることはない。

40

## 【 0 9 2 0 】

球タンク 5 5 2 は、前壁 5 5 2 b、後壁 5 5 2 c、及び左側壁 5 5 2 d に囲まれた内側において、左側壁 5 5 2 d における越流部 5 5 2 f よりも若干低い位置から右方へ低くなるように延びている平板状の案内面部 5 5 2 j を有している。案内面部 5 5 2 j は、前後方向が前壁 5 5 2 b から後壁 5 5 2 c まで延びている。また、案内面部 5 5 2 j は、正面

50

視において右端辺が、前壁 5 5 2 b における左端から前壁 5 5 2 b の左右方向の全長の約 1 / 3 の位置から、前壁 5 5 2 b における左端から前壁 5 5 2 b の左右方向の全長の約 1 / 9 で前壁 5 5 2 b から左側壁 5 5 2 d の前後方向の全長の約 1 / 2 付近の位置まで後方へ斜めに延びた後に、左側壁 5 5 2 d と平行に後壁 5 5 2 c の近傍まで延び、そこから後壁 5 5 2 c に平行に前後方向が一定の幅で後壁 5 5 2 c の左端から後壁 5 5 2 c の左右方向の全長の約 1 / 3 の位置まで延びた形状に形成されている。

【 0 9 2 1 】

球タンク 5 5 2 には、平面視において、上記のような形状に形成されている案内面部 5 5 2 j の右端辺と、当該右端辺の前壁 5 5 2 b 側の端と後壁 5 5 2 c 側の端とを結んだ直線とで囲まれた領域が、上下方向に貫通するように形成された開口部 5 5 2 k を有している。また、球タンク 5 5 2 は、右側壁 5 5 2 e の前端側と迂回通路 5 5 2 g の堰部 5 5 2 i の前端側に、夫々前壁 5 5 2 b と同一面上で左右方向外方及び上下方向に延びている平板状のフランジ部 5 5 2 l を有している。球タンク 5 5 2 は、前壁 5 5 2 b における越流部 5 5 2 f を除いた部位の上端縁と、二つのフランジ部 5 5 2 l の上端縁の高さが、左側壁 5 5 2 d や後壁 5 5 2 c の上端縁（本体枠ベース 5 0 1 の左段部 5 0 1 n 及び右段部 5 0 1 o の上面）よりも高く形成されている。

10

【 0 9 2 2 】

球タンク 5 5 2 とタンクレール 5 5 3 は、互いに組立てた状態では、球タンク 5 5 2 の開口部 5 5 2 k に、タンクレール 5 5 3 の上流端（正面視において右端）が接続されている。また、平面視においてクランク状に左右方向へ延びているタンクレール 5 5 3 の斜めに延びている部位とその左側の左右方向へ真直ぐに延びている部位とは、球タンク 5 5 2 よりも後方に位置（突出）している。そして、球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d の左側の迂回通路 5 5 2 g の後端辺は、クランク状に左右方向へ延びているタンクレール 5 5 3 の斜めに延びている部位の前端に位置している。

20

【 0 9 2 3 】

排出部 5 5 1 j は、払出ベース 5 5 1 の上面に形成されている。排出部 5 5 1 j は、本体枠 4 に組立てた状態で、迂回通路 5 5 2 g よりも低い高さから球タンク 5 5 2 の底壁 5 5 2 a と同じ高さまで後方へ向かって階段状に低くなるように、球タンク 5 5 2 における正面視左側のフランジ部 5 5 2 l の後側からタンクレール 5 5 3 まで後方へ延びた後に、タンクレール 5 5 3 に沿って左方へタンクレール 5 5 3 の上端よりも高くなる位置（第二レールカバー 5 5 5 の左右方向中央付近の位置）まで延びた上で、後方へ向かって延びている。

30

【 0 9 2 4 】

外部端子板 5 5 8 は、後面に複数の電線接続端子 5 5 8 a が左右方向へ並んだ状態で取付けられている。この電線接続端子 5 5 8 a は、レバーの操作により把持部が開いて電気配線の先端を把持することができワンタッチターミナルである。外部端子板 5 5 8 は、本体枠 4 に組立てた状態で、タンクレール 5 5 3 における上側が第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び球整流部材 5 5 6 により閉鎖される部位の前方に配置されている。外部端子板 5 5 8（複数の電線接続端子 5 5 8 a）の上側を覆う端子カバー 5 5 1 k は、払出ベース 5 5 1 の上面に形成されている。端子カバー 5 5 1 k の上面は、球タンク 5 5 2 におけるフランジ部 5 5 2 l の上端と略同じ高さに形成されている。

40

【 0 9 2 5 】

次に、パチンコ機 1 における本体枠 4 の上部の作用効果について説明する。まず、越流面部 5 0 1 m、左段部 5 0 1 n、右段部 5 0 1 o、及び迂回通路 5 5 2 g は、図 1 0 2 において白抜きの矢印で示すように、越流面部 5 0 1 m と迂回通路 5 5 2 g は後端側が低くなるように傾斜しており、左段部 5 0 1 n は後端右隅が、右段部 5 0 1 o は後端左隅が、夫々低くなるように傾斜している。また、球タンク 5 5 2 の底壁 5 5 2 a 及びタンクレール 5 5 3（主誘導部 5 5 3 a）は、正面視において、夫々左端側が低くなるように傾斜している。また、球タンク 5 5 2 の案内面部 5 5 2 j は、底壁 5 5 2 a とは逆方向の右端側が低くなるように傾斜している。

50

## 【0926】

そして、島設備から供給されることで球タンク552内に貯留されている遊技球Bの量が増えてくると、まず初めに、外周上端縁のうち最も高さの低い越流部552fを越えて球タンク552の外側（前方）へ流出させることができ、球タンク552から溢れた遊技球Bを越流面部501mに逃すことができると共に、球タンク552から前方の越流面部501mへ流出させた遊技球Bを、越流面部501mの傾斜により球タンク552内へ戻すことができる（図103を参照）。従って、球タンク552内でのこれ以上の遊技球Bの増加を防止することができるため、球タンク552内において遊技球B同士が強く押し合うこと（球圧の増加）を抑制させることができ、球タンク552内において遊技球B同士の噛み合いによる詰り（所謂、球ガミ）の発生を防止することができる。

10

## 【0927】

また、迂回通路552gを備えていることから、図104に示すように、球タンク552から越流面部501mに溢れた遊技球Bを、迂回通路552gを介してタンクレール553へ送ることができる。これにより、越流面部501mに溜った遊技球Bにより球タンク552内の遊技球Bに後方への押圧力が強く作用することを回避させることができ、球タンク552内における遊技球Bの詰りを防止することができる。また、迂回通路552gを介して遊技球Bをタンクレール553へ送ることができるため、球タンク552や越流面部501mから溢れた遊技球Bが本体枠4の外側（後側）にこぼれるのを防止することができる。従って、本体枠4の外側にこぼれた遊技球Bが、外枠2と本体枠4との間に挟まれて本体枠4が開閉できなくなるような不具合の発生を回避させることができる。

20

## 【0928】

更に、球タンク552から越流面部501mに溢れた遊技球Bの一部を、迂回通路552gによりタンクレール553の下流側へ誘導することができると共に、球タンク552から遠ざかっている左側に沿った一定の位置から遊技球Bをタンクレール553へ送ることができるため、迂回通路552gによってタンクレール553へ送られた遊技球Bによる流れ（圧力）をタンクレール553の下流側へ向けさせることができ、タンクレール553内において遊技球B同士が強く押し合うのを抑制して遊技球Bが詰まるのを防止することができる。

## 【0929】

また、球タンク552の外周上端縁において、越流部552f以外の残りの上端縁の高さを越流部552fよりも高くしていることから、球タンク552と迂回通路552gとの間の球タンク552における左右方向の一方側の左側壁552dの上端縁が、越流部552f、つまり、越流面部501mの後端よりも高くなっている。これにより、球タンク552から越流部552fを越えて越流面部501mに溢れた上で、越流面部501mから迂回通路552gへ流通している遊技球Bが、球タンク552の一方側の左側壁552dにより遮られることで、迂回通路552gから球タンク552側へ戻ってしまうことを防止ことができ、迂回通路552g側の遊技球Bが球タンク552内の遊技球Bを押圧して球タンク552内において遊技球Bの詰りが発生することを防止することができる。

30

## 【0930】

更に、上述したように、球タンク552と迂回通路552gとの間の左側壁552dの上端縁が、越流面部501mの後端（迂回通路552gにおける遊技球Bが転動する通路面552h）よりも高くなっているため、越流面部501mを介することなく遊技球Bが球タンク552から迂回通路552gへ溢れてしまうことを防止することができる。これにより、迂回通路552gに対して横（球タンク552）からの遊技球Bの流入を防止することができるため、迂回通路552gにおける遊技球Bの流れを、前端側の越流面部501mから後端側のタンクレール553へ向かう一定の方向の流れとすることができ、迂回通路552gからタンクレール553へ誘導される遊技球Bの圧力を一定方向とすることができ、従って、タンクレール553内において、遊技球Bにかかる圧力の向きがばらばらとなることで遊技球B同士が押し合って噛み込んでしまうことを防止することができる。遊技球Bの詰りの発生を防止することができる。

40

50

## 【 0 9 3 1 】

また、タンクレーン 5 5 3 の底部に、下流端まで延びている主誘導部 5 5 3 a を備えていることから、タンクレーン 5 5 3 内の遊技球 B が主誘導部 5 5 3 a に到達することで、左右方向へ一列に並んだ状態となるため、タンクレーン 5 5 3 内の遊技球 B を整列させることができ、遊技球 B を下流側の払出装 5 8 0 へ確実に誘導することができる。また、タンクレーン 5 5 3 における上側が開放されている部位において、複数の遊技球 B が並ぶことが可能な幅の広い膨出部 5 5 3 b を備えているため、迂回通路 5 5 2 g の後端から放出された遊技球 B を確実に受けることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

## 【 0 9 3 2 】

また、タンクレーン 5 5 3 の膨出部 5 5 3 b を、上流端から上側が閉鎖されている部位まで延びるようにすると共に、上流端から下流側へ向かって幅方向が狭くなって主誘導部 5 5 3 a の幅と一致するように変化させるようにしているため、複数の遊技球 B が膨出部 5 5 3 b 内において下流側へ向かうに従って、それらが幅方向に対して一列となるように整列させられることができる。また、タンクレーン 5 5 3 における上側が閉鎖されている部位を、遊技球 B が流通する流路の高さが下流端へ向かうに従って低くなるように形成しているため、上流側（球タンク 5 5 2 側）において高さ方向へ複数段に積み重なっていた複数の遊技球 B を、タンクレーン 5 5 3 における上側が閉鎖されている部位を通して下流側へ流通させることで、高さ方向の段数を少なくして一列に整列させることができる。従って、タンクレーン 5 5 3 により、複数の遊技球 B を、一列に整列させた状態で下流側（払出装 5 8 0 側）へ誘導することができる。

## 【 0 9 3 3 】

更に、越流面部 5 0 1 m 及び迂回通路 5 5 2 g を備えていることから、それらにおいて或る程度の数の遊技球 B を貯留することが可能となると共に、タンクレーン 5 5 3 に膨出部 5 5 3 b を備えていることから、タンクレーン 5 5 3 内の容積を大きくすることができるため、球タンク 5 5 2 と合わせてより多くの遊技球 B を貯留することができる。

## 【 0 9 3 4 】

また、迂回通路 5 5 2 g 及び排出部 5 5 1 j を間にして球タンク 5 5 2 とは反対側に、電気配線が接続される複数の電線接続端子 5 5 8 a を備えた外部端子板 5 5 8 と、複数の電線接続端子 5 5 8 a（外部端子板 5 5 8）の上側を覆う端子カバー 5 5 1 k とを備えているため、島設備から遊技球 B が供給される球タンク 5 5 2 に対して、電線接続端子 5 5 8 a 及び端子カバー 5 5 1 k を遠くすることができるため、島設備から供給された遊技球 B が、球タンク 5 5 2 や越流面部 5 0 1 m において跳ねたり勢いよく供給されたりしても、電線接続端子 5 5 8 a 等に到達（当接）し難くすることができ、遊技球 B の当接によりショートしたり電気配線が外れたりするような不具合が発生することはない。

## 【 0 9 3 5 】

また、複数の電線接続端子 5 5 8 a を後方へ向けると共に、端子カバー 5 5 1 k の上面を、越流面部 5 0 1 m よりも高くしているため、島設備から球タンク 5 5 2 に供給された遊技球 B が球タンク 5 5 2 や越流面部 5 0 1 m で跳ねても、端子カバー 5 5 1 k の上面に乗り難くすることができると共に、端子カバー 5 5 1 k の上面に遊技球 B が乗っても、後側から落下し難くすることができ上述したような不具合の発生を回避させ易くすることができる。

## 【 0 9 3 6 】

更に、越流面部 5 0 1 m から球タンク 5 5 2 の案内面部 5 5 2 j に戻された遊技球 B は、案内面部 5 5 2 j の傾斜により球タンク 5 5 2 の上流側（図 1 0 3 において右方向）へ送られる。これにより、案内面部 5 5 2 j 上の遊技球 B が、球タンク 5 5 2 内の遊技球 B に対して下流方向へ押圧することを防止することができ、球タンク 5 5 2 内において遊技球 B の詰りが発生することを防止することができる。

## 【 0 9 3 7 】

また、島設備から球タンク 5 5 2 に供給された遊技球 B が、球タンク 5 5 2 や越流面部

10

20

30

40

50

5 0 1 mで跳ねて、越流面部 5 0 1 mの左右両側にある左段部 5 0 1 nや右段部 5 0 1 oに乗っても、図 1 0 3 に示すように、それらの傾斜により遊技球 B を越流面部 5 0 1 mや迂回通路 5 5 2 g へ誘導することができ、本体枠 4 の外側に遊技球 B がこぼれることで不具合が発生するのを防止することができる。

【 0 9 3 8 】

また、球タンク 5 5 2 からタンクレール 5 5 3 側へ遊技球 B が流通する際に、遊技球 B が案内面部 5 5 2 j の下側を通る構成としているため、案内面部 5 5 2 j によりタンクレール 5 5 3 において上側に積み重なる遊技球 B の量（高さ）を、案内面部 5 5 2 j の下面よりも高くないように規制することができる。従って、タンクレール 5 5 3 における球タンク 5 5 2（案内面部 5 5 2 j）の下流側、つまり、迂回通路 5 5 2 g の後端側において、上側へ遊技球 B を積み重ねることが可能なスペース（空き）を確保することができ、迂回通路 5 5 2 g により誘導された遊技球 B を確実に受取ることができる。

10

【 0 9 3 9 】

更に、複数の電線接続端子 5 5 8 a 及び端子カバー 5 5 1 k を、タンクレール 5 5 3 における上側が閉鎖されている部位の前方に配置しているため、端子カバー 5 5 1 k から後方へ遊技球 B が落下しても、その遊技球 B がタンクレール 5 5 3 に受入れられることはなく、当該遊技球 B がタンクレール 5 5 3 内の遊技球 B に影響を与えて不具合が発生することを防止することができる。

【 0 9 4 0 】

[ 4 - 12 - 1 . タンクレール等の第二実施形態 ]

20

続いて、本体枠 4 におけるタンクレール 5 5 3 等の第二実施形態について、主に図 1 0 6 乃至図 1 1 0 等を参照して詳細に説明する。図 1 0 6 は、第二の実施形態のタンクレール等を備えたパチンコ機を後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。図 1 0 7（a）は図 1 0 6 のタンクレール等を球タンクと共に組立てた状態で示す平面図であり、（b）は（a）のタンクレール等を前から見た斜視図であり、（c）は（a）のタンクレール等を後ろから見た斜視図である。図 1 0 8（a）は図 1 0 7 のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図であり、（b）は図 1 0 7 のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 0 9 は、図 1 0 7（a）においてカ - カ線で切断したタンクレール等の断面図である。図 1 1 0 は、図 1 0 7 のタンクレール内での遊技球の流れを断面で示す説明図である。上記とは別の第二実施形態のタンクレール 5 5 3 A 等は、タンクレール 5 5 3 A の他に、第一レールカバー 5 5 4 A、第二レールカバー 5 5 5 A、及び球整流部材 5 5 6 A が、上記の実施形態のタンクレール 5 5 3、第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び球整流部材 5 5 6 とは異なっており、同様の構成については同一の符号を付して説明する。

30

【 0 9 4 1 】

本実施形態のタンクレール 5 5 3 A は、球タンク 5 5 2 に貯留されている遊技球 B を整流して、払出ユニット 5 6 0 の球誘導ユニット 5 7 0 へ受け渡すものである。このタンクレール 5 5 3 A は、上方へ開放された溝状に左方へ延びている。タンクレール 5 5 3 A には、上端側を閉鎖するように第一レールカバー 5 5 4 A と、第一レールカバー 5 5 4 A の正面視左方に設けられている第二レールカバー 5 5 5 A と、第二レールカバー 5 5 5 A の上側に設けられている球整流部材 5 5 6 A とが取付けられていると共に、タンクレール 5 5 3 A の下流側端に遊技球 B の流通を阻止可能な球止部材 5 5 7 が取付けられている。

40

【 0 9 4 2 】

タンクレール 5 5 3 A は、図 1 0 7（a）等 に示すように、膨出部 5 5 3 b よりも下流側に、前後方向へ蛇行している蛇行部 5 5 3 c を有している。この蛇行部 5 5 3 c により、遊技球 B の流通速度を抑制させることができる。第一レールカバー 5 5 4 A は、蛇行部 5 5 3 c よりも上流側（球タンク 5 5 2 側）に取付けられている。

【 0 9 4 3 】

第二レールカバー 5 5 5 A は、タンクレール 5 5 3 A における開放されている上端側において、第一レールカバー 5 5 4 A から蛇行部 5 5 3 c を含んで下流端（正面視において

50

左端)まで覆うように左右方向へ延びている。第二レールカバー 555A は、タンクレール 553A の上端を閉鎖する板状のカバー部 555a と、カバー部 555a における左右方向中央より上流側の前後両端から上方へ延出している一对の保護壁 555b と、一对の保護壁 555b 同士の間でカバー部 555a を貫通している開口部 555c と、を有している。一对の保護壁 555b は、タンクレール 553A の蛇行部 553c が設けられている部位では、蛇行部 553c に倣って蛇行した形状に形成されている。開口部 555c には、後述する球整流部材 556A の整流片 556a が上方から貫通するように挿入される。

【0944】

球整流部材 556A は、上流端側が前後に延び軸周りに回転可能に取付けられる。球整流部材 556A は、第二レールカバー 555A におけるカバー部 555a よりも上側で、一对の保護壁 555b の間に設けられ、第二レールカバー 555A の開口部 555c を貫通してタンクレール 553A 内へ突出する平板状の整流片 556a を有している。この球整流部材 556A は、タンクレール 553A 内において複数段に積み重なった遊技球 B に対して上から当接することで、遊技球 B の段を崩して一列に整列させ易くしていると共に、最も上側の遊技球 B が下流側へ速く移動することを抑制してタンクレール 553A の下流側において球噛みが発生することを防止するようにしている。

10

【0945】

本実施形態のタンクレール 553A 等によれば、組立てた状態で、球整流部材 556A が、第二レールカバー 555A における一对の保護壁 555b 同士の間で、保護壁 555b の上端よりも下方に位置している。これにより、タンクレール 553A における球整流部材 556A が取付けられている部位の前上側に設けられている外部端子板 558 の電線接続端子 558a に接続されている電線(図106において破線で示す)が、球整流部材 556A に対して上方から接触することを防止することができる。ところで、電線接続端子 558a に接続された電線が球整流部材 556A に上から接触すると、その電線の重みによって、球整流部材 556A の整流片 556a に遊技球 B が当接しても、球整流部材 556A が上方へ回動することができなくなる恐れがあり、球整流部材 556A による遊技球 B の整流作用を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。これに対して、本実施形態では、第二レールカバー 555A の一对の保護壁 555b により、球整流部材 556A に対して電線接続端子 558a に接続された電線の接触を防止することができるため、球整流部材 556A の整流片 556a に遊技球 B が当接した時に、球整流部材 556A が上方へ回動することができ、整流作用を十分に発揮させて、タンクレール 553A 内での球噛みや球詰まりの発生を防止することができる。

20

30

【0946】

また、タンクレール 553A に蛇行部 553c を設けているため、蛇行部 553c により遊技球 B の流通速度を抑制させることができる。ところで、下流側へ向かって高さが狭くなるタンクレール 553A 内において、複数段に積み重なった遊技球 B のうち、上側の遊技球 B が先に下流側へ移動すると、球噛みが発生し易くなる。これに対して、本実施形態では、上述したように、蛇行部 553c によって遊技球 B の流通速度を抑制させることができるため、上側の遊技球 B が先に下流側へ移動してしまうことを抑制させることができ、球噛みの発生を低減させることができる。

40

【0947】

また、上述したように、第二レールカバー 555A の保護壁 555b によって球整流部材 556A への電線の当接を阻止して、球詰りの発生を防止することができるため、タンクレール 553A を多くの電線が接続される端子板(例えば、外部端子板 558)や制御基板の近くに配置したり、タンクレール 553A の近くに多くの電線が接続される端子板や制御基板を配置したり、することができ、タンクレール 553A(球タンク 552)や端子板等の配置自由度の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0948】

[4-12-2. タンクレール等の第三実施形態]

続いて、本体枠 4 におけるタンクレール 553 等の第三実施形態について、主に図 11

50



1乃至図118等を参照して詳細に説明する。図111は、第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を右後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。図112は、第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を左後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。図113(a)は外部端子板の部位を拡大して示す本体枠の背面図であり、(b)は上部を拡大して示す本体枠の左側面図である。図114(a)は図113(b)においてD-D線で切断した断面図であり、(b)は図113(a)においてC-C線で切断した断面図である。図115は、図114(b)においてタンクレール付近を拡大して示す説明図である。図116(a)は第三実施形態のタンクレール等を前から見た斜視図であり、(b)は(a)のタンクレール等を右上後ろから見た斜視図であり、(c)は(a)のタンクレール等を右下後ろから見た斜視図である。図117は図116のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図であり、図118は図116のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。

10

#### 【0949】

第三実施形態のタンクレール等は、上記の第一実施形態のタンクレール等(球タンク552、タンクレール553、第一レールカバー554、第二レールカバー555、球整流部材556、及び球止部材557)の構成に、球整流部材556を上方から覆う保護カバー559を、加えたものであり、上記と同様の構成については同一の符号を付して説明する。

#### 【0950】

本実施形態のタンクレール等は、払出ベース551の天板部551aの上面に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク552と、払出ベース551の左右に延びている部位の上側における球タンク552の左側に取付けられていると共に上方へ開放されており溝状に左方へ延びているタンクレール553と、を備えている。

20

#### 【0951】

球タンク552は、左右方向が払出ベース551の天板部551aの左右方向の幅の約半分の長さ形成されていると共に、前後方向が天板部551aの前後方向の奥行よりも短い長さ形成されている。球タンク552は、天板部551aの上面において、左右方向の右寄りの位置に取付けられている。球タンク552の底面は、左端側が低くなるように傾斜している。球タンク552は、左端側がタンクレール553と連通している。

#### 【0952】

タンクレール553は、払出ベース551の天板部551aの上面における左右方向中央より左側の後端付近に取付けられている。タンクレール553は、平面視の形状が、球タンク552と連通している右端から左方且つ後方へ斜めで前後方向の奥行が遊技球Bの外径の数倍の奥行から略一つ分の奥行になるように延びた後に、前後方向の奥行が遊技球Bの外径よりも若干大きい奥行で左方へ真直ぐに延びた形状に形成されている。タンクレール553は、左端側が低くなるように底面が傾斜しており、底面の左端が遊技球Bの外径よりも若干大きい大きさで下方へ向かって開口している。タンクレール553の底面の左端の開口が、払出ユニット560の球誘導ユニット570における誘導通路570aの上端開口と連通している。

30

#### 【0953】

また、タンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位の上端が、左端側の高さが遊技球Bの外径よりも若干大きい高さとなるように、底面よりも水平に対して急な角度で左端側が低くなるように傾斜している。タンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位の後端が、天板部551aの後辺と略一致するように天板部551aの上面に取付けられる。

40

#### 【0954】

このタンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位(下流へ向かうほど高さが低くなっている部位)の底面に、タンクレール553内のゴミや塵等を落下させることが可能な開口部553dが、複数形成されている。これら開口部553dは、後述する第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び球整流部材556の夫々の下方とな

50

る部位に設けられている。開口部 5 5 3 d は、タンクレール 5 5 3 の下方及び後方へ向かって開口していると共に、左右に延びており、遊技球 B が通過不能な大きさに形成されている。タンクレール 5 5 3 に遊技球 B が存在している状態では、開口部 5 5 3 d を通して後方から遊技球 B の一部を直接視認することができる。また、開口部 5 5 3 d を通して、タンクレール 5 5 3 内の遊技球 B を、作業者の指や細い棒等により触ることができる。これにより、当該部位において発生した球詰りを、開口部 5 5 3 d を通して解消させることができる。また、開口部 5 5 3 d を通して、当該部位の遊技球 B を介して球整流部材 5 5 6 を持上げることができ、球整流部材 5 5 6 の動作を確認することができる。

【 0 9 5 5 】

また、タンクレール等は、球タンク 5 5 2 よりも左方で、タンクレール 5 5 3 における前後方向が略一定の奥行きで左方へ延びている部位の右端から左方へ所定範囲の上方を閉鎖している第一レールカバー 5 5 4 と、タンクレール 5 5 3 における第一レールカバー 5 5 4 との間に間隔をあけた部位から左端までの上方を閉鎖している第二レールカバー 5 5 5 と、タンクレール 5 5 3 の上端における第一レールカバー 5 5 4 と第二レールカバー 5 5 5 との間の部位に設けられている球整流部材 5 5 6 と、タンクレール 5 5 3 の下面の左端付近に設けられている球止部材 5 5 7 と、第一レールカバー 5 5 4 の左右方向の途中から球整流部材 5 5 6 を跨いで第二レールカバー 5 5 5 の左右方向の途中まで上方を覆っている保護カバー 5 5 9 と、を備えている。

【 0 9 5 6 】

第一レールカバー 5 5 4 及び第二レールカバー 5 5 5 は、タンクレール 5 5 3 における左方へ真直ぐに延びている部位の上端に取付けられている。第一レールカバー 5 5 4 及び第二レールカバー 5 5 5 は、タンクレール 5 5 3 の上端の前後方向の奥行が、タンクレール 5 5 3 内の遊技球 B の圧力によって、広がったり、狭くなったりするのを防止している。

【 0 9 5 7 】

球整流部材 5 5 6 は、タンクレール 5 5 3 の上端における第一レールカバー 5 5 4 と第二レールカバー 5 5 5 との間に部位において、第一レールカバー 5 5 4 側の端部が前後方向に延びた軸周りに対して回転可能に取付けられている。球整流部材 5 5 6 は、タンクレール 5 5 3 内へ突出し左右方向に延びている整流片 5 5 6 a を備えている（図 1 1 4 ( a ) 等を参照）。

【 0 9 5 8 】

ところで、タンクレール 5 5 3 では、上下に積み重なっている遊技球 B を一段に整列させるようにしているが、積み重なっている遊技球 B が 2 段から 1 段に減ったりする時に、上段の遊技球 B が下段の遊技球 B を追い越そうとすると、それらの遊技球 B が互いに噛み合って動かなくなってしまうことがある（所謂、球ガミによる球詰り）。これに対して、本実施形態の球整流部材 5 5 6 は、タンクレール 5 5 3 内を上下二段になって遊技球 B が流通してくると、上段側の遊技球 B が整流片 5 5 6 a に当接し、当該遊技球 B の流れが遅くなることで下段側の遊技球 B を追い越そうとすることを防止することができる。これにより、下段側の遊技球 B が先に下流側へ移動し、その後側に上段側の遊技球 B が移動してくることで、遊技球 B を一段に整列させることができる。この際に、上段側の遊技球 B が整流片 5 5 6 a を下方から押圧することとなるため、整流片 5 5 6 a が上方へ移動するように球整流部材 5 5 6 が移動すると共に、その自重により上段側の遊技球 B を下方へ押圧することができ、球整流部材 5 5 6（整流片 5 5 6 a）の上下方向への揺動により、上段側の遊技球 B の下段側への移動を促すことができると共に、タンクレール 5 5 3 における当該部位（下流へ向かうほど高さが低くなっている部位）での球詰りの発生を抑制することができる。

【 0 9 5 9 】

球止部材 5 5 7 は、タンクレール 5 5 3 の下面における正面視左端付近において、左右方向へスライド可能に取付けられており、左方へスライドさせることで、タンクレール 5 5 3 の底面左端の開口を閉鎖して、タンクレール 5 5 3 から下流の払出ユニット側へ遊技球 B が流通しないようにすることができる。

10

20

30

40

50

## 【0960】

保護カバー559は、左右に延びている帯板状の天板部559aと、天板部559aの後辺の一部から下方へ延出している平板状の後板部559bと、天板部559aの前辺と左辺とから下方へ延出している平板状の前板部559cと、前板部559cから前方へ延出している平板状の誘導板部559dと、を有している。天板部559a及び誘導板部559dは、左端側が低くなるように傾斜している。誘導板部559dは、天板部559aの左方側が前方側から左方へ回り込むように形成されており、当該部位の後端が天板部559aの後端と前後方向が一致している。

## 【0961】

この保護カバー559は、本体枠4に組立てられた状態で、天板部559aが第一レールカバー554の左右方向の途中から第二レールカバー555の左右方向の途中までの上方を覆うように位置しており、球整流部材556との間に空間を形成して、球整流部材556を上下に揺動可能としている。後板部559bは、球整流部材556の後方を覆うように、タンクレール553の上端よりも下方の位置まで延出している。

10

## 【0962】

前板部559cは、右端側が天板部559aよりも右方へ延出しており、タンクレール553に沿って球タンク552まで延びている。誘導板部559dは、天板部559aよりも前側の部位が、前板部559cから遊技球Bの直径よりも大きい長さで前方へ突出しており、遊技球Bを左方へ誘導可能に形成されている。誘導板部559dは、タンクレール553の上端の傾斜よりも緩く傾斜している。誘導板部559dの前端は、払出ベース551の後面との間に、遊技球Bが侵入不能な僅かな隙間を形成している。

20

## 【0963】

保護カバー559は、パチンコ機1に組立てた状態で、外部から球整流部材556への接触を防止することができる。なお、球整流部材556の動作の確認は、タンクレール553の開口部553dに細い棒を挿入して下方から接触させたり、タンクレール553内の遊技球Bを、開口部553dを通して作業者の指等により上方へ押圧することで、遊技球Bを介して持上げたりすることで、確認することができる。

## 【0964】

また、保護カバー559は、誘導板部559dにより、何らかの理由によって外部端子板558の後方に侵入した遊技球Bを、左方へ誘導して本体枠4の左側面より外側へ排出させることができる。

30

## 【0965】

本実施形態では、球タンク552、タンクレール553、第一レールカバー554、第二レールカバー555、球整流部材556、及び保護カバー559、等が透明な素材により形成されており、タンクレール553内の遊技球Bを外部から視認することができる。

## 【0966】

また、タンクレール553の上方を、第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び保護カバー559で覆っているため、上方からタンクレール553内に、ゴミや塵等が侵入することを防止することができる。

## 【0967】

また、第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び保護カバー559によりタンクレール553の上方を覆っていることから、上から球整流部材556や遊技球Bに触れることができない。そのため、遊技球B等にゴミや塵等が付着している場合、第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び保護カバー559等を取外す必要があるが、本実施形態では、タンクレール553の底部に複数の開口部553dを設けていることに意味がある。詳述すると、球整流部材556やタンクレール553内の遊技球Bにゴミや塵等が付着している場合、開口部553dを通して内部の遊技球Bに触れて遊技球Bや遊技球Bを介して球整流部材556を揺らすことができるため、遊技球B等に付着しているゴミや塵等を落すことができる。そして、遊技球B等から落したゴミや塵等を、開口部553dを通して外部へ排出させることができる。

40

50

## 【 0 9 6 8 】

ところで、本体枠 4 では、タンクレール 5 5 3 の前後方向が略一定の奥行きで左方へ延びている部位が、外部端子板 5 5 8 の後方に設けられているため、外部端子板 5 5 8 の電線接続端子 5 5 8 a に接続された電線が球整流部材 5 5 6 に上から接触すると、その電線の重みによって、球整流部材 5 5 6 の整流片 5 5 6 a に遊技球 B が当接しても、球整流部材 5 5 6 が上方へ回動することができなくなる恐れがあり、球整流部材 5 5 6 による遊技球 B の整流作用を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。

## 【 0 9 6 9 】

また、外部端子板 5 5 8 の電線接続端子 5 5 8 a は、先端の被覆を剥いた電線が接続されるものであるため、外部端子板 5 5 8 の後方において何らかの理由により遊技球 B が残留した場合、電線接続端子 5 5 8 a への電線の接続（挿し込み）が不十分であると、残留した遊技球 B によりショートが発生する恐れがある。

10

## 【 0 9 7 0 】

これに対して、本実施形態では、保護カバー 5 5 9 によって球整流部材 5 5 6 の上方を覆っているため、保護カバー 5 5 9 により球整流部材 5 5 6 に対して電線接続端子 5 5 8 a に接続された電線の接触を防止することができる。これにより、球整流部材 5 5 6 の整流片 5 5 6 a に遊技球 B が当接した時に、球整流部材 5 5 6 が上方へ回動することができ、整流作用を十分に発揮させて、タンクレール 5 5 3 内での球噛みや球詰まりの発生を防止することができる。

## 【 0 9 7 1 】

20

ところで、何らかの理由により外部端子板 5 5 8 から電線が抜けて、その先端が外部端子板 5 5 8 の後方に存在している遊技球 B に接触した場合、ショートの発生により必要な情報を遊技ホールのコンピュータが受け取ることができなくなってしまうため、遊技ホールでの計数に誤差がでる。これに対して、本実施形態によれば、保護カバー 5 5 9 に誘導板部 5 5 9 d を設けているため、何らかの理由によって外部端子板 5 5 8 の後方に侵入した遊技球 B を、左方へ誘導して本体枠 4 の左側面より外側へ排出させることができる。これにより、外部端子板 5 5 8 の後方に遊技球 B が残留してしまうことを回避させることができるため、残留した遊技球 B を起因としたショートの発生を防止することができる。従って、電線のショートを回避させることで、必要な情報を遊技ホールのコンピュータ（ホールコン）が確実に受け取れるようにすることができ、遊技ホールでの計数の誤差の発生を抑制することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

## 【 0 9 7 2 】

また、本実施形態によれば、保護カバー 5 5 9 の誘導板部 5 5 9 d により、遊技球 B を本体枠 4 の左側面側へ排出させるようにしているため、当該遊技球 B が、本体枠 4 の後側に設けられている種々の電線や配線に当接して、接続が外れたりショートしたりするような不具合の発生を回避させることができる。

## 【 0 9 7 3 】

## [ 4 - 1 3 . 基板ユニットの別の実施形態 ]

続いて、上記とは別の実施形態（第二実施形態）の基板ユニット 6 2 0 A について、主に図 1 1 9 乃至図 1 2 4 等を参照して詳細に説明する。図 1 1 9 ( a ) は別の実施形態の基板ユニットの正面図であり、( b ) は ( a ) の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、( c ) は ( a ) の基板ユニットを左前から見た斜視図である。図 1 2 0 ( a ) は図 1 1 9 ( a ) の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、( b ) は図 1 1 9 ( a ) の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。図 1 2 1 は図 1 1 9 ( a ) の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 2 2 は図 1 1 9 ( a ) の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 2 3 ( a ) は図 1 1 9 ( a ) におけるキ - キ線で切断した断面図であり、( b ) は ( a ) におけるク - ク線で切断した断面図であり、( c ) は ( a ) におけるケ - ケ線で切断した断面図である。図 1 2 4 は、図 1 1 9 ( a ) の基板ユニットを備えたパチンコ機において扉枠よりも後側の部位を示す底面図である。

40

## 【 0 9 7 4 】

50

本実施形態の基板ユニット620Aは、上記の基板ユニット620に換えて、本体枠ベースユニット500の後面下部に取付けられるものである。本実施形態の基板ユニット620Aでは、ベースユニット660の構成が、上記の基板ユニット620のベースユニット620bと大きく異なっている。ここでは、上記の基板ユニット620と同様の構成については、同じ符号を付し、詳細な説明は省略する。

【0975】

基板ユニット620Aは、本体枠ベースユニット500における本体枠ベース501の後面における遊技盤載置部501cよりも下側に取付けられるスピーカユニット620aと、スピーカユニット620aの一部を後方から覆うように本体枠ベース501の後面に取付けられるベースユニット660と、ベースユニット660の後側に取付けられている電源ユニット620cと、電源ユニット620cの後側に取付けられている払出制御ユニット620dと、払出制御ユニット620dの一部を後方から覆うようにスピーカユニット620aの後面に取付けられているインターフェイスユニット620eと、を備えている。

10

【0976】

ベースユニット660は、スピーカボックス623の一部を後方から覆うように本体枠ベース501の後面に取付けられる前ベース661と、前ベース661の後側に取付けられており後面に電源ユニット620cが取付けられる後ベース662と、前ベース661と後ベース662との間に設けられており、遊技盤5から下方へ排出された遊技球Bが流通するアウト球通路663と、アウト球通路663を流通する遊技球Bを一つずつ検知するアウトセンサ664と、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cから放出された遊技球Bを受取って正面視右方へ誘導する球抜誘導部627と、球抜誘導部627により誘導された遊技球Bが流通し、後ベース662におけるアウト球通路663よりも後方に設けられている球抜排出通路665と、球抜排出通路665の後側を閉鎖するように後ベース662に取付けられている通路壁部材666と、を備えている。

20

【0977】

前ベース661は、前方へ開放された左右に長い箱状に形成されている。後ベース662は、上下方向へ略一定の高さで左右に延びた平板状の区画壁部662aを有しており、区画壁部662aの前側にアウト球通路663及び球抜誘導部627が形成されていると共に、区画壁部662aの後側に球抜排出通路665が形成されている。後ベース662は、区画壁部662aよりも後側が、後方へ開放された箱状に形成されている。

30

【0978】

ベースユニット660は、前ベース661、後ベース662、及び通路壁部材666が、透明な部材により形成されている。従って、球抜誘導部627、アウト球通路663、及び球抜排出通路665も、透明に形成されている。従って、ベースユニット660の上側や下側から、球抜誘導部627、アウト球通路663、及び球抜排出通路665、の内部を良好に視認することができ、球詰り等を確認し易くなっている。

【0979】

アウト球通路663は、後ベース662における上下方向へ略一定の高さで左右に延びた平板状の区画壁部662aの前側に、前方が開放された状態で形成されており、開放されている前端が前ベース661により閉鎖されている。

40

【0980】

アウト球通路663は、パチンコ機1における左右方向の略中央の位置において上方へ開放されていると共に左右に延びている球排出受部663aと、球排出受部663aに受けられた遊技球Bを左右方向へ大きく蛇行させながら一列に整流するアウト球整流部663bと、アウト球整流部663bにより一列に整流された遊技球Bを下方へ誘導する下方誘導部663cと、下方誘導部663cの下端で下方へ向かって開口しており、ベースユニット660の下面から遊技球Bを下方へ排出するアウト球排出口663dと、を有している。アウト球通路663のアウト球排出口663dは、外枠2よりも後方に設けられている(図124を参照)。

50

## 【0981】

アウト球通路663の球排出受部663aは、前後方向の奥行きが、遊技球Bの外径の約2.5倍に形成されている。球排出受部663aは、右端側が低くなるように緩い角度で傾斜している。

## 【0982】

アウト球整流部663bは、球排出受部663aの右端よりも右方の位置から球排出受部663aの下方へ向かって左端側が低くなるように緩い角度で傾斜している。また、アウト球整流部663bは、下流側（左方）へ向かうに従って、前後方向の奥行きが狭くなり、球排出受部663aの下方となる下流端付近では、遊技球Bの直径よりも若干大きい奥行となっている。また、アウト球整流部663bにおける球排出受部663aの右端よりも左側となる部位は、下流側（左方）へ向かうに従って、上下の高さが低くなり、下流端付近では、遊技球Bの直径よりも若干大きい高さとなっている。これにより、アウト球整流部663bにおいて、遊技球Bを一列に整列させることができる。

10

## 【0983】

下方誘導部663cは、球排出受部663aの下方となるアウト球整流部663bの下流端から下方へ延びており、上下方向の途中において、前壁が後壁（区画壁部）と同一面上になるように後方へ小さくクランク状に曲線的に屈曲している。これにより、下方誘導部663cの下流端（アウト球排出口663d）は、後ベース662の区画壁部662aの前面よりも後方に位置している。この下方誘導部663cにおけるクランクしている部位よりも上流側に、アウトセンサ664が設けられている。この下方誘導部663cは、クランク状に屈曲している部位が、水平方向へ延びた部分を有しないように曲線状に形成されているため、アウトセンサ664を通過してクランク状に屈曲している部位に遊技球Bが当接しても、上方のアウトセンサ664側へ跳ね上がることはなく、アウトセンサ664により一つの遊技球Bが2回検知されてしまうのを防止することができる。

20

## 【0984】

アウトセンサ664は、遊技球Bが頻繁に通過するため、耐久性が高く寿命の長い非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いている。

## 【0985】

球抜誘導部627は、アウト球通路663における球排出受部663aよりも左方に設けられている。球抜誘導部627は、上流端が正面視において左側面の上部に左方へ向けて開口しており、下流側が後方へ屈曲し後ベース662の区画壁部662aの後側まで延びた上で、球抜排出通路665の上流端に接続されている（図123（a）等を参照）。

30

## 【0986】

球抜排出通路665は、後ベース662における区画壁部662aの後側に形成されている。球抜排出通路665は、後方へ開放された状態で後ベース662に形成されており、後端側が通路壁部材666により閉鎖されている。この球抜排出通路665は、後端が、後ベース662の後端よりも遊技球Bの外径の一つ分ほど、前方に位置している。つまり、球抜排出通路665と後ベース662の後側に取付けられる電源ユニット620cの電源基板630との間には、遊技球B一つ分以上の隙間が形成されるようになっている。

## 【0987】

この球抜排出通路665は、上流端（左端）が球抜誘導部627の下流端と接続されており、アウト球通路663の球排出受部663aと同じ傾斜で、球排出受部663aよりも右方へ延びた横誘導部665aと、横誘導部665aの下流端（右端）から下方へ垂直に後ベース662の下面まで延びている縦誘導部665bと、縦誘導部665bの下流端（下端）において下方へ向かって開口している球抜排出口665cと、を有している。球抜排出口665cは、アウト球通路663のアウト球排出口663dよりも若干後方に設けられている（図124を参照）。

40

## 【0988】

また、球抜排出通路665は、縦誘導部665bの左右の内壁において、上下方向へ一定の間隔をあけて交互に内側へ突出している複数の突起665dを有している。球抜排出

50

通路 6 6 5 は、垂直に下方へ延びている縦誘導部 6 6 5 b を流通する遊技球 B が、複数の突起 6 6 5 d に交互に当接することで、遊技球 B をジグザグ状に流下させてその流通速度の増加を抑制することができ、球抜排出口 6 6 5 c から下方へ排出される遊技球 B の速度を抑制することができる。

【 0 9 8 9 】

この球抜排出通路 6 6 5 は、横誘導部 6 6 5 a と縦誘導部 6 6 5 b とにより単純な L 字状の通路としているため、球抜レバー 5 9 3 を操作して球タンク 5 5 2 内の遊技球 B を排出する時に、多くの遊技球 B をスムーズに誘導して排出することができる。

【 0 9 9 0 】

この実施形態の基板ユニット 6 2 0 A によれば、遊技領域 5 a 内に打込まれて遊技盤 5 から排出された遊技球 B を、アウト球通路 6 6 3 の球排出受部 6 6 3 a で受取った上でアウトセンサ 6 6 4 により検知して遊技ホールの島設備側へ排出するようにしている。一方、球タンク 5 5 2 内等の遊技球 B を排出する（抜く）ために、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 を操作して球抜通路 5 8 0 b 側へ排出された遊技球 B を、アウト球通路 6 6 3 とは分離独立した球抜誘導部 6 2 7 及び球抜排出通路 6 6 5 を通して、遊技ホールの島設備側へ排出するようにしている。これにより、遊技盤 5 から排出された遊技球 B のみを、アウト球通路 6 6 3 に設けられているアウトセンサ 6 6 4 により検知することができるため、遊技盤 5 から排出された遊技球 B のみを正確にカウントすることができる。従って、払出装置 5 8 0 の払出検知センサ 5 9 1 によりカウントされた遊技球 B（セーフ球）の数と、アウトセンサ 6 6 4 によりカウントされた遊技球 B（アウト球）の数とにより、正確な遊技球 B の払出率（出玉率）を算出することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 9 9 1 】

アウトセンサ 6 6 4 によりカウントされる遊技球 B の数（アウト球数）は、遊技領域 5 a 内に打込まれて一般入賞口 2 0 0 1、普通入賞口 2 0 0 2、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、役物入賞口 2 0 0 6（第一 V 入賞口 2 0 0 7、第二 V 入賞口 2 0 0 8、ハズレ口 2 0 0 9、第一スカ口 2 5 3 2）、等の入賞口に受入れられて遊技盤 5 から排出された遊技球 B の数と、遊技領域 5 a 内に打込まれた後に何れの入賞口に受入れられることなくアウト口 2 0 2 0 やサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられて遊技盤 5 から排出された遊技球 B の数と、を足したものであり、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B の数（発射球数）のことである。

【 0 9 9 2 】

なお、払出率（出玉率）は、遊技状態に応じて変化するため、所定期間（例えば、単位時間当り、所定時間当り、一日当たり、等）内の払出率として、「所定期間内の払出数 ÷ 所定期間内のアウト球数 = 所定期間内の払出率」のように算出する。

【 0 9 9 3 】

また、本実施形態によれば、遊技盤 5 が着脱可能に取付けられる本体枠 4 の基板ユニット 6 2 0 A に、遊技盤 5 から排出された遊技球 B が流通するアウト球通路 6 6 3 を設けると共に、アウト球通路 6 6 3 内を流通する遊技球 B をアウトセンサ 6 6 4 により検知するようにしており、遊技盤 5 から排出された遊技球 B を検知することができるため、遊技盤 5 に「アウト球」を検知するアウト球検知ユニットを設ける必要が無く、遊技盤 5 にかかる構成を簡略化してコストを低減させることができる。

【 0 9 9 4 】

更に、本実施形態によれば、球抜排出通路 6 6 5 の後端と、後ベース 6 6 2 の後側に取付けられる電源ユニット 6 2 0 c の電源基板 6 3 0 との間に、遊技球 B の外径よりも大きい隙間を形成するようにしているため、アウト球通路 6 6 3 や球抜排出通路 6 6 5 が電源基板 6 3 0 や払出制御基板 6 3 3 等から遠ざかることとなり、アウト球通路 6 6 3 や球抜排出通路 6 6 5 を多くの遊技球 B が流通することで発生する静電気や誘導電流等による電氣的なノイズによる電源基板 6 3 0 や払出制御基板 6 3 3 等への影響を少なくすることができ、遊技球 B の流通による誤作動の少ないパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 9 9 5 】

10

20

30

40

50

また、本実施形態によれば、アウト球通路 6 6 3 のアウト球整流部 6 6 3 b により流通速度が抑制された遊技球 B を、アウトセンサ 6 6 4 により検知するようにしていることから、遊技球 B の流通によりアウトセンサ 6 6 4 にかかる衝撃を弱くすることができるため、アウトセンサ 6 6 4 が早期に消耗して破損してしまうことを低減させることができる。

【 0 9 9 6 】

更に、所定時間当りのセーフ球数と所定時間当りのアウト球数とから算出した所定時間当りの払出率（出玉率）を、遊技者側から視認できるように表示するようにした場合、遊技者としては多くの遊技球 B の払出しを望むことから、表示されている払出率が大きいと、多くの遊技球 B が払出される可能性が高いパチンコ機 1 であると即座に認識することができ、遊技するパチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。また、払出率を、遊技者側から視認可能に表示するようにした場合、遊技球 B が多く払出されるような不正行為を行うと、表示されている払出率が通常よりも大きくなることから、他の遊技者やパチンコ機 1 を設置している遊技ホールの係員等が、不正行為に気が付き易くなるため、不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

10

【 0 9 9 7 】

また、セーフ球の数とアウト球の数とから算出した払出率を、遊技者側から視認不能な位置に表示するようにした場合、遊技ホールの係員等が見ることで、上記と同様の理由により不正行為を察知することができる。また、パチンコ機 1 をメンテナンス等する際に、表示されている払出率が通常の値よりも異なる場合は、パチンコ機 1 内（例えば、障害釘 N、主制御基板 1 3 1 0、払出制御基板 6 3 3、中継基板、コネクタ、配線ケーブル、各種センサ、等）での不具合の可能性が考えられるため、不具合に対して早期に対応することが可能となり、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

20

【 0 9 9 8 】

更に、遊技盤 5 から排出された遊技球 B が流通するアウト球通路 6 6 3 にアウトセンサ 6 6 4 を設けているため、遊技盤 5 に対して排出される遊技球 B を検知するための構成（例えば、アウト球検知ユニット）を設ける必要が無く、遊技盤 5 にかかるコストを低減させることができると共に、遊技盤 5 において、排出される遊技球 B を検知するための構成の分だけスペースを確保することが可能となり、確保したスペースに演出装置を設けるようにすることで、より遊技者を楽しませられるパチンコ機 1（遊技盤 5）とすることができる。

30

【 0 9 9 9 】

また、球抜排出通路 6 6 5 に複数の突起 6 6 5 d が交互に突出している縦誘導部 6 6 5 b を有していることから、当該縦誘導部 6 6 5 b を遊技球 B が流通することで、遊技球 B の流通速度を抑制させることができるため、流通する遊技球 B の衝撃による球抜排出通路 6 6 5 内の破損や、球抜排出通路 6 6 5 から排出された遊技球 B を受取る遊技ホールの島設備側の破損、等を防止することができる。

【 1 0 0 0 】

また、アウト球通路 6 6 3 に蛇行しているアウト球整流部 6 6 3 b を設けていると共に、球抜排出通路 6 6 5 に複数の突起 6 6 5 d が突出している縦誘導部 6 6 5 b を設けており、それらにより遊技球 B の流通速度を抑制することができることから、アウト球通路 6 6 3 内や球抜排出通路 6 6 5 内を流通する遊技球 B から放出される電氣的なノイズを低減させることができるため、近くに設けられている電源基板 6 3 0 や払出制御基板 6 3 3 等への影響を少なくすることができ、遊技球 B の流通による誤作動の少ないパチンコ機 1 とすることができる。

40

【 1 0 0 1 】

また、アウト球通路 6 6 3 と球抜排出通路 6 6 5 の夫々のアウト球排出口 6 6 3 d と球抜排出口 6 6 5 c を、下方へ向けて開口させるようにしていることから、アウト球通路 6 6 3 や球抜排出通路 6 6 5 から遊技球 B が下方へ排出されることとなるため、島設備において遊技球 B が当該パチンコ機 1 の後方に設けられている他のパチンコ機や壁等に衝突し

50



難くなり、他のパチンコ機や壁等が破損してしまうことを回避させることができる。また、アウト球通路 6 6 3 や球抜排出通路 6 6 5 から遊技球 B が下方へ排出されるため、排出された遊技球 B が飛び散り難くなり、島設備側においてアウト球通路 6 6 3 や球抜排出通路 6 6 5 から排出された遊技球 B の回収を容易なものとすることができる。

#### 【 1 0 0 2 】

更に、本体枠 4 における遊技盤 5 が取付けられる部位の下方に、球抜排出通路 6 6 5 とアウト球通路 6 6 3 とが形成されたベースユニット 6 6 0 を設けるようにしていることから、遊技盤 5 において、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を下方へ排出するだけで、ベースユニット 6 6 0 のアウト球通路 6 6 3 に受け渡すことが可能となるため、遊技盤 5 における遊技球 B の排出にかかる構成を、単純（簡単）な構成とすることができ、遊技盤 5 にかかるコストを低減させることができる。

10

#### 【 1 0 0 3 】

また、球抜排出通路 6 6 5 の球抜排出口 6 6 5 c やアウト球通路 6 6 3 のアウト球排出口 6 6 3 d を、外枠 2 よりも後方に設けていることから、球抜排出通路 6 6 5 やアウト球通路 6 6 3 から排出された遊技球 B が外枠 2 に衝突することを回避させることができるため、球抜排出通路 6 6 5 やアウト球通路 6 6 3 を勢い良く流通する遊技球 B が、外枠 2 に衝突することで外枠 2 が破損してしまうことを回避させることができ、破損し難いパチンコ機 1 を提供することができる。

#### 【 1 0 0 4 】

また、球抜排出通路 6 6 5 の球抜排出口 6 6 5 c やアウト球通路 6 6 3 のアウト球排出口 6 6 3 d を、外枠 2 よりも後方に設けているため、島設備側の遊技球 B を回収する部位（アウト受部、バケツ、等）を外枠 2 に重なる位置まで前進させる必要が無く、パチンコ機 1 の設置の手間と、パチンコ機 1 の移動の手間とを軽減させることができる。

20

#### 【 1 0 0 5 】

##### [ 4 - 1 3 a . 基板ユニットにおける球排出の別の実施形態 ]

次に、上記の基板ユニット 6 2 0 A における球排出の別の実施形態について、図 1 2 5 及び図 1 2 6 等を参照して詳細に説明する。図 1 2 5 は、アウト球通路のアウト球排出口に誘導片を設けた例を示す説明図である。図 1 2 6 ( a ) はアウトセンサを着脱可能とした例を示す説明図であり、( b ) は ( a ) においてアウトセンサを取外した状態を示す説明図である。

30

#### 【 1 0 0 6 】

図 1 2 5 に示す実施形態は、ベースユニット 6 6 0 におけるアウト球通路 6 6 3 の下流端のアウト球排出口 6 6 3 d の部位に、遊技球 B を後側へ誘導する誘導片 6 6 7 を設けたものである。詳述すると、この実施形態では、アウト球通路 6 6 3 の下流端付近において、球抜排出通路 6 6 5 と合流する合流部 6 6 3 e を有している。合流部 6 6 3 e は下方へ開口しており、その開口端がアウト球排出口 6 6 3 d (球抜排出口 6 6 5 c ) となっている。そして、誘導片 6 6 7 は、アウト球排出口 6 6 3 d における前側の壁から短く後方へ突出している。

#### 【 1 0 0 7 】

この図 1 2 5 の実施形態によれば、アウト球排出口 6 6 3 d から下方へ排出された遊技球 B が誘導片 6 6 7 に当接することで、遊技球 B の排出方向を斜め後下方へ向けさせることができる。これにより、本パチンコ機 1 を遊技ホールの島設備に設置した時に、島設備の前面よりも後側（島設備内）に設けられている遊技球 B を回収する部位（アウト受部、バケツ、等）側へ、遊技球 B を放出させ易くすることができ、島設備側において遊技球 B を確実に回収させることができる。

40

#### 【 1 0 0 8 】

また、図 1 2 5 に示す実施形態によれば、誘導片 6 6 7 により遊技球 B の放出方向を斜め後下方へ向けさせることができるため、アウト球通路 6 6 3 のアウト球排出口 6 6 3 d を、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 の遊技領域 5 a の直下に近い位置（島設備内における前側に近い位置）に設けても、遊技球 B を島設備内のバケツ等へ確実に受取らせる

50

ことができる。従って、アウト球通路 6 6 3 (アウト球排出口 6 6 3 d) を、可及的に前方の部位に配置することが可能となることから、本体枠 4 におけるアウト球通路 6 6 3 の後方のスペースを広くすることができるため、アウト球通路 6 6 3 が電源基板 6 3 0 や払出制御基板 6 3 3 等から遠ざかることで、アウト球通路 6 6 3 を多くの遊技球 B が流通することで発生する静電気や誘導電流等による電気的なノイズによる電源基板 6 3 0 や払出制御基板 6 3 3 等への影響を少なくすることができ、遊技球 B の流通による誤作動の少ないパチンコ機 1 とすることができる。

#### 【 1 0 0 9 】

続いて、図 1 2 6 に示す実施形態は、アウト球通路 6 6 3 におけるアウト球排出口 6 6 3 d の部位に、アウトセンサ 6 6 4 を下方から着脱可能としたものである。この実施形態では、アウト球通路 6 6 3 における下方誘導部 6 6 3 c の下流端に形成されアウトセンサ 6 6 4 を収容可能に下方へ開放されているセンサ取付凹部 6 6 3 f と、センサ取付凹部 6 6 3 f に収容されているアウトセンサ 6 6 4 の下方への移動を規制するセンサカバー 6 6 8 と、を備えている。

10

#### 【 1 0 1 0 】

センサ取付凹部 6 6 3 f は、ベースユニット 6 6 0 のアウト球通路 6 6 3 におけるアウト球整流部 6 6 3 b の下流端に接続されている下方誘導部 6 6 3 c の下端の部位に形成されている。本実施形態においても、ベースユニット 6 6 0 は透明な部材により形成されており、ベースユニット 6 6 0 の上側や下側から、アウト球通路 6 6 3 内を視認することができる。

20

#### 【 1 0 1 1 】

センサカバー 6 6 8 は、センサ取付凹部 6 6 3 f よりも長く延びており基端側がベースユニット 6 6 0 に回転可能に取付けられる本体部 6 6 8 a と、本体部 6 6 8 a におけるセンサ取付凹部 6 6 3 f に収容されているアウトセンサ 6 6 4 の検知孔と一致する部位で遊技球 B が通過可能に貫通している貫通孔 6 6 8 b と、本体部 6 6 8 a における基端側とは反対側に設けられており弾性変形可能な係止爪部 6 6 8 c と、を有している。

#### 【 1 0 1 2 】

このセンサカバー 6 6 8 は、ベースユニット 6 6 0 におけるセンサ取付凹部 6 6 3 f に対してアウト球整流部 6 6 3 b とは反対の外側の部位に、基端側が回転可能に取付けられる。センサカバー 6 6 8 の係止爪部 6 6 8 c は、ベースユニット 6 6 0 におけるセンサ取付凹部 6 6 3 f に対してアウト球整流部 6 6 3 b 側の外側に設けられている係止部 6 6 3 g に係止される。

30

#### 【 1 0 1 3 】

センサカバー 6 6 8 は、アウトセンサ 6 6 4 の検知孔がアウト球通路 6 6 3 と一致するように、センサ取付凹部 6 6 3 f 内にアウトセンサ 6 6 4 を収容させた状態で、係止爪部 6 6 8 c が上方へ移動するように回転させて、係止爪部 6 6 8 c を係止部 6 6 3 g に係止させて閉じることで、本体部 6 6 8 a がアウトセンサ 6 6 4 の下面に当接し、アウトセンサ 6 6 4 の下方への移動を規制して、アウトセンサ 6 6 4 をベースユニット 6 6 0 に取付けることができる(図 1 2 6 (a) を参照)。この状態では、センサカバー 6 6 8 の貫通孔 6 6 8 b が、アウトセンサ 6 6 4 の検知孔と一致しており、アウト球通路 6 6 3 を流通した遊技球 B が、アウトセンサ 6 6 4 により検知された後に、貫通孔 6 6 8 b を通って下方へ排出される。このセンサカバー 6 6 8 の貫通孔 6 6 8 b は、アウト球通路 6 6 3 のアウト球排出口 6 6 3 d を兼ねている。

40

#### 【 1 0 1 4 】

アウトセンサ 6 6 4 を交換(取外す)場合は、センサカバー 6 6 8 の係止爪部 6 6 8 c を操作することで、係止爪部 6 6 8 c を弾性変形させて係止部 6 6 3 g との係止を解除させる。そして、係止爪部 6 6 8 c が下方へ移動するように、センサカバー 6 6 8 を本体部 6 6 8 a の基端側を中心にして回転させて開くことで、センサカバー 6 6 8 の本体部 6 6 8 a がアウトセンサ 6 6 4 の下面から遠ざかり、アウトセンサ 6 6 4 をセンサ取付凹部 6 6 3 f から取外すことができる(図 1 2 6 (b) を参照)。

50

## 【 1 0 1 5 】

図 1 2 6 ( b ) に示すように、本実施形態では、センサカバー 6 6 8 を回転させて開いた状態で、センサカバー 6 6 8 の下端と、二点鎖線で示す接触危惧物の上端 ( 例えば、外枠 2 における外枠下組立体 4 0 の上端面、幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a の上端、等 ) との間、或いは、本体枠 4 の下端との間、にある程度の間隙ができるようになっている。これにより、センサカバー 6 6 8 が開いている状態で、本体枠 4 を外枠 2 に対して開閉させても、センサカバー 6 6 8 が接触危惧物に接触することはなく、センサカバー 6 6 8 の破損を防止することができる。

## 【 1 0 1 6 】

図 1 2 6 に示す実施形態によれば、アウトセンサ 6 6 4 は、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に打込まれた全ての遊技球 B を検知するものであることから、多くの遊技球 B が流通することで早期に消耗して破損する虞があるが、上述したように、センサカバー 6 6 8 を開くことでアウトセンサ 6 6 4 を下方から着脱することができるため、アウトセンサ 6 6 4 の交換を容易に行うことができる。

10

## 【 1 0 1 7 】

また、この実施形態によれば、センサカバー 6 6 8 が開いている状態で、本体枠 4 を外枠 2 に対して開閉させても、センサカバー 6 6 8 が外枠 2 等の接触危惧物に接触することはなく、センサカバー 6 6 8 の破損を防止することができる。詳述すると、センサカバー 6 6 8 はアウトセンサ 6 6 4 を下方から支持しているものであるが、アウトセンサ 6 6 4 には上方から多くの遊技球 B が接触することとなるため、多くの遊技球 B の接触による振動によってセンサカバー 6 6 8 の係止爪部 6 6 8 c が外れて、センサカバー 6 6 8 が開いてしまう恐れがある。遊技中にセンサカバー 6 6 8 が開いてアウトセンサ 6 6 4 が下方へ脱落してしまうと、遊技領域 5 a 内に遊技球 B が打込まれているのにも関わらず、アウトセンサ 6 6 4 で遊技球 B が検知されなくなるため、主制御基板 1 3 1 0 等により異常の発生が報知されることとなる。この異常発生の報知により、遊技ホールの係員等が異常の確認をするために、本体枠 4 を外枠 2 に対して開けることとなるが、開いているセンサカバー 6 6 8 の下端と、外枠 2 等の接触危惧物との間に隙間があるため、センサカバー 6 6 8 が接触危惧物に接触することなく、本体枠 4 を開けることができ、センサカバー 6 6 8 の破損を防止することができる。

20

## 【 1 0 1 8 】

更に、図 1 2 6 の実施形態によれば、センサ取付凹部 6 6 3 f におけるアウト球整流部 6 6 3 b とは反対の外側の部位で、センサカバー 6 6 8 の基端側をベースユニット 6 6 0 に対して回転可能に取付けていると共に、ベースユニット 6 6 0 を透明としているため、センサカバー 6 6 8 を開いてアウトセンサ 6 6 4 を取外した状態とすることで、下方からアウト球通路 6 6 3 内を良好に視認することができる。従って、アウト球通路 6 6 3 内において遊技球 B が球詰りした時に、外部からアウト球通路 6 6 3 内を視認することができるため、遊技球 B が球詰りしている場所を一見して特定することができ、遊技球 B の球詰りを早期に解消させることができる。

30

## 【 1 0 1 9 】

また、本実施形態の本実施形態によれば、扉枠 3 における扉枠トップユニット 4 5 0 の上面が、外枠 2 における外枠上部材 3 0 の上面と略同一面上となるように形成されているため、本パチンコ機 1 をひっくり返して逆さまの状態に直立させることができ、センサカバー 6 6 8 の開閉によるアウトセンサ 6 6 4 の交換作業や、透明なベースユニット 6 6 0 を通した底面側からのアウト球通路 6 6 3 内や球抜排出通路 6 6 5 内の確認作業、等を容易に行うことができる。

40

## 【 1 0 2 0 】

また、本実施形態によれば、アウトセンサ 6 6 4 が破損しても、アウトセンサ 6 6 4 を容易に交換することができるため、アウトセンサ 6 6 4 の破損により中断していた遊技を早期に再開させることができ、遊技の中断による遊技者の苛立ちを緩和させて興趣の低下を抑制させることができると共に、本パチンコ機 1 の稼働率の低下を抑制させることがで

50

き、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【 1 0 2 1 】

更に、センサカバー 6 6 8 の一方の端部を、回転可能にベースユニット 6 6 0 に取付けていることから、アウトセンサ 6 6 4 を交換する際に、センサカバー 6 6 8 を開いても、センサカバー 6 6 8 がベースユニット 6 6 0 から吊下がった状態となり脱落することはないため、センサカバー 6 6 8 が紛失することを回避させることができる。

【 1 0 2 2 】

また、アウトセンサ 6 6 4 を下方から保持しているセンサカバー 6 6 8 において、ベースユニット 6 6 0 における多くの遊技球 B が流通するアウト球通路 6 6 3 に近い外側の部位で、前後方向（水平方向）の軸周りに対して回転可能に取付けるようにしているため、遊技球 B の流通によりアウトセンサ 6 6 4 を介してセンサカバー 6 6 8 にかかる下向きの力の分布が、ベースユニット 6 6 0 に回転可能に取付けられている側（一方の端部側）に大きくかかることとなり、相対的に、ベースユニット 6 6 0 の係止部 6 6 3 g に係止されている係止爪部 6 6 8 c 側（他方の端部側）では小さくなる。従って、アウトセンサ 6 6 4 を多くの遊技球 B が通過することで、センサカバー 6 6 8 にアウトセンサ 6 6 4 を介して下向きの力が作用しても、回転可能に取付けられている一方の端部側でその多くを受けることができるため、他方の端部側の係止爪部 6 6 8 c での係止が解除され難くなり、センサカバー 6 6 8 が開いてアウトセンサ 6 6 4 が脱落してしまうことを低減させることができる。

【 1 0 2 3 】

[ 4 - 1 4 . 基板ユニットの第三実施形態 ]

次に、上記とは更に異なる第三実施形態の基板ユニット 7 0 0 について、図 1 2 7 乃至図 1 3 8 等を参照して詳細に説明する。図 1 2 7 ( a ) は電源ユニット、払出制御ユニット、及びインターフェイスユニットを省略して示す第三実施形態の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、( b ) は ( a ) の基板ユニットを左前から見た斜視図である。図 1 2 8 ( a ) は図 1 2 7 の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、( b ) は ( a ) の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。図 1 2 9 ( a ) は図 1 2 7 の基板ユニットの平面図であり、( b ) は ( a ) におけるコ - コ線で切断した断面図であり、( c ) は ( a ) におけるサ - サ線で切断した断面図であり、図 1 3 0 は図 1 2 9 ( a ) におけるシ - シ線で切断した断面図である。

【 1 0 2 4 】

図 1 3 1 は図 1 2 7 の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 3 2 は図 1 2 7 の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 3 3 ( a ) は図 1 2 7 の基板ユニットの球経路部材を前から見た斜視図であり、( b ) は図 1 2 7 の基板ユニットの球経路部材を後ろから見た斜視図である。図 1 3 4 は、図 1 2 7 の基板ユニットにおける球詰りの解消を示す説明図である。図 1 3 5 は、図 1 2 7 の基板ユニットにおける線状の不正工具の侵入の阻止を示す説明図である。図 1 3 6 は、図 1 2 7 の基板ユニットにおけるゴミ落としを示す説明図である。

【 1 0 2 5 】

第三実施形態の基板ユニット 7 0 0 は、上記の基板ユニット 6 2 0 及び基板ユニット 6 2 0 A とはベースユニット 7 1 0 の構成が異なるのみで、その他の構成については同一であるため、ここでは、上記の基板ユニット 6 2 0 や基板ユニット 6 2 0 A と同様の構成については、同じ符号を付し、詳細な説明は省略する。また、図 1 2 7 乃至図 1 3 6 では、電源ユニット 6 2 0 c、払出制御ユニット 6 2 0 d、及びインターフェイスユニット 6 2 0 e の図示を省略している。

【 1 0 2 6 】

本実施形態の基板ユニット 7 0 0 は、上記の基板ユニット 6 2 0 又は基板ユニット 6 2 0 A に換えて、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後面下部に取付けられるものである。基板ユニット 7 0 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の後面における遊技盤載置部 5 0 1 c よりも下側に取付けられるスピーカユニット 6 2 0 a と、スピ

ーカユニット620aの一部を後方から覆うように本体枠ベース501の後面に取付けられるベースユニット710と、ベースユニット710の後側に取付けられている電源ユニット620cと、電源ユニット620cの後側に取付けられている払出制御ユニット620dと、払出制御ユニット620dの一部を後方から覆うようにスピーカユニット620aの後面に取付けられているインターフェイスユニット620eと、を備えている。

【1027】

この基板ユニット700は、遊技盤5から下方へ放出された遊技球Bが流通可能な第一球経路701と、第一球経路701よりも後方に設けられており遊技盤5から下方へ放出された遊技球Bが流通可能な第二球経路702と、第一球経路701を流通している遊技球Bを検知する第一球センサ703と、第二球経路702を流通している遊技球Bを検知する第二球センサ704と、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cから放出された遊技球Bが流通する球抜通路705と、を備えている。第一球経路701及び第二球経路702は、夫々入口が上方へ向けて開口しており、夫々において第一球センサ703及び第二球センサ704で遊技球Bを一つずつ検知した上で下方へ排出する。

【1028】

本実施形態では、遊技盤5において、アウト口2020やサブアウト口2021に受入れられた遊技球Bが、第一球経路701を流通し、遊技盤5において、一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006（第一V入賞口2007、第二V入賞口2008、ハズレ口2009、第一スカ口2532）に受入れられた遊技球Bが、第二球経路702を流通するように構成されている。つまり、アウト球が第一球経路701を流通し、セーフ球が第二球経路702を流通するように構成されており、第一球センサ703により全てのアウト球の数をカウントすることができると共に、第二球センサ704により全てのセーフ球の数をカウントすることができる。これにより、遊技盤5の一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006等の入賞口（入賞口センサ）に対して不正行為が行われた場合、遊技盤5側でのセーフ球の数と、第二球センサ704によりカウントされるセーフ球の数とが異なることとなり、入賞口に対する不正行為を検知することができる。

【1029】

更に詳述すると、基板ユニット700のベースユニット710は、スピーカボックス623の一部を後方から覆うようにスピーカカバー621の後側に取付けられる前ベース711と、前ベース711の後側に取付けられていると共に後面に電源ユニット620cが取付けられ球抜通路705を有している後ベース712と、前ベース711と後ベース712との間に設けられており第一球経路701及び第二球経路702を有している球経路部材713と、第一球経路701及び第二球経路702内における遊技球Bの球詰りを解消させると共に不正工具の侵入を防止するために前ベース711及び後ベース712に開閉可能に設けられている防犯カバー714と、後ベース712の後側に取付けられ球抜通路705の後端側を閉鎖している通路壁部材715と、後ベース712の後側に取付けられている枠中継基板716と、を備えている。ベースユニット710において、前ベース711、後ベース712、球経路部材713、及び通路壁部材715は、透明に形成されている。

【1030】

前ベース711は、後方及び上方に開放された左右に長い箱状に形成されている。前ベース711は、内部に球経路部材713が後方から収容される。前ベース711は、前壁によって球経路部材713の第一球経路701の前端側を閉鎖している。前ベース711は、上側の周壁部において左右方向へ長く開口している球受口711aと、下側の周壁部の左右方向中央から右寄りの位置において開口している解消口711bと、を有している。前ベース711は、内部に球経路部材713を収容した状態で、球受口711aから球経路部材713の第一球経路701及び第二球経路702が上方へ臨んでいる。また、前ベース711は、解消口711bの前端側において、防犯カバー714を左右方向に延び

10

20

30

40

50

た軸周りに回転可能に支持している。

【 1 0 3 1 】

後ベース 7 1 2 は、後方に開放された左右に長い箱状に形成されている。後ベース 7 1 2 は、前壁によって球経路部材 7 1 3 の第二球経路 7 0 2 の後端側を閉鎖している。後ベース 7 1 2 は、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部球抜通路 6 1 0 c から放出された遊技球 B を受取って正面視右方へ誘導した上で下方へ誘導して排出する球抜通路 7 0 5 を、有している。球抜通路 7 0 5 は、箱状の後ベース 7 1 2 内に設けられており、全体が後方へ開放されている。球抜通路 7 0 5 は、通路壁部材 7 1 5 によって後端側が閉鎖されている。後ベース 7 1 2 の球抜通路 7 0 5 におけるスピーカボックス 6 2 3 よりも上側に位置している部位（正面視左端側の部位）は、前後方向に貫通しており、前端側が前ベース 7 1 1 により閉鎖されていると共に、後側が通路壁部材 7 1 5 により閉鎖されている。

10

【 1 0 3 2 】

また、後ベース 7 1 2 は、球経路部材 7 1 3 の第一球経路 7 0 1 を流通した遊技球 B を受取って後方へ誘導した後に下方へ排出する第一排出誘導部 7 1 2 a と、球経路部材 7 1 3 の第二球経路 7 0 2 を流通した遊技球 B を受取って後方へ誘導した後に下方へ排出する第二排出誘導部 7 1 2 b と、を有している。第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b の入口側は、後ベース 7 1 2 の前壁よりも前方へ突出しており、第一排出誘導部 7 1 2 a の入口が前方へ向かって開口していると共に、第二排出誘導部 7 1 2 b の入口が上方へ向かって開口している。第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b の出口は、前後方向が同じ位置に設けられている。第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b は、前壁よりも後側が後方へ開放されており、通路壁部材 7 1 5 により後端側が閉鎖されている。

20

【 1 0 3 3 】

後ベース 7 1 2 は、球抜通路 7 0 5 、第一排出誘導部 7 1 2 a 、及び第二排出誘導部 7 1 2 b の夫々の出口が、前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b よりも正面視左方に位置しており、左から右へ順番に並んで設けられている。球抜通路 7 0 5 の出口は、第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b の出口に対して、前端側が前方へ大きく広がっていると共に後端側が後方へ小さく広がっている（図 1 2 8 （ b ）を参照）。つまり、球抜通路 7 0 5 の出口は、第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b の出口よりも前後方向が大きく（広く）形成されている。

30

【 1 0 3 4 】

球経路部材 7 1 3 は、箱状の前ベース 7 1 1 内に後方から挿入されて収容されるものである。球経路部材 7 1 3 は、第一球経路 7 0 1 と第二球経路 7 0 2 とを有している。球経路部材 7 1 3 は、右端において上端から下方へ垂直に延出している左壁部 7 1 3 a と、左壁部 7 1 3 a の下端から右方へ向かって低くなるように傾斜している上左棚部 7 1 3 b と、上左棚部 7 1 3 b の右端から下方へ垂直に延出している段壁部 7 1 3 c と、段壁部 7 1 3 c の下端から右方へ向かって低くなるように傾斜している上右棚部 7 1 3 d と、上右棚部 7 1 3 d の右端から斜め左下へ延出している整流壁部 7 1 3 e と、整流壁部 7 1 3 e の下端に対して右方へ離隔している位置から右方へ向かって高くなると共に上右棚部 7 1 3 d よりも右方に延出している下棚部 7 1 3 f と、下棚部 7 1 3 f の右端から左壁部 7 1 3 a の上端と略同じ高さまで垂直に上方へ延出している右壁部 7 1 3 g と、右壁部 7 1 3 g の上端から上右棚部 7 1 3 d の右端と同じ位置まで左方へ延出している上壁部 7 1 3 h と、上壁部 7 1 3 h の左端に接続されており上方へ開放されたコ字状の溝壁部 7 1 3 i と、を有している。溝壁部 7 1 3 i の左端は、上右棚部 7 1 3 d の左右方向中央に対して右寄りの部位に位置している。

40

【 1 0 3 5 】

また、球経路部材 7 1 3 は、整流壁部 7 1 3 e の下端から左方へ延出している下壁部上 7 1 3 j と、下壁部上 7 1 3 j の左端から上左棚部 7 1 3 b の下面まで垂直に上方へ延出している中壁部 7 1 3 k と、中壁部 7 1 3 k の左側面の途中から左方へ向かって低くなるように延出している底部 7 1 3 l と、下棚部 7 1 3 f の左端付近から下方へ短く垂直に延

50

出している垂下壁部 7 1 3 m と、垂下壁部 7 1 3 m の下端から下壁部上 7 1 3 j と平行に左方へ延出している下壁部下 7 1 3 n と、を有している。下壁部下 7 1 3 n における整流壁部 7 1 3 e の下端と下棚部 7 1 3 f の左端との間の下方に位置する部位は、遊技球 B が通過可能な大きさで上下に切欠かれている。

【 1 0 3 6 】

更に、球経路部材 7 1 3 は、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の夫々の下面から下方へ延出しており、左右方向に間隔をあけて設けられている複数の障害リブ 7 1 3 o を、有している。また、球経路部材 7 1 3 は、左壁部 7 1 3 a、上左棚部 7 1 3 b、段壁部 7 1 3 c、上右棚部 7 1 3 d、整流壁部 7 1 3 e、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、下壁部上 7 1 3 j、中壁部 7 1 3 k、垂下壁部 7 1 3 m、下壁部下 7 1 3 n で囲まれている空間を前後に仕切っている平板状の仕切壁部 7 1 3 p を、有している。

10

【 1 0 3 7 】

また、球経路部材 7 1 3 は、上左棚部 7 1 3 b、上右棚部 7 1 3 d、及び下棚部 7 1 3 f において、夫々の前端と後端から仕切壁部 7 1 3 p 側へ向かって凹むように切欠かれている複数の切欠部 7 1 3 q を、有している。夫々の切欠部 7 1 3 q は、基板ユニット 7 0 0 に組立てた時に、前ベース 7 1 1 や後ベース 7 1 2 との間に、遊技球 B の半径よりも前後方向が小さい隙間が形成されるように設けられており、当該隙間を通して第一球経路 7 0 1 内や第二球経路 7 0 2 内のゴミや塵等を下方へ排出させることができる。

【 1 0 3 8 】

20

また、球経路部材 7 1 3 は、仕切壁部 7 1 3 p の前面における整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間の部位に設けられており、左右に延びている複数の案内突条 7 1 3 r を、有している。

【 1 0 3 9 】

更に、球経路部材 7 1 3 は、仕切壁部 7 1 3 p よりも前側において、下壁部上 7 1 3 j、垂下壁部 7 1 3 m、及び下壁部下 7 1 3 n により囲まれており、第一球センサ 7 0 3 が収容されるセンサ収容部前 7 1 3 s と、仕切壁部 7 1 3 p よりも後側において、下壁部上 7 1 3 j、垂下壁部 7 1 3 m、及び下壁部下 7 1 3 n により囲まれており、第二球センサ 7 0 4 が収容されるセンサ収容部後 7 1 3 t と、を有している。

【 1 0 4 0 】

30

センサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t には、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の検知孔が、整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間に部位の下方に位置するように、つまり、検知孔を右側にした状態で、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 が収容される。図示は省略するが、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 から延びている配線ケーブルは、センサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t から中壁部 7 1 3 k よりも左方へ延出している。

【 1 0 4 1 】

また、球経路部材 7 1 3 は、下壁部下 7 1 3 n の下面における仕切壁部 7 1 3 p よりも前方の部位に設けられており、下方へ突出していると共に後方へ開放されている第一球誘導部 7 1 3 u を、有している。第一球誘導部 7 1 3 u は、基板ユニット 7 0 0 に組立てた時に、後端側の右半分が後ベース 7 1 2 の前面により閉鎖されると共に、左半分が後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a の入口側に臨んでいる。第一球誘導部 7 1 3 u は、仕切壁部 7 1 3 p の前方において、整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間から下方へ流下した遊技球 B を、右方へ誘導した後に後方へ誘導して、後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a に受け渡すことができる。

40

【 1 0 4 2 】

一方、球経路部材 7 1 3 における仕切壁部 7 1 3 p よりも後側では、下壁部下 7 1 3 n の下方へ開放されている部位（センサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第二球センサ 7 0 4 の検知孔の部位）の下方には、後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b の上方へ向かって開口している入口が位置する。これにより、仕切壁部 7 1 3 p の後方において、整

50

流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間から下方へ流下した遊技球 B を、後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b に受け渡すことができる。

【 1 0 4 3 】

上左棚部 7 1 3 b の右端は、前ベース 7 1 1 における解消口 7 1 1 b の左端よりも若干右寄りに位置している。上右棚部 7 1 3 d の右端は、前ベース 7 1 1 における解消口 7 1 1 b の右端よりも右寄りに位置している。下棚部 7 1 3 f の左端は、前ベース 7 1 1 における解消口 7 1 1 b の左端よりも左方に位置している。従って、前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b の直上の上方は、整流壁部 7 1 3 e によって覆われている。上左棚部 7 1 3 b、上右棚部 7 1 3 d、及び下棚部 7 1 3 f は、直線状に傾斜している。一方、整流壁部 7 1 3 e は、曲線状に傾斜しており、左端側が下方へ垂直に向くように湾曲している。整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間の距離（高さ）は、左端側が一つの遊技球 B が通過可能な高さとなるように、左方へ向かうに従って狭くなるように傾斜している。この整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f とにより複数の遊技球 B を一列に整流して下方へ誘導することができる。

10

【 1 0 4 4 】

整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間は、上述したように、左方（遊技球 B が流通する下流の方向）へ向かうに従って上下の寸法が狭くなるように形成されているため、遊技球 B の流通量等によっては複数の遊技球 B が整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間に噛み込んで、球詰りが発生する恐れがある（図 1 3 4 を参照）。この整流壁部 7 1 3 e は、解消口 7 1 1 b の上方に位置していることから、整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間で球詰りが発生した場合、防犯カバー 7 1 4 を開いて解消口 7 1 1 b を開放させた状態とし、下方から解消口 7 1 1 b 及び下棚部 7 1 3 f の切欠部 7 1 3 q を通して棒状の工具を整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間に挿入し、その工具より噛み込んだ遊技球 B を突くことで球詰りを解消させることができる。

20

【 1 0 4 5 】

ところで、下棚部 7 1 3 f には、球詰りを解消させたりゴミや塵を下方へ落下させたりするための切欠部 7 1 3 q が設けられているため、ピアノ線やカテーテル等のような線状の不正工具を下方から切欠部 7 1 3 q を通して下棚部 7 1 3 f の上方（第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2 ）へ侵入させ、更に不正工具の先端を、球経路部材 7 1 3 （第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2 ）から上方へ延出させて、上方に設けられている遊技盤 5 に対して不正行為が行われる恐れがある。このような不正工具の挿入は、下棚部 7 1 3 f に限らず、切欠部 7 1 3 q が設けられている上左棚部 7 1 3 b や上右棚部 7 1 3 d においても同様の危険がある。

30

【 1 0 4 6 】

これに対して、本実施形態では、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面には、左右方向に離隔し下方へ延出している複数の平板状の障害リブ 7 1 3 o を設けているため、線状の不正工具の先端が、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面を伝って移動しようとしても、障害リブ 7 1 3 o に当接して先端の移動を阻止することができ、これ以上の不正工具の挿入を阻止することができる（図 1 3 5 を参照）。従って、球経路部材 7 1 3 （第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2 ）を通した遊技盤 5 への不正行為の実行を防止することができ、本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【 1 0 4 7 】

なお、上右棚部 7 1 3 d と上左棚部 7 1 3 b における中壁部 7 1 3 k よりも右側の部位では、それらの下方及び左右の側方が、切欠部 7 1 3 q が設けられていない整流壁部 7 1 3 e、下壁部上 7 1 3 j、及び中壁部 7 1 3 k により閉鎖されているため、上右棚部 7 1 3 d と上左棚部 7 1 3 b の該当部位の切欠部 7 1 3 q を通して下方から不正工具が挿入されることはなく、当該部位の切欠部 7 1 3 q を介して不正行為が行われることはない。

【 1 0 4 8 】

50



球経路部材 7 1 3 は、上述したように、上左棚部 7 1 3 b、上右棚部 7 1 3 d、及び下棚部 7 1 3 f に複数の切欠部 7 1 3 q が設けられているため、切欠部 7 1 3 q を通してゴミや塵を下方へ排出することができる（図 1 3 6 を参照）。上左棚部 7 1 3 b におけるセンサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t の上方に位置している切欠部 7 1 3 q を通して下方へ排出されたゴミ等は、整流壁部 7 1 3 e、下壁部上 7 1 3 j、及び中壁部 7 1 3 k により囲まれた空間内に収容される。これにより、センサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 に対して、ゴミ等が付着することはない。

#### 【 1 0 4 9 】

また、センサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の左端側には、配線ケーブルがコネクタにより接続されており、配線ケーブル及びコネクタがセンサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t から左方へ突出している。つまり、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の配線ケーブル及びコネクタが中壁部 7 1 3 k よりも左方に突出している。この中壁部 7 1 3 k では、左側面におけるセンサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t の上方の部位から底部 7 1 3 l が左方へ延出しているため、上方の上左棚部 7 1 3 b に形成されている切欠部 7 1 3 q を通して下方へ落下したゴミや塵が、底部 7 1 3 l の傾斜により左方へ誘導され、中壁部 7 1 3 k よりも左方に突出している第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の配線ケーブル及びコネクタに落下することを防止することができ、ゴミ等を起因とする不具合の発生を回避させることができる。

#### 【 1 0 5 0 】

ベースユニット 7 1 0 は、球経路部材 7 1 3 における仕切壁部 7 1 3 p の前方側の左壁部 7 1 3 a、上左棚部 7 1 3 b、段壁部 7 1 3 c、上右棚部 7 1 3 d、整流壁部 7 1 3 e、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、第一球誘導部 7 1 3 u、及び後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a により第一球経路 7 0 1 を形成していると共に、球経路部材 7 1 3 における仕切壁部 7 1 3 p の後方側の左壁部 7 1 3 a、上左棚部 7 1 3 b、段壁部 7 1 3 c、上右棚部 7 1 3 d、整流壁部 7 1 3 e、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、及び後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b により第二球経路 7 0 2 を形成している。

#### 【 1 0 5 1 】

防犯カバー 7 1 4 は、平板状に形成されており、前端側が左右方向の軸周りに対して回転可能な状態で前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b の前端付近に取付けられている。また、防犯カバー 7 1 4 は、後端側に、後ベース 7 1 2 に係止される弾性係止部 7 1 4 a を有している。図 1 3 0 に示すように、この防犯カバー 7 1 4 は、弾性係止部 7 1 4 a を後ベース 7 1 2 に係止して水平にした状態では、解消口 7 1 1 b を閉鎖しており、弾性係止部 7 1 4 a の係止を解除して後端側が下方へ位置するように回転させて垂直にした状態では、解消口 7 1 1 b を開放している。つまり、防犯カバー 7 1 4 により、解消口 7 1 1 b を開閉させることができる。

#### 【 1 0 5 2 】

防犯カバー 7 1 4 は、閉じた状態とすることで前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b を閉鎖することができるため、解消口 7 1 1 b から線状の不正工具が球経路部材 7 1 3 内（第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2）へ挿入されることを防止することができる。また、防犯カバー 7 1 4 は、球経路部材 7 1 3 の整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間で球詰りが発生した時に、開いた状態とすることで、前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b を開放させることができるため、下方から解消口 7 1 1 b 及び下棚部 7 1 3 f の切欠部 7 1 3 q を通して棒状の工具を整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間に挿入して遊技球 B の球詰りを解消させることができる。この球詰りの解消作業は、外枠 2 に対して本体枠 4 を前方へ開いた状態で実施される。

#### 【 1 0 5 3 】

この防犯カバー 7 1 4 は、解消口 7 1 1 b を開放させた状態（垂直にした状態）では、

下端（弾性係止部 7 1 4 a 側の端部）が、接触危惧物（ここでは、外枠 2 における幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a）の高さ（図 1 3 0 において一点鎖線で示す高さ）よりも下方に位置している。従って、球経路部材 7 1 3 内での遊技球 B の球詰りを解消させるために、外枠 2 に対して本体枠 4 を前方へ開いた後に、防犯カバー 7 1 4 を開けたままの状態では、本体枠 4 を外枠 2 に対して閉じようとしても、開いている防犯カバー 7 1 4 が接触危惧物（幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a）に当接し、本体枠 4 を閉じることができない。これにより、防犯カバー 7 1 4 の閉め忘れを回避させることができ、防犯カバー 7 1 4 を確実に閉じさせて、防犯カバー 7 1 4 による防犯機能を発揮させることができる。

#### 【1054】

また、本実施形態では、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じている時に、何らかの理由により防犯カバー 7 1 4 が開いた場合、そのままの状態では本体枠 4 を外枠 2 に対して開いても、開いている防犯カバー 7 1 4 に前方から接触危惧物が当接することとなるが、防犯カバー 7 1 4 の前端側が左右方向の軸周りに対して回転可能に取付けられていることから、前方から接触危惧物が当接すると防犯カバー 7 1 4 が閉じる方向へ回転するため、防犯カバー 7 1 4 が接触危惧物に引っ掛かることなく本体枠 4 を開くことができ、防犯カバー 7 1 4 や接触危惧物の破損を回避させることができる。

#### 【1055】

なお、本実施形態の防犯カバー 7 1 4 は、整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間での遊技球 B の球詰りの発生が稀であり、閉じたままの状態を基本としているため、開き難いように弾性係止部 7 1 4 a による係止が硬めに設定されている。

#### 【1056】

通路壁部材 7 1 5 は、後ベース 7 1 2 の後側に取付けられており、後方へ開放されている球抜通路 7 0 5 の後端側を閉鎖している。また、通路壁部材 7 1 5 は、後ベース 7 1 2 における第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b の出口側において後方へ開放されている部位を閉鎖しており、第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b を流通してきた遊技球 B を下方へ排出させることができる。更に、通路壁部材 7 1 5 は、後ベース 7 1 2 とで枠中継基板 7 1 6 を挟持していると共に、枠中継基板 7 1 6 の後側を覆っている。

#### 【1057】

枠中継基板 7 1 6 は、後ベース 7 1 2 と通路壁部材 7 1 5 との間に挟持されている。枠中継基板 7 1 6 は、扉枠 3 のハンドルタッチセンサ 1 9 2、単発ボタン操作センサ 1 9 4、第一球センサ 7 0 3、及び第二球センサ 7 0 4 と、主制御基板 1 3 1 0 との接続を中継するためのものである。

#### 【1058】

本実施形態のベースユニット 7 1 0 は、図 1 2 9 (a) に示すように、前ベース 7 1 1 の球受口 7 1 1 a から、球経路部材 7 1 3 の上左棚部 7 1 3 b と上右棚部 7 1 3 d の一部とが上方へ臨んでおり、遊技盤 5 から下方へ放出された全ての遊技球 B を受取ることができる。球受口 7 1 1 a を通して上左棚部 7 1 3 b や上右棚部 7 1 3 d に落下した遊技球 B は、右方へ転動して上右棚部 7 1 3 d の右端から下棚部 7 1 3 f 上へ流下する。そして、下棚部 7 1 3 f に流下した遊技球 B は、下棚部 7 1 3 f を左方へ転動する。この際に、下棚部 7 1 3 f 上において複数の遊技球 B が上下に積み重なっていると、左方へ向かうほど一列になるように上方の整流壁部 7 1 3 e により崩される。

#### 【1059】

下棚部 7 1 3 f を左方へ転動した遊技球 B は、下棚部 7 1 3 f の左端から下方へ落下し、仕切壁部 7 1 3 p よりも前方の場合は、センサ収容部前 7 1 3 s に収容されている第一球センサ 7 0 3 に検知された上で第一球誘導部 7 1 3 u を通った後に、後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a を通って下方へ排出される。一方、仕切壁部 7 1 3 p よりも後方の場合は、センサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第二球センサ 7 0 4 に検知された後に、後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b を通って下方へ排出される。

#### 【1060】

10

20

30

40

50

このように、本実施形態のベースユニット 710 では、球経路部材 713 の仕切壁部 713 p の前後で互いに分離した経路を遊技球 B が流通して下方へ排出するようにしており、仕切壁部 713 p よりも前側を第一球経路 701 としていると共に、仕切壁部 713 p よりも後側を第二球経路 702 としている。従って、遊技盤 5 から球経路部材 713 の仕切壁部 713 p よりも前方へ落下した遊技球 B は、第一球経路 701 を流通し、第一球センサ 703 により検知された上で下方へ排出させることができる。一方、遊技盤 5 から球経路部材 713 の仕切壁部 713 p よりも後方へ落下した遊技球 B は、第二球経路 702 を流通し、第二球センサ 704 により検知された上で下方へ排出させることができる。

#### 【1061】

また、ベースユニット 710 は、球タンク 552 内等の遊技球 B を抜くために下部満タン球経路ユニット 610 の下部球抜通路 610 c から放出された遊技球 B を、後ベース 712 の球抜通路 705 を通して下方へ排出することができる。ベースユニット 710 の第一排出誘導部 712 a (第一球経路 701)、第二排出誘導部 712 b (第二球経路 702)、及び球抜通路 705 から下方へ排出された遊技球 B は、島設備側の遊技球 B を回収する部位 (アウト受部、バケツ、等) に受渡される。

10

#### 【1062】

本実施形態の基板ユニット 700 におけるベースユニット 710 によれば、上左棚部 713 b、上右棚部 713 d、及び下棚部 713 f に複数の切欠部 713 q を設けていることから、切欠部 713 q を通してゴミや塵を落下させて第一球経路 701 や第二球経路 702 から排除することができるため、ゴミ等が遊技球 B の流通を妨げることを回避させることができ、球詰り等の発生を抑制させることができる。

20

#### 【1063】

また、前ベース 711、後ベース 712、球経路部材 713、及び通路壁部材 715 を透明に形成しているため、本体枠 4 に対して扉枠 3 を前方へ開くと共に、本体枠 4 から遊技盤 5 を取外した状態とすることで、ベースユニット 710 (基板ユニット 700) の上方から、球経路部材 713 (第一球経路 701 及び第二球経路 702) 内での遊技球 B の球詰りの有無を容易に確認することができる。そして、球経路部材 713 における整流壁部 713 e と下棚部 713 f とにより遊技球 B を一列に整列させる部位において、下棚部 713 f に切欠部 713 q を設けているため、整流壁部 713 e と下棚部 713 f との間で球詰りが発生した場合、外枠 2 に対して本体枠 4 を前方へ開くと共に、防犯カバー 714 を開くことで、解消口 711 b 及び切欠部 713 q を通して下方から棒状の工具を整流壁部 713 e と下棚部 713 f との間に挿入することができ、その工具より球詰りを解消させることができる。

30

#### 【1064】

更に、下棚部 713 f における整流壁部 713 e の下方の部位に、下方へ開放された解消口 711 b を設けていると共に、解消口 711 b を閉鎖する防犯カバー 714 を設けているため、解消口 711 b を通して上記のように球詰りを解消させることができる上に、通常の状態では防犯カバー 714 により解消口 711 b を閉鎖しておくことで、解消口 711 b から線状の不正工具が第一球経路 701 や第二球経路 702 に挿入されることを阻止することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

#### 【1065】

また、解消口 711 b を開閉する防犯カバー 714 を、前端側において左右方向の軸周りに対して回転させることで開閉するようにしていることから、防犯カバー 714 を閉め忘れた状態で本体枠 4 を外枠 2 に対して閉めようとすると、防犯カバー 714 が接触危惧物 (幕板後部材 43 の接続筒部 43 a) に当接して、本体枠 4 を閉じることができなくなるため、防犯カバー 714 の閉め忘れに気付かせることができ、防犯カバー 714 を確実に閉じさせて、防犯カバー 714 による防犯機能を発揮させることができる。

#### 【1066】

更に、上左棚部 713 b、下棚部 713 f、及び上壁部 713 h の下面には、左右方向に離隔し下方へ延出している複数の平板状の障害リブ 713 o を設けているため、線状の

50

不正工具の先端が、上左柵部 7 1 3 b、下柵部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面を伝って移動しようとしても、障害リブ 7 1 3 o に当接して先端の移動を阻止することができ、これ以上の不正工具の挿入を阻止することができる。従って、球経路部材 7 1 3 ( 第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2 ) を通した遊技盤 5 への不正行為の実行を防止することができ、本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 0 6 7 】

また、第一球経路 7 0 1 及び第二球経路 7 0 2 は、上記のように、後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b や球経路部材 7 1 3 により、蛇行したりクランクしたりする複雑な流通経路を構成するようにしているため、第一排出誘導部 7 1 2 a や第二排出誘導部 7 1 2 b の出口側から線状の不正工具を挿入しても、複雑な経路により侵入を阻むことができ、第一球経路 7 0 1 及び第二球経路 7 0 2 を通した遊技盤 5 への不正工具の侵入を阻止することができる。

10

【 1 0 6 8 】

また、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 により、遊技盤 5 から放出された全ての遊技球 B を検知 ( カウント ) することができるため、遊技盤 5 に対して排出される遊技球 B を検知するための構成 ( 例えば、アウト球検知ユニット ) を設ける必要が無く、遊技盤 5 にかかるコストを低減させることができると共に、遊技盤 5 において、排出される遊技球 B を検知するための構成の分だけスペースを確保することが可能となり、確保したスペースに演出装置を設けるようにすることで、より遊技者を楽しませられるパチンコ機 1 ( 遊技盤 5 ) とすることができる。

20

【 1 0 6 9 】

また、第一球経路 7 0 1 をアウト球が、第二球経路 7 0 2 をセーフ球が、夫々流通するようにしているため、遊技盤 5 におけるセーフ球のカウント数と、第二球センサ 7 0 4 によるセーフ球のカウント数とを比較することで、遊技盤 5 に対して不正行為が行われているか否かを判定することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 0 7 0 】

更に、所定時間当りのセーフ球数と所定時間当りのアウト球数とから算出した所定時間当りの払出率 ( 出玉率 ) を、遊技者側から視認できるように表示するようにした場合、遊技者としては多くの遊技球 B の払出しを望むことから、表示されている払出率が大きいと、多くの遊技球 B が払出される可能性が高いパチンコ機 1 であると即座に認識することができ、遊技するパチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。また、払出率を、遊技者側から視認可能に表示するようにした場合、遊技球 B が多く払出されるような不正行為を行うと、表示されている払出率が通常よりも大きくなることから、他の遊技者やパチンコ機 1 を設置している遊技ホールの係員等が、不正行為に気付き易くなるため、不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

30

【 1 0 7 1 】

また、セーフ球の数とアウト球の数とから算出した払出率を、遊技者側から視認不能な位置に表示するようにした場合、遊技ホールの係員等が見ることで、上記と同様の理由により不正行為を察知することができる。また、パチンコ機 1 をメンテナンス等する際に、表示されている払出率が通常値よりも異なる場合は、パチンコ機 1 内 ( 例えば、障害釘 N、主制御基板 1 3 1 0、払出制御基板 6 3 3、中継基板、コネクタ、配線ケーブル、各種センサ、等 ) での不具合の可能性が考えられるため、不具合に対して早期に対応することが可能となり、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

40

【 1 0 7 2 】

また、第一球経路 7 0 1 及び第二球経路 7 0 2 は、球タンク 5 5 2 内の遊技球 B を排出するための球抜通路 7 0 5 と分離しているため、第一球センサ 7 0 3 や第二球センサ 7 0 4 において球抜き遊技球 B は計数されない。従って、第一球センサ 7 0 3 及び第二球セ

50

ンサ 704 により、遊技盤 5 から放出された遊技球 B のみを正確に計数することができる。

【1073】

なお、上記の実施形態では、第一球経路 701 をアウト球が、第二球経路 702 をセーフ球が、夫々流通するものを示したが、これに限定するものではなく、第一球経路 701 をセーフ球が第二球経路 702 をアウト球が夫々流通するようにしても良いし、セーフ球及びアウト球に関わらず遊技盤 5 から排出された遊技球 B が第一球経路 701 及び第二球経路 702 の何れかを流通するものとしても良い。

【1074】

また、上記の実施形態では、防犯カバー 714 を回転させることにより解消口 711b を開閉させるものを示したが、これに限定するものではなく、前後又は左右にスライドさせることで解消口 711b を開閉させるものとしても良い。

10

【1075】

また、上記の実施形態では、一つの仕切壁部 713p により仕切ること、遊技盤 5 から下方へ放出された遊技球 B を、第一球経路 701 及び第二球経路 702 の前後に別れた二つの球経路の何れかを通して排出させるものを示したが、これに限定するものではなく、複数の仕切壁部により前後に三つ以上に別れた球経路を備え、何れかの球経路を通して遊技盤 5 から放出された遊技球 B を下方へ排出させるようにしても良い。

【1076】

[4-14a. 球経路のアース金具]

続いて、基板ユニット 700 における球経路（第一球経路 701 及び第二球経路 702）のアース金具 706 について、図 137 及び図 138 を参照して詳細に説明する。図 137(a) は基板ユニットにおける第二球経路を第二球センサの部位で切断して後ろから見た断面図であり、(b) は(a)における第一球経路及び第二球経路の出口付近を拡大して示す要部拡大図である。図 138(a) は基板ユニットにおける球経路とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、(b) は球センサから球経路の出口までが垂直に延びている場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、(c) は球通路の底壁にアース金具を設ける場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図である。

20

【1077】

本実施形態の基板ユニット 700 は、遊技盤 5 から下方へ放出された遊技球 B が流通する球経路としての第一球経路 701 及び第二球経路 702 において、流通する遊技球 B を検知するための第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 よりも下流側の部位に、遊技ホール側に接地されているアース金具 706 が設けられている（図 137 を参照）。アース金具 706 は、遊技球 B と接触可能な部位に設けられている。アース金具 706 は、球経路としての第一球経路 701 や第二球経路 702 を構成している通路の、底壁及び二つの側壁、の少なくとも一つの壁に設けられている。

30

【1078】

このアース金具 706 は、球経路（第一球経路 701 及び第二球経路 702）における遊技球 B の流通方向に対する長さ  $L_3$  を、球経路において蛇行するように溜る遊技球 B の少なくとも一つが接触可能な長さに形成されている。例えば、球経路の一つの面（一つの側壁）に設ける場合、遊技球 B の直径を  $D$  とすると、 $L_3$  の長さを、「 $2D$   $L_3$ 」とすることが望ましい（図 138(a) を参照）。或いは、アース金具 706 を、球経路の向かい合う二つの面（二つの側壁）、又は、底壁、に設けるようにしても良く、その場合の  $L_3$  の長さは、「 $D$   $L_3$ 」とすることが望ましい（図 138(c) を参照）。また、アース金具 706 を装着する変わりに、当該樹脂部品（例えば、後ベース 712、球経路部材 713、等）を導電性樹脂で構成しても良い。

40

【1079】

ところで、何らかのトラブルにより島設備において遊技球 B を回収するための回収部（例えば、バケツ、アウト受部、等）から遊技球 B が排出されない場合、遊技盤 5 から排出された遊技球 B が次々送られてくると、遊技球 B がどんどん溜まりだし、回収部から第一

50

球経路 701 及び第二球経路 702 にも遊技球 B が溜って、アウトセンサ 664 としての第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 に到達することがある。そして、その状態で、溜った遊技球 B を伝って島設備側から静電気が第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に流入すると、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 等が接続されている主制御基板 1310 (例えば、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 と接続されている IC) が破損してしまう恐れがある。

【1080】

これに対して、本実施形態では、第一球経路 701 及び第二球経路 702 における第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 よりも下流側の部位にアース金具 706 を設けているため、当該アース金具 706 に島設備側から溜った遊技球 B が接触することで、静電気を逃がすことができ、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 からの静電気の流入を阻止して主制御基板 1310 の破損を回避させることができる。

10

【1081】

ところで、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 を球通路としての第一球経路 701 や第二球経路 702 の出口 707 付近に設ける場合、第一球経路 701 や第二球経路 702 の出口 707 から第一球センサ 703 や第二球センサ 704 までの距離によっては、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 よりも下流にアース金具 706 を設けていても、島設備から溜った一連の遊技球 B が、アース金具 706 に接触せずに第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に接触してしまう恐れがある。

【1082】

20

そこで、本実施形態では、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 を出口 707 から距離 L4 よりも上流に設けるようにしている (図 138 (b) 及び (c) を参照)。距離 L4 は、出口 707 から第一球センサ 703 や第二球センサ 704 までの最短距離である。この距離 L4 は、遊技球 B の直径を D とすると、「 $L4 > D$ 」とすることが望ましい。更には、第一球経路 701 や第二球経路 702 において、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から出口 707 までが垂直の場合、「 $L4 > 2.5 \times D$ 」とすることが望ましく、アース金具 706 の長さ L3 も、「 $L3 > 2.5 \times D$ 」とすることが望ましい。これにより、島設備側から溜った遊技球 B が、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に接触する前に、アース金具 706 に接触させることができ、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 からの静電気の流入を阻止することができる。

30

【1083】

なお、アース金具 706 を、第一球経路 701 及び第二球経路 702 の出口 707 から基板ユニット 700 の下面側へ回り込むように設けても良い。或いは、アース金具 706 を、基板ユニット 700 の下面に設けるようにしても良い。

【1084】

上記のように、本実施形態によれば、本体枠 4 において、遊技盤 5 (遊技盤 5A) から放出された遊技球 B を誘導して排出する基板ユニット 700 の第一球経路 701 及び第二球経路 702 に、遊技球 B を検知するための第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 を設けているため、遊技盤 5 から放出された遊技球 B の数をカウントすることができる。従って、例えば、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 により検知された遊技球 B の数と遊技盤 5 の一般入賞口 2001 等の入賞口への遊技球 B の受入れにより払出された遊技球 B の数 (賞球数) とにより、パチンコ機 1 (遊技盤 5) における遊技球 B の出玉率を算出したり、不正行為を検知したりすることが可能となる。この際に、本体枠 4 の第一球経路 701 及び第二球経路 702 における第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 よりも下流に、アース接続されているアース金具 706 を設けているため、何らかのトラブルにより島設備側において遊技球 B の回収に不具合が発生することで、本体枠 4 から排出される遊技球 B が溜りだして、本体枠 4 の第一球経路 701 や第二球経路 702 に達し、更に、島設備側から溜った遊技球 B が第一球経路 701 や第二球経路 702 に設けられている第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 に到達する前に、第一球経路 701 や第二球経路 702 に設けられているアース金具 706 に溜った一連の遊技球 B が接触する

40

50

こととなり、島設備側からの静電気を逃がすことができる。このようなことから、溜った遊技球 B が第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に到達したとしても、島設備からの静電気をアース金具 706 により逃すことができるため、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に静電気が流入することを阻止して、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から流入した静電気により遊技盤 5 の主制御基板 1510 が破損してしまうことを回避させることができ、静電気による不具合の発生を抑制することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【1085】

また、アース金具 706 により、第一球経路 701 や第二球経路 702 内の遊技球 B の静電気を逃がすことができるため、主制御基板 1510 が破損するほどではないが誤検知となるようなノイズが第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から入ることを阻止することができる、遊技盤 5 から放出された遊技球 B の数を正確にカウントすることができる。

10

【1086】

更に、アース金具 706 を第一球経路 701 や第二球経路 702 の一つの側壁に設ける場合は、遊技球 B の流通方向へ、遊技球 B の直径 D の二倍よりも長くアース金具 706 を設けると共に、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 を第一球経路 701 や第二球経路 702 の出口 707 から遊技球 B の直径 D の 2.5 倍の距離よりも上流に設けるようにしているため、島設備側から溜った遊技球 B が、第一球経路 701 や第二球経路 702 内において蛇行するように溜っても、島設備側から連なる複数の遊技球 B のうちの少なくとも一つをアース金具 706 に接触させることができ、島設備側からの静電気を確実に逃すことができ、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機 1 を提供することができる。また、この場合、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から出口 707 までを垂直にしても、島設備から溜った一連の遊技球 B が、アース金具 706 に接触せずに第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に接触してしまうことを確実に回避させることができる。

20

【1087】

また、アース金具 706 を第一球経路 701 や第二球経路 702 の二つの側壁又は底壁に設ける場合は、遊技球 B の流通方向へ、遊技球 B の直径 D よりも長く設けると共に、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 を出口 707 から遊技球 B の直径 D の距離よりも上流に設けるようにしているため、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から出口 707 までが垂直であるか否かに関わらず、島設備側から溜った遊技球 B が、第一球経路 701 や第二球経路 702 内において蛇行するように溜っても、島設備側から連なる複数の遊技球 B のうちの少なくとも一つをアース金具 706 に接触させることができ、島設備側からの静電気を確実に逃すことができ、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【1088】

[ 5 . 遊技盤の全体構成 ]

パチンコ機 1 における遊技盤 5 の全体構成について、主に図 139 乃至図 145 を参照して詳細に説明する。図 139 は、透明なセンター役物等を不透明にして示す遊技盤の正面図である。図 140 は図 139 の遊技盤を右前から見た斜視図であり、図 141 は図 139 の遊技盤を左前から見た斜視図であり、図 142 は図 139 の遊技盤を後ろから見た斜視図である。図 143 は遊技盤を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 144 は遊技盤を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 145 は、遊技パネルの面と平行に表ユニットを切断して遊技球が流通する遊技領域内を示す遊技盤の正面図である。

40

【1089】

パチンコ機 1 の遊技盤 5 は、遊技者がハンドルユニット 180 のハンドル 195 を操作することで遊技球 B が打込まれる遊技領域 5a を有している。遊技領域 5a には、遊技球 B の受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典（例えば、所定数の遊技球 B の払出し）を付与する一般入賞口 2001、普通入賞口 2002、第一始動口 2003、第二始動口 2004、大入賞口 2005、役物入賞口 2006、第二 V 入賞口 2008、が備え

50

られている。この遊技盤 5 は、遊技球 B が、遊技領域 5 a 内の一般入賞口 2 0 0 1、普通入賞口 2 0 0 2、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、及び役物入賞口 2 0 0 6 等に、受入れられるように、ハンドル 1 9 5 の打込操作と遊技領域 5 a 内での遊技球 B の流通とを楽しませる遊技を行うためのものである。

【 1 0 9 0 】

遊技盤 5 は、遊技領域 5 a の外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材 1 0 0 0 と、前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられており遊技領域 5 a の後端を区画する板状の遊技パネル 1 1 0 0 と、遊技領域 5 a 内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1 0 3 0 ( 図 1 5 9 を参照 ) と、遊技盤 5 ( パチンコ機 1 ) に作用する振動を検知する振動センサ 1 0 4 0 ( 図 1 5 9 等を参照 ) と、を備えている。遊技パネル 1 1 0 0 の前面における遊技領域 5 a 内となる部位には、遊技球 B と当接する複数の障害釘 N ( 図 1 7 3 等を参照 ) が所定のゲージ配列で植設されている。

10

【 1 0 9 1 】

また、遊技盤 5 は、遊技パネル 1 1 0 0 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1 2 0 0 と、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に取付けられており遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板 1 3 1 0 ( 図 1 5 9 等を参照 ) を有している主制御ユニット 1 3 0 0 と、を備えている。

【 1 0 9 2 】

また、遊技盤 5 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示し前構成部材 1 0 0 0 の左上隅に遊技者側へ視認可能に取付けられている機能表示ユニット 1 4 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側に配置されている周辺制御ユニット 1 5 0 0 と、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置 1 6 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側に配置されており主制御基板 1 3 1 0 と周辺制御基板 1 5 1 0 との接続を中継しているパネル中継基板 ( 図示は省略 ) と、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる表ユニット 2 0 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後面に取付けられる裏ユニット 3 0 0 0 と、を更に備えている。

20

【 1 0 9 3 】

裏ユニット 3 0 0 0 の後面に演出表示装置 1 6 0 0 が設けられていると共に、演出表示装置 1 6 0 0 の後面に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が設けられている。

【 1 0 9 4 】

表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を受入可能としており常時開口している複数 ( ここでは三つ ) の一般入賞口 2 0 0 1 と、遊技領域 5 a 内の所定位置に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している普通入賞口 2 0 0 2 と、センター役物 2 5 0 0 の下方における左右方向の中央に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している第一始動口 2 0 0 3 と、遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられることにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入れが可能となる第二始動口 2 0 0 4 と、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別図柄や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入が可能となる大入賞口 2 0 0 5 又は役物入賞口 2 0 0 6 と、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が受入可能となる第一 V 入賞口 2 0 0 7 及び第二 V 入賞口 2 0 0 8 と、を備えている。また、遊技盤 5 は、遊技領域 5 a 内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1 0 3 0 ( 図 1 5 9 を参照 ) を、備えている。

30

40

【 1 0 9 5 】

また、表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内における最も下流に設けられており、遊技球 B を受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出するアウト口 2 0 2 0 と、遊技領域 5 a 内におけるアウト口 2 0 2 0 よりも上流に設けられており、遊技球 B を受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出する二つのサブアウト口 2 0 2 1 と、を備えている。アウト口 2 0 2 0 は、第一始動口 2 0 0 3 を間にして左右に二つ設けられている。また、二つのサブアウト口 2 0 2 1 は、遊技領域 5 a の左右方向中央よりも左方の部位と、

50



遊技領域 5 a の左右方向中央よりも右方の部位とに、に夫々設けられている。

【 1 0 9 6 】

更に、表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で遊技領域 5 a の下端の直上に取付けられており第一始動口 2 0 0 3 及びアウト口 2 0 2 0 を有している始動口ユニット 2 1 0 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように設けられており三つの一般入賞口 2 0 0 1 と一つのサブアウト口 2 0 2 1 とを有しているサイドユニット 2 2 0 0 と、サイドユニット 2 2 0 0 の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット 2 3 0 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 の右方に設けられており第二始動口 2 0 0 4 と大入賞口 2 0 0 5 と一つのサブアウト口 2 0 2 1 とを有しているアタッカユニット 2 4 0 0 と、遊技領域 5 a 内の正面視略中央やや上寄りに設けられており役物入賞口 2 0 0 6、第一 V 入賞口 2 0 0 7 及び第二 V 入賞口 2 0 0 8 を有している枠状のセンター役物 2 5 0 0 と、アタッカユニット 2 4 0 0 の右端上方に設けられており普通入賞口 2 0 0 2 を有している普通入賞口ユニット 2 6 0 0 と、を備えている。

10

【 1 0 9 7 】

センター役物 2 5 0 0 は、役物入賞口 2 0 0 6 及び第一 V 入賞口 2 0 0 7 を有している枠状の本体ユニット 2 5 1 0 と、本体ユニット 2 5 1 0 の枠内の下部に設けられており第二 V 入賞口 2 0 0 8 を有している抽選役物 2 5 5 0 と、を備えている。

【 1 0 9 8 】

裏ユニット 3 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1 0 3 0 と、遊技盤 5 (パチンコ機 1) に作用する振動を検知する振動センサ 1 0 4 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 におけるパネルホルダ 1 1 2 0 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3 0 1 0 a を有している裏箱 3 0 1 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁に演出表示装置 1 6 0 0 を着脱可能に取付けているロックスライダ 3 0 2 0 と、演出表示装置 1 6 0 0 の後方に配置されており裏箱 3 0 1 0 の後壁に取付けられている裏基板ユニット 3 0 4 0 と、を備えている。

20

【 1 0 9 9 】

また、裏ユニット 3 0 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内の前端付近の下部に設けられており遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導された遊技球 B が流通する裏球誘導ユニット 3 1 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の後に設けられている裏装飾ユニット 3 2 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内に前端付近における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の左方及び上方に設けられている裏前演出ユニット 3 3 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内における裏前演出ユニット 3 3 0 0 の後ろに設けられている裏後演出ユニット 3 4 0 0 と、を備えている。

30

【 1 1 0 0 】

[ 5 - 1 . 前構成部材 ]

遊技盤 5 における前構成部材 1 0 0 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して詳細に説明する。前構成部材 1 0 0 0 は、全体が透明に形成されている。前構成部材 1 0 0 0 は、正面視の外形が略正方形とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域 5 a の外周を区画している。この前構成部材 1 0 0 0 は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール 1 0 0 1 と、外レール 1 0 0 1 に略沿って前構成部材 1 0 0 0 の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール 1 0 0 2 と、内レール 1 0 0 2 の下端の正面視右側で遊技領域 5 a の最も低くなった位置に形成されており後方へ向かって低くなるように傾斜しているアウト誘導部 1 0 0 3 と、を備えている。

40

【 1 1 0 1 】

また、前構成部材 1 0 0 0 は、アウト誘導部 1 0 0 3 の正面視右端から前構成部材 1 0 0 0 の右辺付近まで右端側が僅かに高くなるように直線状に傾斜している右下レール 1 0 0 4 と、右下レール 1 0 0 4 の右端から前構成部材 1 0 0 0 の右辺に沿って外レール 1 0 0 1 の上端の下側まで延びており上部が前構成部材 1 0 0 0 の内側へ湾曲している右レール 1 0 0 5 と、右レール 1 0 0 5 の上端と外レール 1 0 0 1 の上端とを繋いでおり外レール

50

ル 1 0 0 1 に沿って転動して来た遊技球 B が当接する衝止部 1 0 0 6 と、を備えている。

【 1 1 0 2 】

また、前構成部材 1 0 0 0 は、内レール 1 0 0 2 の上端に回動可能に軸支され、外レール 1 0 0 1 との間を閉鎖するように内レール 1 0 0 2 の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール 1 0 0 1 との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材 1 0 0 7 を、備えている。

【 1 1 0 3 】

更に、前構成部材 1 0 0 0 は、枠内における正面視左右方向中央下部で、アウト誘導部 1 0 0 3 の後端において前後に貫通しているアウト口 1 0 0 8 を備えている。このアウト口 1 0 0 8 は、始動口ユニット 2 1 0 0 によって前方から閉鎖されている。

10

【 1 1 0 4 】

また、前構成部材 1 0 0 0 は、外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2 における下端から略垂直に延びた付近の部位の外側、アウト誘導部 1 0 0 3 及び右下レール 1 0 0 4 の下側、及び右レール 1 0 0 5 の外側、の夫々の部位において、前端から後方へ窪んだ防犯凹部 1 0 0 9 を備えている。この防犯凹部 1 0 0 9 は、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けて、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた状態とすると、扉枠 3 における防犯カバー 1 7 0 の後方へ突出した後方突片 1 7 2 が挿入された状態となる。これにより、防犯カバー 1 7 0 と遊技盤 5 (前構成部材 1 0 0 0) との間が、防犯カバー 1 7 0 の後方突片 1 7 2 と前構成部材 1 0 0 0 の防犯凹部 1 0 0 9 とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤 5 の前面下方より防犯カバー 1 7 0 と前構成部材 1 0 0 0 との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域 5 a 内に侵入させようとしても、後方突片 1 7 2 や防犯凹部 1 0 0 9 に阻まれることとなり、遊技領域 5 a 内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

20

【 1 1 0 5 】

また、前構成部材 1 0 0 0 は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部 1 0 1 0 を備えている。この切欠部 1 0 1 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 の切欠部 1 1 2 2 と一致しており、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けた時に、切欠部 1 0 1 0 及び切欠部 1 1 2 2 を貫通して下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端開口が前方へ臨むようになっている。

【 1 1 0 6 】

30

更に、前構成部材 1 0 0 0 は、正面視において左上隅に形成されており、機能表示ユニット 1 4 0 0 が取付けられる機能表示ユニット取付部 1 0 1 1 と、右下隅に形成されている証紙貼付部 1 0 1 2 と、を備えている。

【 1 1 0 7 】

また、前構成部材 1 0 0 0 は、略全体が透明に形成されており、後側に配置されている遊技パネル 1 1 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0 等を前方から視認することができる。

【 1 1 0 8 】

[ 5 - 2 . 遊技パネル ]

遊技盤 5 における遊技パネル 1 1 0 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して詳細に説明する。遊技パネル 1 1 0 0 は、前構成部材 1 0 0 0 の後面に取付けられており、表ユニット 2 0 0 0 及び裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられるものである。遊技パネル 1 1 0 0 は、外周が枠状の前構成部材 1 0 0 0 の内周よりもやや大きく形成されていると共に透明な合成樹脂で形成されている平板状のパネル板 1 1 1 0 と、パネル板 1 1 1 0 の外周を保持しており前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられると共に後面に裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられる枠状のパネルホルダ 1 1 2 0 と、を備えている。遊技パネル 1 1 0 0 の前面には、所定のゲージ配列で複数の障害釘 N が植設されている。

40

【 1 1 0 9 】

遊技パネル 1 1 0 0 のパネル板 1 1 1 0 は、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板 1 1 1 0 の板厚は、パネルホルダ 1 1 2 0 よりも薄く、障

50

害釘 N を前面に植設したり表ユニット 2 0 0 0 を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ ( 8 ~ 1 0 m m ) とされている。なお、本実施形態では、透明な合成樹脂板によってパネル板 1 1 1 0 が形成されている。

【 1 1 1 0 】

パネル板 1 1 1 0 は、遊技領域 5 a 内において最も低い位置となり前構成部材 1 0 0 0 のアウト口 1 0 0 8 と対応した位置が、下端から上方へ窪んでいる。また、パネル板 1 1 1 0 には、前後に貫通しており表ユニット 2 0 0 0 を取付けるための開口部 1 1 1 2 が複数形成されている。

【 1 1 1 1 】

また、パネル板 1 1 1 0 は、図示は省略するが、前後に貫通した丸孔及び短い長孔に形成されている複数の位置決孔と、上縁と下縁とにおいて夫々左右方向へ離隔しており板厚が薄く形成されている複数の係合段部と、を備えている。位置決孔は、パネルホルダ 1 1 2 0 の突出ピン ( 図示は省略 ) が挿入されることで、パネルホルダ 1 1 2 0 との位置決めをするためのものである。係合段部は、パネルホルダ 1 1 2 0 の係合爪 ( 図示は省略 ) や係合片 ( 図示は省略 ) に係合されることで、パネルホルダ 1 1 2 0 に対して着脱可能に取付けられるためのものである。

【 1 1 1 2 】

パネル板 1 1 1 0 は、センター役物 2 5 0 0 を取付けるための大きな開口部 1 1 1 2 が、正面視において中央よりも上側にオフセットしている。これにより、パネル板 1 1 1 0 が枠状となっており、正面視において、遊技球 B の流通方向 ( 枠状の周方向 ) に対して直交している幅が、中央より上側を除いた、左側及び右側と下側が複数の遊技球 B が並ぶことが可能な広い幅となっており、上側が複数の遊技球 B が並ぶことが不能な狭い幅となっている。

【 1 1 1 3 】

遊技パネル 1 1 0 0 のパネルホルダ 1 1 2 0 は、パネル板 1 1 1 0 を包含する大きさで外形が略四角形状とされ、パネル板 1 1 1 0 よりも厚く ( 本実施形態では、約 2 0 m m ) 形成されている。パネルホルダ 1 1 2 0 は、透明な合成樹脂 ( 例えば、熱可塑性合成樹脂 ) により形成されている。このパネルホルダ 1 1 2 0 は、パネル板 1 1 1 0 と略同じ大きさで前面側から後方側に向かって凹んでいる保持段部 ( 図示は省略 ) と、保持段部を略遊技領域 5 a と同等の大きさで前後方向に貫通している貫通口 1 1 2 1 を備えている。

【 1 1 1 4 】

また、パネルホルダ 1 1 2 0 は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部 1 1 2 2 を備えている。この切欠部 1 1 2 2 は、前構成部材 1 0 0 0 の切欠部 1 0 1 0 と一致するように形成されており、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けた時に、切欠部 1 0 1 0 及び切欠部を貫通して貫通して下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端開口が前方へ臨むようになっている。

【 1 1 1 5 】

更に、パネルホルダ 1 1 2 0 には、下端からアウト口 1 0 0 8 に対応した位置まで上方へ延びており、後面から前方へ向かって窪んでいるアウト凹部 1 1 2 3 が形成されている。アウト凹部 1 1 2 3 は、上部がアウト口 1 0 0 8 と連通している。

【 1 1 1 6 】

また、パネルホルダ 1 1 2 0 は、図示は省略するが、保持段部から前方へ突出しておりパネル板 1 1 1 0 の複数の位置決孔に夫々が挿入される複数の突出ピンと、保持段部よりも外側に配置されておりパネル板 1 1 1 0 の上側と左下の傾斜している部位の係合段部に対して弾性係合する三つの係合爪と、保持段部の下外側から上方へ突出しておりパネル板 1 1 1 0 の下辺の二つの係合段部と夫々係合する一対の係合片と、を備えている。パネルホルダ 1 1 2 0 は、前方斜め上からパネル板 1 1 1 0 の下辺の係合段部を、係合片に係合させた上で、パネル板 1 1 1 0 の上部を後方へ移動させて、上側と左下の傾斜している部位の係合段部を係合爪に弾性係合させることで、パネル板 1 1 1 0 を保持段部に収容した状態で着脱可能に取付けることができる。この際に、パネル板 1 1 1 0 の位置決孔に、パ

10

20

30

40

50

ネルホルダ 1 1 2 0 の突出ピンが挿入され、パネル板 1 1 1 0 がパネルホルダ 1 1 2 0 に  
対して所定の位置に位置決めされる。

【 1 1 1 7 】

この遊技パネル 1 1 0 0 は、前側に取付けられる前構成部材 1 0 0 0 と共に透明に形成  
されているため、遊技盤 5 に組立てた時に、遊技領域 5 a の境界が明瞭に見えることを低  
減させることができ、遊技者に対して開放感を与えることができると共に、実際の遊技領  
域 5 a の大きさが変わらないものの、遊技者に対して遊技領域 5 a を大きく（広く）見せ  
ることができる。

【 1 1 1 8 】

また、遊技パネル 1 1 0 0 を、前構成部材 1 0 0 0 と共に透明としているため、演出表  
示装置 1 6 0 0、表ユニット 2 0 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0、等からの光を、前方（遊技  
者側）へ反射させたり屈折させたりすることで発光しているように見せることができ、遊  
技盤 5 の全体の装飾性をより高めることができる。

【 1 1 1 9 】

[ 5 - 3 . 基板ホルダ ]

遊技盤 5 における基板ホルダ 1 2 0 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照し  
て詳細に説明する。基板ホルダ 1 2 0 0 は、上方及び前方が開放された横長の箱状に形成  
されており、底面が左右方向中央へ向かって低くなるように傾斜している。基板ホルダ 1  
2 0 0 は、底面における左右方向中央において、前端から後方へ向かって切欠かれている  
排出部 1 2 0 1 を有している。この基板ホルダ 1 2 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、  
遊技パネル 1 1 0 0 の後側に取付けられている裏ユニット 3 0 0 0 の下部を下側及び後側  
から覆っていると共に、後面に主制御ユニット 1 3 0 0 の主制御基板ボックス 1 3 2 0 が  
取付けられている。

【 1 1 2 0 】

基板ホルダ 1 2 0 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、排出部 1 2 0 1 が、本体枠 4  
の基板ユニット 6 2 0 におけるベースユニット 6 2 0 b の排出球受部 6 2 8 の直上に位置  
している。これにより、アウト口 2 0 2 0 やサブアウト口 2 0 2 1 を通って遊技パネル 1  
1 0 0 の後側へ排出された遊技球 B、及び、表ユニット 2 0 0 0 及び裏ユニット 3 0 0 0  
から下方へ排出された遊技球 B、を全て受けることができ、底面に形成された排出部 1 2  
0 1 から下方の排出球受部 6 2 8 又はアウト球通路 6 6 3（図 1 2 3 を参照）へ排出させ  
ることができる。アウト球通路 6 6 3 へ排出された遊技球 B は、アウトセンサ 6 6 4 によ  
り一つずつ検知（カウント）される。

【 1 1 2 1 】

[ 5 - 4 . 主制御基板ユニット ]

遊技盤 5 における主制御ユニット 1 3 0 0 について、主に図 1 4 6 乃至図 1 5 0 等を参  
照して詳細に説明する。図 1 4 6（a）は主制御ユニットの一つである第一仕様主制御ユ  
ニットの背面図であり、（b）は第一仕様主制御ユニットを前から見た斜視図であり、（  
c）は第一仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 4 7（a）は第一仕様  
主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、（b）は第一仕様主制御ユ  
ニットの分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 4 8（a）主制御ユニットの一つであ  
る第二仕様主制御ユニットの背面図であり、（b）は第二仕様主制御ユニットを後ろから  
見た斜視図である。図 1 4 9（a）は第二仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解  
斜視図であり、（b）は第二仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図であ  
る。図 1 5 0（a 1）は第一仕様主制御ユニットの背面図における設定キースイッチが実  
装されている部位を拡大して示す説明図であり、（a 2）は（a 1）における設定キース  
イッチの部位を断面で示す説明図であり、（b 1）は第二仕様主制御ユニットの背面図に  
おける（a 1）と同じ部位を拡大して示す説明図であり、（b 2）は（b 1）における（  
a 2）と同じ部位を断面で示す説明図である。

【 1 1 2 2 】

主制御ユニット 1 3 0 0 は、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に着脱可能に取付けられている

10

20

30

40

50

。主制御ユニット1300は、遊技内容及び遊技球Bの払出し等を制御する主制御基板1310（図159を参照）と、主制御基板1310を収容しており基板ホルダ1200に取付けられる主制御基板ボックス1320と、を備えている。

【1123】

主制御基板ボックス1320は、基板ホルダ1200に取付けられると共に後面に主制御基板1310が取付けられる基板ベース1330と、主制御基板1310を後方から覆うように基板ベース1330に取付けられている基板カバー1340と、から構成されている。基板ベース1330と基板カバー1340とは、透明なポリカーボネイトにより形成されている。基板ベース1330と基板カバー1340とにより形成される内部空間には、主制御基板1310が収容されている。基板ベース1330と基板カバー1340が透明なポリカーボネイトにより形成されていることによって、主制御基板1310の表面側や裏面側の状態（不正な改変が行われているか否か、又は不正ICが実装されているか否か）を、主制御基板ボックス1320の外側から確認することができるようになっている。

10

【1124】

また、主制御基板ボックス1320は、基板ベース1330と基板カバー1340とに夫々対応するように複数の封印機構1350を備えており、一つの封印機構1350を用いて主制御基板ボックス1320を閉じると、次に、主制御基板ボックス1320を開けるためにはその封印機構1350を破壊する必要がある、主制御基板ボックス1320の開閉の痕跡を残すことができる。従って、開閉の痕跡を見ることで、主制御基板ボックス1320の不正な開閉を発見することができ、主制御基板1310への不正行為に対する抑止力が高められている。

20

【1125】

主制御ユニット1300の主制御基板1310は、インターフェイス基板635、アウトセンサ664、周辺制御基板1510、等と接続されている。また、主制御基板1310は、機能表示ユニット1400、一般入賞口センサ3001、普通入賞口センサ3002、第一始動口センサ2101、第二始動口センサ2401、大入賞口センサ2402、役物入賞口センサ2501、第一V入賞口センサ2502、第二V入賞口センサ2503、ハズレ口センサ2504、始動口ソレノイド2412、アタッカソレノイド2414、役物入賞口ソレノイド2516、第一振分ソレノイド2534、第二振分ソレノイド2544、抽選ループソレノイド2558、打撃片駆動モータ2561、槌揺動駆動モータ2564、揺動片ソレノイド2565、磁気センサ1030、振動センサ1040、等と接続されている。

30

【1126】

また、主制御基板1310には、四つの7セグメントLEDからなるベースモニタ1311を有している。ベースモニタ1311は、透明な基板カバー1340を通して後方から視認することができる。このベースモニタ1311は、球発射装置540により発射された遊技球Bのうち、遊技領域5a内に打込まれた後に遊技盤5から下方へ排出されて、本体枠4のベースユニット660に設けられているアウトセンサ664により検知されることでカウントされた遊技球Bの球数を表示するものである。本実施形態のベースモニタ1311は、100発発射してアウトセンサ664によりカウントされた球数（遊技ホール側へ戻ってきた球数）を百分率にして表示している。

40

【1127】

本実施形態のパチンコ機1では、主制御ユニット1300として、遊技内容等の設定を変更することが可能な第一仕様主制御ユニット1300Aと、遊技内容等の設定を変更することが不能な第二仕様主制御ユニット1300Bと、の二つの仕様の異なるものが予め用意されており、本パチンコ機1を設置する遊技ホール側の要望に応じて何れか一方を遊技盤5に装着することができる。

【1128】

まず、主制御ユニット1300としての第一仕様主制御ユニット1300Aについて、

50

図 1 4 6、図 1 4 7、及び図 1 5 0 を参照して詳細に説明する。第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A は、遊技内容及び遊技球 B の払出し等を制御する第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A と、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A を収容しており基板ホルダ 1 2 0 0 に取付けられる第一仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 A と、を備えている。

【 1 1 2 9 】

第一仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 A は、基板ホルダ 1 2 0 0 に取付けられると共に後面に第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A が取付けられる基板ベース 1 3 3 0 と、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A を後方から覆うように基板ベース 1 3 3 0 に取付けられている第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A と、基板ベース 1 3 3 0 と第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A とを開閉の痕跡が残るように封印可能な複数の封印機構 1 3 5 0 と、を有している。第一仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 A は、ポリカーボネイトのような透明な合成樹脂により形成されており、内部に収容されている第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A を外部から視認することができる。第一仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 A の基板ベース 1 3 3 0 及び封印機構 1 3 5 0 は、上記の主制御基板ボックス 1 3 2 0 と同じ構成であるため、詳細な説明は省略する。

10

【 1 1 3 0 】

第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A は、上記の主制御基板 1 3 1 0 と同様に、インターフェイス基板 6 3 5、アウトセンサ 6 6 4、周辺制御基板 1 5 1 0、等と接続されている。また、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A は、機能表示ユニット 1 4 0 0、一般入賞口センサ 3 0 0 1、普通入賞口センサ 3 0 0 2、第一始動口センサ 2 1 0 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、大入賞口センサ 2 4 0 2、役物入賞口センサ 2 5 0 1、第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2、第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3、ハズレ口センサ 2 5 0 4、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、役物入賞口ソレノイド 2 5 1 6、第一振分ソレノイド 2 5 3 4、第二振分ソレノイド 2 5 4 4、抽選ループソレノイド 2 5 5 8、打撃片駆動モータ 2 5 6 1、樋揺動駆動モータ 2 5 6 4、揺動片ソレノイド 2 5 6 5、磁気センサ 1 0 3 0、振動センサ 1 0 4 0、等とも接続されている。

20

【 1 1 3 1 】

また、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A は、背面視において右上隅付近に、四つの 7 セグメント LED からなるベースモニタ 1 3 1 1 が設けられている。ベースモニタ 1 3 1 1 は、透明な第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A を通して後方から視認することができる。本実施形態のベースモニタ 1 3 1 1 は、例えば、発射した遊技球 B に対して、何個の遊技球 B が賞球として排出されるかの割合（所謂ベース）を表示している。

30

【 1 1 3 2 】

また、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A は、背面視において右上隅に設定キースイッチ 1 3 1 2 が設けられている。設定キースイッチ 1 3 1 2 は、背面視において、ベースモニタ 1 3 1 1 と同じ高さの右方に設けられている。この設定キースイッチ 1 3 1 2 は、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A にのみ設けられている特有の特定部品である。この設定キースイッチ 1 3 1 2 は、パチンコ機 1 の設定値の切替えと、設定値の確認と、を行うためのものである。設定キースイッチ 1 3 1 2 は、設定キー（図示は省略）の挿入口 1 3 1 2 a が第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A の設定キー窓 1 3 4 1 から外方へ臨んでいる。

40

【 1 1 3 3 】

設定キースイッチ 1 3 1 2 は、底部から取付用の脚 1 3 1 2 b や、接続用の端子 1 3 1 2 c が突出している。設定キースイッチ 1 3 1 2 は、図 1 4 7 ( a ) に示すように、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A に実装した状態では、脚 1 3 1 2 b 及び端子 1 3 1 2 c の夫々の先端が、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A を貫通して基板の裏側に突出している。この第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A には、設定キースイッチ 1 3 1 2 の脚 1 3 1 2 b 及び端子 1 3 1 2 c が挿入される取付孔及びスルーホールが、予め設けられている。

【 1 1 3 4 】

また、設定キースイッチ 1 3 1 2 は、挿入口 1 3 1 2 a が設けられている部位を形成している円柱状の円柱部 1 3 1 2 d と、円柱部 1 3 1 2 d の円の直径よりも一辺が長い正方

50

形で円柱部 1 3 1 2 d の前端から前方へ角柱状に延出している角柱部 1 3 1 2 e と、を有している。設定キースイッチ 1 3 1 2 の円柱部 1 3 1 2 d は、第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A の筒部 1 3 4 2 内に挿入される。設定キースイッチ 1 3 1 2 は、円柱部 1 3 1 2 d と角柱部 1 3 1 2 e との間に、段差が形成されている。角柱部 1 3 1 2 e の前端から脚 1 3 1 2 b 及び端子 1 3 1 2 c が前方へ延出している。

#### 【 1 1 3 5 】

この設定キースイッチ 1 3 1 2 は、設定キーの挿入口 1 3 1 2 a の長手方向が、図示するように上下方向となっている位置が、初期位置とされており、設定キースイッチ 1 3 1 2 が O F F となっていると共に、挿入口 1 3 1 2 a に対して設定キーを差し込んだり、押し込まれた設定キーを挿入口 1 3 1 2 a から抜いたりすることができる。設定キースイッチ 1 3 1 2 は、挿入口 1 3 1 2 a に設定キーを差し込んで、初期位置から時計回りの方向へ 6 0 度回転させると、第一位置として設定キー O N となり、その信号が主制御 M P U (図示は省略)へ入力される。一方、押し込んだ設定キーを初期位置から反時計回りの方向へ 6 0 度回転させると、第二位置として決定キー O N となり、その信号が主制御 M P U (図示は省略)へ入力される。このように、本実施形態の設定キースイッチ 1 3 1 2 は、設定キーを回転させる方向によって、設定キー O N の機能と、決定キー O N の機能と、の二つの機能を操作することができ、初期位置にすることで何れの機能の操作も O F F とすることができる。

#### 【 1 1 3 6 】

設定キースイッチ 1 3 1 2 による設定値の変更方法としては、パチンコ機 1 の電源が O F F の状態で、設定キースイッチ 1 3 1 2 に設定キーを差し込んで、時計回りの方向(右)へ回した状態とする。この状態で、R A M クリアスイッチ(図示は省略)を押しながら電源スイッチ 6 3 0 a を O N にすると、ベースモニタ 1 3 1 1 に設定が表示される。設定が表示されたら、設定変更スイッチ(ここでは R A M クリアスイッチと兼用)を押すと、表示されている設定値が変わるため、所望の設定値を表示させた上で、設定キーを左に回して元の初期位置へ戻すと、設定が確定する。

#### 【 1 1 3 7 】

一方、現在設定されている設定値を確認する場合は、パチンコ機 1 の電源が O F F の状態で、設定キースイッチ 1 3 1 2 に設定キーを差し込んで、時計回りの方向(右)へ回した状態とする。この状態で、パチンコ機 1 の電源スイッチ 6 3 0 a を O N にすると、ベースモニタ 1 3 1 1 に現在設定されている設定値が表示される。設定値の確認が終了したら、設定キーを左に回して元の初期位置へ戻すと、通常の状態に戻る。

#### 【 1 1 3 8 】

ここで、設定値について簡単に説明すると、「設定値」とは、大当たりか否かを抽選判定するための確率や、遊技者にとって有利となる(つまり、遊技者が獲得することができる)遊技球 B の球数を増やすことができる)確率(有利度合い)が予め設定されているものである。本実施形態では、設定値として、設定値 1、設定値 2、設定値 3、設定値 4、設定値 5、及び設定値 6 が予め用意されており、設定値 1 から設定値 6 へ向かって遊技者にとって有利となる確率(有利度合い)が予め設定されている。

#### 【 1 1 3 9 】

そして、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A の主制御 M P U は、設定値と対応付けた各種抽選判定で用いられる各種テーブル(例えば、大当たりに当選したことを示す大当たり判定値の割合が規定される大当たり判定テーブル)を選択する。

#### 【 1 1 4 0 】

なお、各種抽選判定で用いられる各種テーブルは、相互に少なくとも一部の値が異なるように設定され、各種振分け率で用いられる各種テーブルは、相互に少なくとも一部の値が異なるように設定されているものもあれば、一の電氣的駆動源の駆動を管理するブロックに対応するテーブルと他の電氣的駆動源の駆動を管理するブロックに対応するテーブルとの関係性に基づいて値が異なるように設定されているものもある。また、上述した設定値としては、設定値 1 から設定値 6 までに亘る範囲の 6 つの設定値(整数)としていたが

10

20

30

40

50

、これと比べて少ない範囲のものであっても良いし、多い範囲のものであっても良い。例えば、設定値 1 ～ 設定値 4 までに亘る範囲の 4 つの設定値（整数）としても良いし、設定値 1 ～ 設定値 8 までに亘る範囲の 8 つの設定値（整数）としても良い。

【 1 1 4 1 】

第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A における第一仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 A の第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A は、設定キースイッチ 1 3 1 2 の後端（挿入口 1 3 1 2 a）を後方へ臨ませる設定キー窓 1 3 4 1 と、設定キー窓 1 3 4 1 の周縁から後方へ円筒状に突出している筒部 1 3 4 2 と、を有している。また、第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A は、筒部 1 3 4 2 よりも上方の部位の裏面に、案内部 1 3 4 3 として「設定キー」の文字が凸状に刻印されている（図 1 5 0（a 1）を参照）。この第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A は、透明な合成樹脂により形成されているため、裏面に案内部 1 3 4 3 が設けられていても、表側から視認することができる。

10

【 1 1 4 2 】

第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A は、組立てた状態で、第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A の筒部 1 3 4 2 の内部に、設定キースイッチ 1 3 1 2 の円柱部 1 3 1 2 d が挿入されている。これにより、設定キースイッチ 1 3 1 2 の後端面が第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A の後面よりも後方へ突出していない状態で、当該後端面が設定キー窓 1 3 4 1 から後方へ臨んでいる。また、第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A の筒部 1 3 4 2 の前端が、設定キースイッチ 1 3 1 2 における円柱部 1 3 1 2 d と角柱部 1 3 1 2 e との間の段差に当接している。これにより、設定キー窓 1 3 4 1 の前端側が角柱部 1 3 1 2 e と重なって閉鎖されている状態となり、設定キー窓 1 3 4 1 を通して第一仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 A 内へのピアノ線のような不正な工具の侵入を阻止することができる。

20

【 1 1 4 3 】

また、第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A に組立てた状態では、設定キー窓 1 3 4 1 から設定キースイッチ 1 3 1 2 の後端面に設けられている挿入口 1 3 1 2 a が後方へ露出して臨んでいると共に、その上方に設けられている案内部 1 3 4 3 の「設定キー」の文字を視認することができるため、作業者に対して設定キー窓 1 3 4 1 から臨んでいる挿入口 1 3 1 2 a が、設定キーを挿入するためのものであることを認識させることができる。従って、この第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A が、設定値を変更することが可能なものであることを容易に認識させることができる。

30

【 1 1 4 4 】

続いて、主制御ユニット 1 3 0 0 としての第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B について、図 1 4 8 乃至図 1 5 0 を参照して詳細に説明する。第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B は、遊技内容及び遊技球 B の払出し等を制御する第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B と、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B を収容しており基板ホルダ 1 2 0 0 に取付けられる第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B と、を備えている。

【 1 1 4 5 】

第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B は、基板ホルダ 1 2 0 0 に取付けられると共に後面に第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B が取付けられる基板ベース 1 3 3 0 と、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B を後方から覆うように基板ベース 1 3 3 0 に取付けられている第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B と、基板ベース 1 3 3 0 と第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B とを開閉の痕跡が残るように封印可能な複数の封印機構 1 3 5 0 と、を有している。第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B は、ポリカーボネイトのような透明な合成樹脂により形成されており、内部に収容されている第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B を外部から視認することができる。第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B の基板ベース 1 3 3 0 及び封印機構 1 3 5 0 は、上記の主制御基板ボックス 1 3 2 0 と同じ構成であるため、詳細な説明は省略する。

40

【 1 1 4 6 】

第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B は、上記の主制御基板 1 3 1 0 と同様に、インターフェイス基板 6 3 5、アウトセンサ 6 6 4、周辺制御基板 1 5 1 0、等と接続されている。ま

50



た、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B は、機能表示ユニット 1 4 0 0、一般入賞口センサ 3 0 0 1、普通入賞口センサ 3 0 0 2、第一始動口センサ 2 1 0 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、大入賞口センサ 2 4 0 2、役物入賞口センサ 2 5 0 1、第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2、第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3、ハズレ口センサ 2 5 0 4、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、役物入賞口ソレノイド 2 5 1 6、第一振分ソレノイド 2 5 3 4、第二振分ソレノイド 2 5 4 4、抽選ループソレノイド 2 5 5 8、打撃片駆動モータ 2 5 6 1、槌揺動駆動モータ 2 5 6 4、揺動片ソレノイド 2 5 6 5、磁気センサ 1 0 3 0、振動センサ 1 0 4 0、等とも接続されている。

【 1 1 4 7 】

また、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B は、背面視において右上隅付近に、四つの 7 セグメント LED からなるベースモニタ 1 3 1 1 が設けられている。ベースモニタ 1 3 1 1 は、透明な第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B を通して後方から視認することができる。このベースモニタ 1 3 1 1 は、球発射装置 5 4 0 により発射された遊技球 B のうち、遊技領域 5 a 内に打込まれた後に遊技盤 5 から下方へ排出されて、本体枠 4 のベースユニット 6 6 0 に設けられているアウトセンサ 6 6 4 により検知されることでカウントされた遊技球 B の球数を表示するものである。本実施形態のベースモニタ 1 3 1 1 は、1 0 0 発発射してアウトセンサ 6 6 4 によりカウントされた球数（遊技ホール側へ戻ってきた球数）を百分率にして表示している。

【 1 1 4 8 】

この第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B は、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A とは異なり、設定キースイッチ 1 3 1 2 が設けられていない。換言すると、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B は、背面視において右上隅（ベースモニタ 1 3 1 1 の右方の部位）に、何らの電子部品も実装されていない未実装領域 1 3 1 3 を有している（図 1 5 0（b 1）において二点鎖線で囲んでいる領域）。第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B における未実装領域 1 3 1 3 には、電子部品を取付けるための取付孔、電子部品を電氣的に接続するためのスルーホール、等が一切設けられていない。

【 1 1 4 9 】

このように、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B には、特定部品としての設定キースイッチ 1 3 1 2 が設けられていないため、設定値を変更することが不能となっており、パチンコ機 1（遊技盤 5）の遊技内容等にかかる設定値が変更不能に固定されている。

【 1 1 5 0 】

なお、図示は省略するが、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 に、電子部品（特定部品）が実装されていないことを認識させる文字や記号等を、シルク印刷等により施すようにしても良い。

【 1 1 5 1 】

第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B における第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B は、第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B に組立てた時に、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 と対向する面部 1 3 4 4 に、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B へ向かって円筒状に延出している未実装識別部 1 3 4 5 を有している。第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B の未実装識別部 1 3 4 5 は、第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A の筒部 1 3 4 2 と同じ構成である。

【 1 1 5 2 】

この第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B は、第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A とは異なり、設定キー窓 1 3 4 1 及び案内部 1 3 4 3 を有しておらず、設定キー窓 1 3 4 1 の部位、つまり、未実装識別部 1 3 4 5 の筒状の後端開口が面部 1 3 4 4 によって閉鎖されている。従って、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B は、後面における未実装領域 1 3 1 3 の後方となる部位が、凹凸のない平坦な面となっている。そして、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B は、透明な合成樹脂によって形成されているため、外部から未実装識別部 1 3 4 5 を視認することができる。

【 1 1 5 3 】

10

20

30

40

50

なお、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B における未実装領域 1 3 1 3 と対向する部位に、未実装識別部 1 3 4 5 として、円筒状の部位に加えて特定部品が実装されていないことを示す文字や記号等を設けるようにしても良いし、円筒状の部位に替えて特定部品が実装されていないことを示す文字や記号等を設けるようにしても良い。

#### 【 1 1 5 4 】

このように、第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B によれば、透明な第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B における第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 と対向する面部 1 3 4 4 に、特定部品としての設定キースイッチ 1 3 1 2 と対応可能な筒状の未実装識別部 1 3 4 5 を設けているため、当該未実装識別部 1 3 4 5 が見えることで作業者の視線を、未実装識別部 1 3 4 5 に誘導させることができる。そして、作業者の視線が未実装識別部 1 3 4 5 に誘導されることで、未実装識別部 1 3 4 5 と対向している第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の部位（未実装領域 1 3 1 3 ）が見えることとなり、当該部位に何も電子部品が実装されていないことを認識させることができる。

10

#### 【 1 1 5 5 】

この際に、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 には、電子部品を取付けるための取付孔やスルーホール等が設けられていないため、作業者に対して、当該第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B は未実装領域 1 3 1 3 に電子部品（特定部品としての設定キースイッチ 1 3 1 2 ）が実装されていない遊技仕様のものであると即座に認識させることができ、第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B における遊技仕様の違いが判り易いパチンコ機 1 を提供することができる。

20

#### 【 1 1 5 6 】

なお、上記の実施形態では、第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A に実装され第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B には実装されていない特定部品として、設定キースイッチ 1 3 1 2 を示したが、これに限定するものではなく、その他のスイッチ、コネクタ、ROM、IC、等としても良い。

#### 【 1 1 5 7 】

また、上記の実施形態では、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B の未実装識別部 1 3 4 5 として、円筒状のものを示したが、これに限定するものではなく、未実装領域 1 3 1 3 と対向している面部 1 3 4 4 において、表面や裏面から突出しているものとしても良いし、表面や裏面において凹んでいるものとしても良いし、表面や裏面に設けられている線状（パーティングラインを含む）のものとしても良いし、他の面部よりも一段低い面部 1 3 4 4 としても良い。

30

#### 【 1 1 5 8 】

更に、上記の実施形態では、未実装識別部 1 3 4 5 として、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B と一体的に形成されているものを示したが、これに限定するものではなく、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B に貼り付けられるシール、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B に施される印刷や塗装によるインク、等により未実装識別部を構成するようにしても良い。

#### 【 1 1 5 9 】

#### [ 5 - 5 . 機能表示ユニット ]

遊技盤 5 における機能表示ユニット 1 4 0 0 について、主に図 1 3 9 等を参照して詳細に説明する。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、遊技領域 5 a の外側で前構成部材 1 0 0 0 の左上隅に取付けられている。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、扉枠 3 の扉窓 1 0 1 a を通して前方（遊技者側）から視認することができる。この機能表示ユニット 1 4 0 0 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づき複数の LED を用いて、遊技状態（遊技状況）や、普通図柄の抽選結果や特別図柄の抽選結果等を表示するものである。

40

#### 【 1 1 6 0 】

機能表示ユニット 1 4 0 0 は、詳細な図示は省略するが、遊技状態を表示する三つの LED からなる状態表示器と、普通入賞口 2 0 0 2 への遊技球 B の受入れにより抽選される普通図柄の抽選結果を表示する二つの LED からなる普通図柄表示器と、普通入賞口 2 0

50

02への遊技球Bの受入に係る保留数を表示する二つのLEDからなる普通保留表示器と、を備えている。

【1161】

また、機能表示ユニット1400は、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄の抽選結果を表示する八つのLEDからなる第一特別図柄表示器と、第一始動口2003への遊技球Bの受入に係る保留数を表示する二つのLEDからなる第一特別保留数表示器と、第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果を表示する八つのLEDからなる第二特別図柄表示器と、第二始動口2004への遊技球Bの受入に係る保留数を表示する二つのLEDからなる第二特別保留数表示器と、を備えている。

10

【1162】

更に、機能表示ユニット1400は、第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果が「当り」等の時に、大入賞口2005の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示する五つのLEDからなるラウンド表示器、を備えている。

【1163】

この機能表示ユニット1400では、備えられているLEDを、適宜、点灯、消灯、及び、点滅、等させることにより、保留数や図柄等を表示することができる。

【1164】

[5-6. 周辺制御ユニット]

遊技盤5における周辺制御ユニット1500について、主に図142等を参照して説明する。周辺制御ユニット1500は、裏ユニット3000の裏箱3010の後側に設けられている演出表示装置1600の後方に設けられている。詳述すると、周辺制御ユニット1500は、裏箱3010の後面に演出表示装置1600を取付けている液晶スペーサ1610の後面に取付けられている。周辺制御ユニット1500は、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板1510（図159を参照）と、周辺制御基板1510を収容している周辺制御基板ボックス1520と、を備えている。周辺制御基板1510は、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部1511と、演出画像を制御するための演出表示制御部1512と、を備えている。

20

【1165】

周辺制御ユニット1500の周辺制御基板1510は、主制御基板1310、演出操作ユニット300、扉枠3側の各種装飾基板、演出表示装置1600、等と接続されている（図159を参照）。周辺制御ユニット1500は、詳細は後述するが、演出表示装置1600の後側に取付けられている。

30

【1166】

[5-7. 演出表示装置]

遊技盤5における演出表示装置1600について、主に図143及び図144等を参照して説明する。演出表示装置1600は、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており、遊技パネル1100の後側に、裏ユニット3000の裏箱3010を介して取付けられている。演出表示装置1600は、裏箱3010の後壁に取付けられる液晶スペーサ1610の前面に取付けられている。液晶スペーサ1610は、裏箱3010に対して着脱可能としていることから、演出表示装置1600が液晶スペーサ1610を介して裏箱3010から着脱させることができる。演出表示装置1600は、遊技盤5を組立てた状態で、透明な遊技パネル1100や枠状のセンター役物2500の枠内を通して、前側（遊技者側）から視認することができる。

40

【1167】

演出表示装置1600は、白色LEDをバックライトとした15inchのフルカラーの液晶表示装置であり、横長の状態で液晶スペーサ1610の前面に取付けられている。演出表示装置1600は、周辺制御基板1510に接続されており、所定の静止画像や動画を表示することができる。

50

## 【 1 1 6 8 】

演出表示装置 1 6 0 0 は、液晶スペーサ 1 6 1 0 に対して、上方及び左方にスペースが形成されるように、その中心が液晶スペーサ 1 6 1 0 の中心よりも右下に位置するようにオフセット（偏芯）して取付けられている。

## 【 1 1 6 9 】

液晶スペーサ 1 6 1 0 は、1 9 i n c h の液晶表示装置と同じ大きさで透明平板状に形成されている。液晶スペーサ 1 6 1 0 は、上端面から上方へ突出している二つの上固定片 1 6 1 1 と、下端から下方へ突出している一つの下固定片 1 6 1 2 と、を備えている。この液晶スペーサ 1 6 1 0 は、演出表示装置 1 6 0 0 の液晶画面を前方へ向けた状態で、後述する裏箱 3 0 1 0 の開口部 3 0 1 0 a の上内周面に開口している二つの固定溝 3 0 1 0 c に、裏箱 3 0 1 0 の斜め後方から二つの上固定片 1 6 1 1 を挿入した上で、下固定片 1 6 1 2 側を前方へ移動させて、下固定片 1 6 1 2 をロックスライダ 3 0 2 0 の開口部内に挿入し、ロックスライダ 3 0 2 0 を背面視において左方へスライドさせることにより、裏箱 3 0 1 0 に取付けられる。

10

## 【 1 1 7 0 】

## [ 5 - 8 . 表ユニットの全体構成 ]

遊技盤 5 における表ユニット 2 0 0 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して詳細に説明する。表ユニット 2 0 0 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 に、前方から取付けられており、前端が遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方へ突出していると共に、後端の一部が遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 内に突出している。

20

## 【 1 1 7 1 】

表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を受入可能に常時開口している複数（ここでは三つ）の一般入賞口 2 0 0 1 と、遊技領域 5 a 内の所定位置に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している普通入賞口 2 0 0 2 と、遊技領域 5 a 内の所定位置に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している第一始動口 2 0 0 3 と、遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられることにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入れが可能となる第二始動口 2 0 0 4 と、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別図柄又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第二特別図柄に応じて遊技球 B の受入れが可能となる大入賞口 2 0 0 5 や役物入賞口 2 0 0 6 と、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が受入可能となる第一 V 入賞口 2 0 0 7 や第二 V 入賞口 2 0 0 8 と、を備えている。

30

## 【 1 1 7 2 】

また、表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を遊技領域 5 a 外へ排出するアウト口 2 0 2 0 及びサブアウト口 2 0 2 1 を、更に備えている。アウト口 2 0 2 0 及びサブアウト口 2 0 2 1 は、遊技球 B を受入可能に常時開口している。また、アウト口 2 0 2 0 は、遊技領域 5 a の下流端に設けられている。

## 【 1 1 7 3 】

また、表ユニット 2 0 0 0 は、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B を検知する第一始動口センサ 2 1 0 1 と、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 4 0 1 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を検知する大入賞口センサ 2 4 0 2 と、第一 V 入賞口 2 0 0 7 に受入れられた遊技球 B を検知する第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2 と、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた遊技球 B を検知する第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 と、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B を検知するハズレ口センサ 2 5 0 4 と、遊技領域 5 a 内に作用する不正な磁気を検知する磁気センサ 1 0 3 0 と、を備えている。

40

## 【 1 1 7 4 】

複数（ここでは三つ）の一般入賞口 2 0 0 1 は、遊技領域 5 a 内の下部における左右方向中央に対して左側に配置されている。普通入賞口 2 0 0 2 は、遊技領域 5 a 内における正面視右端付近で上下方向中央よりも下方に配置されている。第一始動口 2 0 0 3 は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で二つのアウト口 2 0 2 0 の間に配置されている。第二始動

50

口 2 0 0 4 は、遊技領域 5 a 内における右端付近で普通入賞口 2 0 0 2 よりも下方に配置されている。大入賞口 2 0 0 5 は、遊技領域 5 a 内における第一始動口 2 0 0 3 の右方に配置されている。役物入賞口 2 0 0 6 は、遊技領域 5 a 内における右端付近で普通入賞口 2 0 0 2 よりも上方に配置されている。

【 1 1 7 5 】

アウト口 2 0 2 0 は、遊技領域 5 a の下流端で第一始動口 2 0 0 3 の左右両側の下方に配置されている。サブアウト口 2 0 2 1 は、一つが三つの一般入賞口 2 0 0 1 よりも左方に配置されていると共に、残りの一つが第二始動口 2 0 0 4 の下方に配置されている。

【 1 1 7 6 】

表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で遊技領域 5 a の下端の直上に取付けられており第一始動口 2 0 0 3 及びアウト口 2 0 2 0 を有している始動口ユニット 2 1 0 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視左方で内ルール 1 0 0 2 に沿うように設けられており三つの一般入賞口 2 0 0 1 及び一つのサブアウト口 2 0 2 1 を有しているサイドユニット 2 2 0 0 と、サイドユニット 2 2 0 0 の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット 2 3 0 0 と、を備えている。

10

【 1 1 7 7 】

また、表ユニット 2 0 0 0 は、始動口ユニット 2 1 0 0 の右方に設けられており第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、及び一つのサブアウト口 2 0 2 1 を有しているアタッカユニット 2 4 0 0 と、遊技領域 5 a 内の正面視略中央やや上寄りに設けられており、役物入賞口 2 0 0 6、第一 V 入賞口 2 0 0 7、第二 V 入賞口 2 0 0 8、及びハズレ口 2 0 0 9 を有している枠状のセンター役物 2 5 0 0 と、アタッカユニット 2 4 0 0 の上方に設けられており普通入賞口 2 0 0 2 を有している普通入賞口ユニット 2 6 0 0 と、を更に備えている。

20

【 1 1 7 8 】

[ 5 - 8 a . 始動口ユニット ]

次に、表ユニット 2 0 0 0 の始動口ユニット 2 1 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 5 等を参照して説明する。表ユニット 2 0 0 0 の始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、左右方向中央の下端部付近でアウト口 1 0 0 8 の直上に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技球 B が一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口 2 0 0 3 と、遊技球 B を受入可能に常時開口しており受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出する二つのアウト口 2 0 2 0 と、を有している。また、始動口ユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B を検知する第一始動口センサ 2 1 0 1 を、有している（図 1 5 9 を参照）。

30

【 1 1 7 9 】

アウト口 2 0 2 0 は、第一始動口 2 0 0 3 よりも低い位置に設けられている。始動口ユニット 2 1 0 0 の二つのアウト口 2 0 2 0 は、第一始動口 2 0 0 3 を間にして左右対称の位置に設けられている。第一始動口 2 0 0 3 は、遊技球 B が一つ通過可能な幅で上方へ向かって開口している。アウト口 2 0 2 0 は、遊技球 B 二つ分の幅で上方へ向かって開口しており、遊技領域 5 a 内の最も低い位置に設けられている。

40

【 1 1 8 0 】

始動口ユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 0 0 3 とアウト口 2 0 2 0 との高低差が、従来のパチンコ機における第一始動口とアウト口（アウト口 1 0 0 8）との高低差よりも小さく（低く）設けられている。これにより、遊技者に対して第一始動口 2 0 0 3 が、従来の第一始動口よりも下方に設けられているように錯覚させることができ、相対的に遊技領域 5 a 内を広く見せることができる。

【 1 1 8 1 】

始動口ユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 0 0 3 の下方に設けられており所定の絵柄を表示可能な始動口表示部 2 1 1 0 を有している。始動口表示部 2 1 1 0 は、一つの 7 セグメント LED により構成されている。この始動口表示部 2 1 1 0 は、遊技の進行に応じて

50

所定の絵柄（数字を含む）を表示することができる。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、始動口表示部 2 1 1 0 によりアウト口 1 0 0 8 を前方から閉鎖しており、遊技者側からアウト口 1 0 0 8 を視認不能にしている。これにより、アウト口 2 0 2 0 が遊技領域 5 a の最も下端であることを遊技者に認識させることができる。

【 1 1 8 2 】

始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、第一始動口 2 0 0 3 がセンター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 1 3 における中央放出部 2 5 1 3 a の直下に位置しており、中央放出部 2 5 1 3 a から放出された遊技球 B を高い確率で受入れることができる。この第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B は、第一始動口センサ 2 1 0 1 に検知された上で、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡されて下方へ排出される。

10

【 1 1 8 3 】

アウト口 2 0 2 0 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された後に、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から下方へ排出される。

【 1 1 8 4 】

[ 5 - 8 b . サイドユニット ]

次に、表ユニット 2 0 0 0 のサイドユニット 2 2 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 5 等を参照して説明する。表ユニット 2 0 0 0 のサイドユニット 2 2 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 の左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように延出しており、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技球 B を常時受入可能に開口している三つの一般入賞口 2 0 0 1 と、遊技球 B を常時受入可能に開口している一つのサブアウト口 2 0 2 1 と、を備えている。

20

【 1 1 8 5 】

サイドユニット 2 2 0 0 の三つの一般入賞口 2 0 0 1 は、内レール 1 0 0 2 に沿うように円弧状に列設されており、左方へ向かうほど高い位置に設けられている。各一般入賞口 2 0 0 1 は、遊技球 B 一つ分の大きさ（幅）で開口している。最も左方の一般入賞口 2 0 0 1 の左方に、一つのサブアウト口 2 0 2 1 が設けられている。サブアウト口 2 0 2 1 は、遊技球 B 一つ分の大きさ（幅）で開口している。

【 1 1 8 6 】

また、サイドユニット 2 2 0 0 は、最も右方の一般入賞口 2 0 0 1 よりも右側に、右方へ向かうに従って低くなるように傾斜している棚部 2 2 0 1 を有している。棚部 2 2 0 1 は、始動口ユニット 2 1 0 0 における左側のアウト口 2 0 2 0 の右端付近まで、右方へ延出している。つまり、遊技球 B が棚部 2 2 0 1 を転動すると、左側のアウト口 2 0 2 0 に受入れられる。

30

【 1 1 8 7 】

サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、三つの一般入賞口 2 0 0 1 と一つのサブアウト口 2 0 2 1 とが、遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方に突出している。このサイドユニット 2 2 0 0 は、一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡すことができる。裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡された遊技球 B は、一般入賞口センサ 3 0 0 1 に検知された上で下方へ排出される。

40

【 1 1 8 8 】

また、サイドユニット 2 2 0 0 は、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導して、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡すことができる。裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡された遊技球 B は、下方へ排出される。

【 1 1 8 9 】

[ 5 - 8 c . サイド左上ユニット ]

次に、表ユニット 2 0 0 0 のサイド左上ユニット 2 3 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至

50

図 1 4 1、及び図 1 4 5 等を参照して説明する。表ユニット 2 0 0 0 のサイド左上ユニット 2 3 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、サイドユニット 2 2 0 0 の左方で内レール 1 0 0 2 に接するように、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。サイド左上ユニット 2 3 0 0 は、右方へ低くなるように傾斜した棚部 2 3 0 1 を有している。

【 1 1 9 0 】

サイド左上ユニット 2 3 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、棚部 2 3 0 1 が遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方へ突出している。サイド左上ユニット 2 3 0 0 は、センター役物 2 5 0 0 の左側を流下してきた遊技球 B を、棚部 2 3 0 1 により、センター役物 2 5 0 0 の下方となる右方側へ誘導することができる。

【 1 1 9 1 】

[ 5 - 8 d . アタッカユニット ]

次に、表ユニット 2 0 0 0 のアタッカユニット 2 4 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 5 等を参照して説明する。表ユニット 2 0 0 0 のアタッカユニット 2 4 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、正面視右下隅となる始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視右方に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に前方から取付けられている。このアタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、及び一つのサブアウト口 2 0 2 1 を備えている（図 1 4 5 等を参照）。

【 1 1 9 2 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、正面視において、第二始動口 2 0 0 4 が左右方向中央から右寄りの上部に設けられており、大入賞口 2 0 0 5 が左右方向中央より左側で第二始動口 2 0 0 4 よりも低い位置に設けられており、一つのサブアウト口 2 0 2 1 が第二始動口 2 0 0 4 の下方で大入賞口 2 0 0 5 よりも低い位置に設けられている。

【 1 1 9 3 】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 4 0 1 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を検知する大入賞口センサ 2 4 0 2 と、不正な磁気を検知する磁気センサ 1 0 3 0 と、を備えている（図 1 5 9 を参照）。大入賞口センサ 2 4 0 2 は、左右に並んで二つ設けられている。

【 1 1 9 4 】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 は、サブアウト口 2 0 2 1 の後方で前方から視認可能な位置にダミーセンサ 2 4 0 3 を有している。このダミーセンサ 2 4 0 3 は、遊技球 B を検知することはできないが、大入賞口センサ 2 4 0 2 のように遊技球 B の通過を検知するスルーセンサと同じ態様に形成されている。この構成によれば、ダミーセンサ 2 4 0 3 を、実際に遊技球 B を検知可能なセンサと交換することができるため、本体枠 4 においてアウト球をカウントする場合と、カウントしない場合の何れにも変更可能である。なお、ダミーセンサ 2 4 0 3 を、スルーセンサと同じ態様のものとしたが、当該部位において球詰りが発生するような段差をなくすスペーサとしても良い。

【 1 1 9 5 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4 を開閉可能な第二始動口扉 2 4 1 1 と、第二始動口扉 2 4 1 1 を普通入賞口 2 0 0 2 における遊技球 B の受入れにより抽選された普通抽選結果に応じて開閉させる始動口ソレノイド 2 4 1 2 と、大入賞口 2 0 0 5 を開閉可能な大入賞口扉 2 4 1 3 と、大入賞口扉 2 4 1 3 を第一始動口 2 0 0 3 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて開閉させるアタッカソレノイド 2 4 1 4 と、を備えている。

【 1 1 9 6 】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第二始動口 2 0 0 4 は、左右方向の幅が遊技球 B の直径よりも若干大きい幅で上方へ向かって開口している。大入賞口 2 0 0 5 は、左右方向の幅が、遊技球 B の直径に対して 4 ~ 6 倍の幅で上方へ向かって開口している。第二始動口 2 0 0 4 を開閉可能としている第二始動口扉 2 4 1 1 は、前後方向へ進退可能に設けられており、左端側が低くなるように傾斜している。大入賞口 2 0 0 5 を開閉可能としている大入賞口扉 2 4 1 3 は、左右方向に延びている軸芯周りに回転することで、前後方向へ進退可

10

20

30

40

50

能に設けられており、左端側が低くなるように傾斜している。

【 1 1 9 7 】

この第二始動口扉 2 4 1 1 は、前後方向へ移動するように設けられている。第二始動口扉 2 4 1 1 は、始動口ソレノイド 2 4 1 2 が通電されていない状態では、始動口ソレノイド 2 4 1 2 のプランジャがバネの付勢力により突出することにより前方へ移動し、第二始動口 2 0 0 4 を閉鎖している。また、第二始動口扉 2 4 1 1 は、始動口ソレノイド 2 4 1 2 が通電されている状態では、始動口ソレノイド 2 4 1 2 のプランジャがバネの付勢力に抗して後退することにより、後方へ移動し、第二始動口 2 0 0 4 を開放する。

【 1 1 9 8 】

大入賞口扉 2 4 1 3 は、左右に長い平板状で、大入賞口センサ 2 4 0 2 よりも下方に設けられている左右方向に延びた軸芯周りに回転することにより、前後に移動するように設けられている。大入賞口扉 2 4 1 3 は、アタッカソレノイド 2 4 1 4 のプランジャの前後方向への進退により、大入賞口 2 0 0 5 を開閉することができる。大入賞口扉 2 4 1 3 は、アタッカソレノイド 2 4 1 4 が通電されていない状態では、アタッカソレノイド 2 4 1 4 のプランジャがバネの付勢力により突出することにより前方へ移動し、大入賞口 2 0 0 5 を閉鎖している。また、大入賞口扉 2 4 1 3 は、アタッカソレノイド 2 4 1 4 が通電されている状態では、アタッカソレノイド 2 4 1 4 のプランジャがバネの付勢力に抗して後退することにより、後方へ移動し、大入賞口 2 0 0 5 を開放する。

【 1 1 9 9 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、その上端に、第二始動口 2 0 0 4 及び大入賞口 2 0 0 5 との間に遊技球 B が流通可能な空間を形成していると共に、左方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの上方を覆うように設けられている上棚部 2 4 2 1 を有している。上棚部 2 4 2 1 は、第二始動口 2 0 0 4 の右端上方から大入賞口 2 0 0 5 の左端上方の部位まで、左右方向へ延出している。

【 1 2 0 0 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4 よりも上方でアタッカユニット 2 4 0 0 の右端（右レール 1 0 0 5）から左方へ遊技球 B が一つ通過可能な間隔をあけた部位から左方の第二始動口 2 0 0 4 へ向かって低くなるように傾斜している第一棚部 2 4 2 2 と、第二始動口 2 0 0 4 の左端から左方へ低くなるように傾斜している第二棚部 2 4 2 3 と、第二棚部 2 4 2 3 の左方且つ下方で第二棚部 2 4 2 3 との間に遊技球 B が通過可能な隙間をあけた部位から左方の大入賞口 2 0 0 5 へ向かって低くなるように傾斜している第三棚部 2 4 2 4 と、大入賞口 2 0 0 5 の左端から左方へ向かって低くなるように傾斜している第四棚部 2 4 2 5 と、を備えている。

【 1 2 0 1 】

このアタッカユニット 2 4 0 0 は、第一棚部 2 4 2 2 よりも右方の隙間、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 との間の隙間、に遊技球 B が進入すると、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられて、遊技領域 5 a 外へ遊技球 B を排出する。

【 1 2 0 2 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、詳細な図示は省略するが、上棚部 2 4 2 1 と大入賞口 2 0 0 5 との間の遊技球 B が左方へ流通可能な空間内において、当該空間を形成している前壁と後壁とから左右方向へ互い違いとなるように、平面視三角形の複数の当接部が当該空間内に突出している。これら複数の当接部は、大入賞口 2 0 0 5 が閉状態の時に、大入賞口扉 2 4 1 3 上を転動している遊技球 B を、前後方向へ大きくジグザグ状に流通させることができ、大入賞口扉 2 4 1 3 上を流通する遊技球 B の流通時間を長くしている。

【 1 2 0 3 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、通常の状態では、始動口ソレノイド 2 4 1 2 及びアタッカソレノイド 2 4 1 4 が、夫々非通電（OFF）の状態となっている。この通常の状態では、始動口ソレノイド 2 4 1 2 のプランジャが、図示しないバネの付勢力により前方へ突出していると共に、第二始動口扉 2 4 1 1 が前方へ突出している。この状態では、第二始動口扉 2 4 1 1 が、第二始動口 2 0 0 4 の上方に位置しており、第二始動口扉 2 4 1 1 に

10

20

30

40

50



より第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れが不能な状態となっている。つまり、第二始動口 2 0 0 4 が第二始動口扉 2 4 1 1 により閉鎖されている。

【 1 2 0 4 】

また、通常の状態では、アタッカソレノイド 2 4 1 4 のプランジャが、図示しないバネの付勢力により前方へ突出していると共に、大入賞口扉 2 4 1 3 が前方へ突出している。この状態では、大入賞口扉 2 4 1 3 が、大入賞口 2 0 0 5 の上方に位置しており、大入賞口 2 0 0 5 への遊技球 B の受入れが不能な状態となっている。つまり、大入賞口 2 0 0 5 が大入賞口扉 2 4 1 3 により閉鎖されている。

【 1 2 0 5 】

この通常の状態では、第一棚部 2 4 2 2 上に遊技球 B が流下すると、第一棚部 2 4 2 2 の傾斜により遊技球 B が左方へ転動し、第二始動口扉 2 4 1 1 の上面、及び第二棚部 2 4 2 3 を転動した上で、第二棚部 2 4 2 3 の左端から左方へ放出される。第二棚部 2 4 2 3 から左方へ放出された遊技球 B は、その勢いに応じて、第三棚部 2 4 2 4 又は大入賞口扉 2 4 1 3 上に落下し、それらの傾斜により左方へ転動する。なお、第二棚部 2 4 2 3 から左方へ放出された遊技球 B が、上棚部 2 4 2 1 の下面に当接して右方へ跳ね返ると、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 との間の隙間に進入することがある。

【 1 2 0 6 】

そして、大入賞口 2 0 0 5 を閉鎖している大入賞口扉 2 4 1 3 上を転動している遊技球 B は、上棚部 2 4 2 1 と大入賞口 2 0 0 5 との間の空間に設けられている複数の当接部に対して、交互に当接することとなり、前後方向へジグザグしながら左方へ転動することとなる。大入賞口扉 2 4 1 3 上を左方へ転動した遊技球 B は、第四棚部 2 4 2 5 を転動した後に、その左端からアタッカユニット 2 4 0 0 外へ放出される。第四棚部 2 4 2 5 の左端は、第一始動口 2 0 0 3 よりも低い位置にあるため、第四棚部 2 4 2 5 から左方へ放出された遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられることとなる。

【 1 2 0 7 】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、上棚部 2 4 2 1 上に遊技球 B が流下すると、その傾斜により左方へ誘導され、第二始動口 2 0 0 4 や大入賞口 2 0 0 5 に受入れられる機会が与えられることなく、アタッカユニット 2 4 0 0 の左方へ放出される。上棚部 2 4 2 1 の左端は、第一始動口 2 0 0 3 よりも高い位置に設けられているため、上棚部 2 4 2 1 から左方へ放出された遊技球 B は、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【 1 2 0 8 】

このアタッカユニット 2 4 0 0 では、第一棚部 2 4 2 2 よりも右方に遊技球 B が流下すると、サブアウト口 2 0 2 1 に進入する。また、遊技球 B が、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 との間の隙間に進入すると、サブアウト口 2 0 2 1 に進入する。サブアウト口 2 0 2 1 に進入した遊技球 B は、遊技領域 5 a 内に戻されることなく裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を通って下方の基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。このアタッカユニット 2 4 0 0 では、第一棚部 2 4 2 2 の右側を流通した遊技球 B と、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 の間の隙間を通った遊技球 B とが、何れもサブアウト口 2 0 2 1 に進入するように形成されており、実質的にサブアウト口 2 0 2 1 が二つ設けられている。

【 1 2 0 9 】

この通常の状態において、普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられることで抽選された普通抽選結果に応じて、始動口ソレノイド 2 4 1 2 に通電 ( O N ) されると、バネの付勢力に抗してプランジャが後退し、第二始動口扉 2 4 1 1 が後方に移動する。そして、第二始動口扉 2 4 1 1 が後方へ移動することにより、第二始動口 2 0 0 4 の上方が開放された状態となり、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れが可能となる。つまり、第二始動口 2 0 0 4 が開状態となる。

【 1 2 1 0 】

第二始動口 2 0 0 4 が開状態の時に、遊技球 B が第二始動口 2 0 0 4 に受入れられると、第二始動口センサ 2 4 0 1 に検知された後に、アタッカユニット 2 4 0 0 から後方へ放

10

20

30

40

50

出される。第二始動口 2 0 0 4 に受入れられてアタッカユニット 2 4 0 0 から後方へ放出された遊技球 B は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、下方の基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。

【 1 2 1 1 】

一方、通常の状態において、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられることで抽選された特別抽選結果（第一特別抽選結果や第二特別抽選結果）に応じて、アタッカソレノイド 2 4 1 4 に通電（ON）されると、バネの付勢力に抗してプランジャが後退し、大入賞口扉 2 4 1 3 が後方へ移動する。大入賞口扉 2 4 1 3 が後方へ移動することにより、大入賞口 2 0 0 5 が上方へ開放された状態となり、大入賞口 2 0 0 5 への遊技球 B の受入れが可能な状態となる。つまり、大入賞口 2 0 0 5 が開状態となる。

10

【 1 2 1 2 】

大入賞口 2 0 0 5 が開状態の時に、遊技球 B が大入賞口 2 0 0 5 に受入れられると、下方に設けられている二つの大入賞口センサ 2 4 0 2 のうちの一つに検知された上で、アタッカユニット 2 4 0 0 から後方へ放出される。大入賞口 2 0 0 5 に受入れられてアタッカユニット 2 4 0 0 から後方へ放出された遊技球 B は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡されて下方の基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。

【 1 2 1 3 】

このように、本実施形態のアタッカユニット 2 4 0 0 によれば、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を、二つの大入賞口センサ 2 4 0 2 の何れかにより検知してから後方へ放出するようにしているため、大入賞口 2 0 0 5 と大入賞口センサ 2 4 0 2 との間で遊技球 B が滞ることを抑制させることができると共に、短時間で多くの遊技球 B を受入れることができる。

20

【 1 2 1 4 】

[ 5 - 8 e . センター役物 ]

次に、表ユニット 2 0 0 0 におけるセンター役物 2 5 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、図 1 4 5、図 1 5 1 乃至図 1 5 4 等を参照して詳細に説明する。図 1 5 1 ( a ) はセンター役物における抽選役物の正面図であり、( b ) は抽選役物を前方の上方から見た斜視図である。図 1 5 2 は、センター役物における抽選役物を左右方向の中央で切断した側面断面図である。図 1 5 3 ( a ) は抽選役物において遊技球がループ不能な状態を断面で示す説明図であり、( b ) は抽選役物において遊技球がループ可能な状態を断面で示す説明図である。図 1 5 4 は、抽選役物における遊技球の流れを示す説明図である。

30

【 1 2 1 5 】

表ユニット 2 0 0 0 のセンター役物 2 5 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。センター役物 2 5 0 0 は、透明な枠状に形成されている。

【 1 2 1 6 】

センター役物 2 5 0 0 は、詳細は後述するが、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより抽選された第一特別図柄や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果に応じて遊技球 B を受入可能に開閉する役物入賞口 2 0 0 6 と、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B のみが受入可能となる第二 V 入賞口 2 0 0 8 と、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた後に第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられなかった遊技球 B が受入れられるハズレ口 2 0 0 9 と、を備えている。

40

【 1 2 1 7 】

センター役物 2 5 0 0 は、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B を検知する役物入賞口センサ 2 5 0 1 と、第一 V 入賞口 2 0 0 7 に受入れられた遊技球 B を検知する第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2 と、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた遊技球 B を検知する第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 と、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B を検知するハズレ口センサ 2 5 0 4 と、を備えている。

【 1 2 1 8 】

50

センター役物 2 5 0 0 は、枠状に形成されている本体ユニット 2 5 1 0 と、本体ユニット 2 5 1 0 の枠内の下部に設けられている抽選役物 2 5 5 0 と、を備えている。本体ユニット 2 5 1 0 は、役物入賞口 2 0 0 6 及び第一 V 入賞口 2 0 0 7 を有している。抽選役物 2 5 5 0 は、第二 V 入賞口 2 0 0 8 及びハズレ口 2 0 0 9 を有している。

【 1 2 1 9 】

[ 5 - 8 e - 1 . 本体ユニット ]

センター役物 2 5 0 0 の本体ユニット 2 5 1 0 について詳細に説明する。本体ユニット 2 5 1 0 は、役物入賞口 2 0 0 6 を有している。本体ユニット 2 5 1 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の前面に取付けられる透明枠状のセンターベース 2 5 1 1 と、センターベース 2 5 1 1 の外側から枠の内側へ遊技球 B を夫々誘導可能なワープ通路 2 5 1 2 と、センターベース 2 5 1 1 の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路 2 5 1 2 を流通した遊技球 B を左右方向へ転動させた後に遊技領域 5 a 内へ放出させるステージ 2 5 1 3 と、を備えている。

10

【 1 2 2 0 】

センターベース 2 5 1 1 は、前後方向に延びている枠状の周壁部 2 5 1 1 a と、周壁部 2 5 1 1 a の外周から突出しており遊技パネル 1 1 0 0 のパネル板 1 1 1 0 の前面に当接する平板状のフランジ部 2 5 1 1 b と、周壁部 2 5 1 1 a の内周から突出している平板状のサポート部 2 5 1 1 c と、を有している。周壁部 2 5 1 1 a は、遊技盤 5 に組立てた状態で、その後端が遊技パネル 1 1 0 0 のパネル板 1 1 1 0 の後面と一致する位置まで後方に延出している。また、周壁部 2 5 1 1 a は、遊技盤 5 に組立てた状態で、枠状 ( 環状 ) の下辺部を除いた前端が、遊技パネル 1 1 0 0 のパネル板 1 1 1 0 の前面よりも前方に突出している。つまり、センターベース 2 5 1 1 は、枠状の下辺部の部位では、周壁部 2 5 1 1 a の前端からフランジ部 2 5 1 1 b が外方へ延出している。これにより、遊技盤 5 に組立てた状態で、周壁部 2 5 1 1 a によってセンター役物 2 5 0 0 の外側から枠内の内側への遊技球 B の侵入を防止することができる。

20

【 1 2 2 1 】

フランジ部 2 5 1 1 b とサポート部 2 5 1 1 c の厚さは、パネル板 1 1 1 0 の厚さよりも薄く ( パネル板 1 1 1 0 の厚さの  $1/4 \sim 1/5$  の厚さ ) 形成されている。フランジ部 2 5 1 1 b とサポート部 2 5 1 1 c は、前後方向の同じ位置で周壁部 2 5 1 1 a から突出している。従って、サポート部 2 5 1 1 c ( フランジ部 2 5 1 1 b ) の後面から周壁部 2 5 1 1 a の後端までの距離が、パネル板 1 1 1 0 の厚さと同じである。

30

【 1 2 2 2 】

サポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a の内周において、部分的に複数設けられている。また、サポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a におけるフランジ部 2 5 1 1 b の突出していない部位にも設けられており、周壁部 2 5 1 1 a を補強している。また、サポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a から突出した端辺が、周壁部 2 5 1 1 a の正面形状に倣った形状、若しくは、直線状に形成されており、サポート部 2 5 1 1 c が目立たないようにしている。このサポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a からの突出量を、サポート部 2 5 1 1 c の厚さ ~ パネル板 1 1 1 0 の厚さ (  $1 \text{ mm} \sim 10 \text{ mm}$  ) 、の範囲内としており、補強としての効果を発揮させつつ遊技者から目立ち難いようにしている。

40

【 1 2 2 3 】

ワープ通路 2 5 1 2 は、周壁部 2 5 1 1 a における正面視左側で遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の前面 ( フランジ部 2 5 1 1 b ) よりも前側の部位において、遊技領域 5 a 内の遊技球 B が進入可能に開口している。ワープ通路 2 5 1 2 は、進入した遊技球 B を、ステージ 2 5 1 3 へ誘導することができる。

【 1 2 2 4 】

ステージ 2 5 1 3 は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 の直上と対応した位置、つまり、センター役物 2 5 0 0 を遊技パネル 1 1 0 0 のパネル板 1 1 1 0 に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状 ( W 字状 ) に形成されている。このステージ 2 5 1 3 は、

50

左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部 2 5 1 3 a）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部 2 5 1 3 b）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ放出させることができる。

【 1 2 2 5 】

ステージ 2 5 1 3 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位（中央放出部 2 5 1 3 a）が、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 の直上に位置している。これにより、ステージ 2 5 1 3 の中央の中央放出部 2 5 1 3 a から遊技球 B が放出されると、極めて高い確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。

【 1 2 2 6 】

また、センター役物 2 5 0 0 の本体ユニット 2 5 1 0 は、センターベース 2 5 1 1 の右上隅に設けられており、遊技球 B が流通可能な二つの通路からなる案内通路群 2 5 2 0 を備えている。案内通路群 2 5 2 0 は、普通入賞口 2 0 0 2 及びアタッカユニット 2 4 0 0 の上方へ遊技球 B を案内するものである。

【 1 2 2 7 】

案内通路群 2 5 2 0 は、図 1 4 5 に示すように、センターベース 2 5 1 1 の周壁部 2 5 1 1 a の枠外に設けられており、上部の入口が衝止部 1 0 0 6 の部位に設けられている第一案内通路 2 5 2 1 と、上部の入口が第一案内通路 2 5 2 1 の入口の左側に隣接して設けられている第二案内通路 2 5 2 2 と、から構成されている。案内通路群 2 5 2 0（第一案内通路 2 5 2 1 及び第二案内通路 2 5 2 2）は、何れも無色透明な部材により形成されており、内部を流通する遊技球 B を、前方から視認することができる。

【 1 2 2 8 】

第一案内通路 2 5 2 1 は、前構成部材 1 0 0 0 の衝止部 1 0 0 6 から垂直に短く下方へ延びた後に右方へ直角に屈曲し、右レール 1 0 0 5 に近接すると、下方へ屈曲して右レール 1 0 0 5 に沿って延び、遊技領域 5 a の高さの下から 3 / 4 の高さ付近で左方へ屈曲して、緩い角度で低くなるように左方へ延び、第二案内通路 2 5 2 2 の入口よりも遊技球 B 一つ分左側の位置で下方へ屈曲して遊技領域 5 a の中央の高さまで延びた上で、右方へ屈曲して右レール 1 0 0 5 付近まで延び、その後下方へ屈曲して出口が下方へ向かって開口した形状に形成されている。

【 1 2 2 9 】

第一案内通路 2 5 2 1 は、前後方向へは屈曲しておらず、遊技パネル 1 1 0 0 の前面と略同一面上で遊技球 B を下方へ案内している。第一案内通路 2 5 2 1 における上側の左方へ延びている部位に、役物入賞口 2 0 0 6 が設けられている。また、第一案内通路 2 5 2 1 の出口の下方には、普通入賞口 2 0 0 2 が上方へ向けて開口している。

【 1 2 3 0 】

一方、第二案内通路 2 5 2 2 は、第一案内通路 2 5 2 1 の入口から左方へ間隔をあけた部位で、上方へ向かって入口が開口している。第二案内通路 2 5 2 2 は、上端の入口から略真直ぐに下方へ延び、第一案内通路 2 5 2 1 が最初に右方へ屈曲する部位の高さよりも低い高さの位置で後方へ屈曲した上で、遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも後側で下方へ屈曲して第一案内通路 2 5 2 1 と前後方向に並んだ状態で、第一案内通路 2 5 2 1 における最も左方に位置して下方へ延びている部位と左右方向が概ね一致するように下方へ延び、遊技領域 5 a の中央の高さの部位でクランク状に右方へ屈曲した上で下方へ屈曲し、そして、第一案内通路 2 5 2 1 における下側の右方へ延びている部位よりも下方の部位で前方へ屈曲した後に、第一案内通路 2 5 2 1 と前後方向が同一面となった状態で、第一案内通路 2 5 2 1 における下側の右方へ延びている部位の下側に沿って延びるように右方へ屈曲し、その後、第一案内通路 2 5 2 1 の出口の左側に隣接するように下方へ屈曲して、出口が下方へ向かって開口した形状に形成されている。

【 1 2 3 1 】

また、本体ユニット 2 5 1 0 は、案内通路群 2 5 2 0 のうちの一つの通路（ここでは、第一案内通路 2 5 2 1）の途中に設けられており、第一始動口 2 0 0 3 及び第二始動口 2

10

20

30

40

50

004に遊技球Bが受入れられることで抽選される第一特別抽選結果及び第二特別抽選結果に応じて遊技球Bが受入可能となる役物入賞口2006と、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bをチャンス口2531に振分ける第一振分装置2530と、第一振分装置2530によりチャンス口2531に振分けられた遊技球Bを第一V入賞口2007に振分ける第二振分装置2540と、第二振分装置2540により第一V入賞口2007に振分けられなかった遊技球B(第二スカ口2541に振分けられた遊技球B)を抽選役物2550へ誘導する抽選案内通路2545と、を備えている。

【1232】

本体ユニット2510(センター役物2500)における役物入賞口2006は、第一案内通路2521における上側の左方へ延びている部位に設けられており、当該部位の左右方向の略全長に亘って左右に延びていると共に、上方へ向かって開口している。役物入賞口扉2515は、前後に延びていると共に、左端が低くなるように左右に延びた板状に形成されており、前後に進退することで上方へ開口している役物入賞口2006を開閉可能としている。役物入賞口扉2515は、前進することで役物入賞口2006を閉鎖することができ、役物入賞口2006を閉鎖している状態では、第一案内通路2521における左方へ延びている部位の底面を形成して、上流側から流通してきた遊技球Bを、第一案内通路2521の出口側へ誘導することができる。

10

【1233】

役物入賞口扉2515は、役物入賞口ソレノイド2516の駆動によって後退することで役物入賞口2006を開放して、第一案内通路2521を流通してきた遊技球Bを、役物入賞口2006に受入れさせることができる。この役物入賞口扉2515は、役物入賞口ソレノイド2516がOFF(非通電時)の時は役物入賞口2006を閉鎖し、役物入賞口ソレノイド2516がON(通電時)の時は役物入賞口2006を開放させる。

20

【1234】

第一振分装置2530は、役物入賞口2006に受入れられて役物入賞口センサ2501により検知された遊技球Bが進入可能なチャンス口2531及び第一スカ口2532と、遊技球Bを一つのみ収容可能な収容部2533aを外周面に有し、前後方向の軸周りに回動可能な振分回転体2533と、振分回転体2533の収容部2533aが右方を向いている状態と上方を向いている状態との間で振分回転体2533を回動させるための第一振分ソレノイド2534(図159を参照)と、を備えている。振分回転体2533は、外周面が後方へ窄まった円錐台状に形成されている。

30

【1235】

第一振分装置2530のチャンス口2531は、遊技球Bの流れに対して振分回転体2533よりも下流側に設けられており、振分回転体2533の収容部2533aに収容された遊技球Bが進入可能とされており、振分回転体2533の右方に設けられている。チャンス口2531は、第二振分装置2540に繋がっている。第一スカ口2532は、遊技球Bの流れに対して振分回転体2533よりも上流側に設けられており、振分回転体2533の収容部2533aに収容されなかった遊技球Bが進入し、振分回転体2533の上方に設けられている。第一スカ口2532は、前方へ向かって開口しており、進入した遊技球Bを遊技パネル1100よりも後方へ誘導する。

40

【1236】

第一振分装置2530は、第一振分ソレノイド2534がOFF(非通電)の状態では、振分回転体2533の収容部2533aが右方を向いている。この状態で、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが、役物入賞口センサ2501に検知された後に振分回転体2533へ上方から流下すると、振分回転体2533の外周面に当接する。この振分回転体2533の外周面は、後方へ窄まった円錐台状に形成されているため、外周面の傾斜により遊技球Bが後方へ誘導され、第一スカ口2532へ進入することとなる。

【1237】

一方、第一振分ソレノイド2534がON(通電)の状態では、振分回転体2533が反時計回りの方向へ90度回動して、収容部2533aが上方を向いている状態となる。

50

この状態で、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が、役物入賞口センサ 2 5 0 1 に検知された後に振分回転体 2 5 3 3 へ上方から流下すると、収容部 2 5 3 3 a に一つのみ収容される。振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に遊技球 B が収容されている状態で、役物入賞口 2 0 0 6 側から更に遊技球 B が上方から振分回転体 2 5 3 3 へ流下すると、当該遊技球 B が収容部 2 5 3 3 a に収容されている遊技球 B に当接した後に、後方の第一スカ口 2 5 3 2 に進入することとなる。第一スカ口 2 5 3 2 に進入した遊技球 B は、センサにより検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡され、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。

【 1 2 3 8 】

収容部 2 5 3 3 a に遊技球 B が収容されている状態で、第一振分ソレノイド 2 5 3 4 により振分回転体 2 5 3 3 が時計回りの方向へ 9 0 度回転して、収容部 2 5 3 3 a が右方を向くと、収容部 2 5 3 3 a に収容されている遊技球 B が、収容部 2 5 3 3 a から右方へ回転しチャンス口 2 5 3 1 に受入れられることとなる。チャンス口 2 5 3 1 に受入れられた遊技球 B は、次の第二振分装置 2 5 4 0 へ送られる。

【 1 2 3 9 】

このように、第一振分装置 2 5 3 0 では、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B を、チャンス口 2 5 3 1 側（第二振分装置 2 5 4 0 側）、又は、第一スカ口 2 5 3 2 側の何れかに振分けることができる。

【 1 2 4 0 】

第二振分装置 2 5 4 0 は、第一振分装置 2 5 3 0 において、チャンス口 2 5 3 1 へ振分けられた遊技球 B を、第二スカ口 2 5 4 1 又は第一 V 入賞口 2 0 0 7 の何れかに振分けるものである。第二振分装置 2 5 4 0 は、正面視において、第一振分装置 2 5 3 0 と、案内通路群 2 5 2 0 の出口との間の高さに設けられている。第二振分装置 2 5 4 0 は、第一振分装置 2 5 3 0 の振分回転体 2 5 3 3 よりも後方に設けられている。

【 1 2 4 1 】

第二振分装置 2 5 4 0 は、第一振分装置 2 5 3 0 において振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容されてチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が進入可能に設けられている第二スカ口 2 5 4 1 及び第一 V 入賞口 2 0 0 7 と、前後方向へ進退することで第二スカ口 2 5 4 1 を開閉可能としている振分片 2 5 4 3 と、振分片 2 5 4 3 を進退させるための第二振分ソレノイド 2 5 4 4（図 1 5 9 を参照）と、を備えている。

【 1 2 4 2 】

第二スカ口 2 5 4 1 は、振分回転体 2 5 3 3 よりも右方の位置で上方へ向かって開口しており、チャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が上方から供給される。第一 V 入賞口 2 0 0 7 は、第二スカ口 2 5 4 1 の右側に隣接して設けられており、上方へ向かって開口している。振分片 2 5 4 3 は、右方へ低くなるように傾斜している平板状で、前方へ突出することで第二スカ口 2 5 4 1 の上端開口を閉鎖して第二スカ口 2 5 4 1 への遊技球 B の受入れを不能とすることができると共に、上面に当接した遊技球 B を右方へ誘導して第一 V 入賞口 2 0 0 7 へ受入れさせることができる。

【 1 2 4 3 】

第二振分装置 2 5 4 0 は、第二振分ソレノイド 2 5 4 4 が OFF（非通電）の状態では、振分片 2 5 4 3 が前進しており、第二スカ口 2 5 4 1 を閉鎖している。この状態で、第一振分装置 2 5 3 0 においてチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が流下してくると、振分片 2 5 4 3 の上面に当接し、振分片 2 5 4 3 の傾斜により右方へ誘導されて第一 V 入賞口 2 0 0 7 に受入れられる（振分けられる）。第一 V 入賞口 2 0 0 7 に振分けられた遊技球 B は、第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2 により検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。

【 1 2 4 4 】

一方、第二振分ソレノイド 2 5 4 4 が ON（通電）の状態では、振分片 2 5 4 3 が後退して、第二スカ口 2 5 4 1 が上方へ開放された状態となり、第二スカ口 2 5 4 1 への遊技

10

20

30

40

50

球 B の受入れが可能な状態となる。この状態で、第一振分装置 2 5 3 0 においてチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が流下してくると、当該遊技球 B が後退している振分片 2 5 4 3 の前方を通過して第二スカ口 2 5 4 1 に受入れられる（振分けられる）こととなる。そして、第二スカ口 2 5 4 1 に振分けられた遊技球 B は、抽選案内通路 2 5 4 5 により左方の抽選役物 2 5 5 0 へ誘導される。

【 1 2 4 5 】

このように、第二振分装置 2 5 4 0 では、第一振分装置 2 5 3 0 において振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容された遊技球 B、つまり、チャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B を、第二スカ口 2 5 4 1（抽選役物 2 5 5 0）側、又は、第一 V 入賞口 2 0 0 7 側、の何れかに振分けることができる。

10

【 1 2 4 6 】

抽選案内通路 2 5 4 5 には、遊技球 B の流通を検知する抽選役物入球センサ 2 5 4 6 が設けられている。この抽選役物入球センサ 2 5 4 6 により遊技球 B が検知されると、周辺制御基板 1 5 1 0 の周辺制御部 1 5 1 1 により、演出表示装置 1 6 0 0、本体枠スピーカ 6 2 2、トップ中央スピーカ、トップサイドスピーカ、遊技盤 5 や扉枠 3 に設けられる LED 等を制御して、抽選役物 2 5 5 0 内での遊技球 B の抽選（振分け）を盛り上げる演出が実行される。これにより、第二振分装置 2 5 4 0 において第二スカ口 2 5 4 1 に遊技球 B が振分けられることで、遊技者の残念な気分を払拭して抽選役物 2 5 5 0 に対する期待感を高めさせる。

【 1 2 4 7 】

20

[ 5 - 8 e - 2 . 抽選役物 ]

センター役物 2 5 0 0 における抽選役物 2 5 5 0 について、主に図 1 5 1 乃至図 1 5 4 等を参照して詳細に説明する。センター役物 2 5 0 0 の抽選役物 2 5 5 0 は、枠状に形成されている本体ユニット 2 5 1 0 の枠内の下部に設けられており、第二 V 入賞口 2 0 0 8 及びハズレ口 2 0 0 9 を有している。この抽選役物 2 5 5 0 は、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が供給される。詳しくは、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられて第一振分装置 2 5 3 0 によりチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた上で、更に、第二振分装置 2 5 4 0 により第二スカ口 2 5 4 1 に振分けられた遊技球 B が供給される。また、抽選役物 2 5 5 0 は、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた遊技球 B を検知する第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 と、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B を検知するハズレ口センサ 2 5 0 4 と、を備えている。

30

【 1 2 4 8 】

センター役物 2 5 0 0 の抽選役物 2 5 5 0 は、第二振分装置 2 5 4 0 により第二スカ口 2 5 4 1 へ振分けられて抽選案内通路 2 5 4 5 を流通した遊技球 B が供給され、左方へ向かって低くなるように傾斜している誘導路 2 5 5 1 と、誘導路 2 5 5 1 を流通した遊技球 B をループ側又は非ループ側（ハズレ口 2 0 0 9 側）の何れかに振分ける振分部 2 5 5 2 と、振分部 2 5 5 2 によりループ側に振分けられた遊技球 B を後方へ打撃可能な打撃部 2 5 5 3 と、打撃部 2 5 5 3 により後方へ打撃された遊技球 B が供給され、前方へ向かって低くなるように傾斜していると共に、上下方向の軸芯周りに対して揺動するように往復回動可能な揺動樋 2 5 5 4 と、揺動樋 2 5 5 4 により誘導された遊技球 B が転動し、前方の誘導路 2 5 5 1 へ向かって低くなるように傾斜している前後及び左右に広い面状で、下流端付近に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられているテーブル 2 5 5 5 と、テーブル 2 5 5 5 における第二 V 入賞口 2 0 0 8 と揺動樋 2 5 5 4 との間に設けられており、上下方向の軸芯周りに対して揺動可能な一对の揺動片 2 5 5 6 と、を有している。

40

【 1 2 4 9 】

この抽選役物 2 5 5 0 は、詳細は後述するが、振分部 2 5 5 2 により遊技球 B がループ側へ振分けられる限り、第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられているテーブル 2 5 5 5 から放出された遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 へ供給され、打撃部 2 5 5 3 とテーブル 2 5 5 5 との間で遊技球 B がループすることが可能なものである。

【 1 2 5 0 】

50

抽選役物 2 5 5 0 の誘導部 2 5 5 1 は、抽選役物 2 5 5 0 の右端辺に沿って後端付近から前端まで前方が低くなるように延出した後に、抽選役物 2 5 5 0 の前端辺に沿って左端付近まで左方が低くなるように延出しており、平面視において L 字状に形成されている。この誘導部 2 5 5 1 は、遊技球 B の直径よりもやや大きい幅で延出している。誘導部 2 5 5 1 には、右端辺に沿って前後方向へ延出している部位に、抽選案内通路 2 5 4 5 から遊技球 B が供給される。

#### 【 1 2 5 1 】

抽選役物 2 5 5 0 の振分部 2 5 5 2 は、誘導部 2 5 5 1 の左右方向へ延出している部位における下流端（左端）に近い部位に設けられている。振分部 2 5 5 2 は、誘導部 2 5 5 1 を貫通し上方へ向かって開口しているハズレ口 2 0 0 9 と、ハズレ口 2 0 0 9 の左端付近において前後方向へ延びた軸芯周りに対して回動可能に設けられておりハズレ口 2 0 0 9 を開閉可能としているハネ橋状の振分橋 2 5 5 7 と、振分橋 2 5 5 7 を回動させるための抽選ループソレノイド 2 5 5 8（図 1 5 9 を参照）と、を備えている。誘導路 2 5 5 1 は、ハズレ口 2 0 0 9 を境にして上流側と下流側とに分割されている。

10

#### 【 1 2 5 2 】

振分橋 2 5 5 7 は、平面視において、左右に長い平板状に形成されており、左辺側が前後方向の軸芯周りに対して回動可能に支持されており、右辺側が自由端とされている。振分橋 2 5 5 7 は、右辺側がハズレ口 2 0 0 9 の右辺に接近して左右方向へ延びて倒れた状態のループ位置（図 1 5 3（a）を参照）と、右辺側が左辺側の上方へ位置して上下方向へ延びて直立した状態の非ループ位置（図 1 5 3（b）を参照）と、の間で回動可能に設けられている。

20

#### 【 1 2 5 3 】

振分橋 2 5 5 7 は、ループ位置の状態となることで、ハズレ口 2 0 0 9 により上流側と下流側とに二つに分割された誘導路 2 5 5 1 を橋渡すような状態となり、振分橋 2 5 5 7 上を通過して遊技球 B が上流側から下流側へ転動することができる。つまり、振分橋 2 5 5 7 は、ループ位置の状態となることで、ハズレ口 2 0 0 9 を閉鎖して、遊技球 B を受入不能することができる。一方、振分橋 2 5 5 7 は、非ループ位置の状態となることで、ハズレ口 2 0 0 9 が上方へ開放された状態となり、上流から転動してきた遊技球 B を、下流側へ渡すことなくハズレ口 2 0 0 9 へ受入れさせることができる。このように、振分部 2 5 5 2 では、振分橋 2 5 5 7 によって遊技球 B をループ側又は非ループ側の何れかに振分けることができる。

30

#### 【 1 2 5 4 】

この振分橋 2 5 5 7 は、遊技球 B の転動面とは反対側に、×印が施されて旗状に形成されている振分表示部 2 5 5 7 a が設けられている。この振分表示部 2 5 5 7 a は、振分橋 2 5 5 7 がハズレ口 2 0 0 9 を開放する非ループ位置の状態になると、遊技者側から視認可能となる。これにより、遊技者に対して遊技球 B が下流側の打撃部 2 5 5 3 へ行けない（ループすることができない）状態であることを認識させることができる。

#### 【 1 2 5 5 】

また、振分橋 2 5 5 7 は、回動可能に支持されている左端側が、テーブル 2 5 5 5 の下流端（前端辺）における左端よりも左方に設けられている。従って、テーブル 2 5 5 5 から誘導路 2 5 5 1 側へ放出される遊技球 B は、非ループ位置の振分橋 2 5 5 7 よりも右方の部位に放出されるため、非ループ位置の時にテーブル 2 5 5 5 から遊技球 B が、二つに分割されている誘導路 2 5 5 1 の下流側（振分橋 2 5 5 7 よりも下流側）へ行くことはなく、開放されているハズレ口 2 0 0 9 に受入れられる。

40

#### 【 1 2 5 6 】

抽選役物 2 5 5 0 の打撃部 2 5 5 3 は、前端が誘導路 2 5 5 1 の下流端よりも低く後方へ向かって高くなるように傾斜しており振分部 2 5 5 2 によりループ側に振分けられた遊技球 B が供給される登坂部 2 5 5 9 と、登坂部 2 5 5 9 の下流端に設けられており遊技球 B を打撃可能な扇状の打撃片 2 5 6 0 と、打撃片 2 5 6 0 を登坂部 2 5 5 9 と垂直な軸芯周りに対して回転させる打撃片駆動モータ 2 5 6 1（図 1 5 9 を参照）と、を備えている。

50



## 【 1 2 5 7 】

扇状の打撃片 2 5 6 0 は、打撃片駆動モータ 2 5 6 1 により比較的早い速度で回転させられている。従って、遊技球 B が打撃片 2 5 6 0 の設けられている部位に到達するタイミングと、打撃片 2 5 6 0 の回転位置のタイミングと、によって遊技球 B が打撃される強さが区々となる。そのため、遊技球 B がある程度強く打撃されると、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えて後方の揺動樋 2 5 5 4 側へ行くことができ、打撃が弱いと、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えることができずに、前方へ戻ってくることとなる。これにより、遊技球 B が強く打撃されて揺動樋 2 5 5 4 ( テーブル 2 5 5 5 ) 側へ行くか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。また、打撃片 2 5 6 0 による打撃が弱いと遊技球 B が戻ってくるため、当該遊技球 B による遊技が確定するまでの時間を長くすることができると共に、遊技者に対して得した気分させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

## 【 1 2 5 8 】

この抽選役物 2 5 5 0 は、打撃部 2 5 5 3 と揺動樋 2 5 5 4 との間に、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えた遊技球 B が供給され、左右両端が高く中央が低くなるように湾曲している揺動通路 2 5 6 2 と、揺動通路 2 5 6 2 の中央に設けられており遊技球 B を揺動樋 2 5 5 4 へ放出する放出口 2 5 6 3 と、を有している。揺動通路 2 5 6 2 の高くなっている左右両端付近には複数の凹凸が設けられており、遊技球 B の転動速度を減衰させることができる。この揺動通路 2 5 6 2 は、抽選役物 2 5 5 0 の後端辺に沿って設けられており、テーブル 2 5 5 5 よりも後ろに設けられている。打撃部 2 5 5 3 から揺動通路 2 5 6 2 へ供給された遊技球 B は、ステージ 2 5 1 3 と同様に、左右方向へ転動した後に、中央の放出口 2 5 6 3 から揺動樋 2 5 5 4 へ放出される。

20

## 【 1 2 5 9 】

抽選役物 2 5 5 0 の揺動樋 2 5 5 4 は、円盤状に形成されており、中心から外周へ向かって延出している樋状に凹んだ樋部 2 5 5 4 a を有している。円盤状の揺動樋 2 5 5 4 は、後側が高くなるようにその回転軸が傾斜している。抽選役物 2 5 5 0 は、揺動樋 2 5 5 4 を所定角度の範囲内で往復回動させるための樋揺動駆動モータ 2 5 6 4 ( 図 1 5 9 を参照 ) を有している。この揺動樋 2 5 5 4 は、樋揺動駆動モータ 2 5 6 4 によって、樋部 2 5 5 4 a の先端が前方の第二 V 入賞口 2 0 0 8 を向いている状態を中心として、その先端が所定の角度の範囲で左右方向を向くように往復回動する。

30

## 【 1 2 6 0 】

揺動樋 2 5 5 4 は、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央の後端 ( 上端 ) に設けられており、放出口 2 5 6 3 から放出された遊技球 B が樋部 2 5 5 4 a に受け渡される。樋部 2 5 5 4 a に受け渡された遊技球 B は、揺動樋 2 5 5 4 が往復回動しているため、テーブル 2 5 5 5 における樋部 2 5 5 4 a の先端が向いている回動方向に応じた扇状の範囲内へ遊技球 B を放出させることができる。この際に、受け取られた遊技球 B が樋部 2 5 5 4 a を転動して先端から放出されるまでのも、揺動樋 2 5 5 4 が回動しているため、当該回動により遊技球 B に慣性力が作用することとなる。そのため、樋部 2 5 5 4 a の先端から放出された遊技球 B は、樋部 2 5 5 4 a の向いている方向へ真直ぐにテーブル 2 5 5 5 上を転動することはなく、転動方向が予想し難くなっている。

40

## 【 1 2 6 1 】

抽選役物 2 5 5 0 のテーブル 2 5 5 5 は、前端側が低くなるように傾斜しており、下流端となる前端側の左右方向の長さが、後端の左右方向の長さよりも短く形成されている。また、テーブル 2 5 5 5 は、左右方向中央の上端に揺動樋 2 5 5 4 が設けられていると共に、左右方向中央の下端付近に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられている。テーブル 2 5 5 5 は、左右方向中央において揺動樋 2 5 5 4 から第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ延びている中央溝 2 5 5 5 a を有していると共に、左右方向中央の下端付近において周囲よりも凹んでいる凹部 2 5 5 5 b を有している。凹部 2 5 5 5 b は、五角形のホームベース状に凹んでおり、その底部に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられている。

## 【 1 2 6 2 】

50

このテーブル 2 5 5 5 は、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ続く中央溝 2 5 5 5 a や、底部に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられている凹部 2 5 5 5 b を有しているため、遊技者に対して、それらに遊技球 B が進入すると第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるように思わせることができ、テーブル 2 5 5 5 上を転動している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【 1 2 6 3 】

テーブル 2 5 5 5 の下流端である前端側は、前方の誘導路 2 5 5 1 よりも高い位置に設けられている。従って、誘導路 2 5 5 1 を流通している遊技球 B が、打撃部 2 5 5 3 及び揺動樋 2 5 5 4 を経由せずにテーブル 2 5 5 5 上へ供給されることはない。

【 1 2 6 4 】

抽選役物 2 5 5 0 の揺動片 2 5 5 6 は、テーブル 2 5 5 5 における揺動樋 2 5 5 4 と第二 V 入賞口 2 0 0 8 との間で、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央を境にして左右対称の位置に、左右対称に一对が設けられている。揺動片 2 5 5 6 は、流滴状に形成されており、基端となる円形の部位を前側にして尖った先端を後方へ向けていると共に、円形の基端側を中心として回動可能に設けられている。

【 1 2 6 5 】

抽選役物 2 5 5 0 は、一对の揺動片 2 5 5 6 を上下方向の軸芯周りに対して所定角度範囲内で往復回動させることで揺動させるための揺動片ソレノイド 2 5 6 5 を備えている。一对の揺動片 2 5 5 6 は、一つの揺動片ソレノイド 2 5 6 5 により、互いに相反する方向へ回動するように設けられている。

【 1 2 6 6 】

一对の揺動片 2 5 5 6 は、揺動片ソレノイド 2 5 6 5 により回動されるため、駆動モータにより回動される場合と比較して、回動速度が速くなっている。従って、揺動片 2 5 5 6 が揺動して動いている時に、揺動片 2 5 5 6 に遊技球 B が当接すると、当該遊技球 B を強く跳ね飛ばすことができる。従って、揺動片 2 5 5 6 の回動方向によって、当接した遊技球 B を、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央側へ送ったり左右方向両端側へ送ったりすることができ、遊技球 B の流れに変化を付与することができる。

【 1 2 6 7 】

一对の揺動片 2 5 5 6 は、尖った先端が互いに接近している状態では、揺動片 2 5 5 6 同士の間隔が狭くなると共に、揺動片 2 5 5 6 の後方を向いている面部が、前方へ向かうに従って左右方向中央から遠ざかるように傾斜しており、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ窄まった状態となっている。これにより、揺動樋 2 5 5 4 やテーブル 2 5 5 5 の後方から流下してきた遊技球 B が、一对の揺動片 2 5 5 6 の間を通ると、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性が高くなり、一对の揺動片 2 5 5 6 における後方を向いている面部に当接すると、その傾斜により左右方向中央から遠ざかる方向へ誘導されるため、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性が低くなる。

【 1 2 6 8 】

一方、一对の揺動片 2 5 5 6 が、それらの尖った先端が互いに遠ざかっている状態（図 1 5 4 において破線で示す状態）では、揺動片 2 5 5 6 の後方を向いている面部が、前方へ向かうに従って左右方向中央に接近するように傾斜しており、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ拡開した状態となっている。これにより、揺動樋 2 5 5 4 やテーブル 2 5 5 5 の後方から流下してきた遊技球 B が、一对の揺動片 2 5 5 6 における後方を向いている面部に当接すると、その傾斜により左右方向中央へ誘導され、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性がある。

【 1 2 6 9 】

従って、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ拡開している状態では、揺動片 2 5 5 6 に当接した遊技球 B が左右方向の中央へ誘導されるため、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ窄まっている状態と比較して、後方から流下してきた遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性が高くなっている。換言すると、一对の揺動片 2 5 5 6 の状態に応じて、第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入確率を変化させることができる。

【 1 2 7 0 】

10

20

30

40

50

本実施形態の抽選役物 2 5 5 0 は、上方から全体を覆う透明なカバー 2 5 6 6 を備えている（図 1 3 9 乃至図 1 4 1 等を参照）。このカバー 2 5 6 6 により、抽選案内通路 2 5 4 5 を通って供給された遊技球 B が、抽選役物 2 5 5 0 から外部へ飛び出してしまうことを防止することができると共に、抽選案内通路 2 5 4 5 以外の外部から遊技球 B が供給される（侵入する）ことを防止することができる。

【 1 2 7 1 】

次に、抽選役物 2 5 5 0 での遊技球 B の流れについて説明する。抽選役物 2 5 5 0 には、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられて抽選された第一特別抽選結果や第二特別抽選結果（例えば、「役物当り」）に応じて、所定パターンで開閉する役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B の一つが、抽選案内通路 2 5 4 5 を通って誘導路 2 5 5 1 の上流付近に供給される。誘導路 2 5 5 1 の上流付近に供給された遊技球 B は、誘導路 2 5 5 1 の傾斜に従って左方の振分部 2 5 5 2 へ向かって転動する。

10

【 1 2 7 2 】

振分部 2 5 5 2 では、所定時間の間、振分橋 2 5 5 7 が倒れてループ位置の状態となっているおり、上流側から転動してきた遊技球 B が、振分橋 2 5 5 7 を通って下流側の打撃部 2 5 5 3 へ転動することとなる。そして、打撃部 2 5 5 3 へ供給された遊技球 B は、回転している打撃片 2 5 6 0 により後方へ打撃されることで、後方へ延出している登坂部 2 5 5 9 を登るように転動することとなる。

【 1 2 7 3 】

この際に、打撃片 2 5 6 0 が扇形に形成されていると共に、比較的早い速度で回転しているため、打撃片 2 5 6 0 の回転位置に対する遊技球 B が当接するタイミングによっては、遊技球 B に強く当接したり、遊技球 B に掠るように当接したり、することとなり、後方へ打撃される遊技球 B の勢いが様々となる。従って、打撃片 2 5 6 0 による打撃が弱いと、後方へ高くなっている登坂部 2 5 5 9 を登り切ることができず、登坂部 2 5 5 9 を戻ってきてしまい、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりすることがある。

20

【 1 2 7 4 】

そして、打撃片 2 5 6 0 により打撃された遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越えると、後方に設けられている揺動通路 2 5 6 2 に進入し、左右方向中央が低くなっている揺動通路 2 5 6 2 を左右方向へ転動することとなる。この際に、揺動通路 2 5 6 2 の左右両端付近には複数の凹凸が設けられているため、遊技球 B が凹凸の部位を通ることで、凹凸の衝撃により転動速度が減衰することとなる。これにより、打撃片 2 5 6 0 により打撃されて登坂部 2 5 5 9 を乗り越えた遊技球 B の勢いを低減させることができる。

30

【 1 2 7 5 】

揺動通路 2 5 6 2 を左右方向へ揺動するように転動した遊技球 B は、最後に中央に設けられている放出口 2 5 6 3 から揺動樋 2 5 5 4 を介してテーブル 2 5 5 5 上に放出される。この際に、揺動樋 2 5 5 4 は、樋揺動駆動モータ 2 5 6 4 により所定角度の範囲内において往復するように揺動回転しているため、遊技球 B が放出口 2 5 6 3 から揺動樋 2 5 5 4 へ放出されるタイミングと、揺動樋 2 5 5 4 の回転位置とのタイミングと、によって揺動樋 2 5 5 4 から様々な方向へ遊技球 B が放出されることとなる。

【 1 2 7 6 】

40

揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 へ放出された遊技球 B は、テーブル 2 5 5 5 の傾斜に従って前方へ転動し、前端辺から誘導路 2 5 5 1 へ放出されることとなる。この際に、テーブル 2 5 5 5 の前後方向の中央付近には、左右に離隔して設けられている一対の揺動片 2 5 5 6 が揺動しているため、揺動片 2 5 5 6 により当接した遊技球 B を弾いて転動方向を変化させることができる。また、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央における前端付近には、第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられているため、テーブル 2 5 5 5 を転動している遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられることがある。

【 1 2 7 7 】

第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた遊技球 B は、第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 により検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された後に、

50

下方の基板ホルダ 1 2 0 0 へ排出される。この第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられると、大入賞口 2 0 0 5 を所定のパターンで開閉させる有利遊技状態としての「大当り遊技」が実行される。従って、遊技球 B が抽選役物 2 5 5 0 に供給されると、当該遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入れられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 2 7 8 】

テーブル 2 5 5 5 の前端辺から誘導路 2 5 5 1 へ放出された遊技球 B は、所定の時間内であれば、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態となっているため、振分橋 2 5 5 7 を通って打撃部 2 5 5 3 へ供給されることとなる。従って、振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態では、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられない限り、打撃部 2 5 5 3 とテーブル 2 5 5 5 との間を遊技球 B が何回でもループすることができる。つまり、振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態では、第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入れ機会が何度でも訪れる。これにより、テーブル 2 5 5 5 を転動している遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられなかった場合でも、ループ位置の振分橋 2 5 5 7 を通ることで、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入可能となる機会が再び訪れるため、遊技者を継続して楽しませることができる。

10

【 1 2 7 9 】

そして、所定時間が経過すると、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置から、立上った非ループ位置の状態となり、振分橋 2 5 5 7 により閉鎖されていたハズレ口 2 0 0 9 が上方へ開放される。この状態では、テーブル 2 5 5 5 の前端辺から放出された遊技球 B や、誘導路 2 5 5 1 を転動してきた遊技球 B が、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられることとなり、遊技球 B がループすることなく抽選役物 2 5 5 0 での抽選が終了する。この際に、直立した振分橋 2 5 5 7 により、×印の旗を模した振分表示部 2 5 5 7 a が立上って視認可能となるため、振分表示部 2 5 5 7 a により遊技者に対して遊技球 B がループしないことを認識させることができる。

20

【 1 2 8 0 】

ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B は、ハズレ口センサ 2 5 0 4 に検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された後に、下方の基板ホルダ 1 2 0 0 へ排出される。

【 1 2 8 1 】

このように、本実施形態の抽選役物 2 5 5 0 によれば、役物入賞口 2 0 0 6 から供給された遊技球 B が、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。また、遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられなかった場合でも、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置の時には、当該遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 を介して再び第二 V 入賞口 2 0 0 8 の上流に位置している揺動樋 2 5 5 4 へ送られてループするため、再び第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入れられる機会が与えられることで、遊技者に対して再び期待感を付与することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【 1 2 8 2 】

[ 5 - 8 f . 普通入賞口ユニット ]

次に、表ユニット 2 0 0 0 における普通入賞口ユニット 2 6 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 5 等を参照して説明する。普通入賞口ユニット 2 6 0 0 は、普通入賞口 2 0 0 2 を有しており、遊技領域 5 a 内における左端付近で、上下方向の中央よりも下方の部位に設けられている。この普通入賞口ユニット 2 6 0 0 は、アタッカユニット 2 4 0 0 とセンター役物 2 5 0 0 における案内通路群 2 5 2 0 との間に設けられており、普通入賞口 2 0 0 2 が第一案内通路 2 5 2 1 の出口の直下に位置するように設けられている。

40

【 1 2 8 3 】

普通入賞口ユニット 2 6 0 0 の普通入賞口 2 0 0 2 は、上方へ向けて遊技球 B を受入可能に常時開口している。普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1

50

00の後方へ誘導された後に、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡され、普通入賞口センサ3002に検知された上で下方の基板ホルダ1200へ排出される。

【1284】

[5-9. 遊技領域内での遊技球の流れ]

次に、遊技領域5a内での遊技球Bの流れについて、主に図145等を参照して詳細に説明する。遊技盤5に組立てた状態では、センター役物2500が遊技領域5aの略中央に設けられている。図示は省略するが、遊技領域5a内において、センター役物2500の左右両外側の部位と下側の部位、及び、アタッカユニット2400とセンター役物2500における案内通路群2520との間の部位に、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されている。また、センター役物2500の左側でサイド左上ユニット2300の上方に、遊技球Bの当接により回転する風車W(図190を参照)が設けられている。

10

【1285】

センター役物2500の左側には、内レール1002との間に所定のゲージ配列で植設されている複数の障害釘Nが設けられている。遊技領域5a内におけるセンター役物2500の左側において、センターベース2511の周壁部2511aにおける上下方向の中央よりも下方の部位において、左方からやや上方を向けてワープ通路2512の入口が開口している。そして、ワープ通路2512とサイド左上ユニット2300の棚部2301との間に風車Wが設けられている。

【1286】

20

センター役物2500の左側へ打込まれた遊技球Bは、或る程度の確率でワープ通路2512に進入する。ワープ通路2512に進入した遊技球Bは、センター役物2500の枠内に設けられているステージ2513に供給され、ステージ2513上を左右方向へ転動し、中央放出部2513a又はサイド放出部2513bの何れかから遊技領域5a内へ還流するように放出される。ステージ2513の中央放出部2513aは、遊技領域5a内の左右方向中央で第一始動口2003の直上に設けられているため、中央放出部2513aから放出された遊技球Bは、高い確率で第一始動口2003に受入れられる。中央放出部2513aの左右両側のサイド放出部2513bから放出された遊技球Bは、或る程度の確率で第一始動口2003に受入れられる。

【1287】

30

第一始動口2003に受入れられた遊技球Bは、始動口ユニット2100の第一始動口センサ2101に検知された後に遊技パネル1100の後方へ誘導されて、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡されて裏球誘導ユニット3100から下方へ排出される。第一始動口センサ2101により遊技球Bが検知されると、所定数の遊技球Bが払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態(例えば、第一特別図柄の保留数が4未満の状態)で、遊技者に有利となる有利遊技状態の発生を可能としている第一特別図柄の抽選が実行される。なお、抽選された第一特別図柄を、第一特別抽選結果とも称する。

【1288】

ステージ2513から放出されて第一始動口2003に受入れられなかった遊技球Bは、アウト口2020に受入れられて遊技領域5a外へ排出される。アウト口2020に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方へ誘導されて、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡された後に、裏球誘導ユニット3100から下方へ排出される。

40

【1289】

センター役物2500の左外側へ打込まれ、ワープ通路2512に進入しなかった遊技球Bは、風車Wの中心よりも右側を流通した場合では、高い確率で、センター役物2500の下辺に沿って斜めに列設されている複数の障害釘Nに沿うように右方へ流下する。風車Wの中心よりも右側を流通した遊技球Bは、第一始動口2003やサイドユニット2200に設けられている一般入賞口2001に受入れられる可能性がある。また、風車Wの

50

中心よりも右側を流通した遊技球 B は、サイドユニット 2 2 0 0 に設けられているサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられることがある。第一始動口 2 0 0 3、一般入賞口 2 0 0 1、及びサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられなかった遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて遊技領域 5 a 外へ排出される。

【 1 2 9 0 】

一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導された上で裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、一般入賞口センサ 3 0 0 1 に検知された上で下方へ排出される。一般入賞口センサ 3 0 0 1 に遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B を払出される特典が付与される。

【 1 2 9 1 】

一方、風車 W の中心よりも左側を流通した場合では、サイド左上ユニット 2 3 0 0 の棚部 2 3 0 1 上に流下し、棚部 2 3 0 1 を右方へ流下する。風車 W の中心よりも左側を流通した遊技球 B は、サイドユニット 2 2 0 0 に設けられている一般入賞口 2 0 0 1 及びサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられる可能性がある。サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導された後に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から下方へ排出される。一般入賞口 2 0 0 1 及びサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられなかった遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて遊技領域 5 a 外へ排出される。

【 1 2 9 2 】

続いて、センター役物 2 5 0 0 の右側には、案内通路群 2 5 2 0、役物入賞口 2 0 0 6、普通入賞口 2 0 0 2、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、及び、サブアウト口 2 0 2 1、が上から順に設けられている。案内通路群 2 5 2 0 と第二始動口 2 0 0 4 との間、に夫々複数の障害釘 N が植設されている。

【 1 2 9 3 】

本実施形態の遊技盤 5 では、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 1 1 a の上辺における左右方向中央付近から右方へ向かって低くなる部位の上方に、遊技球 B が進入する強さで遊技球 B を打込むと、案内通路群 2 5 2 0 の第一案内通路 2 5 2 1 又は第二案内通路 2 5 2 2 の何れかを遊技球 B が流通する。

【 1 2 9 4 】

具体的に詳述すると、遊技球 B を、遊技領域 5 a の周縁の一部を構成する外レール 1 0 0 1 から内方へ突出している衝止部 1 0 0 6 に当接する強さで打込む（所謂、右打ちする）と、衝止部 1 0 0 6 に当接した遊技球 B が第一案内通路 2 5 2 1 に進入する。この第一案内通路 2 5 2 1 に進入した遊技球 B は、第一案内通路 2 5 2 1 の途中の役物入賞口 2 0 0 6 を閉鎖している役物入賞口扉 2 5 1 5 の上面を転動した上で、案内通路群 2 5 2 0 の下端の右側の出口から下方の普通入賞口ユニット 2 6 0 0 側へ放出される。

【 1 2 9 5 】

一方、センター役物 2 5 0 0 の上方に打込まれた遊技球 B が第二案内通路 2 5 2 2 の入口に進入して流通すると、後方へひねられて第一案内通路 2 5 2 1 と前後方向に並んだ後に、前方へひねられて第一案内通路 2 5 2 1 の出口の左側の出口から下方の普通入賞口ユニット 2 6 0 0 側へ放出される。

【 1 2 9 6 】

普通入賞口ユニット 2 6 0 0 の普通入賞口 2 0 0 2 は、第一案内通路 2 5 2 1 の出口の直下に設けられているため、第一案内通路 2 5 2 1 を流通した遊技球 B の方が、第二案内通路 2 5 2 2 を流通した遊技球 B よりも、普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられる可能性が高い。

【 1 2 9 7 】

普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導された上で裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、普通入賞口センサ 3 0 0 2 に検知された上で下方へ排出される。普通入賞口センサ 3 0 0 2 に遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B を払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足し

10

20

30

40

50

ている状態（例えば、普通図柄の保留数が4未満の状態）で、第二始動口2004への遊技球Bの受入れを可能とする普通図柄の抽選が実行される。なお、抽選された普通図柄を、普通抽選結果とも称する。

【1298】

遊技領域5a内へ右打ちされて案内通路群2520を流通した後に、普通入賞口2002に受入れられなかった遊技球Bは、複数の障害釘Nに当接しながらアタッカユニット2400上へ流下する。そして、遊技球Bがアタッカユニット2400の上棚部2421に流下すると、上棚部2421の傾斜に従って左方且つ下方へ誘導され、第二始動口2004や大入賞口2005に受入れられる機会もなく、アタッカユニット2400から左方へ排出される。なお、アタッカユニット2400の上棚部2421の下流端（左端）は、第一始動口2003よりも上方に位置しているため、上棚部2421を流通した遊技球Bが第一始動口2003に受入れられる可能性がある。

10

【1299】

一方、アタッカユニット2400の第一棚部2422に遊技球Bが流下すると、その傾斜により左方へ転動して、第二始動口扉2411の上面、及び第二棚部2423を転動した上で、第二棚部2423の左端から左方へ放出される。そして、第二棚部2423から左方へ放出された遊技球Bは、その勢いに応じて、第三棚部2424又は大入賞口扉2413上に落下し、それらの傾斜により左方へ転動し、大入賞口扉2413から第四棚部2425を転動した後に、第四棚部2425からアタッカユニット2400外となる左方へ放出される。第四棚部2425から放出された遊技球Bは、アウト口2020に受入れられて排出される。

20

【1300】

更に、アタッカユニット2400の上棚部2421及び第一棚部2422の何れにも流下せず、第一棚部2422よりも右方へ遊技球Bが流下すると、サブアウト口2021に受入れられる。また、遊技球Bが第一棚部2422上に流下した場合でも、第二棚部2423と第三棚部2424との間の隙間に進入すると、サブアウト口2021に受入れられる。サブアウト口2021に受入れられた遊技球Bは、遊技領域5a内に戻されることなく裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡されて、下方の基板ホルダ1200上に排出される。

【1301】

30

アタッカユニット2400の第一棚部2422に遊技球Bが流下すると、当該遊技球Bが第二始動口扉2411を転動する。従って、普通入賞口2002への遊技球Bの受入れにより普通図柄（普通抽選結果）として「普通当り」が抽選されて、始動口ソレノイド2412により第二始動口扉2411が後退して第二始動口2004が開放されているタイミングで、第一棚部2422側から遊技球Bが流通（転動）してくると、当該遊技球Bが第二始動口2004に受入れられる。

【1302】

第二始動口2004に受入れられた遊技球Bは、第二始動口センサ2401に検知された後に、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡された上で、裏球誘導ユニット3100から下方へ排出される。第二始動口センサ2401により遊技球Bが検知されると、所定数の遊技球Bが払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、第二特別図柄の保留数が4未満の状態）で、遊技者に有利となる有利遊技状態の発生を可能としている第二特別図柄の抽選が実行される。なお、抽選された第二特別図柄を、第二特別抽選結果とも称する。

40

【1303】

また、アタッカユニット2400の第一棚部2422に流下して第二始動口扉2411や第二棚部2423を転動した遊技球Bは、大入賞口扉2413上を転動する。従って、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄（第一特別抽選結果）、第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄（第二特別抽選結果）、に応じて（例えば、抽選された特別図柄（特別抽選結果）が、「大当り

50

」、**「中当り」**、**「小当り」**、等の時)、アタッカソレノイド 2 4 1 4 により大入賞口扉 2 4 1 3 が後退して大入賞口 2 0 0 5 が開放されているタイミングで、第二棚部 2 4 2 3 側から遊技球 B が流通(転動)してくると、当該遊技球 B が大入賞口 2 0 0 5 に受入れられる。

【1 3 0 4】

大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B は、下方に設けられている二つの大入賞口センサ 2 4 0 2 の何れかに検知された後に、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された上で、下方へ排出される。大入賞口センサ 2 4 0 2 により遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B が払出される特典が付与される。

10

【1 3 0 5】

ところで、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられて第一特別図柄や第二特別図柄として**「役物当り」**が抽選された場合、第一案内通路 2 5 2 1 の途中に設けられている役物入賞口 2 0 0 6 が所定のパターンで開閉すると共に、第一振分装置 2 5 3 0 の振分回転体 2 5 3 3 及び第二振分装置 2 5 4 0 の振分片 2 5 4 3 が所定のパターンで動作する。従って、**「役物当り」**が抽選された場合、役物入賞口 2 0 0 6 が開閉することから、遊技者に対して、遊技球 B が役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられるようにするために、役物入賞口 2 0 0 6 が設けられている第一案内通路 2 5 2 1 に遊技球 B が流通するように、**「右打ち」**を行わせることができる。

【1 3 0 6】

20

本実施形態では、**「役物当り」**は、**「大当り」**よりも抽選される確率が高く、**「役物当り」**として、**「第一役物当り」**、**「第二役物当り」**、**「第三役物当り」**の三つのパターンが設定されており、何れのパターンも役物入賞口 2 0 0 6 が大別して 2 回開閉する。

【1 3 0 7】

まず、各**「役物当り」**における役物入賞口 2 0 0 6 の開閉について詳述する。**「第一役物当り」**は、実行開始から一定時間(3 0 0 0 m s)経過した後に、役物入賞口 2 0 0 6 が、短い時間(8 0 m s)開状態となり、その後、閉状態となって短い時間(1 2 5 2 m s)経過した後に、再び短い時間(8 0 m s)開状態となった上で閉状態となって完了する。**「第二役物当り」**は、実行開始から一定時間(3 0 0 0 m s)経過した後に、役物入賞口 2 0 0 6 が、短い時間(8 0 m s)開状態となり、その後、閉状態となって**「第一役物当り」**よりも長い時間(5 4 2 0 m s)経過した後に、長い時間(9 4 1 4 m s)開状態となった上で閉状態となって完了する。**「第三役物当り」**は、実行開始から一定時間(3 0 0 0 m s)経過した後に、役物入賞口 2 0 0 6 が、短い時間(8 0 m s)開状態となり、その後、閉状態となって**「第二役物当り」**よりも長い時間(1 9 3 6 6 m s)経過した後に、長い時間(9 4 0 4 m s)開状態となった上で閉状態となって完了する。

30

【1 3 0 8】

**「第一役物当り」**における役物入賞口 2 0 0 6 の 2 回目の開状態は、実行開始から**「第一役物当り」**が完了する時間よりも後に開始される。また、**「第三役物当り」**における役物入賞口 2 0 0 6 の 2 回目の開状態は、実行開始から**「第二役物当り」**が完了する時間よりも後に開始される。

40

【1 3 0 9】

なお、**「第二役物当り」**及び**「第三役物当り」**における 2 回目の長い時間の開状態では、8 回の開状態(8 0 m s)が一定の間隔(1 2 5 2 m s)で繰返されている。つまり、役物入賞口 2 0 0 6 は、**「第一役物当り」**では 2 回、**「第二役物当り」**及び**「第三役物当り」**では 9 回、開閉する(開状態となる)。

【1 3 1 0】

次に、**「役物当り」**における第一振分装置 2 5 3 0 の振分回転体 2 5 3 3 の動作は、実行開始と同時に反時計回りに回転して所定時間(3 0 2 0 m s)収容部 2 5 3 3 a を上方へ向けた 1 回目の収容可能状態となり、その後、時計回りに回転して収容部 2 5 3 3 a を右方へ向けた収容不能状態となって所定時間(4 5 6 0 m s)経過すると、1 回目よりも

50



長い時間（１３４４６ｍｓ）２回目の収容可能状態となり、短時間（５００ｍｓ）収容不能状態となった後に、２回目と同じ時間（１３４４６ｍｓ）３回目の収容可能状態となった上で、収容不能状態となる。

【１３１１】

この振分回転体２５３３は、１回目の収容可能状態が、「役物当り」における役物入賞口２００６の１回目の開状態の途中で終了して収容不能状態となる。また、振分回転体２５３３は、実行開始から「第一役物当り」が完了する時間よりも後に２回目の収容可能状態となる。従って、「第一役物当り」の時には、２回目の収容可能状態となる前に、振分回転体２５３３の制御が終了し、２回目と３回目の収容可能状態は実行されない。この振分回転体２５３３は、２回目の収容可能状態が、「第二役物当り」における役物入賞口２

10

【１３１２】

また、振分回転体２５３３は、実行開始から「第二役物当り」が完了する時間よりも後に３回目の収容可能状態となる。従って、「第二役物当り」の時には、３回目の収容可能状態となる前に、振分回転体２５３３の制御が終了し、３回目の収容可能状態は実行されない。つまり、振分回転体２５３３は、「第一役物当り」の時には１回、「第二役物当り」の時には２回、「第三役物当り」の時には３回、夫々収容可能状態となる。この振分回転体２５３３は、３回目の収容可能状態が、「第三役物当り」における役物入賞口２００

20

【１３１３】

次に、「役物当り」における第二振分装置２５４０の振分片２５４３の動作は、実行開始と同時に前方へ突出して所定時間（３０２０ｍｓ）第二ス力口２５４１を閉鎖する１回目の閉状態（第一Ｖ入賞口２００７へ振分可能な状態）となり、その後、後退して第二ス力口２５４１が開放された開状態（抽選役物２５５０へ振分可能な状態）となって所定時間（２３００６ｍｓ）経過すると、１回目の開状態よりも長い時間（１３４４６ｍｓ）２回目の閉状態となった上で、開状態となる。

【１３１４】

この振分片２５４３は、１回目の閉状態が、「役物当り」における役物入賞口２００６の１回目の開状態の途中で終了して開状態となる。また、第二振分装置２５４０は、振分片２５４３の２回目の閉状態が、「第三役物当り」における役物入賞口２００６の２回目の開状態の途中から開始され、役物入賞口２００６の２回目の開状態が閉状態となった後で、振分片２５４３が閉状態から開状態となる。従って、第二振分装置２５４０では、「第三役物当り」の時のみ、振分片２５４３の２回目の閉状態が実行され、「第一役物当り」や「第二役物当り」の時には振分片２５４３の２回目の閉状態は実行されない。

30

【１３１５】

このようなことから、「第一役物当り」では、役物入賞口２００６の開閉が、短時間に２回、実行されるため、「右打ち」により第一案内通路２５２１を流通している遊技球Ｂが、役物入賞口２００６の受入れられる可能性は低い。また、「第二役物当り」及び「第三役物当り」における役物入賞口２００６の１回目の開状態も、短時間であることから、遊技球Ｂが役物入賞口２００６の受入れられる可能性は低い。また、第一振分装置２５３０における振分回転体２５３３の１回目の収容可能状態が、「役物当り」における役物入賞口２００６の１回目の開状態と重なっている時間が、役物入賞口２００６の１回目の開状態の時間よりも短いため、役物入賞口２００６の１回目の開状態の時に、役物入賞口２００６に受入れられた遊技球Ｂが、振分回転体２５３３の収容部２５３３ａに収容される可能性は更に低い。そして、振分回転体２５３３の１回目の収容可能状態と、第二振分装置２５４０における振分片２５４３の１回目の閉状態とが終了する時間が同じであるため、振分回転体２５３３の１回目の収容可能状態の時に、収容部２５３３ａに収容された遊技球Ｂが、第一Ｖ入賞口２００７側へ振分けられることはない。

40

50

## 【 1 3 1 6 】

一方、「第二役物当り」及び「第三役物当り」における役物入賞口 2 0 0 6 の 2 回目の開状態は、時間が長いため、第一案内通路 2 5 2 1 を通って、遊技球 B が役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられる可能性は高い。この際に、第一振分装置 2 5 3 0 の振分回転体 2 5 3 3 が、役物入賞口 2 0 0 6 が開状態となる前に収容可能状態となった上で、役物入賞口 2 0 0 6 が開状態から閉状態となった後に収容不能状態となるため、2 回目の開状態の時の役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が、振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容される可能性は高い。

## 【 1 3 1 7 】

このように、本例では「第二役物当り」及び「第三役物当り」における役物入賞口 2 0 0 6 の 1 回目の開状態において遊技球 B が役物入賞口 2 0 0 6 の受入れられる可能性は低いことに加えて、役物入賞口 2 0 0 6 の 1 回目の開状態の時に、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が、振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容される可能性は更に低いにもかかわらず、役物当り遊技状態の実行開始と同時に振分回転体 2 5 3 3 を反時計回りに回動して収容部 2 5 3 3 a を上方へ向けた収容可能状態とし、所定期間 ( 3 0 2 0 m s ) 収容部 2 5 3 3 a を上方へ向けた後に時計回りに回動して収容部 2 5 3 3 a を右方へ向けた収容不能状態としている。即ち、役物当り遊技状態の開始直後には振分回転体 2 5 3 3 が遊技球 B をチャンス口 2 5 3 1 側に振分ける可能性は低いものの、振分回転体 2 5 3 3 が遊技球 B をチャンス口 2 5 3 1 側に振分ける動作を実行して振分回転体 2 5 3 3 による振分け動作を事前に示すようになっている。

## 【 1 3 1 8 】

同様に、役物当り遊技状態の開始直後には振分回転体 2 5 3 3 が遊技球 B をチャンス口 2 5 3 1 側に振分ける可能性は低いものの、役物当り遊技状態の実行開始と同時に第二振分装置 2 5 4 0 の振分片 2 5 4 3 を前方へ突出して第二スカ口 2 5 4 1 を閉鎖することで第一 V 入賞口 2 0 0 7 へ振分可能な状態とし、所定時間 ( 3 0 2 0 m s ) 経過後に後退して第二スカ口 2 5 4 1 が開放することで抽選役物 2 5 5 0 へ振分ける状態とするようになっている。即ち、役物当り遊技状態の開始直後には振分片 2 5 4 3 が遊技球 B を第一 V 入賞口 2 0 0 7 側に振分ける可能性は低いものの、振分片 2 5 4 3 が遊技球 B を第一 V 入賞口 2 0 0 7 側に振分ける動作を実行して振分片 2 5 4 3 による振分け動作を事前に示すようになっている。

## 【 1 3 1 9 】

本例では、振分回転体 2 5 3 3 及び振分片 2 5 4 3 は役物当り遊技状態の実行開始と同時に、即ち役物当り遊技状態開始時の演出 ( 役物当り遊技状態のオープニング演出であって例えば「役物入賞口 2 0 0 6 を狙ってね」等の役物当り遊技状態における遊技の説明等が行われる演出 ) の実行中に動作し、振分回転体 2 5 3 3 及び振分片 2 5 4 3 の動作後に役物入賞口 2 0 0 6 が 1 回目の開状態となる。これにより、振分回転体 2 5 3 3 による遊技球 B のチャンス口 2 5 3 1 側への振分けと、振分片 2 5 4 3 による遊技球 B の第二スカ口 2 5 4 1 側への振分けと、の可能性を低くしている。なお、振分回転体 2 5 3 3 による遊技球 B のチャンス口 2 5 3 1 側への振分けと、振分片 2 5 4 3 による遊技球 B の第二スカ口 2 5 4 1 側への振分けと、の可能性がない、若しくは限りなく低いものであれば、振分回転体 2 5 3 3 及び振分片 2 5 4 3 の動作と同時に役物入賞口 2 0 0 6 を 1 回目の開状態としても良い。

## 【 1 3 2 0 】

また、振分回転体 2 5 3 3 と振分片 2 5 4 3 との一方のみを事前に動作させ、他方については事前に動作させないようにしても良い。即ち、役物入賞口 2 0 0 6 に入賞した遊技球 B の振分けを行う複数の可動部 ( 振分回転体 2 5 3 3 、振分片 2 5 4 3 ) のうち一部の可動部について事前に動作させて振分け動作を示し、他の可動部については事前に動作させないようにしても良い。例えば、動作することで V 入賞口 ( この例では第一 V 入賞口 2 0 0 7 ) へ遊技球 B を進入させる可能性が高い ( V 入賞期待度が高い ) 振分片 2 5 4 3 については事前に動作させないようにし、振分片 2 5 4 3 よりも V 入賞口 ( この例では第二

10

20

30

40

50

V入賞口2008)へ遊技球Bを進入させる可能性が低い(V入賞期待度が低い)振分回転体2533についてのみ事前に動作させるようにしても良い。これにより、役物入賞口2006に入賞した遊技球Bの振分け先の一部について事前に知ることができるものの、他の振分け先については未知の状態とすることができ、他の振分け先が明らかになったときに振分け先が増えたことにより遊技者を驚かせて期待感を高めさせることができると共に、振分けられる遊技球Bに注目させてその動きを楽しませることができ、遊技興趣の低下を抑制することができる。

#### 【1321】

また、V入賞期待度の高い可動部(振分片2543)については事前に動作させないことでその存在を隠蔽して、抽選役物2550へ遊技球Bが進入すると遊技者に思い込ませることで「第三役物当り」が実行されたときにV入賞期待度の高い可動部(振分片2543)が動作して遊技球BをV入賞口(この例では第一V入賞口2007)に進入させることで意外性を与えると共に、予想もしていなかった振分け先に遊技球Bが進入することで遊技興趣を向上させることができる。また、振分け先として第一V入賞口2007側への振分けが隠蔽され、第一スカ口2532側と抽選役物2550側との2つだけと思い込ませることができ、「第三役物当り」よりもV入賞期待度が低い「第二役物当り」が実行されて抽選役物2550側に遊技球Bが振分けられても遊技者を落胆させない。

10

#### 【1322】

また、本例では振分回転体2533については遊技者が容易に視認できる態様で配置するのに対し、振分片2543については遊技盤5の前後に進退する平板状とされて前面側の面積が狭いため、動作していてもその動作を気付かれ難い。ひいては、振分片2543が前方に突出することで進入可能となる第一V入賞口2007側の通路について遊技者に気付かれ難い。そのため、「第三役物当り」となった場合に振分片2543が動作して第一V入賞口2007に遊技球Bが進入した時の遊技球Bの拳動に気付かれ難くなり、遊技球Bが第一V入賞口2007に進入したことに気付かせることなく、突然V入賞が発生して15R大当りが実行されたかのような感覚を遊技者に与えることができる。

20

#### 【1323】

また、役物当り遊技状態のオープニング演出中に振分回転体2533が事前に動作させることで、オープニング演出における指示内容、例えば「役物入賞口2006を狙ってね」に加えて振分回転体2533の動作によっても打込み先、即ち役物当り遊技状態中に狙うべき位置を遊技者に容易に認識させることができる。

30

#### 【1324】

上記のように「役物当り」が抽選されることで、役物入賞口2006が開状態となった時に、第一案内通路2521を流下してきた遊技球Bが、役物入賞口2006に受入れられると、役物入賞口センサ2501により検知された後に、第一振分装置2530へ送られる。役物入賞口センサ2501により遊技球Bが検知されると、所定数の遊技球Bが払出される等の特典が付与される。

#### 【1325】

「役物当り」のうち、「第二役物当り」では、役物入賞口2006が2回目の開状態の時に、第二振分装置2540の振分片2543が開状態であるため、振分回転体2533が収容可能状態から収容不能状態に回動すると、収容部2533aに収容されている遊技球Bが、チャンス口2531を通過して第二振分装置2540側へ流下し、第二スカ口2541から抽選案内通路2545を流通して抽選役物入球センサ2546により検知された上で、抽選役物2550へ送られることとなる。

40

#### 【1326】

抽選役物2550では、非ループ位置の振分橋2557がループ位置の状態となる。例えば、第二振分装置2540における振分片2543の後退による第二スカ口2541の開放に応じて、振分橋2557をループ位置の状態にする。そして、第二振分装置2540から抽選役物2550に送られた遊技球Bは、誘導路2551を左方へ転動し、ループ位置の振分橋2557を通過して打撃部2553に送られる。そして、打撃部2553に送

50

られた遊技球 B は、高速回転している打撃片 2 5 6 0 の打撃により、テーブル 2 5 5 5 の中央後端に設けられている揺動樋 2 5 5 4 に供給され、揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 上へ放出されることとなる。

【 1 3 2 7 】

テーブル 2 5 5 5 上に放出された遊技球 B は、その傾斜により前方へ向かって転動し、テーブル 2 5 5 5 の中央前端に設けられている第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるか、テーブル 2 5 5 5 の前端辺から前方（誘導路 2 5 5 1）へ放出されるか、の何れかの動きをする。テーブル 2 5 5 5 の前端辺から前方へ遊技球 B が放出された時に、振分橋 2 5 5 7 がまだループ位置の状態であれば、当該遊技球 B が振分橋 2 5 5 7 を通って打撃部 2 5 5 3 へ供給されることとなる。従って、振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態では、遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるまで、当該遊技球 B が、打撃部 2 5 5 3、揺動樋 2 5 5 4、テーブル 2 5 5 5、及び誘導路 2 5 5 1 の順に巡回するようにループする。

10

【 1 3 2 8 】

そして、第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入れ、又は、所定時間の経過により振分橋 2 5 5 7 が非ループ位置の状態となることで開放されるハズレ口 2 0 0 9 への遊技球 B の受入れ、の何れかにより抽選役物 2 5 5 0 での V 入賞にかかる抽選が終了する。

【 1 3 2 9 】

第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた遊技球 B は、第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 により検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を介して基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。一方、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B は、ハズレ口センサ 2 5 0 4 により検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を介して基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 により遊技球 B が検知されると、大入賞口 2 0 0 5 が所定のパターンで開閉する特典が付与される。

20

【 1 3 3 0 】

ところで、「第三役物当り」では、役物入賞口 2 0 0 6 が 2 回目の開状態の時に、第二振分装置 2 5 4 0 の振分片 2 5 4 3 が閉状態であるため、振分回転体 2 5 3 3 が収容可能状態から収容不能状態に回転すると、収容部 2 5 3 3 a に収容されている遊技球 B が、チャンス口 2 5 3 1 を通って第二振分装置 2 5 4 0 の閉状態の振分片 2 5 4 3 の上面に当接して右方へ誘導され、第一 V 入賞口 2 0 0 7 に進入する（受入れられる）こととなる。第一 V 入賞口 2 0 0 7 に進入した遊技球 B は、第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2 により検知された後に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を介して基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2 により遊技球 B が検知されると、大入賞口 2 0 0 5 が所定のパターンで開閉する特典が付与される。

30

【 1 3 3 1 】

本実施形態では、大入賞口 2 0 0 5 や役物入賞口 2 0 0 6 が開閉して遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する第一特別図柄や第二特別図柄の特別図柄の抽選において、第一始動口 2 0 0 3 が遊技球 B を受入可能に常時開口しているのに対して、第二始動口 2 0 0 4 が普通入賞口 2 0 0 2 への遊技球 B の受入れにより抽選される普通抽選が「普通当り」の時のみ所定パターンで遊技球 B を受入可能にしている。これにより、第二始動口 2 0 0 4 よりも第一始動口 2 0 0 3 の方が、遊技球 B が受入れられる可能性が高くなっている。

40

【 1 3 3 2 】

このようなことから、通常の状態では、遊技者に対して、第一始動口 2 0 0 3 に遊技球 B が受入れられるように、センター役物 2 5 0 0 の左側を遊技球 B が流下するように、遊技球 B の打込操作を行わせることができ、複数の障害釘 N により案内される遊技球 B の動きを見せて、遊技球 B によるパチンコ機 1 本来の遊技を楽しませることができると共に、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れに対する期待感を高めさせることができる。

【 1 3 3 3 】

そして、第一始動口 2 0 0 3 へ遊技球 B が受入れられることで、第一特別図柄の抽選結果として「当り」（例えば、「小当り」、「中当り」、「大当り」、「役物当り」、等）が抽選されると、大入賞口 2 0 0 5 又は役物入賞口 2 0 0 6 が所定のパターンで開閉する

50

ため、大入賞口 2 0 0 5 又は役物入賞口 2 0 0 6 に遊技球 B が受入れられるように、センター役物 2 5 0 0 の右側を狙った遊技球 B の打込操作（所謂、「右打ち」）を楽しませることができる共に、大入賞口 2 0 0 5 又は役物入賞口 2 0 0 6 への遊技球 B の受入れに対する期待感を高めさせることができる。

【 1 3 3 4 】

センター役物 2 5 0 0 の右側へ遊技球 B を打込む際に、センター役物 2 5 0 0 の右側には、第一案内通路 2 5 2 1 と第二案内通路 2 5 2 2 とからなる案内通路群 2 5 2 0 が設けられており、多様な流路を有しているため、所望の流路を遊技球 B が流通するように、遊技球 B の打込強さを調整させることができ、遊技者に対して遊技球 B の打込操作を楽しむことができる。

10

【 1 3 3 5 】

また、センター役物 2 5 0 0 の右側には、普通入賞口 2 0 0 2 が設けられており、普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられることで第二始動口 2 0 0 4 が受入可能となる普通抽選の抽選が行われるため、右側に打込んだ遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 を通過するか否かによって遊技者を楽しませることができると共に、第二始動口 2 0 0 4 が受入可能となった時に、第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられるか否かによっても遊技者を楽しませることができる。この際に、普通入賞口 2 0 0 2 が、案内通路群 2 5 2 0 における第一案内通路 2 5 2 1 の出口の直下に設けられているため、第一案内通路 2 5 2 1 を狙った遊技球 B の打込操作を楽しませることができる。

【 1 3 3 6 】

20

更に、役物入賞口 2 0 0 6 では、受入れられて第一振分装置 2 5 3 0 により選別された一つの遊技球 B が、第二振分装置 2 5 4 0 において第一 V 入賞口 2 0 0 7 又は第二スカ口 2 5 4 1 の何れかに振分けられるため、当該遊技球 B が第一 V 入賞口 2 0 0 7 へ振分けられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができる。そして、第二振分装置 2 5 4 0 において遊技球 B が第二スカ口 2 5 4 1 へ振分けられてしまっても、当該遊技球 B が、センター役物 2 5 0 0 の下部中央において目立つように設けられている抽選役物 2 5 5 0 へ供給されるため、抽選役物 2 5 5 0 において第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入れに対する期待感を抱かせることができる。その後、抽選役物 2 5 5 0 のテーブル 2 5 5 5 を転動している遊技球 B が、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるか否かによって遊技者を再びドキドキ・ワクワクさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【 1 3 3 7 】

そして、遊技球 B が、第一 V 入賞口 2 0 0 7 又は第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた場合、或いは、第一始動口 2 0 0 3 及び第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより第一特別図柄及び第二特別図柄として「大当り」が抽選された場合、アタッカユニット 2 4 0 0 の大入賞口 2 0 0 5 が所定のパターンで開閉することで多くの遊技球 B が払出される機会が到来するため、開閉している大入賞口 2 0 0 5 に遊技球 B が受入れられるように、センター役物 2 5 0 0 の右側を狙った遊技球 B の打込操作を行わせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 3 3 8 】

40

[ 5 - 1 0 . 裏ユニットの全体構成 ]

次に、遊技盤 5 における裏ユニット 3 0 0 0 の全体構成について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して詳細に説明する。裏ユニット 3 0 0 0 は、遊技盤 5（パチンコ機 1）に作用する振動を検知する振動センサ 1 0 4 0（図 1 5 9 を参照）と、一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられて遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導された遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3 0 0 1 と、普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられて遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導された遊技球 B を検知する普通入賞口センサ 3 0 0 2、を備えている。一般入賞口センサ 3 0 0 1 及び普通入賞口センサ 3 0 0 2 は、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に設けられている。

【 1 3 3 9 】

裏ユニット 3 0 0 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 におけるパネルホルダ 1 1 2 0 の後面に取

50

付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3 0 1 0 a を有している裏箱 3 0 1 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁に左右方向へスライド可能に設けられており演出表示装置 1 6 0 0 を着脱させるためのロックスライダ 3 0 2 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁にヒンジ回転可能に取付けられている裏基板ユニット 3 0 4 0 と、を備えている。

#### 【 1 3 4 0 】

裏基板ユニット 3 0 4 0 は、正面視の形状が L 字型で前後に薄い箱状の基板ボックス 3 0 4 1 と、基板ボックス 3 0 4 1 内に收容されているパネル中継基板及び演出駆動基板（図示は省略）と、を備えている。基板ボックス 3 0 4 1 は、L 字型の上下に延びている部位の外側辺に、裏箱 3 0 1 0 の軸支部 3 0 1 0 f に回転可能に支持される二つの軸部 3 0 4 1 a を有している。また、基板ボックス 3 0 4 1 は、L 字型の左右に延びている部位の先端に、裏箱 3 0 1 0 の係止部 3 0 1 0 g に係止される係止爪 3 0 4 1 b を有している。

10

#### 【 1 3 4 1 】

更に、裏ユニット 3 0 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内の前端付近の下部に設けられており遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導された遊技球 B が流通する裏球誘導ユニット 3 1 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の後に設けられている裏装飾ユニット 3 2 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内に前端付近における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の左方及び上方に設けられている裏前演出ユニット 3 3 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内における裏前演出ユニット 3 3 0 0 の後ろに設けられている裏後演出ユニット 3 4 0 0 と、を備えている。

#### 【 1 3 4 2 】

裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、裏装飾ユニット 3 2 0 0 の前面に取付けられている。裏装飾ユニット 3 2 0 0 は、取付サポータ（図示は省略）を介して裏箱 3 0 1 0 の後壁の前面に取付けられている。裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、左端側が裏箱 3 0 1 0 の前端付近に取付けられていると共に、右端側が裏後演出ユニット 3 4 0 0 の右端側の前面に取付けられている。裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、上部が取付サポータ（図示は省略）を介して裏箱 3 0 1 0 の後壁の前面に取付けられていると共に、下部が裏装飾ユニット 3 2 0 0 に取付けられている。

20

#### 【 1 3 4 3 】

裏ユニット 3 0 0 0 における裏装飾ユニット 3 2 0 0、裏前演出ユニット 3 3 0 0、及び裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、遊技の進行に応じて、所定の可動演出や発光演出を遊技者に見せることができるものである。

30

#### 【 1 3 4 4 】

#### [ 5 - 1 0 a . 裏箱 ]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 における裏箱 3 0 1 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して詳細に説明する。裏箱 3 0 1 0 は、遊技パネル 1 1 0 0（パネルホルダ 1 1 2 0）の後側に取付けられるものであり、箱状の内部に演出ユニットが取付けられると共に、後面に演出表示装置 1 6 0 0 や裏基板ユニット 3 0 4 0 が取付けられるものである。裏箱 3 0 1 0 は、透明に形成されている。これにより、遊技盤 5 に組立てた状態でも外側から内部を視認することができる。

#### 【 1 3 4 5 】

裏箱 3 0 1 0 は、前方が開放されている箱状で後壁に四角く貫通している開口部 3 0 1 0 a と、開口部 3 0 1 0 a の下辺に設けられており演出表示装置 1 6 0 0 が載置される載置面部 3 0 1 0 b と、開口部 3 0 1 0 a の上辺において枠内の内側から上方へ向かって窪んでいる二つの固定溝 3 0 1 0 c と、載置面部 3 0 1 0 b の左右方向中央付近の下側に設けられておりロックスライダ 3 0 2 0 が左右へスライド可能に取付けられるロック機構部 3 0 1 0 d と、を備えている。

40

#### 【 1 3 4 6 】

裏箱 3 0 1 0 の開口部 3 0 1 0 a は、正面視において縦横の比が、3 : 4 の四角形に形成されている。開口部 3 0 1 0 a は、左右方向が、裏箱 3 0 1 0 の後壁の左右方向と略同じ大きさに形成されている。また、開口部 3 0 1 0 a は、上下方向が、裏箱 3 0 1 0 の上下方向の中心に対して上方にオフセット（偏芯）した位置に設けられている。開口部 3 0

50

10 a は、液晶スペーサ 1610 (19 インチの液晶表示装置) と同じ大きさに形成されている。

【1347】

裏箱 3010 の二つの固定溝 3010 c には、下方から演出表示装置 1600 が取付けられる液晶スペーサ 1610 の上固定片 1611 が挿入される。また、裏箱 3010 のロック機構部 3010 d には、ロックスライダ 3020 を背面視において左方へスライドさせた状態で、演出表示装置 1600 が取付けられる液晶スペーサ 1610 の下固定片 1612 を後方から挿入させることができる。ロック機構部 3010 d に液晶スペーサ 1610 の下固定片 1612 を挿入させた状態で、ロックスライダ 3020 を背面視において右方へスライドさせると、ロックスライダ 3020 により下固定片 1612 の後方への移動を阻止して液晶スペーサ 1610 (演出表示装置 1600) を取付けることができる。

10

【1348】

また、裏箱 3010 は、前端から外方へ延出している平板状の固定片部 3010 e を備えている。この固定片部 3010 e は、前面が遊技パネル 1100 の後面に当接した状態で、遊技パネル 1100 に取付けられる。

【1349】

更に、裏箱 3010 は、後面に裏基板ユニット 3040 の軸部 3041 a を上下方向に延びた軸周りに対して回転可能に支持することが可能な一对の軸支部 3010 f と、一对の軸支部 3010 f とは左右方向の反対側の後面に設けられており裏基板ユニット 3040 の係止爪 3041 b が係止される係止部 3010 g と、を備えている。

20

【1350】

裏箱 3010 は、一对の軸支部 3010 f と係止部 3010 g とにより、開口部 3010 a (液晶スペーサ 1610 や演出表示装置 1600) を跨いで裏基板ユニット 3040 を後側に取付けることができる。遊技盤 5 に組立てた時に、裏基板ユニット 3040 における L 字型の上下に延びている部位が、背面視において周辺制御ユニット 1500 の左方に位置している。また、裏基板ユニット 3040 における L 字型の左右に延びている部位は、周辺制御ユニット 1500 の下方に位置している。

【1351】

裏箱 3010 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、係止部 3010 g に係止されている裏基板ユニット 3040 の係止爪 3041 b を解除して、軸部 3041 a を中心として係止爪 3041 b が後方へ移動するように回転させることで、裏箱 3010 に取付けられている液晶スペーサ 1610 の後方を開放させることができ、裏箱 3010 から裏基板ユニット 3040 を取外すことなく、液晶スペーサ 1610 つまり演出表示装置 1600 を着脱させることができる。

30

【1352】

また、裏箱 3010 は、固定片部 3010 e を除いた前後方向を向いている面に設けられており上下又は左右に並んでいる二つの貫通孔を一組とした複数の機能孔部と、パチンコ機 1 (遊技盤 5) の組立て等の際に用いることが可能な前後方向を向いている機能面部と、を有している。機能孔部の二つの貫通孔は、同じ直径である。機能孔部は、演出ユニットを直接、又は、取付サポータを介して、裏箱 3010 に取付けるためのものである。

40

【1353】

[5-10b. 裏球誘導ユニット]

続いて、裏ユニット 3000 における裏球誘導ユニット 3100 について、主に図 143 等を参照して説明する。裏球誘導ユニット 3100 は、裏箱 3010 内における前端付近の下部に設けられており、裏装飾ユニット 3200 を介して裏箱 3010 に取付けられている。裏球誘導ユニット 3100 は、一般入賞口 2001 に受入れられた遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3001 と、普通入賞口 2002 に受入れられた遊技球 B を検知する普通入賞口センサ 3002 と、遊技領域 5a 内に作用する不正な磁気を検知可能な複数の磁気センサ 1030 と、を備えている。

【1354】

50

裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、表ユニット 2 0 0 0 における一般入賞口 2 0 0 1、普通入賞口 2 0 0 2、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、第一 V 入賞口 2 0 0 7、第二 V 入賞口 2 0 0 8、ハズレ口 2 0 0 9、アウト口 2 0 2 0、サブアウト口 2 0 2 1、及び第一スカ口 2 5 3 2、に受入れられた遊技球 B を遊技パネル 1 1 0 0 の後方において受け取って、左右方向の中央付近へ誘導した後に、下方（基板ホルダ 1 2 0 0）へ排出することができるものである。

【 1 3 5 5 】

[ 5 - 1 0 c . 裏装飾ユニット ]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 における裏装飾ユニット 3 2 0 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して説明する。裏装飾ユニット 3 2 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の後に設けられており、取付サポータを介して裏箱 3 0 1 0 の後壁の前面に取付けられている。裏装飾ユニット 3 2 0 0 には、振動センサ 1 0 4 0 が取付けられている。この裏装飾ユニット 3 2 0 0 の前面には、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 が取付けられる。

【 1 3 5 6 】

裏装飾ユニット 3 2 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、センター役物 2 5 0 0 における抽選役物 2 5 5 0 の左右両外側の後部を装飾する裏下左装飾体 3 2 1 0 及び裏下右装飾体 3 2 2 0 と、裏下左装飾体 3 2 1 0 及び裏下右装飾体 3 2 2 0 を夫々発光装飾させるための複数の LED が実装されている裏下左装飾基板及び裏下右装飾基板（図示は省略）と、を備えている。

【 1 3 5 7 】

裏下左装飾体 3 2 1 0 及び裏下右装飾体 3 2 2 0 は、透光性を有しており、夫々の上面に、ミニチュア状に町を模した複数の凹凸が形成されている。裏下左装飾基板及び裏下右装飾基板は、裏下左装飾体 3 2 1 0 及び裏下右装飾体 3 2 2 0 の夫々の下方に設けられており、上面に複数の LED（フルカラー LED）が実装されている。裏下左装飾基板や裏下右装飾基板に実装されている LED を適宜発光させることで、裏下左装飾体 3 2 1 0 や裏下右装飾体 3 2 2 0 を発光装飾させることができる。

【 1 3 5 8 】

[ 5 - 1 0 d . 裏前演出ユニット ]

続いて、裏ユニット 3 0 0 0 における裏前演出ユニット 3 3 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 3 等を参照して説明する。裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内の前端付近における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の左方及び上方に設けられており、左端側が裏箱 3 0 1 0 の前端付近に取付けられていると共に、右端側が裏後演出ユニット 3 4 0 0 の右端側に取付けられている。

【 1 3 5 9 】

裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、左端側に設けられており上下に長い平板状の裏前左装飾体 3 3 0 1 と、裏前左装飾体 3 3 0 1 の右方において昇降可能に設けられている裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 と、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を昇降させるための裏前昇降機構 3 3 5 0 と、を備えている。

【 1 3 6 0 】

裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前左装飾体 3 3 0 1 は、上下方向中央から下寄りの位置に設けられている磁気センサ 1 0 3 0 が設けられている。裏前左装飾体 3 3 0 1 は、裏箱 3 0 1 0 内の全高と略同じ長さで上下に延びており、透光性を有している。裏前左装飾体 3 3 0 1 の後には、前面に複数の LED が実装されている裏前左装飾基板（図示は省略）が設けられている。この裏前左装飾基板の LED を適宜発光させることで、裏前左装飾体を発光装飾させることができる。

【 1 3 6 1 】

裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、左右方向に長く形成されている。裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、左右に長い透明平板状の裏前昇降ベース 3 3 1 1 と、裏前昇降ベース 3 3 1 1 の前面中央に取付けられており演出カウント表示部 3 0 0 5 を有する裏前中央

10

20

30

40

50



装飾体 3 3 2 0 と、裏前昇降ベース 3 3 1 1 の前面における裏前中央装飾体 3 3 2 0 の左方に取付けられている裏前中左装飾体 3 3 3 0 と、裏前昇降ベース 3 3 1 1 の前面における裏前中央装飾体 3 3 2 0 の右方に取付けられている裏前中右装飾体 3 3 4 0 と、を備えている。

#### 【 1 3 6 2 】

裏前中央装飾体 3 3 2 0 は、立体的な所定形状に形成されている裏前中央装飾部 3 3 2 1 と、裏前中央装飾部 3 3 2 1 の後に設けられており複数の LED が実装されている裏前中央装飾基板（図示は省略）と、裏前中央装飾基板及び裏前中央装飾部 3 3 2 1 を後方から支持しており裏前昇降ベース 3 3 1 1 に取付けられる裏前中央ベース 3 3 2 3 と、を有している。裏前中央装飾部 3 3 2 1 は、松の図柄を立体的に模した部位を有しており、当該部位に四つの 7 セグメント表示からなる演出カウント表示部 3 0 0 5 が設けられている。演出カウント表示部 3 0 0 5 は、裏前中央装飾基板に実装されている複数の LED のうちの一部を使用している。

10

#### 【 1 3 6 3 】

裏前中左装飾体 3 3 3 0 は、所定のキャラクタの頭部を模したレリーフ状に形成されており透光性を有している裏前中左装飾部 3 3 3 1 と、裏前中左装飾部 3 3 3 1 の後に設けられており複数の LED が実装されている裏前中左装飾基板（図示は省略）と、裏前中左装飾基板及び裏前中左装飾部 3 3 3 1 を後方から支持しており裏前昇降ベース 3 3 1 1 に取付けられる裏前中左ベース 3 3 3 3 と、を有している。裏前中左装飾体 3 3 3 0 は、裏前中左装飾基板の LED を適宜発光させることで、裏前中左装飾部 3 3 3 1 を発光装飾させることができる。

20

#### 【 1 3 6 4 】

裏前中右装飾体 3 3 4 0 は、所定のキャラクタの頭部を模したレリーフ状に形成されており透光性を有している裏前中右装飾部 3 3 4 1 と、裏前中右装飾部 3 3 4 1 の後に設けられており複数の第一 LED 3 3 4 2 a 及び第二 LED 3 3 4 2 b が実装されている裏前中右装飾基板 3 3 4 2 と、裏前中右装飾基板 3 3 4 2 及び裏前中右装飾部 3 3 4 1 を後方から支持しており裏前昇降ベース 3 3 1 1 に取付けられる裏前中右ベース 3 3 4 3 と、を有している（図 1 6 0 を参照）。裏前中右装飾体 3 3 4 0 は、裏前中右装飾基板 3 3 4 2 の第一 LED 3 3 4 2 a や第二 LED 3 3 4 2 b を適宜発光させることで、裏前中右装飾部 3 3 4 1 を発光装飾させることができる。

30

#### 【 1 3 6 5 】

裏前昇降機構 3 3 5 0 は、裏前左装飾体 3 3 0 1 の後に設けられており裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 の左端側を昇降可能に支持している裏前左昇降レール（図示は省略）と、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 の右端側を昇降可能に支持している裏前右昇降レール 3 3 5 2 と、裏前左装飾体 3 3 0 1 の後に設けられており裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を昇降させるための裏前昇降駆動部（図示は省略）と、を備えている。また、裏前昇降機構 3 3 5 0 は、図示は省略するが、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を上昇している待機位置の状態から落下させるための落下ソレノイドと、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を下方へ落下した演出位置から上方の待機位置へ上昇させる裏前昇降駆動モータと、を有している。

40

#### 【 1 3 6 6 】

裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、センター役物 2 5 0 0 の枠内を通して前方から視認可能に設けられている。裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、通常の状態では、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が上方の移動端である待機位置に位置しており、ロック爪の係止により下方への落下が阻止されている。裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、通常の状態では、図 1 3 9 等に応示するように、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の上端付近に位置している。

#### 【 1 3 6 7 】

また、裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、通常の状態である待機位置の状態では、その後方に裏後演出ユニット 3 4 0 0 における退避位置の裏後

50

昇降装飾体ユニットが位置しており、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を前方から視認不能な状態としている。

【 1 3 6 8 】

裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、通常の状態から、裏前昇降駆動モータにより昇降スライダを下端側へ移動させることで、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が待機位置から下方の演出位置へ落下可能な状態となる。そして、その状態から、落下ソレノイドによりロック爪による係止を解除すると、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が待機位置へ向かって自由落下する。裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が演出位置へ落下した状態では、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が、センター役物 2 5 0 0 の抽選役物 2 5 5 0 よりも上方で遊技領域 5 a の上下方向中央に対してやや下寄りに位置している。

10

【 1 3 6 9 】

裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が落下して演出位置の状態になると、後方に設けられている裏後演出ユニット 3 4 0 0 の退避位置の裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が前方から視認可能な状態となる。これにより、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと（チャンスの到来と）思わせることができる。

【 1 3 7 0 】

なお、裏前昇降機構 3 3 5 0 の下部には、落下してきた裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 による衝撃を吸収又は緩和させるためのダンパが設けられている。

【 1 3 7 1 】

演出位置に落下した裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、裏前昇降駆動モータによる昇降スライダの上方への移動により、上方の待機位置へ上昇し、ロック爪が自動で係止されることで待機位置の状態に復帰する。

20

【 1 3 7 2 】

この裏前演出ユニット 3 3 0 0 には、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0（裏前中央装飾体 3 3 2 0）に四つの 7 セグメント表示からなる演出カウント表示部 3 0 0 5 を有しているため、演出カウント表示部 3 0 0 5 において表示されている数字が減少するカウントダウン表示を実行することで、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が落下するカウントダウン演出を遊技者に見せることができる。なお、カウントダウン演出では、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を落下させずに、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を下方の出現位置へ移動させても良いし、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を落下させると共に裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を下方の出現位置へ移動させるようにしても良い。

30

【 1 3 7 3 】

[ 5 - 1 0 e . 裏後演出ユニット ]

続いて、裏ユニット 3 0 0 0 における裏後演出ユニット 3 4 0 0 について、主に図 1 4 3 及び図 1 4 4 等を参照して説明する。裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における裏前演出ユニット 3 3 0 0 の後に設けられており、上部が取付サポータを介して裏箱 3 0 1 0 の後壁に取付けられていると共に、下部が裏装飾ユニット 3 2 0 0 に取付けられている。裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、左右に長い裏後昇降装飾体 3 4 1 0 と、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を昇降させるための裏後昇降機構 3 4 5 0 と、を備えている。

【 1 3 7 4 】

40

裏後演出ユニット 3 4 0 0 における裏後昇降装飾体 3 4 1 0 は、左右に長く透光性を有する裏後昇降装飾部 3 4 1 1 と、裏後昇降装飾部 3 4 1 1 の後に設けられており複数の LED が実装されている裏後昇降装飾基板（図示は省略）と、裏後昇降装飾基板及び裏後昇降装飾部を後方から支持しており裏後昇降機構 3 4 5 0 により昇降させられる裏後昇降ベース（図示は省略）と、を備えている。裏後昇降装飾部 3 4 1 1 は、左右方向の全長に亘って施されており所定のロゴからなるロゴ部 3 4 1 1 a と、ロゴ部 3 4 1 1 a の上方にレリーフ状に設けられており裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 とは異なる複数のキャラクタが左右に列設されているキャラクタ部 3 4 1 1 b と、を有している。裏後昇降装飾基板の LED を適宜発光させることで、裏後昇降装飾部 3 4 1 1 を発光装飾させることができる。

【 1 3 7 5 】

50

裏後演出ユニット 3 4 0 0 における裏後昇降機構 3 4 5 0 は、下方へ開放されたコ字状の裏後ベース 3 4 5 1 と、裏後ベース 3 4 5 1 の上辺の前面に設けられており透光性を有する平板状の裏後固定装飾部 3 4 5 2 と、裏後固定装飾部 3 4 5 2 と裏後ベース 3 4 5 1 との間に設けられており複数の LED が実装されている裏後固定装飾基板 3 4 5 3 と、を備えている。裏後固定装飾部 3 4 5 2 は、左右方向が裏後昇降装飾体 3 4 1 0 と略同じ長さに形成されており、前面に所定の絵柄が施されている。裏後固定装飾基板 3 4 5 3 の LED を適宜発光させることで、裏後固定装飾部 3 4 5 2 を発光装飾させることができる。

【 1 3 7 6 】

また、裏後昇降機構 3 4 5 0 は、図示は省略するが、裏後ベース 3 4 5 1 の左辺に設けられており裏後昇降装飾体 3 4 1 0 の左端側を昇降可能に支持している裏後左レールと、裏後ベース 3 4 5 1 の右辺に設けられており裏後昇降装飾体 3 4 1 0 の右端側を昇降可能に支持している裏後右レールと、裏後ベースの左辺側に設けられており裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を昇降させるための裏後昇降駆動部と、を有している。

【 1 3 7 7 】

裏後昇降駆動部は、裏後昇降駆動モータを有しており、裏後昇降駆動モータの駆動により裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を上方の移動端である退避位置と、下方の移動端である出現位置と、の間で昇降させることができると共に、退避位置と出現位置との間の任意の位置で裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を停止させることができる。

【 1 3 7 8 】

裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、通常の状態では、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が上方の移動端である退避位置の状態となっている。この状態では、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が裏後昇降機構 3 4 5 0 の裏後固定装飾部 3 4 5 2 の前方に位置している。従って、裏後固定装飾部 3 4 5 2 は、退避位置の裏後昇降装飾体 3 4 1 0 によって前方から視認不能に隠された状態となっている。

【 1 3 7 9 】

この裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態では、裏前演出ユニット 3 3 0 0 の後に設けられているため、通常の状態では、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 の前方に裏前演出ユニット 3 3 0 0 の待機位置の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が位置しており、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 により隠されて前方から視認不能な状態となっている。

【 1 3 8 0 】

裏後演出ユニット 3 4 0 0 は、通常の状態から、裏後昇降機構 3 4 5 0 の裏後昇降駆動モータの駆動により裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を下方の移動端である出現位置へ移動させると、待機位置の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 よりも下方で遊技領域 5 a の上下方向中央に対してやや上寄りに位置する。これにより、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が遊技者側から視認可能な状態となる。

【 1 3 8 1 】

なお、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を退避位置から下方へ移動させた状態でも、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が待機位置の状態では、裏後固定装飾部 3 4 5 2 の前方に裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が位置しているため、裏後固定装飾部 3 4 5 2 は前方から視認することはではない。従って、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を退避位置から下方（出現位置）へ移動させると共に、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を待機位置から下方の演出位置へ落下させると、初めて、裏後固定装飾部 3 4 5 2 が前方から視認可能な状態となる。これにより、裏後固定装飾部 3 4 5 2 が見えることに対してプレミアム感を付与することができる。

【 1 3 8 2 】

裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を下方の出現位置へ移動させた状態で、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を落下させて演出位置の状態にすると、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 の裏後昇降装飾部 3 4 1 1 におけるロゴ部 3 4 1 1 a の前方に、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が位置し、ロゴ部 3 4 1 1 a が隠された状態となると共に、複数のキャラクタが列設されているキャラクタ部 3 4 1 1 b が、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 よりも上側から前方へ臨

10

20

30

40

50

んだ状態となる（図 1 6 3 を参照）。

【 1 3 8 3 】

裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を出現位置へ移動させた状態で、裏後昇降機構 3 4 5 0 の裏後昇降駆動モータを逆転させることで、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が上昇し、退避位置へ復帰させることができる。

【 1 3 8 4 】

[ 5 - 1 1 . 遊技盤による演出 ]

続いて、遊技盤 5 による演出について、主に図 1 5 5 乃至図 1 5 8 を参照して詳細に説明する。図 1 5 5 は、通常の状態を示す遊技盤の正面図である。図 1 5 6 は、通常の状態から裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させた状態を示す遊技盤の正面図である。図 1 5 7 は、通常の状態から裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。図 1 5 8 は、通常の状態から、裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させると共に、裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【 1 3 8 5 】

本実施形態の遊技盤 5 は、図 1 5 5 等を示すように、主にセンター役物 2 5 0 0 の枠内を通して、後方に設けられている裏ユニット 3 0 0 0 や演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面等が視認可能となっている。この遊技盤 5 は、センター役物 2 5 0 0 の枠内を通して、その下辺付近において抽選役物 2 5 5 0 とその左右に設けられている裏装飾ユニット 3 2 0 0 の裏下左装飾体 3 2 1 0 及び裏下右装飾体 3 2 2 0 が常時視認可能に設けられていると共に、センター役物 2 5 0 0 の枠内における左辺付近に裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前左装飾体 3 3 0 1 が常時視認可能に設けられている。

【 1 3 8 6 】

遊技盤 5 は、通常の状態では、裏ユニット 3 0 0 0 における裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が上方の移動端である待機位置に移動していると共に、裏後演出ユニット 3 4 0 0 の裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が上方の移動端である退避位置に移動している。待機位置に移動している裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、センター役物 2 5 0 0 の枠内における上辺付近において視認可能に前方へ臨んでいる。退避位置に移動している裏後昇降装飾体 3 4 1 0 は、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 の後で待機位置の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 と同じ高さに位置しており、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 により隠されて前方から視認不能な状態となっている。

【 1 3 8 7 】

また、通常の状態では、裏後演出ユニット 3 4 0 0 の裏後固定装飾部 3 4 5 2 の前方に、退避位置の裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が位置していると共に、更にその前方に、待機位置の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が位置しており、それらによって隠されて前方から視認不能な状態となっている。

【 1 3 8 8 】

この通常の状態では、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が上方の待機位置に移動しているため、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0（裏前中央装飾体 3 3 2 0）に設けられている演出カウント表示部 3 0 0 5 が、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の中央の上方に位置しており、演出表示装置 1 6 0 0 に表示されている演出画像を妨げることなく、遊技者側から目立つように見える。

【 1 3 8 9 】

本実施形態の遊技盤 5 は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏前演出ユニット 3 3 0 0 を使用して図 1 5 6 に示すような演出を実行することができる。この演出は、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が上方の待機位置へ移動している通常の状態では、裏前昇降機構 3 3 5 0 において、裏前昇降駆動モータにより昇降スライダを下端側へ移動させた後に、落下ソレノイドによりロック爪による係止を解除し、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を自由落下させて演出位置の状態とする。裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が演出位置へ落下した状態では

、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が、センター役物 2 5 0 0 の抽選役物 2 5 5 0 よりも上方で遊技領域 5 a の上下方向中央に対してやや下寄りに位置しており、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の上下方向中央付近を隠した状態となる。また、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が演出位置へ落下すると、センター役物 2 5 0 0 の枠内における上辺付近において、裏後演出ユニット 3 4 0 0 の退避位置の裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が見えるようになる。これにより、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が自由落下してくるため、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと（チャンスの到来と）思わせることができる。

#### 【 1 3 9 0 】

次に、遊技盤 5 は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏後演出ユニット 3 4 0 0 を使用して図 1 5 7 に示すような演出を実行することができる。この演出は、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が上方の退避位置へ移動している通常の状態、裏後昇降機構 3 4 5 0 の裏後昇降駆動モータにより裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を下方の移動端へ移動させて出現位置の状態とする。これにより、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 によって視認不能となっていた裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が視認可能となるため、遊技者を驚かせることができ、チャンスが到来したと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。また、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が出現位置へ移動すると、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の上下方向の略中央に位置するため、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 によって表示画面を上下に分割することができ、演出画像が物理的に上下に分割される演出を遊技者に見せることができる。

#### 【 1 3 9 1 】

また、裏後演出ユニット 3 4 0 0 を使用した演出として、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が裏後昇降駆動モータにより退避位置と出現位置との間であれば任意の高さに移動させることができるため、予告演出として、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を退避位置から僅かに下方へ移動させたり上下に振動させたりしても良い。

#### 【 1 3 9 2 】

続いて、遊技盤 5 は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏前演出ユニット 3 3 0 0 と裏後演出ユニット 3 4 0 0 の両方を使用して図 1 5 8 に示すような演出を実行することができる。この演出では、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を待機位置から落下させて演出位置の状態とすると共に、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を退避位置から下方へ移動させて出現位置の状態とする。これにより、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 と裏後昇降装飾体 3 4 1 0 とにより演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面を覆ったような状態となるため、遊技者に対して強いインパクトを与えることができると共に、これまで視認できなかった表示画面の上方に設けられている裏後固定装飾部 3 4 5 2 が視認可能となるため、遊技者に対してプレミアム感を付与することができ、遊技者が有利となる有利遊技状態（例えば、大当たり遊技）の発生に対する期待感を高めさせることができる。

#### 【 1 3 9 3 】

この演出では、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 と裏後昇降装飾体 3 4 1 0 とを同時に下方へ移動させても良いし、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を先に落下させてから裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を下方へ移動させても良いし、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 を先に下方へ移動させてから裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を落下させても良い。

#### 【 1 3 9 4 】

また、遊技盤 5 は、裏ユニット 3 0 0 0 に前方から常時視認可能に設けられている演出カウント表示部 3 0 0 5 を有しているため、当該演出カウント表示部 3 0 0 5 を使用した演出を実行することができる。例えば、演出カウント表示部 3 0 0 5 に表示される数字を刻々と減少させるカウントダウン表示により、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 が落下したり、裏後昇降装飾体 3 4 1 0 が下方へ移動したり、するタイミングをカウントダウンさせるようにしても良い。或いは、例えば、抽選役物入球センサ 2 5 4 6 による遊技球 B の検知により抽選役物 2 5 5 0 において遊技球 B がループ不能となるまでをカウントダウンさせるようにしても良い。

#### 【 1 3 9 5 】

また、演出カウント表示部 3 0 0 5 において、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された特別図柄に対する期待度を数字として表示（示唆）させるようにしても良い。或いは、演出カウント表示部 3 0 0 5 では、四つの 7 セグメント表示を有していることから、各セグメントの発光の組合せにより演出図柄を構成するようにして、当該演出図柄を変動表示させた後、停止表示させて、停止表示された演出図柄により期待度を示唆させるようにしても良い。

【 1 3 9 6 】

[ 6 . 制御構成 ]

次に、パチンコ機 1 の各種制御を行う制御構成について、図 1 5 9 等を参照して説明する。図 1 5 9 は、パチンコ機の制御構成を概略で示すブロック図である。パチンコ機 1 の主な制御構成は、図示するように、遊技盤 5 に取付けられる主制御基板 1 3 1 0 及び周辺制御基板 1 5 1 0 と、本体枠 4 に取付けられる払出制御基板 6 3 3 と、から構成されており、夫々の制御が分担されている。主制御基板 1 3 1 0 は、遊技動作（遊技の進行）を制御する。周辺制御基板 1 5 1 0 は、主制御基板 1 3 1 0 からのコマンドに基づいて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部 1 5 1 1 と、周辺制御部 1 5 1 1 からのコマンドに基づいて演出表示装置 1 6 0 0 での演出画像の表示を制御する演出表示制御部 1 5 1 2 と、を備えている。払出制御基板 6 3 3 は、遊技球 B の払出し等を制御する払出制御部 6 3 3 a と、ハンドル 1 9 5 の回転操作による遊技球 B の発射を制御する発射制御部 6 3 3 b と、を備えている。

【 1 3 9 7 】

[ 6 - 1 . 主制御基板 ]

遊技の進行を制御する主制御基板 1 3 1 0 は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する R O M や一時的にデータを記憶する R A M 等が内蔵されるマイクロプロセッサである主制御 M P U と、入出力デバイス（ I / O デバイス）としての主制御 I / O ポートと、各種検出スイッチからの検出信号が入力される主制御入力回路と、各種ソレノイドを駆動するための主制御ソレノイド駆動回路と、主制御 M P U に内蔵されている R A M に記憶された情報を完全に消去するための R A M クリアスイッチと、設定値の表示やエラー表示を行うための設定表示器、遊技盤 5 に区画形成される遊技領域 5 a に設けられるアウト口 2 0 2 0 及びサブアウト口 2 0 2 1 により回収された遊技球 B の球数を表示するためのベースモニタと、を備えている。主制御 M P U は、その内蔵された R O M や R A M のほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【 1 3 9 8 】

主制御 M P U には、その内蔵されている R A M （以下、「主制御内蔵 R A M 」と記載する。）や、その内蔵されている R O M （以下、「主制御内蔵 R O M 」と記載する。）のほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマ（以下、「主制御内蔵 W D T 」と記載する。）や不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【 1 3 9 9 】

また、主制御 M P U は、不揮発性の R A M が内蔵されている。この不揮発性の R A M には、主制御 M P U を製造したメーカーによって個体を識別するためのユニークな符号（世界で 1 つしか存在しない符号）が付された固有の I D コードが予め記憶されている。この一度付された I D コードは、不揮発性の R A M に記憶されるため、外部装置を用いても書き換えることができない。主制御 M P U は、不揮発性の R A M から I D コードを取り出して参照することができるようになっている。

【 1 4 0 0 】

また、主制御 M P U は、電気的なノイズの影響を受けると、ハードウェアによって強制的にリセットがかかる回路も内蔵されている（以下、「内蔵リセット回路」と記載する）。内蔵リセット回路は、主制御 M P U の所定のレジスタの内容を監視して、つじつまの合わない内容にレジスタが変化した場合に、電気的なノイズの影響を受けたとして、主制御 M P U を強制的にリセットする回路である。このような内蔵リセット回路による強制リセ

ットは、ユーザプログラムによって制御して無効化することができない仕組みとなっている。このため、主制御MPUは、内蔵リセット回路による強制リセットがかかると、後述する主制御側電源断時処理を実行することなく、リセットがかかり、再び、後述する主制御側電源投入時処理を実行することとなる。この場合、主制御側電源断時処理が実行されていないため、後述するように、必ず主制御内蔵RAMのチェックサム（サム値）エラーとなるため、主制御内蔵RAMの内容が完全に消去（クリア）されることとなる。なお、主制御MPUが内蔵リセット回路により強制リセットがかかったとしても、主制御MPUの内蔵リセット回路から払出制御基板633に対してリセット信号を出力することがないため、主制御基板1310（主制御MPU）のみが再起動することとなり、払出制御基板633は起動した状態が維持されている。

10

#### 【1401】

また、主制御MPUは、遊技に関する各種乱数のうち、大当り遊技状態を発生させるか否かの決定に用いるための大当り判定用乱数をハードウェアにより更新するハード乱数回路（以下、「主制御内蔵ハード乱数回路」と記載する。）が内蔵されている。この主制御内蔵ハード乱数回路は、予め定めた数値範囲（本実施形態では、最小値として値0～最大値として値65535という数値範囲が予め設定されている。）内において乱数を生成し、初期値として予め定めた値が固定されず（つまり、初期値が固定されず）、主制御MPUがリセットされるごとに異なる値がセットされるように回路構成されている。具体的には、主制御内蔵ハード乱数回路は、主制御MPUがリセットされると、まず、予め定めた数値範囲内における一の値を初期値として、主制御MPUに入力されるクロック信号（主制御MPUと別体に設けた図示しない水晶発振器から出力されるクロック信号）に基づいて高速に予め定めた数値範囲内における他の値を重複することなく次々に抽出し、予め定めた数値範囲内におけるすべての値を抽出し終わると、再び、予め定めた数値範囲内における一の値を抽出して、主制御MPUに入力されるクロック信号に基づいて高速に予め定めた数値範囲内における他の値を重複することなく次々に抽出する。このような高速な抽選を主制御内蔵ハード乱数回路が繰返し行い、主制御MPUは、主制御内蔵ハード乱数回路から値を取得する時点における主制御内蔵ハード乱数回路が抽出した値を大当り判定用乱数としてセットするようになっている。

20

#### 【1402】

主制御入力回路は、その各種入力端子に各種センサからの検出信号がそれぞれ入力された情報を強制的にリセットするためのリセット端子が設けられず、リセット機能を有していない。このため、主制御入力回路は、図示しない主制御システムリセットからのシステムリセット信号が入力されない回路として構成されている。つまり、主制御入力回路は、その各種入力端子に入力されている各種センサからの検出信号に基づく情報が主制御システムリセットによりリセットされないことによって、その情報に基づく各種信号がその各種出力端子から出力される回路として構成されている。

30

#### 【1403】

主制御基板1310の主制御MPUは、第一始動口2003に受入れられた遊技球Bを検出する第一始動口センサ2101、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検出する第二始動口センサ2401、一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを検出する一般入賞口センサ3001、普通入賞口2002に受入れられた遊技球Bを検知する普通入賞口センサ3002、大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検知する大入賞口センサ2402、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bを検知する役物入賞口センサ2501、第一V入賞口2007に受入れられた遊技球Bを検知する第一V入賞口センサ2502、第二V入賞口2008に受入れられた遊技球Bを検知する第二V入賞口センサ2503、ハズレ口2009に受入れられた遊技球Bを検知するハズレ口センサ2504、遊技盤5から排出された遊技球Bを検知するアウトセンサ664、遊技領域5a内における不正な磁気を検知する磁気センサ1030、及び遊技盤5に作用する振動を検知する振動センサ1040、等からの検出信号は、主制御入力回路を介して主制御MPUの所定の入力ポートの入力端子に、入力されている。

40

50

## 【 1 4 0 4 】

また、設定変更基板に備える設定キースイッチ 1 3 1 2、設定変更スイッチ（ＲＡＭクリアスイッチ）からのそれぞれの検出信号は、主制御入力回路を介して主制御ＭＰＵの所定の入力ポートの入力端子に入力されている。

## 【 1 4 0 5 】

また、扉枠開放スイッチからの検出信号と本体枠開放スイッチからの検出信号とは、払出制御基板 6 3 3 を介して（経由して、つまり、後述する、払出制御入力回路、そして払出制御出力回路を介することなく、そのまま）、主制御基板 1 3 1 0 へそれぞれ入力されると、主制御入力回路を介して、主制御ＭＰＵの所定の入力ポートの入力端子にそれぞれ入力されている。

10

## 【 1 4 0 6 】

なお、アウトセンサ 6 6 4、第一始動口センサ 2 1 0 1、及び第二始動口センサ 2 4 0 1 からのそれぞれの検出信号は、他の基板を介することなく、つまり直接、主制御基板 1 3 1 0 に入力され、主制御入力回路を介して主制御ＭＰＵの所定の入力ポートの入力端子に入力されている。これに対して、一般入賞口センサ 3 0 0 1、普通入賞口センサ 3 0 0 2、大入賞口センサ 2 4 0 2、役物入賞口センサ 2 5 0 1、第一Ｖ入賞口センサ 2 5 0 2、第二Ｖ入賞口センサ 2 5 0 3、ハズレ口センサ 2 5 0 4、磁気センサ 1 0 3 0、及び振動センサ 1 0 4 0 からのそれぞれの検出信号は、パネル中継基板を介して、つまり間接的に、主制御基板 1 3 1 0 に入力され、主制御入力回路を介して主制御ＭＰＵの所定の入力ポートの入力端子に入力されている。

20

## 【 1 4 0 7 】

主制御ＭＰＵは、これらの検出信号に基づいて、その所定の出力ポートの出力端子から主制御ソレノイド駆動回路に制御信号を出力することにより、主制御ソレノイド駆動回路から始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、役物入賞口ソレノイド 2 5 1 6、第一振分ソレノイド 2 5 3 4、第二振分ソレノイド 2 5 4 4、抽選ループソレノイド 2 5 5 8、打撃片駆動モータ 2 5 6 1、槌揺動駆動モータ 2 5 6 4、揺動片ソレノイド 2 5 6 5、へそれぞれの駆動信号を、パネル中継基板を介して、つまり間接的に、出力したり、その所定の出力ポートの出力端子から機能表示ユニット 1 4 0 0 の状態表示器、普通図柄表示器、普通保留表示器、第一特別図柄表示器、第一特別保留数表示器、第二特別図柄表示器、第二特別保留数表示器、ラウンド表示器、へそれぞれの駆動信号を、他の

30

## 【 1 4 0 8 】

また、主制御ＭＰＵは、その所定の出力ポートの出力端子から遊技に関する各種情報（遊技情報）を出力することにより、払出制御基板 6 3 3 に対して遊技に関する各種情報（遊技情報）を出力したり、その所定の出力ポートの出力端子から信号（停電クリア信号）を出力することにより、停電監視回路に対して信号（停電クリア信号）を出力したり、その所定の出力ポートの出力端子から遊技球 B の発射を許可する旨を伝える発射許可信号を出力することにより、払出制御基板 6 3 3 に対して遊技球 B の発射を許可する旨を伝える発射許可信号を出力したりする。この発射を許可する旨を伝える発射許可信号の論理は、発射を許可するときには発射許可論理に設定される一方、発射を許可しないときには発射許可論理を反転させた発射停止論理（発射非許可論理）に設定される。なお、発射許可信号の論理は、初期値（デフォルト）として、パチンコ機 1 が電源投入されてから（復電してから）後述する主制御側タイマ割り込み処理における発射許可信号設定処理が開始されるまでに亘って、発射許可論理を反転させた発射停止論理（発射非許可論理）に設定されるようにリセット機能付き主制御出力回路を含むハードウェアにより構成されている。

40

## 【 1 4 0 9 】

なお、本実施形態において、第一始動口センサ 2 1 0 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、普通入賞口センサ 3 0 0 2、大入賞口センサ 2 4 0 2、役物入賞口センサ 2 5 0 1、第一

50



V入賞口センサ2502、第二V入賞口センサ2503、ハズレ口センサ2504、アウトセンサ664には、非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いているのに対して、一般入賞口センサ3001には、接触タイプのON/OFF動作式のメカニカルスイッチを用いている。これは、遊技球Bが、第一始動口2003や第二始動口2004、普通入賞口2002には頻繁に入球するため、第一始動口センサ2101、第二始動口センサ2401、及び普通入賞口センサ3002による遊技球Bの検出も頻繁に発生する。このため、第一始動口センサ2101、第二始動口センサ2401、及び普通入賞口センサ3002には、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。

#### 【1410】

また、遊技者にとって有利となる有利遊技状態（「大当たり」遊技、等）が発生すると、大入賞口2005や役物入賞口2006が開放されて遊技球Bが頻繁に入球するため、大入賞口センサ2402や役物入賞口センサ2501による遊技球Bの検出も頻繁に発生する。このため、大入賞口センサ2402や役物入賞口センサ2501にも、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。また、遊技領域5aに発射された遊技球Bは、遊技盤5に区画形成される遊技領域5aに設けられるアウト口2020やサブアウト口2021により多量に回収されるため、アウトセンサ664による遊技球Bの検出も頻繁に発生する。このため、アウトセンサ664に対しても、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。これに対して、遊技球Bが頻繁に入球しない一般入賞口2001には、一般入賞口センサ3001による検出も頻繁に発生しない。このため、一般入賞口センサ3001には、近接スイッチより寿命が短いメカニカルスイッチを用いている。なお、一般入賞口2001に遊技球Bが頻繁に入球する・しないに関係なく、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いてもよい。

#### 【1411】

また、主制御MPUは、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を払出制御基板633に送信したり、この払出制御基板633からのパチンコ機1の状態に関する各種コマンド等を受信したりする。更に、主制御MPUは、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを、主制御I/Oポートを介して周辺制御基板1510の周辺制御部1511に送信したりする。なお、主制御MPUは、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板633からパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御部1511に送信する。

#### 【1412】

主制御基板1310には、詳細な説明は後述するが、基板ユニット620の電源基板630から各種電圧が供給されている。この主制御基板1310に各種電圧を供給する電源基板630は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板1310に電力を供給するためのバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）を備えている。このキャパシタにより主制御MPUは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報をRAMに記憶することができる。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板1310のRAMクリアスイッチが操作されると、RAMから完全に消去（クリア）される。このRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）は、払出制御基板633にも出力される。

#### 【1413】

また、主制御基板1310には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板630から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力する。この停電予告信号は、主制御I/Oポートを介して主制御MPUに入力される他に、払出制御基板633等にも出力されている。

#### 【1414】

#### [6-2. 払出制御基板]

遊技球Bの払出し等を制御する払出制御基板633は、払出しに関する各種制御を行う

10

20

30

40

50

払出制御部 6 3 3 a と、発射ソレノイド 5 4 2 による発射制御を行うとともに、球送給ソレノイド 1 4 5 による球送給制御を行う発射制御部 6 3 3 b と、パチンコ機 1 の状態を表示するエラー L E D 表示器と、エラー L E D 表示器に表示されているエラーを解除するための押圧操作部を有するエラー解除スイッチと、メンテナンスの際に、球タンク 5 5 2、タンクレール 5 5 3、球誘導ユニット 5 7 0、及び払出装置 5 8 0 内の遊技球 B を、パチンコ機 1 の外部（上皿 2 0 1）へ排出して、球抜き動作を開始するための球抜きスイッチと、を備えている。

#### 【 1 4 1 5 】

##### [ 6 - 2 a . 払出制御部 ]

払出制御基板 6 3 3 における払出しに関する各種制御を行う払出制御部 6 3 3 a は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する R O M や一時的にデータを記憶する R A M 等が内蔵されるマイクロプロセッサである払出制御 M P U と、I / O デバイスとしての払出制御 I / O ポートと、払出制御 M P U が正常に動作しているかを監視するための外部 W D T（外部ウォッチドックタイマ）と、払出装置 5 8 0 の払出モータ 5 8 4 に駆動信号を出力するための払出モータ駆動回路と、払出しに関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される払出制御入力回路と、を備えている。払出制御 M P U には、その内蔵された R O M や R A M のほかに、不正を防止するため機能等も内蔵されている。

#### 【 1 4 1 6 】

払出制御部 6 3 3 a の払出制御 M P U は、主制御基板 1 3 1 0 からの遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払い出しに関する各種コマンドを払出制御 I / O ポートを介してシリアル方式で受信したり、主制御基板 1 3 1 0 からの R A M クリアスイッチの操作信号（検出信号）が払出制御 I / O ポートを介して入力されたりする他に、満タン検知センサ 1 5 4 からの検出信号が入力されたり、球切検知センサ 5 7 4、払出検知センサ 5 9 1、及び羽根回転検知センサ 5 9 0 からの検出信号が入力される。

#### 【 1 4 1 7 】

球誘導ユニット 5 7 0 の球切検知センサ 5 7 4、払出装置 5 8 0 の払出検知センサ 5 9 1 及び羽根回転検知センサ 5 9 0 からの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御 I / O ポートを介して払出制御 M P U に入力される。

#### 【 1 4 1 8 】

また、本体枠 4 に対する扉枠 3 の開放を検出する扉枠開放スイッチ、及び外枠 2 に対する本体枠 4 の開放を検出する本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御 I / O ポートを介して払出制御 M P U に入力される。

#### 【 1 4 1 9 】

また、ファールカバーユニット 1 5 0 の満タン検知センサ 1 5 4 からの検出信号、払出装置 5 8 0 の羽根回転検知センサ 5 9 0 からの検出信号、払出装置 5 8 0 の払出検知センサ 5 9 1 からの検出信号、主制御基板 1 3 1 0 の停電監視回路からの停電予告信号、エラー解除スイッチからのエラー解除信号は、払出制御入力回路を介して、払出制御 M P U の所定の入力ポートへ入力されている。

#### 【 1 4 2 0 】

払出制御 M P U は、払出モータ 5 8 4 を駆動するための駆動信号を、払出制御 I / O を介して払出モータ 5 8 4 に出力したり、パチンコ機 1 の状態をエラー L E D 表示器に表示するための信号を、払出制御 I / O ポートを介してエラー L E D 表示器に出力したり、パチンコ機 1 の状態を示すためのコマンドを、払出制御 I / O ポートを介して主制御基板 1 3 1 0 にシリアル方式で送信したり、実際に払出した遊技球 B の球数を払出制御 I / O ポートを介して外部端子板 5 5 8 に出力したりする。この外部端子板 5 5 8 は、遊技ホール側に設置されたホールコンピュータに接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ機 1 が払出した遊技球 B の球数やパチンコ機 1 の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

#### 【 1 4 2 1 】

エラーLED表示器（図示は省略）は、セグメント表示器であり、英数字や図形等を表示してパチンコ機1の状態を表示している。エラーLED表示器が表示して報知する内容としては、次のようなものがある。例えば、図形「-」が表示されているときには「正常」である旨を報知し、数字「0」が表示されているときには「接続異常」である旨（具体的には、主制御基板1310と払出制御基板633との基板間の電氣的な接続に異常が生じている旨）を報知し、数字「1」が表示されているときには「球切れ」である旨（具体的には、球切検知センサ574からの検出信号に基づいて払出装置580内に遊技球Bがない旨）を報知し、数字「2」が表示されているときには「球がみ」である旨（具体的には、羽根回転検知センサ590からの検出信号に基づいて払出装置580の払出通路580aと払出羽根589との間に遊技球Bがかみ込んで払出羽根589が回転困難となっている旨）を報知し、数字「3」が表示されているときには「計数スイッチエラー」である旨（具体的には、払出検知センサ591からの検出信号に基づいて払出検知センサ591に不具合が生じている旨）を報知し、数字「5」が表示されているときには「リトライエラー」である旨（具体的には、払出し動作のリトライ回数が予め設定された上限値に達した旨）を報知し、数字「6」が表示されているときには「満タン」である旨（具体的には、満タン検知センサ154からの検出信号に基づいてファールカバーユニット150内に貯留された遊技球Bで満タンである旨）を報知し、数字「7」が表示されているときには「CR未接続」である旨（払出制御基板633からCRユニットまでに亘るいずれかにおいて電氣的な接続が切断されている旨）を報知し、数字「9」が表示されているときには「ストック中」である旨（具体的には、まだ払出していない遊技球Bの球数が予め定めた球数に達している旨）を報知している。

#### 【1422】

球貸ボタン224からの遊技球Bの球貸要求信号、及び返却ボタン225からのプリペイドカードの返却要求信号は、CRユニットに入力される。CRユニットは、球貸要求信号に従って貸し出す遊技球Bの球数を指定した信号を、払出制御基板633にシリアル方式で送信し、この信号が払出制御I/Oポートで受信されて払出制御MPUに入力される。またCRユニットは、貸出した遊技球Bの球数に応じて挿入されたプリペイドカードの残度を更新するとともに、その残度の表示信号を球貸操作ユニット220へ出力し、この信号が球貸操作ユニット220の球貸表示部226に入力されて表示される。

#### 【1423】

##### [6-2b. 発射制御部]

発射制御部633bは、発射ソレノイド542による発射制御と、球送給ソレノイド145による球送給制御と、を行う。発射制御部633bは、詳細に図示は省略するが、発射に関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される発射制御入力回路と、定時間毎にクロック信号を出力する発振回路と、このクロック信号に基づいて遊技球Bを遊技領域5aに向かって打ち出すための発射基準パルスを出力する発射タイミング制御回路と、この発射基準パルスに基づいて発射ソレノイド542に駆動信号を出力する発射ソレノイド駆動回路と、発射基準パルスに基づいて球送給ソレノイド145に駆動信号を出力する球送給ソレノイド駆動回路と、を備えている。発射タイミング制御回路は、発振回路からのクロック信号に基づいて、1分当たり100個の遊技球Bが遊技領域5aに向かって打ち出されるよう発射基準パルスを生成して発射ソレノイド駆動回路に出力するとともに、発射基準パルスを所定数倍した球送基準パルスを生成して球送給ソレノイド駆動回路に出力する。

#### 【1424】

ハンドルユニット180の関係では、ハンドル195に手のひらや指が触れているか否かを検出するハンドルタッチセンサ192、及び遊技者の意志によって遊技球Bの打ち出しを強制的に停止するか否かを検出する単発ボタン操作センサ194からの検出信号は、発射制御入力回路に入力された後に、発射タイミング制御回路に入力される。またCRユニットとCRユニット接続端子板とが電氣的に接続されると、CR接続信号として発射制御入力回路に入力され、発射タイミング制御回路に入力される。遊技球Bの発射を許可す

る旨を伝える主制御基板 1 3 1 0 からの発射許可信号は、発射制御入力回路に入力された後に、発射タイミング制御回路に入力される。ハンドル 1 9 5 の回転位置に応じて遊技球 B を遊技領域 5 a に向かって打ち出す強度を電氣的に調節するハンドル回転検知センサ 1 8 9 からの信号は、発射ソレノイド駆動回路に入力され。

【 1 4 2 5 】

発射タイミング制御回路は、ハンドルタッチセンサ 1 9 2 からの検出信号に基づいてハンドル 1 9 5 に手のひらや指が触れているという発射条件 1 が成立し、C R 接続信号に基づいて C R ユニットと C R ユニット接続端子板とが電氣的に接続されるという発射条件 2 が成立し、主制御基板 1 3 1 0 からの発射許可信号に基づいて遊技球 B の発射が許可されているという発射条件 3 が成立しなければ、遊技球 B を遊技領域 5 a に向かって打ち出すための発射基準パルスを出力しないため、例えば、発射ソレノイド駆動回路が発射ソレノイド 5 4 2 に駆動信号を出力せず遊技球 B を発射することができない。

10

【 1 4 2 6 】

この発射ソレノイド駆動回路は、ハンドル回転検知センサ 1 8 9 からの信号に基づいて、ハンドル 1 9 5 の回転位置に見合う打ち出し強度で遊技球 B を遊技領域 5 a に向かって打ち出すための駆動電流を、発射基準パルスが入力されたことを契機として、発射ソレノイド 5 4 2 に出力する。一方、球送給ソレノイド駆動回路は、球送給基準パルスが入力されたことを契機として、球送給ソレノイド 1 4 5 に一定電流を出力することにより、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 に貯留された遊技球 B を球送給ユニット 1 4 0 内に 1 球受入れ、その球送給基準パルスの入力終了したことを契機として、その一定電流の出力を停止することにより受入れた遊技球 B を球発射装置 5 4 0 側へ送る。このように、発射ソレノイド駆動回路から発射ソレノイド 5 4 2 に出力される駆動電流は可変に制御されるのに対して、球送給ソレノイド駆動回路から球送給ソレノイド 1 4 5 に出力される駆動電流は一定に制御されている。

20

【 1 4 2 7 】

なお、本実施形態では、発射ソレノイド 5 4 2 による発射制御を行うと共に球送給ソレノイド 1 4 5 による球送給制御を行う発射制御部 6 3 3 b を、払出制御基板 6 3 3 に備えたが、電源基板 6 3 0 に備えるように構成してもよい。この場合、主制御基板 1 3 1 0 からの発射許可信号は、電源基板 6 3 0 に直接入力されるように構成してもよいし、払出制御基板 6 3 3 を介して電源基板 6 3 0 へ入力されてもよいし、図示しない中継基板を介して電源基板 6 3 0 へ入力されてもよい。

30

【 1 4 2 8 】

[ 6 - 3 . 周辺制御基板 ]

周辺制御基板 1 5 1 0 は、図 1 5 9 に示すように、主制御基板 1 3 1 0 からのコマンドに基づいて演出制御を行う周辺制御部 1 5 1 1 と、この周辺制御部 1 5 1 1 からの制御データに基づいて、演出表示装置 1 6 0 0 の描画制御を行う演出表示制御部 1 5 1 2 と、を備えている。

【 1 4 2 9 】

[ 6 - 3 a . 周辺制御部 ]

周辺制御基板 1 5 1 0 における演出制御を行う周辺制御部 1 5 1 1 は、詳細な図示は省略するが、C P U、R A M、V D P、V R A M、音源、S A T A コントローラ、そして各種 I / O インターフェイス等が 1 つの半導体チップ上に集積された周辺制御 I C と、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御 R O M と、高音質の演奏を行う音源 I C と、この音源 I C が参照する音楽、音声、及び効果音等の音情報が記憶されている音 R O M と、を備えている。

40

【 1 4 3 0 】

周辺制御 I C には、1 つの半導体チップ上にパラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を複数集積されており、主制御基板 1 3 1 0 から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基づいて、周辺制御 I C の C P U は遊技盤 5 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための遊技盤側発光デ

50

ータをランプ駆動基板用シリアル I / O ポートから遊技盤 5 の各装飾基板に送信したり、遊技盤 5 に設けられた各種演出ユニットを作動させる駆動モータへの駆動信号を出力するための遊技盤側駆動データを遊技盤装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから遊技盤 5 の駆動モータ或いは駆動ソレノイドに送信したり、扉枠 3 に設けられた振動モータ 3 5 6、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7、及び突出力調整駆動モータ 3 8 1 等への駆動信号を出力するための扉側駆動データと、扉枠 3 の各装飾基板に設けられたカラー LED 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための扉側発光データと、から構成される扉側駆動発光データを枠装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから扉枠 3 側に送信したり、演出表示装置 1 6 0 0 に表示させる画面を示す制御データ（表示コマンド）を表示制御部用シリアル I / O ポートから演出表示制御部 1 5 1 2 に送信したり、するほかに、音 ROM から音情報を抽出するための制御信号（音コマンド）を音源 IC に出力したりする。

10

#### 【 1 4 3 1 】

扉枠 3 に設けられた演出操作ユニット 3 0 0 の接触検知センサ本体 3 5 8、押圧検知センサ 3 7 3、昇降検知センサ 3 7 4 及び突出力検知センサ 3 7 5 からの検知信号は、周辺制御 IC に入力されている。

#### 【 1 4 3 2 】

また周辺制御 IC の CPU は、演出表示制御部 1 5 1 2 が正常に動作している旨を伝える信号（動作信号）が演出表示制御部 1 5 1 2 から入力されており、この動作信号に基づいて演出表示制御部 1 5 1 2 の動作を監視している。

#### 【 1 4 3 3 】

20

音源 IC は、周辺制御 IC の CPU からの制御データ（音コマンド）に基づいて音 ROM から音情報を抽出し、扉枠 3 や本体枠 4 等に設けられた、トップ中央スピーカ、トップサイドスピーカや、本体枠 4 の本体枠スピーカ 6 2 2 等から各種演出に合せた音楽及び効果音等のサウンドが流れるように制御を行う。なお、周辺制御基板 1 5 1 0 が収容された周辺制御基板ボックスから後方へ突出している音量調整スイッチを回転操作することで、音量を調整することができるようになっている。本実施形態では、扉枠 3 側のトップ中央スピーカ、トップサイドスピーカと、本体枠 4 の低音用の本体枠スピーカ 6 2 2 とに、音情報としての音響信号（例えば、2 c h ステレオ信号、4 c h ステレオ信号、2 . 1 c h サラウンド信号、或いは、4 . 1 c h サラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができる。

30

#### 【 1 4 3 4 】

なお、周辺制御部 1 5 1 1 は、周辺制御 IC の CPU に内蔵された内蔵 WDT（ウォッチドックタイマ）のほかに、図示しない、外部 WDT（ウォッチドックタイマ）も備えており、周辺制御 IC の CPU は、内蔵 WDT と外部 WDT とを併用して自身のシステムが暴走しているか否かを診断している。

#### 【 1 4 3 5 】

この周辺制御 IC の CPU から演出表示制御部 1 5 1 2 に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として 1 9 . 2 キロ（k）ビーピーエス（bits per second、以下、「bps」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御 IC の CPU から遊技盤 5 側に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、可動体駆動コマンド等は、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして 2 5 0 k bps が設定されている。

40

#### 【 1 4 3 6 】

##### [ 6 - 3 b . 演出表示制御部 ]

演出表示制御部 1 5 1 2 は、演出表示装置 1 6 0 0 の描画制御を行うものである。演出表示制御部 1 5 1 2 は、詳細な図示は省略するが、マイクロプロセッサとしての表示制御 MPU と、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する表示制御 ROM と、演出表示装置 1 6 0 0 を表示制御する VDP（Video Display Proc

50

essorの略)と、演出表示装置1600に表示される画面の各種データを記憶する画像ROMと、この画像ROMに記憶されている各種データが転送されてコピーされる画像RAMと、を備えている。

【1437】

この表示制御MPUは、パラレルI/Oポート、シリアルI/Oポート等を内蔵しており、周辺制御部1511からの制御データ(表示コマンド)に基づいてVDPを制御して演出表示装置1600の描画制御を行っている。なお、表示制御MPUは、正常に動作していると、その旨を伝える動作信号を周辺制御部1511に出力する。また表示制御MPUは、VDPから実行中信号が入力されており、この実行中信号の出力が16msごとに停止されたことを契機として、割り込み処理を行っている。

10

【1438】

表示制御ROMは、演出表示装置1600に描画する画面を生成するための各種プログラムのほかに、周辺制御部1511からの制御データ(表示コマンド)と対応するスケジュールデータ、その制御データ(表示コマンド)と対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、演出表示装置1600に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、画像ROMに記憶されている各種データを画像RAMの非常駐領域に転送する際に、その順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従って演出表示装置1600に描画される画面データを、前もって、画像ROMから画像RAMの非常駐領域に各種データを転送する順序が規定されている。

20

【1439】

表示制御MPUは、周辺制御部1511からの制御データ(表示コマンド)と対応するスケジュールデータの先頭の画面データを表示制御ROMから抽出してVDPに出力した後に、先頭の画面データに続く画面データを表示制御ROMから抽出してVDPに出力する。このように、表示制御MPUは、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから1つずつ表示制御ROMから抽出してVDPに出力する。

【1440】

VDPは、表示制御MPUから出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいて画像RAMからスプライトデータを抽出して演出表示装置1600に表示する描画データを生成し、この生成した描画データを、演出表示装置1600に出力する。またVDPは、演出表示装置1600が、表示制御MPUからの画面データを受入れないときに、その旨を伝える実行中信号を表示制御MPUに出力する。なお、VDPは、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、演出表示装置1600の左右方向を描画する1ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した1ライン分の描画データを、演出表示装置1600に出力する方式である。

30

【1441】

画像ROMには、極めて多くのスプライトデータが記憶されており、その容量が大きくなっている。画像ROMの容量が大きくなると、つまり、演出表示装置1600に描画するスプライトの数が多くなると、画像ROMのアクセス速度が無視できなくなり、演出表示装置1600に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速い画像RAMに、画像ROMに記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、この画像RAMからスプライトデータを抽出している。なお、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態で画像ROMに記憶されている。

40

【1442】

ここで、「スプライト」について説明すると、「スプライト」とは、演出表示装置1600に、纏まった単位として表示されるイメージである。例えば、演出表示装置1600に、種々の人物(キャラクタ)を表示させる場合には、夫々の人物を描くためのデータを

50

「スプライト」と呼ぶ。これにより、演出表示装置 1 6 0 0 に複数人の人物を表示させる場合には、複数のスプライトを用いることとなる。また人物のほかに、背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を 1 つのスプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されて演出表示装置 1 6 0 0 に描画される。

#### 【 1 4 4 3 】

なお、スプライトは縦横それぞれ 6 4 画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「スプライトキャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には 1 つのスプライトキャラクタを用いて表現することができるし、人物など比較的大きいスプライトの場合には、例えば横 2 × 縦 3 など配置した合計 6 個のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。このように、スプライトキャラクタの数及び配置は、スプライトごとに任意に指定することができるようになっている。

#### 【 1 4 4 4 】

演出表示装置 1 6 0 0 は、その正面から見て左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰返し行う副走査と、によって駆動される。演出表示装置 1 6 0 0 は、演出表示制御部 1 5 1 2 から出力された 1 ライン分の描画データが入力されると、主走査として演出表示装置 1 6 0 0 の正面から見て左から右に向かって順次、1 ライン分の画素にそれぞれ出力する。そして 1 ライン分の出力が完了すると、演出表示装置 1 6 0 0 は、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次ライン分の描画データに基づいて主走査として演出表示装置 1 6 0 0 の正面から見て左から右に向かって順次、1 ライン分の画素にそれぞれ出力する。

#### 【 1 4 4 5 】

#### [ 7 . 遊技内容 ]

本実施形態のパチンコ機 1 による遊技内容について、図 1 4 5 等を参照して説明する。本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 3 の前面右下隅に配置されたハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 5 を遊技者が回転操作することで、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 に貯留された遊技球 B が、遊技盤 5 における外レール 1 0 0 1 と内レール 1 0 0 2 との間を通過して遊技領域 5 a 内の上部へと打込まれて、遊技球 B による遊技が開始される。遊技領域 5 a 内の上部へ打込まれた遊技球 B は、その打込強さによってセンター役物 2 5 0 0 の左側、或いは、右側の何れかを流下する。なお、遊技球 B の打込強さは、ハンドル 1 9 5 の回転量によって調整することができ、時計回りの方向へ回転させるほど強く打込むことができ、連続で一分間に最大 1 0 0 個の遊技球 B、つまり、0 . 6 秒間隔で遊技球 B を打込むことができる。

#### 【 1 4 4 6 】

また、遊技領域 5 a 内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘 N が遊技パネル 1 1 0 0 の前面に植設されており、遊技球 B が障害釘 N に当接することで、遊技球 B の流下速度が抑制されると共に、遊技球 B に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。また、遊技領域 5 a 内には、障害釘 N の他に、遊技球 B の当接により回転する風車 W がサイド左上ユニット 2 3 0 0 の上方でセンター役物 2 5 0 0 の左方に設けられている。

#### 【 1 4 4 7 】

センター役物 2 5 0 0 の上部へ打込まれた遊技球 B は、センター役物 2 5 0 0 の外周面のうち、最も高くなった部位よりも正面視左側へ進入すると、センター役物 2 5 0 0 の左側、つまり、内レール 1 0 0 2 とセンター役物 2 5 0 0 との間を、複数の障害釘 N に当接しながら流通することとなる。センター役物 2 5 0 0 の左側には、ワープ通路 2 5 1 2 の入口が、遊技球 B を受入可能に常時開口している。

10

20

30

40

50

## 【 1 4 4 8 】

ワープ通路 2 5 1 2 に進入した遊技球 B は、センター役物 2 5 0 0 の枠内に設けられているステージ 2 5 1 3 に供給され、ステージ 2 5 1 3 上を左右方向へ転動し、中央放出部 2 5 1 3 a 又はサイド放出部 2 5 1 3 b の何れかから遊技領域 5 a 内へ還流するように放出される。ステージ 2 5 1 3 の中央放出部 2 5 1 3 a は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で第一始動口 2 0 0 3 の直上に設けられているため、中央放出部 2 5 1 3 a から放出された遊技球 B は、高い確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。中央放出部 2 5 1 3 a の左右両側のサイド放出部 2 5 1 3 b から放出された遊技球 B は、或る程度の確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

## 【 1 4 4 9 】

第一始動口 2 0 0 3 に遊技球 B が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 を介して払出装置 5 8 0 から所定数（例えば、3 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出されると共に、主制御基板 1 3 1 0 において、第一特別図柄（例えば、「ハズレ」、「小当り」、「役物当り」、「2 R 大当り」、「5 R 大当り」、「1 5 R 大当り」、「確変（確率変更）当り」、「時短（時間短縮）当り」、「確変時短当り」、「確変時短無し当り」、「第二大当り」、等）の抽選が行われる。抽選された第一特別図柄の抽選結果が、「ハズレ」以外であると、遊技者が有利な有利遊技状態が発生する。そして、抽選された第一特別図柄の抽選結果は、所定時間（例えば、0 . 1 ~ 3 6 0 秒、特別変動時間とも称す）かけて遊技者に示唆される。

## 【 1 4 5 0 】

本実施形態では、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより特別抽選の開始から抽選された第一特別図柄の抽選結果が示唆されるまで（特別変動時間）の間に、第一始動口 2 0 0 3 に遊技球 B が受入れられると、第一特別図柄の抽選結果の示唆を開始することができないため、先に抽選された第一特別図柄の抽選結果の示唆が完了するまで、第一特別図柄の抽選結果の示唆の開始が保留される。この保留される第一特別図柄の抽選結果の保留数は、第一始動口 2 0 0 3 に対して、夫々 4 つまでを上限とし、それ以上については、第一始動口 2 0 0 3 に遊技球 B が受入れられても第一特別図柄の抽選結果を保留せずに、破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

## 【 1 4 5 1 】

ところで、センター役物 2 5 0 0 の左側へ流下した遊技球 B が、ワープ通路 2 5 1 2 に進入しなかった場合、サイド左上ユニット 2 3 0 0 の棚部 2 3 0 1 や障害釘 N により左右方向中央側へ寄せられ、サイドユニット 2 2 0 0 の一般入賞口 2 0 0 1 やサブアウト口 2 0 2 1、或いは、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 等、に受入れられる可能性がある。そして、一般入賞口 2 0 0 1 に遊技球 B が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 を介して払出装置 5 8 0 から所定数（例えば、1 0 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出される。

## 【 1 4 5 2 】

一方、遊技領域 5 a 内においてセンター役物 2 5 0 0 の上部に打込まれた遊技球 B が、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 1 1 a の最も高くなった部位よりも右側に進入すると、センター役物 2 5 0 0 の案内通路群 2 5 2 0 の第一案内通路 2 5 2 1 又は第二案内通路 2 5 2 2 の何れかを通る。第一案内通路 2 5 2 1 に進入した遊技球 B は、途中において役物入賞口 2 0 0 6 を閉鎖している役物入賞口扉 2 5 1 5 の上面を転動した上で、普通入賞口ユニット 2 6 0 0 の上方（直上）に放出される。一方、第二案内通路 2 5 2 2 に進入した遊技球 B は、普通入賞口 2 0 0 2 の左寄りの上方に放出される。従って、第一案内通路 2 5 2 1 に遊技球 B が進入すると、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられる可能性がある。

## 【 1 4 5 3 】

役物入賞口 2 0 0 6 は、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられることで抽選される特別図柄の抽選結果が、「小当り」や「役物当り」等の時に、所定のパターンで開閉して遊技球 B を受入可能な状態となる。遊技球 B が役物入賞口 2 0 0

10

20

30

40

50



6 に受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 によって払出装置 5 8 0 から所定数（例えば、1 0 個、又は、1 3 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出される。

【 1 4 5 4 】

役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B は、第一振分装置 2 5 3 0 へ送られ、振分回転体 2 5 3 3 によりチャンス口 2 5 3 1 又は第一スカ口 2 5 3 2 の何れかに振分けられる。第一スカ口 2 5 3 2 に振分けられた遊技球 B は排出される。チャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B は、第二振分装置 2 5 4 0 へ送られる。第二振分装置 2 5 4 0 へ送られた遊技球 B は、第一 V 入賞口 2 0 0 7 又は第二スカ口 2 5 4 1 の何れかに振分けられる。第二振分装置 2 5 4 0 の振分により第一 V 入賞口 2 0 0 7 に遊技球 B が受入れられると、大入賞口 2 0 0 5 が所定の開閉パターンで開閉する「大当たり」遊技が実行される。

10

【 1 4 5 5 】

第二振分装置 2 5 4 0 において第二スカ口 2 5 4 1 に遊技球 B が振分けられると、抽選役物 2 5 5 0 へ送られる。抽選役物 2 5 5 0 へ送られた遊技球 B は、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置へ移動している時間の間、第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられているテーブル 2 5 5 5 と、遊技球 B をテーブル 2 5 5 5 へ供給する打撃部 2 5 5 3 との間でループする。そして、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられると、大入賞口 2 0 0 5 が所定の開閉パターンで開閉する「大当たり」遊技が実行される。

【 1 4 5 6 】

一方、所定時間が経過して振分橋 2 5 5 7 がループ位置から非ループ位置へ移動してハズレ口 2 0 0 9 が開放された状態となると、テーブル 2 5 5 5 の第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられなかった遊技球 B がハズレ口 2 0 0 9 に受入れられる。ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B は、排出される。

20

【 1 4 5 7 】

案内通路群 2 5 2 0 の下流に設けられている普通入賞口 2 0 0 2 は、第一案内通路 2 5 2 1 の出口の直下に設けられているため、第一案内通路 2 5 2 1 を流通した遊技球 B の方が、第二案内通路 2 5 2 2 を流通した遊技球 B よりも、普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられる可能性が高い。普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられなかった遊技球 B は、アタッカユニット 2 4 0 0 へ流下する。

【 1 4 5 8 】

この普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられて普通入賞口センサ 3 0 0 2 により検知されると、主制御基板 1 3 1 0 において普通抽選が行われ、抽選された普通図柄の抽選結果が「普通当たり」の場合、第二始動口扉 2 4 1 1 により閉鎖されている第二始動口 2 0 0 4 が所定時間（例えば、0 . 3 ~ 1 0 秒）の間、開状態となり、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れが可能となる。

30

【 1 4 5 9 】

本実施形態では、普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられることで行われる普通抽選において、普通抽選を開始してから普通図柄の抽選結果を示唆するまでにある程度の時間を設定している（例えば、0 . 0 1 ~ 6 0 秒、普通変動時間とも称す）。この普通図柄の抽選結果の示唆は、遊技盤 5 の機能表示ユニット 1 4 0 0 に表示される。第二始動口 2 0 0 4 では、普通変動時間の経過後に開状態となる。

40

【 1 4 6 0 】

なお、遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられてから普通図柄の抽選結果が示唆されるまでの間に、遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられると、普通図柄の抽選結果の示唆を開始することができないため、普通図柄の抽選結果の示唆の開始を、先の普通図柄の抽選結果の示唆が終了するまで保留するようにしている。また、普通図柄の抽選結果の保留数は、4 つまでを上限とし、それ以上については、普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられても、保留せずに破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

【 1 4 6 1 】

普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられずに流下した遊技球 B は、アタッカユニット 2 4 0 0

50

における上棚部 2 4 2 1、第一棚部 2 4 2 2、第一棚部 2 4 2 2 よりも右方、の何れかに流下する。上棚部 2 4 2 1 に流下した遊技球 B は左方へ誘導されて大入賞口 2 0 0 5 よりも左方に放出される。従って、上棚部 2 4 2 1 上に流下した遊技球 B は、第二始動口 2 0 0 4 及び大入賞口 2 0 0 5 に受入れられることはない。

#### 【 1 4 6 2 】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第一棚部 2 4 2 2 に流下した遊技球 B は、その傾斜により左方へ転動し、第二始動口 2 0 0 4 を閉鎖している第二始動口扉 2 4 1 1、第二棚部 2 4 2 3、大入賞口 2 0 0 5 を閉鎖している大入賞口扉 2 4 1 3、及び第四棚部 2 4 2 5 を転動した後に、左方へ放出される。第四棚部 2 4 2 5 から放出された遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて排出される。従って、遊技球 B が第一棚部 2 4 2 2 に流下すると、第二始動口 2 0 0 4 や大入賞口 2 0 0 5 に受入れられ可能性がある。

10

#### 【 1 4 6 3 】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第一棚部 2 4 2 2 よりも右方に流下した遊技球 B は、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられて排出される。なお、稀ではあるが、第一棚部 2 4 2 2 に流下した遊技球 B が、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 との間の隙間に進入すると、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられて排出される。

#### 【 1 4 6 4 】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 を介して払出装置 5 8 0 から所定数（例えば、1 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出されると共に、主制御基板 1 3 1 0 において、第二特別図柄（例えば、「ハズレ」、「小当たり」、「役物当たり」、「2 R 大当たり」、「5 R 大当たり」、「1 5 R 大当たり」、「確変（確率変更）当たり」、「時短（時間短縮）当たり」、「確変時短当たり」、「確変時短無し当たり」、「第二大当たり」、等）の抽選が行われる。抽選された第二特別図柄の抽選結果が、「ハズレ」以外であると、遊技者が有利な有利遊技状態が発生する。そして、抽選された第二特別図柄の抽選結果は、第一特別図柄の抽選結果の特別変動時間よりも長い所定時間（例えば、0 . 1 ～ 3 6 0 秒、特別変動時間とも称す）かけて遊技者に示唆される。

20

#### 【 1 4 6 5 】

本実施形態では、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより特別抽選の開始から抽選された第二特別図柄の抽選結果が示唆されるまで（特別変動時間）の間に、第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられると、第二特別図柄の抽選結果の示唆を開始することができないため、先に抽選された第二特別図柄の抽選結果の示唆が完了するまで、第二特別図柄の抽選結果の示唆の開始が保留される。この保留される第二特別図柄の抽選結果の保留数は、第二始動口 2 0 0 4 に対して、夫々 4 つまでを上限とし、それ以上については、第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられても第二特別図柄の抽選結果を保留せずに、破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

30

#### 【 1 4 6 6 】

第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果の特別変動時間は、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより抽選された第一特別図柄の抽選結果の特別変動時間よりも長く設定されている。これにより、第二特別図柄の抽選結果の方が保留数の消費に時間がかかるため、第一始動口 2 0 0 3 及び第二始動口 2 0 0 4 に対する単位時間当たりの遊技球 B の受入数が同じであっても、第二始動口 2 0 0 4 の方が実行される第二特別図柄の抽選結果の数が少なくなる。従って、通常の状態において、センター役物 2 5 0 0 の右側へ遊技球 B を打込んでも、第二始動口 2 0 0 4 しか受入れられる可能性がなく、第二特別図柄の抽選結果が実行される頻度が低いため、遊技者に対して遊技球 B がセンター役物 2 5 0 0 の左側を流通するような打込操作を積極的に行わせることができる

40

#### 【 1 4 6 7 】

上記のように、第一始動口 2 0 0 3 又は第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられる

50

ことで抽選された第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果により、大入賞口 2 0 0 5 や役物入賞口 2 0 0 6 が、所定の開閉パターンで開閉して、遊技球 B を受入可能な状態となる。

【 1 4 6 8 】

そして、アタッカユニット 2 4 0 0 において、第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果に応じて、或いは、第一 V 入賞口 2 0 0 7 や第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入れ、等により大入賞口 2 0 0 5 が受入可能となっているタイミングで遊技球 B が流下してくると、当該遊技球 B が大入賞口 2 0 0 5 に受入れられる。遊技球 B が大入賞口 2 0 0 5 に受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 によって払出装 置 5 8 0 から所定数（例えば、1 0 個、又は、1 3 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出 10

【 1 4 6 9 】

大入賞口 2 0 0 5 は、遊技球 B を受入可能な開状態となった後に、所定時間（例えば、2 0 秒～4 0 秒）経過、或いは、大入賞口 2 0 0 5 への所定個数（例えば、1 0 個）の遊 技球 B の受入れ、の何れかの条件が充足すると、遊技球 B を受入不能な閉状態とする開閉 パターン（一回の開閉パターンを 1 ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰 返す。例えば、「2 R 大当たり」であれば 2 ラウンド、「5 R 大当たり」であれば 5 ラウンド、「1 5 R 大当たり」であれば 1 5 ラウンド、夫々繰返して、遊技者に有利な有利遊技状態 を発生させる。

【 1 4 7 0 】

なお、「大当たり」では、大当たり遊技の終了後に、「大当たり」等の第一特別図柄や第二特 別図柄が抽選される確率を変更（「確変当たり」）したり、第一特別図柄の抽選結果や第二 特別図柄の抽選結果を示唆する演出画像の表示時間を変更（「時短当たり」）したりする「 当たり」がある。

【 1 4 7 1 】

第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果（例えば、第二特別図柄の抽選結果 ）が「第二大当たり」の場合、大入賞口 2 0 0 5 又は役物入賞口 2 0 0 6 が、所定のパター ンで遊技球 B を受入可能とした後に、有利遊技状態として S T（スペシャル・タイム）を 発生させる。この S T とは、予め決められた特定の変動回数の間、確変や時短の状態を維 持するものである。

【 1 4 7 2 】

このように、大入賞口 2 0 0 5 や役物入賞口 2 0 0 6 が遊技球 B を受入可能な時に、大 入賞口 2 0 0 5 や役物入賞口 2 0 0 6 に遊技球 B を受入れさせることで、多くの遊技球 B を払出させることができるため、遊技者を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 4 7 3 】

本実施形態では、第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果の示唆を、機能表 示ユニット 1 4 0 0 と演出表示装置 1 6 0 0 とで行っている。機能表示ユニット 1 4 0 0 では、主制御基板 1 3 1 0 によって直接制御されて特別図柄の抽選結果（第一特別図柄の 抽選結果及び第二特別図柄の抽選結果）の示唆が行われる。機能表示ユニット 1 4 0 0 で 10

【 1 4 7 4 】

一方、演出表示装置 1 6 0 0 では、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて、周 辺制御基板 1 5 1 0 によって間接的に制御され演出画像として特別図柄の抽選結果の示唆 が行われる。演出表示装置 1 6 0 0 での特別図柄の抽選結果を示唆する演出画像は、複数 の絵柄からなる絵柄列を、左右方向へ三つ並べて表示した状態で、各絵柄列を変動させ、 変動表示されている絵柄列を順次停止表示させ、停止表示される三つの絵柄列の絵柄が、 特別図柄の抽選結果と対応した組合せとなるように夫々の絵柄列が停止表示される。特別 図柄の抽選結果が「ハズレ」以外の場合は、三つの絵柄列が停止して各絵柄が停止表示さ 50

れた後に、特別図柄の抽選結果を示唆する確定画像が演出表示装置 1 6 0 0 に表示されて、抽選された特別図柄の抽選結果に応じた有利遊技状態（例えば、「小当り」遊技、「大当り」遊技、等）が発生する。

【 1 4 7 5 】

なお、機能表示ユニット 1 4 0 0 での特別図柄の抽選結果を示唆する時間（LED の点滅時間（特別変動時間））と、演出表示装置 1 6 0 0 での特別図柄の抽選結果を示唆する時間（絵柄列が変動して確定画像が表示されるまでの時間）とは、異なっており、機能表示ユニット 1 4 0 0 の方が長い時間に設定されている。

【 1 4 7 6 】

また、周辺制御基板 1 5 1 0 では、演出表示装置 1 6 0 0 による特別図柄の抽選結果を示唆するための演出画像の表示の他に、抽選された特別図柄の抽選結果に応じて、扉枠 3 における演出操作ユニット 3 0 0 における演出操作部 3 0 1 の接触操作部 3 0 2 や押圧操作部 3 0 3 を操作させる遊技者参加型演出を行うことができる。遊技者参加型演出では、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7 により押圧操作部 3 0 3 を上昇させて目立たせることができ、演出操作部 3 0 1 の操作により遊技者参加型演出を楽しませることができる。

10

【 1 4 7 7 】

また、周辺制御基板 1 5 1 0 では、扉枠 3 に備えられている各装飾基板や、遊技盤 5 に備えられている各装飾基板、演出表示装置 1 6 0 0、始動口表示部 2 1 1 0、演出カウンタ表示部 3 0 0 5、裏装飾ユニット 3 2 0 0、裏前演出ユニット 3 3 0 0、裏後演出ユニット 3 4 0 0、等を適宜用いて、発光演出、表示演出、可動演出、等を行うことが可能であり、各種の演出によっても遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

【 1 4 7 8 】

更に、周辺制御基板 1 5 1 0 では、接触操作部 3 0 2 や押圧操作部 3 0 3 を操作する遊技者参加型演出において、遊技者が操作すべき操作を間違えたり、行わなかったりした時に、正しい操作を行わせるように遊技者にその旨を告知する。

【 1 4 7 9 】

本実施形態によれば、遊技者によって遊技球 B が遊技領域 5 a に打込まれて、所定条件の充足として、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された特別図柄の抽選結果により役物入賞口 2 0 0 6 が所定パターンで開閉し、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が第一振分装置 2 5 3 0 及び第二振分装置 2 5 4 0 を経た遊技球 B が、センター役物 2 5 0 0 における抽選役物 2 5 5 0 の誘導路 2 5 5 1 に供給され、当該遊技球 B が下流の振分部 2 5 5 2 へ向かって流通する。この振分部 2 5 5 2 では、誘導路 2 5 5 1 に開口しているハズレ口 2 0 0 9 を振分橋 2 5 5 7 により閉鎖している状態では当該遊技球 B が第一側としての打撃部 2 5 5 3 へ振分けられ、振分橋 2 5 5 7 が抽選ループソレノイド 2 5 5 8 により回動させられてハズレ口 2 0 0 9 を開放している状態では当該遊技球 B がハズレ口 2 0 0 9（第二側）へ振分けられ、遊技球 B の振分状態が振分橋 2 5 5 7 の振分表示部 2 5 5 7 a により示されている。そして、振分部 2 5 5 2 において、遊技球 B が第一側へ振分けられると、打撃部 2 5 5 3 へ供給される。一方、振分部 2 5 5 2 において、遊技球 B が第二側（ハズレ口 2 0 0 9）へ振分けられると、打撃部 2 5 5 3 へ供給されることはなく、抽選役物 2 5 5 0 から排出される。

30

40

【 1 4 8 0 】

振分部 2 5 5 2 から打撃部 2 5 5 3 へ供給された遊技球 B は、当該打撃部 2 5 5 3 の回転している打撃片 2 5 6 0 により後方へ打撃されて、後方へ向かって高くなっている登坂部 2 5 5 9 を登るように流通（転動）することとなる。この打撃部 2 5 5 3 では、遊技球 B が供給されるタイミングと、遊技球 B を打撃片 2 5 6 0 が打撃するタイミングとによっては、遊技球 B が強く打撃されたり殆ど打撃されなかったりすることとなり、後方へ打撃される遊技球 B の勢いが様々となるため、打撃された遊技球 B の勢いが弱いと、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を登り切れずに打撃部 2 5 5 3 へ戻ってしまい、遊技球 B が前後に登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりすることとなる。そして、遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 により

50

強く打撃されて登坂部 2 5 5 9 を乗り越えると、テーブル 2 5 5 5 の後端で左右方向の中央に設けられている揺動樋 2 5 5 4 に供給され、揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 に放出される。この際に、揺動樋 2 5 5 4 が上下方向の軸芯周りに対して揺動するように往復回動しているため、遊技球 B が供給されるタイミングと揺動樋 2 5 5 4 の回動位置のタイミングとによって、揺動樋 2 5 5 4 の樋部 2 5 5 4 a から様々な方向へ遊技球 B がテーブル 2 5 5 5 に放出されることとなる。

【 1 4 8 1 】

揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 へ放出された遊技球 B は、その傾斜に従って前方へ転動し、テーブル 2 5 5 5 の前端から誘導路 2 5 5 1 へ放出されることとなる。この際に、テーブル 2 5 5 5 の前端付近で揺動樋 2 5 5 4 の中心を通る前後方向の中央軸線上に設けられている第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられる可能性があると共に、揺動樋 2 5 5 4 と第二 V 入賞口 2 0 0 8 との間で中央軸線を境にして左右対称に設けられている揺動片 2 5 5 6 に遊技球 B が当接することで、遊技球 B の流通方向が、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かったり、第二 V 入賞口 2 0 0 8 から遠ざかったりする。テーブル 2 5 5 5 の第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられると、有利遊技状態（例えば、大当たり遊技）が発生する。一方、遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられずにテーブル 2 5 5 5 の前端から誘導路 2 5 5 1 へ放出された後に、振分部 2 5 5 2 によって一方側へ振分けられると、当該遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 によって揺動樋 2 5 5 4 へ供給される。従って、遊技球 B が振分部 2 5 5 2 により一方側（打撃部 2 5 5 3）へ振分けられる限り、当該遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるまで、誘導路 2 5 5 1、振分部 2 5 5 2、打撃部 2 5 5 3、揺動樋 2 5 5 4、テーブル 2 5 5 5 の順にループする。

【 1 4 8 2 】

このようなことから、役物入賞口 2 0 0 6 が所定パターンで開閉して遊技球 B を抽選役物 2 5 5 0 へ供給可能となった時に、振分部 2 5 5 2 の振分表示部 2 5 5 7 a を見ることで、振分部 2 5 5 2 において遊技球 B が第一側（打撃部 2 5 5 3）へ振分けられる状態であるか否かを遊技者に確認させることができる。これにより、振分表示部 2 5 5 7 a を見て振分部 2 5 5 2 が第一側（打撃部 2 5 5 3、ひいては、第二 V 入賞口 2 0 0 8）へ振分けられる状態となっている時に、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B（ここでは、第一振分装置 2 5 3 0 において振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容されている遊技球 B）が抽選役物 2 5 5 0（誘導路 2 5 5 1）に供給される否かで遊技者をワクワクさせることができる。その後、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が抽選役物 2 5 5 0（誘導路 2 5 5 1）に供給されると、振分部 2 5 5 2 において第一側（打撃部 2 5 5 3 側）へ振分けられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができる。そして、遊技球 B が第一側へ振分けられて打撃部 2 5 5 3 に供給されると、遊技球 B が打撃されるタイミング等によっては遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりするため、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越える強さで打撃されるか否かによって遊技者を楽しませることができる。また、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えた遊技球 B は、往復回動している揺動樋 2 5 5 4 に供給されるため、揺動樋 2 5 5 4 が遊技球 B を第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かって放出できるタイミングで、揺動樋 2 5 5 4 に遊技球 B が供給されるように、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越える強さで打撃されるか否かによっても、遊技者をハラハラ・ドキドキさせて楽しませることができる。

【 1 4 8 3 】

打撃部 2 5 5 3 により打撃された遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越えて揺動樋 2 5 5 4 に供給されると、往復回動している揺動樋 2 5 5 4 から遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かって放出されるか否かによって遊技者をワクワク・ドキドキさせることができる。この揺動樋 2 5 5 4 から遊技球 B が中央軸線（第二 V 入賞口 2 0 0 8）から離れる方向へ放出されても、中央軸線を境にして左右対称に設けられている一对の揺動片 2 5 5 6 の揺動状況によっては、揺動片 2 5 5 6 に当接した遊技球 B が中央軸線側へ寄せられて、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かう可能性があるため、遊技者をガッカリさせることはなく、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。そして、テーブル 2 5 5 5 の下

10

20

30

40

50

流端付近に設けられている第二V入賞口2008に遊技球Bが受入れられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、第二V入賞口2008に受入れられると、有利遊技状態（大入賞口2005が所定パターンで開閉する大当たり遊技）が発生するため、遊技者を大いに楽しませることができる。

【1484】

一方、第二V入賞口2008に遊技球Bが受入れられなかった場合でも、テーブル2555の下流端から誘導路2551に放出されるため、誘導路2551の下流に設けられている振分部2552によって、遊技球Bが再び第一側（打撃部2553）へ振分けられる否かによって遊技者の期待感を高めさせることができ、振分部2552によって再び第一側へ振分けられると、打撃部2553及び登坂部2559を介してテーブル2555の上流の揺動樋2554へ供給されるため、第二V入賞口2008へ受入れられるチャンスが再び到来することで、遊技者をガッカリさせることはない。この際に、振分橋2557の振分表示部2557aを見て振分部2552が第一側（打撃部2553）へ振分ける状態となっている時に、テーブル2555の前端から遊技球Bが誘導路2551へ放出されるか否かで遊技者をワクワクさせることもできる。従って、抽選役物2550における様々な場面において遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができるため、遊技者を飽きさせ難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができると共に、遊技者を楽しませられる抽選役物2550を備えたパチンコ機1機を提供することができる。

10

【1485】

また、センター役物2500の抽選役物2550には、前後及び左右に広い面状のテーブル2555を有していると共に、テーブル2555の前端よりも前方に誘導路2551を設けていることから、抽選役物2550が大きなものとなっているため、本抽選役物2550によりパチンコ機1を目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、抽選役物2550を使用する遊技に対して遊技者の期待感を高めさせることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機1を選択させ易くして遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

20

【1486】

更に、後端が高くなるように傾斜しているテーブル2555の左右方向の中央軸線上に第二V入賞口2008を設けているため、第二V入賞口2008を目立たせることができ、遊技者の視線を第二V入賞口2008へ向けさせ易くすることができると共に、第二V入賞口2008への遊技球Bの受入れに対する期待感を抱かせ易くすることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機1を選択させ易くすることができる。

30

【1487】

また、後端が高くなっているテーブル2555の中央軸線上の後端付近に、揺動樋2554を設けると共に、中央軸線を境にして左右対称に一对の揺動片2556を設けているため、揺動片2556によって後方の揺動樋2554の視認性が阻害されることはなく、遊技者からテーブル2555に設けられている第二V入賞口2008、一对の揺動片2556、及び揺動樋2554を良好に視認させることができる。従って、一对の揺動片2556や揺動樋2554の回動状況や揺動状況が認識し易くなるため、それらの動きによる遊技球Bの転動経路等が予測し易くなり、予測通りに遊技球Bが転動するか否かによって遊技球Bの動きを楽しませることができる。

40

【1488】

また、振分部2552において、第二側に連通するハズレ口2009を誘導路2551に設けているため、振分橋2557により閉鎖している状態から抽選ループソレノイド2558により振分橋2557を回動させてハズレ口2009を開放させた状態にすると、誘導路2551においてハズレ口2009が上方へ開口している状態となるため、遊技者からハズレ口2009を目立たせることができ、誘導路2551を流通している遊技球Bが第二側（ハズレ口2009）に振分けられる状態、つまり、第一側（打撃部2553、ひいては、第二V入賞口2008）に振分けられない状態であることを認識させ易くする

50

ことができる。従って、目立つハズレ口 2 0 0 9 が振分橋 2 5 5 7 により閉鎖されていると、第一側（打撃部 2 5 5 3）へ振分けられる状態であることを容易に認識させることができ、誘導路 2 5 5 1 を見るだけで何れに振分ける状態であるのかを容易に判別させることができる。

【 1 4 8 9 】

更に、打撃部 2 5 5 3 による遊技球 B を打撃するタイミング等によっては、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりするため、抽選役物 2 5 5 0 における遊技球 B の滞在時間を稼ぐ（長くする）ことができ、短時間で抽選役物 2 5 5 0 における遊技が終わることで遊技者をガッカリさせてしまうことを回避させることができると共に、登坂部 2 5 5 9 により稼いだ時間により演出表示装置 1 6 0 0 における演出画像等による演出を遊技者に対して十分に見せることができ、遊技者をより楽しませられるパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【 1 4 9 0 】

また、打撃部 2 5 5 3 と揺動樋 2 5 5 4（揺動通路 2 5 6 2）との間に登坂部 2 5 5 9 を設けていることから、打撃部 2 5 5 3 において遊技球 B が強く打撃されても、登坂部 2 5 5 9 を登ることでその勢いを減衰させることができると共に、揺動通路 2 5 6 2 において左右方向へ揺動させていることで更にその勢いを減衰させることができるため、勢い良く揺動樋 2 5 5 4 に遊技球 B が供給されることで、揺動樋 2 5 5 4 が往復回動して放出方向を変化させているのにも関わらず、遊技球 B の勢いによって揺動樋 2 5 5 4 の放出方向とは異なる方向へ揺動樋 2 5 5 4 から放出されてしまい、遊技者に対して不快感を与えてしまったり、揺動樋 2 5 5 4 から勢いよくテーブル 2 5 5 5 に遊技球 B が放出されることで、テーブル 2 5 5 5 における遊技球 B の滞在時間（転動時間）が短くなってしまったり、することを回避させることができる。従って、遊技者に不快感を与えることなく揺動樋 2 5 5 4 での遊技球 B の放出を楽しませることができると共に、テーブル 2 5 5 5 上を転動している遊技球 B の動きを楽しませられ易くすることができる。

20

【 1 4 9 1 】

また、抽選役物 2 5 5 0 に遊技球 B が供給されるタイミングを、遊技球 B の打込操作によって遊技者が選択できるような場合では、振分表示部 2 5 5 7 a において遊技球 B が第一側へ振分けられる状態であることを表示するタイミングで、遊技球 B が供給されるように打込操作を行うことが可能となるため、抽選役物 2 5 5 0 内における遊技球 B の動きだけでなく、遊技球 B の打込操作も楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【 1 4 9 2 】

更に、ハズレ口 2 0 0 9 を開放すると、振分橋 2 5 5 7 が、その先端を基端よりも上方に位置させて誘導路 2 5 5 1 から直立したような状態になるため、誘導路 2 5 5 1 を遊技球 B が勢い良く流通してきてハズレ口 2 0 0 9 を飛び越えようとしても、直立している振分橋 2 5 5 7 により飛び越えて第一側（打撃部 2 5 5 3）へ侵入してしまうことを防止することができる、遊技球 B を確実にハズレ口 2 0 0 9（第二側）に振分けることができる。

【 1 4 9 3 】

また、ハズレ口 2 0 0 9 を開放すると、振分橋 2 5 5 7 が、その先端を基端よりも上方に位置させて誘導路 2 5 5 1 から直立したような状態になるため、振分橋 2 5 5 7 が遊技者から目立って見えることになると共に、振分橋 2 5 5 7 に設けられている振分表示部 2 5 5 7 a が見える状態となるため、振分橋 2 5 5 7（振分表示部 2 5 5 7 a）によっても遊技球 B が第二側へ振分けられる状態であることを判別させることができる。

40

【 1 4 9 4 】

更に、本実施形態によれば、遊技ホールの係員等の作業者がメンテナンス等の際に主制御ユニット 1 3 0 0（第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B）を見ると、透明な主制御基板ボックス 1 3 2 0（第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B）の基板カバー 1 3 4 0（第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B）の平坦な面部 1 3 4 4 に未実装識別部 1 3 4 5 が見えるため、作業者の視線を、未実装識別部 1 3 4 5 を介して面部 1 3 4 4 と対向している主制御

50

基板 1 3 1 0 ( 第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B ) の未実装領域 1 3 1 3 へ誘導させることができる。この際に、平坦な面部 1 3 4 4 に未実装識別部 1 3 4 5 を設けているため、凹凸のある部位に未実装識別部 1 3 4 5 を設ける場合と比較して、未実装識別部 1 3 4 5 を見え易くすることができ、当該未実装識別部 1 3 4 5 によって作業者の視線を第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 へ誘導させ易くすることができると共に、当該面部 1 3 4 4 を通して第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 が歪んで見えることはなく、未実装領域 1 3 1 3 を良好な状態で視認させることができる。そして、作業者が第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 を見ることで、当該未実装領域 1 3 1 3 に設定キースイッチ 1 3 1 2 のような電子部品等が何も実装されていないことを認識させることができるため、作業者に対して、当該第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B は未実装領域 1 3 1 3 に特定部品 ( 設定キースイッチ 1 3 1 2 ) が実装されていない遊技仕様のものであると即座に認識させることができ、第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B における遊技仕様の違いが判り易いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

#### 【 1 4 9 5 】

また、上述したように、第二仕様主制御基板ボックス 1 3 2 0 B の第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B の未実装識別部 1 3 4 5 によって、作業者の視線を第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 へ誘導して、当該第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B は未実装領域 1 3 1 3 に設定キースイッチ 1 3 1 2 が実装されていないものであると即座に認識させることができるため、複数のメーカーの新旧のパチンコ機の機種がある遊技ホールにおいて、係員等の作業者がメンテナンス等をする際に、パチンコ機 1 の表側の意匠だけではなく裏側からも的確に遊技仕様の違いを判別することができ、短時間に多数台のメンテナンスを行うことができると共に、メンテナンス等を円滑に行わせることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

20

#### 【 1 4 9 6 】

ところで、特定部品が設定キースイッチ 1 3 1 2 であったりコネクタであったりする場合、当該特定部品が実装されている遊技仕様の第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A では、特定部品 ( 設定キースイッチ 1 3 1 2 ) の一部が外部に露出するように第一仕様基板カバー 1 3 4 0 A に設定キー窓 1 3 4 1 が設けられている。一方、特定部品 ( 設定キースイッチ 1 3 1 2 ) を有しない遊技仕様の第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B では、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B に設定キー窓 1 3 4 1 を設けたままにすると、その設定キー窓 1 3 4 1 を通して不正行為が行われてしまう恐れがあるため、設定キー窓 1 3 4 1 を塞いだ状態にすることとなる。しかしながら、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B において、元から設定キー窓 1 3 4 1 も何もなかったような状態にしてしまうと、設定キー窓 1 3 4 1 の部位、つまり、第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B における未実装領域 1 3 1 3 が、何処にあるのかが判り難くなり、当該主制御ユニット 1 3 0 0 が何れの遊技仕様のものであるのかを判別するのに時間がかかってしまう問題がある。これに対して、本実施形態では、平坦な面部 1 3 4 4 により、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B において、元から設定キー窓 1 3 4 1 も何もなかったような状態にしても、未実装識別部 1 3 4 5 を設けているため、未実装識別部 1 3 4 5 により作業者の視線を容易に第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 へ誘導させることができ、本主制御ユニット 1 3 0 0 が第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B であることを即座に判別させることができる。

30

40

#### 【 1 4 9 7 】

また、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B の未実装識別部 1 3 4 5 を、特定部品としての設定キースイッチ 1 3 1 2 の円柱部 1 3 1 2 d を囲むように、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B の面部 1 3 4 4 から第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B へ向かって筒状に突出している形状のものとしていることから、作業者が第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B ( 第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B ) を見ると、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B へ向かって突出している筒状の部位 ( 未実装識別部 1 3 4 5 ) が見えるため、未実装識別部 1 3 4 5 に注目させる ( 視線を誘導させる ) ことができ、その形状により当該部位と対向している未実装領域 1 3 1 3 に設定キースイッチ 1 3 1 2 が実装されるものと認識させることができると共に、そ

50



の筒状の未実装識別部 1 3 4 5 が面部 1 3 4 4 によって塞がれていることで、当該主制御ユニット 1 3 0 0 が設定キースイッチ 1 3 1 2（特定部品）を実装しない第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B であると即座に認識させることができ、遊技仕様の違いを判り易くすることができる。

【 1 4 9 8 】

更に、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 において、設定キースイッチ 1 3 1 2（特定部品）を取付可能とする場合、仮に、未実装領域 1 3 1 3 に設定キースイッチ 1 3 1 2 を取付けるための取付孔やスルーホール、銅箔による回路、等が設けられていても、第二仕様基板カバー 1 3 4 0 B の未実装領域 1 3 1 3 と対向している平坦な面部 1 3 4 4 に、未実装識別部 1 3 4 5 を設けていると共に、筒状の未実装識別部 1 3 4 5 を面部 1 3 4 4 によって塞いでいるため、作業者に、当該第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B は未実装領域 1 3 1 3 に設定キースイッチ 1 3 1 2 が実装されていないものであると即座に認識させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

10

【 1 4 9 9 】

また、第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B の未実装領域 1 3 1 3 に、遊技仕様に応じて特定部品（設定キースイッチ 1 3 1 2）を取付可能としているため、主制御基板 1 3 1 0（第一仕様主制御基板 1 3 1 0 A や第二仕様主制御基板 1 3 1 0 B）の製造工程において、遊技仕様が異なっても途中までは同一の工程で製造することが可能となるため、製造にかかるコストを低減させることができ、コストの増加を抑制することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

20

【 1 5 0 0 】

[ 8 . 演出基板を有する装飾体 ]

続いて、パチンコ機 1 やスロットマシンのような遊技機に設けられている演出基板 3 5 2 0 を有する装飾体 3 5 0 0 について、主に図 1 6 0 乃至図 1 6 4 等を参照して詳細に説明する。図 1 6 0（a）は演出基板を有する装飾体の正面図であり、（b）は（a）の装飾体の断面図である。図 1 6 1 は、図 1 6 0 の演出基板の製造において、定尺基板に対して繋部を残して演出基板の外周を形成した上で、LED 等の電子部品を実装した後に、演出基板と捨基板とを分離させる前の状態を示す説明図である。図 1 6 2（a）は繋部を残して演出基板の外周を形成して捨基板から分離させる前の状態を示す説明図であり、（b）は繋部の部位を切断して演出基板と捨基板とを分離させた状態を示す説明図であり、（c）は演出基板における繋部の部位を仕上げた状態を示す説明図である。

30

【 1 5 0 1 】

図 1 6 3（a）は図 1 6 1 の状態から演出基板と捨基板とを分離させた状態の演出基板を示す説明図であり、（b）は（a）の状態から演出基板の外周を仕上げた状態を示す説明図である。図 1 6 4（a）は、図 1 6 1 とは異なる繋部の形態を示す説明図であり、（b 1）～（b 3）は更に異なる形態の繋部を示すと共に捨基板から分離して仕上げるまでを示す説明図である。なお、ここで説明する装飾体 3 5 0 0 は、複数の実施形態のうちの第一実施形態であり、他の実施形態と区別するために装飾体 3 5 0 1 と記載する場合がある。

【 1 5 0 2 】

装飾体 3 5 0 0（第一実施形態の装飾体 3 5 0 1）は、図 1 6 0 に示すように、所定形状に形成されている装飾部 3 5 1 0 と、装飾部 3 5 1 0 の後に設けられており複数の LED 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 と、演出基板 3 5 2 0 の後に設けられている装飾ベース 3 5 4 0 と、を備えている。この装飾体 3 5 0 0 は、演出基板 3 5 2 0 に実装されている LED 3 5 3 0 を適宜発光させることで、装飾部 3 5 1 0 と装飾ベース 3 5 4 0 のレンズ部 3 5 4 5 とを発光装飾させることができる。なお、図 1 6 0 に示す装飾体 3 5 0 0 は、裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 における裏前中右装飾体 3 3 4 0 と同じものである。

40

【 1 5 0 3 】

装飾部 3 5 1 0 は、透光性を有しており、全体が略一定の厚さで立体的に形成されてい

50

る。この装飾部 3510 は、所定のキャラクタの頭部を模しており、レリーフ状に形成されている。装飾部 3510 は、外周縁付近の部位に前後方向（中央の部位に対して交差する方向）へ延出している側壁部 3511 と、側壁部 3511 における板厚の端面となり後方を向いている後端面 3512 と、を有している。本実施形態の装飾部 3510 では、中央の部位（前壁部 3513）と側壁部 3511 とが滑らかな曲面により連続しており、中央の部位（前壁部 3513）との明確な境界は有していない。

#### 【1504】

演出基板 3520 は、装飾部 3510（後端面 3512）よりも後ろに設けられている。演出基板 3520 は、装飾部 3510 の外周形状に倣った（沿った）形状で、装飾部 3510 の外周よりも小さく形成されている。演出基板 3520 の外周縁は、略全体が装飾部 3510 における後端面 3512 の後方となるように形成されている。換言すると、演出基板 3520 の外周縁は、装飾部 3510 と重ねた時（装飾体 3500 に組立てた時）に、後端面 3512 の外周と内周との間に位置するように形成されている。

10

#### 【1505】

演出基板 3520 は、図 162 に示すように、基板母材 3521 の表面に電子回路を形成している銅箔 3522 と、銅箔 3522 を被覆している被覆膜 3523 と、を有している。

#### 【1506】

銅箔 3522 は、演出基板 3520 の外周縁から所定距離 L1（例えば、0.5 mm ~ 3 mm、本実施形態では 1 mm）控えて設けられている。この銅箔 3522 の控えは、演出基板 3520 の外周縁における直線状の部位や曲線状の部位に関わらず設けられている。例えば、図 162 に示すように、演出基板 3520 の外周縁に円弧状の凹みがある場合、銅箔 3522 の控えが、その凹みと同心円状に設けられている。また、銅箔 3522 の控えは、演出基板 3520 に貫通孔が設けられている場合、その貫通孔に対してもその周縁から所定距離 L1 控えて設けられている。この銅箔 3522 の控えにより、静電気等の放電やショートに対する絶縁性を高めることができ、放電等による破損を抑制することができる。

20

#### 【1507】

被覆膜 3523 は、明色の色を有しており、銅箔 3522 の側面も確実に被覆するように設けられている。本実施形態の被覆膜 3523 は、白色のソルダレジストとしている。この被覆膜 3523 は、スクリーン印刷、ドライフィルム、等によって施されている。この被覆膜 3523 は、明色であるため、演出基板 3520 に実装されている LED 3530 からの光を反射させることができ、装飾部 3510 をより明るく発光装飾させることができる。また、LED 3530 を発光させていない時でも、装飾部 3510 を通って演出基板 3520 に照射された光を反射させることができるため、装飾部 3510 が暗く見えてしまうことを抑制させることができると共に、演出基板 3520 を認識させ辛くすることができる。装飾体 3500 の見栄えを良くすることができる。

30

#### 【1508】

なお、本実施形態では、被覆膜 3523 の明色として白色のものを示しているが、これに限定するものではなく、黄色、灰色、青色、緑色、赤色、等における明るい色であれば良く、例えば、黒色の明度を 0、白色の明度を 10 とした時に、明度が 5 ~ 10 の範囲内のものとするのが望ましい。

40

#### 【1509】

被覆膜 3523 は、演出基板 3520 の外周縁から所定距離 L2（例えば、0.4 mm ~ 0.8 mm、本実施形態では 0.5 mm）控えて設けられており、その周縁が銅箔 3522 の周縁と演出基板 3520 の周縁との間に位置している。この被覆膜 3523 の控えは、演出基板 3520 の外周縁における直線状の部位や曲線状の部位に関わらず設けられている。例えば、図 162 に示すように、演出基板 3520 の外周縁に円弧状の凹みがある場合、被覆膜 3523 の控えが、その凹みと同心円状に設けられている。また、被覆膜 3523 の控えは、演出基板 3520 に貫通孔が設けられている場合、その貫通孔に対し

50

てもその周縁から所定距離 L 2 控えて設けられている。図 1 6 2 における網掛けの部位は、被覆膜 3 5 2 3 が設けられている領域を示している。

【 1 5 1 0 】

演出基板 3 5 2 0 に実装されている複数の L E D 3 5 3 0 は、前面（表面）に実装されている複数の第一 L E D 3 5 3 1 と、後面（裏面）に実装されている複数の第二 L E D 3 5 3 2 と、から構成されている。第一 L E D 3 5 3 1 は、演出基板 3 5 2 0 の板面に対して垂直方向へ光を照射するトップビュータイプであり、第二 L E D 3 5 3 2 は、演出基板 3 5 2 0 の板面と平行な方向へ光を照射するサイドビュータイプである。第一 L E D 3 5 3 1 及び第二 L E D 3 5 3 2 は、何れもフルカラー L E D である。

【 1 5 1 1 】

装飾ベース 3 5 4 0 は、全体が無色透明に形成されており、演出基板 3 5 2 0 の後に位置している平板状の本体部 3 5 4 1 と、本体部 3 5 4 1 の外周縁から前方へ壁状に延出している周壁部 3 5 4 2 と、本体部 3 5 4 1 を貫通しており内部に演出基板 3 5 2 0 の後面に実装されている第二 L E D 3 5 3 2 が挿入される開口部 3 5 4 3 と、本体部 3 5 4 1 の周縁に設けられており周縁外方へ向かうに従って前方へ位置するように斜めに形成されている面取部 3 5 4 4 と、周壁部 3 5 4 2 の前端面に設けられている複数の凹凸からなるレンズ部 3 5 4 5 と、を有している。

【 1 5 1 2 】

装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 は、本体部 3 5 4 1 の全周に亘って設けられており、前後に短い筒状に形成されている。この周壁部 3 5 4 2 の内周の大きさは、装飾部 3 5 1 0 の外周の大きさよりも若干大きく形成されている。これにより、筒状の周壁部 3 5 4 2 の内側に前方から装飾部 3 5 1 0 を挿入することができる。また、周壁部 3 5 4 2 は、装飾体 3 5 0 0 に組立てた時に、その前端（レンズ部 3 5 4 5）が装飾部 3 5 1 0 の後端面 3 5 1 2 よりも前方へ突出するように形成されている。

【 1 5 1 3 】

この装飾ベース 3 5 4 0 は、装飾体 3 5 0 0 に組立てた時に、演出基板 3 5 2 0 の後面に実装されているサイドビュータイプの第二 L E D 3 5 3 2 が開口部 3 5 4 3 内に挿入されるため、第二 L E D 3 5 3 2 を発光させると、その光が開口部 3 5 4 3 の内周面に照射され、当該内周面から本体部 3 5 4 1 内へ入射されることとなる。そして、本体部 3 5 4 1 内に入射された光は、本体部 3 5 4 1 の外周縁に設けられている面取部 3 5 4 4 により前方の周壁部 3 5 4 2 側へ反射し、周壁部 3 5 4 2 の前端のレンズ部 3 5 4 5 から前方へ放射されることとなる。これにより、第二 L E D 3 5 3 2 の発光により、レンズ部 3 5 4 5 を発光させることができ、装飾部 3 5 1 0 の外周を発光装飾させることができる。

【 1 5 1 4 】

本実施形態の装飾体 3 5 0 0 は、演出基板 3 5 2 0 の前面に実装されている第一 L E D 3 5 3 1 を発光させると、装飾部 3 5 1 0 を発光装飾させることができ、演出基板 3 5 2 0 の後面に実装されている第二 L E D 3 5 3 2 を発光させると、装飾部 3 5 1 0 の外周に設けられている装飾ベース 3 5 4 0 のレンズ部 3 5 4 5 を発光装飾させることができる。この際に、演出基板 3 5 2 0 の表面（前面及び後面）には、明色（ここでは白色）の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、第一 L E D 3 5 3 1 や第二 L E D 3 5 3 2 からの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 やレンズ部 3 5 4 5 をより明るく発光装飾させることができる。

【 1 5 1 5 】

また、演出基板 3 5 2 0 の表面が被覆膜 3 5 2 3 によって明色となっているため、装飾部 3 5 1 0 を通して演出基板 3 5 2 0 が透けて見えても、演出基板 3 5 2 0 が目立ち難く、装飾体 3 5 0 0 の見栄えの悪化を抑制させることができる。また、装飾部 3 5 1 0 に着色されている部位を有している場合、後ろの演出基板 3 5 2 0 が被覆膜 3 5 2 3 によって明色であるため、装飾部 3 5 1 0 の色が違う色に見えてしまったり暗く見えてしまったりすることを回避させることができ、装飾部 3 5 1 0 による装飾効果を確実に発揮させることができる。

10

20

30

40

50

## 【 1 5 1 6 】

更に、装飾体 3 5 0 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外周縁の前方に装飾部 3 5 1 0 の周端面が位置しているため、装飾部 3 5 1 0 が透明であっても、前方に設けられている曲面状の側壁部 3 5 1 1 のレンズ効果により演出基板 3 5 2 0 の外周縁を明瞭には見え辛くすることができる。また、演出基板 3 5 2 0 の外周縁（外周側面）よりも外側が装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 により囲まれていると共に、周壁部 3 5 4 2 の前端に複数の凹凸からなるレンズ部 3 5 4 5 が設けられているため、周壁部 3 5 4 2 を通して演出基板 3 5 2 0 の外周縁を見え辛くすることができる。このように、装飾体 3 5 0 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外周縁が見え難くなっているため、外周縁（外周側面）に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられていなくても、見栄えが悪化することではなく、装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができる。

10

## 【 1 5 1 7 】

また、装飾体 3 5 0 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外側を装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 により囲んでいるため、遊技盤 5 の組立て時において、作業者が演出基板 3 5 2 0 の外周側面に触れることはない。これにより、外周側面の仕上げ具合の違いにより、演出基板 3 5 2 0 の外周側面にギザギザな部位（例えば、後述する特定痕跡部 3 5 6 1 ）を有していても、当該部位により作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 の外周側面や周縁付近には、被覆膜 3 5 2 3 が設けられていないため、当該部位に作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

20

## 【 1 5 1 8 】

## [ 8 - 1 . 演出基板の詳細 ]

次に、装飾体 3 5 0 0 に設けられている演出基板 3 5 2 0 の詳細について、主に図 1 6 0 乃至図 1 6 3 等を参照して詳細に説明する。まず、初めに、本実施形態の装飾体 3 5 0 0 （装飾部 3 5 1 0 ）のように、所定のキャラクタを模することで外周形状が単純な矩形状ではなく、不定形の複雑な形状とする場合、発光装飾させるための LED が実装されている演出基板を単純な矩形状にすると、装飾部 3 5 1 0 の後方において演出基板（LED）が設けられていない部位が存在し易くなるため、当該部位の存在により装飾部 3 5 1 0 全体を均一な明るさで発光装飾することができず、十分な演出効果を得られなくなる恐れがある。そこで、演出基板 3 5 2 0 の外周形状を装飾部 3 5 1 0 の外周形状と対応した形状とすることで、上記のような問題を解決することが可能となる。

30

## 【 1 5 1 9 】

演出基板 3 5 2 0 の外周形状を不定形の複雑な形状に形成する方法としては、NCマシンのような加工機械を使用して矩形状の定尺基板 3 5 5 0 から切り出す方法（切削加工する方法）がある。この場合、演出基板 3 5 2 0 を構成している基板母材 3 5 2 1 の切粉が大量に発生するため、LED やセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板 3 5 2 0 に実装する前に、演出基板 3 5 2 0 を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板 3 5 2 0 の外周形状が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板 3 5 2 0 をセットすることが難しくなる問題が発生する。

## 【 1 5 2 0 】

40

そこで、本実施形態では、演出基板 3 5 2 0 の製造を以下のような方法で実施する。まず、矩形状の定尺基板 3 5 5 0 （基板母材 3 5 2 1 ）に、回路を構成する銅箔 3 5 2 2 、LED 3 5 3 0 等の電子部品を取付けるための取付孔やスルーホール 3 5 2 4 、及び明色の被覆膜 3 5 2 3 （ソルダレジスト）を施した状態にする。この際に、銅箔 3 5 2 2 の外周縁は、切り出す演出基板 3 5 2 0 の外周縁から所定距離 L 1 控えた位置とすると共に、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁は、所定距離 L 1 よりも短く切り出す演出基板 3 5 2 0 の外周縁から所定距離 L 2 控えた位置とする（図 1 6 2 を参照）。

## 【 1 5 2 1 】

ところで、被覆膜 3 5 2 3 では、明色にするための顔料（例えば、酸化チタン）を含ませることとなるため、当該顔料が含まれていないものと比較して硬質（硬い素材）となり

50

、後述する切削加工を実施すると、微細な切粉（粉末）が生じ易く、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末は清掃し難い。そして、LED 3 5 3 0 等の電子部品を実装する際に、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が残っていると、不具合が発生する恐れがある。これに対して、本実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を、演出基板 3 5 2 0 の外周縁よりも所定距離 L 2 控えて設けているため、演出基板 3 5 2 0 の外周形状を切削加工する際に、被覆膜 3 5 2 3 が切削されることはなく、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。

#### 【1 5 2 2】

そして、定尺基板 3 5 5 0 にインサートマシンを使用して電子部品を実装する前に、NC マシンのような切削加工機を使用して、定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 が切り出されるように、エンドミル等を使用して演出基板 3 5 2 0 の外周形状に沿ったスリット 3 5 5 1 を形成する切削加工を実施する。この際に、演出基板 3 5 2 0 を完全に分離させずに、繋部 3 5 5 2 により部分的に繋がっている状態とする。この繋部 3 5 5 2 は、図 1 6 1 において拡大して示すように、二つのスリット 3 5 5 1 の間に一つの貫通孔 3 5 5 3 が設けられている形態としている。

#### 【1 5 2 3】

繋部 3 5 5 2 を設ける位置は、図 1 6 1 に示すように、演出基板 3 5 2 0 の外周形状において、直線状又は凸状の部位としている。これにより、後述する仕上げ工程において、ヤスリ等を使用して繋部 3 5 5 2 が綺麗に仕上げ易いものとなる。

#### 【1 5 2 4】

また、繋部 3 5 5 2 を、演出基板 3 5 2 0 の外周縁（外周形状）における外方へ膨出している部位や直線状の部位、換言すると、直線状又は凸状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板 3 5 2 0 の製造時において、繋部 3 5 5 2 を設ける部位として、例えば、演出基板 3 5 2 0 の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部 3 5 5 2 を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板 3 5 2 0 の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 を設けると、両側の円形状の部分には繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部 3 5 5 2 から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板 3 5 2 0 が自重によって変形すると、インサートマシンを使用して LED 3 5 3 0 のような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本実施形態では、繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板 3 5 2 0 の製造時において、繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板 3 5 2 0 における繋部 3 5 5 2 同士の間の部位を自重による下方への変形がし難くいものとすることができ、インサートマシンにより LED 3 5 3 0 や IC 等の電子部品を実装する際に、演出基板 3 5 2 0 の変形が抑制されていることにより電子部品を確実に実装することができる。

#### 【1 5 2 5】

なお、図 1 6 1 に示すように、一部のスリット 3 5 5 1 は、演出基板 3 5 2 0 の外周から外方へ離れて、V カット 3 5 5 4 まで設けられている。この V カット 3 5 5 4 は、定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 を分離させる前に、折って切断することで、捨基板 3 5 5 5 と演出基板 3 5 2 0 とを分離させ易くするためのものである。また、定尺基板 3 5 5 0 は、四隅に、取付用や位置決め用の孔 3 5 5 6 が設けられている。

#### 【1 5 2 6】

そして、定尺基板 3 5 5 0 に対してスリット 3 5 5 1 の切削加工が完了したら、切粉を集塵機等により吸い取って清掃する。この際に、明色の被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 の外周縁から控えて設けているため、被覆膜 3 5 2 3 が切削加工されることはなく、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。従って、微細な切粉が残ることなく綺麗に清

10

20

30

40

50

掃することができる。なお、演出基板 3 5 2 0 の切削加工に先だって、エンドミル等で被覆膜 3 5 2 3 だけを削り取っても良い。このように演出基板 3 5 2 0 の端面（設計上の外形線）近くの被覆膜 3 5 2 3 を予め除いておくことによって後工程での振動等による被覆膜 3 5 2 3 の粉末の飛散を防ぐ効果がある。

#### 【 1 5 2 7 】

その後、スリット 3 5 5 1 を形成した定尺基板 3 5 5 0 を、インサートマシンにセットして、演出基板 3 5 2 0 の部位に L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装する。この際に、演出基板 3 5 2 0 が定尺基板 3 5 5 0 から切り離されておらず、外周が矩形状のままであるため、定尺基板 3 5 5 0 を介して演出基板 3 5 2 0 をインサートマシンに容易にセットして電子部品を実装させることができる。図 1 6 1 は、演出基板 3 5 2 0 に L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装して、分離させる直前の状態である。

10

#### 【 1 5 2 8 】

L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装したら、V カット 3 5 5 4 の部位で折り曲げて切断する。これにより、演出基板 3 5 2 0 の外側に四つの捨基板 3 5 5 5 が繫部 3 5 5 2 で繋がっている状態となる。そして、繫部 3 5 5 2 において切断して捨基板 3 5 5 5 と演出基板 3 5 2 0 とを分離させる（図 1 6 2（b）及び図 1 6 3（a）を参照）。なお、繫部 3 5 5 2 では、二つのスリット 3 5 5 1 の間に孔 3 5 5 6 を設けているため、強度・剛性が低下しており、折り曲げることで簡単に破断して分離させることができる。

#### 【 1 5 2 9 】

演出基板 3 5 2 0 を分離したら、外周形状から突出している繫部 3 5 5 2 の残りの部位（繫残部 3 5 5 2 a）を、ヤスリ等を使用して外周形状の仮想線（図 1 6 3（a）において二点鎖線で示す）まで削り落として仕上げることで、演出基板 3 5 2 0 が完成する（図 1 6 2（c）及び図 1 6 3（b）を参照）。この繫残部 3 5 5 2 a を仕上げる際に切粉が発生するが、仕上げる（削る）量が演出基板 3 5 2 0 の全周に対して極めて短い（少ない）ため、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機等によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3 5 2 0 に実装されている L E D 3 5 3 0 等の電子部品に影響を与えることはない。この際、明色の被覆膜 3 5 2 3 が、所定距離 L 2 控えて設けられているため、繫部 3 5 5 2 を切断したり仕上げたりしても、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。

20

#### 【 1 5 3 0 】

ところで、演出基板 3 5 2 0 は、外周側面の仕上がり状態が、スリット 3 5 5 1 の部位ではエンドミル等を使用して形成しているため、エンドミル等による切削痕（一般痕跡部 3 5 6 0）となっているのに対して、繫部 3 5 5 2 の部位ではヤスリ等により仕上げているため、一般痕跡部 3 5 6 0 とは異なる切削痕（特定痕跡部 3 5 6 1）となっている。つまり、演出基板 3 5 2 0 には、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。従って、演出基板 3 5 2 0 の側面を見るだけで、特定痕跡部 3 5 6 1 を認識することができ、繫部 3 5 5 2 が設けられていた部位を判別することができる。

30

#### 【 1 5 3 1 】

なお、一般痕跡部 3 5 6 0 と特定痕跡部 3 5 6 1 との仕上げ具合（例えば、表面の粗度）の違いは、一般痕跡部 3 5 6 0 よりも特定痕跡部 3 5 6 1 の方の粗度を細かく（例えば、滑らか、ツルツル、等）しても良いし、特定痕跡部 3 5 6 1 よりも一般痕跡部 3 5 6 0 の方の粗度を細かくしても良い。また、特定痕跡部 3 5 6 1 を、鏡面状にしても良い。

40

#### 【 1 5 3 2 】

上記では、繫部 3 5 5 2 として、二つのスリット 3 5 5 1 の間に一つの孔 3 5 5 6 を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 4 に示すような繫部 3 5 5 2 としても良い。詳述すると、図 1 6 4（a）は、二つのスリット 3 5 5 1 の間に二つ以上の孔 3 5 5 6 を設けたものである。また、図 1 6 4（b1）～（b3）は、二つのスリット 3 5 5 1 を、スリット 3 5 5 1 の幅と同じくらい接近させると共に、それらの間の部位の厚さを薄くしたものである。この場合の特定痕跡部 3 5 6 1 は、図 1 6 4（b3）に示すように、厚さ方向が全体に亘らず一部のみの状態となる。なお、図 1 6 4 における網掛

50

けの部位は、被覆膜 3 5 2 3 が設けられている領域を示している。

【 1 5 3 3 】

このように、本実施形態の演出基板 3 5 2 0 によれば、定尺基板 3 5 5 0（捨基板 3 5 5 5）との繋部 3 5 5 2（特定痕跡部 3 5 6 1）を、演出基板 3 5 2 0 の外周形状における直線状又は凸状の部位に設けているため、繋部 3 5 5 2（繋残部 3 5 5 2 a）の仕上作業を行い易いものとしてすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 を綺麗に仕上げ易くすることができ、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 を提供することができる。

【 1 5 3 4 】

また、演出基板 3 5 2 0 の外周に繋部 3 5 5 2 による特定痕跡部 3 5 6 1 を設けていることから、演出基板 3 5 2 0 の外周を NC マシンのような切削加工機により形成しているため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い形状の演出基板 3 5 2 0 でも容易に製造することができると共に、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 を得ることができる。従って、演出基板 3 5 2 0 が見えても遊技者に不快感を与え難くすることができ、興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 5 3 5 】

また、演出基板 3 5 2 0 の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を目安にして、演出基板 3 5 2 0 の取付方向等を特定する目印にすることができる。

【 1 5 3 6 】

ところで、明色の被覆膜 3 5 2 3（ソルダレジスト）は、他のソルダレジストと比較して硬い素材となっているため、粉末になり易い。従って、明色の被覆膜 3 5 2 3 を表面に施した定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 を切り出すために切削加工をすると、基板母材 3 5 2 1 の大量の切粉に加えて、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が多く発生する。そして、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末は、微細であることから、清掃（除去）に手間がかかりコストが増加する恐れがあると共に、手間がかかる故に除去しきれずに当該粉末が残ってしまう恐れがある。また、演出基板 3 5 2 0 を定尺基板 3 5 5 0 から切り出した後でも、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁まで明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁に他の部材が当接すると、硬い素材である明色の被覆膜 3 5 2 3 が粉末となって飛散して、演出基板 3 5 2 0 や他の部材（装飾体 3 5 0 0）等に付着したり堆積したりする恐れがある。

【 1 5 3 7 】

そして、演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等に、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が付着・堆積すると、以下のような不具合が発生する恐れがある。例えば、当該粉末が、演出基板 3 5 2 0 に実装されている電子部品としての LED 3 5 3 0 に付着・堆積すると LED 3 5 3 0 を発光させた時にその影が投影されて発光演出の見栄えが悪くなる恐れがある。また、演出基板 3 5 2 0 に実装されている電子部品としてのコネクタに付着・堆積すると接触不良が発生する恐れがある。更に、当該粉末が、演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0（装飾部 3 5 1 0）等の表面に付着・堆積するとその粉により演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等の見栄えが悪くなる（低下する）恐れがある。このような不具合により、遊技者に不快感や不信感を与えてしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【 1 5 3 8 】

これに対して、本実施形態によれば、演出基板 3 5 2 0 の表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁と銅箔 3 5 2 2 の端縁との間で、特定痕跡部 3 5 6 1 の端縁を含む演出基板 3 5 2 0 の切断端縁から内側に（ここでは、所定距離 L 2）控えて設けているため、定尺基板 3 5 5 0 から切削加工により演出基板 3 5 2 0 を切り出すようにしても、明色の被覆膜 3 5 2 3 が切削されることはなく、当該被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。従って、切削加工後の清掃にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 に明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が残ることはない。また、明色の被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 の切断

10

20

30

40

50

端縁から控えて設けていることから、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁に他の部材（装飾体 3 5 0 0 の装飾部 3 5 1 0 等）等が当接しても、被覆膜 3 5 2 3 に当接することはないため、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が飛散して演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等に付着・堆積することはない。このようなことから、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生しないため、当該粉末によって、LED 3 5 3 0 の発光による発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等の表面の見栄えが悪くなったり、するような不具合の発生を防止することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

#### 【 1 5 3 9 】

また、明色の被覆膜 3 5 2 3 を、特定痕跡部 3 5 6 1 から控えて（所定距離 L 2 ）設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1（繫残部 3 5 5 2 a）をヤスリ等で仕上げて、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、上記と同様の作用効果を奏することができる。

#### 【 1 5 4 0 】

なお、上記では、不定形の演出基板 3 5 2 0 を定尺基板 3 5 5 0 から切り出しながら、インサートマシンにおいて一体的に扱う方法として、NCマシン等の加工機械を使用して演出基板 3 5 2 0 と定尺基板 3 5 5 0 とが繫部 3 5 5 2 で繋がれている状態に切削加工することで一体的に扱う方法を示したが、その他の方法として、打抜金型を使用して定尺基板から演出基板を打ち抜いた後に、定尺基板の打ち抜いた穴に演出基板を再び嵌め込んだ状態とすることで一体的に扱う方法（プッシュバック方式）がある。

#### 【 1 5 4 1 】

このプッシュバック方式を詳述すると、打抜金型を使用して定尺基板から演出基板を打ち抜くと、打ち抜いた演出基板と定尺基板の打ち抜かれた穴との間の隙間が僅かなため、定尺基板の打ち抜かれた穴に、演出基板を嵌め込むと、演出基板が定尺基板に位置決めされた状態となり、演出基板を定尺基板と一体的に取り扱うことが可能となる。従って、プッシュバック方式では、上記の切削加工する方法と異なり、繫部 3 5 5 2 を設ける必要がないため、演出基板に特定痕跡部が生じることはない。プッシュバック方式では、打抜金型を使用するため、短時間で多くの演出基板を打ち抜くことができる。このプッシュバック方式でも、明色の被覆膜（ソルダレジスト）を打ち抜くと粉末が発生する恐れがあるため、上記と同様に、明色の被覆膜を演出基板の切断端縁から控えて設けることが望ましい。なお、プッシュバック方式では、打抜金型が比較的高価であるため、NCマシン等の加工機械を使用して切削加工する方法の方が、多品種、小ロット、コスト、納期、等の面で有利である。

#### 【 1 5 4 2 】

また、本実施形態によれば、演出基板 3 5 2 0 の表面に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けているため、明色の被覆膜 3 5 2 3 によって LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 0 を明るく発光装飾させることができる。この際に、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、演出基板 3 5 2 0 の外周縁から控えて設けている。つまり、特定痕跡部 3 5 6 1 を含む基板の外周縁の色を、他の部位（被覆膜 3 5 2 3）と異ならせている。従って、特定痕跡部 3 5 6 1 等を光が反射し難い色や光沢のない色とすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 を相対的に他の部位よりも暗く見せることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くして装飾体 3 5 0 0 の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

#### 【 1 5 4 3 】

この演出基板 3 5 2 0（後述の演出基板 3 5 2 0 A）は、明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 の外周縁から控えて設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1 を含めて演出基板 3 5 2 0 の外周縁が明色のソルダレジストとは色が異なっている。演出基板 3 5 2 0（演出基板 3 5 2 0 A）の特定痕跡部 3 5 6 1 を含む外周縁の異なる色としては、明色のソルダレジストよりも暗い色とすることが望ましい。また、演出基板

10

20

30

40

50



３５２０等の外周縁は、ソルダレジスト（被覆膜３５２３）よりも光沢のないものとする  
ことが望ましい。本実施形態では、演出基板３５２０（演出基板３５２０Ａ）における特  
定痕跡部３５６１を含む外周縁を、明色のソルダレジストの色よりも暗い色で、明色のソ  
ルダレジストよりも光沢のないものとしている。

【１５４４】

[ ８ - ２ . 第二実施形態の演出基板 ]

次に、上記の演出基板３５２０とは異なる実施形態の演出基板３５２０Ａについて、図  
１６５乃至図１６８を参照して詳細に説明する。図１６５（ａ）は第二実施形態の演出基  
板における捨基板との繋部の部位を拡大して示す説明図であり、（ｂ）は（ａ）の状態か  
ら捨基板と演出基板とを分離させた状態で示す説明図であり、（ｃ）は（ｂ）の状態から  
繋部を仕上げた状態で示す説明図である。図１６６（ａ）は図１６５とは異なる形態の被  
覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、（ｂ）は更に異なる形態の  
被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、（ｃ）は（ａ）とは異な  
る形態の銅箔が設けられている演出基板を拡大して示す説明図である。

10

【１５４５】

また、図１６７は、図１６３等の第一実施形態の装飾体の演出基板に図１６５の構成を  
適用した第二実施形態の装飾体の演出基板の表面を示す説明図である。図１６８は、図１  
６７に示す第二実施形態の装飾体の演出基板の裏面を示す説明図である。図１６５におけ  
る網掛けの部位は、被覆膜３５２３が設けられている領域を示している。図１６８におけ  
る網掛けの部位は、部品配置領域３５３４を示している。

20

【１５４６】

第二実施形態の演出基板３５２０Ａは、上記の装飾体３５００（第一実施形態の装飾体  
３５０１）に設けられている演出基板３５２０と同じ構成の部位については、同じ符号を  
付し詳細な説明は省略する。この演出基板３５２０Ａは、図１６５等々に示すように、外周  
から台形状に凹んでいる凹部３５５７を設け、その凹部３５５７の底部３５５７ａに繋部  
３５５２を設けたものである。換言すると、この演出基板３５２０Ａは、凹部３５５７の  
底部３５５７ａに、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部３５６０）とは異なる痕跡  
が生じた特定痕跡部３５６１を設けたものである。演出基板３５２０Ａにおける凹部３５  
５７は、例えば、図１６７に示すように、外周における直線状又は凸状の部位に設けられ  
ている。従って、凹部３５５７の底部３５５７ａは、演出基板３５２０Ａの外周形状に倣  
って、直線状又は凸状となっている。

30

【１５４７】

更に詳述すると、本実施形態の演出基板３５２０Ａでは、凹部３５５７の深さが、定尺  
基板３５５０において演出基板３５２０Ａの外周形状に沿って形成されるスリット３５５  
１の幅と同じである。これにより、定尺基板３５５０から演出基板３５２０Ａを分離させ  
る際に、繋部３５５２における最も細くなっている中央部分が破断（切断）されることと  
なるため、演出基板３５２０Ａに残された繋残部３５５２ａが、凹部３５５７の底部３５  
５７ａからスリット３５５１の幅（凹部３５５７の深さ）の半分の長さで外側へ向けて突  
出することとなる。従って、繋部３５５２が切断される位置が多少ズレたとしても、繋残  
部３５５２ａの先端が、演出基板３５２０Ａの設計上の外形線（図１６５（ｃ）及び図１  
６７において二点鎖線で示す線）よりも外方へ突出することはない。因みに、本実施形態  
の演出基板３５２０Ａでは、凹部３５５７の深さが、演出基板３５２０Ａの外周縁から銅  
箔３５２２の外周縁までの長さと同じである。

40

【１５４８】

なお、繋残部３５５２ａの突出長さは、凹部３５５７の深さの $1/3 \sim 2/3$ の範囲内  
とすることが望ましく、繋残部３５５２ａを設計上の外形線よりも演出基板３５２０Ａの  
中央側へ確実に位置させることができる。また、繋残部３５５２ａの突出長さに対して、  
凹部３５５７の深さが相対的に深くなることを回避させることができ、凹部３５５７が無  
用に大きくなることで見栄えが悪くなったり、凹部３５５７の分だけ明色の被覆膜３５２  
３が少なくなることで反射光が減少して発光演出の明るさが暗くなったり不均一になった

50

り、することはない。

【 1 5 4 9 】

この演出基板 3 5 2 0 A は、図 1 6 5 に示すように、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 の外周縁が、一般部（凹部 3 5 5 7 を除いた部位）では演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から所定距離 L 2 控えて設けられており、凹部 3 5 5 7 の部位では凹部 3 5 5 7 の周縁から所定距離 L 2 控えて設けられている。従って、スリット 3 5 5 1 や孔 3 5 5 6 を切削加工しても、明色の被覆膜 3 5 2 3 が切削されることはなく、被覆膜 3 5 2 3 による微細な切粉が発生することはない。

【 1 5 5 0 】

ところで、上記の第一実施形態の演出基板 3 5 2 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外周縁に繋部 3 5 5 2 を設けているため、捨基板 3 5 5 5 と分離させた後に外周よりも突出している繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a を削って仕上げる際に、当該繋残部 3 5 5 2 a（特定痕跡部 3 5 6 1）の仕上げが不十分であると、演出基板 3 5 2 0 における設計上の外形線よりも特定痕跡部 3 5 6 1 が外方へ突出した状態となり、装飾体 3 5 0 0 における演出基板 3 5 2 0 の外周を囲んでいる装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 に、突出している特定痕跡部 3 5 6 1 が当たってしまい、装飾ベース 3 5 4 0 に演出基板 3 5 2 0 を取付けることができなくなってしまう恐れがある。

10

【 1 5 5 1 】

これに対して、本実施形態の演出基板 3 5 2 0 A は、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に繋部 3 5 5 2 を設けているため、繋部 3 5 5 2 を切断して捨基板 3 5 5 5 から演出基板 3 5 2 0 A を分離させると、繋部 3 5 5 2 における演出基板 3 5 2 0 A に残った繋残部 3 5 5 2 a（特定痕跡部 3 5 6 1）が、演出基板 3 5 2 0 A の設計上の外形線（図 1 6 5（c）及び図 1 6 7 において二点鎖線で示す線）よりも外方へ突出することはない。従って、底部 3 5 5 7 a から突出している繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a（特定痕跡部 3 5 6 1）を削って仕上げなくても（特定痕跡部 3 5 6 1 が底部 3 5 5 7 a から突出していても）、演出基板 3 5 2 0 A を装飾ベース 3 5 4 0 における筒状の周壁部 3 5 4 2 の内側へ挿入して取付けることができ、確実に装飾体 3 5 0 0（第二実施形態の装飾体 3 5 0 2）を組立てることができる。

20

【 1 5 5 2 】

また、演出基板 3 5 2 0 A によれば、底部 3 5 5 7 a から突出している特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）の仕上げを省くことができるため、演出基板 3 5 2 0 A、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

30

【 1 5 5 3 】

この演出基板 3 5 2 0 A は、上述したように、第一実施形態の演出基板 3 5 2 0 と比較して、基板の外周縁に凹部 3 5 5 7 が設けられていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から外方へ向けて特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）が突出していることから、基板の外周縁が凸凹している。しかしながら、当該演出基板 3 5 2 0 A を装飾体 3 5 0 0 に組立てた状態にすると、図 1 6 0（b）に示すように、基板の外周縁の前方に装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 の後端面 3 5 1 2 が位置すると共に、基板の外周縁よりも基板面に沿った方向の外側に装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 が位置するため、前方から基板の外周縁が視認し難くなる。これにより、基板の外周縁に凹部 3 5 5 7 や外方へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）が設けられていても、装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 に隠されることで、装飾体 3 5 0 0 の見栄えが悪くなることはない。

40

【 1 5 5 4 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けているため、明色の被覆膜 3 5 2 3 によって LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 0 を明るく発光装飾させることができる。この際に、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、一般痕跡部 3 5 6 0 とは異なる痕跡の特定痕跡部 3 5 6 1 を含む演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から控えて設けている。

50

つまり、特定痕跡部 3 5 6 1 を含む基板の外周縁の色を、他の部位（被覆膜 3 5 2 3 ）と異ならせている。従って、特定痕跡部 3 5 6 1 等を光が反射し難い色や光沢のない色とすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 を相対的に他の部位よりも暗く見せることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くして装飾体 3 5 0 0 の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

#### 【 1 5 5 5 】

また、演出基板 3 5 2 0 A では、繋部 3 5 5 2（特定痕跡部 3 5 6 1）を、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁（外周形状）における外方へ膨出している部位や直線状の部位、換言すると、直線状又は凸状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、繋部 3 5 5 2 を設ける部位として、例えば、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部 3 5 5 2 を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板 3 5 2 0 A の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 を設けると、両側の円形状の部分には繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部 3 5 5 2 から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板 3 5 2 0 A が自重によって変形すると、インサートマシンを使用して L E D 3 5 3 0 のような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本実施形態では、繋部 3 5 5 2（特定痕跡部 3 5 6 1）を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板 3 5 2 0 A における繋部 3 5 5 2 同士の間部位を自重による下方への変形がし難いものとすることができ、インサートマシンにより L E D 3 5 3 0 や I C 等の電子部品を実装する際に、演出基板 3 5 2 0 A の変形が抑制されていることにより電子部品を確実に実装することができる。

#### 【 1 5 5 6 】

なお、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から突出している特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）を仕上げないものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 5（c）に示すように、特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げるようにしても良い。この場合、凹部 3 5 5 7 を、演出基板 3 5 2 0 A の外周形状の直線状又は凸状の部位に設けていることから、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a もその外周形状に倣った直線状又は凸状となっているため、底部 3 5 5 7 a から突出している繋部 3 5 5 2 の一部（特定痕跡部 3 5 6 1）を、ヤスリ等の工具を使用して簡単に仕上げることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 を綺麗に仕上げることができ、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 A を提供することができる。

#### 【 1 5 5 7 】

また、上記の実施形態では、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における凹部 3 5 5 7 の部位において、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を凹部 3 5 5 7 の周縁から控えたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 6（a）に示すようにしても良い。図 1 6 6（a）の例では、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に設けられている繋部 3 5 5 2 を切断して捨基板 3 5 5 5 から演出基板 3 5 2 0 A を分離させた時に、演出基板 3 5 2 0 A 側に残っている繋残部 3 5 5 2 a（特定痕跡部 3 5 6 1）の周縁から所定距離 L 2 控えるようにしたものである。この場合、底部 3 5 5 7 a から突出している部位（特定痕跡部 3 5 6 1）は、仕上げない。この実施形態によっても、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、繋残部 3 5 5 2 a にも明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けているため、更に多くの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができる。

#### 【 1 5 5 8 】

また、上記の実施形態では、装飾体 3 5 0 0 に組立てた時に演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が視認し難いものを示したが、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁を認識できるような場合でも、見栄えが悪くなることを抑制させることができる。詳述すると、この演出基板 3 5 2 0 A では、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を凹部 3 5 5 7 の周縁に沿って設けているため（繋残部 3 5 5 2 a に設けていないため）、繋残部 3 5 5 2 a（特定痕跡部 3 5 6 1）を他の部位（被覆膜 3 5 2 3）とは異なる暗い色にすることが可能となり、繋残部 3 5 5 2 a を認識させ難くすることができ、見栄えが悪くなることを抑制させることができる。

#### 【1 5 5 9】

更に、上記の実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から控えたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 6（b）に示すように、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁まで被覆膜 3 5 2 3（図において網掛け部分）が設けられていても良い。これにより、演出基板 3 5 2 0 A の全面に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 が施されているため、より多くの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができる。この場合、演出基板 3 5 2 0 A の製造において、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に対して控えていない状態で（或いは定尺基板 3 5 5 0 の全面に）被覆膜 3 5 2 3 を施して基板外形を形成するようにしても良いし、演出基板 3 5 2 0 A の基板外形を形成してから被覆膜 3 5 2 3 を施すようにしても良い。

#### 【1 5 6 0】

また、上記の実施形態の演出基板 3 5 2 0 A として、図 1 6 6（c）に示すように、銅箔 3 5 2 2 の周縁付近にスルーホール 3 5 2 4 が設けられているものとしても良い。これにより、演出基板 3 5 2 0 A の製造工程において作用する振動や衝撃等に対して銅箔 3 5 2 2 を基板母材 3 5 2 1 から剥がれ難くしている。

#### 【1 5 6 1】

また、図 1 6 6（c）に示すように、本実施形態では、銅箔 3 5 2 2 の外周縁が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に沿って一定の距離で基板中央側へ控えられており、凹部 3 5 5 7 の部位でも凹部 3 5 5 7 の周縁に沿って一定の距離で控えられている。演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から銅箔 3 5 2 2 の外周縁までの距離（控えられている距離）は、凹部 3 5 5 7 の深さと同じである。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁からスルーホール 3 5 2 4 までの距離が、凹部 3 5 5 7 の深さよりも長い。換言すると、基板の外周縁からスルーホール 3 5 2 4 までの距離よりも凹部 3 5 5 7 の深さが浅い。これにより、製造誤差等により凹部 3 5 5 7 の位置がズレていても、銅箔 3 5 2 2 が削られてしまうことはないと共に、仮に削られてしまってもスルーホール 3 5 2 4 が削られることはないためスルーホール 3 5 2 4 により銅箔 3 5 2 2 を基板母材 3 5 2 1 に支持することができ、銅箔 3 5 2 2 が剥がれることはない。

#### 【1 5 6 2】

更に、第二実施形態の演出基板 3 5 2 0 A について詳述すると、この演出基板 3 5 2 0 A の後面（裏面）には、図 1 6 8 に示すように、サイドビュータイプの第二 LED 3 5 3 2 が複数実装されていると共に、IC や LED ドライバのような特定電子部品 3 5 3 3 が実装されている。特定電子部品 3 5 3 3 としての IC や LED ドライバは、黒色が一般的であるため、それらを演出基板 3 5 2 0 A の後面に設けていることから、前方から見えることはなく、装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができる。

#### 【1 5 6 3】

演出基板 3 5 2 0 A は、複数の第二 LED 3 5 3 2 の夫々が、演出基板 3 5 2 0 A の外方へ光が照射されるように設けられていると共に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に接近するように設けられている。詳述すると、第二 LED 3 5 3 2 は、第二 LED 3 5 3 2 を通る演出基板 3 5 2 0 A の中心（中央）と演出基板 3 5 2 0 A の外周縁とを結んだ線分において、その線分の中央よりも演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に近い側に設けられている。これにより、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁よりも外側（装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 やレンズ部 3 5 4 5）をより明るく発光装飾させることができる。

10

20

30

40

50

## 【 1 5 6 4 】

この演出基板 3 5 2 0 A は、後面にも前面と同様に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 が設けられている。これにより、サイドビュータイプの第二 L E D 3 5 3 2 から照射されて、装飾ベース 3 5 4 0 の本体部 3 5 4 1 から前方へ漏れた光を後方へ反射させて本体部 3 5 4 1 内へ戻すことができる。従って、本体部 3 5 4 1 を介して周壁部 3 5 4 2（レンズ部 3 5 4 5）をより明るく発光装飾させることができる。

## 【 1 5 6 5 】

また、演出基板 3 5 2 0 A は、第二 L E D 3 5 3 2 が、特定痕跡部 3 5 6 1（凹部 3 5 5 7）の近傍に設けられていると共に、第二 L E D 3 5 3 2 の光の照射範囲に特定痕跡部 3 5 6 1 が入るように設けられている。つまり、特定痕跡部 3 5 6 1 の近傍に設けられている第二 L E D 3 5 3 2 は、その光の放射面を特定痕跡部 3 5 6 1 へ向けて設けられている。上記の構成は、特定痕跡部 3 5 6 1（凹部 3 5 5 7）を、第二 L E D 3 5 3 2 の近傍でその光の照射範囲内の部位に設けているとも言える。

10

## 【 1 5 6 6 】

ところで、演出基板 3 5 2 0 A では、外周縁から凹んでいる凹部 3 5 5 7 を設けているため、当該凹部 3 5 5 7 の部位には明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 が設けられていない。そのため、凹部 3 5 5 7 の部位では光の反射量が減少するため、装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 における凹部 3 5 5 7 に近い部位が、他の部位よりも暗くなる恐れがある。

## 【 1 5 6 7 】

20

これに対して、第二実施形態の演出基板 3 5 2 0 A は、凹部 3 5 5 7（特定痕跡部 3 5 6 1）に近い第二 L E D 3 5 3 2 を、凹部 3 5 5 7 へ向けて設けているため、凹部 3 5 5 7 を設けることによる光量不足を補うことができ、装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 を均一な明るさで発光装飾させることができる。この際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を繋残部 3 5 5 2 a により凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から外側へ向けて突出させているため、その分の反射光を増加させることができ、凹部 3 5 5 7 による光量不足をより補うことができる。なお、詳細は後述するが、図 1 6 9 に示すように、繋残部 3 5 5 2 a の部位まで明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けるようにすることで、更に反射光の光量不足を補うことができる。

## 【 1 5 6 8 】

30

そして、第二実施形態の演出基板 3 5 2 0 A は、上述したように、サイドビュータイプの第二 L E D 3 5 3 2 の光の照射範囲に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられていることから、第二 L E D 3 5 3 2 を発光させると特定痕跡部 3 5 6 1 が照らされて目立つようになる。しかしながら、この演出基板 3 5 2 0 A を装飾体 3 5 0 0 に組立てた状態では、特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板 3 5 2 0 A の外周縁の前後や側面が装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 や装飾ベース 3 5 4 0 の本体部 3 5 4 1 及び周壁部 3 5 4 2 によって隠されるため、特定痕跡部 3 5 6 1 における光の反射による効果を発揮させつつ、特定痕跡部 3 5 6 1 による見栄えの悪化を回避させることができる。

## 【 1 5 6 9 】

40

また、遊技の進行に応じて演出基板 3 5 2 0 A と一緒に装飾体 3 5 0 0 を移動させることで、演出基板 3 5 2 0 A と遊技者との位置関係が変化しても、上述したように、演出基板 3 5 2 0 A の側面が装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 によって隠されているため、特定痕跡部 3 5 6 1 が見えることはない。従って、装飾体 3 5 0 0 を使用する可動演出の見栄えが悪くなることはなく、装飾体 3 5 0 0 の可動演出による演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

## 【 1 5 7 0 】

また、演出基板 3 5 2 0 A は、図 1 6 8 に示すように、実装されている L E D 3 5 3 0（第一 L E D 3 5 3 1 及び第二 L E D 3 5 3 2）を発光させるための I C や L E D ドライバ、抵抗器、ダイオード、センサ、のような電子部品（特定電子部品 3 5 3 3）が後面（裏面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に実装されている。多くの特定電子部品 3 5 3

50

3は、特定痕跡部3561の近傍に設けられている。更に詳述すると、複数の特定電子部品3533は、複数（ここでは三つ）の特定痕跡部3561に囲まれた部品配置領域3534（網掛け部分）内に設けられている。

【1571】

ところで、演出基板3520Aは、上述したように、定尺基板3550から演出基板3520Aを分離させずに、繋部3552により部分的に繋がっている状態で、インサートマシンを使用して特定電子部品3533を含む電子部品を実装するようにしている。演出基板3520Aが繋部3552により部分的に繋がっている状態では、元の定尺基板3550と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板3550を基準にした演出基板3520Aの撓み量は、繋部3552から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンにより電子部品を実装する際に、電子部品のリードや電極が銅箔3522に対して十分に接触していない状態でハンダ付けされてしまったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。この問題は、第一実施形態の演出基板3520においても同様である。

10

【1572】

そして、演出基板3520Aに対して電子部品のハンダ付けが不十分であったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされていたり、電子部品に対して実装不良がある場合、以下のような不都合が発生する。例えば、電子部品として、ICやLEDドライバのような特定電子部品3533の場合、実装不良によって正常に作動しなくなること、演出基板3520Aに実装されているLED3530等の多くの電子部品に対して影響を及ぼしてしまう恐れがある。また、電子部品として、位置センサのような検知にかかる特定電子部品3533の場合、実装不良によって接続不良や傾いて取付けられていたりすると、可動役物（可動装飾体）の移動位置を検知できなくなること、当該可動役物による可動演出を実行できなくなる恐れがある。更に、電子部品として、コネクタのような配線にかかる特定電子部品3533の場合、実装不良によって周辺制御基板1510との信号の遣り取りができなくなったり、コネクタに配線ケーブルを抜き差しする力により演出基板3520Aからコネクタが取れてしまったりする恐れがある。このような不都合が発生すると、演出基板3520Aによる演出効果を十分に発揮させることができなくなり、遊技者の興趣を低下させてしまう恐れがある。更に説明すると、抵抗器やLED3530は取付不良（実装不良）になっても影響範囲は1個に過ぎないが、LEDドライバ（特定電子部品3533）は取付不良になるとその影響は配下のLED3530全てに及ぶため、特にLEDドライバ（特定電子部品3533）は重要であり、確実に実装しなくてはならない。

20

30

【1573】

これに対して、本実施形態では、特定電子部品3533を特定痕跡部3561の近傍に設けている。或いは、特定電子部品3533を二つの特定痕跡部3561の間に設けている。更には、特定電子部品3533を三つ以上の特定痕跡部3561により囲まれている部品配置領域3534に設けている。つまり、特定電子部品3533を、演出基板3520Aにおける撓み難い部位（撓み量の少ない部位）に設けるようしているため、特定電子部品3533のリードや電極が銅箔3522に対して確実に接触している状態でハンダ付けすることができると共に、特定電子部品3533が傾いた状態で取付けられることはない。これにより、演出基板3520Aを使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板3520Aによる演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1574】

[ 8 - 2 a . その他の実施形態の演出基板 ]

続いて、その他の実施形態の演出基板について、主に図169及び図170等を参照して詳細に説明する。図169(a)は第三実施形態の演出基板の背面図であり、(b)は第四実施形態の演出基板の正面図である。図170(a)は特定痕跡部とサイドビュータイプのLEDとが設けられている演出基板を概略で示す説明図であり、(b)は(a)において特定痕跡部同士の間を外方へ延出している延出部を設けた演出基板の説明図であり

50

、（ｃ）は（ａ）及び（ｂ）とは異なる形態の演出基板を示す説明図である。

【１５７５】

まず、演出基板３５２０Ｂは、図１６９（ａ）に示すように、背面視において左端付近にＩＣやＬＥＤドライバ、コネクタ等の複数の特定電子部品３５３３が実装されている。この演出基板３５２０Ｂは、図示するように、上辺と下辺に設けられている複数の特定痕跡部３５６１（凹部３５５７）が、夫々の辺の長手方向へ均等ではなく、長手方向の中央よりも左側が多くなるように偏って設けられている。演出基板３５２０Ｂは、上辺と下辺の左から二つの特定痕跡部３５６１と、左辺の特定痕跡部３５６１と、で部品配置領域３５３４（網掛け部分）を形成しており、その部品配置領域３５３４に複数の特定電子部品３５３３が設けられている。

10

【１５７６】

この演出基板３５２０Ｂによれば、複数の特定痕跡部３５６１に囲まれている部品配置領域３５３４は、演出基板３５２０Ｂの製造時において、定尺基板３５５０に対して繋がれている複数の繋部３５５２により囲まれている領域であるため、当該領域を囲む複数の繋部３５５２の存在によって、演出基板３５２０Ｂにおける他の部位よりも強度・剛性が高く、撓み難い領域である。従って、演出基板３５２０Ｂの製造において、部品配置領域３５３４が撓み難いことから、インサートマシンにより電子部品（特定電子部品３５３３）を取付ける際に、特定電子部品３５３３のリードや電極を銅箔３５２２に対して十分に接触している状態でハンダ付けしたり、特定電子部品３５３３を真直ぐな状態でハンダ付けしたり、することができ、実装不良や接続不良が発生することはない。これにより、演出基板３５２０Ｂを使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板３５２０Ｂによる演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【１５７７】

また、演出基板３５２０Ｂでは、特定電子部品３５３３としてのＩＣやＬＥＤドライバは、黒色が一般的であるため、それらを演出基板３５２０Ｂの後面に設けていることから、前方から見えることはなく、装飾体３５００の見栄えを良くすることができる。

【１５７８】

次に、図１６９（ｂ）に示す演出基板３５２０Ｃは、正面視において、上辺と左辺には、凹部３５５７の底部３５５７ａから突出している特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）が夫々において一つずつ設けられており、下辺と右辺には、凹部３５５７の底部３５５７ａから突出している特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）が夫々において二つずつ設けられている。これにより、演出基板３５２０Ｃの外周縁において、外周縁の部位に応じて異なる形態の特定痕跡部３５６１を設けているため、パチンコ機１（遊技盤５）の組立てにおいて、視覚だけでなく触覚によっても演出基板３５２０Ｃの向きを特定することができ、組立てを容易なものとすることができると共に、組立て間違いを防止することができる。

30

【１５７９】

続いて、図１７０（ａ）に示す演出基板３５２０Ｄは、透光性を有する装飾体（図示は省略）の後方に設けられるものである。演出基板３５２０Ｄは、基板外周縁から外方へ向けて突出している特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）が複数設けられている。この演出基板３５２０Ｄは、基板表面に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜３５２３が施されている。被覆膜３５２３は、繋残部３５５２ａの先端まで施されている。この演出基板３５２０Ｄは、基板表面に沿って外方へ向けて光を照射するサイドビュータイプの複数のＬＥＤ３５３５が設けられている。一部のＬＥＤ３５３５は、その光軸を含む光の照射方向を特定痕跡部３５６１へ向けて設けられている。

40

【１５８０】

この演出基板３５２０Ｄによれば、一部のＬＥＤ３５３５を、外方へ突出している特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）へ向けて光が照射されるように設けているため、当該ＬＥＤ３５３５から照射された光を特定痕跡部３５６１においても反射されることがで

50

き、前方に設けられている装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

【1581】

次に、図170(b)に示す演出基板3520Eは、上記の演出基板3520Dに対して、特定痕跡部3561へ向けて設けられているLED3535同士の間、少なくとも一つのサイドビュータイプのLED3535が設けられていると共に、特定痕跡部3561同士の間において基板の外周縁から外方へ延出している延出部3525が設けられている。演出基板3520Eは、延出部3525の表面にも明色(白色)のソルダレジストからなる被覆膜3523が施されている。

【1582】

この演出基板3520Eによれば、基板面に沿って外方へ光を照射するサイドビュータイプのLED3535からの光を、基板の外周縁から外方へ延出している延出部3525の部位でも反射させることができる。また、前方からの光を、延出部3525の部位でも反射させることができる。従って、より多くの光を反射させることができ、前方に設けられている装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

10

【1583】

次に、図示は省略するが、上記の演出基板3520Eに対して、基板の外周縁において、特定痕跡部3561同士の間、延出部3525に加えて、当該延出部3525とは特定痕跡部3561を間にした反対側の部位にも、基板の外周縁から外方へ延出している延出部3525を設けると共に、その延出部3525の表面にも明色(白色)のソルダレジストからなる被覆膜3523が施すようにしても良い。これにより、基板面に実装されているLED3535からの光や前方からの光等を、特定痕跡部3561の両側に設けられている延出部3525により反射させることができ、前方に設けられている装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

20

【1584】

なお、演出基板3520Eでは、基板の外周縁から一定の距離で外方へ延出している延出部3525を示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部3561の部位を除いたLED3535の正面となる部位のみを延出させるようにしても良いし、波状や円弧状に外方へ延出させるようにしても良い。

【1585】

上記のようなサイドビュータイプの第二LED3532やLED3535が設けられている演出基板3520Bや演出基板3520D及び演出基板3520Eは、装飾体(役物)に組立てた時に、外周縁(特定痕跡部3561)が視認不能または認識不能となるような装飾体を使用することが望ましいが、以下のように、外周縁が視認可能または認識可能となるような装飾体を使用することも可能である。詳述すると、例えば、遊技に進行に応じて可動する装飾体のLED基板として演出基板3520A、演出基板3520D、演出基板3520E(以下では、単に演出基板3520Dとも称する)を使用する場合、可動演出により可動装飾体の位置が変化することで遊技者から見える角度が変わって演出基板3520Dの外周縁が遊技者から視認可能になると共に、LED3535の発光により特定痕跡部3561(繫残部3552a)が光って目立つようになって、当該可動装飾体が移動する可動演出によって遊技者の関心を可動演出に強く引き付けることができるため、光っている特定痕跡部3561に気づき難くすることができ、特定痕跡部3561が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができると共に、可動装飾体による可動演出の演出効果を十分に発揮させることができる。

30

40

【1586】

また、可動しない固定されている装飾体のLED基板として上記の演出基板3520D等を使用する場合、演出基板3520Dの外周縁が遊技者から視認可能であっても、固定装飾体が移動しないことから特定痕跡部3561を遊技者から視認し難い部位に設けておくことで、LED3535の発光により特定痕跡部3561が光っても目立ち難くして特定痕跡部3561の存在を誤魔化すことができ、固定装飾体の見栄えが悪くなることはない。

50



## 【 1 5 8 7 】

続いて、図 1 7 0 ( c ) に示す演出基板 3 5 2 0 F は、サイドビュータイプの L E D 3 5 3 5 の光の照射範囲を避けて特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられているものである。上述したように、L E D 3 5 3 5 の光の照射範囲に外方へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を設けると共に、当該特定痕跡部 3 5 6 1 に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けることで、光を反射させて装飾体 3 5 0 0 をより明るく発光装飾させることができる。その反面、特定痕跡部 3 5 6 1 において L E D 3 5 3 5 からの光が反射することで、特定痕跡部 3 5 6 1 が光って目立つようになる。この演出基板 3 5 2 0 F は、特定痕跡部 3 5 6 1 が L E D 3 5 3 5 の光の照射範囲を避けて設けているため、L E D 3 5 3 5 を発光させた時に、特定痕跡部 3 5 6 1 を基板の外周縁の他の部位よりも暗くして目立ち難くすることができる。

10

## 【 1 5 8 8 】

詳述すると、演出基板 3 5 2 0 F の製造時において、定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 を破断により切断して演出基板 3 5 2 0 F を分離させる場合、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a の先端 ) には破断によるバリが生じ易い。そして、サイドビュータイプの L E D 3 5 3 5 の光の照射範囲に破断によるバリを有する特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられていると、L E D 3 5 3 5 からの光により特定痕跡部 3 5 6 1 のバリがキラキラと輝いて特定痕跡部 3 5 6 1 が目立ってしまうと共に、特定痕跡部 3 5 6 1 が輝くことで演出基板の他の部位と明るさが不均一となり、発光演出の演出効果が低減してしまう恐れがある。

## 【 1 5 8 9 】

20

これに対して、本実施形態では、サイドビュータイプの L E D 3 5 3 5 の光の照射範囲を避けて特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1 にバリを有していても、当該バリが L E D 3 5 6 1 からの光によりキラキラと輝いて目立つことを回避させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位と演出基板 3 5 2 0 F の他の部位との明るさが不均一となることを抑制させることができ、演出基板 3 5 2 0 F の前方に設けられる装飾体 3 5 0 0 を一様な明るさで発光装飾させて発光演出による演出効果を確実に発揮させることができる。

## 【 1 5 9 0 】

なお、演出基板 3 5 2 0 F では、図 1 6 6 ( a ) や ( b ) のように特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けても良いが、図 1 6 5 ( b ) のように特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けないようにしても良い。或いは、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を被覆膜 3 5 2 3 とは異なる暗い色にしても良い。これにより、特定痕跡部 3 5 6 1 が他の部位よりも暗くなることで、目立ち難くすることができ、装飾体の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

30

## 【 1 5 9 1 】

この演出基板 3 5 2 0 F は、装飾体 ( 役物 ) に組立てた時に、外周縁 ( 特定痕跡部 3 5 6 1 ) が視認可能または認識可能となるような装飾体を使用することが可能である。詳述すると、例えば、可動しない固定されている装飾体の L E D 基板として演出基板 3 5 2 0 F を使用する場合、仮に演出基板 3 5 2 0 F の外周縁が遊技者から視認可能な状態であっても、L E D 3 5 3 5 の発光により特定痕跡部 3 5 6 1 が光ることはないため、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くすることができ、固定装飾体の見栄えが悪くなることはない。また、L E D 3 5 3 5 を発光させても特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) が目立つことはないため、固定装飾体に特定痕跡部 3 5 6 1 を視認し難くするような部位を態々設ける必要がなく、遊技盤 5 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

## 【 1 5 9 2 】

また、遊技に進行に応じて可動する装飾体の L E D 基板として演出基板 3 5 2 0 F を使用する場合、仮に可動装飾体の移動により遊技者から見える角度が変わって演出基板 3 5 2 0 F の外周縁が遊技者から視認可能な状態になっても、L E D 3 5 3 5 の発光により特定痕跡部 3 5 6 1 が光ることはないため、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くすることがで

50

き、可動装飾体の見栄えが悪くなることはない。また、LED3535を発光させても特定痕跡部3561（繋残部3552a）が目立つことはないため、可動装飾体に特定痕跡部3561を視認し難くするような部位を態々設ける必要がなく、遊技盤5にかかるコストの増加を抑制させることができる。

#### 【1593】

なお、上記の演出基板3520D、演出基板3520E、演出基板3520F、では、基板面の全面に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜3523を施すものを示したが、これに限定するものではなく、図166（a）等に応示するように、基板の端縁から控えて被覆膜3523を施すようにしても良い。換言すると、基板の端縁から所定幅の部位には被覆膜3523を施さないようにしても良い。これにより、上述の演出基板3520等と同様に、演出基板3520D等の製造時において、被覆膜3523の粉末による不都合や不具合の発生を防止することができる。

10

#### 【1594】

また、上記の演出基板3520、演出基板3520A～演出基板3520F（以下では単に演出基板3520とも称する）では、一つの基板において繋残部3552aを仕上げた特定痕跡部3561が繋残部3552aを仕上げていない特定痕跡部3561の何れかが設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、一つの基板において、繋残部3552aを仕上げた特定痕跡部3561（基板の外周縁から突出していないタイプ）と、繋残部3552aを仕上げていない特定痕跡部3561（基板の外周縁から突出しているタイプ）と、が混在しているものとしても良い。この場合、遊技者から見易い部位では繋残部3552aを仕上げて突出していないタイプの特定痕跡部3561とし、遊技者から見難い部位では繋残部3552aを仕上げていない突出したタイプの特定痕跡部3561とすることが望ましい。これにより、装飾体の見栄えを良くすることができると共に、必要な仕上げ加工を少なくすることでコストを低減させることができる。

20

#### 【1595】

更に、上記の実施形態では、演出基板3520の特定痕跡部3561として、基板製造時における繋部3552の痕跡を示したが、これに限定するものではなく、例えば、定尺基板3550から演出基板3520を切り出してからインサートマシンにより電子部品を実装する場合における基板の支持装置に支持（把持）された痕跡、等としても良い。

#### 【1596】

また、上記の実施形態では、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜3523を基板の外周縁から控えて設けることで、特定装飾部3561を含む基板の外周縁を被覆膜3523とは異なる色にしたものを示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部3561や基板の外周縁から所定幅の範囲等に、被覆膜3523とは異なる色を着色するようにしても良い。この際に、光沢のない黒っぽい暗い色に着色する場合、特定痕跡部3561や基板の外周縁を目立ち難くすることができる。或いは、光沢のある明るい色に着色する場合、基板全体の光の反射率を高めることができ、装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

30

#### 【1597】

更に、上記の実施形態では、ICやLEDドライバのような電子部品をそのままの色の状態で使用するものを示したが、これに限定するものではなく、ICやLEDドライバのような電子部品に対して白色のような明色に着色しても良い。これにより、電子部品を目立ち難くすることができる。また、明色に着色することでICやLEDドライバのような電子部品を目立ち難くすることができるため、それら電子部品を演出基板3520の前面に設けることが可能となり、演出基板3520にかかるコストを低減させることができる。

40

#### 【1598】

また、上記の実施形態の演出基板3520等において、基板表面に、実装される電子部品、基板の型番、等を表す文字や記号を明色で施しても良い。これにより、文字や記号により組立て等の際に間違え難くすることができると共に、基板表面に文字や記号が施されていても装飾体の見栄えが悪くなることはない。

50

## 【 1 5 9 9 】

## [ 8 - 3 . 演出基板を有する他の実施形態の装飾体 ]

続いて、演出基板を有する他の実施形態の装飾体について、主に図 1 7 1 及び図 1 7 2 を参照して詳細に説明する。図 1 7 1 ( a ) は第三実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( b ) は第四実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( c ) は第五実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。図 1 7 2 ( a ) は第六実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( b ) は第七実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、( c ) は第八実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。以下の説明では、図 1 7 1 及び図 1 7 2 の紙面の上下方向を前後方向として記載する。また、以下では、上記の装飾体 3 5 0 0 ( 装飾体 3 5 0 1 や装飾体 3 5 0 2 ) と同じ構成の部位については、同じ符号を付して説明する。

10

## 【 1 6 0 0 】

## [ 8 - 3 a . 第三実施形態の装飾体 ]

第三実施形態の装飾体 3 5 0 3 は、図 1 7 1 ( a ) に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3 5 1 0 と、表面に複数の L E D 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A と、を有している。装飾部 3 5 1 0 は、前方を向いている前壁部 3 5 1 3 と、前壁部 3 5 1 3 の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部 3 5 1 4 と、前壁部 3 5 1 3 の一部と周壁部 3 5 1 4 とに設けられている金属光沢を有するメッキ部 3 5 1 5 と、を有している。装飾部 3 5 1 0 は、前壁部 3 5 1 3 と周壁部 3 5 1 4 とにより、後方へ開放された容器状 ( 箱状 ) に形成されている。

20

## 【 1 6 0 1 】

この装飾部 3 5 1 0 は、前壁部 3 5 1 3 におけるメッキ部 3 5 1 5 よりも内側の部位が、メッキ部 3 5 1 5 の部位よりも光の透過度が高くなっている。つまり、メッキ部 3 5 1 5 により光の透過度が高い開口 3 5 1 6 が設けられている。図 1 7 1 ( a ) における拡大して示す図の網掛け部は、メッキ部 3 5 1 5 である。

## 【 1 6 0 2 】

演出基板 3 5 2 0 A は、装飾部 3 5 1 0 における前壁部 3 5 1 3 の後に設けられていると共に、周壁部 3 5 1 4 の後端よりも前方に設けられている。つまり、演出基板 3 5 2 0 A は、容器状の装飾部 3 5 1 0 の内部に設けられている。演出基板 3 5 2 0 A は、外周形状が装飾部 3 5 1 0 の外周形状に倣った ( 沿った ) 形状で、周壁部 3 5 1 4 の内周形状よりも小さく形成されている。この演出基板 3 5 2 0 A は、外周に凹部 3 5 5 7 が形成されていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から繋部 3 5 5 2 の一部 ( 残り ) が突出している。つまり、底部 3 5 5 7 a に、外周を形成した際に他の部位 ( 一般痕跡部 3 5 6 0 ) とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。

30

## 【 1 6 0 3 】

また、図示は省略するが、この演出基板 3 5 2 0 A においても、表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると共に、当該被覆膜 3 5 2 3 の外周縁が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁よりも所定距離 L 2 控えて設けられている。

## 【 1 6 0 4 】

この装飾体 3 5 0 3 は、組立てた状態で、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が正面視において装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 と重なっているため、当該メッキ部 3 5 1 5 によって演出基板 3 5 2 0 A の外周縁、即ち、凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 が前方から視認し難くなっている。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周を装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 により囲んでいると共に、当該周壁部 3 5 1 4 にもメッキ部 3 5 1 5 を設けているため、側方からも凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 が視認し難くなっている。

40

## 【 1 6 0 5 】

このように、本実施形態の装飾体 3 5 0 3 によれば、演出基板 3 5 2 0 A に繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が残っているような特定痕跡部 3 5 6 1 を有することで、演出基板 3 5 2 0 A の見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位をメッキ部 3 5 1 5 によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体 3 5 0 3 の見

50

栄えを良くすることができる。

【 1 6 0 6 】

また、メッキ部 3 5 1 5 によって特定痕跡部 3 5 6 1 を隠すことができることから、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繫残部 3 5 5 2 a ) を仕上げる必要がないため、演出基板 3 5 2 0 A にかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機 1 のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【 1 6 0 7 】

また、演出基板 3 5 2 0 A における外周縁から台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1 が底部 3 5 5 7 a から外方へ突出していても、演出基板 3 5 2 0 A における設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板 3 5 2 0 A を装飾部 3 5 1 0 の内部に対して確実に取付けることができる。

10

【 1 6 0 8 】

更に、容器状の装飾部 3 5 1 0 の内部に演出基板 3 5 2 0 A を設けており、演出基板 3 5 2 0 A の外周を周壁部 3 5 1 4 によって囲んでいるため、演出基板 3 5 2 0 A の外周側面に、繫部 3 5 5 2 の繫残部 3 5 5 2 a が残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部 3 5 6 1 を有していても、周壁部 3 5 1 4 によって特定痕跡部 3 5 6 1 に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

20

【 1 6 0 9 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の外周に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 をメッキ部 3 5 1 5 によって隠すことができると共に、表面の明色 ( 白色 ) により演出基板 3 5 2 0 A を目立ち難くすることができるため、装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3 と演出基板 3 5 2 0 A との間の距離を短く ( 狭く ) しても、装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪くなることはなく、装飾部 3 5 1 0 と演出基板 3 5 2 0 A とを有する装飾体 3 5 0 3 の厚さを薄くすることができる。従って、装飾体 3 5 0 3 の配置自由度を高めることができるため、より効果的な位置に装飾体 3 5 0 3 を設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。また、装飾体 3 5 0 3 が薄くなることで、相対的に他の装飾体等を設けるスペースを確保し易くすることができるため、より多くの装飾体等を有するパチンコ機 1 とすることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【 1 6 1 0 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 3 ( 装飾部 3 5 1 0 における開口 3 5 1 6 内 ) を明るく発光装飾させることができる。

【 1 6 1 1 】

なお、上記の実施形態では、装飾部 3 5 1 0 にメッキ部 3 5 1 5 を設けるものを示したが、これに限定するものではなく、メッキ部 3 5 1 5 の部位に、所定の色からなる着色部を設けたり、光を乱反射させるレンズ部を設けたり、摺ガラス状のシボ部を設けたり、しても良い。

40

【 1 6 1 2 】

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繫残部 3 5 5 2 a ) を、仕上げてても良いし、仕上げなくても良い。

【 1 6 1 3 】

[ 8 - 3 b . 第四実施形態の装飾体 ]

第四実施形態の装飾体 3 5 0 4 は、図 1 7 1 ( b ) に示すように、所定形状に形成され

50

ており透光性を有する装飾部 3 5 1 0 と、装飾部 3 5 1 0 の外周を囲むように設けられている枠部の枠部 3 5 7 0 と、装飾部 3 5 1 0 の後で枠部 3 5 7 0 の枠内に設けられており表面に複数の LED 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A と、を有している。装飾部 3 5 1 0 は、前方を向いている前壁部 3 5 1 3 と、前壁部 3 5 1 3 の外周縁から後方へ壁状に突出している側壁部 3 5 1 1 と、側壁部 3 5 1 1 の後端から外方へ延出しているフランジ部 3 5 1 7 と、を有している。

【 1 6 1 4 】

枠部 3 5 7 0 は、外周が装飾部 3 5 1 0 よりも大きい平板部 3 5 7 1 と、平板部 3 5 7 1 を貫通しており装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3 が通過可能な開口 3 5 7 2 と、平板部 3 5 7 1 の外周縁から後方へ壁状に延出している周壁部 3 5 7 3 と、を有している。枠部 3 5 7 0 は、外周形状が装飾部 3 5 1 0 の外周形状に倣った（沿った）形状に形成されている。枠部 3 5 7 0 は、周壁部 3 5 7 3 の内周形状が、装飾部 3 5 1 0 の外周形状よりも若干大きく形成されている。この枠部 3 5 7 0 は、装飾部 3 5 1 0 よりも光の透過度が低く、不透明に形成されている。

10

【 1 6 1 5 】

演出基板 3 5 2 0 A は、外周形状が枠部 3 5 7 0 の外周形状に倣った（沿った）形状で、周壁部 3 5 7 3 の内周形状よりも小さく形成されている。この演出基板 3 5 2 0 A は、外周に凹部 3 5 5 7 が形成されていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が突出している。つまり、底部 3 5 5 7 a に、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。

20

【 1 6 1 6 】

また、図示は省略するが、この演出基板 3 5 2 0 A においても、表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると共に、当該被覆膜 3 5 2 3 の外周縁が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁よりも所定距離 L 2 控えて設けられている。

【 1 6 1 7 】

この装飾体 3 5 0 4 は、組立てた状態で、枠部 3 5 7 0 に後方から装飾部 3 5 1 0 が挿入されており、枠部 3 5 7 0 の開口 3 5 7 2 から装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3 が前方へ臨んでいると共に、枠部 3 5 7 0 の平板部 3 5 7 1 にフランジ部 3 5 1 7 が当接している。また、装飾体 3 5 0 4 は、演出基板 3 5 2 0 A が枠部 3 5 7 0 の枠内、つまり、枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 の後端よりも前方に位置しており、演出基板 3 5 2 0 A の外周が周壁部 3 5 7 3 によって囲まれている。

30

【 1 6 1 8 】

また、装飾体 3 5 0 4 は、図示するように、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が正面視において不透明な枠部 3 5 7 0 の平板部 3 5 7 1 と重なっているため、当該平板部 3 5 7 1 によって演出基板 3 5 2 0 A の外周縁、即ち、凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 が前方から視認し難くなっている。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周を不透明な枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 により囲んでいるため、側方からも凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 が視認し難くなっている。

【 1 6 1 9 】

40

このように、本実施形態の装飾体 3 5 0 4 によれば、演出基板 3 5 2 0 A に繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が残っているような特定痕跡部 3 5 6 1 を有することで、演出基板 3 5 2 0 A の見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位を不透明な枠部 3 5 7 0 によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体 3 5 0 4 の見栄えを良くすることができる。

【 1 6 2 0 】

また、不透明な枠部 3 5 7 0 によって特定痕跡部 3 5 6 1 を隠すことができることから、特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）を仕上げる必要がないため、演出基板 3 5 2 0 A にかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機 1 のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

50

## 【 1 6 2 1 】

また、演出基板 3 5 2 0 A における外周縁から台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1 が底部 3 5 5 7 a から外方へ突出していても、演出基板 3 5 2 0 A における設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板 3 5 2 0 A を枠部 3 5 7 0 の内部に対して確実に取付けることができる。

## 【 1 6 2 2 】

更に、演出基板 3 5 2 0 A の外周を枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 によって囲んでいるため、演出基板 3 5 2 0 A の外周側面に、繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部 3 5 6 1 を有していても、周壁部 3 5 7 3 によって特定痕跡部 3 5 6 1 に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

10

## 【 1 6 2 3 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の外周に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 を枠部 3 5 7 0 によって隠すことができると共に、表面の明色（白色）により演出基板 3 5 2 0 A を目立ち難くすることができるため、装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3 と演出基板 3 5 2 0 A との間の距離を短く（狭く）しても、装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪くなることはなく、装飾部 3 5 1 0 と演出基板 3 5 2 0 A と枠部 3 5 7 0 とを有する装飾体 3 5 0 4 の厚さを薄くすることができる。従って、装飾体 3 5 0 4 の配置自由度を高めることができるため、より効果的な位置に装飾体 3 5 0 4 を設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。また、装飾体 3 5 0 4 が薄くなることで、相対的に他の装飾体等を設けるスペースを確保し易くすることができるため、より多くの装飾体等を有するパチンコ機 1 とすることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

20

## 【 1 6 2 4 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 4（枠部 3 5 7 0 における開口 3 5 7 2 内、つまり、装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3）を明るく発光装飾させることができる。

30

## 【 1 6 2 5 】

なお、上記の実施形態では、不透明な枠部 3 5 7 0 を示したが、これに限定するものではなく、枠部 3 5 7 0 として、透明な部材の表面にメッキ部を設けたものとしても良いし、透明な部材に所定の色からなる着色部を設けたものとしても良いし、透明な部材の表面に光を乱反射させるレンズ部を設けたものとしても良いし、透明な部材の表面に摺ガラス状のシボ部を設けたものとしても良い。

## 【 1 6 2 6 】

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

40

## 【 1 6 2 7 】

## [ 8 - 3 c . 第五実施形態の装飾体 ]

第五実施形態の装飾体 3 5 0 5 は、図 1 7 1（c）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3 5 1 0 と、装飾部 3 5 1 0 の後に設けられており複数の LED 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A と、演出基板 3 5 2 0 A の後に設けられている透明な装飾ベース 3 5 4 0 と、を備えている。この装飾体 3 5 0 5 は、上記の第一実施形態の装飾体 3 5 0 1 の構成に対して、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板 3 5 2 0 A を用いたものであり、演出基板 3 5 2 0

50

Aを除いて同じ構成である。

【1628】

装飾部3510は、全体が略一定の厚さで立体的に形成されている。装飾部3510は、外周縁付近の部位に前後方向（中央の部位の前壁部3513に対して交差する方向）へ延出している側壁部3511と、側壁部3511における板厚の端面となり後方を向いている後端面3512と、を有している。本実施形態の装飾部3510では、中央の部位（前壁部3513）と側壁部3511とが滑らかな曲面により連続しており、中央の部位（前壁部3513）との明確な境界は有していない。

【1629】

演出基板3520Aは、装飾部3510（後端面3512）よりも後ろに設けられている。演出基板3520Aは、装飾部3510の外周形状に倣った（沿った）形状で、装飾部3510の外周よりも小さく形成されている。演出基板3520Aの外周縁は、略全体が装飾部3510における後端面3512の後方となるように形成されている。換言すると、演出基板3520Aの外周縁は、装飾部3510と重ねた時（装飾体3505に組立てた時）に、後端面3512の外周と内周との間（図171（c）の拡大図において網掛けの部位）に位置するように形成されている。

10

【1630】

演出基板3520Aは、外周に凹部3557が形成されていると共に、凹部3557の底部3557aから繋部3552の繋残部3552aが突出している。つまり、底部3557aに、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561が設けられている。

20

【1631】

演出基板3520に実装されている複数のLED3530は、前面に実装されているトップビュータイプの複数の第一LED3531と、後面に実装されているサイドビュータイプの複数の第二LED3532と、から構成されている。

【1632】

また、図示は省略するが、この演出基板3520Aにおいても、表面に明色の被覆膜3523が施されていると共に、当該被覆膜3523の外周縁が演出基板3520Aの外周縁よりも所定距離L2控えて設けられている。

【1633】

装飾ベース3540は、演出基板3520Aの後に位置している平板状の本体部3541と、本体部3541の外周縁から前方へ壁状に延出している周壁部3542と、本体部3541を貫通しており内部に演出基板3520Aの後面に実装されている第二LED3532が挿入される開口部3543と、本体部3541の周縁に設けられており周縁外方へ向かうに従って前方へ位置するように斜めに形成されている面取部3544と、周壁部3542の前端面に設けられている複数の凹凸からなるレンズ部3545と、を有している。

30

【1634】

装飾ベース3540の周壁部3542は、本体部3541の全周に亘って設けられており、前後に短い筒状に形成されている。この周壁部3542の内周の大きさは、装飾部3510の外周の大きさよりも若干大きく形成されている。これにより、筒状の周壁部3542の内側に前方から装飾部3510を挿入することができる。また、周壁部3542は、装飾体3505に組立てた時に、前端的レンズ部3545が装飾部3510の後端面3512よりも前方へ突出するように形成されている。

40

【1635】

この装飾体3505は、組立てた状態で、演出基板3520Aの外周縁が、装飾部3510における後端面3512の後方に位置している。これにより、正面視において、演出基板3520Aの外周縁が、装飾部3510の後端面3512（図171（c）の拡大図において網掛けの部位）と重なっている。また、装飾体3505は、演出基板3520Aの外周縁付近の前後が、装飾部3510の後端面3512と装飾ベース3540の本体部

50

３５４１とに囲まれていると共に、演出基板３５２０Ａの外周側面の外側が装飾ベース３５４０の周壁部３５４２によって囲まれている。

【１６３６】

このように、本実施形態の装飾体３５０５によれば、曲面状に形成されている装飾部３５１０における側壁部３５１１の後端面３５１２の後方に、演出基板３５２０Ａの外周縁を設けているため、曲面状の側壁部３５１１のレンズ効果により、後方を歪ませて見せることができ、演出基板３５２０の外周縁（凹部３５５７や特定痕跡部３５６１）を前方から明瞭には見え辛くすることができる。また、演出基板３５２０の外周側面を装飾ベース３５４０の周壁部３５４２により囲んでいると共に、周壁部３５４２の前端に複数の凹凸からなるレンズ部３５４５を設けているため、側方からも演出基板３５２０Ａの外周縁（凹部３５５７や特定痕跡部３５６１）を視認し難くすることができる。

10

【１６３７】

従って、演出基板３５２０Ａに繋部３５５２の繋残部３５５２ａが残っているような特定痕跡部３５６１を有することで、演出基板３５２０Ａの見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位を不透明な枠部３５７０によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体３５０５の見栄えを良くすることができる。

【１６３８】

また、装飾部３５１０の側壁部３５１１や装飾ベース３５４０の周壁部３５４２によって特定痕跡部３５６１を隠すことができることから、特定痕跡部３５６１（繋部３５５２）を仕上げる必要がないため、演出基板３５２０Ａにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機１のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

【１６３９】

更に、演出基板３５２０Ａの外周を装飾ベース３５４０の周壁部３５４２によって囲んでいるため、演出基板３５２０Ａの外周側面に、繋部３５５２の繋残部３５５２ａが残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部３５６１を有していても、周壁部３５４２によって特定痕跡部３５６１に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板３５２０Ａの外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

30

【１６４０】

また、演出基板３５２０Ａの表面に明色の被覆膜３５２３が設けられているため、ＬＥＤ３５３０等からの光を反射させることができ、装飾体３５０５（装飾部３５１０及び装飾ベース３５４０のレンズ部３５４５）を明るく発光装飾させることができる。

【１６４１】

なお、上記の実施形態では、凹部３５５７の底部３５５７ａから突出している繋部３５５２の繋残部３５５２ａを仕上げていない特定痕跡部３５６１としたものを示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）を、仕上げていても良い。

【１６４２】

[ ８ - ３ｄ . 第六実施形態の装飾体 ]

第六実施形態の装飾体３５０６は、図１７２（ａ）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部３５１０と、装飾部３５１０の後に設けられており前面に複数のＬＥＤ３５３０が実装されている演出基板３５２０Ａと、を有している。装飾部３５１０、所定の立体形状に形成されている前壁部３５１３と、前壁部３５１３の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部３５１４と、を有している。装飾部３５１０の周壁部３５１４は、後方を向いた後端面３５１２とされている。

40

【１６４３】

演出基板３５２０Ａは、装飾部３５１０の後端面３５１２に当接するように設けられている。演出基板３５２０Ａは、外周形状が装飾部３５１０の外周形状に倣った（沿った）

50



形状で、外周縁が装飾部 3 5 1 0 の後端面 3 5 1 2 と重なるように形成されている。更に詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁は、装飾部 3 5 1 0 の後端面 3 5 1 2 の外周縁と接する遊技者（本パチンコ機 1 の前方に着座する一般的な遊技者をモデルにした仮想上の視点）からの視線（図において一点鎖線で示す）よりも装飾部 3 5 1 0 の中央側（後端面 3 5 1 2 の内周縁側）へ位置するように設けられている。

【1 6 4 4】

また、この演出基板 3 5 2 0 A は、外周に凹部 3 5 5 7 が形成されていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が突出している。つまり、底部 3 5 5 7 a に、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。

10

【1 6 4 5】

また、図示は省略するが、この演出基板 3 5 2 0 A においても、表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると共に、当該被覆膜 3 5 2 3 の外周縁が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁よりも所定距離 L 2 控えて設けられている。

【1 6 4 6】

この装飾体 3 5 0 6 は、組立てた状態で、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が装飾部 3 5 1 0 の後端面 3 5 1 2 に当接していると共に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が後端面 3 5 1 2 の外周縁と接する遊技者からの視線よりも後端面 3 5 1 2 における内周縁側に位置しているため、遊技者から演出基板 3 5 2 0 A の外周側面を直接視認することができず、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁（凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1）を視認し辛い。

20

【1 6 4 7】

このように、本実施形態の装飾体 3 5 0 6 によれば、演出基板 3 5 2 0 A に繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が残っているような特定痕跡部 3 5 6 1 を有することで、演出基板 3 5 2 0 A の見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位を装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体 3 5 0 6 の見栄えを良くすることができる。

【1 6 4 8】

また、周壁部 3 5 1 4 によって特定痕跡部 3 5 6 1 を隠すことができることから、特定痕跡部 3 5 6 1（繋部 3 5 5 2）を仕上げる必要がないため、演出基板 3 5 2 0 A にかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機 1 のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

30

【1 6 4 9】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 6（装飾部 3 5 1 0）を明るく発光装飾させることができる。

【1 6 5 0】

なお、上記の実施形態において、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 に光を攪乱（拡散）させるレンズ部を設けるようにしても良く、周壁部 3 5 1 4 を通して演出基板 3 5 2 0 A をより見え難くすることができる。

【1 6 5 1】

40

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

【1 6 5 2】

[ 8 - 3 e . 第七実施形態の装飾体 ]

第七実施形態の装飾体 3 5 0 7 は、図 1 7 2（b）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3 5 1 0 と、装飾部 3 5 1 0 の後に設けられており前面に複数の LED 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A と、を有している。また、図示

50

は省略するが、装飾体 3 5 0 7 は、装飾部 3 5 1 0 の後に設けられており演出基板 3 5 2 0 A を支持している後部材（例えば、装飾ベース、リフレクタ、等）を有している。この後部材により、演出基板 3 5 2 0 A が装飾部 3 5 1 0 よりも後方の部位に設けられている。

【1 6 5 3】

装飾部 3 5 1 0 は、所定の立体形状に形成されている前壁部 3 5 1 3 と、前壁部 3 5 1 3 の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部 3 5 1 4 と、を有している。装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 は、後方を向いた後端面 3 5 1 2 とされている。

【1 6 5 4】

演出基板 3 5 2 0 A は、装飾部 3 5 1 0 の後端よりも後方に設けられている。演出基板 3 5 2 0 A は、外周形状が装飾部 3 5 1 0 の外周形状に倣った（沿った）形状に形成されている。更に詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁は、装飾部 3 5 1 0 の後端面 3 5 1 2 の外周縁と接する遊技者（本パチンコ機 1 の前方に着座する一般的な遊技者をモデルにした仮想上の視点）からの視線（図において一点鎖線で示す）よりも装飾部 3 5 1 0 （前壁部 3 5 1 3）の中央側へ位置するように設けられている。

【1 6 5 5】

また、この演出基板 3 5 2 0 A は、外周に凹部 3 5 5 7 が形成されていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が突出している。つまり、底部 3 5 5 7 a に、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。

【1 6 5 6】

また、図示は省略するが、この演出基板 3 5 2 0 A においても、表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると共に、当該被覆膜 3 5 2 3 の外周縁が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁よりも所定距離 L 2 控えて設けられている。

【1 6 5 7】

この装飾体 3 5 0 7、組立てた状態で、演出基板 3 5 2 0 A が装飾部 3 5 1 0 よりも後方に位置していると共に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が後端面 3 5 1 2 の外周縁と接する遊技者からの視線よりも後端面 3 5 1 2 における内周縁側に位置しているため、遊技者から演出基板 3 5 2 0 A の外周側面を直接視認することができず、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁（凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1）を視認し辛い。

【1 6 5 8】

このように、本実施形態の装飾体 3 5 0 7 によれば、演出基板 3 5 2 0 A に繋部 3 5 5 2 の一部が残っているような特定痕跡部 3 5 6 1 を有することで、演出基板 3 5 2 0 A の見栄えが悪くなっているとしても、その見栄えの悪い部位を装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体 3 5 0 7 の見栄えを良くすることができる。

【1 6 5 9】

また、周壁部 3 5 1 4 によって特定痕跡部 3 5 6 1 を隠すことができることから、特定痕跡部 3 5 6 1（繋部 3 5 5 2）を仕上げる必要がないため、演出基板 3 5 2 0 A にかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機 1 のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1 6 6 0】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 6（装飾部 3 5 1 0）を明るく発光装飾させることができる。

【1 6 6 1】

なお、上記の実施形態において、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 に光を攪乱（拡散）させるレンズ部を設けるようにしても良く、周壁部 3 5 1 4 を通して演出基板 3 5 2 0 A をより見え難くすることができる。

【1 6 6 2】

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設

10

20

30

40

50

ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

#### 【 1 6 6 3 】

##### [ 8 - 3 f . 第八実施形態の装飾体 ]

第八実施形態の装飾体 3 5 0 8 は、図 1 7 2 ( c ) に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3 5 1 0 と、前面に複数の L E D 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A と、を有している。装飾部 3 5 1 0 は、所定の立体形状に形成されている前壁部 3 5 1 3 と、前壁部 3 5 1 3 の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部 3 5 1 4 と、前壁部 3 5 1 3 と周壁部 3 5 1 4 の一部とに設けられており色彩を有する加飾部 3 5 1 8 と、を有している。装飾部 3 5 1 0 は、前壁部 3 5 1 3 と周壁部 3 5 1 4 とが無色透明に形成されており、加飾部 3 5 1 8 が有色の不透明に形成されている。この加飾部 3 5 1 8 は、周壁部 3 5 1 4 の後端までは設けられておらず、周壁部 3 5 1 4 の後端との間に加飾部 3 5 1 8 が設けられていない部位 ( 余白部 ) を有している。また、加飾部 3 5 1 8 は、スクリーン印刷やインクジェット印刷等によって形成されており、キャラクタやロゴ等の絵柄を有している。

10

#### 【 1 6 6 4 】

演出基板 3 5 2 0 A は、装飾部 3 5 1 0 における前壁部 3 5 1 3 の後に設けられていると共に、周壁部 3 5 1 4 の後端よりも前方に設けられている。つまり、演出基板 3 5 2 0 A は、容器状の装飾部 3 5 1 0 の内部に設けられている。演出基板 3 5 2 0 A は、外周形状が装飾部 3 5 1 0 の外周形状に倣った ( 沿った ) 形状で、周壁部 3 5 1 4 の内周形状よりも小さく形成されている。更に詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁は、装飾部 3 5 1 0 における加飾部 3 5 1 8 の外周縁と接する遊技者 ( 本パチンコ機 1 の前方に着座する一般的な遊技者をモデルにした仮想上の視点 ) からの視線 ( 図において一点鎖線で示す ) よりも装飾部 3 5 1 0 ( 前壁部 3 5 1 3 ) の中央側へ位置するように設けられている。

20

#### 【 1 6 6 5 】

また、この演出基板 3 5 2 0 A は、外周に凹部 3 5 5 7 が形成されていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から繋部 3 5 5 2 の一部 ( 残り ) が突出している。つまり、底部 3 5 5 7 a に、外周を形成した際に他の部位 ( 一般痕跡部 3 5 6 0 ) とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。

30

#### 【 1 6 6 6 】

また、図示は省略するが、この演出基板 3 5 2 0 A においても、表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると共に、当該被覆膜 3 5 2 3 の外周縁が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁よりも所定距離 L 2 控えて設けられている。

#### 【 1 6 6 7 】

この装飾体 3 5 0 8 、組立てた状態で、演出基板 3 5 2 0 A が容器状の装飾部 3 5 1 0 の内部に位置していると共に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が加飾部 3 5 1 8 の外周縁と接する遊技者からの視線よりも前壁部 3 5 1 3 の中央側に位置しているため、遊技者から見ると演出基板 3 5 2 0 A が加飾部 3 5 1 8 と重なる位置となり、加飾部 3 5 1 8 に遮られて、演出基板 3 5 2 0 A を視認することができず、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁 ( 凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 ) が視認し難くなっている。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周を装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 4 2 により囲んでいるため、この周壁部 3 5 1 4 の存在により側方からも演出基板 3 5 2 0 A の凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 が視認し難くなっている。

40

#### 【 1 6 6 8 】

このように、本実施形態の装飾体 3 5 0 8 によれば、演出基板 3 5 2 0 A に繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が残っているような特定痕跡部 3 5 6 1 を有することで、演出基板 3 5 2 0 A の見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位を装飾部 3 5 1 0 の加飾部 3 5 1 8 や周壁部 3 5 1 4 によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させる

50

ことができ、装飾体 3 5 0 8 の見栄えを良くすることができる。

【 1 6 6 9 】

また、加飾部 3 5 1 8 によって特定痕跡部 3 5 6 1 を隠すことができることから、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を仕上げる必要がないため、演出基板 3 5 2 0 A にかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機 1 のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【 1 6 7 0 】

更に、容器状の装飾部 3 5 1 0 の内部に演出基板 3 5 2 0 A を設けており、演出基板 3 5 2 0 A の外周を周壁部 3 5 1 4 によって囲んでいるため、演出基板 3 5 2 0 A の外周側面に、繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部 3 5 6 1 を有していても、周壁部 3 5 1 4 によって特定痕跡部 3 5 6 1 に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 A の外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

10

【 1 6 7 1 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 8 ( 装飾部 3 5 1 0 ) を明るく発光装飾させることができる。

【 1 6 7 2 】

なお、上記の実施形態において、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 に光を攪乱 ( 拡散 ) させるレンズ部を設けるようにしても良く、周壁部 3 5 1 4 を通して演出基板 3 5 2 0 A をより見え難くすることができる。

20

【 1 6 7 3 】

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を、仕上げてても良いし、仕上げなくても良い。

【 1 6 7 4 】

なお、上記の実施形態では、明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられている演出基板 3 5 2 0 及び演出基板 3 5 2 0 A として、LED 3 5 3 0 を電子部品として実装しているものを示したが、これに限定するものではなく、電子部品として、有機 EL、LCD、センサ、コネクタ、ダイオード、抵抗器、IC、等を実装しているものとしても良く、LED 3 5 3 0 を実装していないものとしても良い。また、この演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A としては、演出表示装置 1 6 0 0 よりも前方に設けられているもの、裏箱 3 0 1 0 内 ( 裏ユニット 3 0 0 0 ) に設けられているもの、遊技パネル 1 1 0 0 よりも前方 ( 表ユニット 2 0 0 0 ) に設けられているもの、前構成部材 1 0 0 0 に設けられているもの、扉枠 3 に設けられているもの、等が挙げられる。

30

【 1 6 7 5 】

また、上記の実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 をソルダレジストとするものを示したが、これに限定するものではなく、被覆膜 3 5 2 3 をソルダレジストとは別に設けられているもの ( ソルダレジストを被覆しているもの ) としても良い。

40

【 1 6 7 6 】

また、上記の実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 の外周縁から所定距離 L 2 控えて設けるものを示したが、これに限定するものではなく、被覆膜 3 5 2 3 が捨基板 3 5 5 5 にまで設けられているものとしても良い。この場合、被覆膜 3 5 2 3 には、切削加工した時、切削端縁に他の部材が当接した時、等に粉末の発生し難いものを使用することが望ましい。

【 1 6 7 7 】

更に、上記の実施形態では、装飾体 3 5 0 0 として演出基板 3 5 2 0 の外周縁に沿って

50

側壁部 3 5 1 1 が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部 3 5 6 1 と対向する部位にのみ側壁部 3 5 1 1 を設けるものとしても良い。これにより、特定痕跡部 3 5 6 1 を側壁部 3 5 1 1 により隠すことができ、装飾体 3 5 0 0 の見栄えの悪化を抑制することができる。

【 1 6 7 8 】

また、上記の実施形態では、装飾体 3 5 0 0 として演出基板 3 5 2 0 の外周縁に沿って側壁部 3 5 1 1 が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、側壁部 3 5 1 1 における特定痕跡部 3 5 6 1 と対向する部位にスリット又は凹部が設けられているものとしても良い。これにより、基板の外周縁から外方へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板 3 5 2 0 では、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) が側壁部 3 5 1 1 のスリットや凹部に挿入されることとなり、特定痕跡部 3 5 6 1 が側壁部 3 5 1 1 に当接することはない。従って、演出基板 3 5 2 0 の外周縁に凹部 3 5 5 7 を設けると共に、その底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けるようにする必要がなく、演出基板 3 5 2 0 にかかるコストを低減させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 の特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を側壁部 3 5 1 1 のスリットや凹部に挿入させるようにすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 により位置決めを行うことができ、装飾体 3 5 0 0 の組立てミスを低減させることができる。

【 1 6 7 9 】

なお、側壁部 3 5 1 1 に特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) が挿入される凹部を設ける場合、その凹部を円弧状や多面体状のレンズ部としても良い。凹部のレンズ効果により外部から特定痕跡部 3 5 6 1 を見え難くすることができる。

【 1 6 8 0 】

[ 8 - 4 . 演出基板を有する装飾体の作用効果 ]

このように、本実施形態によれば、演出に関する電子部品としての L E D 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A の外周形状を、前方に設けられている装飾部 3 5 1 0 の外周形状と対応した形状として共に、外周における直線状又は凸状の部位において台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に他の部位 ( 一般痕跡部 3 5 6 0 ) とは粗度の異なる特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、当該特定痕跡部 3 5 6 1 により演出基板 3 5 2 0 A の見栄えの悪化を抑制することが可能となり、演出基板 3 5 2 0 A により遊技者に不快感を与えてしまうことを低減させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 6 8 1 】

詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A ( 又は演出基板 3 5 2 0 ) の製造時において、N C マシンのような加工機械を使用して定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 A を切り出す際に、演出基板 3 5 2 0 A を完全に分離させずに、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位 ( 繋部 3 5 5 2 ) で定尺基板 3 5 5 0 ( 捨基板 3 5 5 5、又は、他の基板 ) と繋がっている状態にすると、演出基板 3 5 2 0 A の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位で矩形状の定尺基板 3 5 5 0 と繋がっているため、定尺基板 3 5 5 0 を介して分離前の演出基板 3 5 2 0 A を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板 3 5 2 0 A に電子部品 ( L E D 3 5 3 0 等 ) を実装することができる。そして、分離前の演出基板 3 5 2 0 A に電子部品を実装したら、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繋部 3 5 5 2 ( 特定痕跡部 3 5 6 1 の部位 ) を切断して、定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 A を分離し、演出基板 3 5 2 0 A における定尺基板 3 5 5 0 と繋がっていた繋残部 3 5 5 2 a を仕上げることで、当該繋残部 3 5 5 2 a の部位に他の部位とは異なる特定痕跡部 3 5 6 1 が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板 3 5 2 0 A が完成する。この際に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繋部 3 5 5 2 ( 特定痕跡部 3 5 6 1 の部位 ) が、演出基板 3 5 2 0 A の全周に対して短い ( 少ない ) ため、繋部 3 5 5 2 を切断して仕上げて、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3 5 2 0 A に実装されている電子部品に影響を与えることはない。

【 1 6 8 2 】

また、特定痕跡部 3 5 6 1 を、外周から台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に設けるようにしているが、当該底部 3 5 5 7 a は、演出基板 3 5 2 0 A の外周における直線状又は凸状の部位において台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a であることから、当該底部 3 5 5 7 a の形状が演出基板 3 5 2 0 A の外周に倣った（平行な）形状となっており、直線状又は凸状の形状となっている。従って、演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、底部 3 5 5 7 a から突出している定尺基板 3 5 5 0 と繋がっていた繋残部 3 5 5 2 a を仕上げる際に、平ヤスリ等の工具を使用して簡単に仕上作業を行うことができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 を綺麗に仕上げることができ、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 A を提供することができる。

10

#### 【 1 6 8 3 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の外周形状を装飾部 3 5 1 0 の外周形状と対応させているため、演出基板 3 5 2 0 A の外周形状により装飾性を発揮させることができる。この際に、上述したように、演出基板 3 5 2 0 A の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、外周形状が複雑な装飾性の高い演出基板 3 5 2 0 A でも、見栄えの良いものとして行うことができ、演出基板 3 5 2 0 A による装飾効果を十分に発揮させることができると共に、遊技者に不快感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 1 6 8 4 】

このように、演出基板 3 5 2 0 A の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い演出基板 3 5 2 0 A でも容易に製造することができると共に、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 A を得ることができ、喻え演出基板 3 5 2 0 A が見えても遊技者に不快感を与え難くして興趣の低下を抑制させることができる。

20

#### 【 1 6 8 5 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を目安にして、演出基板 3 5 2 0 A の取付方向等を特定する目印にすることができる。

#### 【 1 6 8 6 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面を明色にしているため、電子部品として実装されている L E D 3 5 3 0 からの光や、他の L E D や照明等からの光を、前方へ反射させ易くすることができる。これにより、演出基板 3 5 2 0 A の前方に設けられている装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができるため、装飾部 3 5 1 0 の発光演出をより目立たせることができ、遊技者に強いインパクトを与えることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

#### 【 1 6 8 7 】

また、特定痕跡部 3 5 6 1 の表面の粗度を他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0 ）とは異ならせているため、演出基板 3 5 2 0 A の周縁を一見しただけで、特定痕跡部 3 5 6 1 の位置を特定することができる。従って、例えば、製造された演出基板 3 5 2 0 A を検査する場合には、特定痕跡部 3 5 6 1 の位置を素早く把握することができ、製品（演出基板 3 5 2 0 A ）の良否の確認を容易に行うことができると共に、検査にかかる時間を短縮することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

40

#### 【 1 6 8 8 】

また、特定痕跡部 3 5 6 1 の粗度を異ならせるようにしているため、例えば、粗度を細かく（数値を小さく）して鏡面状にすると、特定痕跡部 3 5 6 1 において光を反射させることが可能となるため、演出基板 3 5 2 0 A の周面の一部が光るようなこれまでにない発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を驚かせて興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 1 6 8 9 】

更に、演出基板 3 5 2 0 A における外周から台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3

50

５５７ a に特定痕跡部 ３５６ １を設けているため、特定痕跡部 ３５６ １が底部 ３５５ ７ a から繫残部 ３５５ ２ a が外方へ突出していても、演出基板 ３５２ ０ A における設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板 ３５２ ０ A を取付対象物（装飾部 ３５１ ０や装飾ベース ３５４ ０）に対して確実に取付けることができる。

【１６９０】

また、演出基板 ３５２ ０ A における外周から台形状に凹んでいる凹部 ３５５ ７の底部 ３５５ ７ a に特定痕跡部 ３５６ １を設けていることから、特定痕跡部 ３５６ １の部位で切断しても、特定痕跡部 ３５６ １が演出基板 ３５２ ０ A の外形線から突出することはないため、特定痕跡部 ３５６ １（繫残部 ３５５ ２ a ）の仕上げを省くことが可能となり、パチンコ機 １にかかるコストを低減させることができる。

10

【１６９１】

更に、本実施形態によれば、遊技の進行に応じて発光する LED ３５３ ０が実装されている演出基板 ３５２ ０ A の外周縁において台形状に凹んでいる凹部 ３５５ ７の底部 ３５５ ７ a に、外形を形成した時に他の部位（一般痕跡部 ３５６ ０）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 ３５６ １を有していても、側方から見た時に装飾体 ３５０ ０における装飾部 ３５１ ０の周壁部 ３５１ ４や枠部 ３５７ ０の周壁部 ３５７ ３による遊技者からの視線の影となる領域（周壁部 ３５１ ４と重なる領域）に特定痕跡部 ３５６ １が位置して、周壁部 ３５１ ４により視認し難くしている上に、周壁部 ３５１ ４が透明な素材によって形成されていても、当該周壁部 ３５１ ４にレンズ部を設けることによりそのレンズ効果によっても特定痕跡部 ３５６ １を不明瞭に見せて視認し難くすることができるため、特定痕跡部 ３５６ １や凹部 ３５５ ７が良く見えることによる演出基板 ３５２ ０ A の見栄えの悪化を低減させることができる。この作用効果は、演出基板 ３５２ ０でも同じである。従って、演出基板 ３５２ ０ A （演出基板 ３５２ ０）によって装飾部 ３５１ ０の見栄えが悪く見えてしまうことを回避させることができるため、相対的に装飾部 ３５１ ０（装飾体 ３５０ ０）の見栄えを良くすることができ、装飾部 ３５１ ０による装飾効果を確実に発揮させて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 １を提供することができる。

20

【１６９２】

また、装飾部 ３５１ ０の周壁部 ３５１ ４にレンズ部を設けたり、装飾ベース ３５４ ０の周壁部 ３５４ ２にレンズ部 ３５４ ５を設けたりすることで、演出基板 ３５２ ０ A （演出基板 ３５２ ０）に実装されている LED ３５３ ０を発光させると、その光によりレンズ部を光らせることができるため、レンズ部の光により周壁部 ３５１ ４（周壁部 ３５４ ２）を通して特定痕跡部 ３５６ １（演出基板 ３５２ ０ A （演出基板 ３５２ ０）の外周縁）を視認し難くすることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、演出基板 ３５２ ０ A （演出基板 ３５２ ０）の LED ３５３ ０の発光により周壁部 ３５１ ４（周壁部 ３５４ ２）が光ることで、装飾部 ３５１ ０の外周が発光装飾されることとなるため、装飾部 ３５１ ０をより目立たせることができ、装飾部 ３５１ ０（装飾体 ３５０ ０）前方体の発光演出を楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【１６９３】

また、凹部 ３５５ ７の底部 ３５５ ７ a に特定痕跡部 ３５６ １を設けており、演出基板 ３５２ ０ A の外周縁に凹部 ３５５ ７を設けることで演出基板 ３５２ ０ A の外周形状の見栄えが悪化しても、特定痕跡部 ３５６ １が周壁部 ３５１ ４（周壁部 ３５４ ２、周壁部 ３５７ ３）やレンズ部による遊技者からの視線の影となる領域に位置することで視認し難くしていることから、特定痕跡部 ３５６ １と一緒に凹部 ３５５ ７も視認し難くすることができるため、凹部 ３５５ ７や特定痕跡部 ３５６ １が良く見えることによる演出基板 ３５２ ０ A の見栄えの悪化を低減させることができる。従って、演出基板 ３５２ ０ A によって装飾部 ３５１ ０の見栄えが悪く見えてしまうことを回避させることができるため、相対的に装飾部 ３５１ ０（装飾体 ３５０ ０）の見栄えを良くすることができ、装飾体 ３５０ ０による装飾効果を確実に発揮させて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

40

【１６９４】

更に、本実施形態によれば、演出基板 ３５２ ０や演出基板 ３５２ ０ A の表面に施されて

50

いる明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁と銅箔 3 5 2 2 の端縁との間で、特定痕跡部 3 5 6 1 の端縁を含む演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁から内側に（ここでは、所定距離 L 2 ）控えて設けているため、定尺基板 3 5 5 0 から切削加工により演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を切り出すようにしても、明色の被覆膜 3 5 2 3 が切削されることはなく、当該被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。従って、切削加工後の清掃にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が残ることはない。また、明色の被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁から控えて設けていることから、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁に他の部材（装飾体）等が当接しても、被覆膜 3 5 2 3 に当接することはないため、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が飛散して演出基板 3 5 2 0 （演出基板 3 5 2 0 A ）や装飾体 3 5 0 0 等に着・堆積することはない。このようなことから、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生しないため、当該粉末によって、発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板 3 5 2 0 （演出基板 3 5 2 0 A ）や装飾体 3 5 0 0 等の表面の見栄えが悪くなったり、するような不具合の発生を防止することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

#### 【 1 6 9 5 】

詳述すると、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、N C マシンのような加工機械を使用して切削加工により定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を切り出す際に、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を完全に分離せず、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位（繫部 3 5 5 2 ）で定尺基板 3 5 5 0 （捨基板 3 5 5 5 、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位で矩形状の定尺基板 3 5 5 0 と繋がっているため、定尺基板 3 5 5 0 を介して分離前の演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を簡単にインサートマシンにセットすることができる。換言すると、被覆膜 3 5 2 3 が施されている演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装する前に、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位（繫部 3 5 5 2 ）を残して演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の外周の殆どを切削加工により形成する。これにより、L E D 3 5 3 0 等の電子部品が実装されていないため、大量に発生する切粉の清掃を容易に行うことができると共に、被覆膜 3 5 2 3 が演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁（ここでは設計上の外形線）から内側へ控えて設けられているため、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。続いて、定尺基板 3 5 5 0 及び演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の清掃後に、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装する。この際に、当該演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A が特定痕跡部 3 5 6 1 の部位（繫部 3 5 5 2 ）により定尺基板 3 5 5 0 と繋がっているため、定尺基板 3 5 5 0 を介して分離前の演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A をインサートマシンに容易にセットすることができ、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装させることができる。そして、分離前の演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に L E D 3 5 3 0 等の電子部品を実装したら、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繫部 3 5 5 2 を切断（又は破断）することで、当該繫部 3 5 5 2 に他の部位とは異なる痕跡（特定痕跡部 3 5 6 1 ）が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A が完成する。この際に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繫部 3 5 5 2 が、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の全周に対して短い（少ない）ため、繫部 3 5 5 2 を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができると共に、被覆膜 3 5 2 3 を特定痕跡部 3 5 6 1 の端縁（繫部 3 5 5 2 の切断端縁）から内側に控えているため、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に実装されている L E D 3 5 3 0 等の電子部品に影響を与えることはない。従って、上述したように、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末

10

20

30

40

50



によって、LED 3530の発光による発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板3520（演出基板3520A）や装飾体3500等の表面の見栄えが悪くなったり、するような不具合の発生を防止することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1696】

また、上述したように、切削加工により演出基板3520や演出基板3520Aの外周を形成しても、表面に施されている明色の被覆膜3523の粉末による不具合の発生を防止することができるため、演出基板3520や演出基板3520Aの外周形状をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することができ、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い演出基板3520や演出基板3520Aを容易に製造することができる。

10

【1697】

また、被覆膜3523の端縁を、演出基板3520や演出基板3520Aの切断端縁（基板母材3521の切断端縁）と銅箔3522の端縁との間に位置するように設けていることから、銅箔3522の全面を被覆膜3523により被覆しており、表面に銅箔3522が露出していないため、演出基板3520や演出基板3520Aの表面全体を被覆膜3523の明色とすることができる。これにより、被覆膜3523により演出基板3520や演出基板3520Aの表面を明色にしているため、電子部品として実装されているLED 3530からの光や、他のLEDや照明等からの光を、前方へ反射させ易くすることができる。これにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。更に、被覆膜3523により演出基板3520や演出基板3520Aの表面を明色にしているため、演出基板3520や演出基板3520Aを目立ち難くすることができると共に、当該表面の色による前方に設けられている部材（例えば、装飾部3510、装飾体、等）への影響を低減させることができ、当該部材による装飾効果を確実に発揮させて見栄えの良いパチンコ機1を提供することができる。

20

【1698】

また、演出基板3520や演出基板3520Aの外周に特定痕跡部3561を設けているため、当該特定痕跡部3561が上述したように演出基板3520や演出基板3520Aの全周に対して短く、定尺基板3550と繋いでいた部位（繋部3552）の仕上時間を短くすることができ、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部3561を綺麗に仕上げることで演出基板3520や演出基板3520Aの見栄えを良くすることができ、演出基板3520や演出基板3520Aが見えても遊技者に不快感を与え難くして興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1699】

更に、本実施形態によれば、遊技の進行に応じて発光するLED 3530が実装されている演出基板3520Aの外周縁において台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに、外形を形成した時に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561を有していても、当該特定痕跡部3561と対面するように設けられ演出基板3520Aの外周面を囲んでいる装飾部3510の周壁部3514や装飾ベース3540の周壁部3542や枠部3570の周壁部3573により、他の部材等が演出基板3520Aの特定痕跡部3561を含む外周面に接触することを回避させることができるため、特定痕跡部3561との接触による傷付きを防止することができ、傷が無いことで他の部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。また、凹部3557を有しない演出基板3520でも、同様の作用効果を奏することができる。

40

【1700】

また、装飾部3510の周壁部3514や装飾ベース3540の周壁部3542や枠部3570の周壁部3573により演出基板3520や演出基板3520Aの特定痕跡部3561を含む外周面との接触を回避させることができるため、パチンコ機1の製造や搬送、設置やメンテナンス等の作業において、作業者の手指等が演出基板3520や演出基板

50

３５２０Ａの特定痕跡部３５６１に触れてしまうことを防止することができ、傷付いて怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、装飾部３５１０の周壁部３５１４や装飾ベース３５４０の周壁部３５４２や枠部３５７０の周壁部３５７３により特定痕跡部３５６１を含む演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａの外周面への接触を回避させることができることから、演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａの外周縁に対して作業者の手指等を接触し難くすることができるため、演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａに作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

#### 【１７０１】

更に、装飾部３５１０の周壁部３５１４や装飾ベース３５４０の周壁部３５４２や枠部３５７０の周壁部３５７３により演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａの特定痕跡部３５６１との接触を回避させることができるため、演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａを製造する際に、特定痕跡部３５６１を仕上げずに切断したままの状態とすることができ、演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａ、ひいては、パチンコ機１にかかるコストを低減させることができる。

10

#### 【１７０２】

また、装飾部３５１０の周壁部３５１４や装飾ベース３５４０の周壁部３５４２や枠部３５７０の周壁部３５７３を通して演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａの特定痕跡部３５６１を含む外周面を視認困難としているため、特定痕跡部３５６１や外周面が見えることによる演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａ、ひいては、前方の装飾部３５１０の見栄えの悪化を抑制することができ、装飾部３５１０の見栄えを良くすることができると共に、演出基板３５２０や演出基板３５２０Ａの特定痕跡部３５６１や外周面が見えることにより遊技者に不快感を与えてしまうことを低減させることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

20

#### 【１７０３】

また、演出基板３５２０Ａにおける外周縁から台形状に凹んでいる凹部３５５７の底部３５５７ａに特定痕跡部３５６１を設けているため、特定痕跡部３５６１が底部３５５７ａから外方へ突出していても、演出基板３５２０Ａにおける設計上の外形線よりも突出して装飾部３５１０の周壁部３５１４や装飾ベース３５４０の周壁部３５４２や枠部３５７０の周壁部３５７３に当ることはなく、演出基板３５２０Ａを装飾部３５１０や装飾ベース３５４０や枠部３５７０等に対して確実に取付けることができる。

30

#### 【１７０４】

更に、本実施形態によれば、遊技の進行に応じて発光するＬＥＤ３５３０が実装されている演出基板３５２０Ａの外周縁において台形状に凹んでいる凹部３５５７の底部３５５７ａに、外形を形成した時に他の部位（一般痕跡部３５６０）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部３５６１を有していても、当該特定痕跡部３５６１を前方から重なるように設けられている装飾部３５１０のメッキ部３５１５や枠部３５７０や装飾部３５１０の側壁部３５１１（後端面３５１２）により視認困難としていることから、演出基板３５２０Ａによる装飾部３５１０の見栄えの悪化を阻止することができるため、装飾部３５１０の見栄えを良くすることができ、遊技者に不快感を与えてしまうことを低減させて興趣の低下を抑制させることができる。

40

#### 【１７０５】

詳述すると、演出基板３５２０Ａの製造時において、ＮＣマシンのような加工機械を使用して定尺基板３５５０から演出基板３５２０Ａを切り出す際に、演出基板３５２０Ａを完全に分離させずに、外周から台形状に凹んでいる凹部３５５７の底部３５５７ａで定尺基板３５５０（捨基板３５５５、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板３５２０Ａの外周形状が複雑な形状であっても、凹部３５５７の底部３５５７ａ（繋部３５５２）で矩形状の定尺基板３５５０と繋がっているため、定尺基板３５５０を介して分離前の演出基板３５２０Ａを簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板３５２０ＡにＬＥＤ３５３０等の電子部品を実装することができる。そして、

50

分離前の演出基板 3 5 2 0 A に電子部品を実装したら、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繋部 3 5 5 2 を切断（又は破断）することで、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a において繋がっていた繋部 3 5 5 2 に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる特定痕跡部 3 5 6 1 が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板 3 5 2 0 A が完成する。この際に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繋部 3 5 5 2（特定痕跡部 3 5 6 1 の部位）が、演出基板 3 5 2 0 A の全周に対して短い（少ない）ため、繋部 3 5 5 2 を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3 5 2 0 A に実装されている L E D 3 5 3 0 等の電子部品に影響を与えることはない。

【 1 7 0 6 】

このように、演出基板 3 5 2 0 A の外周に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 は、外周の他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡となっており、特定痕跡部 3 5 6 1 を外周縁から台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に設けており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部 3 5 6 1 や凹部 3 5 5 7 の存在により演出基板 3 5 2 0 A の見栄えが悪化する虞があるが、前方から重なるように設けられている装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 や枠部 3 5 7 0 や装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1（後端面 3 5 1 2）により特定痕跡部 3 5 6 1 を凹部 3 5 5 7 と一緒に視認困難としているため、演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 や凹部 3 5 5 7 が目立つことはなく、演出基板 3 5 2 0 A による装飾部 3 5 1 0 の見栄えの悪化を阻止することができ、装飾部 3 5 1 0 の見栄えを良くすることができると共に、演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 や凹部 3 5 5 7 により遊技者に不快感を与えてしまうことはなく、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 7 0 7 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を有しており、演出基板 3 5 2 0 A の外形を N C マシンのような加工自由度の高い加工機械で形成しているため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾部 3 5 1 0 と対応する演出基板 3 5 2 0 A でも容易に製造することができ、演出基板 3 5 2 0 A の L E D 3 5 3 0 により発光装飾される装飾部 3 5 1 0 の装飾効果を確実に発揮させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 0 8 】

また、演出基板 3 5 2 0 A における外周縁から台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1 が底部 3 5 5 7 a から外方へ突出していても、演出基板 3 5 2 0 A における設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板 3 5 2 0 A を装飾部 3 5 1 0 や枠部 3 5 7 0 等の取付対象物に対して確実に取付けることができる。

【 1 7 0 9 】

更に、演出基板 3 5 2 0 A の外周に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 や凹部 3 5 5 7 を、前方から重なるように設けられている装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 や枠部 3 5 7 0 や装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1（後端面 3 5 1 2）によって隠すことができると共に、表面の明色（白色）により演出基板 3 5 2 0 A を目立ち難くすることができるため、装飾部 3 5 1 0 を通して演出基板 3 5 2 0 A の前面が見えても、演出基板 3 5 2 0 A の存在によって装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪くなることはなく、装飾部 3 5 1 0 による装飾効果を確実に発揮させることができる。また、上述したように、演出基板 3 5 2 0 A を目立ち難くすることができるため、装飾部 3 5 1 0（前壁部 3 5 1 3）と演出基板 3 5 2 0 A との間の距離を短く（狭く）しても、装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪くなることはなく、装飾部 3 5 1 0 と演出基板 3 5 2 0 A とを有する装飾体 3 5 0 3 や装飾体 3 5 0 4 の厚さを薄くすることができる。従って、装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 3 や装飾体 3 5 0 4）の配置自由度を高めることができるため、より効果的な位置に装飾体 3 5 0 3 や装飾体 3 5 0 4 を設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。また、装飾体 3 5 0 3 や装飾体 3 5 0 4 が薄くなることで、相対的に他の装飾体等を設けるスペースを確保し易くすることができるため、より多くの装飾体等を有するパチンコ機 1 とするこ

とができ、遊技者の関心を強く引付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 1 0 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 を装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 や枠部 3 5 7 0 や装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 ( 後端面 3 5 1 2 ) によって視認困難としているため、演出基板 3 5 2 0 A を製造する際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げずに切断したままの状態とすることができ、演出基板 3 5 2 0 A、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

【 1 7 1 1 】

また、装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 や枠部 3 5 7 0 や装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 ( 後端面 3 5 1 2 ) を、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁と重なるように設けていることから、装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 や枠部 3 5 7 0 や装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 ( 後端面 3 5 1 2 ) が装飾部 3 5 1 0 の外周縁の全周に亘って設けられることとなるため、装飾部 3 5 1 0 のメッキ部 3 5 1 5 や枠部 3 5 7 0 や装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 ( 後端面 3 5 1 2 ) により装飾部 3 5 1 0 の外周縁を装飾することが可能となり、装飾部 3 5 1 0 の見栄えをより良くすることができ、見栄えの良い装飾部 3 5 1 0 により遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、演出基板 3 5 2 0 A の L E D 3 5 3 0 の発光による装飾部 3 5 1 0 の発光装飾によって遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【 1 7 1 2 】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面を明色 ( 白色 ) にしているため、実装されている L E D 3 5 3 0 からの光や、他の L E D や照明等からの光を、装飾部 3 5 1 0 へ反射させ易くすることができる。これにより、より明るい装飾部 3 5 1 0 の発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。更に、演出基板 3 5 2 0 A の表面を明色 ( 白色 ) にしているため、演出基板 3 5 2 0 A を目立ち難くすることができると共に、当該表面の色による装飾部 3 5 1 0 への影響を低減させることができ、装飾部 3 5 1 0 による装飾効果を確実に発揮させて見栄えの良いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 1 3 】

なお、上記に示した定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 等 ( 以下では単に演出基板 3 5 2 0 と称する ) を切り出す手法や、そのときの特定痕跡部 3 5 6 1 の処理 ( 突出しないように削り取る、凹部 3 5 5 7 に残す、あえて突出するように残す ) や特定痕跡部 3 5 6 1 に対するソルダレジスト ( 被覆膜 3 5 2 3 ) の有無などの処理などは、演出基板 3 5 2 0 と装飾部 3 5 1 0 等との形状や位置関係や見栄えなどに応じて適宜選択されるべきであり、実施例として紹介された組合わせに限定されない。

【 1 7 1 4 】

また、演出基板 3 5 2 0 と特定痕跡部 3 5 6 1 との関係としては、以下のようなパターンが挙げられる。例えば、特定痕跡部 3 5 6 1 が一つの演出基板 3 5 2 0 に複数設けられており、その全ては凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に設けられていても良い ( 図 1 6 7 を参照 )。これにより、演出基板 3 5 2 0 の仮想外形線から特定痕跡部 3 5 6 1 が外側へ突出することはなく、特定痕跡部 3 5 6 1 が他の部材に当接することを回避させることができる。また、特定痕跡部 3 5 6 1 が他の部材に当接することを回避させるために、特定痕跡部 3 5 6 1 ( 繋残部 3 5 5 2 a ) を削る必要はない。

【 1 7 1 5 】

また、例えば、特定痕跡部 3 5 6 1 が一つの演出基板 3 5 2 0 に複数設けられており、その全ては演出基板 3 5 2 0 の外形から突出していても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1 は、演出基板 3 5 2 0 の直接の外周から突出していても良いし、演出基板 3 5 2 0 の凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から突出していても良い。これにより、製造工程において特定痕跡部 3 5 6 1 の手触りを目安にして作業することができる。

【 1 7 1 6 】

10

20

30

40

50

更に、例えば、特定痕跡部 3 5 6 1 が一つの演出基板 3 5 2 0 に複数設けられており、その全ては演出基板 3 5 2 0 の突部か直線部に設けられていても良い。これにより、演出基板 3 5 2 0 の外形を、ヤスリ等を使用して仕上げる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を削り易くすることができ、作業時間を短縮してコストを低減させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 の見栄えを良くすることができる。

【 1 7 1 7 】

また、例えば、特定痕跡部 3 5 6 1 が演出基板 3 5 2 0 における凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に設けられており、その特定痕跡部 3 5 6 1 が削られて底部 3 5 5 7 a から突出していなくても良い。これにより、凹部 3 5 5 7 を演出基板 3 5 2 0 の位置決溝として使用することが可能となる。

【 1 7 1 8 】

また、例えば、演出基板 3 5 2 0 における遊技領域 5 a の中央に違い側の辺に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 は削られて仕上げられており、遊技領域 5 a の中央から遠い側の辺に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 は仕上げられていないものとしても良い。これにより、遊技者から演出基板 3 5 2 0 の側面が見えたとしても、見える側面の特定痕跡部 3 5 6 1 は仕上げられて綺麗になっているため、見栄えが悪く見えることはない。また、演出基板における中央から遠い側の辺は、遊技者から見え難いため、特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げてなくても見栄えが悪くなることはないと共に、全ての特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げる必要がなくコストダウンを図ることができる。

【 1 7 1 9 】

また、演出基板 3 5 2 0 と特定痕跡部 3 5 6 1 との関係としては、上記したようなパターンに限定するものではなく、演出基板 3 5 2 0 の形状や使用部位等に応じて様々なパターンから適宜選択されるべきものである。

【 1 7 2 0 】

[ 8 - 5 . 第二実施形態の始動口ユニット ]

次に、遊技盤 5 における第二実施形態の始動口ユニット 2 1 5 0 について、主に図 1 7 3 乃至図 1 7 8 等を参照して詳細に説明する。図 1 7 3 は、第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。図 1 7 4 は、第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤において遊技パネルよりも後側を省略して示す斜視図である。図 1 7 5 ( a ) は第二実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、( b ) は( a )の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 7 6 ( a ) は第二実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は第二実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 7 7 ( a ) は第二実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、( b ) は第二実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。図 1 7 8 ( a ) 及び( b ) は第二実施形態の始動口ユニットにおける始動口前板の貫通孔と前板シールとの関係を示す説明図である。

【 1 7 2 1 】

まず、第二実施形態の始動口ユニット 2 1 5 0 が設けられている遊技盤 5 のサイドユニット 2 2 0 0 について説明する。このサイドユニット 2 2 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 5 0 の左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように延びており、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技球 B を常時受入可能に開口している三つの一般入賞口 2 0 0 1 を備えている。サイドユニット 2 2 0 0 の三つの一般入賞口 2 0 0 1 は、内レール 1 0 0 2 に沿うように円弧状に列設されている。右側の二つの一般入賞口 2 0 0 1 は上方へ向けて開口しており、左側の一般入賞口 2 0 0 1 は左上へ向けて開口している。

【 1 7 2 2 】

サイドユニット 2 2 0 0 は、上方及び後方に解放されている樋状で一般入賞口 2 0 0 1 を形成している三つの球受部 2 2 0 2 と、夫々の球受部 2 2 0 2 の前後方向の途中を繋いでおり遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる平板状の台板 2 2 0 3 と、を備えている

10

20

30

40

50

。三つの球受部 2 2 0 2 のうち右から二つの球受部 2 2 0 2 は、前端の下部が、後方へ向かって斜めに傾斜している。このサイドユニット 2 2 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、球受部 2 2 0 2 における台板 2 2 0 3 よりも前方の部位が、一般入賞口 2 0 0 1 として遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方に突出している。サイドユニット 2 2 0 0 は、一般入賞口 2 0 0 1 (球受部 2 2 0 2) に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡すことができる。

【 1 7 2 3 】

第二実施形態の始動口ユニット 2 1 5 0 は、遊技領域 5 a 内における左右方向中央の下端部付近に設けられておりアウト口 1 0 0 8 の直上でセンター役物 2 5 0 0 の下方に配置されている。始動口ユニット 2 1 5 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。始動口ユニット 2 1 5 0 は、遊技球 B が一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口 2 0 0 3 を有している。始動口ユニット 2 1 5 0 の第一始動口 2 0 0 3 は、センター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 3 の中央放出部 2 5 1 3 a の直下に設けられている。

【 1 7 2 4 】

始動口ユニット 2 1 5 0 が設けられている遊技盤 5 には、遊技球 B が流通する遊技領域 5 a 内における遊技パネル 1 1 0 0 (パネル板 1 1 1 0) の前面に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、センター役物 2 5 0 0 の左方でワープ通路 2 5 1 2 の入口とサイド左上ユニット 2 3 0 0 との間の高さの部位に、遊技球 B の当接により回転する風車 W が設けられている。風車 W は、障害釘 N によって回転可能に設けられている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、風車 W の近傍における風車 W の中心よりも下方の部位から斜め右下 (始動口ユニット 2 1 5 0) へ向かって複数の障害釘 N が遊技球 B を誘導可能な間隔で列設されている。

【 1 7 2 5 】

この遊技盤 5 では、列設されている複数の障害釘 N の連釘 N R (道釘とも言う) が、三つのグループ (連釘 N R) に分けられている。これら連釘 N R 同士の間には、遊技球 B が通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘 N R により誘導された遊技球 B がその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘 N R は、複数 (ここでは三つ) の一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 の上方に位置している。そして、三つの連釘 N R による二つの隙間は、サイドユニット 2 2 0 0 における右から二つの一般入賞口 2 0 0 1 の直上に対してやや左寄り (上流側) の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球 B が一般入賞口 2 0 0 1 へ受入れられる可能性がある。

【 1 7 2 6 】

一般入賞口 2 0 0 1 に最も近い二つの障害釘 N は、一般入賞口 2 0 0 1 の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口 2 0 0 1 への受入確率 (入賞確率) に関係する重要な特定障害釘 N 1 とされている。

【 1 7 2 7 】

また、遊技領域 5 a 内には、始動口ユニット 2 1 5 0 の右方において、始動口ユニット 2 1 5 0 へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘 N R が設けられている。始動口ユニット 2 1 5 0 の左右に設けられているこれらの連釘 N R により、始動口ユニット 2 1 5 0 (第一始動口 2 0 0 3) へ向かって遊技球 B を誘導させることができる。

【 1 7 2 8 】

更に、遊技領域 5 a 内には、植設されている複数の障害釘 N として、第一始動口 2 0 0 3 の直上で第一始動口 2 0 0 3 の開口幅と略同じ間隔で左右に離隔している一対の特定障害釘 N 1 と、一対の特定障害釘 N 1 の左右両外側で且つ第一始動口 2 0 0 3 と特定障害釘 N 1 との間の高さに設けられている一対の準特定障害釘 N 2 と、が設けられている (図 1 7 5 (a) 及び図 1 7 7 (a) を参照)。

【 1 7 2 9 】

一対の特定障害釘 N 1 は、その間隔が広がると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ易くなり、その間隔が狭くなると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ難くな

10

20

30

40

50

り、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入確率（入賞確率）に大きく関わるものである。これら一対の特定障害釘 N 1 は、始動口ユニット 2 1 5 0 の左右両側に設けられている連釘 N R の最も下流の障害釘 N よりもやや上方に設けられている。

【 1 7 3 0 】

準特定障害釘 N 2 は、接近している特定障害釘 N 1 や接近している連釘 N R、との間に遊技球 B が通過可能な隙間をあけて設けられている。特定障害釘 N 1 と準特定障害釘 N 2 との隙間は、一対の特定障害釘 N 1 同士の間隔よりも広い。また、準特定障害釘 N 2 と連釘 N R との隙間は、特定障害釘 N 1 と準特定障害釘 N 2 との隙間よりも広い。

【 1 7 3 1 】

また、準特定障害釘 N 2 は、接近している連釘 N R よりも下方で、その連釘 N R の延長線上からやや上方（1 mm ~ 2 mm）、或いは、連釘 N R の延長線から上方へ遊技球 B の直径 D の  $1/10 \sim 1/3$  の距離の範囲内の部位に設けられている。これにより、連釘 N R により誘導された遊技球 B が準特定障害釘 N 2 に当接すると、当該遊技球 B が上方へ跳ね上がり易く、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【 1 7 3 2 】

この始動口ユニット 2 1 5 0 が設けられている遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 5 0 の第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B が、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 を通して裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に送られ、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に設けられている第一始動口センサ 2 1 0 1 に検知された後に下方へ排出される。また、始動口ユニット 2 1 5 0 が設けられている遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 5 0 よりも下方へ流下した遊技球 B が、アウト口 1 0 0 8 を通して遊技領域 5 a 内から排出される。

【 1 7 3 3 】

この始動口ユニット 2 1 5 0 は、図 1 7 6 等に示すように、遊技パネル 1 1 0 0（パネル板 1 1 1 0）の前面に前方から取付けられる始動口本体 2 1 5 1 と、始動口本体 2 1 5 1 の前面に取付けられる平板状の始動口前板 2 1 5 2 と、始動口前板 2 1 5 2 の前面に貼り付けられる前板シール 2 1 5 3 と、を備えている。

【 1 7 3 4 】

始動口ユニット 2 1 5 0 の始動口本体 2 1 5 1 は、上方及び後方へ開放されている樋状の球受部 2 1 5 1 a と、球受部 2 1 5 1 a の底部から上方へ延出しており上端が後方へ向かうに従って低くなるように傾斜している誘導リブ 2 1 5 1 b と、球受部 2 1 5 1 a の外周面における前後方向の途中から平板状に外方へ延出し遊技パネル 1 1 0 0 の前面に当接するフランジ部 2 1 5 1 c と、フランジ部 2 1 5 1 c の後面から円柱状に突出している位置決ピン 2 1 5 1 d と、を備えている。

【 1 7 3 5 】

球受部 2 1 5 1 a は、断面が U 字状に形成されている。球受部 2 1 5 1 a は、遊技盤 5 が組立てられている状態では、フランジ部 2 1 5 1 c よりも後の部位が、遊技パネル 1 1 0 0（パネル板 1 1 1 0）の開口部 1 1 1 2 に挿入されており、後端がパネル板 1 1 1 0 の後面と同一面上に位置している。誘導リブ 2 1 5 1 b は、前端が球受部 2 1 5 1 a の前壁の後面に接しており、前壁の上端付近から水平に対して 45 度の角度で球受部 2 1 5 1 a の底部付近まで後方へ低くなるように傾斜した後に、水平に対して約 5 度の角度で球受部 2 1 5 1 a の後端まで低くなるように傾斜しており、前後方向の途中で折れ曲がっている（図 1 7 7（b）を参照）。この誘導リブ 2 1 5 1 b は、左右に間隔をあけて二つ設けられている。フランジ部 2 1 5 1 c は、球受部 2 1 5 1 a に対して左右両外側及び下側へ延出している。位置決ピン 2 1 5 1 d は、球受部 2 1 5 1 a を間にして左右両側に夫々設けられており、遊技パネル 1 1 0 0 の位置決孔 1 1 1 3 に挿入される。

【 1 7 3 6 】

また、始動口本体 2 1 5 1 は、フランジ部 2 1 5 1 c における球受部 2 1 5 1 a の左右両側と下側において貫通している複数（ここでは三つ）の取付孔 2 1 5 1 e と、フランジ部 2 1 5 1 c における球受部 2 1 5 1 a の下方の取付孔 2 1 5 1 e の左右両外側の部位が

10

20

30

40

50

ら前方へ円柱状に突出している一对のボス部 2 1 5 1 f と、一对のボス部 2 1 5 1 f の夫々と球受部 2 1 5 1 a の左右の垂直に延びている側壁の下端とを繋いでいる一对の斜壁部 2 1 5 1 g と、フランジ部 2 1 5 1 c の前面において一对のボス部 2 1 5 1 f 同士を繋いでおり左右方向中央が低くなるように屈曲している下壁部 2 1 5 1 h と、球受部 2 1 5 1 a の前面下部と一对のボス部 2 1 5 1 f とに夫々設けられている前板取付孔 2 1 5 1 i と、を備えている。

【 1 7 3 7 】

一对のボス部 2 1 5 1 f は、前端が球受部 2 1 5 1 a の前壁の前面と同一面上である。斜壁部 2 1 5 1 g と下壁部 2 1 5 1 h は、前端におけるボス部 2 1 5 1 f に接している付近が、球受部 2 1 5 1 の前壁の前面よりも後方に控えられている。これにより、ボス部 2 1 5 1 f の前端を、後述する始動口前板 2 1 5 2 の筒部 2 1 5 2 e に確実に挿入させることができる。また、斜壁部 2 1 5 1 g と下壁部 2 1 5 1 h の前端の一部が後方へ控えられていることで、始動口前板 2 1 5 2 を取付けた時に、始動口前板 2 1 5 2 との間に隙間が形成される。また、下壁部 2 1 5 1 h は、左右方向中央が球受部 2 1 5 1 a の下方の取付孔 2 1 5 1 e よりも下方に位置するように屈曲している。これにより当該取付孔 2 1 5 1 e は、一对の斜壁部 2 1 5 1 g と下壁部 2 1 5 1 h とで囲まれた部位に設けられている。

【 1 7 3 8 】

始動口前板 2 1 5 2 は、正面視において始動口本体 2 1 5 1 よりも大きく形成されている。始動口前板 2 1 5 2 は、第一始動口 2 0 0 3 の直上で左右に離隔している一对の特定障害釘 N 1 の頭部が後方から挿入される一对の第一保持部 2 1 5 2 a と、第一始動口 2 0 0 3 の直上において左右に離隔している一对の特定障害釘 N 1 の左右両外側で且つ下方に設けられている一对の準特定障害釘 N 2 の頭部が後方から挿入される第二保持部 2 1 5 2 b と、を備えている。第一保持部 2 1 5 2 a 及び第二保持部 2 1 5 2 b は、始動口前板 2 1 5 2 を貫通している丸孔であり、第一保持部 2 1 5 2 a は、第二保持部 2 1 5 2 b よりも内径が小さく形成されている。

【 1 7 3 9 】

本実施形態では、障害釘 N の頭部の直径が 4 . 3 mm であり、第一保持部 2 1 5 2 a の内径を 6 mm としていると共に、第二保持部 2 1 5 2 b の内径を 8 mm としている。

【 1 7 4 0 】

また、始動口前板 2 1 5 2 は、始動口本体 2 1 5 1 の取付孔 2 1 5 1 e と対応する部位で貫通している複数の貫通孔 2 1 5 2 c と、始動口本体 2 1 5 1 の前板取付孔 2 1 5 1 i と対応する部位で貫通している取付孔 2 1 5 2 d と、後面から円筒状に短く後方へ延出しており始動口本体 2 1 5 1 のボス部 2 1 5 1 f の先端が挿入される一对の筒部 2 1 5 2 e と、外周縁から一定の幅を残して前面から凹んでおり前板シール 2 1 5 3 が貼り付けられるシール貼付部 2 1 5 2 f と、上辺における左右方向の中央においてシール貼付部 2 1 5 2 f へ突出している位置決突部 2 1 5 2 g と、を備えている。

【 1 7 4 1 】

貫通孔 2 1 5 2 c は、始動口ユニット 2 1 5 0 を遊技パネル 1 1 0 0 に取付ける際に、ドライバが挿通されるものである。取付孔 2 1 5 2 d は、始動口前板 2 1 5 2 を始動口本体 2 1 5 1 へ取付けるためのものであり、前方から挿通させた取付ビスの先端を始動口本体 2 1 5 1 の前板取付孔 2 1 5 1 i にねじ込むことで、始動口前板 2 1 5 2 を始動口本体 2 1 5 1 に取付けることができる。一对の筒部 2 1 5 2 e は、夫々に始動口本体 2 1 5 1 のボス部 2 1 5 1 f の先端が挿入されることで、始動口前板 2 1 5 2 を始動口本体 2 1 5 1 に対して位置決めすることができる。位置決突部 2 1 5 2 g は、前板シール 2 1 5 3 の位置決部 2 1 5 3 a に挿入させることでシール貼付部 2 1 5 2 f に対して前板シール 2 1 5 3 を位置決めすることができる。

【 1 7 4 2 】

前板シール 2 1 5 3 は、透光性を有しており、図示は省略するが、絵柄や模様、文字等が施されている。この前板シール 2 1 5 3 は、外形が始動口前板 2 1 5 2 のシール貼付部 2 1 5 2 f の内周形状よりもやや小さく形成されており、上辺における左右方向の中央に

10

20

30

40

50



において切欠かれている位置決部 2 1 5 3 a を有している。また、前板シール 2 1 5 3 は、裏面に始動口前板 2 1 5 2 に貼り付けるための粘着部 2 1 5 3 b を有している。

【 1 7 4 3 】

粘着部 2 1 5 3 b は、図 1 7 7 ( a ) において網掛けで示すように、前板シール 2 1 5 3 の外周縁から一定の幅で全周に亘って設けられている。また、粘着部 2 1 5 3 b は、始動口前板 2 1 5 2 における第一保持部 2 1 5 2 a、第二保持部 2 1 5 2 b、貫通孔 2 1 5 2 c、取付孔 2 1 5 2 d、等の各孔を避けるように設けられている。これにより、前板シール 2 1 5 3 を始動口前板 2 1 5 2 に貼り付けた時に、始動口前板 2 1 5 2 の各孔を通して粘着部 2 1 5 3 b が後方へ露出することはない。

【 1 7 4 4 】

始動口ユニット 2 1 5 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、前端がサイドユニット 2 2 0 0 やサイド左上ユニット 2 3 0 0 の前端よりも若干前方に突出している。また、始動口ユニット 2 1 5 0 ( 始動口前板 2 1 5 2 ) の前面は、第一保持部 2 1 5 2 a や第二保持部 2 1 5 2 b の内部に障害釘 N の頭部を位置させつつ、障害釘 N が前板シール 2 1 5 3 に接触しないように障害釘 N の前端よりも前方に位置している。

【 1 7 4 5 】

また、遊技盤 5 に組立てた状態で、始動口ユニット 2 1 5 0 における始動口本体 2 1 5 1 の取付孔 2 1 5 1 e がザグリ孔となっており、挿通されている取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔 ( フランジ部 2 1 5 1 c の前面 ) から突出して遊技球 B の動きを阻害することはない。また、始動口前板 2 1 5 2 の取付孔 2 1 5 2 d もザグリ孔であると共に、取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔 ( シール貼付部 2 1 5 2 f の前面 ) から突出して前板シール 2 1 5 3 にシワ等が入ることはない。

【 1 7 4 6 】

この始動口ユニット 2 1 5 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、図 1 7 7 等に示すように、始動口前板 2 1 5 2 の第一保持部 2 1 5 2 a に特定障害釘 N 1 の頭部が挿入されていると共に、第二保持部 2 1 5 2 b に準特定障害釘 N 2 の頭部が挿入されている。これにより、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が特定障害釘 N 1 や準特定障害釘 N 2 に当接し、その衝撃により特定障害釘 N 1 等が曲がろうとしても、特定障害釘 N 1 等の頭部が第一保持部 2 1 5 2 a 等の内周面に接触することで、特定障害釘 N 1 等がそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本遊技盤 5 ( パチンコ機 1 ) を使用し続けても、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の入賞確率が変化することなく、遊技盤 5 の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、特定障害釘 N 1 等への遊技球 B の当接による経年変化が目立たないパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 4 7 】

また、特定障害釘 N 1 の頭部が挿入される第一保持部 2 1 5 2 a の内径を、準特定障害釘 N 2 の頭部が挿入される第二保持部 2 1 5 2 b の内径よりも小さくしていることから、第一始動口 2 0 0 3 に近づくほど、特定障害釘 N 1 や準特定障害釘 N 2 等の障害釘 N の変形を抑制することができ、遊技盤 5 ごとにおける第一始動口 2 0 0 3 の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 4 8 】

また、特定障害釘 N 1 の頭部が挿入される第一保持部 2 1 5 2 a を第二保持部 2 1 5 2 b よりも小さくしていることから、不正行為として、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の入賞確率を変化させるために特定障害釘 N を曲げようとしても、特定障害釘 N 1 の頭部との間の隙間が狭い第一保持部 2 1 5 2 a により特定障害釘 N 1 を曲げ難くしており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、第一保持部 2 1 5 2 a 等を有する始動口前板 2 1 5 2 の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 4 9 】

更に、特定障害釘 N 1 の頭部や準特定障害釘 N 2 の頭部が挿入されている始動口前板 2

10

20

30

40

50

152の第一保持部2152a及び第二保持部2152bの前方を、始動口前板2152に貼り付けられている前板シール2153によって覆っているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、特定障害釘N1等に他の部材が当接することを始動口前板2152や前板シール2153により阻止することができ、特定障害釘N1等の変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

【1750】

また、前板シール2153の粘着部2153bを、始動口前板2152の貫通孔2152c等の孔を避けるように設けているため、図178(a)に示すように、貫通孔2152cを通して遊技球Bが前板シール2153に接触しても、遊技球Bが粘着部2153bに貼り付いてしまうことはなく、球詰まりのような不具合が発生することはない。

10

【1751】

また、前面に前板シール2153が貼り付けられる始動口前板2152に、第一保持部2152a等の孔を設けているため、製造時に前板シール2153を貼り損ねた時や廃棄する時に、前板シール2153に対して当該孔を通して後方から押圧することで、前板シール2153を容易に剥がすことができる。

【1752】

更に、始動口ユニット2150の始動口前板2152に、特定障害釘N1の頭部が挿入される第一保持部2152aと、準特定障害釘N2の頭部が挿入される第二保持部2152bと、が設けられているため、遊技盤5の製造時において、位置決ピン2151dにより始動口ユニット2150を遊技パネル1100に対して仮止めして、第一保持部2152a等の中心に特定障害釘N1等が位置しているか否かを見ることで、障害釘Nの植設状態を検査することができる。

20

【1753】

また、始動口ユニット2150の前面に平らな始動口前板2152を設けているため、遊技盤5の製造時において、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤5の前面に被せた時に、始動口前板2152によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤5の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

【1754】

30

なお、上記の実施形態では、障害釘Nの頭部が後方から挿入される第一保持部2152a及び第二保持部2152bを、始動口前板2152を貫通している丸孔であるものを示したが、これに限定するものではなく、始動口前板2152を貫通せずに始動口前板2152の後面から前方へ凹んでいる溝としても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏する他に、始動口前板2152の前方から障害釘Nに他の部材が接触することを確実に防止することができる。

【1755】

また、上記の実施形態では、前板シール2153において粘着部2153bを、始動口前板2152の貫通孔2152c等から控えて設けることで、貫通孔2152c等を通して遊技球Bが粘着部2153bに接触しないようにしたものを示したが、これに限定するものではなく、図178(b)に示すように、貫通孔2152cの直径を、貫通孔2152cを通して遊技球Bが前板シール2153に接触しない大きさとしても良い。具体的には、貫通孔2152cの直径をL5、貫通孔2152cの深さ(始動口前板2152の厚さ)をL6、遊技球Bの直径をD、とした場合、

40

$$L5 < 2 \times (D \times L6 - L6^2) - 2$$

とすることが望ましい。これにより、貫通孔2152c等を通して遊技球Bが前板シール2153の裏面に接触することはない、前板シール2153の後面の全体に粘着部2153bを設けても遊技球Bが粘着部2153bに貼り付くことはない。

【1756】

[8-6. 第三実施形態の始動口ユニット]

50

次に、遊技盤 5 における第三実施形態の始動口ユニット 2 1 6 0 について、主に図 1 7 9 乃至図 1 8 3 等を参照して詳細に説明する。図 1 7 9 は、遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す第三実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。図 1 8 0 は、図 1 7 9 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。図 1 8 1 ( a ) は第三実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、( b ) は( a )の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 8 2 ( a ) は第三実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は第三実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 8 3 ( a ) は第三実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、( b ) は第三実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。

10

#### 【 1 7 5 7 】

第三実施形態の始動口ユニット 2 1 6 0 は、遊技領域 5 a 内において、左右方向中央の下端部付近においてアウト口 1 0 0 8 の直上でセンター役物 2 5 0 0 の下方に配置されている。始動口ユニット 2 1 6 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。始動口ユニット 2 1 6 0 は、遊技球 B が一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口 2 0 0 3 を有している。始動口ユニット 2 1 6 0 の第一始動口 2 0 0 3 は、センター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 3 の中央放出部 2 5 1 3 a の直下に設けられている。

#### 【 1 7 5 8 】

始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられている遊技盤 5 には、遊技球 B が流通する遊技領域 5 a 内における遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の前面に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、センター役物 2 5 0 0 の左方でワープ通路 2 5 1 2 の入口とサイド左上ユニット 2 3 0 0 との間の高さの部位に、遊技球 B の当接により回転する風車 W が設けられている。風車 W は、障害釘 N によって回転可能に設けられている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、風車 W の近傍における風車 W の中心よりも下方の部位から斜め右下 ( 始動口ユニット 2 1 6 0 ) へ向かって複数の障害釘 N が遊技球 B を誘導可能な間隔で列設されている。

20

#### 【 1 7 5 9 】

この遊技盤 5 では、列設されている複数の障害釘 N の連釘 N R ( 道釘とも言う ) が、三つのグループ ( 連釘 N R ) に分けられている。これら連釘 N R 同士の間には、遊技球 B が通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘 N R により誘導された遊技球 B がその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘 N R は、複数 ( ここでは三つ ) の一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 の上方に位置している。そして、三つの連釘 N R による二つの隙間は、サイドユニット 2 2 0 0 における右から二つの一般入賞口 2 0 0 1 の直上に対してやや左寄り ( 上流側 ) の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球 B が一般入賞口 2 0 0 1 へ受入れられる可能性がある。

30

#### 【 1 7 6 0 】

一般入賞口 2 0 0 1 に最も近い二つの障害釘 N は、一般入賞口 2 0 0 1 の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口 2 0 0 1 への受入確率 ( 入賞確率 ) に係する重要な特定障害釘 N 1 とされている。

40

#### 【 1 7 6 1 】

また、遊技領域 5 a 内には、始動口ユニット 2 1 6 0 の右方において、始動口ユニット 2 1 5 0 へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘 N R が設けられている。始動口ユニット 2 1 6 0 の左右に設けられているこれらの連釘 N R により、始動口ユニット 2 1 6 0 ( 第一始動口 2 0 0 3 ) へ向かって遊技球 B を誘導させることができる。

#### 【 1 7 6 2 】

この始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられている遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 6 0 の第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B が、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 を通して裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に送られ、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に設けられている第一始動口センサ 2 1 0 1 に検知された後に下方へ排出される。

50

また、始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられている遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 6 0 よりも下方へ流下した遊技球 B が、アウト口 1 0 0 8 を通して遊技領域 5 a 内から排出される。

#### 【 1 7 6 3 】

この始動口ユニット 2 1 6 0 は、図 1 8 2 等 に示すように、遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の前面に前方から取付けられる始動口本体 2 1 6 1 と、始動口本体 2 1 6 1 の前面に取付けられる平板状の始動口前板 2 1 6 2 と、始動口本体 2 1 6 1 と始動口前板 2 1 6 2 との間に架渡されている複数の釘シャフト 2 1 6 3 と、始動口前板 2 1 6 2 の前面に貼り付けられる前板シール ( 図示は省略 ) と、始動口本体 2 1 6 1 に始動口前板 2 1 6 2 を取付けている複数の取付ビス 2 1 6 4 と、を備えている。始動口ユニット 2 1 6 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、前端がサイドユニット 2 2 0 0 やサイド左上ユニット 2 3 0 0 の前端よりも若干前方に突出している。

10

#### 【 1 7 6 4 】

始動口ユニット 2 1 6 0 の始動口本体 2 1 6 1 は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に当接する平板状の台板 2 1 6 1 a と、遊技球 B が通過可能に台板 2 1 6 1 a を貫通している開口部 2 1 6 1 b と、台板 2 1 6 1 a の前面における開口部 2 1 6 1 b の周縁から前方へ突出しており上方へ開放されている球受部 2 1 6 1 c と、球受部 2 1 6 1 c の後端と連続し台板 2 1 6 1 a の後面から後方へ筒状に突出している樋部 2 1 6 1 d と、球受部 2 1 6 1 c 及び樋部 2 1 6 1 d の底部から上方へ延出しており上端が後方へ向かうに従って低くなるように傾斜している誘導リブ 2 1 6 1 e と、台板 2 1 6 1 a の後面から円柱状に突出している位置決ピン 2 1 6 1 f と、を備えている。

20

#### 【 1 7 6 5 】

台板 2 1 6 1 a は、正面視において左右に長く上辺及び下辺が夫々上方及び下方へ膨らむように円弧状に形成されている。開口部 2 1 6 1 b は、台板 2 1 6 1 a の中央に設けられている。球受部 2 1 6 1 c は、断面が U 字状に形成されている。樋部 2 1 6 1 d は、断面が U 字の上端同士を繋いだような形状に形成されている。この樋部 2 1 6 1 d は、遊技盤 5 が組立てられている状態で、遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の開口部 1 1 1 2 に挿入されており、後端がパネル板 1 1 1 0 の後面と同一面上に位置している。誘導リブ 2 1 6 1 e は、前端が球受部 2 1 6 1 c の前壁の後面に接しており、前壁の上端付近から水平に対して 4 5 度の角度で球受部 2 1 6 1 c の底部付近まで後方へ低くなるように傾斜した後に、水平に対して約 5 度の角度で樋部 2 1 6 1 d の後端まで低くなるように傾斜しており、前後方向の途中で折れ曲がっている ( 図 1 8 3 ( b ) を参照 )。誘導リブ 2 1 6 1 e は、球受部 2 1 6 1 c 及び樋部 2 1 6 1 d の左右方向中央に一つ設けられている。位置決ピン 2 1 6 1 f は、球受部 2 1 6 1 c を間にして左右両側に夫々設けられており、遊技パネル 1 1 0 0 の位置決孔 1 1 1 3 に挿入される。

30

#### 【 1 7 6 6 】

また、始動口本体 2 1 6 1 は、台板 2 1 6 1 a の上辺に沿うように設けられており台板 2 1 6 1 a の後面から後方へ円柱状に突出している複数の支持ボス 2 1 6 1 g と、複数の支持ボス 2 1 6 1 g を夫々前後に貫通しており釘シャフト 2 1 6 3 の後端が挿入される後支持孔 2 1 6 1 h と、球受部 2 1 6 1 c の左右両外側の部位において台板 2 1 6 1 a を貫通している二つの取付孔 2 1 6 1 i と、台板 2 1 6 1 a における左右両下隅付近から前方へ円柱状に突出している一对のボス部 2 1 6 1 j と、球受部 2 1 6 1 c の前面下部と一对のボス部 2 1 6 1 j と夫々設けられている前板取付孔 2 1 6 1 k と、を備えている。

40

#### 【 1 7 6 7 】

複数の支持ボス 2 1 6 1 g 及び後支持孔 2 1 6 1 h は、夫々が四つずつ設けられている。二つの支持ボス 2 1 6 1 g 及び後支持孔 2 1 6 1 h は、図 1 8 3 ( a ) に示すように、球受部 2 1 6 1 c の上方で第一始動口 2 0 0 3 の開口幅とほぼ同じ間隔で左右に離隔して設けられている。第一始動口 2 0 0 3 の上方に設けられている二つ ( 一对 ) の後支持孔 2 1 6 1 h には、釘シャフト 2 1 6 3 としての特定釘シャフト 2 1 6 3 a の後端が挿入されて保持される。

50

## 【 1 7 6 8 】

残り二つの支持ボス 2 1 6 1 g 及び後支持孔 2 1 6 1 h は、二つ（一対）の支持ボス 2 1 6 1 g 及び後支持孔 2 1 6 1 h（特定釘シャフト 2 1 6 3 a）の左右両外側で、且つ、第一始動口 2 0 0 3 と支持ボス 2 1 6 1 g 及び後支持孔 2 1 6 1 h との間の高さに設けられている。これら二つの後支持孔 2 1 6 1 h には、釘シャフト 2 1 6 3 としての準特定釘シャフト 2 1 6 3 b の後端が挿入されて保持される。

## 【 1 7 6 9 】

一対のボス部 2 1 6 1 j は、球受部 2 1 6 1 c との間に遊技球 B が通過可能な間隔をあけて設けられていると共に、四つのうちの左右両外側に設けられている支持ボス 2 1 6 1 g 及び後支持孔 2 1 6 1 h との間にも遊技球 B が通過可能な間隔をあけて設けられている。この一対のボス部 2 1 6 1 j は、前端が球受部 2 1 6 1 c の前壁の前面と同一面上である。

10

## 【 1 7 7 0 】

一対のボス部 2 1 6 1 j は、夫々において上下左右に遊技球 B が通過可能な隙間が形成されるように設けられていると共に、遊技球 B が当接可能に設けられている。ボス部 2 1 6 1 j は、貫通している取付孔 2 1 6 2 c に取付ビス 2 1 6 4 が挿入される（ねじ込まれる）。ボス部 2 1 6 1 j は、遊技球 B の流通方向を変化させることができることから、障害釘 N と同様の作用を有する。換言すると、ボス部 2 1 6 1 j は、障害釘 N の一種とも言える。

## 【 1 7 7 1 】

20

始動口前板 2 1 6 2 は、始動口本体 2 1 6 1 の台板 2 1 6 1 a と略同じ大きさに形成されている。始動口前板 2 1 6 2 は、後面から前方へ凹んでおり釘シャフト 2 1 6 3 の前端が挿入される複数の前支持孔 2 1 6 2 a と、始動口本体 2 1 6 1 の取付孔 2 1 6 1 i と対応する部位で貫通している一対の貫通孔 2 1 6 2 b と、始動口本体 2 1 6 1 の前板取付孔 2 1 6 1 k と対応する部位で貫通している複数の取付孔 2 1 6 2 c と、後面から円筒状に短く後方へ突出しており始動口本体 2 1 6 1 のボス部 2 1 6 1 j の前端が挿入される一対の筒部 2 1 6 2 d と、外周縁から一定の幅を残して前面から凹んでおり前板シールが貼り付けられるシール貼付部 2 1 6 2 e と、を備えている。

## 【 1 7 7 2 】

複数（ここでは四つ）の前支持孔 2 1 6 2 a は、始動口本体 2 1 6 1 の複数の後支持孔 2 1 6 1 h と対応する部位に設けられている。貫通孔 2 1 6 2 b は、始動口ユニット 2 1 6 0 を遊技パネル 1 1 0 0 に取付ける際に、ドライバが挿通されるものである。取付孔 2 1 6 2 c は、始動口前板 2 1 6 2 を始動口本体 2 1 6 1 へ取付けるためのものであり、前方から挿通させた取付ビス 2 1 6 4 の先端を始動口本体 2 1 6 1 の前板取付孔 2 1 6 1 k にねじ込むことで、始動口前板 2 1 6 2 を始動口本体 2 1 6 1 に取付けることができる。一対の筒部 2 1 6 2 d は、夫々に始動口本体 2 1 6 1 のボス部 2 1 6 1 j の先端が挿入されることで、始動口前板 2 1 6 2 を始動口本体 2 1 6 1 に対して位置決めすることができる。

30

## 【 1 7 7 3 】

釘シャフト 2 1 6 3 は、障害釘 N の軸部と同じ直径の円柱状に形成されており、障害釘 N と同じ材質（例えば、真鍮）で形成されている。つまり、釘シャフト 2 1 6 3 は、障害釘 N の軸部に相当するものである。釘シャフト 2 1 6 3 は、前端が始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a に挿入され、後端が始動口本体 2 1 6 1 の後支持孔 2 1 6 1 h に挿入される。始動口ユニット 2 1 6 0 を組立てた状態では、釘シャフト 2 1 6 3 の前後両端は、前支持孔 2 1 6 2 a 及び後支持孔 2 1 6 1 h との間に隙間を有していない。釘シャフト 2 1 6 3 の後端側は、図 1 8 3（b）に示すように、始動口本体 2 1 6 1 の支持ボス 2 1 6 1 g の後端まで深く挿入され、遊技球 B が当接しても曲がり難いものとしている。

40

## 【 1 7 7 4 】

複数（ここでは四つ）の釘シャフト 2 1 6 3 のうち、第一始動口 2 0 0 3（球受部 2 1 6 1 c）の上方に設けられている後支持孔 2 1 6 1 h 及び前支持孔 2 1 6 2 a に両端が挿

50

入される一対の釘シャフト 2 1 6 3 は、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入確率（入賞確率）に大きく関わる特定釘シャフト 2 1 6 3 a である。残り二つの釘シャフト 2 1 6 3 は、準特定釘シャフト 2 1 6 3 b である。

【 1 7 7 5 】

一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a は、第一始動口 2 0 0 3 の直上で第一始動口 2 0 0 3 の開口幅と略同じ間隔で左右に離隔している。一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a は、その間隔が広がると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ易くなり、その間隔が狭くなると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ難くなり、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入確率（入賞確率）に大きく関わるものである。これら一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a は、始動口ユニット 2 1 6 0 の左右両側に設けられている連釘 N R の最も下流の障害釘 N よりもやや上方に設けられている。

10

【 1 7 7 6 】

準特定釘シャフト 2 1 6 3 b は、接近している特定釘シャフト 2 1 6 3 a や接近している連釘 N R、との間に遊技球 B が通過可能な隙間をあけて設けられている。特定釘シャフト 2 1 6 3 a と準特定釘シャフト 2 1 6 3 b との隙間は、一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a 同士の間隔よりも広い。また、準特定釘シャフト 2 1 6 3 b と連釘 N R との隙間は、特定釘シャフト 2 1 6 3 a と準特定釘シャフト 2 1 6 3 b との隙間よりも広い。

【 1 7 7 7 】

また、準特定釘シャフト 2 1 6 3 b は、接近している連釘 N R よりも下方で、その連釘 N R の延長線上からやや上方（1 mm ～ 2 mm）、或いは、連釘 N R の延長線から上方へ遊技球 B の直径 D の  $1/10 \sim 1/3$  の距離の範囲内の部位に設けられている。これにより、連釘 N R により誘導された遊技球 B が準特定釘シャフト 2 1 6 3 b に当接すると、当該遊技球 B が上方へ跳ね上がり易く、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

20

【 1 7 7 8 】

前板シール（図示は省略）は、透光性を有しており、絵柄や模様、文字等が施されている。この前板シールは、外形が始動口前板 2 1 6 2 のシール貼付部 2 1 6 2 e の内周形状よりもやや小さく形成されている。この前板シールは、裏面に始動口前板 2 1 6 2 に貼り付けるための粘着部を有している。前板シールの粘着部は、外周縁から一定の幅で全周に亘って設けられており、貫通孔 2 1 6 2 b を避けるように設けられている。これにより、前板シールを始動口前板 2 1 6 2 に貼り付けた時に、貫通孔 2 1 6 2 b を通して粘着部が後方へ露出することはない。

30

【 1 7 7 9 】

始動口ユニット 2 1 6 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、始動口本体 2 1 6 1 の取付孔 2 1 6 1 i がザグリ孔となっておりと共に、挿通されている取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔（台板 2 1 6 1 a の前面）から突出して遊技球 B の動きを阻害することはない。また、始動口前板 2 1 6 2 の取付孔 2 1 6 2 c もザグリ孔であると共に、取付ビス 2 1 6 4 の頭部が平らであるため、取付ビス 2 1 6 4 の頭部がザグリ孔（シール貼付部 2 1 6 2 e の前面）から突出して前板シールにシワ等が入ることはない。

【 1 7 8 0 】

この始動口ユニット 2 1 6 0 は、第一始動口 2 0 0 3 の上方に設けられている一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a の前後両端と、一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a の左右両外側に設けられている一対の準特定釘シャフト 2 1 6 3 b の前後両端と、を始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a 及び始動口本体 2 1 6 1 の後支持孔 2 1 6 1 h で移動しないように支持（保持）している。これにより、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が特定釘シャフト 2 1 6 3 a や準特定釘シャフト 2 1 6 3 b に当接し、その衝撃により特定釘シャフト 2 1 6 3 a 等が曲がろうとすることを防止することができる。従って、本遊技盤 5（パチンコ機 1）を使用し続けても、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の入賞確率が変化することなく、遊技盤 5 の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、特定釘シャフト 2 1 6 3 a 等への遊技球 B の当接による経年変化が目立たないパチンコ機 1 を提供することができる。

40

50

## 【 1 7 8 1 】

また、上記のように、特定釘シャフト 2 1 6 3 a 等の釘シャフト 2 1 6 3 の変形を抑制することができるため、遊技盤 5 ごとにおける第一始動口 2 0 0 3 の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

## 【 1 7 8 2 】

また、特定釘シャフト 2 1 6 3 a 等の釘シャフト 2 1 6 3 の両端を移動不能に保持していることから、不正行為として、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の入賞確率を変化させるために釘シャフト 2 1 6 3 を曲げようとしても、前端が始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a に挿入されていることで曲げることは困難であり、不正行為が行われることを回避させることができると共に、釘シャフト 2 1 6 3 の両端が保持されていることで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

## 【 1 7 8 3 】

更に、特定釘シャフト 2 1 6 3 a 等の釘シャフト 2 1 6 3 の前方に始動口前板 2 1 6 2 を設けているため、遊技盤 5 の製造時や搬送時等の際に、釘シャフト 2 1 6 3 に他の部材が当接することを阻止することができ、釘シャフト 2 1 6 3 の変形を防止して所定の品質の遊技盤 5 を確実に提供することができる。

## 【 1 7 8 4 】

また、前板シールの粘着部を、始動口前板 2 1 6 2 の貫通孔 2 1 6 2 b を避けるように設けているため、貫通孔 2 1 6 2 b を通して遊技球 B が前板シールに接触しても、遊技球 B が粘着部に貼り付いてしまうことはなく、球詰まりのような不具合が発生することはない。

20

## 【 1 7 8 5 】

また、前面に前板シールが貼り付けられる始動口前板 2 1 6 2 に、貫通孔 2 1 6 2 b を設けているため、製造時に前板シールを貼り損ねた時や廃棄する時に、前板シールに対して貫通孔 2 1 6 2 b を通して後方から押圧することで、前板シールを容易に剥がすことができる。

## 【 1 7 8 6 】

更に、始動口ユニット 2 1 6 0 の前面に平らな始動口前板 2 1 6 2 を設けているため、遊技盤 5 の製造時において、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤 5 の前面に被せた時に、始動口前板 2 1 6 2 によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤 5 の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

30

## 【 1 7 8 7 】

なお、この始動口ユニット 2 1 6 0 においても、上記の始動口ユニット 2 1 5 0 における始動口前板 2 1 5 2 の貫通孔 2 1 5 2 c と同様に、始動口前板 2 1 6 2 の貫通孔 2 1 6 2 b の直径を、貫通孔 2 1 6 2 b を通して遊技球 B が前板シールに接触しない大きさとしても良い。これにより、前板シールの後面の全体に粘着部を設けても遊技球 B が粘着部に貼り付くことはない。

40

## 【 1 7 8 8 】

また、上記の実施形態では、第一始動口 2 0 0 3 を有する始動口ユニット 2 1 6 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 (特定釘シャフト 2 1 6 3 a) が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良いし、普通入賞口 2 0 0 2 を有する普通入賞口ユニット 2 6 0 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良いし、後述するゲート 2 0 1 0 を有するゲート部材 2 6 3 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良い。つまり、ゲートや入賞口が設けられているユニットに釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良い。これにより、第一始動口 2 0 0 3 の他に他の入賞口にお

50

いても釘シャフト 2 1 6 3 の存在によって遊技球 B の入賞確率が経年変化することはなく、そのバラツキを少なくして一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

【 1 7 8 9 】

[ 8 - 6 a . 第三実施形態の始動口ユニットと前板 ]

続いて、第三実施形態の始動口ユニット 2 1 6 0 と前板 2 1 7 0 について、主に図 1 8 4 乃至図 1 8 6 を参照して詳細に説明する。図 1 8 4 は、第三実施形態の始動口ユニットが設けられていると共に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。図 1 8 5 は、図 1 8 4 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。図 1 8 6 は前板を分離させた状態で示す図 1 8 4 の遊技盤の分解斜視図である。図 1 8 4 乃至図 1 8 6 に示す実施形態の遊技盤 5 は、図 1 7 9 乃至図 1 8 3 に示す遊技盤 5 の構成に前板 2 1 7 0 を加えたものであり、前板 2 1 7 0 を除いた構成は同一であり、同一の符号を付して説明する。

10

【 1 7 9 0 】

この遊技盤 5 は、遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の前方に透明平板状の前板 2 1 7 0 が設けられている。前板 2 1 7 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 との間に遊技球 B が流通可能な間隔をあけて設けられている。この前板 2 1 7 0 は、内レール 1 0 0 2 の前端と、センター役物 2 5 0 0 におけるセンターベース 2 5 1 1 の周壁部 2 5 1 1 a の前端と、を繋ぐように設けられている。前板 2 1 7 0 は、センター役物 2 5 0 0 の上部における左右方向中央から左寄りの部位において周壁部 2 5 1 1 a が垂直に延出している部位から、反時計回りの方向へ、センター役物 2 5 0 0 の周囲を回ってアタッカユニット 2 4 0 0 と接する部位まで、遊技領域 5 a の前方を覆うように円弧状に形成されている。

20

【 1 7 9 1 】

この前板 2 1 7 0 が設けられている遊技盤 5 は、始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられている遊技盤 5 と同様に、遊技球 B が流通する遊技領域 5 a 内における遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の前面に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、センター役物 2 5 0 0 の左方でワープ通路 2 5 1 2 の入口とサイド左上ユニット 2 3 0 0 との間の高さの部位に、遊技球 B の当接により回転する風車 W が設けられている。風車 W は、障害釘 N によって回転可能に設けられている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、風車 W の近傍における風車 W の中心よりも下方の部位から斜め右下 ( 始動口ユニット 2 1 6 0 ) へ向かって複数の障害釘 N が遊技球 B を誘導可能な間隔で列設されている。

30

【 1 7 9 2 】

列設されている複数の障害釘 N の連釘 N R ( 道釘とも言う ) は、三つのグループ ( 連釘 N R ) に分けられている。これら連釘 N R 同士の間には、遊技球 B が通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘 N R により誘導された遊技球 B がその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘 N R は、複数 ( ここでは三つ ) の一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 の上方に位置している。そして、三つの連釘 N R による二つの隙間は、サイドユニット 2 2 0 0 における右から二つの一般入賞口 2 0 0 1 の直上に対してやや左寄り ( 上流側 ) の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球 B が一般入賞口 2 0 0 1 へ受入れられる可能性がある。

40

【 1 7 9 3 】

一般入賞口 2 0 0 1 に最も近い二つの障害釘 N は、一般入賞口 2 0 0 1 の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口 2 0 0 1 への受入確率 ( 入賞確率 ) に関係する重要な特定障害釘 N 1 とされている。

【 1 7 9 4 】

また、遊技領域 5 a 内には、始動口ユニット 2 1 6 0 の右方において、始動口ユニット 2 1 5 0 へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘 N R が設けられている。始動口ユニット 2 1 6 0 の左右に設けられているこれらの連釘 N R により、始動口ユニット 2 1 6 0 ( 第一始動口 2 0 0 3 ) へ向かって遊技球 B を誘導させることができる。

【 1 7 9 5 】

50



これら始動口ユニット 2 1 6 0 へ向かって列設されている連釘 N R は、その延長線上からやや上方 ( 1 mm ~ 2 mm )、或いは、延長線から上方へ遊技球 B の直径 D の  $1 / 10 \sim 1 / 3$  の距離の範囲内の部位に、始動口ユニット 2 1 6 0 の準特定釘シャフト 2 1 6 3 b が位置するように設けられている。これにより、連釘 N R により誘導された遊技球 B が準特定釘シャフト 2 1 6 3 b に当接すると、当該遊技球 B が上方へ跳ね上がり易く、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【 1 7 9 6 】

この遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 6 0 の第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B が、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 を通して裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に送られ、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に設けられている第一始動口センサ 2 1 0 1 に検知された後に下方へ排出される。また、始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられている遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 6 0 よりも下方へ流下した遊技球 B が、アウト口 1 0 0 8 を通して遊技領域 5 a 内から排出される。

10

【 1 7 9 7 】

本実施形態の前板 2 1 7 0 は、前後に貫通しており障害釘 N の頭部が後方から挿入される複数の釘保持部 2 1 7 1 と、風車 W の前端が後方から挿入される風車保持部 2 1 7 2 と、始動口ユニット 2 1 6 0 の始動口前板 2 1 6 2、サイドユニット 2 2 0 0 における球受部 2 2 0 2 の前端、サイド左上ユニット 2 3 0 0 の前端、等が後方から挿入される複数の開口部 2 1 7 3 と、を備えている。釘保持部 2 1 7 1、風車保持部 2 1 7 2、及び開口部 2 1 7 3 は、前板 2 1 7 0 を貫通している孔である。

20

【 1 7 9 8 】

釘保持部 2 1 7 1 は、例えば、障害釘 N の頭部同士の間隔が、障害釘 N の頭部の直径よりも離れて設けられている障害釘 N の部位では、当該障害釘 N の頭部の直径より大きい丸孔状に形成されている。また、釘保持部 2 1 7 1 は、例えば、障害釘 N の頭部同士の間隔が、障害釘 N の頭部の直径よりも接近して設けられている障害釘 N の部位では、接近している障害釘 N の頭部も一緒に挿入されるように繋がったスリット状に形成されている。釘保持部 2 1 7 1 は、障害釘 N の頭部との間に、0 . 5 mm ~ 2 mm の隙間ができるように形成されている。なお、上記では、障害釘 N の頭部の直径を基準として、釘保持孔 2 1 7 1 の形態を丸孔状やスリット状とするものを示したが、目安であり、障害釘 N の頭部の直径以外のものを基準としても良い。

30

【 1 7 9 9 】

風車保持部 2 1 7 2 は、風車 W の外周との間に、0 . 5 mm ~ 2 mm の隙間ができる内径の丸孔に形成されている。風車保持部 2 1 7 2 は、一部の連釘 N R が挿入される釘保持部 2 1 7 1 と繋がっている。

【 1 8 0 0 】

前板 2 1 7 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、前端が始動口ユニット 2 1 6 0 の前端と一致しており、サイドユニット 2 2 0 0 やサイド左上ユニット 2 3 0 0 の前端よりも若干前方に突出している。また、前板 2 1 7 0 は、釘保持部 2 1 7 1 の内部に障害釘 N の頭部を位置させつつ、障害釘 N の前端が前板 2 1 7 0 の前面よりも前方へ突出しないように取付けられている。

40

【 1 8 0 1 】

この実施形態では、始動口ユニット 2 1 6 0 の始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a に障害釘 N としての釘シャフト 2 1 6 3 の前端が挿入されていると共に、前板 2 1 7 0 の釘保持部 2 1 7 1 に障害釘 N の前端 ( 頭部 ) が挿入されていることから、二つの前板を備えているとも言える。

【 1 8 0 2 】

この前板 2 1 7 0 によれば、遊技盤 5 に組立てることにより、釘保持部 2 1 7 1 に障害釘 N の頭部が挿入された状態となると共に、風車保持部 2 1 7 2 に風車 W の前端が挿入された状態となるため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が障害釘 N や風車 W に当接し、その衝撃により障害釘 N や風車 W が曲がろうとしても、障害

50

釘Nの頭部が釘保持部2171の内面や風車Wの前端が風車保持部2172の内面に接触することで、障害釘Nや風車Wがそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本遊技盤5（パチンコ機1）を使用し続けても、障害釘Nや風車Wが出荷時の状態とほとんど変わることはないため、一般入賞口2001、第一始動口2003、ワープ通路2512の入口、等への入球確率が変化することなく、遊技盤5の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、障害釘Nや風車Wへの遊技球Bの当接による経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

【1803】

また、前板2170の釘保持部2171に障害釘Nの頭部を挿入させているため、障害釘Nを曲げるような不正行為をしようとしても、釘保持部2171によって障害釘Nが曲げられ難くなっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、前板2170の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

10

【1804】

また、前板2170の風車保持部2172に風車Wの前端を挿入させるようにしているため、経年変化等により風車Wが傾くように変形することを抑制することができる。これにより、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、図示するように、風車Wの右下付近からは右方の始動口ユニット2100へ向かって列設されている複数の連釘NRが設けられていることから、例えば、風車Wが右方（第一始動口2003側）へ傾くように変形した場合、風車Wの上方から流下してきた遊技球Bが右方へ変形している風車Wによって、風車Wの左方へ流下し易くなるため、連釘NRにより誘導され難くなり、第一始動口2003への受入確率（入賞確率）が低下してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態では、前板2170の風車保持部2172により風車Wが傾くことを抑制することができるため、風車Wを介した第一始動口2003への受入確率が変化することなく、経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

20

【1805】

更に、遊技盤5に植設されている多くの障害釘Nの頭部を前板2170の釘保持部2171に挿入させていると共に、風車Wの前端を前板2170の風車保持部2172に挿入させているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、障害釘Nや風車Wに他の部材が当接することを前板2170によって阻止することができ、障害釘Nや風車Wの変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

30

【1806】

また、前板2170の釘保持部2171や風車保持部2172に障害釘Nの頭部や風車Wの前端を挿入させるようにしていることから、遊技盤5の製造時において、前板2170を取付ける際に、障害釘Nや風車Wが変形していると、前板2170を取付けることが困難となるため、前板2170によって障害釘Nや風車Wが変形していないか否かを検査することができる。

【1807】

また、多くの障害釘Nが触接されている遊技領域5aの前方に透明で平板状の前板2170を設けていると共に、始動口ユニット2160の前面に平らな始動口前板2162を設けているため、遊技盤5の製造時において、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤5の前面に被せた時に、前板2170や始動口前板2162によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤5の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

40

【1808】

また、前板2170の釘保持部2171は、十分に小さいため、力を加えられたとしても変形範囲が制限され、ほぼ弾性変形の範囲の変形であるので障害釘Nが変形するほど曲げるのは困難である。

【1809】

50

なお、上記の実施形態では、障害釘Nの頭部が後方から挿入される釘保持部2171、及び、風車Wの前端が後方から挿入される風車保持部2172、が前板2170を貫通している孔であるものを示したが、これに限定するものではなく、前板2170を貫通せずに前板2170の後面から前方へ凹んでいる溝としても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏する他に、前板2170の前方から障害釘Nに他の部材が接触することを確実に防止することができる。

#### 【1810】

また、上記の実施形態では、複数の釘保持部2171として、障害釘Nの頭部と釘保持部2171の内面との隙間が同じであるものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、第一始動口2003や一般入賞口2001、ワープ通路2512の入口、等へ近付くほど、障害釘Nの頭部との間の隙間が狭くなるように、釘保持部2171の大きさを異ならせるようにしても良い。遊技に重要な入賞口等へ近付くほど、障害釘Nを変形し難くすることができる。

#### 【1811】

更に、前板2170において、一般入賞口2001の入口に設けられている特定障害釘N1が挿入される釘保持部2171の内径を、他の釘保持部2171の内径よりも小さくするようにしても良い。これにより、一般入賞口2001への遊技球Bの受入れに大きく関わる特定障害釘N1の変形を抑制することができ、遊技盤5ごとにおける一般入賞口2001の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機1を提供することができる。

#### 【1812】

また、上記の実施形態において、前板2170の前面に、模様、絵柄、文字、等の装飾が施された装飾シールを貼り付けるようにしても良い。また、前板2170の前面に装飾シールを貼り付ける場合、装飾シールによって釘保持部2171の前端側を閉鎖すると、前方から釘保持部2171を通して障害釘Nに他の部材や不正な工具等が接触することを防止することができる。また、この場合、製造時に装飾シールを貼り損ねた時や廃棄する時に、釘保持部2171を通して後方から装飾シールを押圧することができ、装飾シールを容易に剥がすことができる。

#### 【1813】

また、上記の実施形態では、前板2170として、一つの板材からなるものを示したが、これに限定するものではなく、複数の板材に分割されているものとしても良い。

#### 【1814】

更に、上記の実施形態では、第三実施形態の始動口ユニット2160と前板2170とを組合せたものを示したが、これに限定するものではなく、第二実施形態の始動口ユニット2150と前板2170とを組合せても良い。

#### 【1815】

#### [ 8 - 7 . 始動口ユニット及びサイドユニットの前方の前板 ]

次に、遊技盤5の変形例として、始動口ユニット2100及びサイドユニット2200の前方に設けられている前板2180について、主に図187乃至図189を参照して詳細に説明する。図187は、始動口ユニット及びサイドユニットの前方に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。図188は、図187の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。図189は、図188において前板を分離させた状態で要部を拡大して示す遊技盤の分解斜視図である。

#### 【1816】

この実施形態の遊技盤5は、図187乃至図189に示すように、遊技領域5a内の左右方向中央でセンター役物2500と遊技領域5aの下端のアウト口1008との間に設けられており第一始動口2003を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット2200と、遊技領域5aにおけるセンター役物2500下方の領域の前方に設けられており始動口ユニット2100及びサイドユニット

10

20

30

40

50

2 2 0 0の前端に取付けられている透明平板状の前板 2 1 8 0 と、を備えている。

【 1 8 1 7 】

始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技領域 5 a 内における左右方向中央の下端部付近に設けられておりアウト口 1 0 0 8 の直上でセンター役物 2 5 0 0 の下方に配置されている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技球 B が一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口 2 0 0 3 を有している。始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 は、センター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 3 の中央放出部 2 5 1 3 a の直下に設けられている。

【 1 8 1 8 】

この始動口ユニット 2 1 0 0 は、上方及び後方に解放されている樋状で第一始動口 2 0 0 3 を形成している球受部 2 1 0 2 と、球受部 2 1 0 2 の前後方向の途中から平板状に左方方向外方へ延出しており遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる台板 2 1 0 3 と、球受部 2 1 0 2 の前面下部に設けられており前板 2 1 8 0 を取付けるための前板取付孔 2 1 0 4 と、を備えている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、球受部 2 1 0 2 における台板 2 1 0 3 よりも前方の部位が、第一始動口 2 0 0 3 として遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方に突出している。始動口ユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 0 0 3 (球受部 2 1 0 2) に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡すことができる。

【 1 8 1 9 】

サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 の左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように延びており、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技球 B を常時受入可能に開口している三つの一般入賞口 2 0 0 1 を備えている。サイドユニット 2 2 0 0 の三つの一般入賞口 2 0 0 1 は、内レール 1 0 0 2 に沿うように円弧状に列設されている。右側の二つの一般入賞口 2 0 0 1 は上方へ向けて開口しており、左側の一般入賞口 2 0 0 1 は左上へ向けて開口している。

【 1 8 2 0 】

サイドユニット 2 2 0 0 は、上方及び後方に解放されている樋状で一般入賞口 2 0 0 1 を形成している三つの球受部 2 2 0 2 と、夫々の球受部 2 2 0 2 の前後方向の途中を繋いでおり遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる平板状の台板 2 2 0 3 と、を備えている。三つの球受部 2 2 0 2 のうち右から二つの球受部 2 2 0 2 は、前端の下部が、後方へ向かって斜めに傾斜している。また、サイドユニット 2 2 0 0 は、右から二つの球受部 2 2 0 2 の前端下部の傾斜している部位に設けられている突部 2 2 0 4 と、突部 2 2 0 4 の前面に設けられており前板 2 1 8 0 を取付けるための前板取付孔 2 2 0 5 と、を備えている。

【 1 8 2 1 】

このサイドユニット 2 2 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、球受部 2 2 0 2 における台板 2 2 0 3 よりも前方の部位が、一般入賞口 2 0 0 1 として遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方に突出している。サイドユニット 2 2 0 0 は、一般入賞口 2 0 0 1 (球受部 2 2 0 2) に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡すことができる。

【 1 8 2 2 】

この遊技盤 5 には、遊技球 B が流通する遊技領域 5 a 内における遊技パネル 1 1 0 0 (パネル板 1 1 1 0) の前面に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、センター役物 2 5 0 0 の左方でワープ通路 2 5 1 2 の入口とサイド左上ユニット 2 3 0 0 との間の高さの部位に、遊技球 B の当接により回転する風車 W が設けられている。風車 W は、障害釘 N によって回転可能に設けられている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、風車 W の近傍における風車 W の中心よりも下方の部位から斜め右下 (始動口ユニット 2 1 0 0) へ向かって複数の障害釘 N が遊技球 B を誘導可能な間隔で列設されている。

【 1 8 2 3 】

列設されている複数の障害釘 N の連釘 N R (道釘とも言う) は、三つのグループ (連釘 N R) に分けられている。これら連釘 N R 同士の間には、遊技球 B が通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘 N R により誘導された遊技球 B がその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘 N R は、複数 (ここでは三つ) の一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 の上方に位置している。そして、三つの連釘 N R による二つの隙間は、サイドユニット 2 2 0 0 における右から二つの一般入賞口 2 0 0 1 の直上に対してやや左寄り (上流側) の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球 B が一般入賞口 2 0 0 1 へ受入れられる可能性がある。

【 1 8 2 4 】

一般入賞口 2 0 0 1 に最も近い二つの障害釘 N は、一般入賞口 2 0 0 1 の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口 2 0 0 1 への受入確率 (入賞確率) に関係する重要な特定障害釘 N 1 とされている。

【 1 8 2 5 】

また、遊技領域 5 a 内には、始動口ユニット 2 1 0 0 の右方において、始動口ユニット 2 1 0 0 へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘 N R が設けられている。始動口ユニット 2 1 0 0 の左右に設けられているこれらの連釘 N R により、始動口ユニット 2 1 0 0 (第一始動口 2 0 0 3) へ向かって遊技球 B を誘導させることができる。

【 1 8 2 6 】

更に、遊技領域 5 a 内には、植設されている複数の障害釘 N として、第一始動口 2 0 0 3 の直上で第一始動口 2 0 0 3 の開口幅と略同じ間隔で左右に離隔している一対の特定障害釘 N 1 と、一対の特定障害釘 N 1 の左右両外側で且つ第一始動口 2 0 0 3 と特定障害釘 N 1 との間の高さに設けられている一対の準特定障害釘 N 2 と、が設けられている (図 1 8 9 を参照)。

【 1 8 2 7 】

一対の特定障害釘 N 1 は、その間隔が広がると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ易くなり、その間隔が狭くなると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ難くなり、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入確率 (入賞確率) に大きく関わるものである。これら一対の特定障害釘 N 1 は、始動口ユニット 2 1 0 0 の左右両側に設けられている連釘 N R の最も下流の障害釘 N よりもやや上方に設けられている。

【 1 8 2 8 】

準特定障害釘 N 2 は、接近している特定障害釘 N 1 や接近している連釘 N R、との間に遊技球 B が通過可能な隙間をあけて設けられている。特定障害釘 N 1 と準特定障害釘 N 2 との隙間は、一対の特定障害釘 N 1 同士の間隔よりも広い。また、準特定障害釘 N 2 と連釘 N R との隙間は、特定障害釘 N 1 と準特定障害釘 N 2 との隙間よりも広い。

【 1 8 2 9 】

また、準特定障害釘 N 2 は、接近している連釘 N R よりも下方で、その連釘 N R の延長線上からやや上方 (1 mm ~ 2 mm)、或いは、連釘 N R の延長線から上方へ遊技球 B の直径 D の  $1/10 \sim 1/3$  の距離の範囲内の部位に設けられている。これにより、連釘 N R により誘導された遊技球 B が準特定障害釘 N 2 に当接すると、当該遊技球 B が上方へ跳ね上がり易く、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【 1 8 3 0 】

前板 2 1 8 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 との間に遊技球 B が流通可能な間隔をあけて設けられている。前板 2 1 8 0 は、遊技領域 5 a における、左右方向が風車 W とアタッカユニット 2 4 0 0 との間で、上下方向がセンター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 1 1 a と前構成部材 1 0 0 0 の内周との間、の領域内を覆うように設けられている。

【 1 8 3 1 】

前板 2 1 8 0 は、前後に貫通しており障害釘 N の頭部が後方から挿入される複数の釘保持部 2 1 8 1 と、風車 W の前端の第一始動口 2 0 0 3 に近い右側を囲むように円弧状に凹んでいる風車保持部 2 1 8 2 と、前板 2 1 8 0 を始動口ユニット 2 1 0 0 及びサイドユニット 2 2 0 0 に取付けるための貫通孔からなる複数の取付孔 2 1 8 3 と、を備えている。

10

20

30

40

50

釘保持部 2 1 8 1 は、前板 2 1 8 0 を貫通している孔である。

【 1 8 3 2 】

釘保持部 2 1 8 1 は、例えば、障害釘 N の頭部同士の間隔が、障害釘 N の頭部の直径よりも離れて設けられている障害釘 N の部位では、当該障害釘 N の頭部の直径より大きい丸孔状に形成されている。また、釘保持部 2 1 8 1 は、例えば、障害釘 N の頭部同士の間隔が、障害釘 N の頭部の直径よりも接近して設けられている障害釘 N の部位（ここでは、連釘 N R の部位）では、接近している障害釘 N の頭部も一緒に挿入されるように繋がったスリット状に形成されている。釘保持部 2 1 8 1 は、障害釘 N の頭部との間に、0 . 5 mm ~ 2 mm の隙間ができるように形成されている。なお、上記では、障害釘 N の頭部の直径を基準として、釘保持孔 2 1 8 1 の形態を丸孔状やスリット状とするものを示したが、目安であり、障害釘 N の頭部の直径以外のものを基準としても良い。

10

【 1 8 3 3 】

風車保持部 2 1 8 2 は、風車 W の外周との間に、0 . 5 mm ~ 2 mm の隙間ができるように形成されている。

【 1 8 3 4 】

取付孔 2 1 8 3 は、始動口ユニット 2 1 0 0 の前板取付孔 2 1 0 4 及びサイドユニット 2 2 0 0 の前板取付孔 2 2 0 5 と対応する部位に設けられている。これら取付孔 2 1 8 3 を通して取付ビスを始動口ユニット 2 1 0 0 の前板取付孔 2 1 0 4 及びサイドユニット 2 2 0 0 の前板取付孔 2 2 0 5 にねじ込むことで、前板 2 1 8 0 を取付けることができる。

【 1 8 3 5 】

前板 2 1 8 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、釘保持部 2 1 8 1 の内部に障害釘 N の頭部を位置させつつ、障害釘 N の前端が前板 2 1 8 0 の前面よりも前方へ突出しないように取付けられている。

20

【 1 8 3 6 】

また、遊技盤 5 に組立てた状態で、前板 2 1 8 0 の取付孔 2 1 8 3 がザグリ孔となっていると共に、挿通されている取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔（前板 2 1 8 0 の前面）から突出してパチンコ機 1 における遊技盤 5 の前方の部材（例えば、ガラス板 1 6 2 ）に接触することはない。

【 1 8 3 7 】

この前板 2 1 8 0 によれば、遊技盤 5 に組立てることにより、釘保持部 2 1 8 1 に障害釘 N の頭部が挿入された状態となるため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が障害釘 N に当接し、その衝撃により障害釘 N が曲がろうとしても、障害釘 N の頭部が釘保持部 2 1 8 1 の内面に接触することで、障害釘 N がそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本遊技盤 5（パチンコ機 1）を使用し続けても、障害釘 N が出荷時の状態とほとんど変わることはないため、二つの一般入賞口 2 0 0 1、第一始動口 2 0 0 3、等への入球確率が変化することなく、遊技盤 5 の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、障害釘 N への遊技球 B の当接による経年変化が目立たないパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【 1 8 3 8 】

また、前板 2 1 8 0 の釘保持部 2 1 8 1 に障害釘 N の頭部を挿入させているため、障害釘 N を曲げるような不正行為をしようとしても、釘保持部 2 1 8 1 によって障害釘 N が曲げられ難くなっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、前板 2 1 8 0 の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【 1 8 3 9 】

また、前板 2 1 8 0 の風車保持部 2 1 8 2 により風車 W の前端の第一始動口 2 0 0 3 に近い右外側の一部を囲むようにしているため、経年変化等により風車 W が右方へ傾くように変形することを抑制することができる。これにより、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、図示するように、風車 W の右下付近からは始動口ユニット 2 1 0 0 へ向かって列設されている複数の連釘 N R が設けられていることから、例えば、風車

50

Wが右方（第一始動口2003の方向）へ傾くように変形した場合、風車Wの上方から流下してきた遊技球Bが右方へ変形している風車Wによって、風車Wの左方へ流下し易くなるため、連釘NRにより誘導され難くなり、第一始動口2003への受入確率（入賞確率）が低下してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態では、前板2180の風車保持部2182により風車Wが右方へ傾くことを抑制することができるため、風車Wを介した第一始動口2003への受入確率が低下することはない。

【1840】

更に、遊技盤5に植設されている多くの障害釘Nの頭部を前板2180の釘保持部2181に挿入させていると共に、風車Wの前端の右外側を前板2180の風車保持部2182により囲むようにしているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、障害釘Nや風車Wに他の部材が当接することを前板2180によって阻止することができ、障害釘Nや風車Wの変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

10

【1841】

また、前板2180の釘保持部2181に障害釘Nの頭部を挿入させるようにしていると共に、風車保持部2182により風車Wの前端の右外側を囲むようにしていることから、遊技盤5の製造時において、前板2180を取付ける際に、障害釘Nや風車Wが変形していると、前板2180を取付けることが困難となるため、前板2180によって障害釘Nや風車Wが変形していないか否かを検査することができる。

【1842】

更に、多くの障害釘Nが触接されている遊技領域5aの前方に透明で平板状の前板2180を設けているため、遊技盤5の製造時において、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤5の前面に被せた時に、前板2180によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤5の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

20

【1843】

また、前板2180を、遊技領域5aにおけるセンター役物2500の下方の領域を覆うような大きさとしているため、例えば、遊技領域5aの左半分を覆うような大きさとする場合と比較して、遊技ホールにおける温度や湿度等による環境の変化により前板2180が伸縮した時に、その伸縮による釘保持部2181等の位置の変化を低減させることができる。これにより、前板2180の伸縮による釘保持部2181の位置が変化することで釘保持部2181により障害釘Nが押圧されて、障害釘Nが変形したり前板2180が変形したりすることを回避させることができる。

30

【1844】

また、前板2180の釘保持部2181は、十分に小さいため、力を加えられたとしても変形範囲が制限され、ほぼ弾性変形の範囲の変形であるので障害釘Nが変形するほど曲げるのは困難である。

【1845】

なお、上記の実施形態では、障害釘Nの頭部が後方から挿入される釘保持部2181が前板2180を貫通している孔であるものを示したが、これに限定するものではなく、前板2180を貫通せずに前板2180の後面から前方へ凹んでいる溝としても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏する他に、前板2180の前方から障害釘Nに他の部材が接触することを確実に防止することができる。

40

【1846】

また、上記の実施形態では、前板2180における複数の釘保持部2181として、障害釘Nの頭部と釘保持部2181の内面との隙間が同じであるものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、第一始動口2003や一般入賞口2001等へ近付くほど、障害釘Nの頭部との間の隙間が狭くなるように、釘保持部2181の大きさを異ならせるようにしても良い。遊技に重要な入賞口等へ近付くほど、障害釘Nを変形し難くすることができる。

50

## 【 1 8 4 7 】

更に、前板 2 1 8 0 において、第一始動口 2 0 0 3 や一般入賞口 2 0 0 1 の入口に設けられている特定障害釘 N 1 が挿入される釘保持部 2 1 8 1 の内径を、他の釘保持部 2 1 8 1 の内径よりも小さくするようにしても良い。これにより、第一始動口 2 0 0 3 や一般入賞口 2 0 0 1 への遊技球 B の受入れに大きく関わる特定障害釘 N 1 の変形を抑制することができ、遊技盤 5 ごとにおける一般入賞口 2 0 0 1 の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

## 【 1 8 4 8 】

また、上記の実施形態において、前板 2 1 8 0 の前面に、模様、絵柄、文字、等の装飾が施された装飾シールを貼り付けるようにしても良い。また、前板 2 1 8 0 の前面に装飾シールを貼り付ける場合、装飾シールによって釘保持部 2 1 8 1 の前端側を閉鎖するようにすると、前方から釘保持部 2 1 8 1 を通して障害釘 N に他の部材や不正な工具等が接触することを防止することができる。また、この場合、製造時に装飾シールを貼り損ねた時や廃棄する時に、釘保持部 2 1 8 1 を通して後方から装飾シールを押圧することができ、装飾シールを容易に剥がすことができる。

10

## 【 1 8 4 9 】

## [ 9 . 第二実施形態の遊技盤 ]

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A について、図 1 9 0 乃至図 2 0 0 等を参照して詳細に説明する。なお、以下では、第一実施形態の遊技盤 5 と同じ構成については、同じ符号を付して詳細な説明は省略する。図 1 9 0 は第二実施形態の遊技盤の正面図であり、図 1 9 1 は第二実施形態の遊技盤の背面図である。図 1 9 2 は第二実施形態の遊技盤における前ユニットのみを示す正面図であり、図 1 9 3 は第二実施形態の遊技盤における後ユニットのみを示す正面図である。

20

## 【 1 8 5 0 】

遊技盤 5 A は、本体枠 4 の本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に前方から挿入されると共に、遊技盤載置部 5 0 1 c に載置され、本体枠 4 に対して着脱可能に装着されるものである（図 2 0 4 を参照）。この遊技盤 5 A は、本体枠 4 に装着したままの状態前方へ取外すことが可能な前ユニット 6 A と、前ユニット 6 A を後方から支持し本体枠 4 に着脱可能に装着される後ユニット 6 B と、を備えている。前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とは、複数個所（ここでは三カ所）のユニット固定部 1 0 2 0 において着脱可能に固定されている。また、後ユニット 6 B と本体枠 4 とは、盤固定部 1 1 3 3 において着脱可能に固定されている。

30

## 【 1 8 5 1 】

第二実施形態の遊技盤 5 A は、詳細は後述するが、第一実施形態の遊技盤 5 に対して、遊技パネル 1 1 0 0 A と裏ユニット 3 0 0 0 との間に、装着ユニット 1 1 3 0 を新たに設けたものであり、装着ユニット 1 1 3 0 の前面に遊技パネル 1 1 0 0 A が分離可能に当接し、装着ユニット 1 1 3 0 の後面に裏ユニット 3 0 0 0 及び基板ホルダ 1 2 0 0 が取付けられる。従って、第二実施形態の遊技盤 5 A の分解斜視図を、第一実施形態の遊技盤 5 の分解斜視図である図 1 4 3 及び図 1 4 4 のように現した場合、前構成部材 1 0 0 0 A と遊技パネル 1 1 0 0 A との組立体と、裏ユニット 3 0 0 0 との間に、装着ユニット 1 1 3 0 が描かれることとなる。

40

## 【 1 8 5 2 】

遊技盤 5 A の前ユニット 6 A は、遊技領域 5 a の外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材 1 0 0 0 A と、前構成部材 1 0 0 0 A の後側に取付けられており遊技領域 5 a の後端を区画する板状の遊技パネル 1 1 0 0 A と、遊技パネル 1 1 0 0 A に取付けられている表ユニット 2 0 0 0 と、を備えている。遊技パネル 1 1 0 0 A の前面における遊技領域 5 a 内となる部位には、遊技球 B と当接する複数の障害釘 N が所定のゲー ジ配列で植設されている。

## 【 1 8 5 3 】

遊技盤 5 A の後ユニット 6 B は、前面に前ユニット 6 A を支持可能としていると共に本

50



体枠 4 に対して着脱可能に装着される装着ユニット 1 1 3 0 と、装着ユニット 1 1 3 0 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1 2 0 0 と、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に取付けられており遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板 1 3 1 0 (図 1 5 9 等を参照) を有している主制御ユニット 1 3 0 0 と、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット 1 4 0 0 と、を備えている。

【 1 8 5 4 】

また、遊技盤 5 A の後ユニット 6 B は、装着ユニット 1 1 3 0 の後側に配置されている周辺制御ユニット 1 5 0 0 と、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置 1 6 0 0 と、装着ユニット 1 1 3 0 の後側に配置されてお主制御基板 1 3 1 0 と周辺制御基板 1 5 1 0 との接続を中継しているパネル中継基板 (図示は省略) と、装着ユニット 1 1 3 0 の後面に取付けられる裏ユニット 3 0 0 0 と、を更に備えている。

10

【 1 8 5 5 】

遊技盤 5 A の後ユニット 6 B における裏ユニット 3 0 0 0 は、前ユニット 6 A のユニット間コネクタ前 1 0 6 0 と接続されるユニット間コネクタ後 1 1 5 0 と、装着ユニット 1 1 3 0 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3 0 1 0 a を有している裏箱 3 0 1 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の前端の下部に設けられている裏球誘導ユニット 3 1 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の後に設けられている裏下演出ユニット 3 6 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の上隅に設けられている裏上演出ユニット 3 6 2 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の左隅に設けられている裏左演出ユニット 3 6 4 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の右隅に設けられている裏右演出ユニット 3 6 6 0 と、を備えている。

20

【 1 8 5 6 】

ユニット間コネクタ後 1 1 5 0 は、裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の前面に取付けられている。また、裏ユニット 3 0 0 0 (裏箱 3 0 1 0) の後面に演出表示装置 1 6 0 0 が設けられていると共に、演出表示装置 1 6 0 0 の後面に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が設けられている。

【 1 8 5 7 】

パチンコ機 1 の遊技盤 5 A は、上記の遊技盤 5 と同様に、遊技者がハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 5 を操作することで遊技球 B が打込まれる遊技領域 5 a を有している。遊技領域 5 a には、遊技球 B の受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典 (例えば、所定数の遊技球 B の払出し) を付与する一般入賞口 2 0 0 1、ゲート 2 0 1 0、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、第二大入賞口 2 0 1 2、が備えられている。この遊技盤 5 A は、遊技球 B が、遊技領域 5 a 内の一般入賞口 2 0 0 1、ゲート 2 0 1 0、第一始動口 2 0 0 3、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、及び第二大入賞口 2 0 1 2 等に、受入れられる又は通過するように、ハンドル 1 9 5 の打込操作と遊技領域 5 a 内での遊技球 B の流通とを楽しませる遊技を行うためのものである。

30

【 1 8 5 8 】

また、遊技盤 5 A は、一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3 0 0 1 と、ゲート 2 0 1 0 を通過している遊技球 B を検知するゲートセンサ 2 0 1 1 と、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B を検知する第一始動口センサ 2 1 0 1 と、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 4 0 1 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を検知する大入賞口センサ 2 4 0 2 と、第二大入賞口 2 0 1 2 に受入れられた遊技球 B を検知する第二大入賞口センサ 2 4 5 2 と、を備えている。

40

【 1 8 5 9 】

遊技盤 5 A では、一般入賞口センサ 3 0 0 1 と第一始動口センサ 2 1 0 1 が、後ユニット 6 B に設けられており、ゲートセンサ 2 0 1 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、大入賞口センサ 2 4 0 2、第二大入賞口センサ 2 4 5 2 が、前ユニット 6 A に設けられている。

【 1 8 6 0 】

50

ところで、大入賞口 2 0 0 5 や第二大入賞口 2 0 1 2 は、抽選された特別図柄の抽選結果に応じて所定のパターンで開閉している時に遊技球 B を入球させると、多くの遊技球 B が払出されるため、その払出しの契機となる大入賞口センサ 2 4 0 2 や第二大入賞口センサ 2 4 5 2 を遊技者から見えるようにすることで、遊技者に安心感を付与することができると共に、遊技者をより楽しませることができる。一方、一般入賞口 2 0 0 1、第一始動口 2 0 0 3 及び第二始動口 2 0 0 4 では、入球した遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3 0 0 1、第一始動口センサ 2 1 0 1 及び第二始動口センサ 2 4 0 1 を遊技者から見えるようにしても、大入賞口センサ 2 4 0 2 や第二大入賞口センサ 2 4 5 2 が見えることほどの効果は得られない。つまり、一般入賞口センサ 3 0 0 1、第一始動口センサ 2 1 0 1 及び第二始動口センサ 2 4 0 1 は、遊技者から見えなくても、遊技者の興趣が低下することはない。このようなことから、本実施形態では、一般入賞口センサ 3 0 0 1 及び第一始動口センサ 2 1 0 1 を、前ユニット 6 A ではなく後ユニット 6 B (裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0) に設けている。

10

#### 【1861】

これにより、前ユニット 6 A に設けられている電気部品を少なくすることができると共に、前ユニット 6 A に一般入賞口センサ 3 0 0 1 や第一始動口センサ 2 1 0 1 が設けられることでそれらからユニット間コネクタ前 1 0 6 0 まで延出する配線ケーブルを隠すための構成を設ける必要がなく、前ユニット 6 A にかかるコストを低減させることができる。なお、本実施形態では、第二始動口センサ 2 4 0 1 を前ユニット 6 A に設けているが、第二始動口 2 0 0 4 をアタッカユニット 2 4 0 0 に設けているため、第二始動口センサ 2 4 0 1 をアタッカユニット 2 4 0 0 (前ユニット 6 A) から除いて後ユニット 6 B に設けるよりも、アタッカユニット 2 4 0 0 に設ける方が第二始動口 2 0 0 4 にかかる構成を簡単なものとすることができる。また、遊技球 B を検知するための全てのセンサを、後ユニット 6 B に設けるようにしても良い(後述の[9-7:第二実施形態の遊技盤のその他の変形例]を参照)。

20

#### 【1862】

また、設けられている位置については省略するが、遊技盤 5 A は遊技領域 5 a において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1 0 3 0 と、遊技盤 5 A (パチンコ機 1) に作用する振動を検知する振動センサ 1 0 4 0 と、を備えている。磁気センサ 1 0 3 0 は、前ユニット 6 A の表ユニット 2 0 0 0 と後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 に夫々適宜の数が設けられており、振動センサ 1 0 4 0 は後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 に設けられている。

30

#### 【1863】

また、遊技盤 5 A は、枠状のセンター役物 2 5 0 0 の枠内、及び透明な遊技パネル 1 1 0 0 A (パネル板 1 1 1 0) を通して、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下演出ユニット 3 6 0 0、裏上演出ユニット 3 6 2 0、裏左演出ユニット 3 6 4 0、裏右演出ユニット 3 6 6 0、及び演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面が、前方から視認可能に構成されている。

#### 【1864】

##### [9-1:遊技盤の前ユニット]

次に、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A について、図 1 9 2、図 1 9 4 乃至図 1 9 8 等を参照して詳細に説明する。図 1 9 4 (a) は遊技盤ロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、(b) は遊技盤ロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。図 1 9 5 (a) は第二実施形態の遊技盤のユニット固定部において前ユニットロック部材によりロックして前ユニットが裏ユニットに固定されている状態を模式的に示す説明図であり、(b) は(a)の状態から前ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図であり、(c) は(b)の状態の後ユニットから前ユニットを外した状態を示す説明図である。

40

#### 【1865】

図 1 9 6 は、第二実施形態の遊技盤における前ユニットと後ユニットの位置決めを示す説明図である。図 1 9 7 は、第二実施形態の遊技盤におけるアース経路を示す説明図であ

50

る。図198(a)は第二実施形態の遊技盤における前ユニットの入賞口と後ユニットの球受口との関係を示す説明図であり、(b)は(a)の状態から前ユニットと後ユニットとを分離させた状態を示す説明図である。

【1866】

本実施形態では、後ユニット6Bと組になる前ユニット6Aとして、障害釘Nの配置と表ユニット2000とが異なる第一前ユニット6A1と第二前ユニット6A2とがあり、以下ではそれらを区別する場合を除いて前ユニット6Aと記載して説明する。

【1867】

遊技盤5Aの前ユニット6Aは、図192等に応示するように、遊技領域5aの外周を区画している枠状の前構成部材1000Aと、前構成部材1000Aの後に取付けられており前方に遊技領域5aが設けられている遊技パネル1100Aと、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを戻すことなく遊技領域5a外(遊技パネル1100Aの後方)に排出するアウト口1008と、遊技パネル1100Aのパネル板1110の前面に取付けられている表ユニット2000と、を備えている。アウト口1008は、前構成部材1000Aと遊技パネル1100Aとが協働することにより形成されている。表ユニット2000は、前構成部材1000Aの枠内に設けられている。遊技盤5Aでは、前構成部材1000A、遊技パネル1100A、及び表ユニット2000の位置関係が、第一実施形態の遊技盤5と同じである。

【1868】

また、前ユニット6Aは、後ユニット6Bに固定するための複数のユニット固定部1020と、各ユニット固定部1020に設けられているユニット固定部材1021と、後ユニット6Bの機能表示ユニット1400が挿入される機能表示ユニット挿入部1050と、後ユニット6Bの盤固定部1133が挿入される盤固定部挿入溝1051と、後ユニット6Bの位置決ボス1136が挿入される位置決孔1055と、アース経路を形成するための第一接続金具1056及び第二接続金具1057と、を備えている。

【1869】

更に、前ユニット6Aは、図194等に応示するように、本体枠4の遊技盤ロック部材505が挿入される遊技盤ロック溝1058と、本体枠4の左位置規制部材531との接触を回避させるための装着用切欠部1059と、を備えている。遊技盤ロック溝1058は、下端前面における外レール1001よりも左方の部位に設けられている。詳述すると、遊技盤ロック溝1058は、前構成部材1000Aの前面における外レール1001と切欠部1010との間の部位に設けられており、前方から凹んでいると共に、下方へ開放された形態に形成されている。この遊技盤ロック溝1058に遊技盤ロック部材505が挿入されることで、前ユニット6A(遊技盤5A)の前方への移動が規制されると共に、遊技盤5Aの下辺が後方へ押し付けられる。装着用切欠部1059は、左辺から右方へ凹んでおり、本体枠4の左位置規制部材531と対応するように、上下に離間して設けられている。

【1870】

前ユニット6Aの表ユニット2000は、詳細は後述するが、第一始動口2003を有している始動口ユニット2100と、三つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット2200と、遊技球Bを誘導可能なサイド左上ユニット2300と、第二始動口2004、大入賞口2005、一つのサブアウト口2021、を有しているアタッカユニット2400と、第二大入賞口2012を有している第二アタッカユニット2450と、枠状のセンター役物2500と、一つの一般入賞口2001及び一つのサブアウト口2021を有しているサイド右中ユニット2610と、ゲート2010を有しているゲート部材2630と、を備えている。

【1871】

表ユニット2000のアタッカユニット2400には、遊技球Bを検知するための第二始動口センサ2401や大入賞口センサ2402、第二始動口2004を開閉させるためのアタッカソレノイド2414、第二始動口2004や大入賞口2005を発光装飾させ

10

20

30

40

50

るためのＬＥＤ、のような電気部品が設けられている。第二アタッカユニット２４５０には、遊技球Ｂを検知するための第二大入賞口センサ２４５２、第二大入賞口２０１２を開閉させるための第二アタッカソレノイド２４５１、第二大入賞口２０１２を発光装飾させるためのＬＥＤ、のような電気部品が設けられている。ゲート部材２６３０には、電気部品として、遊技球Ｂを検知するためのゲートセンサ２０１１が設けられている。

【１８７２】

また、表ユニット２０００のアタッカユニット２４００や第二アタッカユニット２４５０には、第二始動口２００４、大入賞口２００５、や第二大入賞口２０１２を発光装飾させるための複数のＬＥＤが設けられている。

【１８７３】

また、表ユニット２０００は、詳細は後述するが、後ユニット６Ｂのユニット間コネクタ後１１５０と接続されるユニット間コネクタ前１０６０、を備えている。ユニット間コネクタ前１０６０は、アタッカユニット２４００の後に取付けられている。

【１８７４】

前ユニット６Ａは、表ユニット２０００に設けられているＬＥＤの数が、後ユニット６Ｂに設けられているＬＥＤの数よりも少ない。更には、前ユニット６ＡにおけるＬＥＤやセンサ等の電気部品の総数は、後ユニット６Ｂに設けられている電気部品の総数よりも少ない。これにより、前ユニット６Ａにかかるコストの増加が抑制されている。

【１８７５】

なお、表ユニット２０００に、所定の装飾が施されている装飾体と装飾体を発光装飾させるための複数のＬＥＤとからなる装飾体ユニット、導光板と導光板の絵柄を発光表示させるための複数のＬＥＤとからなる導光板ユニット、演出表示装置１６００とは別に演出画像を表示可能なサブ表示装置、役物入賞口に受入れられた遊技球ＢをＶ入賞口及びハズレ口の何れかに振分ける振分装置、等を設けるようにしても良い。上記のようなユニットや装置を設ける場合でも、前ユニット６ＡにおけるＬＥＤやセンサやソレノイド（アクチュエータ）のような電気部品の総数を、後ユニット６Ｂに設けられている電気部品の総数よりも少なくすることが望ましい。

【１８７６】

[ ９ - １ a . 前ユニットのユニット固定部 ]

次に、前ユニット６Ａのユニット固定部１０２０について詳細に説明する。ユニット固定部１０２０は、前ユニット６Ａを後ユニット６Ｂに固定するための部位であり、複数（ここでは三か所）設けられている。ユニット固定部１０２０は、正面視において、左上隅、右上隅、及び右下隅、の三カ所に設けられている。前ユニット６Ａのユニット固定部１０２０は、前後に貫通し、後ユニット６Ｂのロック爪１１３５が挿通される挿通孔１０２０ a と、挿通孔１０２０ a を前方から隠すように左右方向へスライド可能に設けられているユニット固定部材１０２１と、を備えている（図１９５を参照）。挿通孔１０２０ a は、前構成部材１０００ A と遊技パネル１１００ A のパネルホルダ１１２０ A とを貫通して設けられている。

【１８７７】

ユニット固定部１０２０のユニット固定部材１０２１は、取外不能な状態で前構成部材１０００ A に取付けられている。ユニット固定部材１０２１は、前方から左右方向へスライド操作可能に前構成部材１０００ A に取付けられているロック本体１０２１ a と、ロック本体１０２１ a から後方へ突出している鉤状のロック片１０２１ b と、ロック片１０２１ b の先端において斜めに設けられている案内部１０２１ c と、を有している。

【１８７８】

このユニット固定部材１０２１は、ロック本体１０２１ a を左右方向へスライドさせて、ロック片１０２１ b を挿通孔１０２０ a に挿入されているにロック爪１１３５に係合させることで、前ユニット６Ａを後ユニット６Ｂに対して取外不能な状態に固定することができる。つまり、ユニット固定部材１０２１を操作（スライド）することで、前ユニット６Ａを後ユニット６Ｂに対して装着したり取外したりすることが可能となる。

10

20

30

40

50

## 【 1 8 7 9 】

また、ユニット固定部 1 0 2 0 では、前面におけるユニット固定部材 1 0 2 1 と隣接している部位に、ユニット固定部材 1 0 2 1 がスライドする方向へ離隔して「○」印と「×」印とが施されている。一方、ユニット固定部材 1 0 2 1 では、ユニット固定部 1 0 2 0 における「○」印及び「×」印の設けられている方向へ向いた矢印が施されている。そして、ユニット固定部材 1 0 2 1 の矢印がユニット固定部 1 0 2 0 の「○」印を指している状態がロック位置の状態であり、当該矢印が「×」印を指している状態が解除位置の状態であることを示している。

## 【 1 8 8 0 】

なお、三つのユニット固定部 1 0 2 0 のうち、右上隅と右下隅の二つのユニット固定部 1 0 2 0 は、後ユニット 6 B ( 遊技盤 5 A ) を本体枠 4 に固定している遊技盤固定部材 1 1 3 4 ( 盤固定部 1 1 3 3 ) に隣接して設けられている。また、右下隅のユニット固定部 1 0 2 0 に使用されているユニット固定部材 1 0 2 1 は、他のユニット固定部材 1 0 2 1 とは正面視の形態が異なっており、前面に証紙貼付部 1 0 1 2 が設けられている。従って、ユニット固定部材 1 0 2 1 を操作して前ユニット 6 A を後ユニット 6 B から脱着したり、遊技盤固定部材 1 1 3 4 を操作して本遊技盤 5 A を本体枠 4 から脱着したりする際に、右下隅のユニット固定部材 1 0 2 1 の前面に設けられている証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙が作業者の視界に入り、当該証紙の記載内容を確認させることができ、間違った前ユニット 6 A や遊技盤 5 A が取付けられてしまうことを防止することができる。

## 【 1 8 8 1 】

## [ 9 - 1 b . 前ユニットの機能表示ユニット挿入部 ]

続いて、前ユニット 6 A の機能表示ユニット挿入部 1 0 5 0 について説明する。機能表示ユニット挿入部 1 0 5 0 は、前ユニット 6 A の正面視において、左上隅に設けられているユニット固定部 1 0 2 0 の下方の部位に設けられており、後ユニット 6 B の機能表示ユニット 1 4 0 0 が前方へ臨むように形成されている。この機能表示ユニット挿入部 1 0 5 0 は、左辺から右方へ向かって切り欠かれており、前後に貫通しており、機能表示ユニット 1 4 0 0 が挿入されることにより遊技パネル 1 1 0 0 A の面に沿った方向への位置決めを行うことができる。

## 【 1 8 8 2 】

## [ 9 - 1 c . 前ユニットの盤固定部挿入溝 ]

続いて、前ユニット 6 A の盤固定部挿入溝 1 0 5 1 について説明する。盤固定部挿入溝 1 0 5 1 は、前ユニット 6 A の正面視において、右上隅と右下隅に設けられており、後ユニット 6 B の盤固定部 1 1 3 3 が挿入されるものである。盤固定部挿入溝 1 0 5 1 は、前構成部材 1 0 0 0 A 及び遊技パネル 1 1 0 0 A のパネルホルダ 1 1 2 0 A を切り欠くようにして設けられている。この盤固定部挿入溝 1 0 5 1 に隣接して、右上隅と右下隅のユニット固定部 1 0 2 0 が設けられている。盤固定部挿入溝 1 0 5 1 は、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に取付ける際に、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B へ案内することができる。と共に、後ユニット 6 B の盤固定部 1 1 3 3 が挿入されることで、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に対して位置決めすることができる。

## 【 1 8 8 3 】

## [ 9 - 1 d . 前ユニットの位置決孔 ]

次に、前ユニット 6 A の位置決孔 1 0 5 5 について説明する。位置決孔 1 0 5 5 は、前ユニット 6 A の後面から前方へ向かって形成されており、複数設けられている ( 図 1 9 6 等を参照 ) 。位置決孔 1 0 5 5 に、後ユニット 6 B の位置決ボス 1 1 3 6 を挿入することで、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に対して上下方向及び左右方向が位置決めされる。

## 【 1 8 8 4 】

## [ 9 - 1 e . 前ユニットの第一接続金具及び第二接続金具 ]

続いて、前ユニット 6 A の第一接続金具 1 0 5 6 及び第二接続金具 1 0 5 7 について説明する。前ユニット 6 A は、前端が外レール 1 0 0 1 に取付けられており、後端が前ユニット 6 A の後面から後方へ突出している第一接続金具 1 0 5 6 と、前端が前ユニット 6 A

10

20

30

40

50

の前面から前方へ突出していると共に、後端が前ユニット 6 A の後面が後方へ突出している第二接続金具 1 0 5 7 と、を有している（図 1 9 7 を参照）。第二接続金具 1 0 5 7 は、前ユニット 6 A を前後に貫通して設けられている。図示は省略するが、第一接続金具 1 0 5 6 及び第二接続金具 1 0 5 7 は、前構成部材 1 0 0 0 A に取付けられている。

【 1 8 8 5 】

第一接続金具 1 0 5 6 は、前ユニット 6 A における左下隅で、外レール 1 0 0 1 の外側に接するように設けられている。この第一接続金具 1 0 5 6 は、パチンコ機 1 において、球発射装置 5 4 0 から発射された遊技球 B が、外レール 1 0 0 1 に対して最初に接触する部位付近に前端側が外レール 1 0 0 1 に取付けられている。この第一接続金具 1 0 5 6 は、後端に設けられている U 字状の後接触部 1 0 5 6 a と、後接触部 1 0 5 6 a を後方へ付勢することが可能なバネ部 1 0 5 6 b と、を有している。

10

【 1 8 8 6 】

第二接続金具 1 0 5 7 は、前ユニット 6 A における左上隅で、ユニット固定部 1 0 2 0 の下方且つスベック表示部 1 0 1 3 の左方の部位に設けられている。この第二接続金具 1 0 5 7 は、後端に設けられている U 字状の後接触部 1 0 5 7 a と、後接触部 1 0 5 7 a を後方へ付勢することが可能な後バネ部 1 0 5 7 b と、前端に設けられている U 字状の前接触部 1 0 5 7 c と、前接触部 1 0 5 7 c を前方へ付勢することが可能な前バネ部 1 0 5 7 d と、を有している。

【 1 8 8 7 】

第一接続金具 1 0 5 6 の後接触部 1 0 5 6 a と第二接続金具 1 0 5 7 の後接触部 1 0 5 7 a は、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に装着することで、後ユニット 6 B の開口部 1 1 3 7 を通して装着補強板金 1 1 3 2 に接触する。これにより、互いに離れた位置に設けられている第一接続金具 1 0 5 6 と第二接続金具 1 0 5 7 とが、装着補強板金 1 1 3 2 により電氣的に接続される。また、第二接続金具 1 0 5 7 の前接触部 1 0 5 7 c は、遊技盤 5 A を本体枠 4 に取付けた状態で、扉枠 3 を本体枠 4 に対して閉じると、扉枠 3 の扉枠補強ユニット 1 1 0 に接触し、外レール 1 0 0 1 が、第一接続金具 1 0 5 6 、装着補強板金 1 1 3 2 、及び第二接続金具 1 0 5 7 を介して、扉枠 3 の扉枠補強ユニット 1 1 0 と電氣的に接続された状態となる。そして、扉枠補強ユニット 1 1 0 は、扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 、外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 5 0 、を介して遊技ホール側のアースに、電氣的に接続されており、外レール 1 0 0 1 からの静電気を逃がすためのアース経路が構築される。

20

30

【 1 8 8 8 】

[ 9 - 1 f . 前ユニットの前構成部材 ]

続いて、前ユニット 6 A の前構成部材 1 0 0 0 A について説明する。前ユニット 6 A における前構成部材 1 0 0 0 A は、上記の遊技盤 5 における前構成部材 1 0 0 0 と同じような構成であり、外レール 1 0 0 1 と、内レール 1 0 0 2 と、アウト誘導部 1 0 0 3 と、右下レール 1 0 0 4 と、右レール 1 0 0 5 と、衝止部 1 0 0 6 と、逆流防止部材 1 0 0 7 と、アウト口 1 0 0 8 と、防犯凹部 1 0 0 9 と、切欠部 1 0 1 0 と、を備えている。前構成部材 1 0 0 0 A の外レール 1 0 0 1 は、金属板により形成されている。

【 1 8 8 9 】

また、前構成部材 1 0 0 0 A は、正面視において右下隅に設けられている証紙貼付部 1 0 1 2 と、左上隅に設けられているスベック表示部 1 0 1 3 と、を備えている。スベック表示部 1 0 1 3 は、機能表示ユニット挿入部 1 0 5 0 の上方で、外レール 1 0 0 1 よりも外側の部位に、外レール 1 0 0 1 に沿うように設けられている。この前構成部材 1 0 0 0 A は、略全体が透明に形成されており、後方に配置されている遊技パネル 1 1 0 0 A や裏ユニット 3 0 0 0 等を前方から視認することができる。

40

【 1 8 9 0 】

なお、証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられる証紙は、本パチンコ機 1（遊技盤 5 A）のメーカー、製造番号、遊技盤の種類、等を特定可能な内容が記載されているシールである。詳述すると、「証紙」は、横長の台形の底辺に横長の長方形が接している変五角形の外形を呈している証紙本体を有しており、証紙本体の全面に所定の模様が施されている。こ

50

の証紙本体の横長の長方形の部位に、パチンコ機等の遊技機の組合証、遊技盤の種類、メーカー名が、記載されている。また、「証紙」は、証紙本体の色によって、遊技盤の種類を識別可能としている。更に、「証紙」は、証紙本体における台形の部位に、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている製造番号票のシールが貼り付けられている。製造番号票の二次元バーコードには、情報ID（例えば、本遊技盤のID、組となる主制御基板のID、組となる周辺制御基板のID、等）、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れている。このようなことから、本実施形態の「証紙」は、証紙本体（所謂、証紙）と製造番号票と、を組合せたものである。

#### 【1891】

スペック表示部1013に貼り付けられるスペックシールは、大当たり確率、賞球数、大当たりラウンド数、カウント数、等の遊技盤5Aのスペックが記載されているシールである。スペック表示部1013（スペックシール）は、遊技盤5Aをパチンコ機1に取付けた時に、扉枠3の扉窓101aを通して前方から視認可能な部位に設けられている。これら証紙やスペックシールは、予め貼り付けられた状態で遊技ホール側へ出荷される。

#### 【1892】

証紙貼付部1012に貼り付けられる証紙は、主制御ユニット1300の管理シール貼付部1301に貼り付けられる管理シール、周辺制御ユニット1500の管理シール貼付部1501に貼り付けられる管理シール、に対して組となるような内容が記載されており、互いに関連しているものであるか否かが判別できるようにしている。組となる記載としては、例えば、証紙に記載されている製造番号が、主制御ユニット1300や周辺制御ユニット1500に貼り付けられている管理シールにも記載されている。この際に、組となる記載は、管理シールとは別のシールであっても良い。

#### 【1893】

##### [9-1g. 前ユニットの遊技パネル]

次に、前ユニット6Aの遊技パネル1100Aについて説明する。前ユニット6Aにおける遊技パネル1100は、上記の遊技盤5における遊技パネル1100と同じような構成であり、透明な合成樹脂で形成されている平板状のパネル板1110と、パネル板1110の外周を保持しており前構成部材1000Aの後側に取付けられる枠状のパネルホルダ1120Aと、を備えている。遊技パネル1100Aの前面には、所定のゲージ配列で複数の障害釘Nが植設されていると共に、表ユニット2000が取付けられている。

#### 【1894】

遊技パネル1100Aのパネル板1110は、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、ポリスチレン、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板1110の板厚は、パネルホルダ1120Aよりも薄く、障害釘Nを前面に植設したり表ユニット2000を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ（8～10mm）とされている。なお、本実施形態では、透明な合成樹脂板によってパネル板1110が形成されている。

#### 【1895】

この遊技パネル1100Aにおけるパネル板1110とパネルホルダ1120Aとの取付けは、上記の遊技盤5における遊技パネル1100と同じ構成である。

#### 【1896】

##### [9-1h. 前ユニット（第一前ユニット）の表ユニット]

続いて、前ユニット6Aの表ユニット2000について説明する。前ユニット6Aとしての第一前ユニット6A1の表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを受入可能としており常時開口している複数（ここでは四つ）の一般入賞口2001と、遊技領域5a内の所定位置に設けられており遊技球Bが通過可能に設けられているゲート2010と、センター役物2500の下方における左右方向の中央に設けられており遊技球Bを受入可能に常時開口している第一始動口2003と、遊技球Bがゲート2010を通過することにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選される

10

20

30

40

50

第一特別図柄や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて何れかが遊技球 B の受入が可能となる大入賞口 2 0 0 5 及び第二大入賞口 2 0 1 2 と、を備えている。

【 1 8 9 7 】

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、アウト口 1 0 0 8 よりも上流に設けられており、遊技球 B を受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出する二つのサブアウト口 2 0 2 1 と、を備えている。二つのサブアウト口 2 0 2 1 は、遊技領域 5 a の右端付近における上下方向の中央よりも上方の部位と、遊技領域 5 a の右下隅付近の部位と、に夫々設けられている。

【 1 8 9 8 】

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、ゲート 2 0 1 0 を通過している遊技球 B を検知するゲートセンサ 2 0 1 1 と、ゲートセンサ 2 0 1 1 による遊技球 B の検知により抽選された普通図柄の抽選結果に応じて第二始動口 2 0 0 4 を開閉させる始動口ソレノイド 2 4 1 2 と、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 4 0 1 と、を備えている。

【 1 8 9 9 】

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、第一始動口センサ 2 1 0 1 ( 図 1 9 3 を参照 ) 又は第二始動口センサ 2 4 0 1 による遊技球 B の検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口 2 0 0 5 を開閉させるアタッカソレノイド 2 4 1 4 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を検知する大入賞口センサ 2 4 0 2 と、第一始動口センサ 2 1 0 1 又は第二始動口センサ 2 4 0 1 による遊技球 B の検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて第二大入賞口 2 0 1 2 を開閉させる第二アタッカソレノイド 2 4 5 1 と、を備えている。

【 1 9 0 0 】

第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で遊技領域 5 a の下端の直上に取付けられており第一始動口 2 0 0 3 を有している始動口ユニット 2 1 0 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視左方で内ルール 1 0 0 2 に沿うように設けられており三つの一般入賞口 2 0 0 1 を有しているサイドユニット 2 2 0 0 と、サイドユニット 2 2 0 0 の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット 2 3 0 0 と、を備えている。

【 1 9 0 1 】

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内の正面視右下隅となる始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視右方に設けられており第二始動口 2 0 0 4 、大入賞口 2 0 0 5 、一つのサブアウト口 2 0 2 1 、第二始動口センサ 2 4 0 1 、始動口ソレノイド 2 4 1 2 、アタッカソレノイド 2 4 1 4 、大入賞口センサ 2 4 0 2 、を有しているアタッカユニット 2 4 0 0 を、備えている。

【 1 9 0 2 】

更に、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、アタッカユニット 2 4 0 0 の上方に設けられており第二大入賞口 2 0 1 2 、第二アタッカソレノイド 2 4 5 1 、第二大入賞口センサ 2 4 5 2 、を有している第二アタッカユニット 2 4 5 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 及びサイドユニット 2 2 0 0 よりも上方で、遊技領域 5 a 内の正面視略中央やや上寄りに設けられている枠状のセンター役物 2 5 0 0 と、第二アタッカユニット 2 4 5 0 の上方に設けられており一つの一般入賞口 2 0 0 1 及び一つのサブアウト口 2 0 2 1 を有しているサイド右中ユニット 2 6 1 0 と、サイド右中ユニット 2 6 1 0 の上方に設けられておりゲート 2 0 1 0 及びゲートセンサ 2 0 1 1 を有しているゲート部材 2 6 3 0 と、アタッカユニット 2 4 0 0 の後面の右端付近に取付けられているユニット間コネクタ前 1 0 6 0 と、を備えている。

【 1 9 0 3 】

[ 9 - 1 h - 1 . 始動口ユニット ]

前ユニット 6 A の始動口ユニット 2 1 0 0 は、図 1 9 8 に示すように、遊技パネル 1 1

10

20

30

40

50



00Aの前面よりも前方に突出し上方へ向かって開口している受部2121と、受部2121から後方へ樋状に延出している誘導部2122と、を有している。始動口ユニット2100は、受部2121により第一始動口2003を形成している。誘導部2122は、遊技パネル1100Aにおけるパネル板1110の開口部1112を通して、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の後面よりも後方へ突出している。

【1904】

始動口ユニット2100の誘導部2122は、前ユニット6Aを後ユニット6Bに固定した状態で、裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101に挿入されている。従って、前ユニット6Aを後ユニット6Bに取付ける際に、誘導部2122を球受口3101に挿入することで、後ユニット6Bの所定位置に案内される。

10

【1905】

前ユニット6Aにおける後方へ突出している誘導部2122は、筒状又は樋状の球受口3101の内部に挿入されることで、誘導部2122の後端において、球受口3101の底部よりも誘導部2122の底部の方が高い段差が形成されている。

【1906】

ところで、本実施形態では、第一始動口2003のような入賞口に上方から受入れられた（入賞した）遊技球Bを、一旦後方へ誘導した上で、裏球誘導ユニット3100において下方へ誘導するようにしているため、下方へ誘導するための後壁が比較的に入賞口に接近する場合がある。この場合、入賞口に進入した遊技球Bの勢いによっては、後壁に当接した遊技球Bが前方へ跳ね返ることで、一旦入賞したのに逆流して入賞口の位置まで戻ってしまいその遊技球Bが見えることで遊技者に不信感を与えて遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

20

【1907】

また、図198に示すように、上方から入賞口（第一始動口2003）に受入れられた遊技球Bが誘導部2122により後方へ誘導され、球受口3101に受け渡された後に下方へ誘導されるようにしており、遊技球Bの流れがクランク状となっているため、遊技球Bの流通速度が減速し易い。そのため、入賞口に受入れられて先行している遊技球Bに対して後発（後続）の遊技球Bが当接すると、後続の遊技球Bが上流側へ跳ね返り、逆流することで入賞口まで戻ってしまう恐れがある。

【1908】

30

これに対して、本実施形態では、誘導部2122を球受口3101に挿入していることにより、誘導部2122の後端に段差が形成されるようにしているため、誘導部2122から球受口3101に受け渡されて球受口3101の後方に設けられている後壁に遊技球Bが当接したり先行している遊技球Bに後発の遊技球Bが当接したりして上流側へ跳ね返っても、跳ね返った遊技球Bが段差に当接することで下流側へ跳ね返させることができ、入賞口へ逆流することを防止して、入賞口まで遊技球Bが戻ってしまうことを阻止することができる。従って、遊技球Bが一旦受入れられた（入賞した）のに逆流して入賞口まで戻ってしまい、入賞口から遊技球Bが見えることで遊技者に不信感を与えてしまうことを、回避させることができるため、遊技者に入賞口への遊技球Bの受入れを確実に楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

40

【1909】

[9-1h-2. サイドユニット及びサイド左上ユニット]

前ユニット6Aのサイドユニット2200は、三つの一般入賞口2001を有しており、遊技パネル1100A（パネル板1110）の前面に取付けられている。詳細な図示は省略するが、このサイドユニット2200でも、始動口ユニット2100の誘導部2122と同様に、一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを後方へ誘導する誘導部が、前ユニット6Aの後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101に挿入される。

【1910】

50

前ユニット 6 A のサイド左上ユニット 2 3 0 0 は、遊技盤 5 のサイド左上ユニット 2 3 0 0 と同じ構成である。従って、説明は省略する。

【 1 9 1 1 】

[ 9 - 1 h - 3 . アタッカユニット及び第二アタッカユニット ]

第一前ユニット 6 A 1 のアタッカユニット 2 4 0 0 は、遊技盤 5 のアタッカユニット 2 4 0 0 と同じ構成である。このアタッカユニット 2 4 0 0 においても、始動口ユニット 2 1 0 0 の誘導部 2 1 2 2 と同様に、第二始動口 2 0 0 4 や大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を後方へ誘導する誘導部が、前ユニット 6 A の後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 に挿入される。

【 1 9 1 2 】

また、第一前ユニット 6 A 1 のアタッカユニット 2 4 0 0 は、図示は省略するが、前面に複数の L E D が実装されているアタッカ装飾基板を備えている。アタッカ装飾基板の L E D を適宜発光させることで、アタッカユニット 2 4 0 0 (大入賞口 2 0 0 5 や第二始動口 2 0 0 4 等)を発光装飾させることができる。

【 1 9 1 3 】

第一前ユニット 6 A 1 の第二アタッカユニット 2 4 5 0 は、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 1 1 a における右辺よりも右側で、右下案内通路 2 5 2 5 と遊技領域 5 a の上下方向の中央との間に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。第二アタッカユニット 2 4 5 0 は、左方へ向けて開閉可能に開口している第二大入賞口 2 0 1 2 を備えている。

【 1 9 1 4 】

第一前ユニット 6 A 1 の第二アタッカユニット 2 4 5 0 は、第二大入賞口 2 0 1 2 に受入れられた遊技球 B を検知する第二大入賞口センサ 2 4 5 2 と、第一始動口センサ 2 1 0 1 又は第二始動口センサ 2 4 0 1 による遊技球 B の検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて第二大入賞口 2 0 1 2 を開閉させる第二アタッカソレノイド 2 4 5 1 と、を有している。

【 1 9 1 5 】

この第一前ユニット 6 A 1 の第二アタッカユニット 2 4 5 0 においても、始動口ユニット 2 1 0 0 の誘導部 2 1 2 2 と同様に、第二大入賞口 2 0 1 2 に受入れられた遊技球 B を後方へ誘導する誘導部が、前ユニット 6 A の後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 に挿入される。

【 1 9 1 6 】

また、第一前ユニット 6 A 1 の第二アタッカユニット 2 4 5 0 は、図示は省略するが、前面に複数の L E D が実装されている第二アタッカ装飾基板を備えている。第二アタッカ装飾基板の L E D を適宜発光させることで、第二アタッカユニット 2 4 5 0 (第二大入賞口 2 0 1 2 )を発光装飾させることができる。

【 1 9 1 7 】

なお、アタッカユニット 2 4 0 0 を発光装飾させる L E D (アタッカ装飾基板)や、第二アタッカユニット 2 4 5 0 を発光装飾させる L E D (第二アタッカ装飾基板)を、後ユニットに備えるようにしても良い。

【 1 9 1 8 】

[ 9 - 1 h - 4 . センター役物 ]

第一前ユニット 6 A 1 のセンター役物 2 5 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。センター役物 2 5 0 0 は、透明な枠状に形成されており、後方に設けられた演出表示装置 1 6 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0 に備えられている裏下演出ユニット 3 6 0 0、裏上演出ユニット 3 6 2 0、裏左演出ユニット 3 6 4 0、裏右演出ユニット 3 6 6 0、のような各種演出ユニット等を前方から視認することができる。

【 1 9 1 9 】

10

20

30

40

50

第一前ユニット6 A 1のセンター役物2 5 0 0は、遊技パネル1 1 0 0 A（パネル板1 1 1 0）の前面に取付けられる透明枠状のセンターベース2 5 1 1と、センターベース2 5 1 1の外側から枠の内側へ遊技球Bを夫々誘導可能なワープ通路2 5 1 2と、センターベース2 5 1 1の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路2 5 1 2を流通した遊技球Bを左右方向へ転動させた後に遊技領域5 a内へ放出させるステージ2 5 1 3と、を備えている。

【1 9 2 0】

センターベース2 5 1 1は、前後方向に延びている枠状の周壁部2 5 1 1 aと、周壁部2 5 1 1 aの外周から突出しており遊技パネル1 1 0 0 Aのパネル板1 1 1 0の前面に当接する平板状のフランジ部2 5 1 1 bと、周壁部2 5 1 1 aの内周から突出している平板状のサポート部2 5 1 1 cと、を有している。

10

【1 9 2 1】

ワープ通路2 5 1 2は、周壁部2 5 1 1 aにおける正面視左側で遊技パネル1 1 0 0 A（パネル板1 1 1 0）の前面よりも前側の部位において、遊技領域5 a内の遊技球Bが進入可能に開口している。ワープ通路2 5 1 2は、進入した遊技球Bを、ステージ2 5 1 3へ誘導することができる。

【1 9 2 2】

ステージ2 5 1 3は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット2 1 0 0の第一始動口2 0 0 3の直上と対応した位置、つまり、センター役物2 5 0 0を遊技パネル1 1 0 0 Aのパネル板1 1 1 0に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（W字状）に形成されている。このステージ2 5 1 3は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部2 5 1 3 a）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部2 5 1 3 b）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球Bを遊技領域5 a内へ放出させることができる。

20

【1 9 2 3】

ステージ2 5 1 3は、遊技盤5 Aに組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位（中央放出部2 5 1 3 a）が、始動口ユニット2 1 0 0の第一始動口2 0 0 3の直上に位置している。これにより、ステージ2 5 1 3の中央の中央放出部2 5 1 3 aから遊技球Bが放出されると、極めて高い確率で第一始動口2 0 0 3に受入れられる。

30

【1 9 2 4】

また、第一前ユニット6 A 1のセンター役物2 5 0 0は、右上隅に設けられており、遊技球Bが流通可能な二つの通路からなる案内通路群2 5 2 0を、備えている。案内通路群2 5 2 0は、ゲート2 0 1 0、サイド右中ユニット2 6 1 0、第二アタッカユニット2 4 5 0、アタッカユニット2 4 0 0、の上方へ遊技球Bを案内するものである。

【1 9 2 5】

第一前ユニット6 A 1のセンター役物2 5 0 0は、遊技盤5 Aに組立てた状態で、案内通路群2 5 2 0の右端（センター役物2 5 0 0の右上隅の端部）が、遊技領域5 aの内周縁（前構成部材1 0 0 0 Aの衝止部1 0 0 6付近の右レール1 0 0 5）に略接しており、センター役物2 5 0 0の上方の右側に打込まれた遊技球Bが、必ず案内通路群2 5 2 0を通るように形成されている。

40

【1 9 2 6】

案内通路群2 5 2 0は、上下方向の長さが、遊技領域5 aの全高に対して、約1 / 7の長さである。この案内通路群2 5 2 0は、何れも前方へ開放された溝状に形成されており、内部を流通する遊技球Bを、前方から良好な状態で視認することができる。

【1 9 2 7】

案内通路群2 5 2 0は、センター役物2 5 0 0における周壁部2 5 1 1 aの外側に設けられており、周壁部2 5 1 1 aから離れている第一案内通路2 5 2 1と、第一案内通路2 5 2 1の左方で周壁部2 5 1 1 aに沿って延びている第二案内通路2 5 2 2と、から構成されている。第一案内通路2 5 2 1の入口と第二案内通路2 5 2 2の入口は、左右に離隔

50

している。また、第一案内通路 2 5 2 1 の出口と第二案内通路 2 5 2 2 の出口は、左右に隣接しており、右レール 1 0 0 5 上部の円弧に沿うように斜め右下へ向かって開口している。

【 1 9 2 8 】

案内通路群 2 5 2 0 は、センター役物 2 5 0 0 を遊技盤 5 A に組立てた状態で、ゲート 2 0 1 0 の上方に位置している。また、第一案内通路 2 5 2 1 は、その入口の右端が前構成部材 1 0 0 0 A の衝止部 1 0 0 6 の下端の直下に位置しており、衝止部 1 0 0 6 に当接した遊技球 B の殆どが第一案内通路 2 5 2 1 へ進入するように形成されている。

【 1 9 2 9 】

また、第一前ユニット 6 A 1 のセンター役物 2 5 0 0 は、周壁部 2 5 1 1 a の右下隅から右方へ突出しており、上方からの遊技球 B を右方へ誘導した後に下方へ放出する右下案内通路 2 5 2 5 を、備えている。この右下案内通路 2 5 2 5 は、入口が左右方向の前幅に亘って上方へ開口しており、出口が遊技球 B 一つ分の幅で斜め左下へ向かって開口している。

10

【 1 9 3 0 】

この右下案内通路 2 5 2 5 は、遊技盤 5 A に組立てた状態で、右端が右レール 1 0 0 5 に略接しており、アタッカユニット 2 4 0 0 と第二アタッカユニット 2 4 5 0 との間に位置している。従って、案内通路群 2 5 2 0 と右下案内通路 2 5 2 5 との間には、第二アタッカユニット 2 4 5 0 、サイド右中ユニット 2 6 1 0 、及びゲート部材 2 6 3 0 が、配置されている。

20

【 1 9 3 1 】

[ 9 - 1 h - 5 . サイド右中ユニット及びゲート部材 ]

第一前ユニット 6 A 1 のサイド右中ユニット 2 6 1 0 は、遊技領域 5 a 内において、第二アタッカユニット 2 4 5 0 の直上に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。このサイド右中ユニット 2 6 1 0 は、一つの一般入賞口 2 0 0 1 と、一つのサブアウト口 2 0 2 1 と、を備えている。

【 1 9 3 2 】

第一前ユニット 6 A 1 のサイド右中ユニット 2 6 1 0 においても、始動口ユニット 2 1 0 0 の誘導部 2 1 2 2 と同様に、一般入賞口 2 0 0 1 やサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられた遊技球 B を後方へ誘導する誘導部が、前ユニット 6 A の後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 に挿入される。

30

【 1 9 3 3 】

第一前ユニット 6 A 1 のゲート部材 2 6 3 0 は、遊技領域 5 a 内において、センター役物 2 5 0 0 の案内通路群 2 5 2 0 とサイド右中ユニット 2 6 1 0 との間に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。ゲート部材 2 6 3 0 は、遊技球 B の通過により第二始動口 2 0 0 4 を開閉させる普通図柄の抽選が行われるゲート 2 0 1 0 と、ゲート 2 0 1 0 を遊技球 B が通過したことを検知するためのゲートセンサ 2 0 1 1 と、を有している。ゲートセンサ 2 0 1 1 における遊技球 B を検知するための検知孔を、ゲート 2 0 1 0 としている。

40

【 1 9 3 4 】

[ 9 - 1 i . ユニット間コネクタ前 ]

続いて、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 におけるユニット間コネクタ前 1 0 6 0 について説明する。ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 は、前方から遊技パネル 1 1 0 0 ( パネル板 1 1 1 0 ) の開口部 1 1 1 2 を通して後方へ露出しているアタッカユニット 2 4 0 0 の後面の右端付近に取付けられている。

【 1 9 3 5 】

このユニット間コネクタ前 1 0 6 0 には、アタッカユニット 2 4 0 0 の第二始動口センサ 2 4 0 1 、大入賞口センサ 2 4 0 2 、始動口ソレノイド 2 4 1 2 、アタッカソレノイド 2 4 1 4 、アタッカ装飾基板 ( L E D や L E D ドライバ ) 、第二アタッカユニット 2 4 5

50

0の第二アタッカソレノイド2451、第二大入賞口センサ2452、第二アタッカ装飾基板(LEDやLEDドライバ)、ゲートセンサ2011、等からの配線が電気接続されている。

【1936】

ユニット間コネクタ前1060は、前ユニット6Aを後ユニット6Bに固定すると、後ユニット6Bのユニット間コネクタ後1150(図193を参照)に、自動的に係合して接続される。なお、本実施形態では、ユニット間コネクタ前1060及びユニット間コネクタ後1150に、ドロワコネクタを使用している。ここで、ドロワコネクタとは、家具の引き出しのように係合するコネクタであり、互いを案内する案内機能を有し、多少傾いていたり軸芯がズレていたりしても案内機能により係合して良好に接続できるコネクタである。なお、ドロワコネクタ以外に、ユニット間コネクタ前1060及びユニット間コネクタ後1150に使用可能なコネクタとしては、基板同士を連結して接続するのに使用される基板間コネクタ(基板対基板コネクタ)、配線ケーブルの先端に設けられているコネクタと係合し基板に実装されている一般的なコネクタ(基板対ケーブルコネクタ)、等が挙げられる。

10

【1937】

これにより、前ユニット6Aに電気部品が設けられていても、後ユニット6Bの電氣的な接続を簡単に行うことができ、前ユニット6Aの着脱にかかる手間を少なくすることができる。また、ユニット間コネクタ前1060とユニット間コネクタ後1150とにより、前ユニット6Aと後ユニット6Bとを電氣的に接続しているため、前ユニット6Aの着脱の際に、電気配線に作業員や他の部材が触れることはなく、断線の恐れがない。また、ユニット間コネクタ前1060とユニット間コネクタ後1150とをドロワコネクタとしているため、確実に電氣的に接続することができる。

20

【1938】

更に、ユニット間コネクタ前1060を、アタッカユニット2400の後面の右端付近、つまり、前ユニット6Aの右端付近に設けているため、前ユニット6Aを後ユニット6Bに着脱する際に、ユニット間コネクタ前1060をユニット間コネクタ後に対して良好な状態で抜き差しすることができる。詳述すると、例えば、本体枠4に装着されている遊技盤5Aから前ユニット6Aのみを取外す場合、本実施形態では、ユニット固定部材1021によるロックを解除した状態で、前方へ移動させることで、後ユニット6B(本体枠4)から取外すことが可能である。

30

【1939】

しかしながら、作業員や作業状況によっては、前ユニット6Aの左辺を軸芯にして、右辺が前方へ移動するように前ユニット6Aを回動させた後に前方へ移動させて取外した方が、作業がし易い場合がある。詳述すると、例えば、本実施形態では、遊技盤5Aを装着する本体枠4が、遊技ホールの島設備に取付けられている外枠2によって、左辺側をヒンジ回転の軸芯として開閉可能に設けられていると共に、本体枠4を前方から覆うように同じく扉枠3がその左辺側をヒンジ回転の軸芯として開閉可能に設けられている。従って、島設備において、扉枠3を開いて本体枠4に装着されている遊技盤5Aから前ユニット6Aを取外す場合、遊技盤5Aの左辺側(扉枠3や本体枠4の軸芯側)は扉枠3の存在により前方の作業スペースが狭くなる。このようなことから、扉枠3や本体枠4の軸芯に近い前ユニット6Aの左辺を軸芯にして、右辺が前方へ移動するように前ユニット6Aを回動させた後に前方へ移動させて取外した方が、作業がし易い。このような場合、ユニット間コネクタ前1060が前後方向に対して斜め方向へ抜かれることとなり、ユニット間コネクタ前1060やユニット間コネクタ後1150に無理な力が作用して破損してしまう恐れがある。

40

【1940】

これに対して、本実施形態では、ユニット間コネクタ前1060を、前ユニット6Aの右端付近、つまり、取外作業の際の軸芯となる左辺から遠い位置に設けているため、ユニット間コネクタ前1060が大きな半径の円弧に沿って移動することとなる。これにより

50

、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とが接合する部位において、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 の移動軌跡である当該円弧の接線方向が、前後方向（接合方向）に近くなるため、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 の移動方向の傾きが前後方向に対して僅かとなり、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 やユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に無理な力が作用することではなく、破損することもない。これは、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に装着する時も同じであり、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を、前後方向に近い方向からユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に係合させることができるため、ユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に確実に係合させて電氣的に接続させることができる。

【 1 9 4 1 】

また、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を、アタッカユニット 2 4 0 0 の後面の右端付近、つまり、前ユニット 6 A の右下隅付近に設けており、この右下隅付近にはユニット固定部 1 0 2 0 が設けられている。これにより、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に取付ける際に、ユニット固定部 1 0 2 0 のユニット固定部材 1 0 2 1 を解除位置からロック位置へ移動させると、ユニット固定部材 1 0 2 1 により前ユニット 6 A が後方の後ユニット 6 B に押し付けられるため、その力がユニット固定部 1 0 2 0 に近いユニット間コネクタ前 1 0 6 0 にも強く作用することとなり、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 をユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に対して十分に係合させることができ、確実に接続させることができる。

【 1 9 4 2 】

本実施形態の第一前ユニット 6 A 1 は、上述したように、第二始動口センサ 2 4 0 1、大入賞口センサ 2 4 0 2、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、アタッカ装飾基板（アタッカ装飾基板の LED や LED ドライバ）、第二アタッカソレノイド 2 4 5 1、第二大入賞口センサ 2 4 5 2、第二アタッカ装飾基板（第二アタッカ装飾基板の LED や LED ドライバ）、ゲートセンサ 2 0 1 1、のような複数の電気部品を備えている。これら電気部品は、前ユニット 6 A における左右方向中央よりも右側の領域に設けられている。更に詳述すると、前ユニット 6 A では、電気部品が、右辺に近い右隅の領域、換言すると、開閉可能に設けられている本体枠 4 の軸芯から遠い領域、に設けられている。

【 1 9 4 3 】

また、第一前ユニット 6 A 1 では、第二始動口センサ 2 4 0 1 や大入賞口センサ 2 4 0 2 のような各電気部品が、互いの近傍に設けられている。これら電気部品が設けられている領域は、遊技領域 5 a の全体に対して、1 / 2 の領域、更には、1 / 3 の領域とすることが望ましい。また、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 は、電気部品が設けられる領域の中央、或いは、中央付近、に設けることが望ましい。このようなことから、第一前ユニット 6 A 1 に設けられている電気部品は、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 の近傍に設けられている。

【 1 9 4 4 】

なお、電気部品は、前ユニット 6 A の右下隅の領域に設けることが望ましい。或いは、電気部品を、前ユニット 6 A における上下方向中央よりも下側の領域に設けるようにしても良い。これにより、電気部品が特定の領域内に纏まった状態となるため、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 に対して電気部品からの電気配線を集約し易くすることができると共に、第一前ユニット 6 A 1 の右下隅に設けられているアタッカユニット 2 4 0 0 や第二アタッカユニット 2 4 5 0 により、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 へ接続される電気配線を、透明な遊技パネル 1 1 0 0 A（パネル板 1 1 1 0）を通して前方から見え難い構造にし易くすることができる。

【 1 9 4 5 】

また、第二始動口センサ 2 4 0 1 や始動口ソレノイド 2 4 1 2 等の電気部品からユニット間コネクタ前 1 0 6 0 までの配線の経路は、装飾シールや装飾シート等の絵柄や模様等の後方の部位、金属光沢を有するメッキ部や不透光性部材等の後方の部位、前後に延びている壁状の部位（例えば、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 1 1 a）の後方、拡散レンズやシボ加工のような無数の凹凸が形成されている部位の後方、後に設けられている L E

10

20

30

40

50

Dのような発光手段の前方から離れている部位、等を通る経路とすることが望ましい。これにより、電気部品とユニット間コネクタ前1060とを接続している配線を前方から見え難くすることができる。

【1946】

[9-2. 遊技盤の第二前ユニット]

次に、遊技盤5Aにおける前ユニット6Aとして、上記の第一前ユニット6A1とは別の第二前ユニット6A2について、図199及び図200を参照して詳細に説明する。図199(a)は第二実施形態の遊技盤における図192に示す前ユニットとしての第一前ユニットを示す正面図であり、(b)は第二実施形態の遊技盤における第一前ユニットとは異なる形態の第二前ユニットを示す正面図である。図200は、図199(b)に示す第二前ユニットを後ユニットに取付けた第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。

10

【1947】

この第二前ユニット6A2は、遊技パネル1100Aに植設されている障害釘Nの配置、表ユニット2000、証紙貼付部1012に貼り付けられている証紙、スベック表示部1013に貼り付けられているスベックシール、が異なるのみで、その他は第一前ユニット6A1と同じ構成である。以下では、第一前ユニット6A1と同じ構成については、同じ符号を付して、説明を省略する。

【1948】

第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを受入可能としており常時開口している複数(ここでは四つ)の一般入賞口2001と、遊技領域5a内の所定位置に設けられており遊技球Bが通過可能に設けられているゲート2010と、センター役物2500の下方における左右方向の中央に設けられており遊技球Bを受入可能に常時開口している第一始動口2003と、遊技球Bがゲート2010を通過することにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選される第一特別図柄や第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて何れかが遊技球Bの受入が可能となる大入賞口2005と、を備えている。

20

【1949】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、遊技領域5a内における最も下流に設けられており、遊技球Bを受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球Bを戻すことなく遊技領域5a外に排出するアウト口1008を、備えている。

30

【1950】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、ゲート2010を通過している遊技球Bを検知するゲートセンサ2011と、ゲートセンサ2011による遊技球Bの検知により抽選された普通図柄の抽選結果に応じて第二始動口2004を開閉させる始動口ソレノイド2412と、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検知する第二始動口センサ2401と、を備えている。

【1951】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、第一始動口センサ2101(図193を参照)又は第二始動口センサ2401による遊技球Bの検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口2005を開閉させるアタッカソレノイド2414と、大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検知する大入賞口センサ2402と、を備えている。

40

【1952】

第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央で遊技領域5aの下端の直上に取付けられており第一始動口2003を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット2200と、サイド

50

ユニット 2 2 0 0 の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット 2 3 0 0 と、を備えている。

【 1 9 5 3 】

また、第二前ユニット 6 A 2 の表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内の正面視右下隅となる始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視右方に設けられており、一つの一般入賞口 2 0 0 1、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、第二始動口センサ 2 4 0 1、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、大入賞口センサ 2 4 0 2、を有しているアタッカユニット 2 4 0 0 を、備えている。

【 1 9 5 4 】

更に、第二前ユニット 6 A 2 の表ユニット 2 0 0 0 は、アタッカユニット 2 4 0 0 の上方に設けられており、ゲート 2 0 1 0 及びゲートセンサ 2 0 1 1 を有しているゲート部材 2 6 3 0 を、備えている。

【 1 9 5 5 】

第二前ユニット 6 A 2 の表ユニット 2 0 0 0 では、始動口ユニット 2 1 0 0、サイドユニット 2 2 0 0、サイド左上ユニット 2 3 0 0、が第一前ユニット 6 A 1 と同じである。

【 1 9 5 6 】

第二前ユニット 6 A 2 のアタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4 が遊技領域 5 a の右下隅に位置するように設けられており、大入賞口 2 0 0 5 が第二始動口 2 0 0 4 と第一始動口 2 0 0 3 との間に位置するように設けられている。また、アタッカユニット 2 4 0 0 は、一つの一般入賞口 2 0 0 1 が第二始動口 2 0 0 4 の上方に位置するように設けられている。この一般入賞口 2 0 0 1 の直上にゲート 2 0 1 0 が設けられている。

【 1 9 5 7 】

また、第二前ユニット 6 A 2 のアタッカユニット 2 4 0 0 は、図示は省略するが、前面に複数の LED が実装されているアタッカ装飾基板を備えている。アタッカ装飾基板の LED を適宜発光させることで、アタッカユニット 2 4 0 0 (第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5) を発光装飾させることができる。

【 1 9 5 8 】

また、第二前ユニット 6 A 2 のアタッカユニット 2 4 0 0 は、後面に後ユニット 6 B のユニット間コネクタ後 1 1 5 0 と接続されるユニット間コネクタ前 1 0 6 0 が設けられている。このユニット間コネクタ前 1 0 6 0 には、アタッカユニット 2 4 0 0 の第二始動口センサ 2 4 0 1、大入賞口センサ 2 4 0 2、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、アタッカ装飾基板、ゲートセンサ 2 0 1 1、等からの配線が電気接続されている。

【 1 9 5 9 】

第二前ユニット 6 A 2 のアタッカユニット 2 4 0 0 においても、始動口ユニット 2 1 0 0 の誘導部 2 1 2 2 と同様に、一般入賞口 2 0 0 1、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、に受入れられた遊技球 B を後方へ誘導する誘導部が、第二前ユニット 6 A 2 の後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 に挿入される。

【 1 9 6 0 】

第二前ユニット 6 A 2 のセンター役物 2 5 0 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 A (パネル板 1 1 1 0) の前面に取付けられる透明枠状のセンターベース 2 5 1 1 と、センターベース 2 5 1 1 の外側から枠の内側へ遊技球 B を夫々誘導可能なワープ通路 2 5 1 2 と、センターベース 2 5 1 1 の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路 2 5 1 2 を流通した遊技球 B を左右方向へ転動させた後に遊技領域 5 a 内へ放出させるステージ 2 5 1 3 と、を備えている。

【 1 9 6 1 】

センターベース 2 5 1 1 は、前後方向に延びている枠状の周壁部 2 5 1 1 a と、周壁部 2 5 1 1 a の外周から突出しており遊技パネル 1 1 0 0 A のパネル板 1 1 1 0 の前面に当接する平板状のフランジ部 2 5 1 1 b と、周壁部 2 5 1 1 a の内周から突出している平板

10

20

30

40

50



状のサポート部 2 5 1 1 c と、を有している。

【 1 9 6 2 】

ワープ通路 2 5 1 2 は、周壁部 2 5 1 1 a における正面視左側で遊技パネル 1 1 0 0 A ( パネル板 1 1 1 0 ) の前面よりも前側の部位において、遊技領域 5 a 内の遊技球 B が進入可能に開口している。ワープ通路 2 5 1 2 は、進入した遊技球 B を、ステージ 2 5 1 3 へ誘導することができる。

【 1 9 6 3 】

ステージ 2 5 1 3 は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 の直上と対応した位置、つまり、センター役物 2 5 0 0 を遊技パネル 1 1 0 0 A のパネル板 1 1 1 0 に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状 ( W 字状 ) に形成されている。このステージ 2 5 1 3 は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位 ( 中央放出部 2 5 1 3 a ) と、その左右両側の最も低くなっている部位 ( サイド放出部 2 5 1 3 b ) とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ放出させることができる。

【 1 9 6 4 】

ステージ 2 5 1 3 は、遊技盤 5 A に組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位 ( 中央放出部 2 5 1 3 a ) が、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 の直上に位置している。これにより、ステージ 2 5 1 3 の中央の中央放出部 2 5 1 3 a から遊技球 B が放出されると、極めて高い確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。

【 1 9 6 5 】

また、第二前ユニット 6 A 2 のセンター役物 2 5 0 0 は、右辺側における上下方向の中央よりも上方の部位に、遊技球 B が一列で流通可能な幅の案内通路 2 5 2 6 を、備えている。センター役物 2 5 0 0 の上方の右側に打込まれた遊技球 B が、必ず案内通路 2 5 2 6 を通るように形成されている。この案内通路 2 5 2 6 の下流に、ゲート部材 2 6 3 0 ( ゲート 2 0 1 0 ) が設けられている。

【 1 9 6 6 】

第二前ユニット 6 A 2 のゲート部材 2 6 3 0 は、遊技領域 5 a 内において、上下方向の中央よりも下方で、センター役物 2 5 0 0 の案内通路 2 5 2 6 と、アタッカユニット 2 4 0 0 との間に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。ゲート部材 2 6 3 0 は、遊技球 B の通過により第二始動口 2 0 0 4 を開閉させる普通図柄の抽選が行われるゲート 2 0 1 0 と、ゲート 2 0 1 0 を遊技球 B が通過したことを検知するためのゲートセンサ 2 0 1 1 と、を有している。ゲートセンサ 2 0 1 1 における遊技球 B を検知するための検知孔を、ゲート 2 0 1 0 としている。

【 1 9 6 7 】

本実施形態の第二前ユニット 6 A 2 は、上述したように、第二始動口センサ 2 4 0 1 、大入賞口センサ 2 4 0 2 、始動口ソレノイド 2 4 1 2 、アタッカソレノイド 2 4 1 4 、アタッカ装飾基板 ( L E D や L E D ドライバ ) 、ゲートセンサ 2 0 1 1 、のような複数の電気部品を備えている。これら電気部品は、前ユニット 6 A における左右方向中央よりも右方で、且つ、上下方向中央よりも下方、の領域、つまり、右下隅の領域に設けられている。更に詳述すると、前ユニット 6 A では、電気部品が、右辺に近い右隅の領域、換言すると、開閉可能に設けられている本体枠 4 の軸芯から遠い領域、に設けられている。

【 1 9 6 8 】

この第二前ユニット 6 A 2 では、第二始動口センサ 2 4 0 1 や大入賞口センサ 2 4 0 2 のような各電気部品が、互いの近傍に設けられている。これら電気部品が設けられている領域は、遊技領域 5 a の全体に対して、1 / 3 の領域に設けられている。また、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 は、電気部品が設けられる領域の中央、或いは、中央付近、に設けられている。このようなことから、第二前ユニット 6 A 2 に設けられる電気部品は、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 の近傍に設けられている。

【 1 9 6 9 】

10

20

30

40

50

従って、第二前ユニット 6 A 2 の構成によれば、電気部品が特定の領域内に纏まった状態としているため、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 に対して電気配線を集約し易くすることができると共に、第二前ユニット 6 A 2 の右下隅に設けられているアタッカユニット 2 4 0 0 により、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 へ接続される電気配線を、透明な遊技パネル 1 1 0 0 A ( パネル板 1 1 1 0 ) を通して前方から見え難い構造にし易くすることができる。

#### 【 1 9 7 0 】

また、本実施形態の第二前ユニット 6 A 2 は、第一前ユニット 6 A 1 と比較して、第二大入賞口 2 0 1 2 を有していないため、遊技者に対してよりシンプルな遊技を楽しませることができる。

#### 【 1 9 7 1 】

##### [ 9 - 3 . 遊技盤の後ユニット ]

次に、遊技盤 5 A の後ユニット 6 B について、図 1 9 3、図 1 9 7、及び図 2 0 1 等を参照して詳細に説明する。図 2 0 1 ( a ) は後ユニットロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、( b ) は後ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。遊技盤 5 A の後ユニット 6 B は、前面に前ユニット 6 A を支持可能としていると共に本体枠 4 に対して着脱可能に装着される装着ユニット 1 1 3 0 と、装着ユニット 1 1 3 0 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1 2 0 0 と、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に取付けられている主制御ユニット 1 3 0 0 と、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット 1 4 0 0 と、を備えている。

#### 【 1 9 7 2 】

後ユニット 6 B の主制御ユニット 1 3 0 0 は、管理シールが貼り付けられる管理シール貼付部 1 3 0 1 を有している ( 図 1 9 1 を参照 ) 。本実施形態では、管理シール貼付部 1 3 0 1 が、主制御基板ボックス 1 3 2 0 における基板カバー 1 3 4 0 に設けられている。管理シール貼付部 1 3 0 1 に貼り付けられる管理シール ( 図示は省略 ) は、前ユニット 6 A の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられる証紙、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の管理シール貼付部 1 5 0 1 に貼り付けられる管理シール、に対して組となるような内容が記載されており、互いに関連しているものであるか否かが判別できるようにしている。

#### 【 1 9 7 3 】

詳述すると、主制御ユニット 1 3 0 0 の管理シール貼付部 1 3 0 1 に貼り付けられる管理シールには、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている。そして、管理シールの二次元バーコードには、情報 I D ( 例えば、組となる遊技盤の I D、本主制御基板の I D、組となる周辺制御基板の I D、等 )、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れている。管理シールに記載されている製造業者記号は、証紙に記載されている製造業者記号と同じである。また、管理シールに記載されている製造番号は、証紙に記載されている製造番号と、同じ、若しくは、証紙の製造番号と関連付けられているもの、である。なお、主制御ユニット 1 3 0 0 に貼り付けられている管理シールは、周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられる管理シールと同じ構成である。これにより、前ユニット 6 A に貼り付けられている証紙の記載内容と照合することで、互いに関連している ( 組となっている ) ものであるか否かが判別できる。

#### 【 1 9 7 4 】

主制御ユニット 1 3 0 0 は、左右方向の一方の端部に基板ホルダ 1 2 0 0 に弾性係止される係止片 1 3 2 1 と、左右方向の反対側の端部に基板ホルダ 1 2 0 0 に挿入される突片 ( 図示は省略 ) と、を備えている。主制御ユニット 1 3 0 0 は、係止片 1 3 2 1 による係止を解除することにより基板ホルダ 1 2 0 0 から取外すことができる。

#### 【 1 9 7 5 】

第二実施形態の遊技盤 5 A の主制御ユニット 1 3 0 0 は、第一実施形態の遊技盤 5 の第一仕様主制御ユニット 1 3 0 0 A と同じ構成である。なお、第二仕様主制御ユニット 1 3 0 0 B と同じ構成にしても良い。

10

20

30

40

50

## 【 1 9 7 6 】

後ユニット 6 B の基板ホルダ 1 2 0 0 は、上記の遊技盤 5 の基板ホルダ 1 2 0 0 と同じ構成である。主制御ユニット 1 3 0 0 は、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に対して着脱可能に取付けられている。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、上記の遊技盤 5 の機能表示ユニット 1 4 0 0 と同様の機能を有しており、装着ユニット 1 1 3 0 における装着ベース 1 1 3 1 の前面から突出するように設けられている。

## 【 1 9 7 7 】

機能表示ユニット 1 4 0 0 の前面は、後ユニット 6 B に前ユニット 6 A を取付けた状態で、前ユニット 6 A の前構成部材 1 0 0 0 A の前面と一致するように形成されている。これにより、後ユニット 6 B に対して前ユニット 6 A を取付けた時に、機能表示ユニット 1 4 0 0 の前面と前構成部材 1 0 0 0 A の前面とが一致している場合は、正しく取付けられていることが判り、機能表示ユニット 1 4 0 0 の前面と前構成部材 1 0 0 0 A の前面との間で段差がある場合は、正しく取付けられていない（取付不良である）ことが判る。

## 【 1 9 7 8 】

また、遊技盤 5 A の後ユニット 6 B は、装着ユニット 1 1 3 0 の後側に配置されている周辺制御ユニット 1 5 0 0 と、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置 1 6 0 0 と、装着ユニット 1 1 3 0 の後側に配置されており主制御基板 1 3 1 0 と周辺制御基板 1 5 1 0 との接続を中継しているパネル中継基板（図示は省略）と、装着ユニット 1 1 3 0 の後面に取付けられる裏ユニット 3 0 0 0 と、を備えている。

## 【 1 9 7 9 】

後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 は、装着ユニット 1 1 3 0 の後面に裏箱 3 0 1 0 を介して取付けられている。裏ユニット 3 0 0 0 における裏箱 3 0 1 0 の後面に演出表示装置 1 6 0 0 が着脱可能に設けられていると共に、演出表示装置 1 6 0 0 の後面に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が着脱可能に設けられている。

## 【 1 9 8 0 】

## [ 9 - 3 a . 装着ユニット ]

装着ユニット 1 1 3 0 は、後ユニット 6 B を本体枠 4 に固定するためのものであり、前面に機能表示ユニット 1 4 0 0 が取付けられていると共に、後面に基板ホルダ 1 2 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 を介して裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられている。装着ユニット 1 1 3 0 は、外形が扉枠 3 における遊技盤挿入口 5 0 1 b 内へ挿入可能な大きさで、平板な枠状に形成されており、枠内を通して後に取付けられている裏ユニット 3 0 0 0 の装飾や演出ユニット、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面、等が前方から視認可能となっている。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、装着ユニット 1 1 3 0 の前面における左上隅付近に、前方へ突出している状態で取付けられている。

## 【 1 9 8 1 】

装着ユニット 1 1 3 0 は、図 1 9 3 及び図 1 9 7 等 に示すように、外形が略四角形で枠状に形成されている装着ベース 1 1 3 1 と、装着ベース 1 1 3 1 の後側に取付けられている装着補強板金 1 1 3 2 と、を備えている。また、装着ユニット 1 1 3 0 は、装着ベース 1 1 3 1 の右上隅及び右下隅に設けられており本体枠 4 に固定するための盤固定部 1 1 3 3 と、盤固定部 1 1 3 3 に設けられている遊技盤固定部材 1 1 3 4 と、を備えている。

## 【 1 9 8 2 】

また、装着ユニット 1 1 3 0 は、前ユニット 6 A におけるユニット固定部 1 0 2 0 と対応する部位に設けられており装着ベース 1 1 3 1 の前面から前方へ突出している複数のロック爪 1 1 3 5 と、装着ベース 1 1 3 1 の前面から円柱状に前方へ突出している位置決め部 1 1 3 6 と、を備えている。また、装着ユニット 1 1 3 0 は、装着ベース 1 1 3 1 を貫通しており装着補強板金 1 1 3 2 を前方へ露出される開口部 1 1 3 7 と、装着ベース 1 1 3 1 の左辺において上下に離間して設けられている二つの位置決め当接部 1 1 3 8 と、を備えている。

## 【 1 9 8 3 】

更に、装着ユニット 1 1 3 0 は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部 1 1 3 9 を備えている。この切欠部 1 1 3 9 は、前構成部材 1 0 0 0 A の切欠部 1 0 1 0 及び遊技パネル 1 1 0 0 A の切欠部 1 1 2 2 と、一致しており、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けた時に、これら切欠部 1 0 1 0、切欠部 1 1 2 2、切欠部 1 1 3 9 を貫通して下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端開口が前方へ臨むようになっている。

【 1 9 8 4 】

また、装着ユニット 1 1 3 0 は、図示は省略するが、後面における下辺の左右方向中央付近において凹んでおり、上下方向に開放されているアウト凹部 1 1 2 3 を備えている。このアウト凹部 1 1 2 3 は、前ユニット 6 A のアウト口 1 0 0 8 と対応する位置に設けられている。

10

【 1 9 8 5 】

装着ユニット 1 1 3 0 の装着補強板金 1 1 3 2 は、枠状に形成されており、装着ユニット 1 1 3 0 に対して全周に亘って設けられている。装着補強板金 1 1 3 2 は、下端から前方へ屈曲している座板部 1 1 3 2 a を有している（図 1 9 7 を参照）。この装着補強板金 1 1 3 2 により、装着ユニット 1 1 3 0 が歪むことはない。また、座板部 1 1 3 2 a により装着補強板金 1 1 3 2 の強度・剛性を高めていると共に、本体枠 4 に取付けた時に、座板部 1 1 3 2 a が本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤載置部 5 0 1 c に当接することで、装着ユニット 1 1 3 0 の後に取付けられている演出表示装置 1 6 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0 からの荷重を十分に支持することができる。

20

【 1 9 8 6 】

装着補強板金 1 1 3 2 は、後ユニット 6 B に前ユニット 6 A を装着した時に、開口部 1 1 3 7 を通して第一接続金具 1 0 5 6 の後接触部 1 0 5 6 a と第二接続金具 1 0 5 7 の後接触部 1 0 5 7 a とが前面に接触する。これにより、装着補強板金 1 1 3 2 は、外レール 1 0 0 1 等からの静電気を逃がすためのアース経路の一部となる。

【 1 9 8 7 】

この装着補強板金 1 1 3 2 は、前ユニット 6 A の表ユニット 2 0 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0 に設けられている装飾基板や中継基板から、所定距離（例えば、1 0 mm ~ 2 0 mm 以上）の位置に設けられている。これにより、装着補強板金 1 1 3 2 を、アース経路の一部に使用しても、装着補強板金 1 1 3 2 と、装飾基板や中継基板等との間で、放電やショートが発生することはない。

30

【 1 9 8 8 】

装着ユニット 1 1 3 0 の盤固定部 1 1 3 3 は、装着ベース 1 1 3 1 の正面視における右上隅と右下隅の二箇所において、装着ベース 1 1 3 1 の前面から前方へ突出して設けられている。これら盤固定部 1 1 3 3 は、その外形が、前ユニット 6 A における対応している盤固定部挿入溝 1 0 5 1 に後方から挿入可能に形成されている。これにより、後ユニット 6 B の前面に前ユニット 6 A を取付ける際に、上下二つの盤固定部 1 1 3 3 を盤固定部挿入溝 1 0 5 1 に挿入させると、後ユニット 6 B に対する前ユニット 6 A の上下方向及び右方向への移動を規制することができると共に、前ユニット 6 A を後方へ案内することができる。

40

【 1 9 8 9 】

盤固定部 1 1 3 3 は、前ユニット 6 A を取付けた状態で、その前面が前構成部材 1 0 0 0 A の前面と一致する。盤固定部 1 1 3 3 の前面には、後方へ凹んでいると共に、右方へ開放されており、遊技盤固定部材 1 1 3 4 が取付けられる取付凹部 1 1 3 3 a が設けられている（図 2 0 1 を参照）。

【 1 9 9 0 】

装着ユニット 1 1 3 0 の遊技盤固定部材 1 1 3 4 は、後ユニット 6 B を本体枠 4 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入した状態で、操作することにより後ユニット 6 B を取外不能にするためのものである。遊技盤固定部材 1 1 3 4 は、盤固定部 1 1 3 3 の取付凹部 1 1 3 3 a 内に取付けられており、右端となる先端側が、上下方向の軸芯周りに対して回動可能、

50

且つ、左右方向へスライド可能に取付けられている。

【1991】

遊技盤固定部材1134は、先端側に設けられている楔部1134aと、基端側に設けられている操作部1134bと、を有している。遊技盤固定部材1134は、ロック位置の状態(図201(a))を参照)では楔部1134aが装着ユニット1130の右辺よりも右方へ突出し、解除位置の状態(図201(b))を参照)では楔部1134aが装着ユニット1130内に没入する。この遊技盤固定部材1134は、ロック位置へスライドさせて楔部1134aを、本体枠4における遊技盤ロック溝501qに挿入させることで、後ユニット6Bの前方への移動を阻止することができ、後ユニット6Bを本体枠4に固定することができる。

10

【1992】

この遊技盤固定部材1134は、操作部1134bを操作して前方へ引っ張って、盤固定部1133の前方よりも前方へ操作部1134bが位置するように、先端側を中心として回転させると、左右方向へスライド可能な状態となり、ロック位置、又は、解除位置、へスライドさせることが可能となる。また、操作部1134bを、盤固定部1133の前面よりも後方へ没入させると、操作部1134bが取付凹部1133a内に係止され、移動不能な状態となる。

【1993】

装着ユニット1130のロック爪1135は、装着ベース1131の前面から逆L字状に前方へ突出している。ロック爪1135は、先端において斜めに設けられている案内部1135aを有している。このロック爪1135は、前ユニット6Aのユニット固定部1020における挿通孔1020aに挿入可能に設けられており、挿通孔1020aに挿入されている状態で、前ユニット6Aにおけるユニット固定部材1021のロック片1021bと係合させられることで、前ユニット6Aの前方への移動を阻止することができる。

20

【1994】

装着ユニット1130の位置決ボス1136は、装着ベース1131の前面から前方へ突出しており、前ユニット6Aの位置決孔1055に対して挿入可能に設けられている。この位置決ボス1136を位置決孔1055に挿入することにより、後ユニット6Bの前面において前ユニット6Aの上下方向及び左右方向を位置決めすることができる。位置決ボス1136は、装着ベース1131の前面から、盤固定部1133の前面よりも短く前方へ突出している。

30

【1995】

この位置決ボス1136は、図196に示すように、前方へ長く突出している第一位置決ボス1136aと、第一位置決ボス1136aよりも短く突出している第二位置決ボス1136bと、を有している。これにより、前ユニット6Aを後ユニット6Bに取付ける際に、前ユニット6Aを後方(後ユニット6B)へ多段階で案内することができ、取付けの作業性を高めていると共に、確実に位置決めできるようにしている。

【1996】

装着ユニット1130の開口部1137は、図197に示すように、前ユニット6Aの第一接続金具1056の後接触部1056aや第二接続金具1057の後接触部1057aが挿入されるものである。この開口部1137を通して、第一接続金具1056の後接触部1056a及び第二接続金具1057の後接触部1057aが、装着補強板金1132の前面に接触する。

40

【1997】

装着ユニット1130の位置決当接部1138は、装着ベース1131の前面から後方へ凹んでいると共に、左方へ開放されている。二つの位置決当接部1138は、本体枠4における左位置規制部材531と対応する部位に設けられており、後ユニット6Bを本体枠4に取付けている状態で、位置決当接部1138に左位置規制部材531が前方から当接している。この位置決当接部1138に左位置規制部材531を当接させることで、装着ユニット1130(後ユニット6B)の左辺に対して、前後方向及び上下方向へ移動を

50

規制することができ、当該左辺を位置決めすることができる。

【 1 9 9 8 】

[ 9 - 3 b . 後ユニットの周辺制御ユニット及び演出表示装置 ]

次に、後ユニット 6 B の周辺制御ユニット 1 5 0 0 及び演出表示装置 1 6 0 0 について、図 1 9 1 及び図 2 0 2 等を参照して詳細に説明する。図 2 0 2 ( a ) は周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、( b ) は周辺制御ユニットを演出表示装置から取外した状態を断面で示す説明図である。演出表示装置 1 6 0 0 は、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており、裏ユニット 3 0 0 0 における裏箱 3 0 1 0 の後側に着脱可能に取付けられている。周辺制御ユニット 1 5 0 0 は、演出表示装置 1 6 0 0 の後側に着脱可能に取付けられている。

10

【 1 9 9 9 】

まず、後ユニット 6 B の周辺制御ユニット 1 5 0 0 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板 1 5 1 0 と、周辺制御基板 1 5 1 0 を収容している透明な周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 と、管理シールが貼り付けられる管理シール貼付部 1 5 0 1 と、を備えている。本実施形態では、管理シール貼付部 1 5 0 1 が周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の後面に設けられている。

【 2 0 0 0 】

また、周辺制御基板 1 5 1 0 は、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部 1 5 1 1 と、演出画像を制御するための演出表示制御部 1 5 1 2 と、を備えている。周辺制御基板 1 5 1 0 は、周辺制御部 1 5 1 1 や演出表示制御部 1 5 1 2 等を構成している CPU、VDP、ROM、IC、等の各種の電子部品が実装されている表面が後方を向くように周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 内に取付けられている。

20

【 2 0 0 1 】

周辺制御部 1 5 1 1 は、表ユニット 2 0 0 0 のアタッカ装飾基板や第二アタッカ装飾基板、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下演出ユニット 3 6 0 0 等に設けられている装飾基板、アクチュエータ（モータやソレノイド）、位置センサ、等と接続されている。また、周辺制御部 1 5 1 1 は、扉枠 3 の演出操作ユニット 3 0 0 に設けられている演出操作部外周装飾基板 3 2 0、接触検知体 3 5 2、ボタン外装飾基板 3 5 5、振動モータ 3 5 6、ボタン中装飾基板 3 6 4、操作ボタン昇降駆動モータ 3 6 7、押圧検知センサ 3 7 3、昇降検知センサ 3 7 4、突出力検知センサ 3 7 5、突出力調整駆動モータ 3 8 1、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6、扉枠トップ右装飾基板 4 5 7、トップ中央スピーカ、トップサイドスピーカ、等と接続されている。更に、周辺制御部 1 5 1 1 は、本体枠 4 の本体枠スピーカ 6 2 2 に、接続されている。

30

【 2 0 0 2 】

管理シール貼付部 1 5 0 1 に貼り付けられる管理シール（図示は省略）は、前ユニット 6 A の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられる証紙、主制御ユニット 1 3 0 0 の管理シール貼付部 1 3 0 1 に貼り付けられる管理シール、に対して組となるような内容が記載されており、互いに関連しているものであるか否かが判別できるようにしている。

40

【 2 0 0 3 】

詳述すると、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の管理シール貼付部 1 5 0 1 にに貼り付けられる管理シールには、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている。そして、管理シールの二次元バーコードには、情報 ID（例えば、組となる遊技盤の ID、組となる主制御基板の ID、本周辺制御基板の ID、等）、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れられている。なお、周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられている管理シールは、主制御ユニット 1 3 0 0 に貼り付けられる管理シールと同じ構成である。これにより、前ユニット 6 A に貼り付けられている証紙の記載内容と照合することで、互いに関連している（組となっている）ものであるか否かが判別できる。

【 2 0 0 4 】

50

なお、管理シールは、周辺制御基板 1 5 1 0 に貼り付けても良いし、周辺制御基板 1 5 1 0 に実装されている R O M、C U P、V D P、等に貼り付けても良い。

【 2 0 0 5 】

後ユニット 6 B の周辺制御基板 1 5 1 0 は、前方へ向けて取付けられる裏面に、グランド接続部 1 5 1 3 と、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と、有している。グランド接続部 1 5 1 3 は、周辺制御基板 1 5 1 0 における左右方向の一方の端部に近い部位に設けられている。グランド接続部 1 5 1 3 は、周辺制御基板 1 5 1 0 の電子回路におけるグランド ( G N D ) と接続されており、面状に形成されている。

【 2 0 0 6 】

グランド接続部 1 5 1 3 は、周辺制御基板 1 5 1 0 が周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 内に収容されている状態で、金具用開口部 1 5 2 3 と前後方向が一致している。このグランド接続部 1 5 1 3 は、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 の後に取付けると、グランド金具 1 6 2 3 の先端が接触し、グランド金具 1 6 2 3 を介してシールド板金 1 6 2 0 と電氣的に接続される。

【 2 0 0 7 】

周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 は、左右方向におけるグランド接続部 1 5 1 3 とは反対側の端部に近い部位に設けられている。周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 は、周辺制御基板 1 5 1 0 が周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 内に収容されている状態で、接続用開口部 1 5 2 4 に挿入されている。周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 は、周辺制御基板 1 5 1 0 における演出表示制御部 1 5 1 2 からのビデオ信号を演出表示装置 1 6 0 0 へ送信するためのものであり、演出表示装置 1 6 0 0 における後述する接続中継基板 1 6 2 4 に取付けられている表示側接続コネクタ 1 6 2 5 に接続される。

【 2 0 0 8 】

後ユニット 6 B の周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 は、内部に周辺制御基板 1 5 1 0 が収容されている透明な薄い箱状に形成されており、外部から内部の周辺制御基板 1 5 1 0 を視認することができる。この周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 は、左右方向へ長く形成されており、左右方向の一方の端面に外方へ突出している取付片 1 5 2 1 と、反対側の端面において凹んでいる取付凹部 1 5 2 2 と、を有している。

【 2 0 0 9 】

また、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 は、演出表示装置 1 6 0 0 に取付けた時に前面となる部位で取付片 1 5 2 1 に近い位置で貫通している金具用開口部 1 5 2 3 と、前面における取付凹部 1 5 2 2 に近い位置で貫通している接続用開口部 1 5 2 4 と、を有している。金具用開口部 1 5 2 3 は、周辺制御基板 1 5 1 0 のグランド接続部 1 5 1 3 と一致する部位に設けられており、接続用開口部 1 5 2 4 は、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と一致する部位に設けられている。

【 2 0 1 0 】

この周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 は、演出表示装置 1 6 0 0 の面に対して取付片 1 5 2 1 が接近するように前面を左右方向に対して斜めにした状態で、取付片 1 5 2 1 を後カバー 1 6 2 1 の取付係止部 1 6 2 1 b に係止させた後に、前面を演出表示装置 1 6 0 0 の後面と平行な状態にし、着脱ロック部材 1 6 2 2 をスライドさせて突部 1 6 2 2 a を取付凹部 1 5 2 2 に挿入することで、演出表示装置 1 6 0 0 の後面に取付けることができる。

【 2 0 1 1 】

なお、詳細な図示は省略するが、着脱ロック部材 1 6 2 2 の突部 1 6 2 2 a を、取付凹部 1 5 2 2 に挿入すると、突部 1 6 2 2 a により、取付凹部 1 5 2 2 を介して周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 ( 周辺制御ユニット 1 5 0 0 ) が前方の演出表示装置 1 6 0 0 側へ押圧されるように構成されている。これにより、後述する周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と表示側接続コネクタ 1 6 2 5 との接続を確実なものとしている。

【 2 0 1 2 】

演出表示装置 1 6 0 0 は、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A の後側に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏箱 3 0 1 0 を介して取付けられてい

10

20

30

40

50

る。演出表示装置 1 6 0 0 は、遊技盤 5 A を組立てた状態で、透明な遊技パネル 1 1 0 0 A、枠状のセンター役物 2 5 0 0 や装着ユニット 1 1 3 0 の枠内を通して、前側（遊技者側）から表示画面を視認することができる。

【 2 0 1 3 】

演出表示装置 1 6 0 0 は、白色 L E D をバックライトとした 1 9 i n c h のフルカラーの液晶表示装置であり、裏箱 3 0 1 0 における後壁の左右方向の幅と略同じ幅である。演出表示装置 1 6 0 0 は、周辺制御基板 1 5 1 0 に接続されており、所定の静止画像や動画を表示することができる。

【 2 0 1 4 】

後ユニット 6 B の演出表示装置 1 6 0 0 は、表示画面の後側に設けられている金属板からなるシールド板金 1 6 2 0 と、シールド板金 1 6 2 0 の後に設けられている後カバー 1 6 2 1 と、後カバー 1 6 2 1 にスライド可能に取付けられており周辺制御ユニット 1 5 0 0（周辺制御基板ボックス 1 5 2 0）を着脱させるための着脱ロック部材 1 6 2 2 と、を備えている。

10

【 2 0 1 5 】

また、後ユニット 6 B の演出表示装置 1 6 0 0 は、基端がシールド板金 1 6 2 0 に取付けられており先端が後カバー 1 6 2 1 を貫通して後方へ延出しているグランド金具 1 6 2 3 と、シールド板金 1 6 2 0 と後カバー 1 6 2 1 との間に設けられている接続中継基板 1 6 2 4 と、接続中継基板 1 6 2 4 に取付けられており周辺制御基板 1 5 1 0 の周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 に接続される表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と、を備えている。なお、接続中継基板 1 6 2 4 は、シールド板金 1 6 2 0 に取付けられていても良いし、後カバー 1 6 2 1 に取付けられていても良い。本実施形態の接続中継基板 1 6 2 4 は、シールド板金 1 6 2 0 に取付けられている。

20

【 2 0 1 6 】

シールド板金 1 6 2 0 は、詳細な図示は省略するが、表示画面（表示装置本体）の後面の全面と概ね同じ大きさである。

【 2 0 1 7 】

後カバー 1 6 2 1 は、透明な樹脂により形成されており、周辺制御ユニット 1 5 0 0 が取付けられる左右方向に長い矩形状の取付領域部 1 6 2 1 a と、取付領域部 1 6 2 1 a の左右方向の一方の端部に設けられている取付係止部 1 6 2 1 b と、取付領域部 1 6 2 1 a における取付係止部 1 6 2 1 b に近い部位で貫通しておりグランド金具 1 6 2 3 が通過する金具用開口部 1 6 2 1 c と、取付領域部 1 6 2 1 a における金具用開口部 1 6 2 1 c とは左右方向の反対側の端部に近い部位で貫通しており表示側接続コネクタ 1 6 2 5 が通過するコネクタ用開口部 1 6 2 1 d と、を有している。

30

【 2 0 1 8 】

後カバー 1 6 2 1 の取付係止部 1 6 2 1 b は、後カバー 1 6 2 1 の後面から逆 L 字状に後方へ突出しており、先端を取付領域部 1 6 2 1 a の中央へ向けて設けられている。この取付係止部 1 6 2 1 b の先端と後カバー 1 6 2 1 の後面との間に、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付片 1 5 2 1 が挿入される。

【 2 0 1 9 】

40

着脱ロック部材 1 6 2 2 は、後カバー 1 6 2 1 の後面から後方へ突出するように設けられており、後端に左右方向へ突出している突部 1 6 2 2 a を有している。着脱ロック部材 1 6 2 2 は、後カバー 1 6 2 1 の後面における取付領域部 1 6 2 1 a の外側で、取付領域部 1 6 2 1 a を間にして取付係止部 1 6 2 1 b とは左右方向の反対側の部位に、左右方向へスライド可能に設けられている。着脱ロック部材 1 6 2 2 は、突部 1 6 2 2 a が取付領域部 1 6 2 1 a の中央へ向けて突出するように設けられている。着脱ロック部材 1 6 2 2 の突部 1 6 2 2 a は、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付凹部 1 5 2 2 に挿入可能に形成されている。

【 2 0 2 0 】

グランド金具 1 6 2 3 は、基端がシールド板金 1 6 2 0 の後面に取付けられており、基

50



端から後カバー 1 6 2 1 の金具用開口部 1 6 2 1 c を通って後カバー 1 6 2 1 の後方へ先端が延びている。このグラウンド金具 1 6 2 3 は、基端から後方へ斜めに延出しており、先端付近が円弧状に前方へ曲げられている。このグラウンド金具 1 6 2 3 は、導電性を有すると共に弾性を有する金属のパネ材により形成されており、シールド板金 1 6 2 0 と電氣的に接続されている。

#### 【 2 0 2 1 】

グラウンド金具 1 6 2 3 は、取付領域部 1 6 2 1 a に周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取付けることで、その先端が周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンド接続部 1 5 1 3 に接触し、周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンドと電氣的に接続される。なお、詳細な図示は省略するが、グラウンド金具 1 6 2 3 は、先端がフォークのように複数に分岐しており、グラウンド接続部 1 5 1 3 に対して複数個所で接触する。また、グラウンド金具 1 6 2 3 を複数設けても良い。

10

#### 【 2 0 2 2 】

接続中継基板 1 6 2 4 は、演出表示装置 1 6 0 0 の表示装置本体から延出している F P C 1 6 2 6 (フレキシブル プリント 配線基板) が接続されており、F P C 1 6 2 6 からの配線が表示側接続コネクタ 1 6 2 5 に接続されている。換言すると、接続中継基板 1 6 2 4 には、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と接続され I N 側のコネクタとなる表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と、演出表示装置 1 6 0 0 からの F P C 1 6 2 6 と接続され O U T 側のコネクタとなる F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a と、が設けられている。表示側接続コネクタ 1 6 2 5 は、取付領域部 1 6 2 1 a に周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取付けることで、周辺制御基板 1 5 1 0 の周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と接続されるものである。

20

#### 【 2 0 2 3 】

次に、後ユニット 6 B における演出表示装置 1 6 0 0 の後面への周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱について、図 2 0 2 を参照して説明する。演出表示装置 1 6 0 0 の取付領域部 1 6 2 1 a に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が取付けられている状態では、図 2 0 2 ( a ) に示すように、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付片 1 5 2 1 が、後カバー 1 6 2 1 の取付係止部 1 6 2 1 b に係止されていると共に、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付凹部 1 5 2 2 にロック位置に位置している着脱ロック部材 1 6 2 2 の突部 1 6 2 2 a が挿入されている。これにより、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 (周辺制御ユニット 1 5 0 0 ) が取外不能な状態となっている。

#### 【 2 0 2 4 】

30

なお、詳細な図示は省略するが、図 1 9 1 に示すように、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の後面には、複数のコネクタが後方へ露出しており、それらコネクタには主制御基板 1 3 1 0 や中継基板等に接続されている配線 (ハーネス) のコネクタが接続されている。

#### 【 2 0 2 5 】

この状態では、周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンド接続部 1 5 1 3 に演出表示装置 1 6 0 0 のグラウンド金具 1 6 2 3 の先端が接触している。このグラウンド金具 1 6 2 3 は、弾性のある金属のパネ材により形成されており、先端がグラウンド接続部 1 5 1 3 を後方へ押圧する (付勢する) ように接触している。これにより、周辺制御基板 1 5 1 0 の電子回路のグラウンドは、グラウンド接続部 1 5 1 3 及びグラウンド金具 1 6 2 3 を介してシールド板金 1 6 2 0 と接続されている。

40

#### 【 2 0 2 6 】

詳述すると、演出表示装置 1 6 0 0 (液晶表示装置) の裏側のシールド板金 1 6 2 0 は、対ノイズ性を高めるためのものであって、周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンド (G N D) と電氣的に接続するのが望ましい。そのために、本実施形態では、演出表示装置 1 6 0 0 の裏側のシールド板金 1 6 2 0 から弾性のある金属片からなるグラウンド金具 1 6 2 3 を立ち上げて、周辺制御基板 1 5 1 0 の G N D (グラウンド接続部 1 5 1 3) と電氣的に接続するようにしている。更には、グラウンド金具 1 6 2 3 は、先端をフォークのように分岐させているため、分岐した先端の何れかがグラウンド接続部 1 5 1 3 に接触することにより確実に電氣的に接続できるようにしている。

#### 【 2 0 2 7 】

50

また、この状態では、周辺制御基板 1 5 1 0 の周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と、演出表示装置 1 6 0 0 の表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とが接続されている。これにより、周辺制御基板 1 5 1 0 における演出表示制御部 1 5 1 2 からのビデオ信号を、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 及び表示側接続コネクタ 1 6 2 5 を介して演出表示装置 1 6 0 0 へ送信して演出画像を表示させることができる。

#### 【 2 0 2 8 】

周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 から取外す場合は、まず、周辺制御ユニット 1 5 0 0 に後方から接続されている配線のコネクタを全て取外す。そして、着脱ロック部材 1 6 2 2 を周辺制御ユニット 1 5 0 0 から遠ざかる方向（解除位置）へスライドさせて、先端の突部 1 6 2 2 a を、周辺制御ユニット 1 5 0 0 における周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付凹部 1 5 2 2 から抜く。その状態で、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の取付凹部 1 5 2 2 側が後方へ移動するように、左右方向の反対側の取付片 1 5 2 1 を支点にして、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を回動させて演出表示装置 1 6 0 0 の後面に対して斜めの状態にする。

#### 【 2 0 2 9 】

この際に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が、取付片 1 5 2 1 側を中心として円弧状に移動することとなり、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が、前後方向に対して傾いた方向へ移動することとなる。これに対して本実施形態では、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を取付片 1 5 2 1 から遠い位置に設けているため、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が大きな半径の円弧に沿って移動することとなる。これにより、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とが接合する部位において、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 の移動軌跡である当該円弧の接線方向が、前後方向（接合方向）に近くなるため、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 の移動方向の傾きが前後方向に対して僅かとなり、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が演出表示装置 1 6 0 0 の表示側接続コネクタ 1 6 2 5 からスムーズに抜ける。

#### 【 2 0 3 0 】

その後、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を斜め後方へ移動させて取付片 1 5 2 1 を、取付係止部 1 6 2 1 b と後力バー 1 6 2 1 との間から抜くことにより、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 から取外すことができる。

#### 【 2 0 3 1 】

一方、演出表示装置 1 6 0 0 の後に周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取付ける場合は、上記とは逆の手順を行うことで、取付けることができる。

#### 【 2 0 3 2 】

ところで、従来から、演出表示装置 1 6 0 0 のような液晶表示装置に対する入力は、一般的に F P C（フレキシブル プリント 配線基板）や F F C（フレキシブル フラット ケーブル）を介して行われている。そして、工場では、液晶表示装置から延びている F P C 等を、周辺制御基板に設けられたコネクタに接続するという作業を行っている。この接続作業は、熟練者でないと難しく、斜めに接続したり挿入が浅かったりして接続不良を生じることが多い。

#### 【 2 0 3 3 】

このような問題から、本実施形態では、F P C 等の接続作業を、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の交換作業者にさせないために、接続中継基板 1 6 2 4 を演出表示装置 1 6 0 0 の裏側に設け、F P C 1 6 2 6 と接続中継基板 1 6 2 4（F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a）との接続を工場で熟練者が行い、接続中継基板 1 6 2 4 と周辺制御基板 1 5 1 0 の間を簡易に接続できる方法としている。つまり、接続中継基板 1 6 2 4 を設けることによって、接続するコネクタの種類の交換を行うものである。

#### 【 2 0 3 4 】

従って、例えば、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と表示側接続コネクタ 1 6 2 5 をドロワコネクタとして、接続中継基板 1 6 2 4 と周辺制御基板 1 5 1 0 の間の接続をドロワコネクタで行えば、細かい位置決めを気にすることなく接続が可能である。なお、ドロワコネ

10

20

30

40

50

クタは、比較的高価であり、コストがかかるので、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 及び表示側接続コネクタ 1 6 2 5 として、一般的に基板を重ねて設置する際に使用される基板間コネクタ（基板対基板コネクタ）としても良い。

#### 【 2 0 3 5 】

このように、本実施形態では、演出表示装置 1 6 0 0 に、これまでのパチンコ機では設けられていなかった接続中継基板 1 6 2 4 を新たに設けると共に、接続中継基板 1 6 2 4 に周辺制御ユニット 1 5 0 0 の周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と直接接続される表示側接続コネクタ 1 6 2 5 を設けている。この表示側接続コネクタ 1 6 2 5 は、接続中継基板 1 6 2 4 の I N 側のコネクタであり、接続中継基板 1 6 2 4 の O U T 側のコネクタである F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a に、演出表示装置 1 6 0 0 から延出している F P C 1 6 2 6 を接続している。そして、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 とを、素人でも確実に接続できるタイプのコネクタ（例えば、ドロワコネクタ、基板対基板コネクタ（基板間コネクタ）、等）としている。つまり、周辺制御基板 1 5 1 0 と演出表示装置 1 6 0 0 との間に接続中継基板 1 6 2 4 を設けることで、接続するコネクタの種類を変換している。

10

#### 【 2 0 3 6 】

これにより、パチンコ機 1 の工場において、初めに熟練者が F P C 1 6 2 6 のコネクタと接続中継基板 1 6 2 4 の F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a との接続を行い、以後は、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 において接続（抜き差し）を行わせることが可能となり、F P C 1 6 2 6 に触れる必要はないため、熟練者ではなくても表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 とを確実に接続することができ、素人でも不具合を発生させることなく演出表示装置 1 6 0 0 に対して周辺制御ユニット 1 5 0 0 を着脱させることができる。つまり、演出表示装置 1 6 0 0 から延出している F P C 1 6 2 6 に触れることなく、周辺制御基板 1 5 1 0 （周辺制御ユニット 1 5 0 0 ）を交換することができる。従って、演出表示装置 1 6 0 0 の再利用にかかるコストを低減させることができると共に、演出表示装置 1 6 0 0 を再利用し易いパチンコ機 1 を提供することができる。

20

#### 【 2 0 3 7 】

また、演出表示装置 1 6 0 0 （シールド板金 1 6 2 0 ）に接続中継基板 1 6 2 4 を取付けているため、接続中継基板 1 6 2 4 の表示側接続コネクタ 1 6 2 5 において、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 との抜き差しを繰り返しても、接続中継基板 1 6 2 4 が不動であることから演出表示装置 1 6 0 0 からの F P C 1 6 2 6 が移動することはなく、F P C 1 6 2 6 の位置の変化によってノイズを拾い易くなることはない。従って、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換しても、ノイズが入るようなことはなく、ノイズの無い良好な演出画像を遊技者に楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

#### 【 2 0 3 8 】

また、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 に着脱する際に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 における周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 から遠い、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付片 1 5 2 1 を回動中心にして、着脱するようにしている。これにより、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が大きな半径の円弧に沿って移動することとなり、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とが接合する部位において、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 の移動軌跡である当該円弧の接線方向が、前後方向（接合方向）に近くなるため、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 の移動方向の傾きが、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 との抜き差し方向（接合方向）に対して僅かとなり、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を表示側接続コネクタ 1 6 2 5 に対してスムーズに直接接続することができ、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱作業を容易なものとすることができる。

40

#### 【 2 0 3 9 】

なお、上記では、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の周辺制御基板 1 5 1 0 に設けられている周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と、演出表示装置 1 6 0 0 の接続中継基板 1 6 2 4 に設けられている表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とを、直接接続する構成を示したが、これに限定す

50

るものではなく、図 2 0 3 に示すような構成としても良い。図 2 0 3 ( a ) は図 2 0 2 とは異なる形態で周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、( b ) は( a )における周辺制御基板と接続中継基板との接続を模式的に示す説明図である。

#### 【 2 0 4 0 】

図 2 0 3 の実施形態は、周辺制御基板 1 5 1 0 と接続中継基板 1 6 2 4 とに、それぞれ信号の変換機能を持たせ、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とを、両端にコネクタ 1 6 3 1 を有する所定のハーネス 1 6 3 0 を介して接続するものである。

#### 【 2 0 4 1 】

詳述すると、周辺制御基板 1 5 1 0 にビデオ信号をシリアル信号に変換するトランシーバ I C 1 5 1 5 を設けると共に、接続中継基板 1 6 2 4 にシリアル信号をビデオ信号に変換するレシーバ I C 1 6 2 7 を設ける。そして、周辺制御基板 1 5 1 0 のトランシーバ I C 1 5 1 5 に接続されている周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と、接続中継基板 1 6 2 4 のレシーバ I C 1 6 2 7 に接続されている表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とに、ツイストケーブルからなるハーネス 1 6 3 0 の両端のコネクタ 1 6 3 1 を接合して、周辺制御基板 1 5 1 0 と接続中継基板 1 6 2 4 とを接続している(図 2 0 3 ( b )を参照)。

#### 【 2 0 4 2 】

この実施形態では、周辺制御基板 1 5 1 0 の表面(後面)に周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を設けていると共に、接続用開口部 1 5 2 4 を周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の後面側に設けている。また、演出表示装置 1 6 0 0 では、後カバー 1 6 2 1 のコネクタ用開口部 1 6 2 1 d (接続中継基板 1 6 2 4 )を、取付領域部 1 6 2 1 a よりも外側の部位に設けている。

#### 【 2 0 4 3 】

周辺制御基板 1 5 1 0 のトランシーバ I C 1 5 1 5 と、接続中継基板 1 6 2 4 のレシーバ I C 1 6 2 7 は、同じものであり、例えば、ザイン社製の「V - b y - O n e (商標)」や、ローム社製の「B U 1 7 0 7 4 K V」等を使用することができる。

#### 【 2 0 4 4 】

周辺制御基板 1 5 1 0 と接続中継基板 1 6 2 4 (演出表示装置 1 6 0 0 )との間で送信されるビデオ信号(R G B の信号)は、大雑把に D E (データ・イネーブル信号)、H S (水平同期信号)、V S (垂直同期信号)という信号、R (赤色信号)で 8 ビット、G (緑色信号)で 8 ビット、B (青色信号)で 8 ビット、P C L K (クロック信号)の少なくとも 2 8 本の信号線が必要だが、例えば、ローム社製の「B U 1 7 0 7 4 K V」のトランシーバ I C では、これをたった 2 本の電線(D F T X + と D F T X - )で送信することが可能である。その分、信号の周波数は高くなるが、差動信号で送信しツイストケーブル(ハーネス 1 6 3 0 )で送信することにより比較的長い距離を引き回すことが可能である。なお、図 2 0 3 ( b )は 2 本の電線(D F T X + と D F T X - )に加えてグラウンドラインも撚り線としている。このように構成すると、通常のツイストペアの電線を使うよりも、より一層ノイズに強くなる。

#### 【 2 0 4 5 】

従って、本実施形態のような構成とすることにより、ビデオ信号をシリアル信号で送信すれば、L V D S 方式や R G B 方式に比較して劇的に電線の本数を減らすことができ、接続するためのコネクタにかかるコストを低減させることができると共に、不慣れた作業でも確実に接続することが可能となり、接続作業がより簡単になる。本実施形態では、上記のような工夫を行うことにより、更に前ユニット 6 A の交換作業の信頼性をあげることができる。

#### 【 2 0 4 6 】

図 2 0 3 の実施形態によれば、図 2 0 2 の実施形態と同様の作用効果を奏することができる。

#### 【 2 0 4 7 】

なお、上記の周辺制御ユニット 1 5 0 0 では、周辺制御部 1 5 1 1 と演出表示制御部 1 5 1 2 とを一つの周辺制御基板 1 5 1 0 に設けたものを示したが、これに限定するものではなく、周辺制御部 1 5 1 1 が設けられている周辺制御基板 1 5 1 0 とは別に、演出表示制御部 1 5 1 2 が設けられている演出表示制御基板を、設けるようにしても良い。この場合、接続中継基板 1 6 2 4 の表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と接続される周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 は、演出表示制御基板に設けられる。

#### 【 2 0 4 8 】

[ 9 - 3 c . 後ユニットの裏ユニット ]

続いて、後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 について説明する。裏ユニット 3 0 0 0 は、表ユニット 2 0 0 0 の一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3 0 0 1 と、表ユニット 2 0 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B を検知する第一始動口センサ 2 1 0 1 と、遊技パネル 1 1 0 0 A ( 前ユニット 6 A ) の後の後ユニット 6 B における装着ユニット 1 1 3 0 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3 0 1 0 a を有している裏箱 3 0 1 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁に演出表示装置 1 6 0 0 を着脱可能に取付けているロックスライダ 3 0 2 0 と、演出表示装置 1 6 0 0 の後方に配置されており裏箱 3 0 1 0 の後壁に取付けられている裏基板ユニット 3 0 4 0 と、を備えている。

#### 【 2 0 4 9 】

また、後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 は、前ユニット 6 A のユニット間コネクタ前 1 0 6 0 と接続されるユニット間コネクタ後 1 1 5 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の前端の下部に設けられている裏球誘導ユニット 3 1 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の後に設けられている裏下演出ユニット 3 6 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の上隅に設けられている裏上演出ユニット 3 6 2 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の左隅に設けられている裏左演出ユニット 3 6 4 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の右隅に設けられている裏右演出ユニット 3 6 6 0 と、を備えている。

#### 【 2 0 5 0 】

裏ユニット 3 0 0 0 における裏下演出ユニット 3 6 0 0 、裏上演出ユニット 3 6 2 0 、裏左演出ユニット 3 6 4 0 、裏右演出ユニット 3 6 6 0 は、遊技の進行に応じで、所定の可動演出や発光演出を遊技者に見せることができるものである。

#### 【 2 0 5 1 】

後ユニット 6 B のユニット間コネクタ後 1 1 5 0 は、正面視において裏ユニット 3 0 0 0 の右下隅に設けられており、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の前面に取付けられている。ユニット間コネクタ後 1 1 5 0 は、枠状の装着ユニット 1 1 3 0 の枠内を通して前方へ露出している。ユニット間コネクタ後 1 1 5 0 は、主制御基板 1 3 1 0 、パネル中継基板、周辺制御基板 1 5 1 0 、演出駆動基板、等から前ユニット 6 A へ向かう配線が接続されている。このユニット間コネクタ後 1 1 5 0 は、ドロワコネクタである。

#### 【 2 0 5 2 】

後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における前端の下部に取付けられており、左右に延びた両端が上方へ屈曲されたような形状に形成されている。裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、略全体が透明に形成されている。裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3 0 0 1 と、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B を検知する第一始動口センサ 2 1 0 1 と、を備えている。

#### 【 2 0 5 3 】

また、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、前ユニット 6 A の表ユニット 2 0 0 0 において、おける一般入賞口 2 0 0 1 、第一始動口 2 0 0 3 、第二始動口 2 0 0 4 、大入賞口 2 0 0 5 、第二大入賞口 2 0 1 2 、サブアウト口 2 0 2 1 、に受入れられて遊技パネル 1 1 0 0 A の後方へ誘導された遊技球 B を受け取って、下方の本体枠 4 における基板ユニット 7 0 0 の球受口 7 1 1 a へ向かって排出させるものである。

#### 【 2 0 5 4 】

10

20

30

40

50

この裏球誘導ユニット 3 1 0 0 は、表ユニット 2 0 0 0 における一般入賞口 2 0 0 1 等の入賞口やサブアウト口 2 0 2 1 等に受入れられて遊技パネル 1 1 0 0 A の後方へ誘導された遊技球 B が受け渡される球受口 3 1 0 1 を有している。球受口 3 1 0 1 は、筒状又は樋状に前方へ突出しており、後ユニット 6 B の前面に前ユニット 6 A を取付けた状態で、前ユニット 6 A (表ユニット 2 0 0 0) から後方へ突出している樋状の誘導部 2 1 2 2 が内部に挿入される (図 1 9 8 を参照)。

【 2 0 5 5 】

裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 は、先端が装着ユニット 1 1 3 0 における装着ベース 1 1 3 1 の前面よりも前方へ突出している。従って、後ユニット 6 B に前ユニット 6 A を取付ける際に、前ユニット 6 A の誘導部 2 1 2 2 を挿入することで、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B の所定位置に案内することができる。

10

【 2 0 5 6 】

また、球受口 3 1 0 1 に誘導部 2 1 2 2 が挿入されると、誘導部 2 1 2 2 の後端において、球受口 3 1 0 1 の底部よりも誘導部 2 1 2 2 の底部の方が高い段差が形成さる。この段差により、第一始動口 2 0 0 3 等の入賞口に受入れられた遊技球 B が、誘導部 2 1 2 2 から球受口 3 1 0 1 に受け渡されて球受口 3 1 0 1 の後方に設けられている後壁に遊技球 B が当接したり先行している遊技球 B に後発の遊技球 B が当接したりして上流側へ跳ね返っても、跳ね返った遊技球 B が段差に当接することで下流側へ跳ね返させることができ、入賞口へ逆流することを防止して、入賞口まで遊技球 B が戻ってしまうことを阻止することができる。従って、遊技球 B が一旦受入れられた (入賞した) のに逆流して入賞口まで戻ってしまい、入賞口から遊技球 B が見えることで遊技者に不信感を与えてしまうことを、回避させることができるため、遊技者に入賞口への遊技球 B の受入れを確実に楽しませることができる。遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

20

【 2 0 5 7 】

[ 9 - 4 . 第二実施形態の遊技盤における本体枠への着脱及び前ユニットの交換 ]

次に、本実施形態の遊技盤 5 A における本体枠 4 への着脱及び前ユニット 6 A の交換について、図 2 0 4 乃至図 2 0 6 等を参照して詳細に説明する。図 2 0 4 は、図 1 9 0 に示す第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。図 2 0 5 は、図 2 0 4 の状態から遊技盤の前ユニットを取外した状態で示す正面図である。図 2 0 6 ( a ) は第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で側面から模式的に示す説明図であり、( b ) は ( a ) において前ユニットを取外した状態で示す説明図である。まず、遊技盤 5 A における本体枠 4 への着脱について説明する。

30

【 2 0 5 8 】

遊技盤 5 A は、前ユニット 6 A (第一前ユニット 6 A 1) と後ユニット 6 B とが互いに取付けられている状態で工場から出荷される。なお、遊技盤 5 A は、当該遊技盤 5 A のみを出荷する場合と、当該遊技盤 5 A に加えて外枠 2、扉枠 3、及び本体枠 4 も一緒に、つまり、パチンコ機 1 全体を出荷する場合とがある。ここでは、遊技盤 5 A のみを出荷する場合を説明する。

【 2 0 5 9 】

遊技盤 5 A の出荷時点では、遊技盤 5 A の第一前ユニット 6 A の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙の内容、後ユニット 6 B に取付けられている主制御ユニット 1 3 0 0 の管理シール貼付部 1 3 0 1 に貼り付けられている管理シールの内容、及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 の管理シール貼付部 1 5 0 1 に貼り付けられている管理シールの内容、は互いに関連している。

40

【 2 0 6 0 】

詳述すると、第一前ユニット 6 A 1 に貼り付けられている証紙には、パチンコ機等の遊技機の組合証、遊技盤の種類、メーカー名、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコードが記載されている。一方、後ユニット 6 B の主制御ユニット 1 3 0 0 及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられている管理シールには、製造業者記号、製造番号、及び二

50

次元バーコード、が記載されている。証紙と管理シールの製造業者記号は同じであり、製造番号は同じ又は関連付けられているものである。なお、証紙と管理シールに記載されている二次元バーコードは、所定のバーコードリーダを使用することで、その内容（情報）を表示させることができる。従って、これら貼り付けられている証紙や管理シールの内容から、互いに関連しているものであるか否かが判別できる。

#### 【 2 0 6 1 】

まず、遊技盤 5 A（パチンコ機 1）を設置する遊技ホール側では、島設備に取付けられている対応するパチンコ機 1 の扉枠 3 を開いて、本体枠 4 に取付けられている遊技盤を取外した状態にする。遊技盤の取外しは、本体枠 4 の前面に取付けられている遊技盤ロック部材 5 0 5 をロック位置から解除位置へ回動させると共に、遊技盤に設けられているロック部材（遊技盤固定部材 1 1 3 4 と同じような部材）をロック位置から解除位置へスライドさせる。この状態で、遊技盤の右辺側を手前に引いて斜めにし、遊技盤の左辺側を本体枠 4 の本体枠補強フレーム 5 3 0 から引き抜くように前方へ移動させることで、遊技盤を本体枠 4 から取外すことができる。

10

#### 【 2 0 6 2 】

遊技盤 5 A の本体枠 4 への取付けは、遊技盤 5 A の遊技領域 5 a を前方へ向けた状態で、遊技盤 5 A の左辺側が右辺側よりも後方へ位置するように斜めにした状態で、本体枠 4 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入すると共に、遊技盤 5 A の下面を本体枠 4 の遊技盤載置部 5 0 1 c に載置しつつ、遊技盤 5 A の左辺側を、コ字状の本体枠補強フレーム 5 3 0 内に挿入する。この際に、遊技盤 5 A の左辺に設けられている位置決当接部 1 1 3 8 が、本体枠 4 の左位置規制部材 5 3 1 の後に当接するように、遊技盤 5 A を挿入する。

20

#### 【 2 0 6 3 】

続いて、遊技盤 5 A の右辺側を後方へ移動させて遊技盤挿入口 5 0 1 b 内に挿入させる。これにより、遊技盤 5 A のアウト凹部 1 1 2 3 の一部が本体枠 4 の遊技盤規制部 5 0 1 d に挿入され、遊技盤 5 A の左右方向及び後方向への移動が規制された状態となる。

#### 【 2 0 6 4 】

この状態で、遊技盤 5 A（後ユニット 6 B）の盤固定部 1 1 3 3 に設けられている遊技盤固定部材 1 1 3 4 を、解除位置から右方のロック位置へスライドさせて、楔部 1 1 3 4 a を本体枠 4 の遊技盤ロック溝 5 0 1 q に挿入させる（図 2 0 1 を参照）。また、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 5 0 5 を、解除位置からロック位置へ回動させて、遊技盤 5 A（前ユニット 6 A）の遊技盤ロック溝 1 0 5 8 に遊技盤ロック部材 5 0 5 の一部を挿入させる（図 1 9 4 を参照）。

30

#### 【 2 0 6 5 】

これにより、遊技盤 5 A が本体枠 4 に取付けられた状態となる（図 2 0 4 を参照）。この状態では、遊技盤 5 A は、本体枠 4 に対して後方へ押し付けられている。

#### 【 2 0 6 6 】

本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付けたら、本体枠 4 を外枠 2 に対して前方へ開き、遊技盤 5 A の後側において、主制御ユニット 1 3 0 0（主制御基板 1 3 1 0）や周辺制御ユニット 1 5 0 0（周辺制御基板 1 5 1 0）を、所定の配線ケーブルを使用して、本体枠 4 の基板ユニット 7 0 0（基板ユニット 6 2 0、基板ユニット 6 2 0 A）の払出制御ユニット 6 2 0 d の払出制御基板 6 3 3 やインターフェイスユニット 6 2 0 e のインターフェイス基板 6 3 5 等と、接続する。

40

#### 【 2 0 6 7 】

その後、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた上で、扉枠 3 を閉じることで、遊技盤 5 A の取付けが完了する。扉枠 3 を閉じると、遊技盤 5 A（前ユニット 6 A）の前面から突出している第二接続金具 1 0 5 7 の前接触部 1 0 5 7 c が、扉枠 3 の金属板からなる扉枠補強ユニット 1 1 0 の後面に接触する。これにより、外レール 1 0 0 1 からの静電気を、遊技ホール側のアースへ逃がすためのアース経路が構築される。

#### 【 2 0 6 8 】

次に、遊技盤 5 A が本体枠 4 に取付けられている状態での前ユニット 6 A の交換につい

50

て説明する。前ユニット 6 A の交換として、第一前ユニット 6 A 1 から第二前ユニット 6 A 2 に交換する場合、工場から遊技盤交換セット（図示は省略）が出荷される。遊技盤交換セットは、第二前ユニット 6 A 2、第二前ユニット 6 A 2 用の主制御ユニット 1 3 0 0、第二前ユニット 6 A 2 の周辺制御ユニット 1 5 0 0、等が同梱されている。

【2069】

まず、遊技ホールの島設備において、本体枠 4 に対して扉枠 3 を前方へ開いて、本体枠 4 の前面を前方へ露出させる。なお、扉枠 3 を取外しても良い。そして、遊技盤 5 A（第一前ユニット 6 A 1）の左上隅、右上隅、及び右下隅、に設けられているユニット固定部 1 0 2 0 において、ユニット固定部材 1 0 2 1 を、ロック位置から解除位置へスライドさせる。

10

【2070】

詳述すると、ユニット固定部 1 0 2 0 において、第一前ユニット 6 A 1（前ユニット 6 A）を後ユニット 6 B に固定してロックしている状態では、図 1 9 5（a）に示すように、ユニット固定部材 1 0 2 1 がロック位置の状態となっており、ロック片 1 0 2 1 b が挿通孔 1 0 2 0 a に挿入されている後ユニット 6 B のロック爪 1 1 3 5 と係合している。これにより、第一前ユニット 6 A 1 の前方への移動が阻止され、取外不能な状態となっている。そして、ユニット固定部材 1 0 2 1 を解除位置へ移動（スライド）させると、ロック片 1 0 2 1 b がロック爪 1 1 3 5 から遠ざかって、ロック爪 1 1 3 5 と係合していない状態となる（図 1 9 5（b）を参照）。

【2071】

20

また、本体枠 4 に設けられている遊技盤ロック部材 5 0 5 を、ロック位置から解除位置へ回動させて、第一前ユニット 6 A 1（前ユニット 6 A）の遊技盤ロック溝 1 0 5 8 から遊技盤ロック部材 5 0 5 を取り除く。

【2072】

この状態で、第一前ユニット 6 A が後ユニット 6 B に対して前方へ移動させることが可能となるため、第一前ユニット 6 A を前方へ移動させて後ユニット 6 B から取外す。この際に、第一前ユニット 6 A の後面に設けられているユニット間コネクタ前 1 0 6 0 が、後ユニット 6 B の前面に設けられているユニット間コネクタ後 1 1 5 0 から外れ、第一前ユニット 6 A 1 と後ユニット 6 B との間の電気信号等の電氣的な接続が解除される。

【2073】

30

また、第一前ユニット 6 A 1 を後ユニット 6 B から取外して前方へ移動させると、第一前ユニット 6 A 1 の後面から突出している第一接続金具 1 0 5 6 の後接触部 1 0 5 6 a 及び第二接続金具 1 0 5 7 の後接触部 1 0 5 7 a が、後ユニット 6 B における装着ユニット 1 1 3 0 の装着補強板金 1 1 3 2 から離れ、第一接続金具 1 0 5 6 と第二接続金具 1 0 5 7 との電氣的な接続が解除される。

【2074】

第一前ユニット 6 A を取外した状態では、遊技盤 5 A の後ユニット 6 B のみが本体枠 4 に取付けられている状態となる（図 2 0 5 を参照）。この状態の後ユニット 6 B は、左辺側が上下二つの位置決当接部 1 1 3 8 に当接している本体枠 4 の左位置規制部材 5 3 1 により移動が規制されていると共に、右辺側が上下二つの遊技盤固定部材 1 1 3 4 の楔部 1 1 3 4 a が挿入されている本体枠 4 の遊技盤ロック溝 5 0 1 q により移動が規制されている。従って、後ユニット 6 B が本体枠 4 から外れることはない。

40

【2075】

また、後ユニット 6 B は、その重心位置が、本体枠 4 に取付けられる装着ユニット 1 1 3 0 よりも後方に位置している（図 2 0 6 を参照）。従って、何らかの理由により、遊技盤固定部材 1 1 3 4 等による移動の規制が解除されても、後ユニット 6 B が本体枠 4 の遊技盤挿入口 5 0 1 b から前方へ転倒するように外れることはない。これにより、前ユニット 6 A の交換作業にかかる安全性を確保することができる。

【2076】

なお、本実施形態では、遊技盤固定部材 1 1 3 4 とユニット固定部材 1 0 2 1 とを、別

50



々に設けるものを示したが、例えば、後ユニット 6 B の重心位置が十分後方に位置する等することにより、後ユニット 6 B が前方へ転倒するように外れることがほぼないような構成にする場合は、遊技盤固定部材 1 1 3 4 とユニット固定部材 1 0 2 1 とを兼用させても良い。

#### 【2077】

第一前ユニット 6 A 1 を取外したら、第二前ユニット 6 A 2 を後ユニット 6 B の前面に取付ける。第二前ユニット 6 A 2 の取付けは、その遊技領域 5 a を前方へ向けた状態で、左辺側を、後ユニット 6 B の装着ユニット 1 1 3 0 の前面と本体枠 4 の左位置規制部材 5 3 1 との間に挿入した後に、右辺側の後面を後ユニット 6 B の前面に当接させる。この第二前ユニット 6 A 2 は、左上隅、右上隅、及び右下隅、に設けられているユニット固定部材 1 0 2 1 が解除位置の状態（矢印が「×」印を指している状態）となっている。

10

#### 【2078】

この際に、後ユニット 6 B には、装着ベース 1 1 3 1 の前面から前方へ突出している盤固定部 1 1 3 3 を有しているため、盤固定部 1 1 3 3 が盤固定部挿入溝 1 0 5 1 に挿入されるようにすることで、後ユニット 6 B に対して第二前ユニット 6 A 2 を大まかに位置合わせすることができる。そして、盤固定部 1 1 3 3 の先端が盤固定部挿入溝 1 0 5 1 にかかると、盤固定部 1 1 3 3 をガイドとすることが可能となり、盤固定部 1 1 3 3 に沿って第二前ユニット 6 A 2 を後方へ移動させる。

#### 【2079】

この第二前ユニット 6 A 2 の後方への移動に伴って、まず、前方への突出長さが長い第一位置決ボス 1 1 3 6 a が対応する位置決孔 1 0 5 5 に挿入され、続いて、第一位置決ボス 1 1 3 6 a よりも短い第二位置決ボス 1 1 3 6 b が対応する位置決孔 1 0 5 5 に挿入される。これにより、第二前ユニット 6 A 2 が、後ユニット 6 B に対して徐々に位置決めされた後に、完全に位置決めされる。

20

#### 【2080】

また、第二前ユニット 6 A 2（前ユニット 6 A）では、始動口ユニット 2 1 0 0 の誘導部 2 1 2 2 が後方へ突出しており、誘導部 2 1 2 2 が後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 内に挿入されると共に、球受口 3 1 0 1 によっても案内される。

#### 【2081】

また、第二前ユニット 6 A 2 が後ユニット 6 B へ向かって後方へ移動すると、第二前ユニット 6 A 2 におけるアタッカユニット 2 4 0 0 の後に設けられているユニット間コネクタ前 1 0 6 0 が、後ユニット 6 B における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の前に設けられているユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に係合する。本実施形態では、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 及びユニット間コネクタ後 1 1 5 0 にドロワコネクタを使用しており、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 及びユニット間コネクタ後 1 1 5 0 を介して、第二前ユニット 6 A 2 と後ユニット 6 B との間での電気信号等の電氣的な接続が確実に行われる。

30

#### 【2082】

更に、第二前ユニット 6 A 2 が後方へ移動すると、第二前ユニット 6 A 2 の後面から突出している第一接続金具 1 0 5 6 の後接触部 1 0 5 6 a と第二接続金具 1 0 5 7 の後接触部 1 0 5 7 a が、後ユニット 6 B の装着ユニット 1 1 3 0 における装着ベース 1 1 3 1 の開口部 1 1 3 7 を通って、装着補強板金 1 1 3 2 の前面に当接する。この際に、第一接続金具 1 0 5 6 のバネ部 1 0 5 6 b と第二接続金具 1 0 5 7 の後バネ部 1 0 5 7 b が弾性変形し、夫々の後接触部 1 0 5 6 a 及び後接触部 1 0 5 7 a が装着補強板金 1 1 3 2 を後方へ付勢している状態で接触する。

40

#### 【2083】

第一接続金具 1 0 5 6 の後接触部 1 0 5 6 a 及び第二接続金具 1 0 5 7 の後接触部 1 0 5 7 a が装着補強板金 1 1 3 2 に接触することで、互いに離れた位置に設けられている第一接続金具 1 0 5 6 と第二接続金具 1 0 5 7 とが電氣的に接続された状態となる。

#### 【2084】

50

また、第二前ユニット 6 A 2 が後方の後ユニット 6 B へ移動することにより、後ユニット 6 B の装着ベース 1 1 3 1 から前方へ突出しているロック爪 1 1 3 5 が、第二前ユニット 6 A 2 のユニット固定部 1 0 2 0 の挿通孔 1 0 2 0 a に挿入される。そして、第二前ユニット 6 A 2 の後面を後ユニット 6 B (装着ユニット 1 1 3 0) の前面に当接させたら、第二前ユニット 6 A 2 における、左上隅、右上隅、及び右下隅、に設けられているユニット固定部 1 0 2 0 の夫々に設けられているユニット固定部材 1 0 2 1 を、解除位置からロック位置 (ユニット固定部材 1 0 2 1 の矢印が「○」印を指す位置) へスライドさせる。

【2085】

これにより、ユニット固定部材 1 0 2 1 のロック片 1 0 2 1 b が、挿通孔 1 0 2 0 a に挿入されているにロック爪 1 1 3 5 に係合され、第二前ユニット 6 A が後ユニット 6 B に対して取外不能な状態に固定される。この際に、ロック片 1 0 2 1 b の先端に設けられている案内部 1 0 2 1 c と、ロック爪 1 1 3 5 の先端に設けられている案内部 1 1 3 5 a と、によって、第二前ユニット 6 A 2 と後ユニット 6 B との間に隙間があっても、傾斜している案内部 1 0 2 1 c 及び案内部 1 1 3 5 a の案内作用により、第二前ユニット 6 A 2 が後方へ案内され、第二前ユニット 6 A 2 の後面が後ユニット 6 B の前面に確実に当接した状態となる。

【2086】

そして、右下隅のユニット固定部 1 0 2 0 の後方に、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 及びユニット間コネクタ後 1 1 5 0 を設けているため、上記のように、ユニット固定部材 1 0 2 1 のロック位置への移動による後方への押圧によって、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を、ユニット間コネクタ後 1 1 5 0 へ強く押圧することができ、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とを十分に係合させることができる。

【2087】

なお、本実施形態では、第二前ユニット 6 A 2 (前ユニット 6 A) における右下隅のユニット固定部 1 0 2 0 に設けられているユニット固定部材 1 0 2 1 の前面に証紙貼付部 1 0 1 2 を設けていると共に、その証紙貼付部 1 0 1 2 に証紙を貼り付けているため、作業者が当該ユニット固定部材 1 0 2 1 をスライド操作する際に、証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙が視界に入り、当該証紙に記載されている内容を確認させることができ、間違った第二前ユニット 6 A 2 が誤って取付けられてしまうことを回避させることができる。

【2088】

また、ユニット固定部材 1 0 2 1 による固定 (ロック) と合わせて、本体枠 4 に設けられている遊技盤ロック部材 5 0 5 を解除位置からロック位置へ回動させて、遊技盤ロック部材 5 0 5 の一部を遊技盤ロック溝 1 0 5 8 に挿入する。これにより、第二前ユニット 6 A 2 が、遊技盤ロック部材 5 0 5 によって後ユニット 6 B に押し付けられた状態となり、第二前ユニット 6 A 2 が後ユニット 6 B に取付けられた状態となる。

【2089】

このようにして、第二前ユニット 6 A 2 を後ユニット 6 B に取付けることができ、第一前ユニット 6 A 1 から第二前ユニット 6 A 2 への交換作業が完了する。なお、第二前ユニット 6 A 2 を交換しただけでは、主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 が対応していないため、主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 も交換する。

【2090】

続いて、主制御ユニット 1 3 0 0 及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 の交換は、まず、本体枠 4 を外枠 2 に対して前方へ開き、主制御ユニット 1 3 0 0 (主制御基板 1 3 1 0) や周辺制御ユニット 1 5 0 0 (周辺制御基板 1 5 1 0) に接続されている配線を取外す。そして、主制御ユニット 1 3 0 0 の係止片 1 3 2 1 を操作して、基板ホルダ 1 2 0 0 との係止を解除し、主制御ユニット 1 3 0 0 を基板ホルダ 1 2 0 0 から取外す。

【2091】

また、周辺制御ユニット 1 5 0 0 では、演出表示装置 1 6 0 0 の後側の着脱ロック部材 1 6 2 2 をロック位置から解除位置へスライドさせて、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の取付

10

20

30

40

50

凹部 1 5 2 2 から着脱ロック部材 1 6 2 2 の突部 1 6 2 2 a を抜く。そして、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の取付凹部 1 5 2 2 側を後方へ移動させて、斜めにしながら、取付凹部 1 5 2 2 とは反対側の取付片 1 5 2 1 を取付係止部 1 6 2 1 b から抜いて、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取外す。

【 2 0 9 2 】

この取外しの際に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を後方へ移動させることにより、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が表示側接続コネクタ 1 6 2 5 から外れ、周辺制御基板 1 5 1 0 と接続中継基板 1 6 2 4 との接続が解除される。また、周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンド接続部 1 5 1 3 が、グラウンド金具 1 6 2 3 から離れ、周辺制御基板 1 5 1 0 の GND (グラウンド) とシールド板金 1 6 2 0 との接続が解除される。

10

【 2 0 9 3 】

主制御ユニット 1 3 0 0 及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取外したら、遊技盤交換セットに同梱されている主制御ユニット 1 3 0 0 を基板ホルダ 1 2 0 0 に取付けると共に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 の後面に取付ける。これらの取付けは、上記とは逆の手順により行う。また、主制御ユニット 1 3 0 0 及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取付ける際には、それらの管理シール貼付部 1 3 0 1 に貼り付けられている管理シールの内容、及び管理シール貼付部 1 5 0 1 に貼り付けられている管理シールの内容を確認して、間違えのないように取付ける。

【 2 0 9 4 】

主制御ユニット 1 3 0 0 及び周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換したら、先に取外した配線を夫々の所定のコネクタに接続する。これにより、遊技盤 5 A の後側での交換作業が完了する。

20

【 2 0 9 5 】

その後、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じると共に、扉枠 3 を閉じる。この扉枠 3 を閉じると、後ユニット 6 B を介して本体枠 4 に取付けられている第二前ユニット 6 A 2 の、前方へ突出している第二接続金具 1 0 5 7 の前接触部 1 0 5 7 c が、扉枠 3 の扉枠補強ユニット 1 1 0 に接触する。この際に、第二接続金具 1 0 5 7 の前バネ部 1 0 5 7 d が弾性変形し、前接触部 1 0 5 7 c が扉枠補強ユニット 1 1 0 に付勢された (押し付けられた) 状態となる。これにより、第二前ユニット 6 A 2 における外レール 1 0 0 1 が、第一接続金具 1 0 5 6、装着補強板金 1 1 3 2、第二接続金具 1 0 5 7、及び扉枠補強ユニット 1 1 0、を介して遊技ホール側のアースと電氣的に接続された状態となり、外レール 1 0 0 1 からの静電気を逃がすためのアース経路が構築される。

30

【 2 0 9 6 】

このようにして、遊技ホール側での遊技盤交換セットによる交換作業が完了し、遊技盤 5 A の全体を交換することなく、第一前ユニット 6 A 1 とは異なる第二前ユニット 6 A 2 による遊技を遊技者に楽しませることができる。

【 2 0 9 7 】

なお、上記では、後ユニット 6 B において、主制御ユニット 1 3 0 0 と一緒に周辺制御ユニット 1 5 0 0 も交換する例を示したが、周辺制御ユニット 1 5 0 0 は交換せずに主制御ユニット 1 3 0 0 のみを交換するようにしても良い。周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換しない場合としては、例えば、演出内容を変更しない場合、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の周辺制御基板 1 5 1 0 に遊技仕様 (主制御ユニット 1 3 0 0) に応じた複数の演出内容が予め記憶されている場合、周辺制御ユニット 1 5 0 0 に遊技仕様に応じた切替スイッチが設けられている場合、等が挙げられる。

40

【 2 0 9 8 】

[ 9 - 5 . 第二実施形態の遊技盤の変形例 1 ]

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A の変形例 1 について説明する。上記の実施形態では、遊技盤 5 A と本体枠 4 との間の電気信号等の遣り取りを、両端にコネクタが設けられている配線ケーブルを使用するものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、図 2 0 7 及び図 2 0 8 に示すような、コネクタ同士による直接的な接続としても良い。図 2 0

50

7は第二実施形態の遊技盤の変形例1であり、(a1)は遊技盤を本体枠に取付けた状態で遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(a2)は(a1)を側面から示す説明図であり、(b1)は本体枠から取外した状態の遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(b2)は遊技盤を本体枠が取外した状態で遊技盤と共に側面から模式的に示す説明図である。図208(a)は図207(a1)を平面視で示す説明図であり、(b)は図207(b2)を平面視で示す説明図である。

#### 【2099】

詳述すると、本体枠4には、本体枠ベース501の遊技盤挿入口501b内に設けられているコネクタ支持部506と、コネクタ支持部506の前面に取付けられている本体枠側接続コネクタ507と、が設けられている。本体枠側接続コネクタ507は、払出制御基板633と接続されている第一本体枠側接続コネクタ507aと、インターフェイス基板635を介して扉枠副中継基板105と接続されている第二本体枠側接続コネクタ507bと、を有している。第一本体枠側接続コネクタ507aと第二本体枠側接続コネクタ507bは、左右方向に列設されている。

#### 【2100】

コネクタ支持部506は、正面視において、遊技盤挿入口501bの右下隅に設けられている。コネクタ支持部506の前面は、左端よりも右端が後方へ位置するように傾斜している。本体枠側接続コネクタ507は、コネクタ支持部506の前面に対して垂直に突出するように、取付けられている。

#### 【2101】

また、本体枠4は、遊技盤載置部501cにおけるコネクタ支持部506の前方の部位で下方へ凹んでいる遊技盤固定溝508を備えている。この遊技盤固定溝508には、遊技盤5Aの固定操作部1145の一部が挿入される。遊技盤固定溝508は、前側の壁(前壁)が、上端よりも下端の方が後方へ位置するように傾斜している。これにより、固定操作部1145を回転操作してその先端を下方へ挿入させる程、傾斜している前壁により固定操作部1145を介して遊技盤5Aを後方へ押圧することができ、遊技盤側接続コネクタ1142を本体枠側接続コネクタ507に対して奥までしっかり係合させることができる。

#### 【2102】

一方、遊技盤5Aには、正面視における右下隅において、後ユニット6Bの装着ユニット1130の後面から後方へ突出している取付座部1140と、取付座部1140の後面に取付けられているコネクタ基板1141と、コネクタ基板1141の後面に取付けられている遊技盤側接続コネクタ1142と、が設けられている。取付座部1140は、遊技盤5Aを本体枠4に取付けた状態で、本体枠4のコネクタ支持部506の前方に位置し、その後面が本体枠4のコネクタ支持部506の前面と平行になるように、左端よりも右端が後方に位置するように傾斜している(図208(a)を参照)。

#### 【2103】

コネクタ基板1141は、左右に長く形成されており、取付座部1140の後面に取付けられている。遊技盤側接続コネクタ1142は、コネクタ基板1141の基板面に対して垂直に突出するようにコネクタ基板1141の後面に取付けられている。

#### 【2104】

遊技盤側接続コネクタ1142は、主制御基板1310と接続されている第一遊技盤側接続コネクタ1142aと、周辺制御基板1510と接続されている第二遊技盤側接続コネクタ1142bと、を有している。第一遊技盤側接続コネクタ1142aと第二遊技盤側接続コネクタ1142bは、左右方向に列設されている。第一遊技盤側接続コネクタ1142aは、第一本体枠側接続コネクタ507aと係合されると共に、第二遊技盤側接続コネクタ1142bは、第二本体枠側接続コネクタ507bに係合される。

#### 【2105】

また、遊技盤5Aは、取付座部1140の前方で前面から凹んでいると共に下方へ開放されている凹部1144と、凹部1144に回動可能に設けられている固定操作部114

10

20

30

40

50

5と、を備えている。固定操作部1145は、半円盤状に形成されており、前後方向へ延びている回転軸が正面視において第一遊技盤側接続コネクタ1142aと第二遊技盤側接続コネクタ1142bとの間に位置している。この固定操作部1145は、全体が遊技盤5Aの下端よりも上方に位置している解除位置(図207(b1))を参照)と、一部が遊技盤5Aの下端よりも下方へ突出しているロック位置(図207(a1))を参照)と、の間に回転可能に設けられている。

#### 【2106】

この変形例1における本体枠側接続コネクタ507及び遊技盤側接続コネクタ1142に使用するコネクタの種類としては、ドロワコネクタ、基板間コネクタ(基板対基板コネクタ)、等が挙げられる。

10

#### 【2107】

この変形例1では、本体枠4に遊技盤5Aが取付けられている状態では、本体枠4のコネクタ支持部506と遊技盤5Aの取付座部1140(コネクタ基板1141)とが、互いに対向しており、第一本体枠側接続コネクタ507aと第一遊技盤側接続コネクタ1142aとが係合していると共に、第二本体枠側接続コネクタ507bと第二遊技盤側接続コネクタ1142bとが係合している。これにより、第一本体枠側接続コネクタ507a及び第一遊技盤側接続コネクタ1142aを介して、払出制御基板633と主制御基板1310とが接続されている。また、第二本体枠側接続コネクタ507b及び第二遊技盤側接続コネクタ1142bを介して、インターフェイス基板635(扉枠副中継基板105)と周辺制御基板1510とが接続されている。

20

#### 【2108】

この状態では、本体枠4のコネクタ支持部506の前面と、遊技盤5Aの取付座部1140の後面とが、互いに平行な状態となっており、夫々の左端よりも右端が後方に位置するように傾斜している。従って、コネクタ支持部506の前面や取付座部1140の後面と垂直な、本体枠側接続コネクタ507と遊技盤側接続コネクタ1142との係合方向は、前方へ向かうに従って右方へ位置するように傾斜している。

#### 【2109】

また、この状態では、固定操作部1145がロック位置の状態となっており、固定操作部1145の一部が本体枠4の遊技盤固定溝508に挿入(嵌入)されていると共に、固定操作部1145により遊技盤5Aが後方へ押圧されている。この固定操作部1145は、正面視において第一遊技盤側接続コネクタ1142aと第二遊技盤側接続コネクタ1142bとの間に設けられているため、固定操作部1145からの後方への押圧力が、第一遊技盤側接続コネクタ1142a及び第二遊技盤側接続コネクタ1142bに対して均等に作用している。この押圧力により遊技盤側接続コネクタ1142は、本体枠側接続コネクタ507に対して、奥までしっかり係合されている。

30

#### 【2110】

次に、本体枠4から遊技盤5Aを取外す場合は、固定操作部1145をロック位置から解除位置へ回転させ、固定操作部1145の一部を遊技盤固定溝508から抜くと共に、固定操作部1145の全体を遊技盤5Aの下端よりも上方へ位置させる。そして、上述したように、遊技盤5Aの右辺側を手前に引いて、左辺側が中心軸となるように回転させて斜めにし、遊技盤の左辺側を本体枠4の本体枠補強フレーム530から引き抜くように前方へ移動させて本体枠4から取外す。

40

#### 【2111】

この際に、本体枠側接続コネクタ507と遊技盤側接続コネクタ1142との係合方向が、前方へ向かうに従って右方へ位置するように傾斜しているため、遊技盤側接続コネクタ1142が係合方向に近い方向へ移動することとなる。これにより、遊技盤側接続コネクタ1142が本体枠側接続コネクタ507からスムーズに抜ける(外れる)。

#### 【2112】

一方、本体枠4に遊技盤5Aを取付ける場合は、上記とは逆の手順を実施することにより、遊技盤5Aを本体枠4に取付けることができると共に、本体枠側接続コネクタ507

50

に対して遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 を良好な状態で係合させることができる。

【 2 1 1 3 】

このように、本変形例 1 によれば、本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付けるだけで、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 が互いに係合して、本体枠 4 と遊技盤 5 A との間の電気信号等の配線接続を自動的に行うことができる。従って、遊技盤 5 A の着脱の際に、作業者が配線ケーブルのコネクタの抜き差しを行う必要がなく、交換作業にかかる手間を少なくすることができると共に、配線ケーブルの断線や接続間違い等の不具合の発生をなくすることができる。

【 2 1 1 4 】

また、本変形例 1 によれば、本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付けると、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 によって本体枠 4 と遊技盤 5 A との電気的な接続が自動的に行われ、本体枠 4 から遊技盤 5 A を取外すと、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 によって本体枠 4 と遊技盤 5 A との電気的な接続が自動的に解除され、本体枠 4 に対する遊技盤 5 A の取付け取外し作業を容易なものとすることができる。この際に、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 の前方に遊技盤 5 A を本体枠 4 に取付けるための盤固定部 1 1 3 3 を設けているため、盤固定部 1 1 3 3 による固定によって遊技盤 5 A を本体枠 4 へ押圧させることが可能となり、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 と遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 との接続を確実なものとしてすることができる。

【 2 1 1 5 】

また、本変形例 1 によれば、本体枠 4 と遊技盤 5 A とを本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 により電氣的に接続しているため、本体枠 4 と遊技盤 5 A との間で配線ケーブルが延びておらず、配線ケーブルが他の部際に引っ掛かったり挟まったりすることはないと共に、本体枠 4 と遊技盤 5 A との間において断線の恐れがなく、電氣的な接続での不具合の発生を防止することができる。

【 2 1 1 6 】

なお、例えば、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 と遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 とを、ドロコネクタとすれば、細かい位置決めを気にすることなく接続が可能であり、交換作業の作業性を高めることができる。

【 2 1 1 7 】

[ 9 - 6 . 第二実施形態の遊技盤の変形例 2 ]

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A の変形例 2 について、図 2 0 9 等を参照して説明する。図 2 0 9 は第二実施形態の遊技盤の変形例 2 であり、( a ) は可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図であり、( b ) は ( a ) とは異なる形態の可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図である。上記の実施形態では、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A において、ユニット固定部 1 0 2 0 のユニット固定部材 1 0 2 1 の前面に証紙貼付部 1 0 1 2 を設けた構成を示したが、これに限定するものではなく、図 2 0 9 に示すような構成としても良い。

【 2 1 1 8 】

変形例 2 は、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A に、前面から凹んでいる収容凹部 1 0 6 5 と、収容凹部 1 0 6 5 に収容可能に設けられており一端側が回転可能に軸支されている証紙貼付補助部材 1 0 6 6 と、備えている。この証紙貼付補助部材 1 0 6 6 には、収容凹部 1 0 6 5 に収容した時に、前後方向を向く面に証紙貼付部 1 0 1 2 が設けられている。

【 2 1 1 9 】

図 2 0 9 ( a ) の例は、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を平板状とし、その回転軸を前ユニット 6 A の前端付近に設けたものである。また、図 2 0 9 ( b ) の例は、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を側面視において L 字状に形成し、その回転軸を前ユニット 6 A の後端付近に設けたものである。

【 2 1 2 0 】

この証紙貼付補助部材 1 0 6 6 は、収容凹部 1 0 6 5 に収容していない状態で、少なくとも一部が前ユニット 6 A の正面投影範囲よりも外方へ突出するように設けられている。従って、その状態で、前ユニット 6 A を本体枠 4 に取付けられている後ユニット 6 B の前面に取付けようとする、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 が本体枠 4 に当接する。これにより、前ユニット 6 A の交換作業を行う作業者に対して、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 の存在に気付かせることができると共に、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙を視認させることができる。従って、証紙に記載されている内容を確認させることができ、間違った前ユニット 6 A が取付けられてしまうことを回避させることができる。

#### 【 2 1 2 1 】

10

なお、図 2 0 9 ( a ) の変形例のように、本体枠 4 に取付けられている後ユニット 6 B に前ユニット 6 A を取付けている状態でも、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 をさせることができるような場合には、収容凹部 1 0 6 5 の底部に、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に取付けるためのユニット固定部 1 0 2 0 ( ユニット固定部材 1 0 2 1 ) を設けるようにしても良い。これにより、ユニット固定部材 1 0 2 1 を操作するためには、必ず証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を回転させる必要があり、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙を視認させて、証紙に記載されている内容を確認させることができ、上記と同様の作用効果をより一層発揮させることができる。

#### 【 2 1 2 2 】

20

また、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を、透明な部材により形成しても良い。これにより、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙の裏側を見ることができ、裏側からでも証紙の色を確認することができると共に、証紙に対する不正な痕跡を発見し易くすることができる。詳述すると、例えば、証紙に着色してその色により遊技盤 5 A を区別できるようにすれば、証紙を表側から見なくても当該証紙が貼り付けられている前ユニット 6 A が、正しいものであるか否かを判別することができる。

#### 【 2 1 2 3 】

##### [ 9 - 7 . 第二実施形態の遊技盤のその他の変形例 ]

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A の上記とは異なるその他の変形例について説明する。まず、上記の実施形態では、ユニット固定部材 1 0 2 1 や証紙貼付補助部材 1 0 6 6 のように可動する部材に証紙貼付部 1 0 1 2 を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、前ユニット 6 A における可動しない部位に証紙貼付部 1 0 1 2 を設けても良い。

30

#### 【 2 1 2 4 】

この場合、証紙貼付部 1 0 1 2 は、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを互いに固定するためのユニット固定部 1 0 2 0 に隣接して設けることが望ましい。これにより、前ユニット 6 A の交換作業において、ユニット固定部 1 0 2 0 のユニット固定部材 1 0 2 1 を操作する際に、隣接して設けられている証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙が作業者の視界に入ることとなり、当該証紙の記載内容を確認させることができ、間違った前ユニット 6 A が取付けられてしまうことを防止することができる。

#### 【 2 1 2 5 】

40

また、上記の実施形態では、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とが組であることを判別する手段 ( 組判別手段 ) として、前ユニット 6 A に貼り付けられている証紙と、後ユニット 6 B の主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられている管理シールと、に夫々記載されている内容により判別するものを示したが、これに限定するものではなく、以下のような構成としても良い。他の判別手段の構成としては、例えば、前ユニット 6 A に貼り付けられているスペックルと、主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられている管理シール又は管理シールとは別のシールと、を使用して判別するようにしても良い。或いは、組判別手段を、上記のような証紙、スペックシール、管理シール、とは別の専用シールとしても良い。また、組判別手段としては、色彩、模様、絵柄、バーコードや二次元バーコード、等を使用しても良い。

#### 【 2 1 2 6 】

50

更に、上記の実施形態では、第二前ユニット 6 A 2 において、障害釘 N の配置や表ユニット 2 0 0 0 が、第一前ユニット 6 A 1 と異なる構成のものを示したが、これに限定するものではなく、第一前ユニット 6 A 1 と同じ構成にしても良い。この場合、表ユニット 2 0 0 0 の意匠部（例えば、サイドユニット 2 2 0 0、センター役物 2 5 0 0、等）の形状や色彩、スペックシールの形状や色彩、等を異ならせるようにして、第一前ユニット 6 A 1 と第二前ユニット 6 A 2 との遊技仕様の違いが目立つようにすることが望ましい。このような構成にすると、意匠部の形状や色彩、スペックシールの形状や色彩、等が、主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 と組であることを示す「組判別手段」として機能する。

【 2 1 2 7 】

10

また、上記の実施形態では、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを互いに固定するためのユニット固定部材 1 0 2 1 として、ロック位置と解除位置との間でスライドするものを示したが、これに限定するものではなく、ロック位置と解除位置との間で回転するものとしても良い。

【 2 1 2 8 】

更に、上記の実施形態では、本体枠 4 に遊技盤 5 A の後ユニット 6 B を取付けるための遊技盤固定部材 1 1 3 4 を、後ユニット 6 B に設けたものを示したが、これに限定するものではなく、本体枠 4 に設けても良い。

【 2 1 2 9 】

また、上記の実施形態では、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを、ドロワコネクタからなるユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とで、直接接続するものを示したが、これに限定するものではなく、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用して、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを電氣的に接続するようにしても良い。この場合、比較的高価なドロワコネクタを使用しないため、コストダウンになる。

20

【 2 1 3 0 】

また、上記の実施形態では、前ユニット 6 A のユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を、アタッカユニット 2 4 0 0 の後面に設けるものを示したが、これに限定するものではなく、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を、パネル板 1 1 1 0、パネルホルダ 1 1 2 0 A、始動口ユニット 2 1 0 0、第二アタッカユニット 2 4 5 0、センター役物 2 5 0 0、等の後面に設けるようにしても良い。ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を、パネルホルダ 1 1 2 0 A の後面に設ける場合、その殆どが遊技領域 5 a よりも外側に位置しているパネルホルダ 1 1 2 0 A によって、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 や、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 と電気部品との間の配線を、前方から見え難くすることができ、見栄えの良いパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【 2 1 3 1 】

更に、上記の実施形態では、後ユニット 6 B のユニット間コネクタ後 1 1 5 0 を、裏ユニット 3 0 0 0 の前面に設けるものを示したが、これに限定するものではなく、ユニット間コネクタ後 1 1 5 0 を、装着ユニット 1 1 3 0 の前面に設けるようにしても良いし、装着ユニット 1 1 3 0 にユニット間コネクタ後 1 1 5 0 が前方へ臨む開口又は切欠きを設けた上で裏箱 3 0 1 0 の固定片部 3 0 1 0 e の前面に設けるようにしても良い。

40

【 2 1 3 2 】

また、上記の実施形態では、遊技盤 5 A において、前ユニット 6 A に設けられている第二始動口センサ 2 1 0 1 や始動口ソレノイド 2 4 1 2 のような電気部品からの配線をユニット間コネクタ前 1 0 6 0 に集約すると共に、後ユニット 6 B に設けられている主制御基板 1 3 1 0 や周辺制御基板 1 5 1 0 から前ユニット 6 A 側へ延びる配線をユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に集約し、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とを接続することにより前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを電氣的に接続するものを示したが、これに限定するものではなく、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 及びユニット間コネクタ後 1 1 5 0 を使用せずに、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを電氣的に接続す

50



るようにしても良い。具体的には、例えば、前ユニット 6 A の電気部品に設けられているコネクタと、後ユニット 6 B の主制御基板 1 3 1 0 や周辺制御基板 1 5 1 0 や中継基板等に設けられているコネクタとを、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用して、夫々を接続するようにしても良い。この場合、後ユニット 6 B において、装着ユニット 1 1 3 0 や裏ユニット 3 0 0 0 の裏箱 3 0 1 0 に、配線ケーブルが通過する貫通孔又は切欠部を、設けることが望ましい。このような構成とする場合、前ユニット 6 A を交換する際に、配線ケーブルの両端の接続コネクタを、前ユニット 6 A のコネクタからのみ外して配線ケーブルを流用するようにしても良いし、後ユニット 6 B のコネクタからのみ外して配線ケーブル毎交換するようにしても良い。これにより、比較的高価なドロワコネクタを使用する必要がなく、遊技盤 5 A にかかるコストの増加を抑制させることができる。

10

#### 【 2 1 3 3 】

なお、上記のように、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との電気的な接続を、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用する場合、前ユニット 6 A や後ユニット 6 B に設けられるコネクタの向きを側方（例えば、右方）へ向けても良いし、後ユニット 6 B に設けられるコネクタの向きを後方へ向けても良い。

#### 【 2 1 3 4 】

また、上記のように、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との電気的な接続を、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用する場合、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との間では、多くの配線ケーブルが延びることとなるため、それら配線ケーブルを纏める（束ねる）配線纏手段（例えば、スパイラルチューブ、結束バンド、ハーネス押え、等）を設けることが望ましい。これにより、バラバラな配線ケーブルが邪魔になったり他の部材に引っ掛かって断線したりすることはない。

20

#### 【 2 1 3 5 】

また、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との電気的な接続としては、例えば、前ユニット 6 A のパネルホルダ 1 1 2 0 A の後面にユニット間コネクタ前 1 0 6 0 を設けると共に、後ユニット 6 B の装着ユニット 1 1 3 0 及び裏箱 3 0 1 0 の固定片部 3 0 1 0 e に、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 が後方へ突出する貫通孔又は切欠部を設けるようにし、固定片部 3 0 1 0 e の後面から後方へ突出しているユニット間コネクタ前 1 0 6 0 に、ユニット間コネクタ後 1 1 5 0、又は、主制御基板 1 3 1 0 や周辺制御基板 1 5 1 0 等から延出している配線ケーブルの先端の接続コネクタ、を接続するような構成としても良い。

30

#### 【 2 1 3 6 】

更に、上記の実施形態では、遊技盤 5 A における後ユニット 6 B において、装着ユニット 1 1 3 0 を裏ユニット 3 0 0 0 とは別に構成するものを示したが、これに限定するものではなく、装着ユニット 1 1 3 0 を裏ユニット 3 0 0 0 の一部となるように構成しても良い。具体的には、例えば、裏ユニット 3 0 0 0 の裏箱 3 0 1 0 において、前端から外方へ延出しているフランジ状の固定片部 3 0 1 0 e を、本体枠 4 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に装着可能な大きさ及び形状に形成すると共に、その前面又は後面に補強板金を設ける構成とする。そして、裏箱 3 0 1 0 の固定片部 3 0 1 0 e に、装着ユニット 1 1 3 0 と同様に、盤固定部 1 1 3 3、遊技盤固定部材 1 1 3 4、ロック爪 1 1 3 5、位置決ボス 1 1 3 6、位置決当接部 1 1 3 8、及び切欠部 1 1 3 9 の構成を設けると共に、機能表示ユニット 1 4 0 0 を取付けるようにする。これにより、装着ユニット 1 1 3 0 を別途に設ける必要がなく、遊技盤 5 A にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

#### 【 2 1 3 7 】

また、上記の実施形態では、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A に、第二始動口センサ 2 1 0 1、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカ装飾基板（LED や LED ドライバ）、のような電気部品を設けるものを示したが、これに限定するものではなく、前ユニット 6 A に対して電気部品を設けない構成としても良い。具体的には、例えば、アタッカユニット 2 4 0 0 のような入賞口を開閉する入賞口扉を有する入賞口ユニットの場合、入賞口ユニット全体を後ユニット 6 B に設けると共に、遊技パネル 1 1 0 0 A（パネル板 1 1 1 0）に入賞口ユニットが後方から挿入される開口部を設けて、入賞口及び入賞口扉の部位をパネル

50

板 1 1 1 0 の前面よりも前方へ突出させるような構成としても良い。或いは、前ユニット 6 A には、入賞口と入賞口を開閉するための入賞口扉を設けると共に、後ユニット 6 B には、入賞口に受入れられた遊技球 B を検知するためのセンサと、入賞口扉を開閉させるためのアクチュエータ（例えば、ソレノイド、モータ）を設けて、アクチュエータからの駆動を入賞口扉に伝達させるような構成としても良い。換言すると、第二始動口センサ 2 4 0 1、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、大入賞口センサ 2 4 0 2 等の電気部品を、後ユニット 6 B に設けるようにして、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に組付けた時に、第二始動口 2 0 0 4 や大入賞口 2 0 0 5 の球通路や開閉機構部と連結するようにしても良い。

【 2 1 3 8 】

10

また、上記のように、前ユニット 6 A に電気部品を設けない場合のゲート 2 0 1 0 としては、ゲートセンサ 2 0 1 1 を後ユニット 6 B に設けると共に、前ユニット 6 A のゲート部材 2 6 3 0 を後方へ開放されているように設けて、ゲート部材 2 6 3 0 に対してゲートセンサ 2 0 1 1 が後方から挿入される構成としても良い。或いは、ゲート 2 0 1 0 を、第一実施形態の遊技盤 5 における第二案内通路 2 5 2 2 のように、遊技パネル 1 1 0 0 A の前面から一旦後方へ誘導した後に遊技パネル 1 1 0 0 A の前面へ戻すような通路状のゲート通路とすると共に、当該ゲート通路を前ユニット 6 A 側と後ユニット 6 B 側の二つに分割して、ゲート通路の後ユニット 6 B 側にゲートセンサ 2 0 1 1 を設ける構成としても良い。

【 2 1 3 9 】

20

更に、上記のように、前ユニット 6 A に電気部品を設けない場合、以下のような構成が挙げられる。例えば、後ユニット 6 B において前ユニット 6 A における発光装飾させたい部位の後方の位置に前方へ光を照射する L E D のような発光手段を設ける構成としても良い。また、前ユニット 6 A に後方からの光により特定部位が発光装飾される導光手段を設けると共に、後ユニット 6 B に導光手段へ光を照射する L E D のような発光手段を設ける構成としても良い。このように、前ユニット 6 A に電気部品を設けない構成とすることにより、前ユニット 6 A にかかるコストの増加を抑制させることが可能となる。

【 2 1 4 0 】

また、上記の実施形態では、装着補強板金 1 1 3 2 として枠状に形成されているものを示したが、これに限定するものではなく、コ字状に形成されているもの、L 字状に形成されているもの、帯板状に形成されているもの、複数の金属板から構成されているもの、等としても良い。

30

【 2 1 4 1 】

また、上記の実施形態では、外レール 1 0 0 1 と装着補強板金 1 1 3 2 との電気的な接続や、装着補強板金 1 1 3 2 と扉枠 3 の扉枠補強ユニット 1 1 0 との電気的な接続として、第一接続金具 1 0 5 6 や第二接続金具 1 0 5 7 の接触により接続するものを示したが、これに限定するものではなく、双方に設けられている接続コネクタ同士が直接接続（接合）されることにより電気的に接続されるようにしても良いし、双方に設けられている接続コネクタ同士を両端に接続コネクタが設けられている配線ケーブルにより電気的に接続されるようにしても良い。

40

【 2 1 4 2 】

更に、上記の実施形態では、装着補強板金 1 1 3 2 のアース経路として、遊技パネル 1 1 0 0 A を貫通して前方の扉枠 3 へ接続されるものを示したが、これに限定するものではなく、遊技パネル 1 1 0 0 A を貫通して本体枠 4 へ接続されるようにしても良いし、遊技パネル 1 1 0 0 A の側面を迂回して前方の扉枠 3 又は本体枠 4 へ接続されるようにしても良い。

【 2 1 4 3 】

また、上記の実施形態では、周辺制御基板 1 5 1 0 のグランド接続部 1 5 1 3 と、演出表示装置 1 6 0 0 のシールド板金 1 6 2 0 とを板バネ状のグランド金具 1 6 2 3 により電気的に接続するものを示したが、これに限定するものではなく、導電性樹脂により形成さ

50

れている板バネ、金属や導電性樹脂により形成されているコイルバネ、導電性の発泡体、導電性のスポンジ、等を使用して電氣的に接続するようにしても良い。

【 2 1 4 4 】

また、上記の実施形態では、周辺制御基板 1 5 1 0 にグランドと接続されているグランド接続部 1 5 1 3 を設けるものを示したが、これに限定するものではなく、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の外側面に周辺制御基板 1 5 1 0 のグランドと接続されている金属板を設け、その金属板にグランド金具 1 6 2 3 を接触させるようにしても良い。

【 2 1 4 5 】

[ 9 - 8 . 第二実施形態の遊技盤の作用効果 ]

第二実施形態の遊技盤 5 A によれば、複数の障害釘 N と複数の一般入賞口 2 0 0 1 や第一始動口 2 0 0 3 のような入賞口と遊技パネル 1 1 0 0 A と証紙 ( 証紙貼付部 1 0 1 2 ) とが設けられている機能部としての前ユニット 6 A を、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 A から交換可能に設けているため、遊技ホールの島設備に取付けられているパチンコ機 1 の遊技盤 5 A に対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、本体枠 4 から遊技盤 5 A 全体を取外さなくても、前ユニット 6 A のみを取外すことができる。そして、予め用意した遊技仕様や機種の異なる前ユニット 6 A と交換することで、遊技ホールにおいて遊技仕様や機種の変更を行うことができ、遊技仕様や機種の変更を容易に行うことが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 4 6 】

また、上述したように、遊技ホールにおいて機能部としての前ユニット 6 A を交換することで、遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができるため、遊技仕様や機種の変更に掛かる時間を可及的に短くすることができ、変更にかかるコストを低減させることができると共に、遊技ホールにおけるパチンコ機 1 ( 島設備 ) の稼働率の低下を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【 2 1 4 7 】

また、機能部としての前ユニット 6 A におけるユニット固定部材 1 0 2 1 の前面に証紙が貼り付けられている証紙貼付部 1 0 1 2 を設けるようにしているため、前ユニット 6 A を交換するために作業者がユニット固定部材 1 0 2 1 を操作しようとしてユニット固定部材 1 0 2 1 に視線を向けると、証紙貼付部 1 0 1 2 に設けられている証紙が視界に入り、証紙を見落とすことはない。従って、前ユニット 6 A に設けられている証紙の内容を確実に確認させることができ、間違った前ユニットや不正な前ユニットに交換してしまうことを防止することができる。

【 2 1 4 8 】

また、機能部としての前ユニット 6 A において、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 A からの交換の際に操作されるユニット固定部材 1 0 2 1 に隣接して、証紙が貼り付けられている証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を移動可能に設けているため、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 が遊技盤 5 A の外方へ移動しているままの状態、当該前ユニット 6 A を本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 A の残りの部位 ( 後ユニット 6 B ) に取付けようとする、外方へ移動している証紙貼付補助部材 1 0 6 6 が取付けの邪魔をしたり、取付けることができたとしても本体枠 4 に対して前方から扉枠 3 を閉めようとする、前方へ移動している証紙貼付補助部材 1 0 6 6 により扉枠 3 を閉めることをできなくしたり、することが可能となる。従って、交換する前ユニット 6 A を本体枠 4 に取付けられている後ユニット 6 B に取付ける際に、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を移動させて収容凹部 1 0 6 5 に収容させるようにすることができる。この証紙貼付補助部材 1 0 6 6 を移動させる際に、証紙貼付補助部材 1 0 6 6 の証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙が作業者の視界に入ることとなり、証紙の内容を確実に確認させることができ、当該証紙に記載されている内容により本体枠 4 に取付けられている後ユニット 6 B との整合性を確認 ( 照合 ) することができる。従って、間違った前ユニットや不正な前ユニットが取付けられてしまうことを回避させることができる。

【 2 1 4 9 】

10

20

30

40

50

更に、機能部としての前ユニット 6 A にゲートセンサ 2 0 1 1 や始動口ソレノイド 2 4 1 2、LED が実装されている装飾基板のような電気部品を有するようにする場合、前ユニット 6 A に電気部品を有しないようにする場合と比較して、後ユニット 6 B に設けたソレノイドのようなアクチュエータからの駆動を伝達させるための機構や、後ユニット 6 B に設けた LED からの光を導光するための機構、等の余分な機構を前ユニット 6 A に設ける必要がないため、前ユニット 6 A にかかるコストの増加を抑制させることができ、遊技仕様や機種の変更にかかるコストを抑制させることができる。

#### 【 2 1 5 0 】

また、前ユニット 6 A に電気部品を有するようにする場合、上述したように、機能部としての前ユニット 6 A に、後ユニット 6 B に設けたソレノイドのようなアクチュエータからの駆動を伝達させるための機構や、後ユニット 6 B に設けた LED からの光を導光するための機構、等の余分な機構を設ける必要がないため、当該機構が設けられていることで後ユニット 6 B に対する前ユニット 6 A の取付けや取り外しが複雑になることはなく、前ユニット 6 A の取付け取外しを簡単なものとして行うことができ、遊技ホールにおいて遊技仕様や機種の変更を容易に行うことが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

10

#### 【 2 1 5 1 】

更に、機能部としての前ユニット 6 A にゲートセンサ 2 0 1 1 や始動口ソレノイド 2 4 1 2、LED が実装されている装飾基板のような電気部品を有するようにしているため、交換前の前ユニット 6 A とは、入賞口（開閉する入賞口）や発光装飾の異なる前ユニット 6 A とすることが可能となり、外観を大きく変更させることが可能となるため、単なる遊技仕様の変更にとどまらず、より遊技者に対する訴求力を高められる変更を行うことができ、前ユニット 6 A の交換にかかるコスト以上の効果を期待することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

20

#### 【 2 1 5 2 】

また、機能部としての前ユニット 6 A における電気部品からの配線を纏めてユニット間コネクタ前 1 0 6 0 により、後ユニット 6 B のユニット間コネクタ後 1 1 5 0 へ接続するようにしているため、前ユニット 6 A を交換する際に、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に対して外したり付けたりするだけで、電気的な接続を外したり付けたりすることができ、前ユニット 6 A の交換作業を容易なものとして行うことができる。

#### 【 2 1 5 3 】

30

また、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とを、直接接続させようとしていることから、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との間で配線ケーブルが延びていないため、配線ケーブルが他の部際に引っ掛かったり挟まったりすることはないと共に、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との間において断線の恐れがなく、電気的な接続での不具合の発生を防止することができる。

#### 【 2 1 5 4 】

また、機能部としての前ユニット 6 A は、ドライバのような工具を使用しなくても交換できるようにしているため、遊技ホール側において工具を用意しなくても容易に前ユニット 6 A の交換作業を行うことができ、遊技ホールの係員でも容易に交換作業を行うことができる。

40

#### 【 2 1 5 5 】

更に、第二実施形態の遊技盤 5 A によれば、遊技盤 5 A において、複数の障害釘 N と一般入賞口 2 0 0 1 や第一始動口 2 0 0 3 のような複数の入賞口とが設けられている遊技パネル 1 1 0 0 A を、遊技盤 5 A から分離可能に設けているため、例えば、遊技ホールの島設備に取付けられている本体枠 4 に装着されている遊技盤 5 A に対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、本体枠 4 から遊技盤 5 A 全体を取外さなくても、遊技パネル 1 1 0 0 A（前ユニット 6 A）のみを取外すことができる。そして、予め用意した遊技仕様や機種の異なる遊技パネル 1 1 0 0 A（前ユニット 6 A）と交換することで、遊技ホールにおいて遊技仕様や機種の変更を行うことができ、遊技仕様や機種の変更を容易に行うことが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。この際に、遊技パネル 1 1 0 0 A における左

50

右方向中央を境にして本体枠４の軸芯から遠い側で、左右方向中央よりも右側を特定領域として第二始動口センサ２４０１や大入賞口センサ２４０２等の電気部品を設けているため、当該電気部品と接続されているユニット間コネクタ前１０６０を介して遊技盤の残りの部位（後ユニット６Ｂ）のユニット間コネクタ後１１５０と接続することで、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の取付作業や取外作業の際に、後ユニット６Ｂとの電気的な接続にかかる作業を遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）のあちこちにおいて行う必要がなく、右下隅の特定領域内で効率良く作業することができ、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の取付作業や取外作業を容易にすることが可能なパチンコ機１を提供することができる。

#### 【２１５６】

また、本体枠４に遊技盤５Ａを装着している状態でヒンジ回転させて遊技ホールの島設備から本体枠４を開くと、本体枠４の自由端側の近くに遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の特定領域が位置しているため、特定領域に設けられている第二始動口センサ２４０１や大入賞口センサ２４０２等の電気部品と、後ユニット６Ｂとの電気的な接続に対する接続作業や解除作業を行い易いものとして行うことができる。詳述すると、本実施形態では、第二始動口センサ２４０１や大入賞口センサ２４０２等の電気部品と接続されているユニット間コネクタ前１０６０を、後ユニット６Ｂに設けられているユニット間コネクタ後１１５０に対して直接接続させるようにしている。そして、本体枠４に装着されている遊技盤５Ａから遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）を取外す際に、本体枠４がヒンジ回転することから、その軸芯側は島設備や扉枠３等により作業スペースが狭いため、遊技パネル１１００Ａも本体枠４の軸芯に近い側（左端側）を軸芯として回転させながら斜めにして取付作業や取外作業を行う方が楽である。この際に、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）が後ユニット６Ｂに対して斜めの状態になるが、軸芯から遠い位置に直接接続されるユニット間コネクタ前１０６０を設けているため、当該ユニット間コネクタ前１０６０の移動方向の傾きが、当該ユニット間コネクタ前１０６０の本来の抜き差し方向（ここでは前後方向）に対して僅かとなり、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）のユニット間コネクタ前１０６０と後ユニット６Ｂのユニット間コネクタ後１１５０との接続や解除をスムーズにすることができる。このようなことから、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の取付作業や取外作業の際に、後ユニット６Ｂとの電気的な接続にかかる作業が容易であるため、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の取付作業や取外作業を容易にすることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機１を提供することができる。

#### 【２１５７】

また、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）に配線纏手段としてのユニット間コネクタ前１０６０を有するようにしているため、遊技パネル１１００Ａの取付作業や取外作業の際に、第二始動口センサ２４０１や大入賞口センサ２４０２等の電気部品からの配線ケーブルがバラバラになることはなく、バラバラになった配線ケーブルが他の部材に引っ掛かることで作業を邪魔してしまうことを回避させることができ、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の取付作業や取外作業の行い易い遊技機を提供することができる。

#### 【２１５８】

更に、上述したように、配線纏手段としてのユニット間コネクタ前１０６０により配線ケーブルを他の部材に引っ掛かり難くすることができるため、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）と後ユニット６Ｂとの間の電気的な接続において断線の恐れをなくことができ、電気的な接続での不具合の発生を防止することができる。

#### 【２１５９】

また、遊技パネル１１００Ａ（前ユニット６Ａ）の特定領域に、第二始動口センサ２４０１や大入賞口センサ２４０２等の電気部品を設けているため、遊技パネル１１００Ａとして透明な部材を使用する場合、電気部品から延出している配線ケーブルを隠すための構成（工夫）をある程度の範囲に纏めることが可能となり、コストの増加を抑制させることができると共に、配線ケーブルを隠すための構成が遊技パネル１１００Ａを透明にするメ

10

20

30

40

50

リットを阻害し難くすることができ、意図した効果を発揮させて遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 6 0 】

更に、第二実施形態の遊技盤 5 A によれば、遊技盤 5 A における表示ユニットとしての演出表示装置 1 6 0 0 に、これまでのパチンコ機では設けられていなかった接続中継基板 1 6 2 4 を新たに設けると共に、接続中継基板 1 6 2 4 に周辺制御ユニット 1 5 0 0 の周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 と接続される表示側接続コネクタ 1 6 2 5 を設けている。そして、接続中継基板 1 6 2 4 に、演出表示装置 1 6 0 0 から延出している F P C 1 6 2 6 が接続される F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a を設け、演出表示装置 1 6 0 0 と接続中継基板 1 6 2 4 とは F P C 1 6 2 6 で接続し、F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a と表示側接続コネクタ 1 6 2 5 とを接続中継基板 1 6 2 4 の配線回路により繋ぐことで、周辺制御基板 1 5 1 0 側との接続を F P C 接続コネクタ 1 6 2 4 a ではなく、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 により行わせることができ、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 を素人でも確実に接続できるタイプのコネクタ（例えば、ドロワコネクタ、基板間コネクタ、等）とすることが可能となる。つまり、接続中継基板 1 6 2 4 において、接続するコネクタの種類を変換することができる。従って、パチンコ機 1 の工場において、初めに熟練者が F P C 1 6 2 6 のコネクタと接続中継基板 1 6 2 4 の被コネクタとの接続を行い、以後は、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 において接続（抜き差し）を行わせることが可能となるため、熟練者ではなくても表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 とを確実に接続することができ、素人でも不具合を発生させることなく演出表示装置 1 6 0 0 に対して周辺制御ユニット 1 5 0 0 を着脱させることができる。このようなことから、演出表示装置 1 6 0 0 の再利用にかかるコストを低減させることができると共に、演出表示装置 1 6 0 0 を再利用し易いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 6 1 】

また、演出表示装置 1 6 0 0 からの F P C 1 6 2 6 のコネクタが接続中継基板 1 6 2 4 に接続されることに加えて、接続中継基板 1 6 2 4 を演出表示装置 1 6 0 0（シールド板金 1 6 2 0）に取付けられているようにしているため、接続中継基板 1 6 2 4 の表示側接続コネクタ 1 6 2 5 において抜き差しを繰り返しても、接続中継基板 1 6 2 4 が不動であることから演出表示装置 1 6 0 0 からの F P C 1 6 2 6 が移動することはなく、ノイズを拾い易くなることはない。従って、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換しても、ノイズが入るようなことはなく、ノイズの無い良好な演出画像を遊技者に楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 6 2 】

更に、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を周辺制御基板 1 5 1 0 に取付けているため、周辺制御ユニット 1 5 0 0 において周辺制御基板 1 5 1 0 とは別に周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を取付けるための接続中継基板を設ける必要がなく、周辺制御ユニット 1 5 0 0 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【 2 1 6 3 】

また、演出表示装置 1 6 0 0 に周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取付けると、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 とが、自動的に接続されるようにしているため、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱作業（交換作業）の際に、演出表示装置 1 6 0 0 側との電氣的な接続作業を省くことができ、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱作業をより容易なものとすることができる。

【 2 1 6 4 】

また、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 とを直接接続するようにしていることから、演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御ユニット 1 5 0 0 との間で配線ケーブルが延びていないため、配線ケーブルが他の部際に引っ掛かったり挟まったりすることはないと共に、演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御ユニット 1 5 0 0 との間において断線の恐れがなく、演出表示装置 1 6 0 0 において周辺制御基板 1 5 1 0 からの演出画像を確実に表示させることができ、遊技者に演出画像を楽しませて興趣の低下を抑制させるこ

とが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 6 5 】

更に、演出表示装置 1 6 0 0 のグラウンド（シールド板金 1 6 2 0 ）と周辺制御ユニット 1 5 0 0 のグラウンド（周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンド接続部 1 5 1 3 ）とを、グラウンド金具 1 6 2 3 により電氣的に接続するようにしているため、ノイズに強くなり、演出表示装置 1 6 0 0 や周辺制御基板 1 5 1 0 での電気回路の動作を安定させることができる。

【 2 1 6 6 】

また、演出表示装置 1 6 0 0 に周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取付けると、シールド板金 1 6 2 0 に取付けられているグラウンド金具 1 6 2 3 の先端が、反対の周辺制御基板におけるグラウンド接続部 1 5 1 3 に弾性接触するため、演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御基板 1 5 1 0 とのグラウンド接続を自動的に行うことができ、接続作業を更に容易なものとする

10

【 2 1 6 7 】

更に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を、周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の一つの端辺に設けられている取付片 1 5 2 1 を回動中心にして、演出表示装置 1 6 0 0 に着脱可能としていることから、当該取付片 1 5 2 1 により周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 に対して位置決めすることができ、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱作業を容易なもの

【 2 1 6 8 】

また、周辺制御ユニット 1 5 0 0 を演出表示装置 1 6 0 0 に着脱する際に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 における周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 の取付片 1 5 2 1 を回動中心にしていることから、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 に向かって周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 が円弧状に移動することとなるが、当該取付片 1 5 2 1 を周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 から遠い位置に設けているため、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 の移動方向の傾きが、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 との抜き差し方向（ここでは前後方向）に対して僅かとなり、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を表示側接続コネクタ 1 6 2 5 に対してスムーズに直接接続することができ、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱作業を容易なもの

20

【 2 1 6 9 】

更に、上述したように、表示ユニットとしての演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御ユニット 1 5 0 0 とを容易に着脱することができるため、以下のような優れた作用効果を奏することができる。詳述すると、パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側では、一旦、島設備に設置した所定の遊技仕様のパチンコ機を、別の遊技仕様のもので変更したい場合がある。このような場合、パチンコ機のメーカーでは、遊技ホール側から当該パチンコ機を工場に引き取って、クリーニングすると共に、所望の遊技仕様に変更して遊技ホール側へ出荷するようにしている。しかしながら、パチンコ機を工場に引き取るようにする場合、遊技仕様

が変更されたパチンコ機が戻ってくるまでに時間がかかり、その間、島設備の当該パチンコ機の部位が空いたままとなり、遊技ホールの稼働率が低下して、遊技ホール側に負担がかかる問題があった。これに対して、本実施形態では、演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御ユニット 1 5 0 0 との着脱が素人でも容易であるため、遊技ホールの島設備に取付けら

れているパチンコ機 1 に対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、遊技ホールの係員等が、島設備にパチンコ機 1 を取付けたまま周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取外して交換することが可能となり、パチンコ機 1 全体を交換しなくても遊技仕様や機種の変更を行うことができる。また、パチンコ機 1 において、演出表示装置 1 6 0 0 はそのまま周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換すれば良いため、パチンコ機 1 全体を交換する場合と比較して、遊技仕様や機種の変更にかかるコストを低減させることができる。なお、遊技仕様や機種の変更において、遊技を制御するための主制御基板 1 3 1 0 を有する主制御ユニット 1 3 0 0 を交換する必要があることは言うまでもない。

30

40

【 2 1 7 0 】

また、上記のように、パチンコ機 1 を工場に引き取らなくても遊技ホールにおいて演出

50

制御ユニットの交換ができるため、遊技仕様や機種の変更にかかる時間を可及的に短くすることができ、変更にかかるコストを低減させることができると共に、遊技ホールにおけるパチンコ機（島設備）の稼働率の低下を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【2171】

また、グランド金具1623の先端側を、フォークのように複数に分岐させて、周辺制御基板1510のグランド接続部1513に弾性接触させるようにしているため、接触する部位が増加することで、接触不良を低減させることができ、演出表示装置1600と周辺制御基板1510とのグランド接続を確実なものとすることができる。

【2172】

更に、第二実施形態の遊技盤5Aによれば、遊技盤5Aの前ユニット6Aの前構成部材1000Aにおける金属の外レール1001により遊技球Bを遊技領域5a内へ案内するようにしているため、樹脂レールにより案内する場合と比較して、遊技球Bとの接触による静電気の発生を低減させることができる。そして、外レール1001における遊技球Bが最初に接触する部位（下流端付近の部位）は、遊技球Bが最も強く当接することから、高い静電気が発生し易い部位となっており、外レール1001の当該部位において第一接続金具1056を介して後ユニット6Bの装着補強板金1132と電氣的に接続するようにしているため、遊技球Bの当接により発生した静電気を直ちにアース接続されている装着補強板金1132を介して逃すことができ、外レール1001と他の部材との間での放電やショートが発生を防止して、不具合の発生を抑制することができる。この際に、装着補強板金1132を遊技パネル1100Aの後に設けているため、装着補強板金1132を前方から見え難くすることができ、パチンコ機1の見栄えが悪くなることはなく、静電気による不具合の発生を防止しつつ見栄えの良いパチンコ機1を提供することができる。

【2173】

また、遊技球Bを遊技領域5aへ案内する金属の外レール1001を、装着補強板金1132を介してアース接続しているため、静電気を帯びている（帯電している）遊技球Bが遊技領域5a内へ供給されようとしても、当該遊技球Bが外レール1001に接触して案内されることで、遊技球Bから静電気を除去することができる。従って、帯電していない遊技球Bを遊技領域5a内に供給することができることから、帯電している遊技球Bが遊技領域5a内に供給されることで引き起こされる不具合（例えば、遊技球Bとセンサとの間での放電やショートによる不具合、遊技球BとLEDや基板との間での放電やショートによる不具合、等）を回避させることができるため、不具合による遊技の中断によって遊技者に不快感を与えてしまうことを防止することができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2174】

更に、装着補強板金1132を、主制御基板1310やゲートセンサ2011のような電気部品から離れた位置に設けると共に、装着補強板金1132のアース経路を遊技パネル1001を貫通して前方へ接続するようにしているため、装着補強板金1132やそのアース経路を、遊技パネル1100Aの後に設けられている電気部品から遠ざけている。従って、装着補強板金1132（アース経路）と、遊技パネル1100Aの後に設けられている電気部品と、の間で放電やショートが発生することを回避させることができるため、静電気により電気部品が破損したりノイズが入ったりする不具合の発生を防止することができ、不具合による遊技の中断によって遊技者に不快感を与えて遊技に対する興趣を低下させてしまうことを抑制させることが可能なパチンコ機1を確実に提供することができる。

【2175】

また、遊技パネル1100Aの後にアース接続されている装着補強板金1132を設けており、装着補強板金1132を外レール1001よりも面積（体積）を大きくしているため、大きな装着補強板金1132により外レール1001からの静電気を拡散させて弱める（電圧を低下させる）ことが期待でき、放電やショートを発生し難くすることができ

10

20

30

40

50



る。

【 2 1 7 6 】

また、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを互いに取付けた時に、第一接続金具 1 0 5 6 と第二接続金具 1 0 5 7 とにより外レール 1 0 0 1 と装着補強板金 1 1 3 2 とが自動的に電氣的に接続されるようしているため、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との分離や取付け作業を容易なものとすることができ、前ユニット 6 A の交換による遊技仕様や機種の変更にかかる時間を可及的に短くすることができる。

【 2 1 7 7 】

更に、第二実施形態の遊技盤 5 A によれば、遊技盤 5 A を前後に分離可能な前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とで構成しているため、遊技ホールの島設備に取付けられている本体枠 4 に装着されている遊技盤 5 A に対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A のみを交換すれば良く、遊技盤 5 A 全体を交換しなくても遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができると共に、遊技盤 5 A 全体を交換する場合と比較して、遊技仕様や機種の変更にかかるコストを低減させることができる。この際に、前ユニット 6 A 及び後ユニット 6 B を、本体枠 4 における本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入した状態で自立するようにしているため、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 A から前ユニット 6 A を取外して、本体枠 4 に後ユニット 6 B のみが取付けられている状態にしても、本体枠 4 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入されている後ユニット 6 B が自立して前方へ倒れてくることはない。従って、本体枠 4 から倒れないように後ユニット 6 B を支える必要がなく、前ユニット 6 A の取外し（交換）にかかる手間を容易なものとすることができ、作業性を高めることができる。このように、遊技ホールの島設備に設置されているパチンコ機 1 の本体枠 4 から遊技盤 5 A における前ユニット 6 A の着脱を容易なものとすることができ、遊技盤 5 A （前ユニット 6 A ）を工場に引き取らなくても前ユニット 6 A の交換作業を遊技ホールにおいて実施することが可能となるため、遊技仕様や機種の変更にかかる時間を可及的に短くすることができ、変更にかかるコストを低減させることができると共に、遊技ホールにおけるパチンコ機 1 （島設備）の稼働率の低下を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【 2 1 7 8 】

また、遊技盤 5 A の後ユニット 6 B に、遊技盤 5 A の外形と同じような大きさの装着補強板金 1 1 3 2 を有するようになっているため、装着補強板金 1 1 3 2 の存在により後ユニット 6 B の強度・剛性を高めることができる。従って、後ユニット 6 B に重量のある重い演出装置（裏下演出ユニット 3 6 0 0 のような演出ユニット、演出表示装置 1 6 0 0、等）を備え易くすることができるため、より遊技者を楽しませられる演出装置を設けることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 7 9 】

また、装着補強板金 1 1 3 2 によって後ユニット 6 B の強度・剛性が高いため、前ユニット 6 A の遊技パネル 1 1 0 0 A に強度を分担させる必要がなく、前ユニット 6 A （遊技パネル 1 1 0 0 A ）を薄くしたり強度の弱い安価なもので構成したりすることが可能となり、前ユニット 6 A の軽量化やコストの軽減化等を図ることができる。

【 2 1 8 0 】

更に、後ユニット 6 B に複数の位置決めボス 1 1 3 6 を設けているため、後ユニット 6 B と前ユニット 6 A とを互いに取付ける際に、位置決めボス 1 1 3 6 により前ユニット 6 A を案内させて後ユニット 6 B に対して前ユニット 6 A を正しい位置に位置決めすることができる。従って、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを分離できるようにしても、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との間で位置のズレによる問題が生ずることはないため、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを容易に分離できるようにすることが可能となる。このことから、前ユニット 6 A の交換が容易なパチンコ機 1 とすることができ、前ユニット 6 A の交換により遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができ、上述と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に提供することができる。

【 2 1 8 1 】

また、複数の位置決ボス 1 1 3 6 を、前方への突出長さが異なる第一位置決ボス 1 1 3 6 a と第二位置決ボス 1 1 3 6 b とで構成しているため、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを互いに取付ける際に、長く前方へ突出している第一位置決ボス 1 1 3 6 a が初めに前ユニット 6 A を案内し、前ユニット 6 A が後ユニット 6 B に接近するのに伴って、突出長さの短い第二位置決ボス 1 1 3 6 b も前ユニット 6 A を案内するようになり、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に対して多段階で案内させることができる。従って、初めの段階では、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との位置合わせを大まかなものとするのが可能となるため、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B との取付作業を容易なものとする事ができる。

#### 【 2 1 8 2 】

また、前ユニット 6 A に証紙が貼り付けられる証紙貼付部 1 0 1 2 を設けていることから、本体枠 4 に初めに取付けられていた遊技盤 5 A の前ユニット 6 A ( 第一前ユニット 6 A 1 ) にも証紙が設けられているため、当該証紙に記載されている内容と、後ユニット 6 B の主制御ユニット 1 3 0 0 の管理シール貼付部 1 3 0 1 に貼り付けられている管理シールの内容とを照合することで、前ユニット 6 A の整合性を確認することができ、間違った前ユニット 6 A や不正な前ユニット 6 A が取付けられてしまうことを回避させることができる。

#### 【 2 1 8 3 】

##### [ 1 0 . 本発明と実施形態との関係 ]

本実施形態における遊技盤 5 の演出基板 3 5 2 0 、演出基板 3 5 2 0 A 、演出基板 3 5 2 0 B 、演出基板 3 5 2 0 C 、演出基板 3 5 2 0 D 、演出基板 3 5 2 0 E 、演出基板 3 5 2 0 F は本発明の演出基板に、本実施形態における被覆膜 3 5 2 3 は本発明の明色のソルダレジストに、本実施形態における L E D 3 5 3 0 及び L E D 3 5 3 5 は本発明の L E D に、本実施形態における特定電子部品 3 5 3 3 は本発明の特定電子部品に、本実施形態における部品配置領域 3 5 3 4 は本発明の特定領域に、本実施形態における凹部 3 5 5 7 は本発明の凹部に、夫々相当している。

#### 【 2 1 8 4 】

##### [ 1 1 . 本実施形態の特徴的な作用効果 ]

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、演出基板 3 5 2 0 等の表面に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施していることから、当該明色のソルダレジストにより光を反射させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 等の表面に電子部品としての L E D 3 5 3 0 を設けていることから、当該 L E D 3 5 3 0 により光を照射することができるため、明色のソルダレジストにより反射した光と L E D 3 5 3 0 から照射された光とによる明るさにより演出基板 3 5 2 0 等の外周縁に設けられている他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部 3 5 6 1 を演出基板 3 5 2 0 等の外周縁と一緒に相対的に暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 が見えることで演出基板 3 5 2 0 等の見栄えが悪くなることを低減させることができる。従って、演出基板 3 5 2 0 等に施されている明色のソルダレジストにより、演出基板 3 5 2 0 等の見栄えを良くすることができるため、演出基板 3 5 2 0 等が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板 3 5 2 0 等による演出効果を発揮させ易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

#### 【 2 1 8 5 】

また、電子部品として、L E D ドライバのような特定電子部品 3 5 3 3 を、部品配置領域 3 5 3 4 における演出基板 3 5 2 0 等の裏面 ( 後面、つまり、遊技者側とは反対側の面 ) に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品 3 5 3 3 として、L E D ドライバや I C 等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジスト ( 被覆膜 3 5 2 3 ) が施されている演出基板 3 5 2 0 等の表面 ( 前面 ) に黒色の特定電子部品 3 5 3 3 が設けられていると当該特定電子部品 3 5 3 3 が目立つこととなり、演出基板 3 5 2 0 等の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本実施形態では、特定電子部品 3 5 3 3 を演出基板 3 5 2 0 等の裏面 ( 後面 ) に設けているため、特定電子

10

20

30

40

50

部品 3 5 3 3 の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品 3 5 3 3 が見えることはなく、演出基板 3 5 2 0 等の見栄えが悪くなることはない。

【 2 1 8 6 】

また、上述したように、特定電子部品 3 5 3 3 を部品配置領域 3 5 3 4 における演出基板 3 5 2 0 等の裏面に設けることで、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品 3 5 3 3 を見え難くするために、特定電子部品 3 5 3 3 にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品 3 5 3 3 を用意したりする必要がなく、演出基板 3 5 2 0 等（パチンコ機 1）にかかる手間やコストを低減させることができる。

【 2 1 8 7 】

また、第一 L E D 3 5 3 1 が設けられている基板面を演出基板 3 5 2 0 等の表面としていることから、第一 L E D 3 5 3 1 からの光が遊技者側を向くこととなるため、第一 L E D 3 5 3 1 からの光によってより明るく見せて演出基板 3 5 2 0 等の外周縁（特定痕跡部 3 5 6 1）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

【 2 1 8 8 】

更に、演出基板 3 5 2 0 等の表面に明色のソルダレジストを施していると共に、電子部品としての L E D 3 5 3 0 を設けていることから、明色のソルダレジストによる反射光と L E D 3 5 3 0 からの光とにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができる。これにより、演出基板 3 5 2 0 等の前方に透光性を有する装飾体 3 5 0 0（装飾部 3 5 1 0）が設けられていると、複数の L E D 3 5 3 0 からの光と、明色のソルダレジストにより反射した光と、で装飾体 3 5 0 0 を均一な明るさで発光装飾させることが可能となるため、発光装飾の見栄えを良くすることができ、演出効果の高い演出基板 3 5 2 0 等が設けられているパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 8 9 】

また、演出基板 3 5 2 0 等の表面に明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3）を施しているため、演出基板 3 5 2 0 等の表面を明色にするためにソルダレジストとは別に明色の塗料やインクを印刷する（施す）必要がなく、演出基板 3 5 2 0 等（パチンコ機 1）にかかる手間やコストを低減させることができると共に、上述と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 1 9 0 】

ところで、従来より、所定の装飾形状に形成されている装飾体 3 5 0 0 の後に設けられる演出基板 3 5 2 0 等は、その外周形状が、単純な矩形形状ではなく、装飾体 3 5 0 0 の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板 3 5 2 0 等を、N C マシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板 3 5 5 0 とも称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、L E D 3 5 3 0、I C や L E D ドライバやセンサやコネクタ等の特定電子部品 3 5 3 3 を演出基板 3 5 2 0 等を実装する前に、演出基板 3 5 2 0 等を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板 3 5 2 0 等の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板 3 5 2 0 等をセットすることが難しくなる問題が発生する。

【 2 1 9 1 】

これに対して、本実施形態では、演出基板 3 5 2 0 等の外周縁の特定部位に他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部 3 5 6 1 を設けていることから、当該特定痕跡部 3 5 6 1 を定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 の一部として利用することにより、N C マシンのような加工機械を使用して演出基板 3 5 2 0 等の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となり、上記のような問題を解決することができる。詳述すると、演出基板 3 5 2 0 等の製造時において、N C マシンのような加工機械を使用して定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 等を切り出す際に、演出基板 3 5 2 0 等を完全に分離させずに、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位で定尺基板 3 5 5 0（捨基板 3 5 5 5、又は、他の基

10

20

30

40

50

板)と繋がっている状態にすると、演出基板 3520 等の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部 3561 の部位で矩形状の定尺基板 3550 と繋がっているため、定尺基板 3550 を介して分離前の演出基板 3520 等を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板 3520 等に LED 3530 や特定電子部品 3533 等を実装することができる。そして、分離前の演出基板 3520 等に LED 3530 や特定電子部品 3533 等を実装したら、定尺基板 3550 と繋がっている部位(特定痕跡部 3561 の部位)を切断(又は破断)することで、繋がっていた繋部 3552 に他の部位とは異なる特定痕跡部 3561 が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板 3520 等が完成する。この際に、定尺基板 3550 と繋がっている繋部 3552 (特定痕跡部 3561 の部位)が、演出基板 3520 等の全周に対して短い(少ない)ため、繋部 3552 を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3520 等を実装されている LED 3530 や特定電子部品 3533 等に影響を与えることはない。

10

#### 【2192】

このように、演出基板 3520 等の外周縁に設けられている特定痕跡部 3561 は、外周縁の他の部位とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部 3561 の存在により演出基板 3520 等の見栄えが悪化する虞があるが、上述と同様の理由により、演出基板 3520 等の表面に施されている明色のソルダレジストによる反射光と、演出基板 3520 等の表面に設けられている LED 3530 からの光とにより、演出基板 3520 等の外周縁を相対的に暗くして外周縁に設けられている特定痕跡部 3561 を目立ち難くすることができるため、演出基板 3520 等が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板 3520 等による演出効果を発揮させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

20

#### 【2193】

また、演出基板 3520 等の外周縁に特定痕跡部 3561 を有しており、演出基板 3520 等の外形を NC マシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾体 3500 と対応する演出基板 3520 等でも容易に製造することができ、演出基板 3520 等に設けられている電子部品としての LED 3530 により発光装飾される装飾体 3500 の装飾効果を確実に発揮させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

#### 【2194】

更に、上述したように、演出基板 3520 等の表面に明色のソルダレジストを施していることから、外周縁と一緒に外周縁の特定部位に設けられている特定痕跡部 3561 を目立ち難くしているため、演出基板 3520 等を製造する際に、定尺基板 3550 と繋がっていた繋部 3552 を切断したままで、演出基板 3520 等の外周縁に沿うように繋部 3552 の残りの繋残部 3552a を仕上げなくても良く、演出基板 3520 等、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

#### 【2195】

また、演出基板 3520 等の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部 3561 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3561 を目安にして、演出基板 3520 等の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部 3561 の態様を演出基板 3520 等の辺によって異なるようにしても良い。これにより、演出基板 3520 等の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとするすることができる。

40

#### 【2196】

ところで、演出基板 3520 等の製造時において、演出基板 3520 等が複数の繋部 3552 により定尺基板 3550 に繋がれている状態では、元の定尺基板 3550 と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板 3550 を基準にした演出基板 3520 等の撓み量は、繋部 3552 から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンを使用して LED 3530、LED ドラ

50

イバ、ＩＣ、センサ（例えば、フォトセンサ）、コネクタ、のような特定電子部品３５３３、等を演出基板３５２０等を実装する際に、演出基板３５２０等が下方へ撓んでいることで特定電子部品３５３３のリードや電極と銅箔３５２２との間に僅かな隙間が形成されてしまい、銅箔３５２２に対してリードや電極が十分に接触していない状態でハンダ付けがなされてしまったり、特定電子部品３５３３が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。そして、上記のような実装不良があると、特定電子部品３５３３が正常に作動しなくなること、意図した演出を実行することができなくなり、演出基板３５２０等による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。更に説明すると、抵抗器やＬＥＤ３５３０は取付不良（実装不良）になっても影響範囲は１個に過ぎないが、ＬＥＤドライバ（特定電子部品３５３３）は取付不良になるとその影響は配下のＬＥＤ３５３０全てに及ぶため、特にＬＥＤドライバ（特定電子部品３５３３）は重要であり、確実に実装しなくてはならない。

10

#### 【２１９７】

これに対して、本実施形態では、電子部品のうちＬＥＤドライバのようなＬＥＤ３５３０の発光に重要な役割を有する特定電子部品３５３３を、複数の特定痕跡部３５６１により囲まれている部品配置領域３５３４に設けるようにしていると共に、特定痕跡部３５６１を演出基板３５２０等の製造時における定尺基板３５５０と繋いでいる繋部３５５２とすることから、複数の繋部３５５２により囲まれている領域（部品配置領域３５３４）に特定電子部品３５３３を設けるようにしている。これにより、複数の繋部３５５２により囲まれている部品配置領域３５３４は、演出基板３５２０等における他の領域と比較して、撓み難い領域となっているため、インサートマシンを使用してＬＥＤ３５３０や特定電子部品３５３３を実装する際に、当該部品配置領域３５３４内では特定電子部品３５３３のリードや電極と銅箔３５２２との間に隙間が形成され難く、銅箔３５２２に特定電子部品３５３４のリードや電極が十分に接触している状態でハンダ付けすることができ、接触が不十分な状態でハンダ付けされたり傾いた状態でハンダ付けされたりするような特定電子部品３５３４の実装不良を可及的に低減させることができる。従って、演出基板３５２０等を実装されている（設けられている）特定電子部品３５３３を正常に作動させて、演出基板３５２０等を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板３５２０等による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

#### 【２１９８】

また、銅箔３５２２を演出基板３５２０等の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板３５２０等の銅箔３５２２を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板３５２０等や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板３５２０等を正常に作動させることができ、演出基板３５２０等による演出効果等を確実に発揮させることが可能なパチンコ機１を提供することができる。

#### 【２１９９】

また、演出基板３５２０等において、銅箔３５２２の外周縁付近に複数のスルーホール３５２４を設けており、当該スルーホール３５２４により演出基板３５２０等の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板３５２０等の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔３５２２を剥がれ難くすることができる。また、演出基板３５２０等（銅箔３５２２）の表面に明色のソルダレジスト（被覆膜３５２３）を施すようにしていると共に、銅箔３５２２の外周縁よりも外側（演出基板３５２０等の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施しているため、ソルダレジストによっても銅箔３５２２を剥がれ難くすることができると共に、銅箔３５２２の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板３５２０等の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

40

#### 【２２００】

更に、本実施形態のパチンコ機１によれば、複数のＬＥＤ３５３０が設けられている演

50

出基板 3 5 3 0 A 等の表面に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施しているため、演出基板 3 5 3 0 A 等に設けられている複数の L E D 3 5 3 0 からの光や、他の L E D や照明等からの光を、前方の装飾部 3 5 1 0 (装飾体 3 5 0 0) へ反射させることができ、従来よりも装飾体 3 5 0 0 をより明るく発光装飾させることができると共に、装飾体 3 5 0 0 の発光装飾をより目立たせることができ、遊技者に対する発光演出によるインパクトをより高めることができる。この際に、明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて施していると共に、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から所定幅 L 2 で明色のソルダレジストとは異なる色の縁取部を設けており、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁において、他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部 3 5 6 1 を、明色のソルダレジストとは異なる色(暗い色)としているため、ソルダレジストの明色により特定痕跡部 3 5 6 1 を含む演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 と一緒に演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁を目立ち難くすることができる。従って、遊技者から演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁が見えたとしても、当該外周縁が近接して設けられているソルダレジストの明色により目立たなくなっているため、演出基板 3 5 2 0 A 等の存在によって前方の装飾体 3 5 0 0 (装飾部 3 5 1 0) の見栄えが悪くなることはなく、従来よりも装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができ、装飾体 3 5 0 0 による演出を楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

10

#### 【2 2 0 1】

また、明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて施していると共に、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から距離 L 2 の幅で明色のソルダレジストとは異なる色の縁取部を設けているため、遊技者側から装飾部 3 5 1 0 (装飾体 3 5 0 0) を通して演出基板 3 5 2 0 A 等の表面が見えるような場合でも、ソルダレジスト(被覆膜 3 5 2 3)の明色により特定痕跡部 3 5 6 1 と一緒に演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁を暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 を有する演出基板 3 5 2 0 A 等の存在によって装飾体 3 5 0 0 の見栄えが悪くなることを軽減させることができると共に、従来よりも装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができ、装飾体 3 5 0 0 による演出を楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

20

#### 【2 2 0 2】

ところで、従来技術のように、所定の装飾形状に形成されている装飾部 3 5 1 0 の後に設けられる演出基板 3 5 2 0 A は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾部 3 5 1 0 の外周に沿った複雑な形状(不定形)に形成されている。このような不定形の演出基板 3 5 2 0 A を、N C マシンのような加工機械を使用して定尺の基板(定尺基板 3 5 5 0 と称する)から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、L E D 3 5 3 0 やセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板 3 5 2 0 A に実装する前に、演出基板 3 5 2 0 A を切り出す(分離させる)ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板 3 5 2 0 A の外形(外周形状)が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板 3 5 2 0 A をセットすることが難しくなる問題が発生する。

30

#### 【2 2 0 3】

上記のような問題に対して、本実施形態によれば、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 を設けていることから、当該特定痕跡部 3 5 6 1 を定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 の一部(繋残部 3 5 5 2 a)として利用することにより、N C マシンのような加工機械を使用して演出基板 3 5 2 0 A の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となる。詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、N C マシンのような加工機械を使用して定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 A を切り出す際に、演出基板 3 5 2 0 A を完全に分離させずに、繋部 3 5 5 2 (特定痕跡部 3 5 6 1 の部位)で定尺基板 3 5 5 0 (捨基板 3 5 5 5、又は、他の基板)と繋がっている状態にすると、演出基板 3 5 2 0 A の外周形状が複雑な形状であっても、繋部 3 5 5 2 で矩形状の定尺基板 3 5 5 0 と繋がっているため、定尺基板 3 5 5 0 を介して分

40

50

分離前の演出基板 3 5 2 0 A を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板 3 5 2 0 A に電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板 3 5 2 0 A に電子部品を実装したら、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繋部 3 5 5 2 の途中を切断して、定尺基板 3 5 5 0 から分離することで所望の演出基板 3 5 2 0 A を得ることができる。この際に、切断した繋部 3 5 2 2 の残り（繋残部 3 5 5 2 a ）が演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から突出している特定痕跡部 3 5 6 1 となると共に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっている繋部 3 5 5 2 が、演出基板 3 5 2 0 A の全周に対して短い（少ない）ため、繋部 3 5 5 2 切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3 5 2 0 A に実装されている電子部品に影響を与えることはない。

【 2 2 0 4 】

10

このように、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 は、外周縁の他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0 ）とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部 3 5 6 1 の存在により演出基板 3 5 2 0 A 等の見栄えが悪化する虞があるが、上述したように、特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 とは異なる色にしていることで、演出基板 3 5 2 0 A 等の特定痕跡部 3 5 6 1 が目立つことはなく、演出基板 3 5 2 0 A 等による装飾部 3 5 1 0 （装飾体 3 5 0 0 ）の見栄えの悪化を阻止することができ、装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができると共に、演出基板 3 5 2 0 A 等の特定痕跡部 3 5 6 1 により遊技者に不快感を与えてしまうことはなく、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【 2 2 0 5 】

20

また、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 を有しており、演出基板 3 5 2 0 A 等の外形を N C マシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾部 3 5 1 0 （装飾体 3 5 0 0 ）と対応する演出基板 3 5 2 0 A 等でも容易に製造することができ、演出基板 3 5 2 0 A 等の L E D 3 5 3 0 により発光装飾される装飾体 3 5 0 0 の装飾効果を確実に発揮させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 2 0 6 】

更に、演出基板 3 5 2 0 A 等の特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 とは異なる色にすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くしているため、演出基板 3 5 2 0 A 等を製造する際に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっていた繋部 3 5 5 2

30

【 2 2 0 7 】

また、演出基板 3 5 2 0 等の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を目安にして、演出基板 3 5 2 0 等の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部の様子を演出基板の辺によって異なられるようにしても良い。これにより、演出基板の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとすることができる。

40

【 2 2 0 8 】

また、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から外側へ突出していることにより特定痕跡部 3 5 6 1 （繋残部 3 5 5 2 a ）が目立つような形態であっても、上述したように、実使用状態である L E D 3 5 3 0 等の点灯時は、特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3 ）とは異なる色にすることで相対的に目立ち難くすることができるため、特定痕跡部 3 5 6 1 が突出していても装飾部 3 5 1 0 （装飾体 3 5 0 0 ）の見栄えが悪くなることを抑制することができる。

【 2 2 0 9 】

更に、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施しているため、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に設けられている特定痕跡部

50

３５６１を、演出基板３５２０Ａ等の外周縁と一緒に明色のソルダレジストとは異なる色にすることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機１を提供することができる。

【２２１０】

また、演出基板３５２０Ａ等の表面に施されている明色のソルダレジスト（被覆膜３５２３）を、演出基板３５２０Ａ等の外周縁から内側に控えて施すようにしてことから、定尺基板３５５０に対して予め演出基板３５２０Ａ等の外周縁から控えてソルダレジストを施すようにすると、定尺基板３５５０から切削加工により演出基板３５２０Ａ等を切り出すようにしても、明色のソルダレジストが切削されることはなく、当該ソルダレジストの粉末が発生することはない。従って、切削加工後の清掃にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、演出基板３５２０Ａ等に明色のソルダレジストの粉末が残ることはない。

10

【２２１１】

更に、明色のソルダレジスト（被覆膜３５２３）を演出基板３５２０Ａ等の外周縁から予め控えて施すようにすると、演出基板３５２０Ａ等の外周縁に他の部材（装飾体）等が当接しても、ソルダレジストに当接することはないため、明色のソルダレジストが欠けて粉末が発生することはない、明色のソルダレジストの粉末が飛散して演出基板３５２０Ａ等や装飾体３５００等に付着・堆積することはない。このようなことから、明色のソルダレジストの粉末が発生しないため、当該粉末によって、発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板３５２０Ａ等や装飾体３５００等の表面の見栄えが悪くなったり、するようなことはなく、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機１を提供することができる。

20

【２２１２】

また、演出基板３５２０Ａの外周縁から控えて明色のソルダレジスト（被覆膜３５２３）を施すようにしていることから、後工程で、ソルダレジストの切り粉を除去することを前提に、定尺基板３５５０に対してエンドミル等の切削工具で加工する際に外周縁のソルダレジストを工具で除去することで、演出基板３５２０Ａ等の外周縁から控えて施されている明色のソルダレジストを構築するようにしても良い。この場合でも、外周縁と一緒に特定痕跡部３５６１を明色のソルダレジストと異なる色にすることができるため、上記と同様の作用効果を奏することができる。

30

【２２１３】

また、演出基板３５２０Ａ等の外周縁から凹んでいる凹部３５５７の底部３５５７ａを特定部位として特定痕跡部３５６１を設けていることから、特定痕跡部３５６１が装飾部３５１０等に当たることはないため、特定痕跡部３５６１として、演出基板３５２０Ａ等の製造時において、定尺基板３５５０と繋がっていた繋部３５５２を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部３５６１を仕上げる必要がなく、演出基板３５２０Ａ等、ひいては、パチンコ機１にかかるコストを低減させることができる。この際に、特定痕跡部３５６１を明色のソルダレジスト（被覆膜３５２３）とは異なる色にしているため、特定痕跡部３５６１を目立ち難くすることができ、特定痕跡部３５６１と一緒に凹んでいる凹部３５５７も目立ち難くすることが可能となり、装飾部３５１０の見栄えを良くすることができる。

40

【２２１４】

また、特定部位（特定痕跡部３５６１）を演出基板３５２０Ａ等の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板３５２０Ａ等の製造時において、定尺基板３５５０と演出基板３５２０Ａ等とを繋いでいる繋部３５５２を設ける部位として、例えば、演出基板３５２０Ａ等の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部３５５２が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板３５２０Ａ等の外形が二つの円形状を合わせて間

50



がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 を設けると、両側の円形状の部分には繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部 3 5 5 2 から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板 3 5 2 0 A 等が自重によって変形すると、インサートマシンを使用して L E D 3 5 3 0 のような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本実施形態では、特定部位（特定痕跡部 3 5 6 1）つまり繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板 3 5 2 0 A 等の製造時において、定尺基板 3 5 5 0 と演出基板 3 5 2 0 A 等とを繋いでいる繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板 3 5 2 0 A 等における繋部 3 5 5 2 同士の間の部位を自重による下方への変形がし難いものとすることができ、インサートマシンにより L E D 3 5 3 0 や I C 等の電子部品を実装する際に、演出基板 3 5 2 0 A 等の変形が抑制されていることにより電子部品を確実に実装することができる。

10

#### 【 2 2 1 5 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によれば、演出基板 3 5 2 0 A の表面に被覆膜 3 5 2 3 として明色のソルダレジストを施しているため、演出基板 3 5 2 0 A に設けられている複数の L E D 3 5 3 0 からの光や、他の L E D や照明等からの光を、前方に設けられている装飾部 3 5 1 0 へ反射させ易くすることができる。この際に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 の表面にも明色のソルダレジストを施しているため、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位でも光を反射させることができ、演出基板 3 5 2 0 A の表面の全体を使用して光を一様に反射させることができる。従って、特定痕跡部 3 5 6 1 を含めて演出基板 3 5 2 0 A に施されている明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3）により装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）を均一な明るさで発光装飾させる（光らせる）ことが可能となるため、演出基板 3 5 2 0 A の L E D 3 5 3 0 を増やしたり高輝度の L E D にしたりしなくても、装飾体 3 5 0 0 を見栄え良く光らせることができ、遊技者に装飾体 3 5 0 0 の発光演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

20

#### 【 2 2 1 6 】

また、上述したように、装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）を見栄え良く光らせることができるため、演出基板 3 5 2 0 A の L E D 3 5 3 0 の数を増やしたり高輝度の L E D に変更したりしなくても良く、装飾体 3 5 0 0 の発光演出にかかる消費電力を抑制することができる。また、明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3）を特定痕跡部 3 5 6 1 にも施すことで、装飾体 3 5 0 0 を見栄え良く光らせることができるため、演出基板 3 5 2 0 A において、L E D 3 5 3 0 の数を増やしたり高輝度の L E D を使用したりしなくても良く、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

30

#### 【 2 2 1 7 】

また、演出基板 3 5 2 0 E の外周縁における特定痕跡部 3 5 6 1 同士の間の部位に外側へ延出している延出部 3 5 2 5 を設けており、演出基板 3 5 2 0 E の表面に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 が施されていることから当該延出部 3 5 2 5 にも明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 が施されているため、特定痕跡部 3 5 6 1 に加えて延出部 3 5 2 5 の部位でも光を反射させることができ、前方の装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができる。

40

#### 【 2 2 1 8 】

更に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 の表面にも明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施しており、遊技者側から装飾部 3 5 1 0 を通して演出基板 3 5 2 0 A の表面が見えるような場合でも、突出している特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難いものとすることができるため、特定痕跡部 3 5 6 1 が見えることにより装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪くなることを抑制することができる。装飾部 3 5 1 0

50

(装飾体 3 5 0 0) の装飾を確実に楽しませて遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【 2 2 1 9 】

また、特定痕跡部 3 5 6 1 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から外側へ突出している形態としているため、演出基板 3 5 2 0 A 等を製造する際に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっていた繋部 3 5 5 2 を切断したままで、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に沿うように繋残部 3 5 5 2 a を仕上げなくても良く、演出基板 3 5 2 0 A 等、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

【 2 2 2 0 】

また、演出基板 3 5 2 0 ( 3 5 2 0 C ) の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を目安にして、演出基板 3 5 2 0 C の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、図 1 6 9 ( b ) に示すように、一か所の特定部位において、外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 の数を、演出基板 3 5 2 0 C の辺によって異なれるようにしても良い。これにより、視覚だけでなく触覚によっても演出基板 3 5 2 0 C の取付方向を特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとするることができる。

10

【 2 2 2 1 】

更に、特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられる特定部位を、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位とするようにしており、特定痕跡部 3 5 6 1 を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が窪んでいるような部位に設ける場合と比較して、特定痕跡部 3 5 6 1 の両側を囲むように光を反射する部位を有していないため、外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 の表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 による光の反射効果をより発揮させ易くすることができ、前方体をより明るく発光装飾させることができる。

20

【 2 2 2 2 】

また、特定痕跡部 3 5 6 1 同士の間設けられている延出部 3 5 2 5 を、特定痕跡部 3 5 6 1 よりも外側に延出させるようにしているため、演出基板 3 5 2 0 E の表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 によってより一層多くの光を反射させることができ、前方の装飾部 3 5 1 0 をより見栄え良く光らせることができると共に、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

30

【 2 2 2 3 】

更に、演出基板 3 5 2 0 E の外周縁における特定痕跡部 3 5 6 1 同士の間設けられている延出部 3 5 2 5 を、特定痕跡部 3 5 6 1 よりも外側へ突出させているため、前方の装飾部 3 5 1 0 に演出基板 3 5 2 0 E の外周を囲むような周壁部を有している場合、延出部 3 5 2 5 によって特定痕跡部 3 5 6 1 が装飾部 3 5 1 0 の周壁部に当接し難くすることが可能となり、外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 が周壁部に当接することで演出基板 3 5 2 0 E と装飾部 3 5 1 0 とを互いに組立てられなくなることを回避させることができ、演出基板 3 5 2 0 E と装飾部 3 5 1 0 とを確実に組立てることができる。

【 2 2 2 4 】

また、演出基板 3 5 2 0 F では、複数のサイドビュータイプの LED 3 5 3 5 の光の照射範囲を避けて特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1 にバリを有していても、当該バリが LED 3 5 3 5 からの光によりキラキラと輝いて目立つことを回避させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位と演出基板 3 5 2 0 F の他の部位との明るさが不均一となることを抑制して前方に設けられている装飾部 3 5 1 0 ( 装飾体 3 5 0 0 ) を方体を一様な明るさで見栄え良く光らせることができ、装飾体 3 5 0 0 の発光演出による演出効果を確実に発揮させることができる。

40

【 2 2 2 5 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によれば、遊技盤 5 における入賞口としての第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れに関わる特定障害釘 N 1 や準特定障害釘 N 2 を含む障害釘 N の前端 ( 頭部 ) を、始動口ユニット 2 1 5 0 の始動口前板 2 1 5 2 の第一保持部 2 1

50

5 2 a や第二保持部 2 1 5 2 b に挿入して収容させるようにしているため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が当該障害釘 N に当接し、その衝撃により当該障害釘 N が曲がろうとしても、当該障害釘 N の前端が第一保持部 2 1 5 2 a や第二保持部 2 1 5 2 b の内面に接触することで、当該障害釘 N がそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本パチンコ機 1 を使用し続けても、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の入賞確率が変化することはない、パチンコ機 1 の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、第一始動口 2 0 0 3 等の入賞口への入賞確率に対するパチンコ機 1 ごとの経年変化を目立ち難くすることができ、遊技者に不信感を与えることはなく、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 2 2 6 】

10

また、第一始動口 2 0 0 3 に近づくほど始動口前板 2 1 5 2 の第一保持部 2 1 5 2 a 及び第二保持部 2 1 5 2 b と障害釘 N ( 特定障害釘 N 1 及び準特定障害釘 N 2 ) の頭部との隙間が小さくなるようにしていることから、第一始動口 2 0 0 3 に近づくほど、障害釘 N の変形を抑制することができ、パチンコ機 1 ごとにおける第一始動口 2 0 0 3 への入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

【 2 2 2 7 】

更に、障害釘 N の前端 ( 頭部 ) を始動口前板 2 1 5 2 等の第一保持部 2 1 5 2 a 等に挿入して収容させているため、パチンコ機 1 の製造時や搬送時等の際に、障害釘 N の前端に他の部材が当接することを始動口前板 2 1 5 2 等により阻止することができ、障害釘 N の変形を防止して所定の品質のパチンコ機 1 を確実に提供することができる。

20

【 2 2 2 8 】

また、前板 2 1 7 0 及び前板 2 1 8 0 に、風車 W の外周縁の少なくとも一部を囲む風車保持部 2 1 7 2 及び風車保持部 2 1 8 2 を設けているため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が風車 W に当接し、その衝撃により風車 W が曲がろうとしても、風車 W の外周縁が風車保持部 2 1 7 2 や風車保持部 2 1 8 2 に接触することで、風車 W がそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本パチンコ機 1 を使用し続けても、風車 W が出荷時の状態とほとんど変わることはないため、風車 W を通った時の第一始動口 2 0 0 3 等の入賞口への入賞確率が変化することはない、パチンコ機 1 の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、風車 W への遊技球 B の当接による経年変化が目立たないパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【 2 2 2 9 】

また、風車 W が第一始動口 2 0 0 3 の方へ傾くように変形すると、風車 W の上方から流下してきた遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 の方へ変形している風車 W によって、第一始動口 2 0 0 3 とは逆の方向へ流下し易くなるため、第一始動口 2 0 0 3 へ向かって列設されている連釘 N R により遊技球 B が誘導され難くなり、第一始動口 2 0 0 3 への入賞確率が低下してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態では、風車 W の外周縁の一部を風車保持部 2 1 7 2 や風車保持部 2 1 8 2 で囲むようにしていることから、風車 W の外周縁における少なくとも第一始動口 2 0 0 3 に近い側を風車保持部 2 1 7 2 や風車保持部 2 1 8 2 で囲むことにより、風車 W が第一始動口 2 0 0 3 の方へ傾くことを抑制することができ、風車 W を介した第一始動口 2 0 0 3 への入賞確率が変化することはない、経年変化が目立たないパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【 2 2 3 0 】

更に、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れに関わる障害釘 N ( 釘シャフト 2 1 6 3 ) の前端を、始動口前板 2 1 5 2 の第一保持部 2 1 5 2 a や始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a に挿入して収容させるようにしているため、不正行為として、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の入賞確率を変化させるために当該障害釘 N ( 釘シャフト 2 1 6 3 ) を曲げようとしても、第一保持部 2 1 5 2 a や前支持孔 2 1 6 2 a により曲げ難くっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、第一保持部 2 1 5 2 a や前支持孔 2 1 6 2 a を有する始動口前板 2 1 5 2 や始動口前板 2 1 6 2 の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチ

50

ンコ機 1 を提供することができる。

【 2 2 3 1 】

また、障害釘 N の前端（頭部）を挿入して収容可能な第一保持部 2 1 5 2 a、前支持孔 2 1 6 2 a、釘保持部 2 1 7 1、及び釘保持部 2 1 8 1 を有する始動口前板 2 1 5 2、始動口前板 2 1 6 2、前板 2 1 7 0、及び前板 2 1 8 0、等の前板を設けているため、パチンコ機 1 の製造時において、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムをパチンコ機 1 の遊技盤 5 の前面に被せた時に、前板によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させてパチンコ機 1 の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

10

【 2 2 3 2 】

更に、始動口前板 2 1 5 2 の前面に前板シール 2 1 5 3 を貼り付けるようにしていることから、障害釘 N の頭部が挿入されて収容される第一保持部 2 1 5 2 a や第二保持部 2 1 5 2 b を前板シール 2 1 5 3 によって覆うことが可能となるため、パチンコ機 1 の製造時や搬送時等の際に、障害釘 N に他の部材が当接することを前板シール 2 1 5 3 により阻止することができ、障害釘 N の変形を防止して所定の品質のパチンコ機 1 を確実に提供することができる。

【 2 2 3 3 】

また、前板シール 2 1 5 3 の粘着部 2 1 5 3 b を、始動口前板 2 1 5 2 を貫通している貫通孔 2 1 5 2 c 等を避けるように設けているため、貫通孔 2 1 5 2 c 等を通して始動口前板 2 1 5 2 の後方から遊技球 B が前板シール 2 1 5 3 の後面に接触するような場合、前板シール 2 1 5 3 の粘着部 2 1 5 3 b に遊技球 B が貼り付いてしまうことはなく、球詰まりのような不具合が発生することはない。

20

【 2 2 3 4 】

また、前面に前板シール 2 1 5 3 が貼り付けられる始動口前板 2 1 5 2 に貫通孔 2 1 5 2 c 等の孔が設けられているため、製造時に前板シール 2 1 5 3 を貼り損ねた時や廃棄する時に、当該孔を通して前板シール 2 1 5 3 を後方から押圧することができるため、始動口前板 2 1 5 2 から前板シール 2 1 5 3 を容易に剥がすことができる。

【 2 2 3 5 】

以上、本発明について好適な実施形態を挙げて説明したが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではなく、以下に示すように、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、種々の改良及び設計の変更が可能である。

30

【 2 2 3 6 】

すなわち、上記の実施形態では、遊技機としてパチンコ機 1 やスロットマシンに適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、所謂、遊技者が遊技球 B に触れることのない、封入式遊技機や、管理遊技機と呼ばれる遊技機にも、応用可能である。

【 符号の説明 】

【 2 2 3 7 】

1 パチンコ機

5 遊技盤

5 a 遊技領域

1 3 1 0 主制御基板

1 4 0 0 機能表示ユニット

1 6 0 0 演出表示装置

3 5 0 0 装飾体

3 5 1 0 装飾部

3 5 2 0 演出基板

3 5 2 0 A 演出基板

40

50

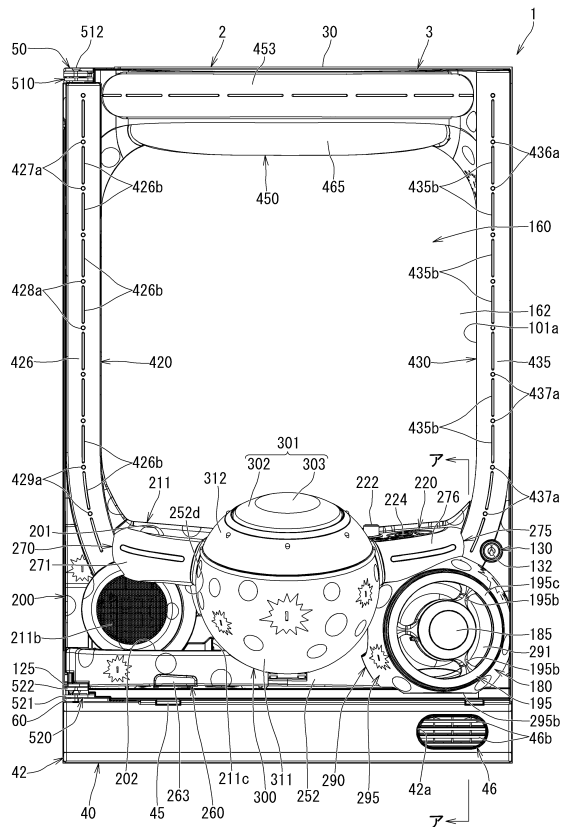
3 5 2 0 B 演出基板  
 3 5 2 0 C 演出基板  
 3 5 2 0 D 演出基板  
 3 5 2 0 E 演出基板  
 3 5 2 0 F 演出基板  
 3 5 2 2 銅箔  
 3 5 2 3 被覆膜（明色のソルダレジスト）  
 3 5 2 4 スルーホール  
 3 5 3 0 L E D（電子部品）  
 3 5 3 1 第一 L E D  
 3 5 3 2 第二 L E D  
 3 5 3 3 特定電子部品（電子部品）  
 3 5 3 4 部品配置領域（特定領域）  
 3 5 3 5 L E D（電子部品）  
 3 5 5 2 繋部  
 3 5 5 2 a 繋残部  
 3 5 5 7 凹部  
 3 5 5 7 a 底部  
 3 5 6 0 一般痕跡部  
 3 5 6 1 特定痕跡部

10

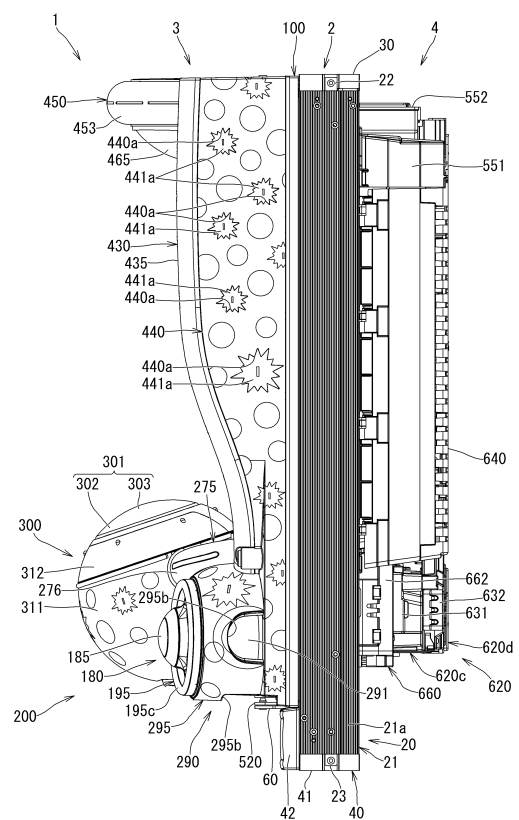
20

【図面】

【図 1】



【図 2】

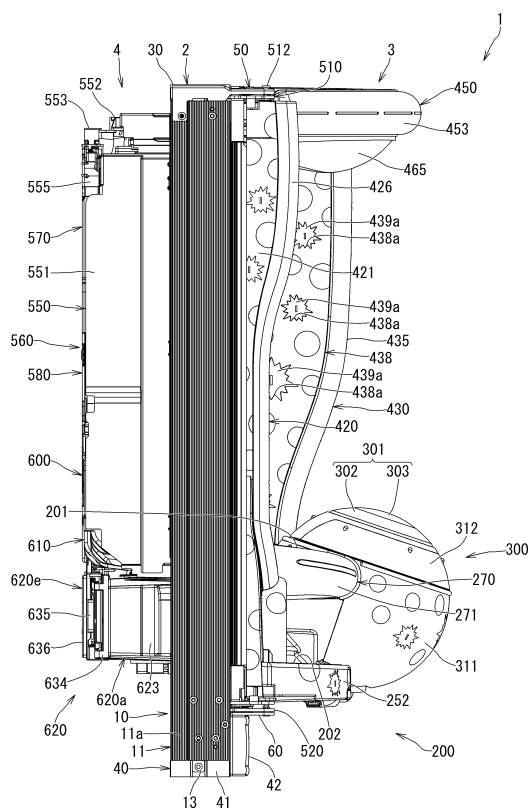


30

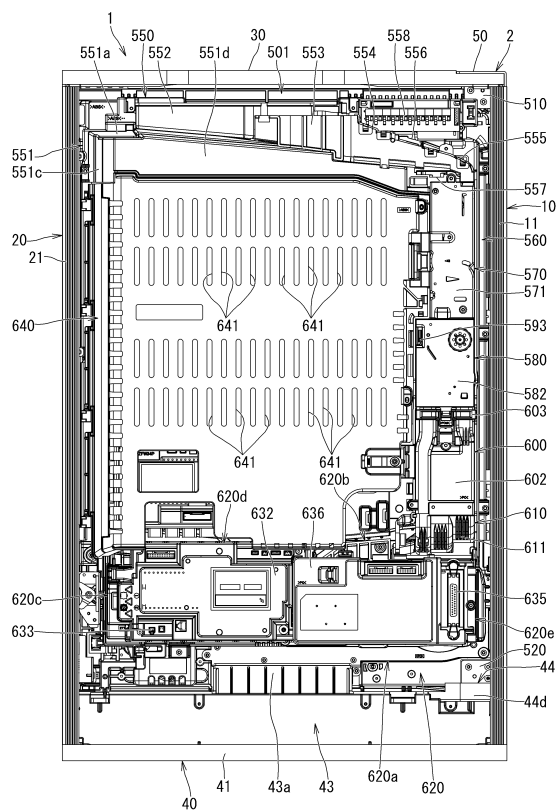
40

50

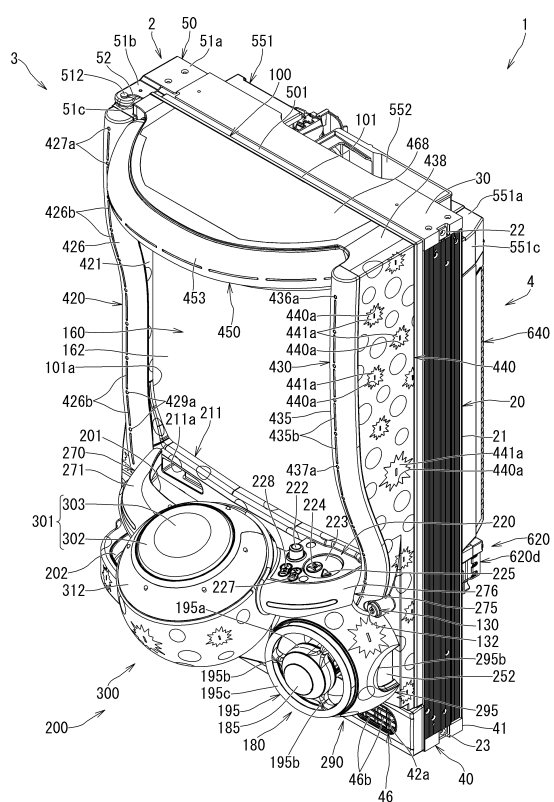
【 図 3 】



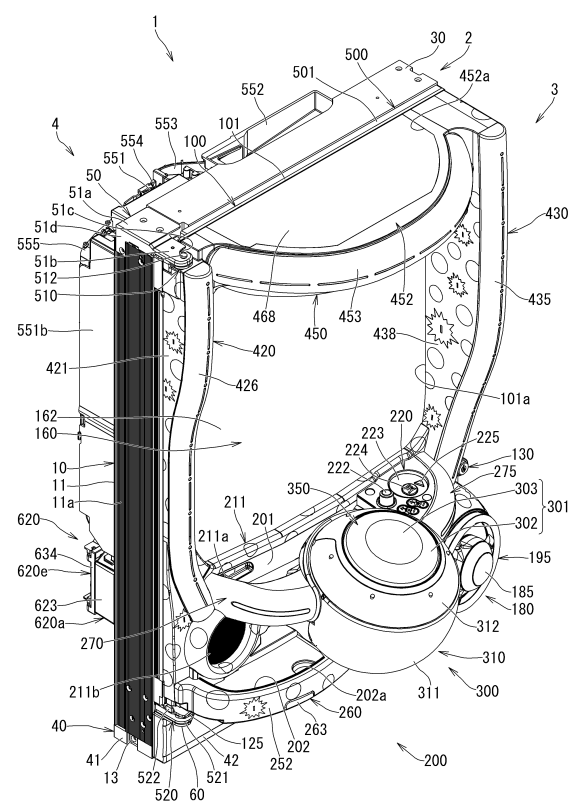
【 図 4 】



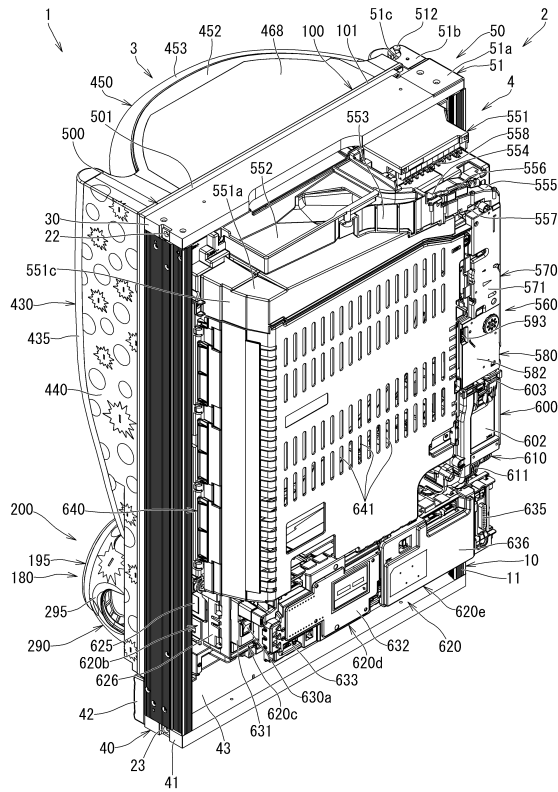
【 図 5 】



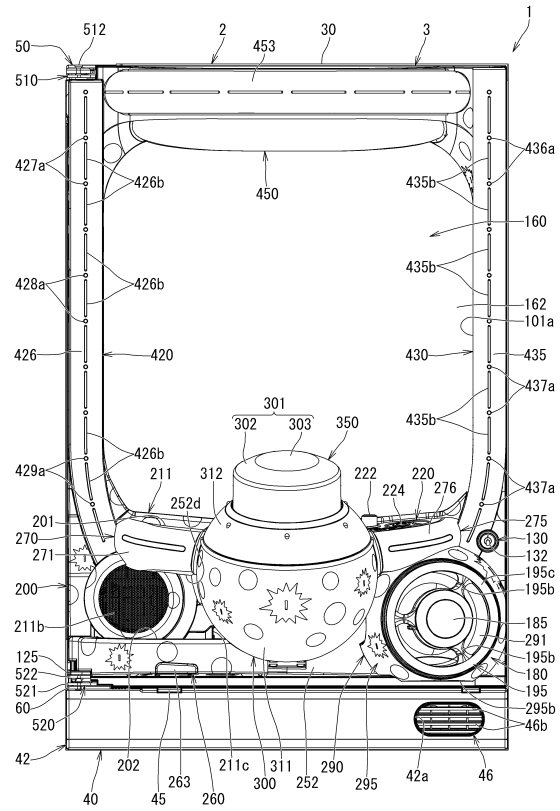
【 図 6 】



【図 7】



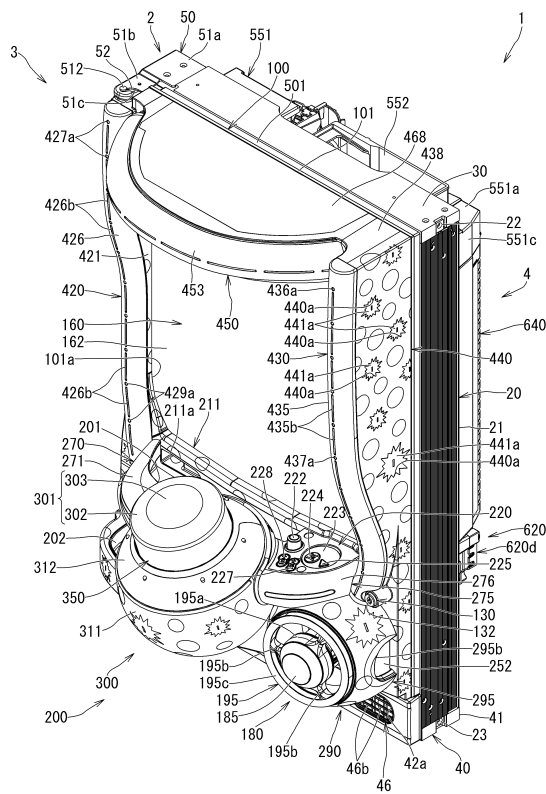
【図 8】



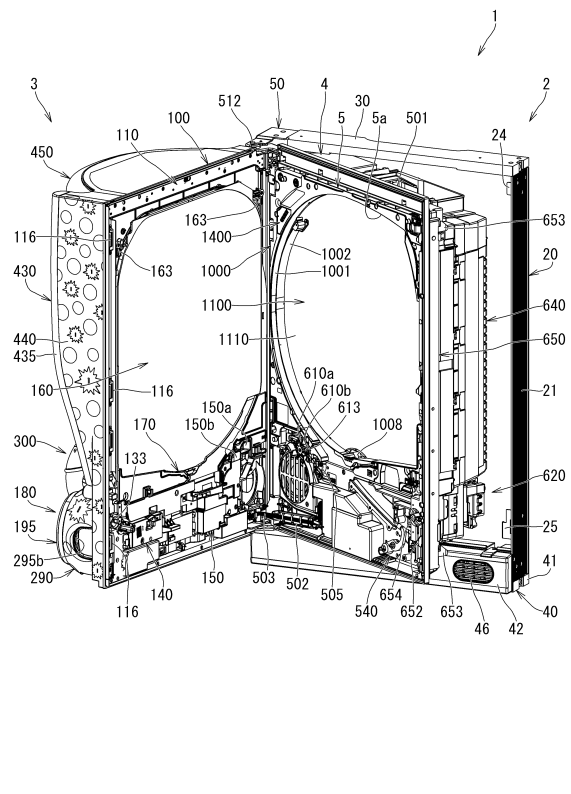
10

20

【図 9】



【図 10】

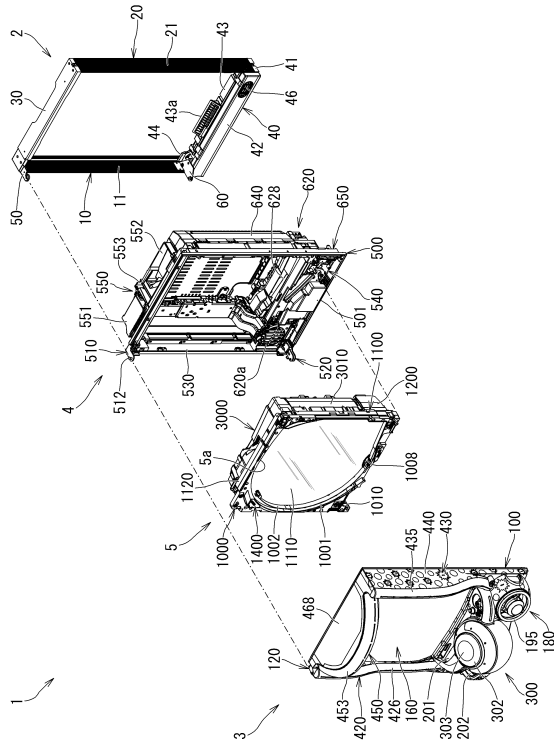


30

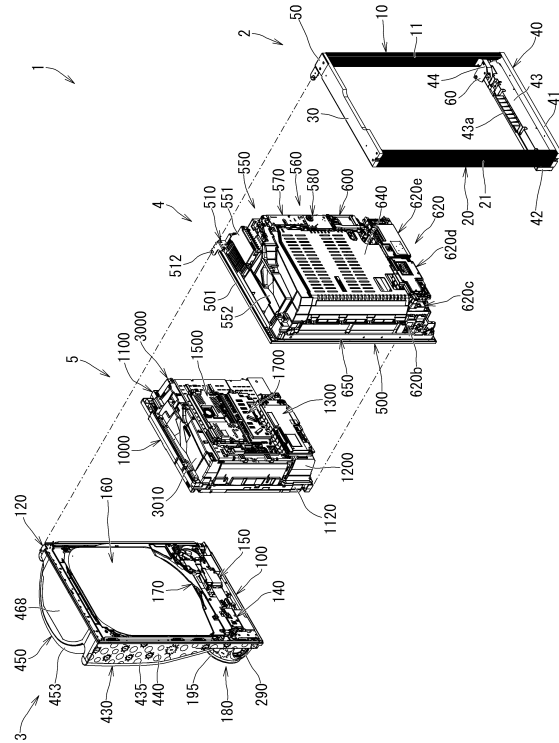
40

50

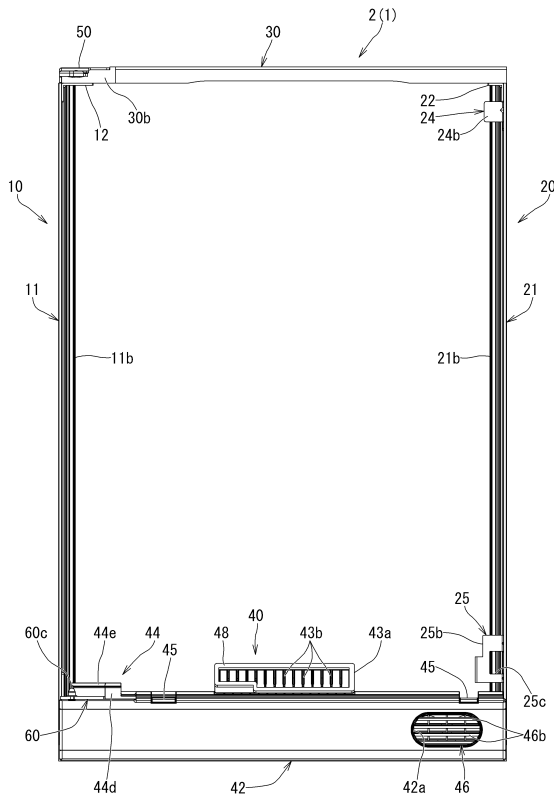
【図 1 1】



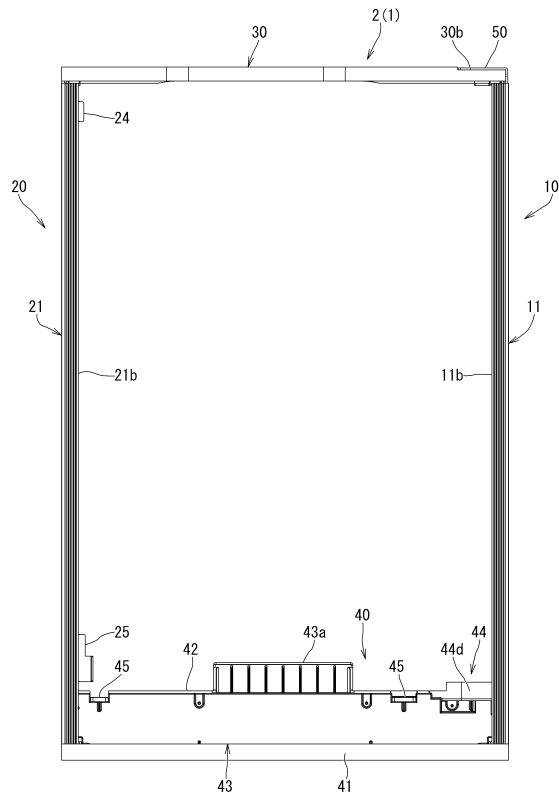
【図 1 2】



【図 1 3】



【図 1 4】



10

20

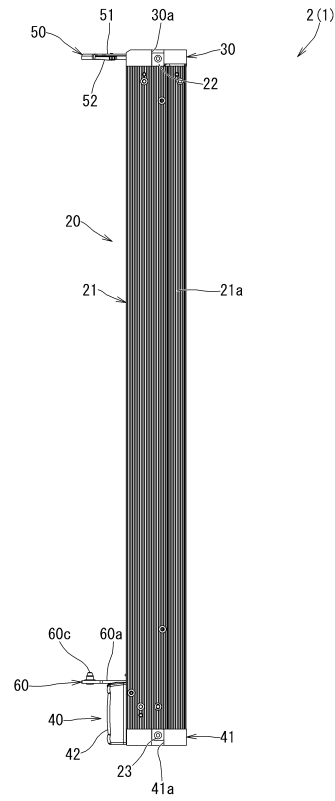
30

40

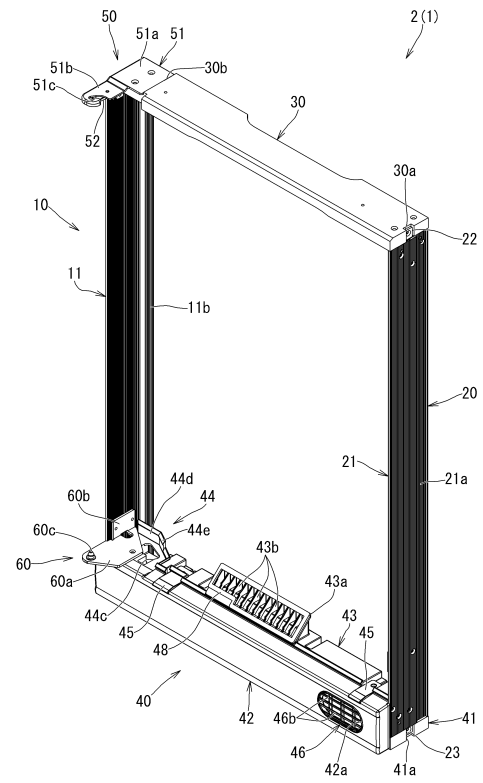
50



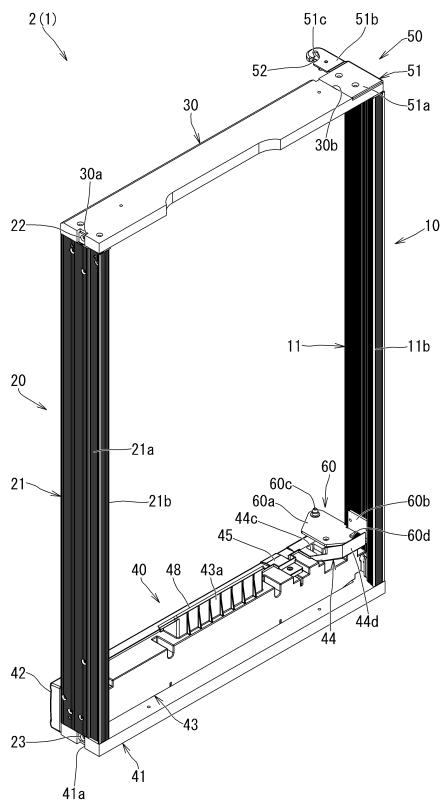
【図 15】



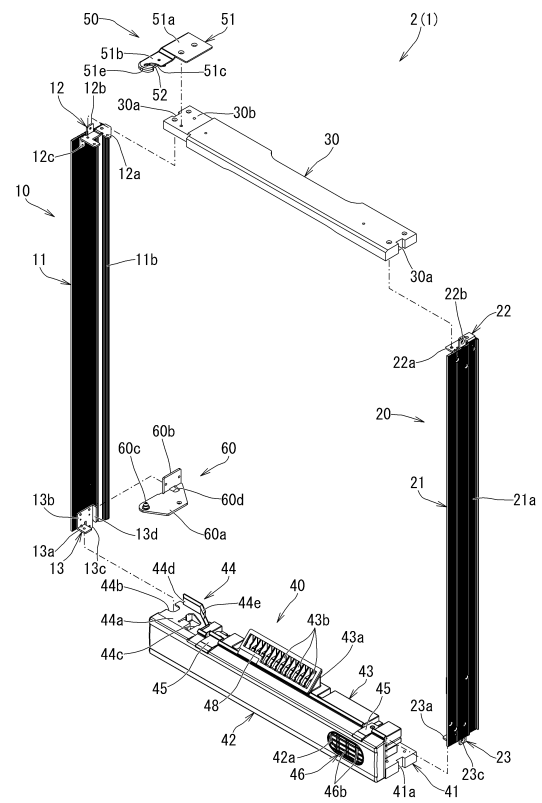
【図 16】



【図 17】



【図 18】



10

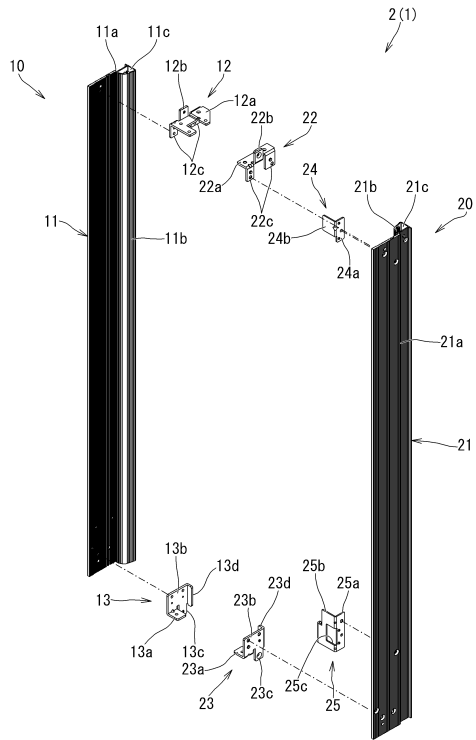
20

30

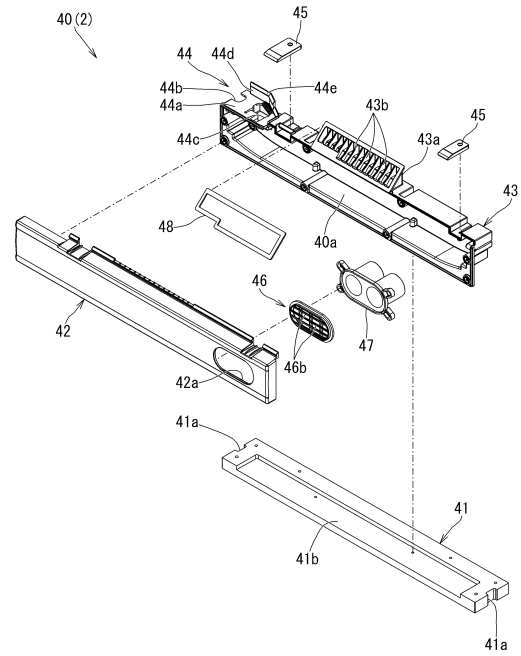
40

50

【図 19】



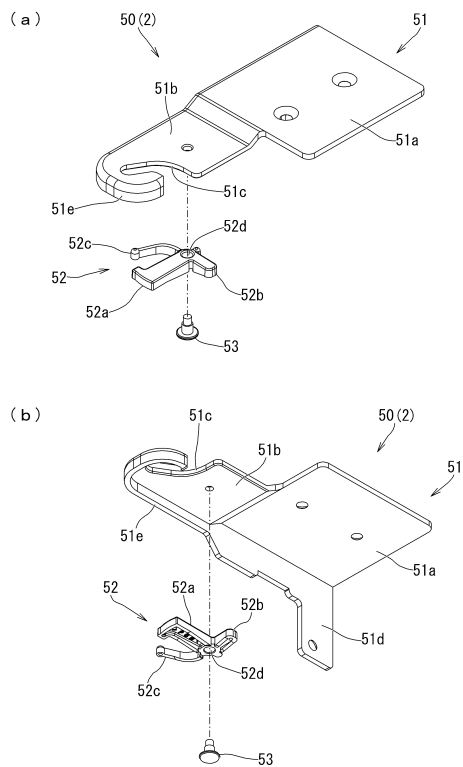
【図 20】



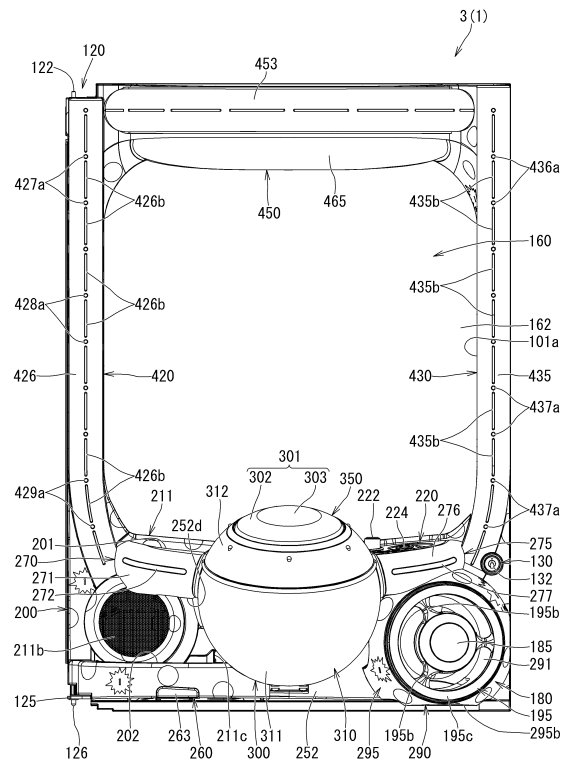
10

20

【図 21】



【図 22】

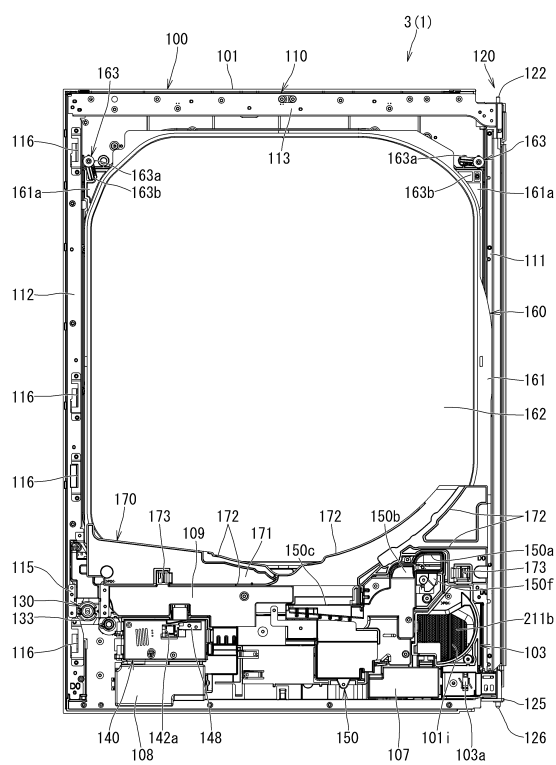


30

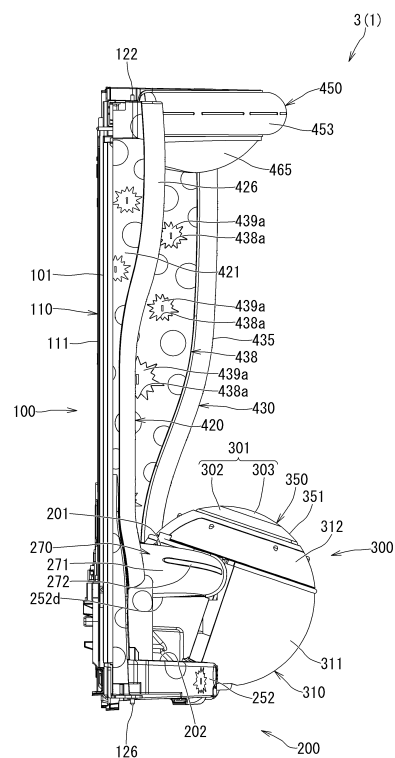
40

50

【 図 2 3 】



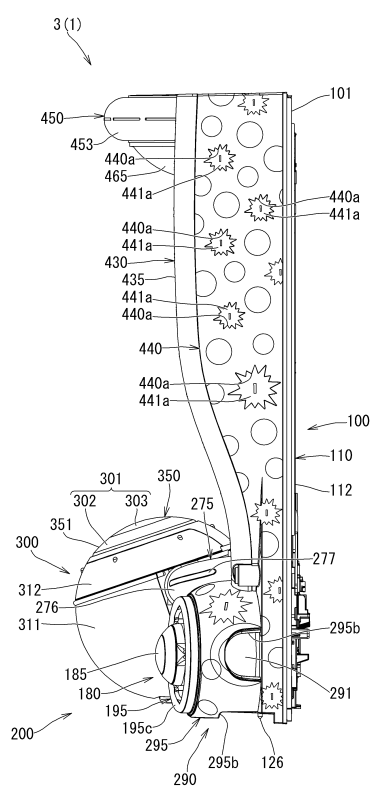
【圖 24】



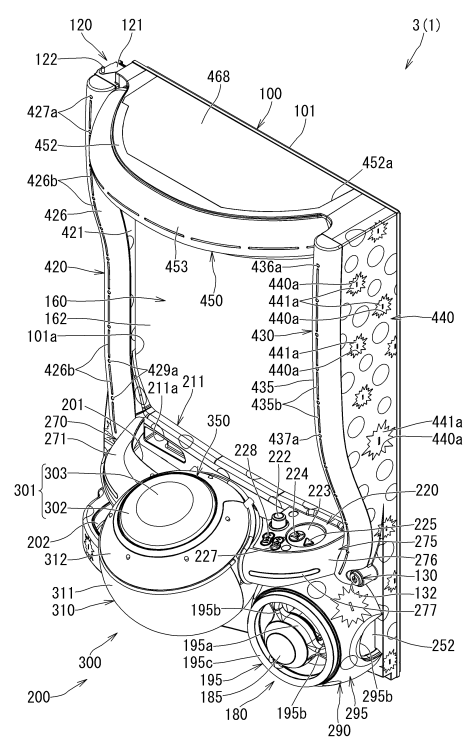
10

20

【 図 2 5 】



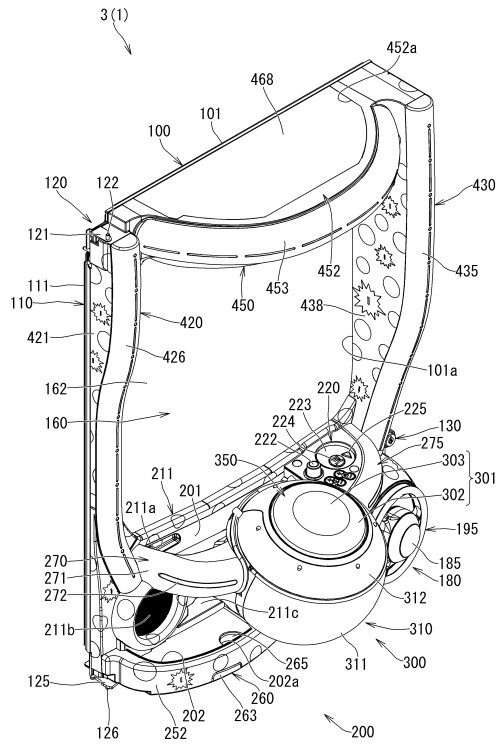
【图 26】



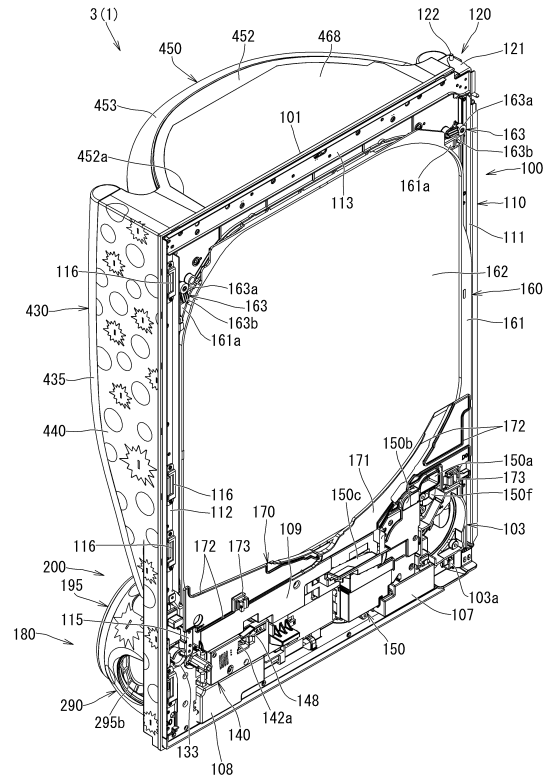
30

40

【図 27】



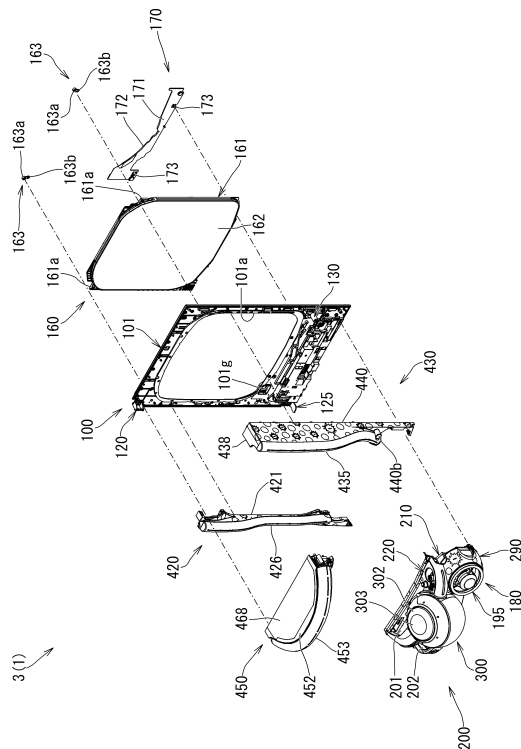
【図 28】



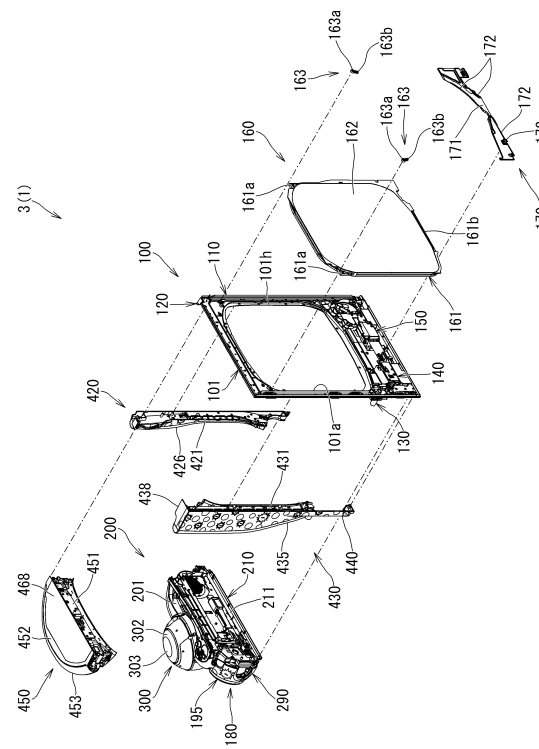
10

20

【図 29】



【図 30】

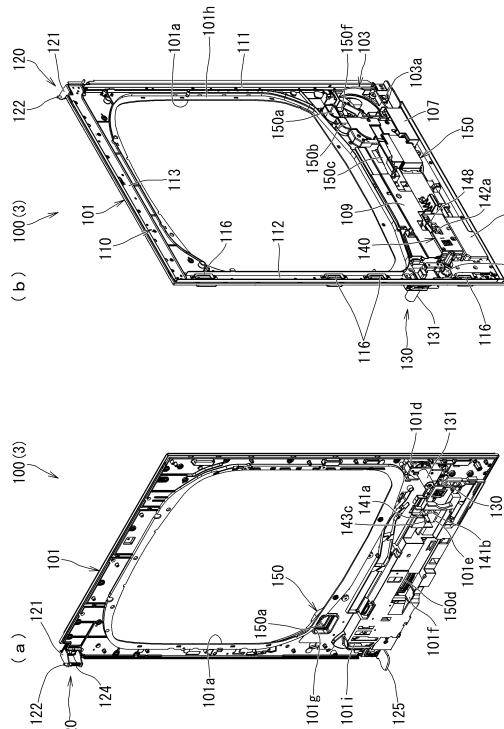


30

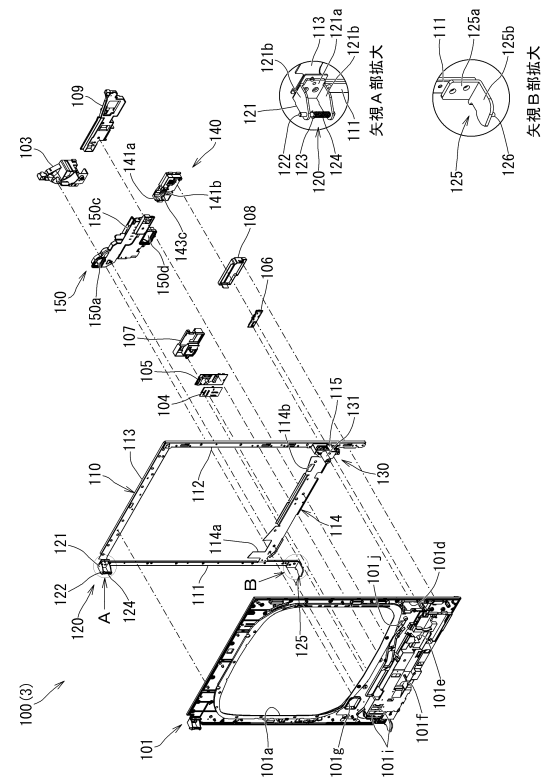
40

50

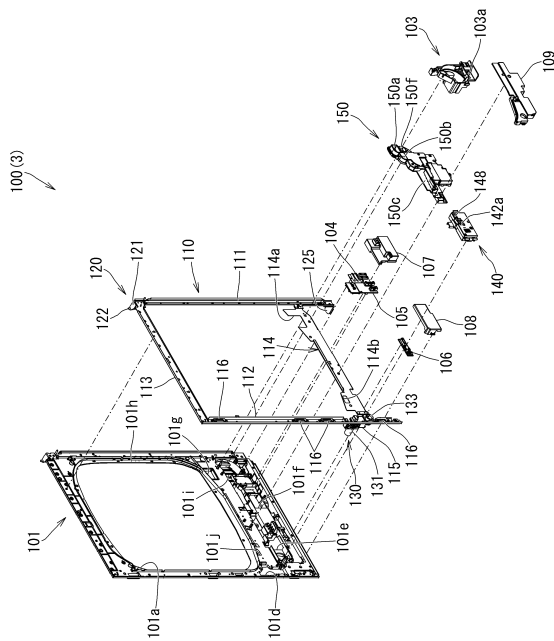
【図 3 1】



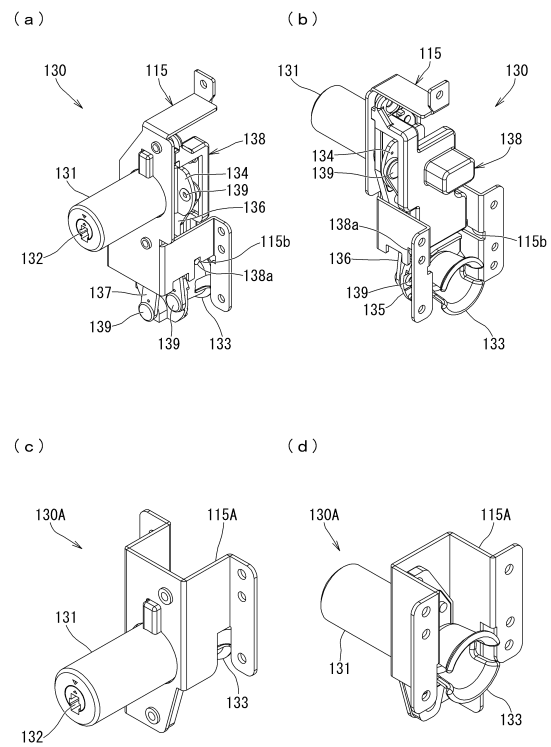
【図 3 2】



【図 3 3】



【図 3 4】



10

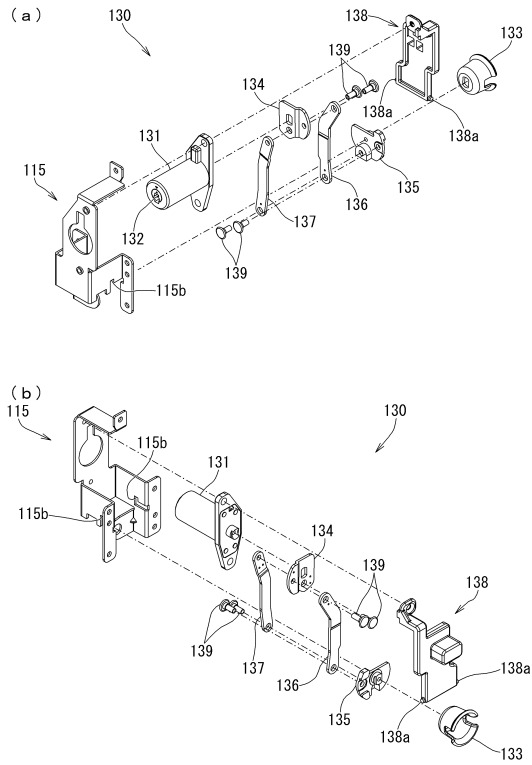
20

30

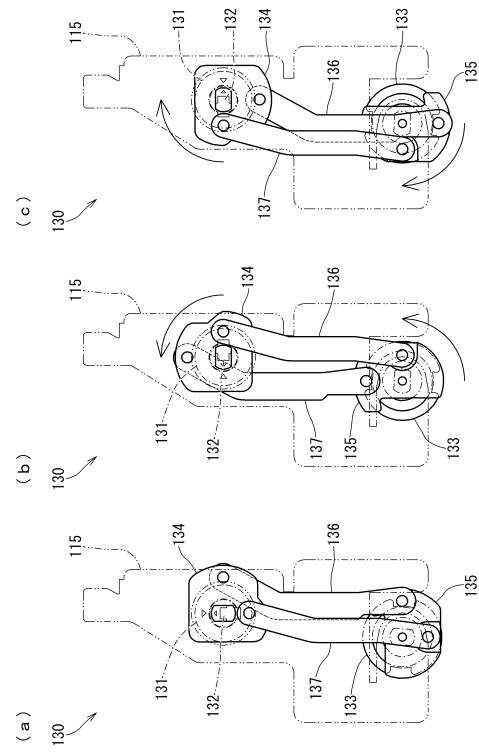
40

50

【図 35】



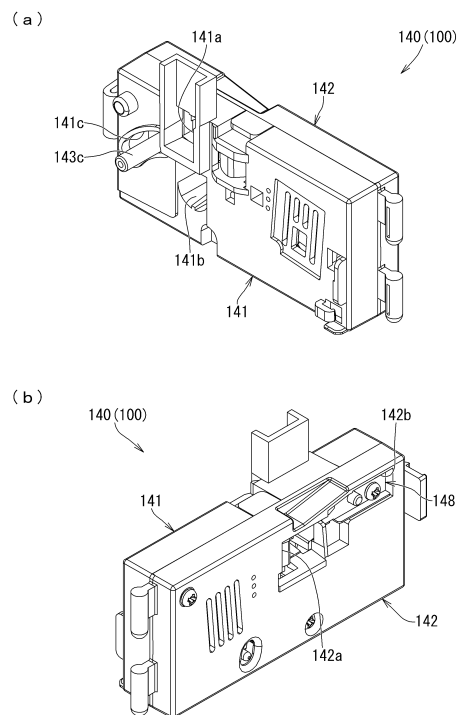
【図 36】



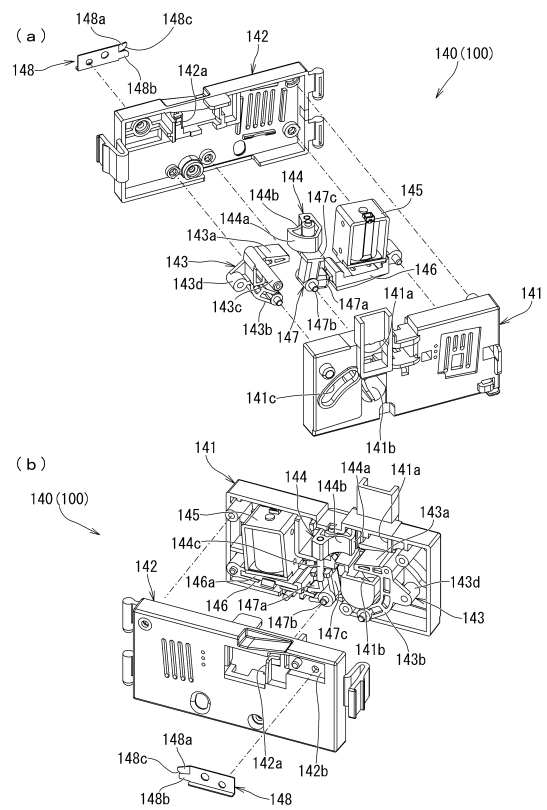
10

20

【図 37】



【図 38】

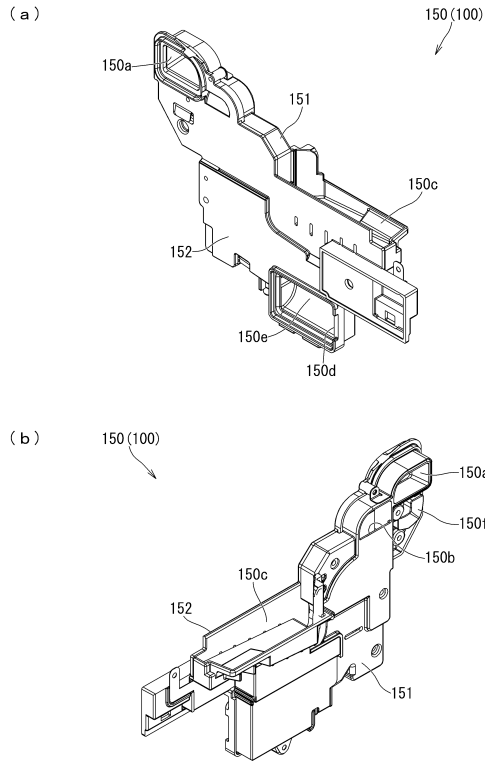


30

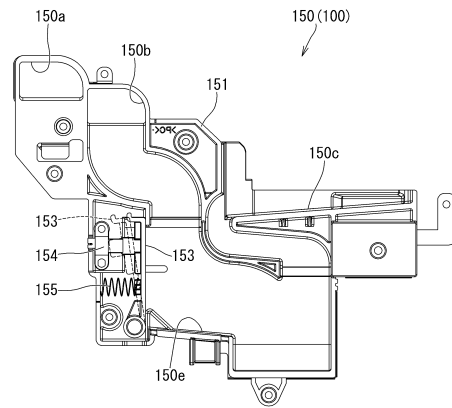
40

50

## 【図 39】



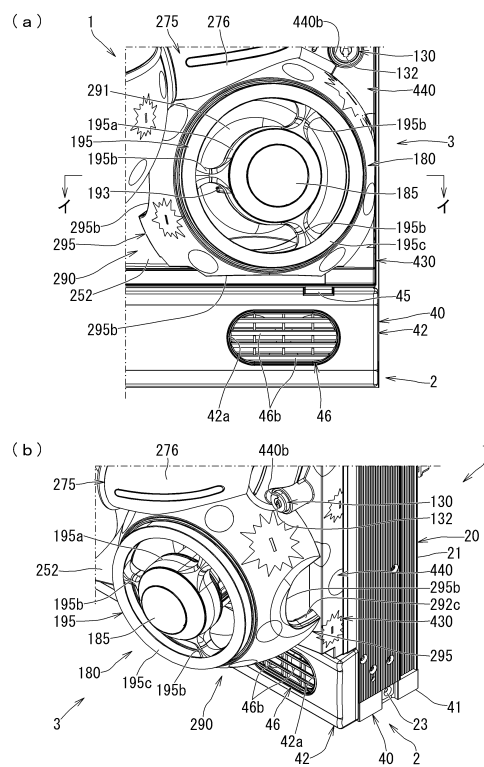
## 【図 40】



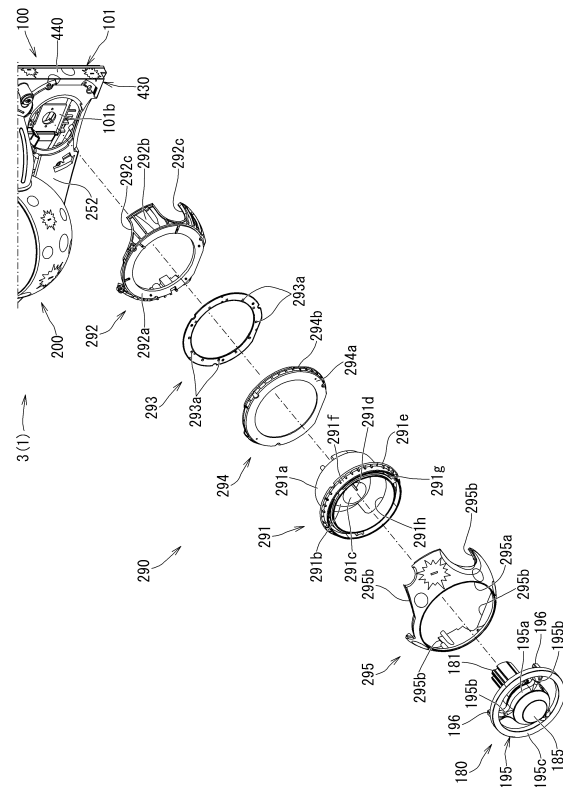
10

20

## 【図 41】



## 【図 42】

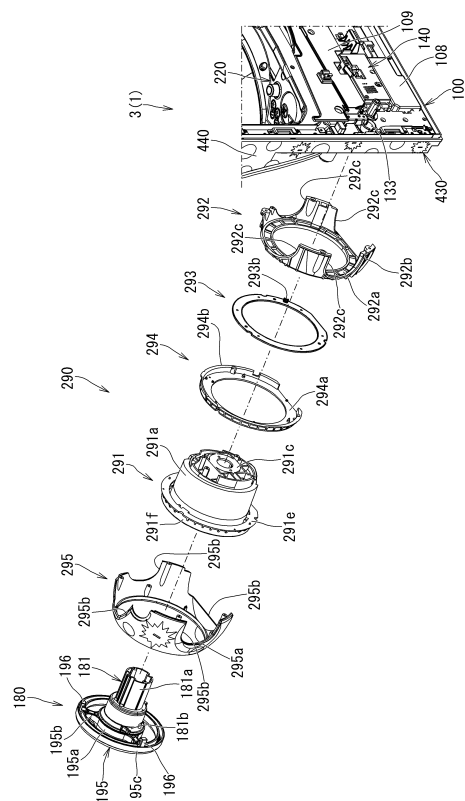


30

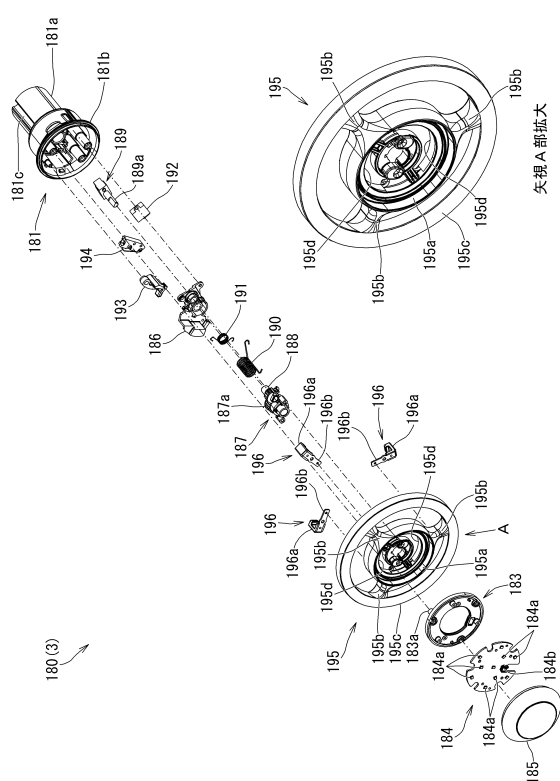
40

50

【 図 4 3 】



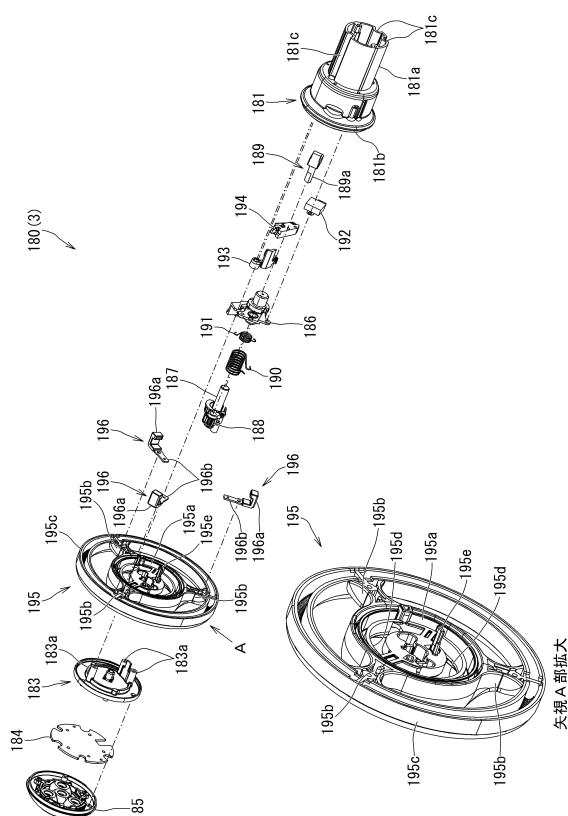
【圖 44】



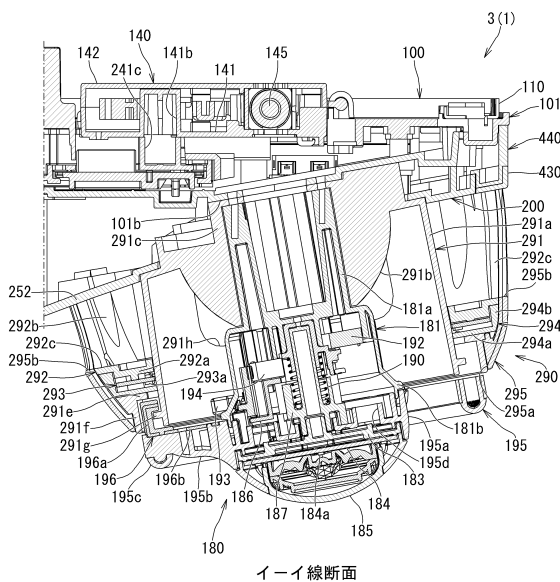
10

20

【 図 4 5 】



【 図 4 6 】



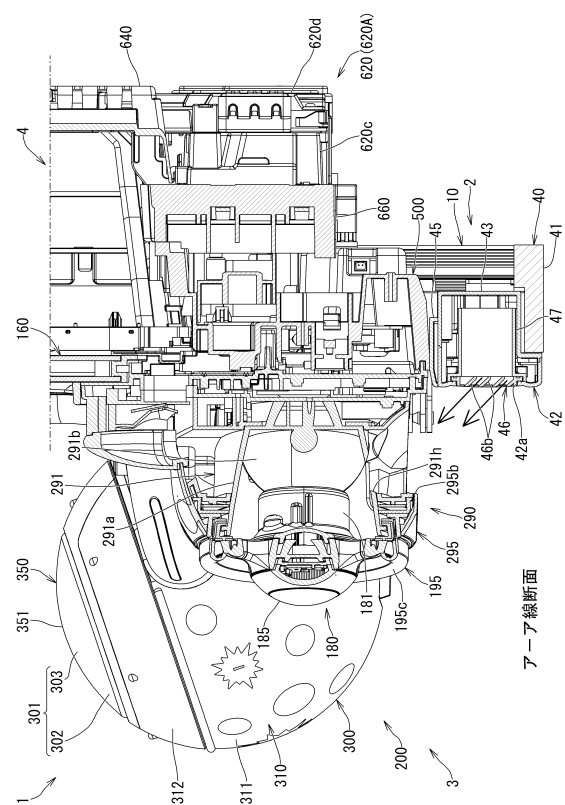
イーイ線断面

30

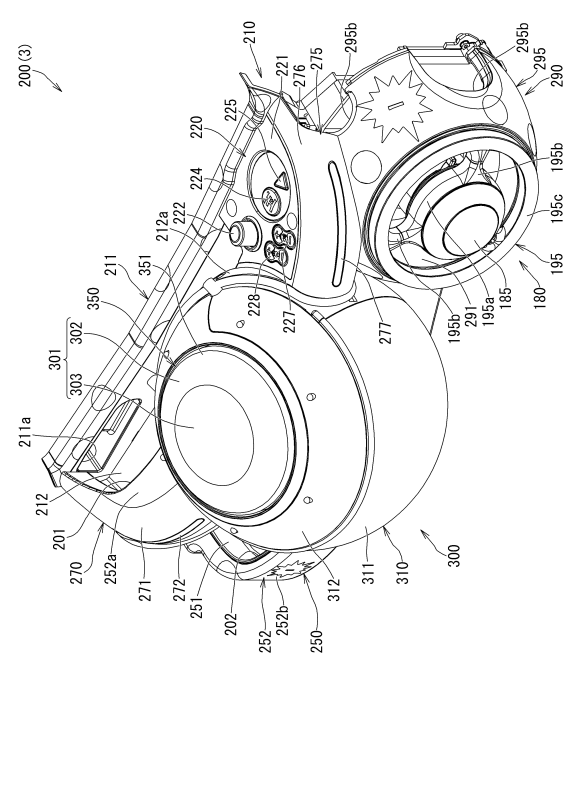
40



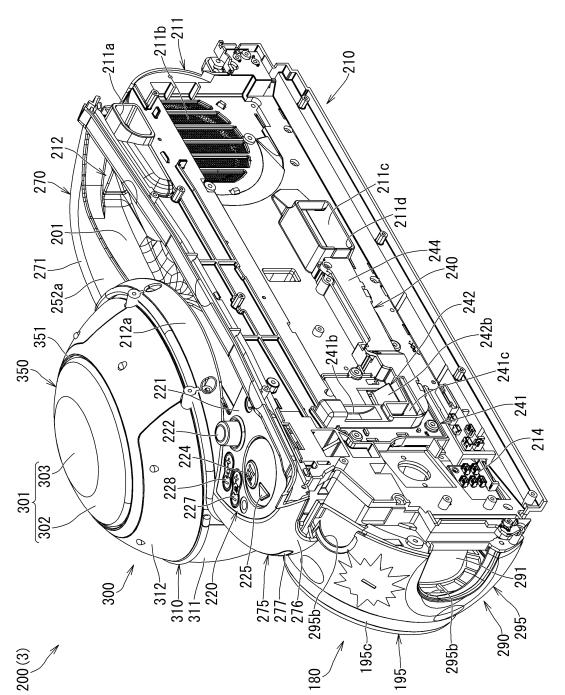
【図 4 7】



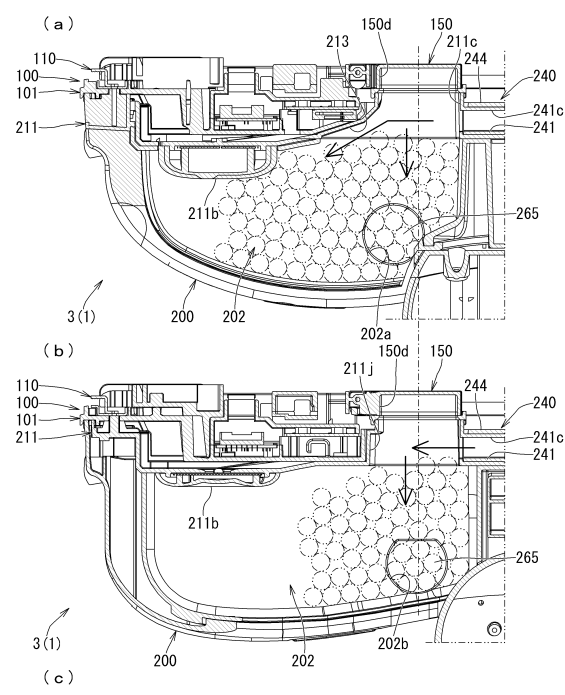
【図 4 8】



【図 4 9】



【図 5 0】



回数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Max	Min	Ave
本実施形態	235	240	243	245	237	260	253	244	243	225	260	225	243
従来品	197	170	149	166	179	163	156	173	200	178	200	149	173
差												69	+40.1%

10

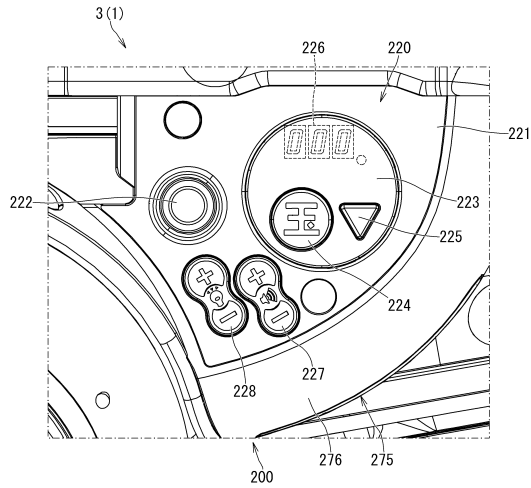
20

30

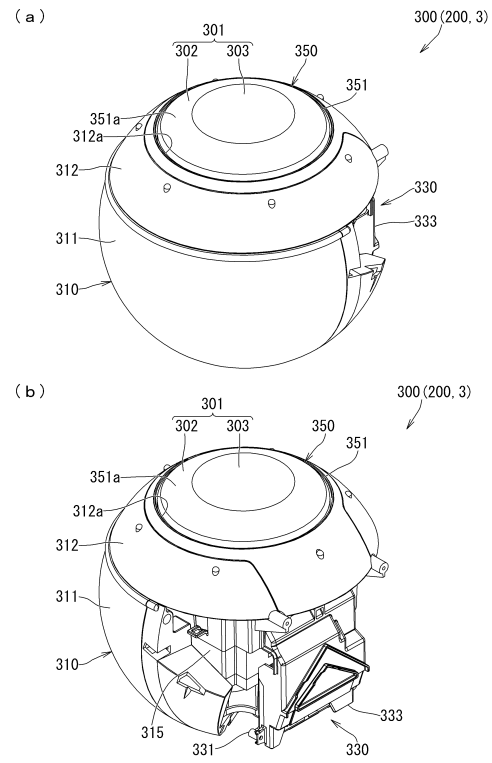
40

50

【図 5 1】



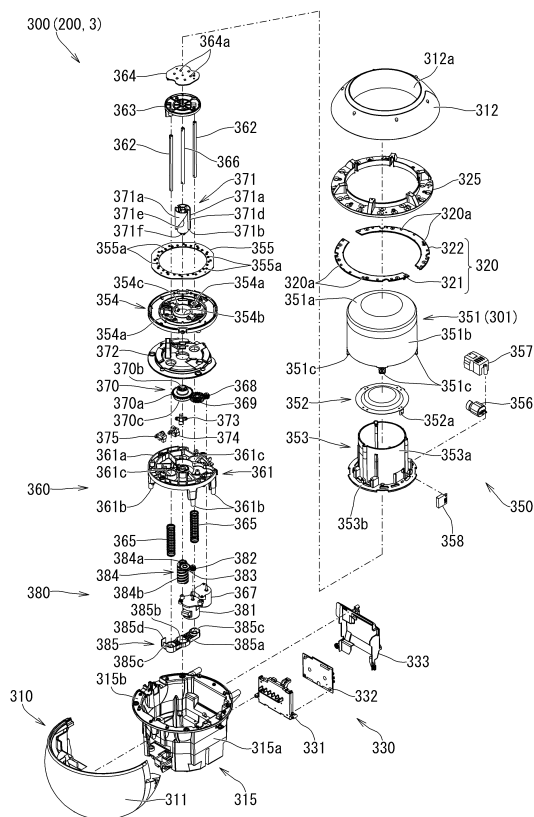
【図 5 2】



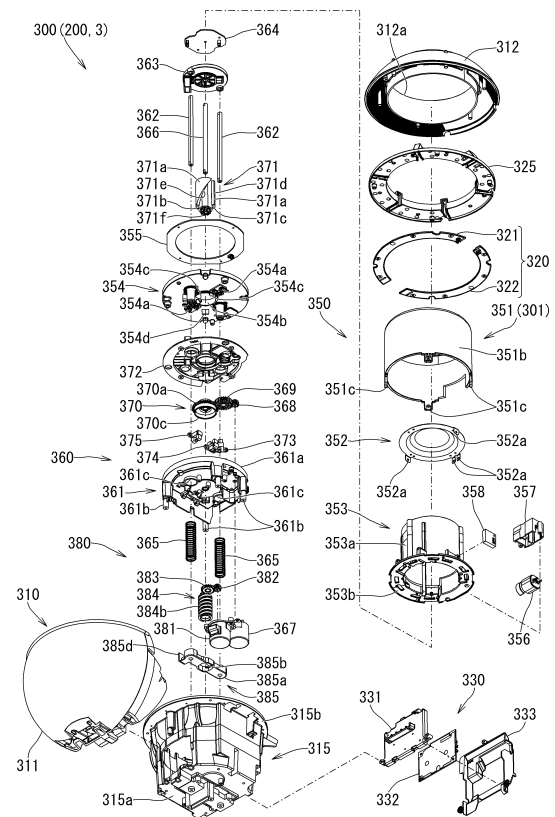
10

20

【図 5 3】



【図 5 4】

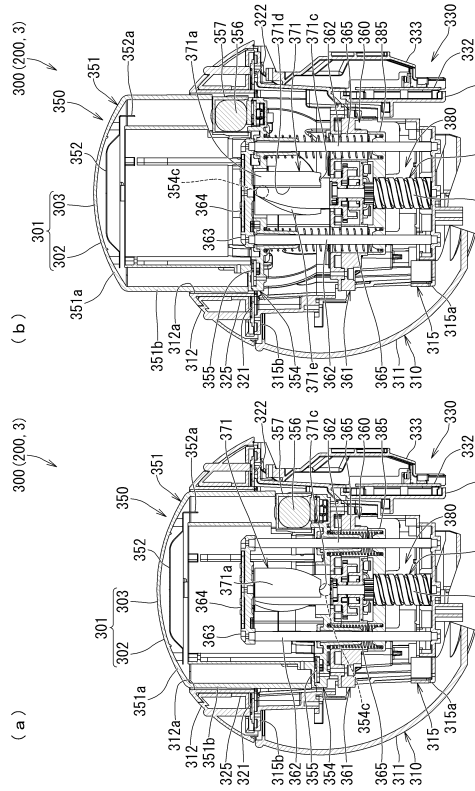


30

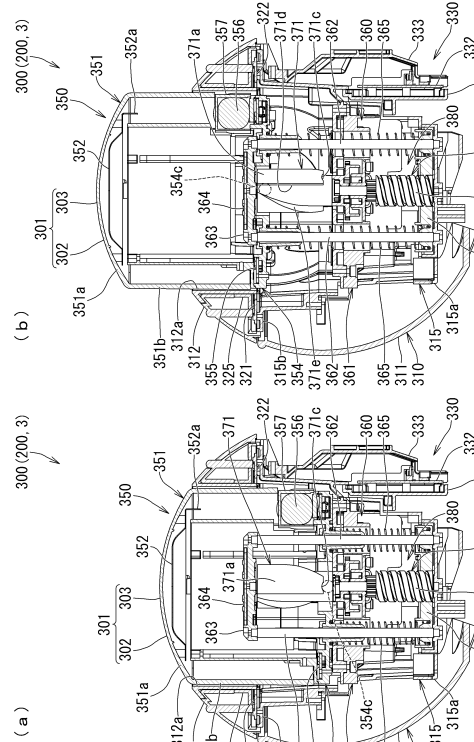
40

50

【図 55】



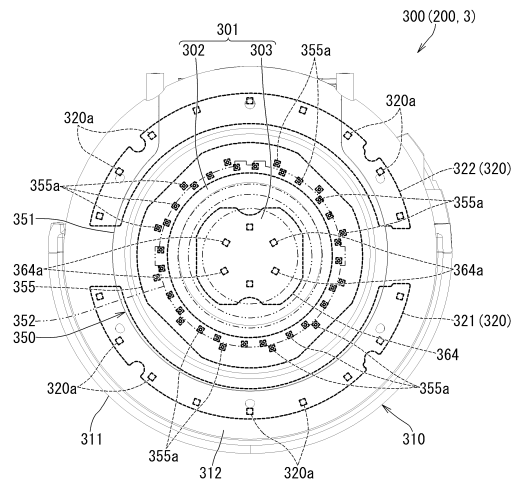
【図 56】



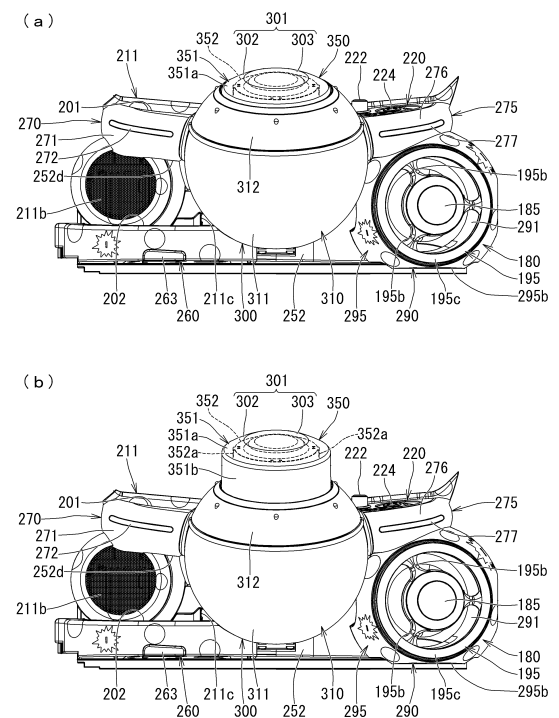
10

20

【図 57】



【図 58】

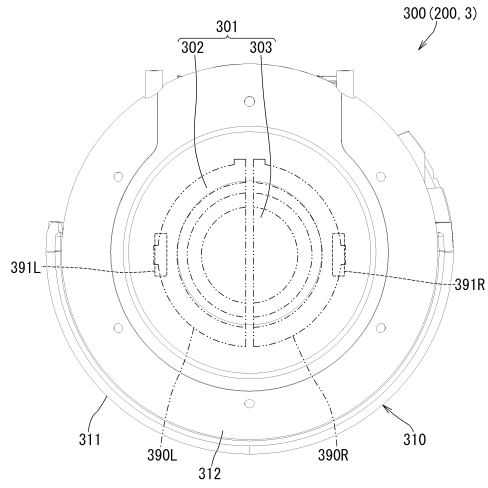


30

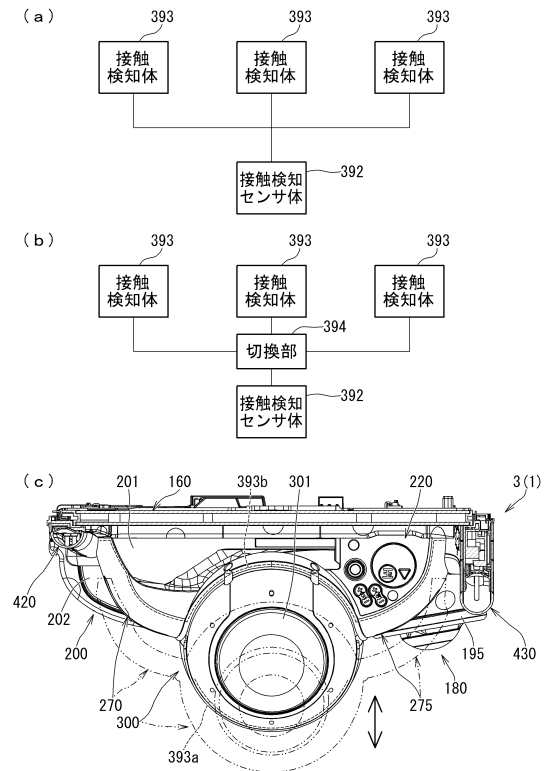
40

50

【図 59】



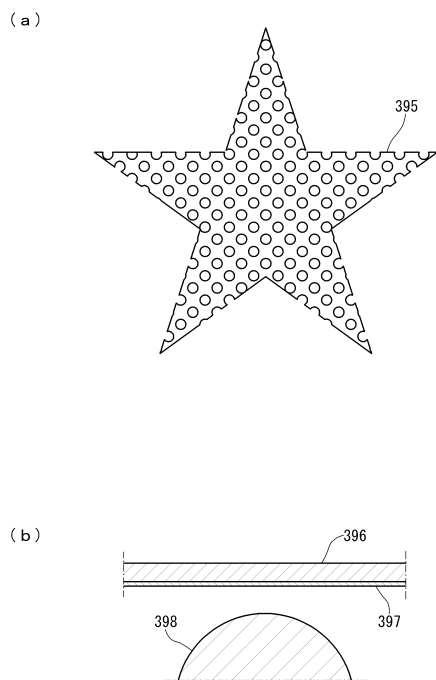
【図 60】



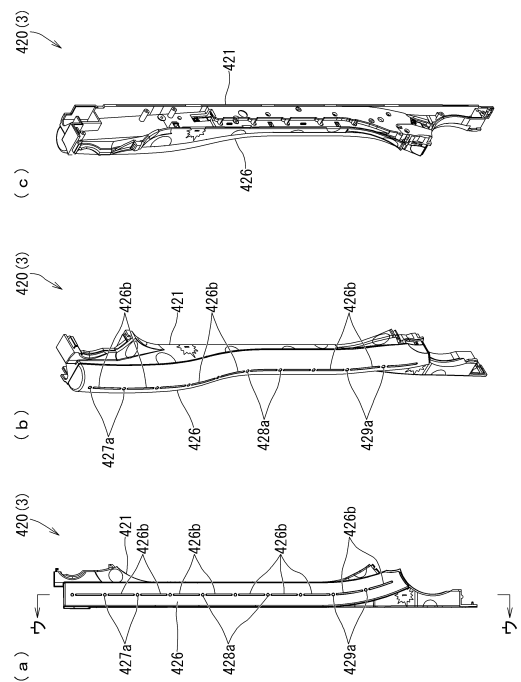
10

20

【図 61】



【図 62】

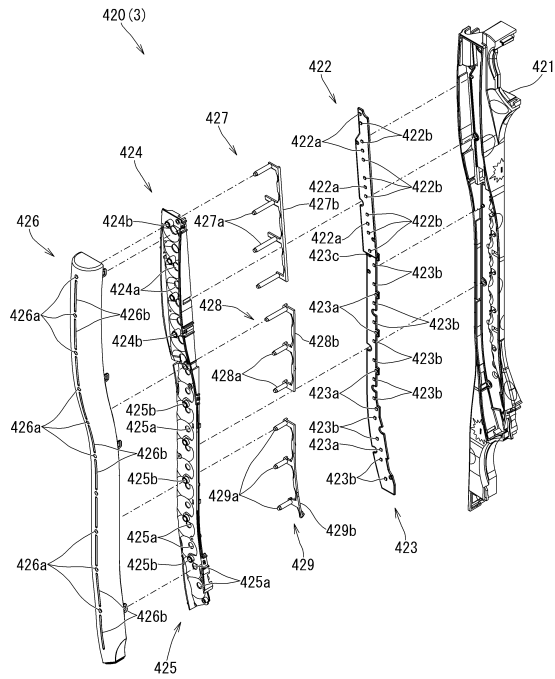


30

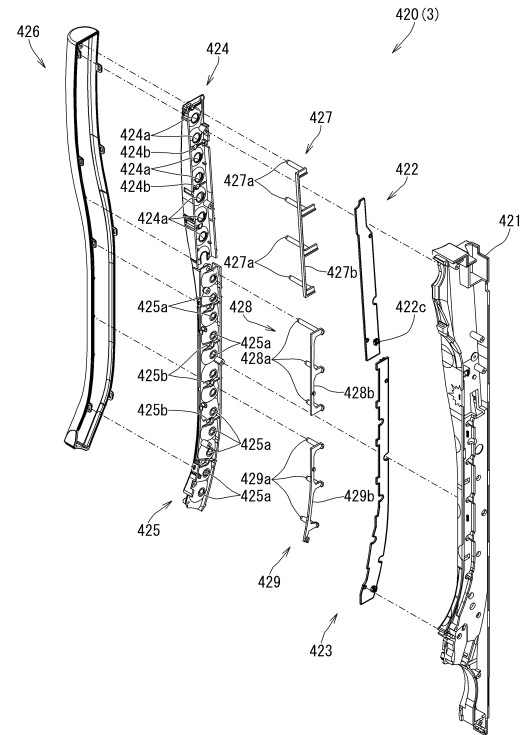
40

50

【図 6 3】



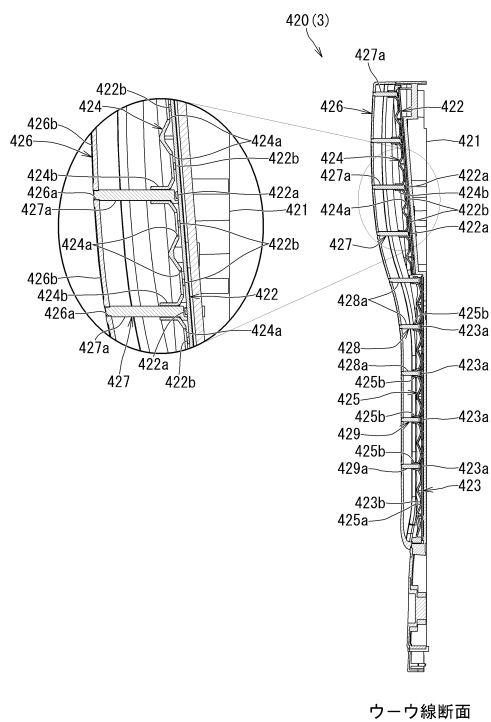
【図 6 4】



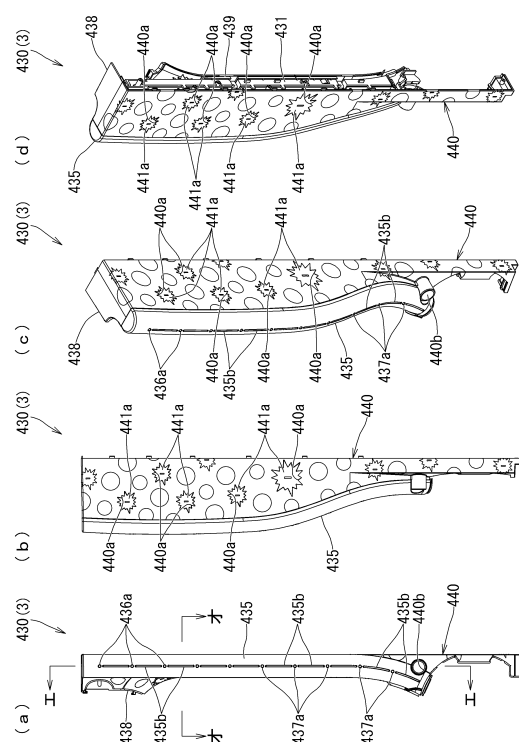
10

20

【図 6 5】



【図 6 6】

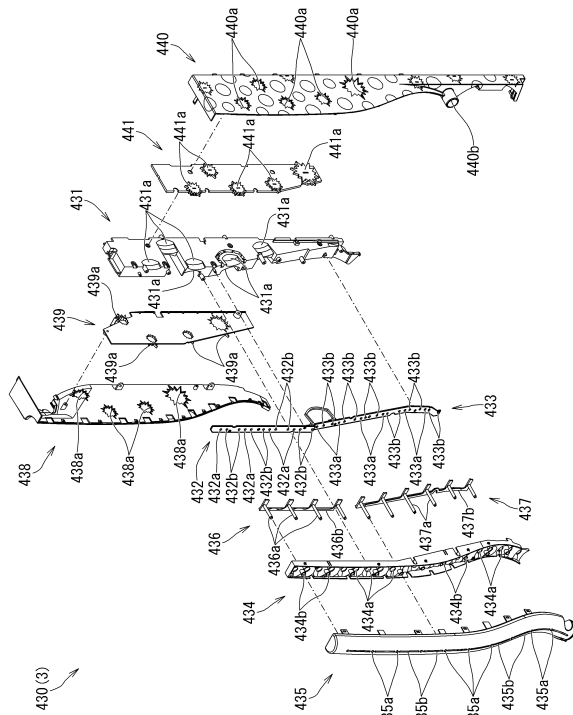


30

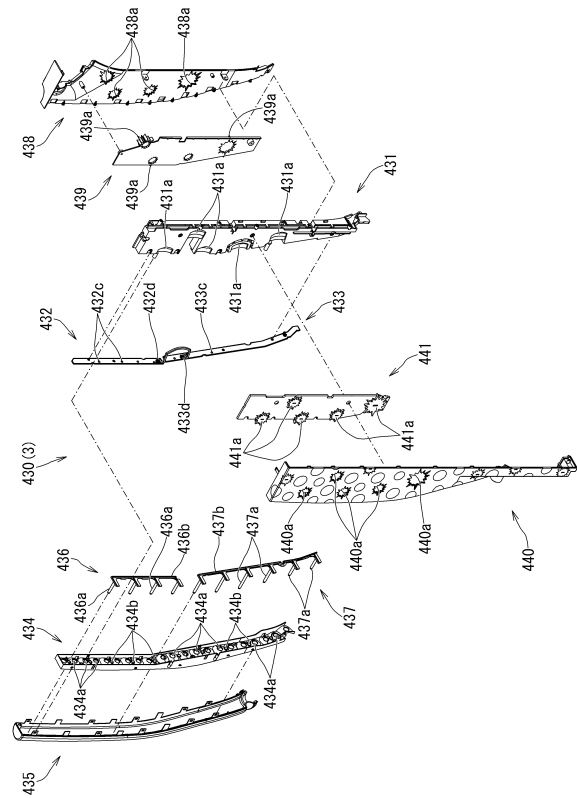
40

50

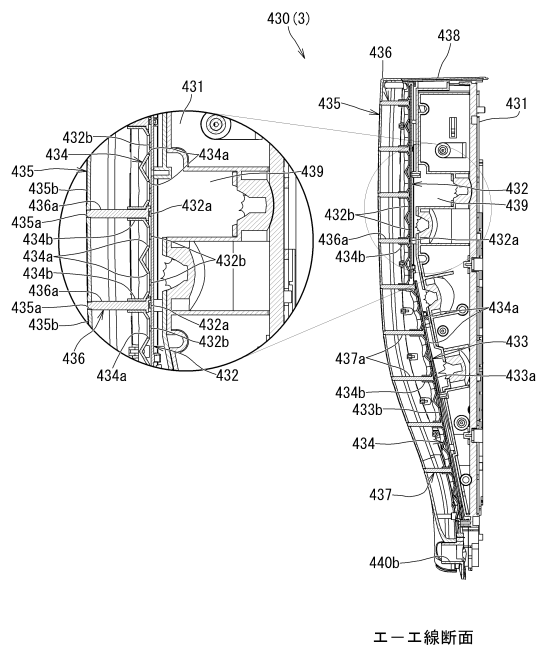
【図 67】



【図 68】

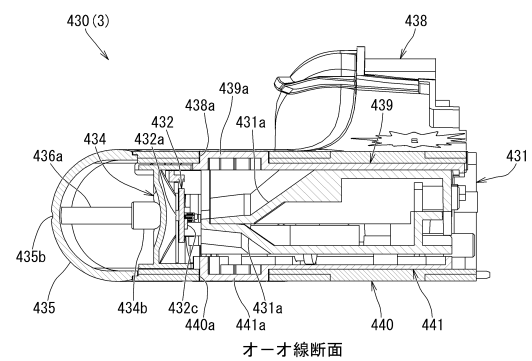


【図 69】



工—工線断面

【図 70】



オ—オ線断面

10

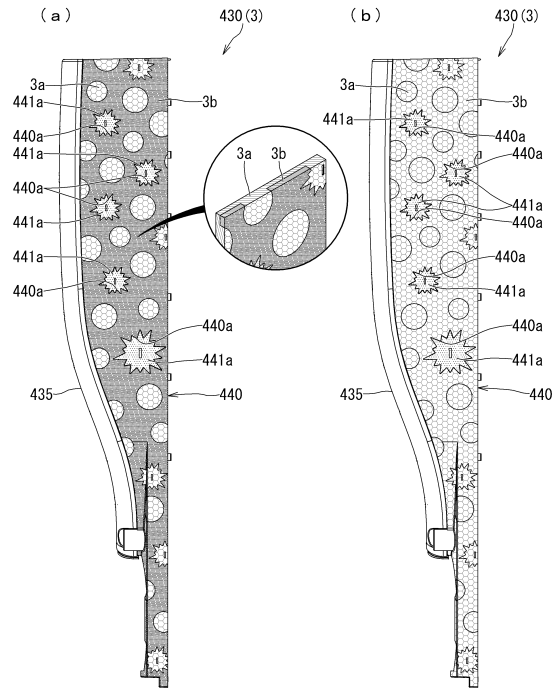
20

30

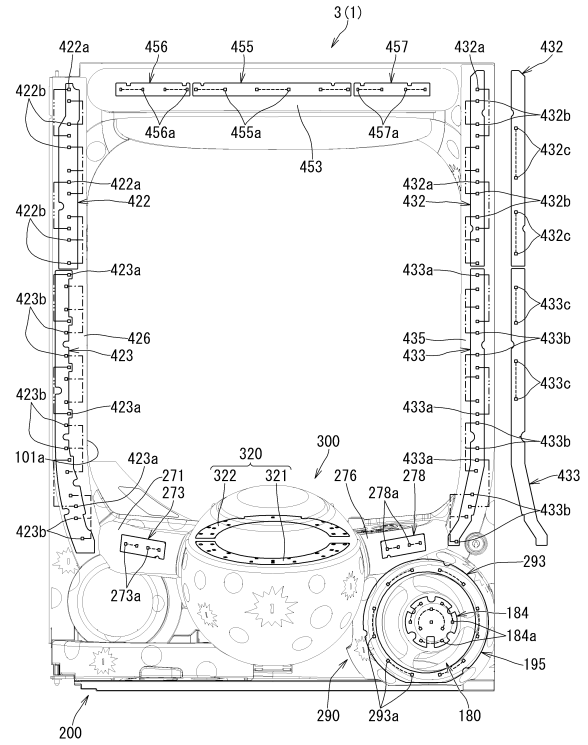
40

50

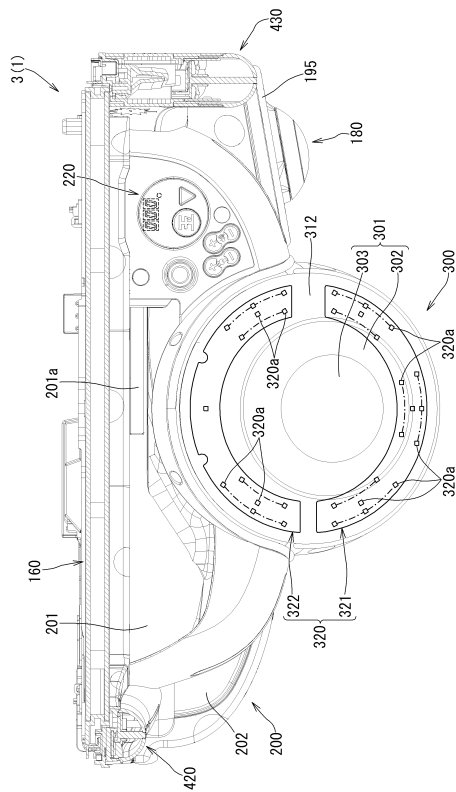
【図 7 1】



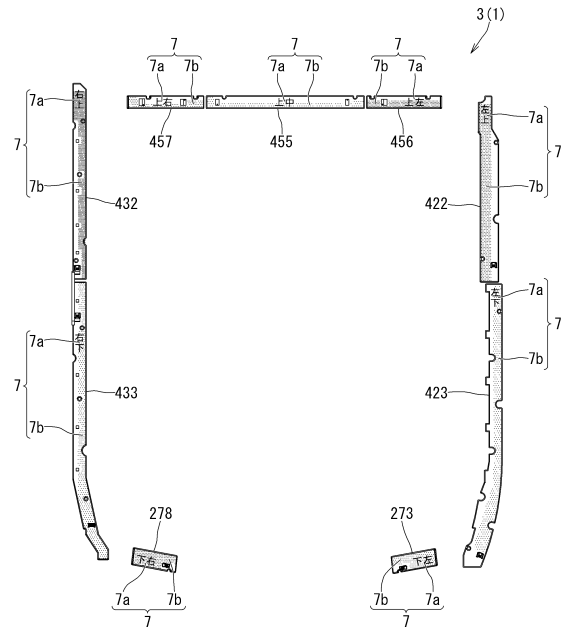
【図 7 2】



【図 7 3】



【図 7 4】



10

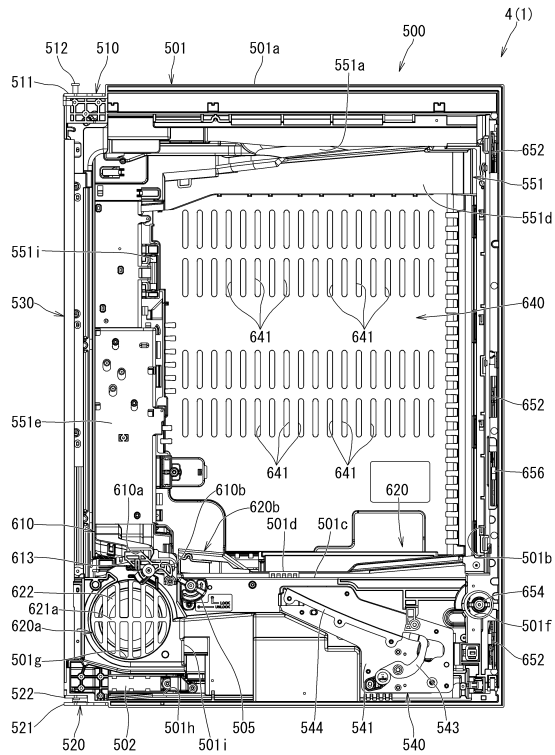
20

30

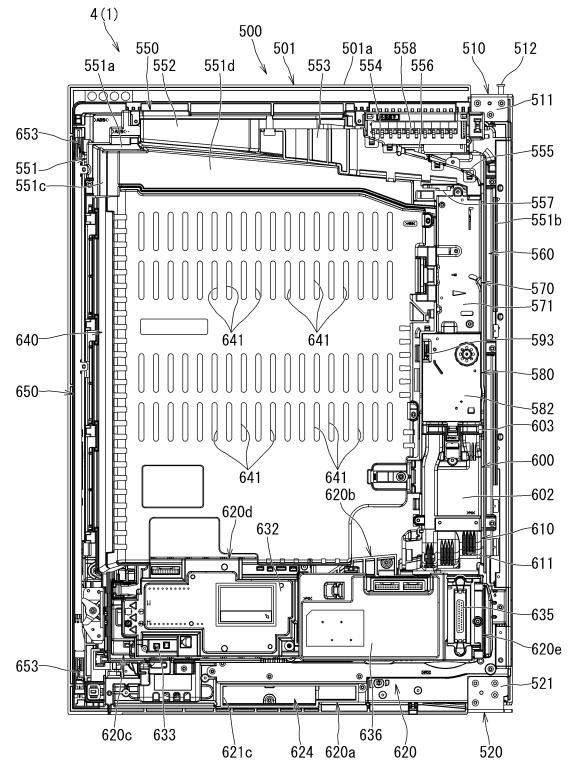
40

50

【図 75】



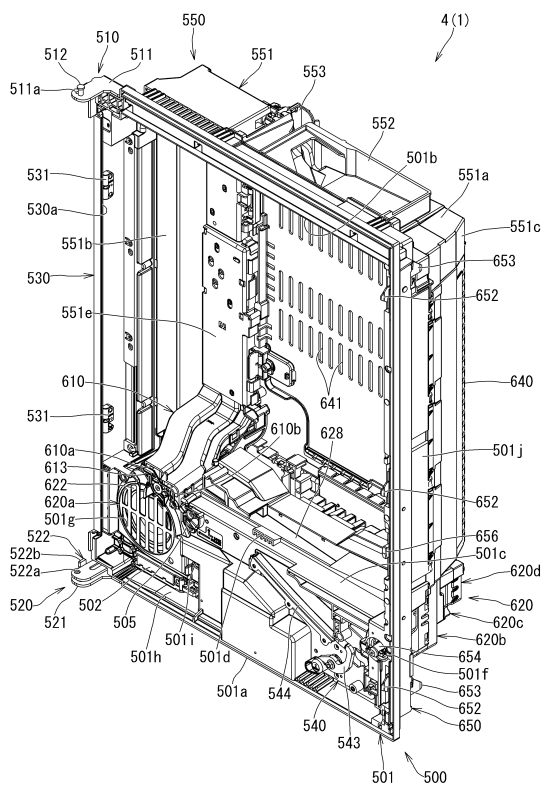
【図 76】



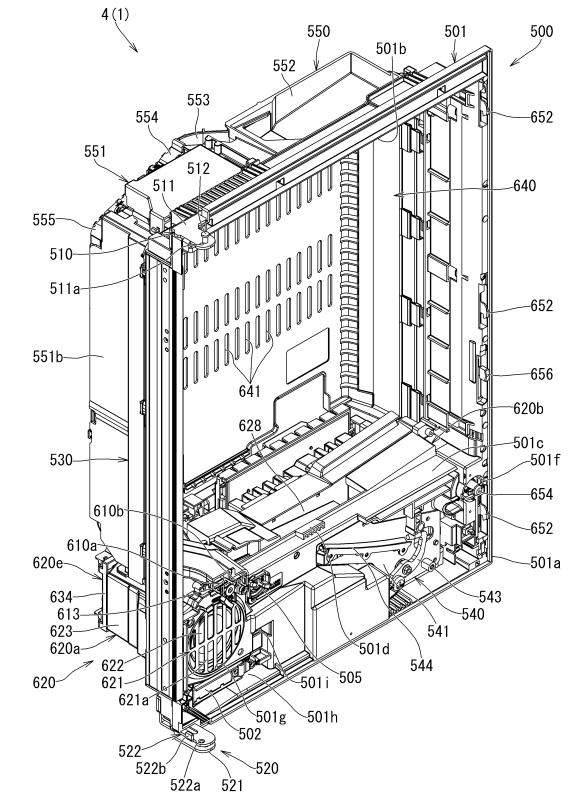
10

20

【図 77】



【図 78】



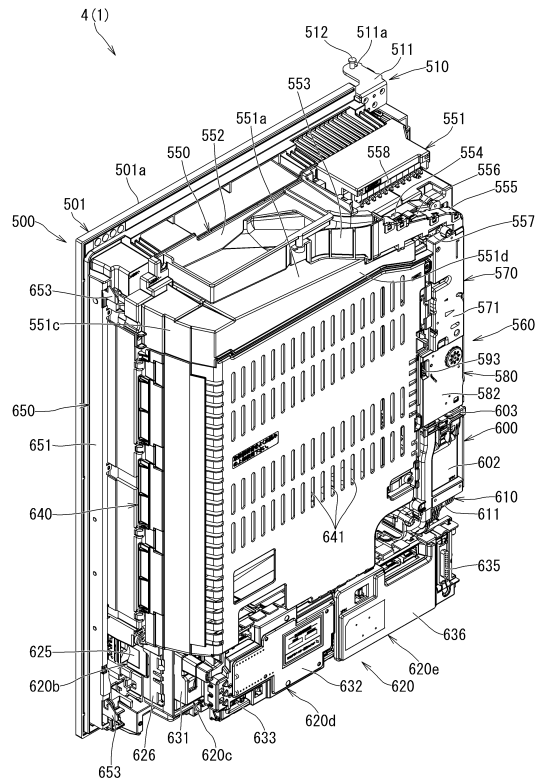
30

40

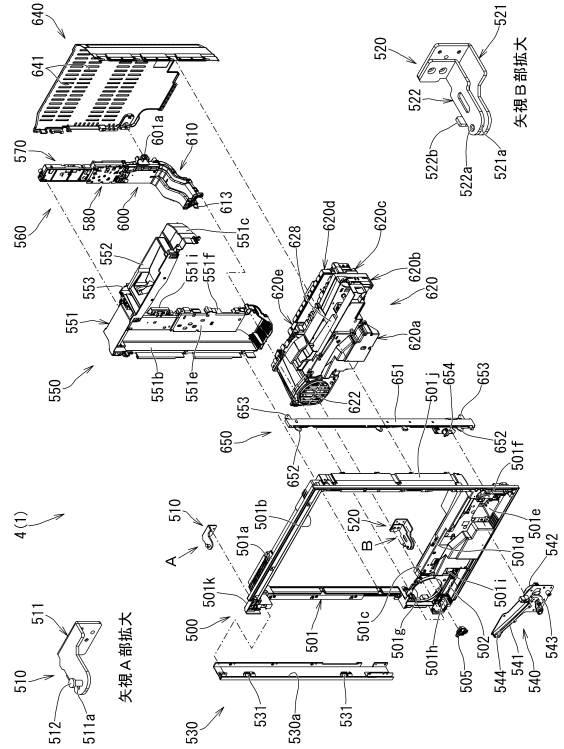
50



【図 79】



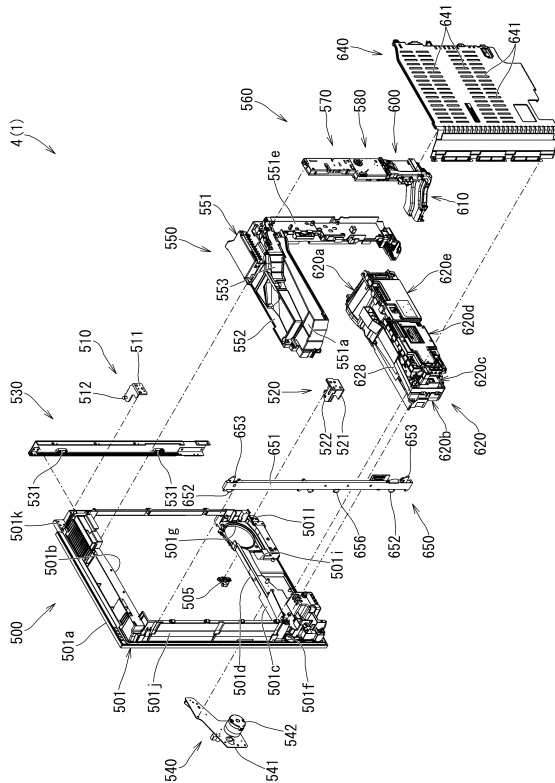
【図 80】



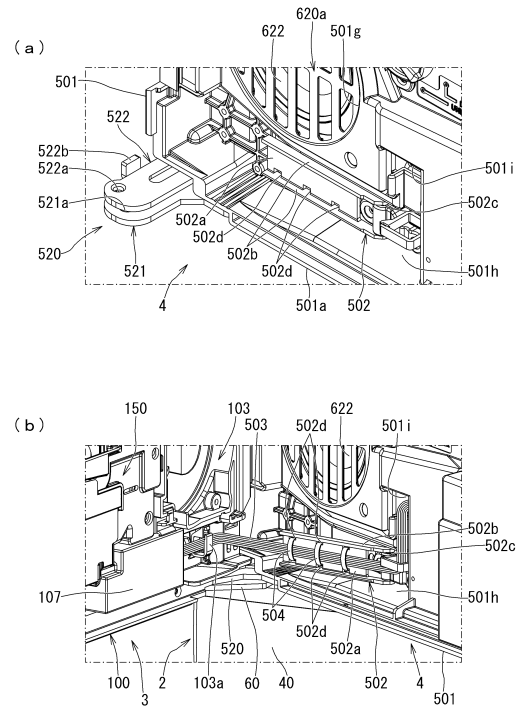
10

20

【図 81】



【図 82】

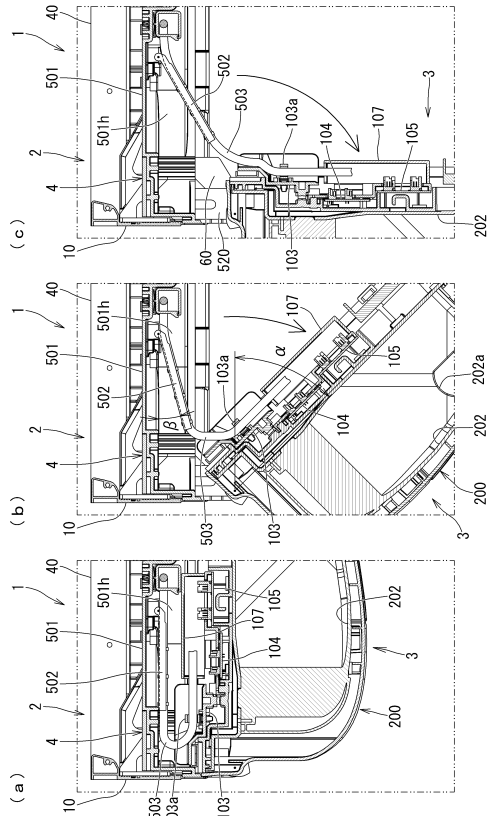


30

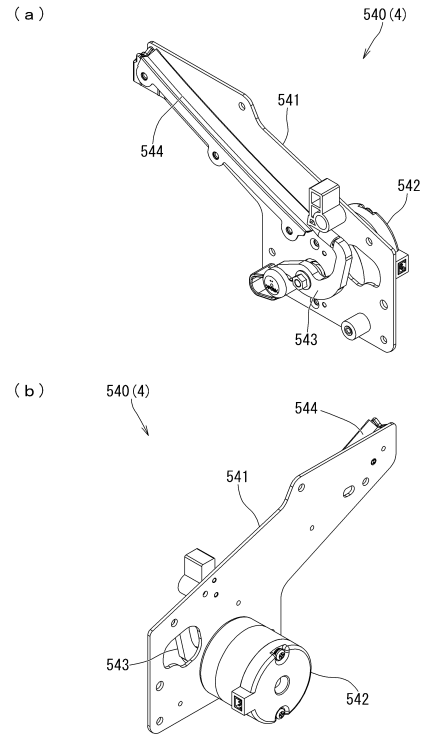
40

50

【図 8 3】



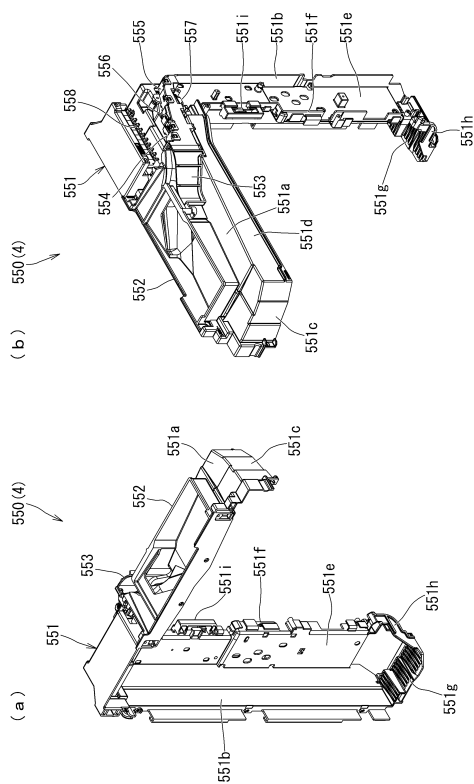
【図 8 4】



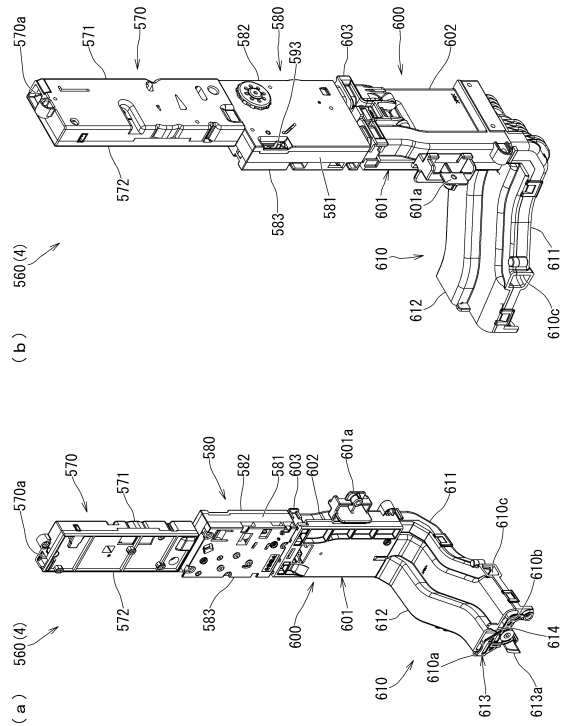
10

20

【図 8 5】



【図 8 6】

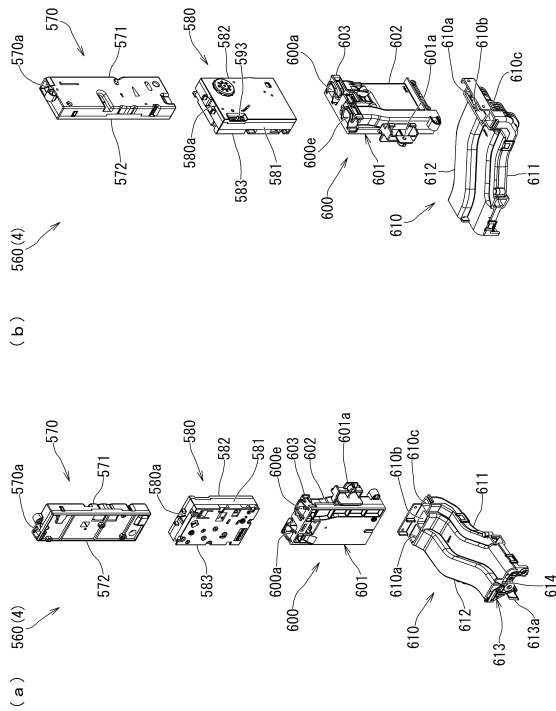


30

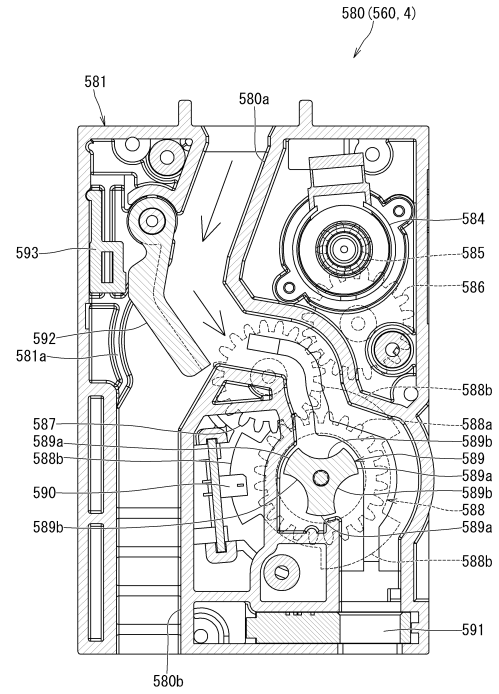
40

50

【図 87】



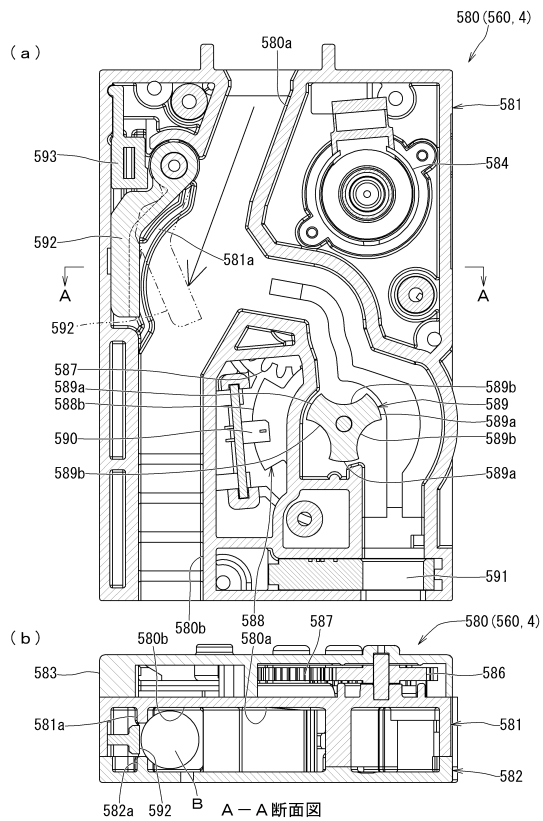
【図 88】



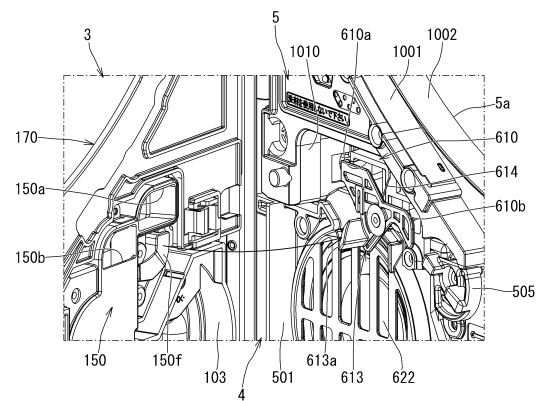
10

20

【図 89】



【図 90】

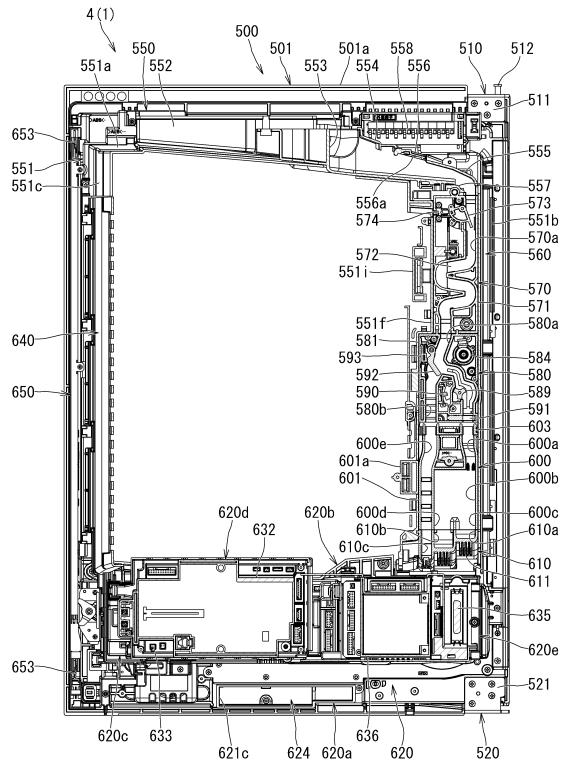


30

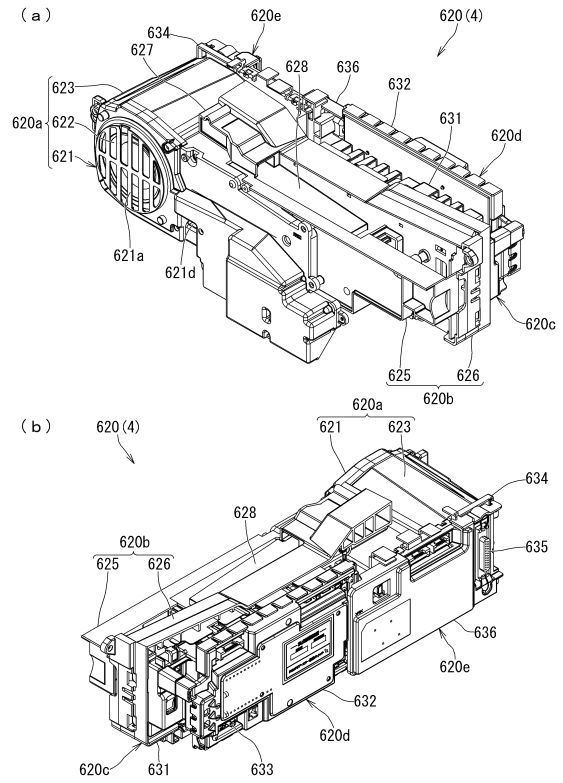
40

50

【図 9 1】



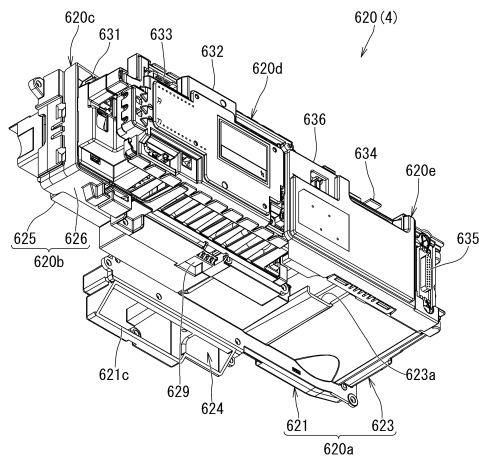
【図 9 2】



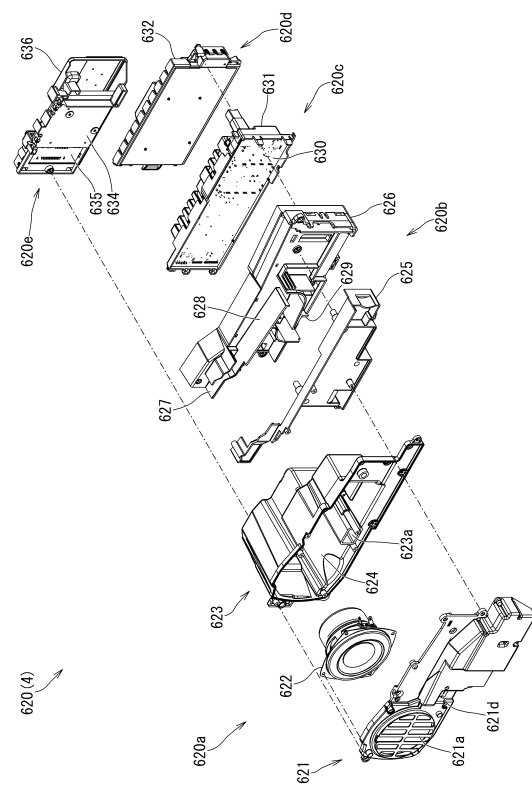
10

20

【図 9 3】



【図 9 4】

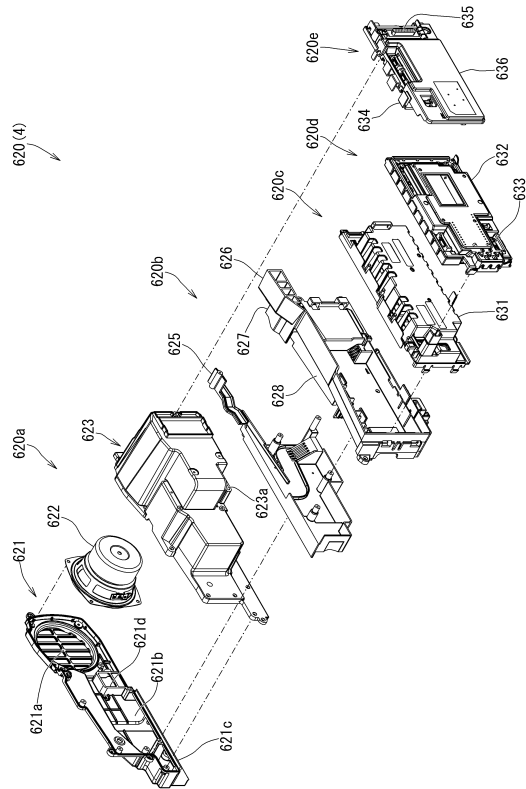


30

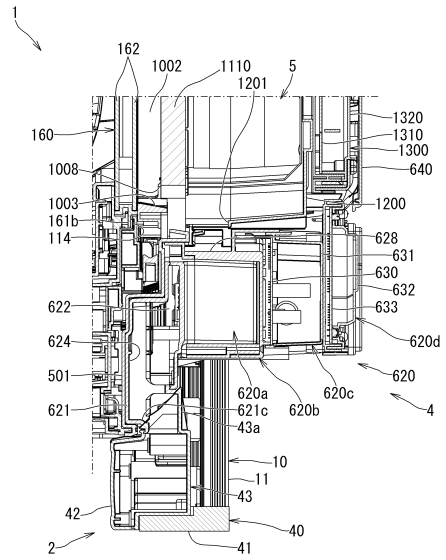
40

50

【図 95】



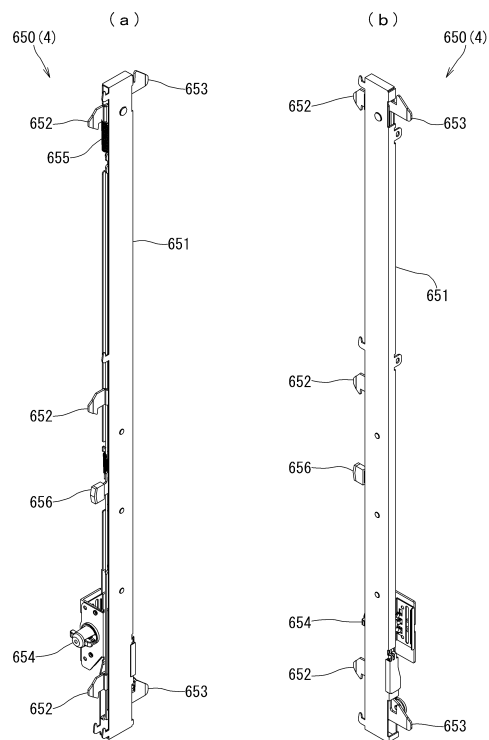
【図 96】



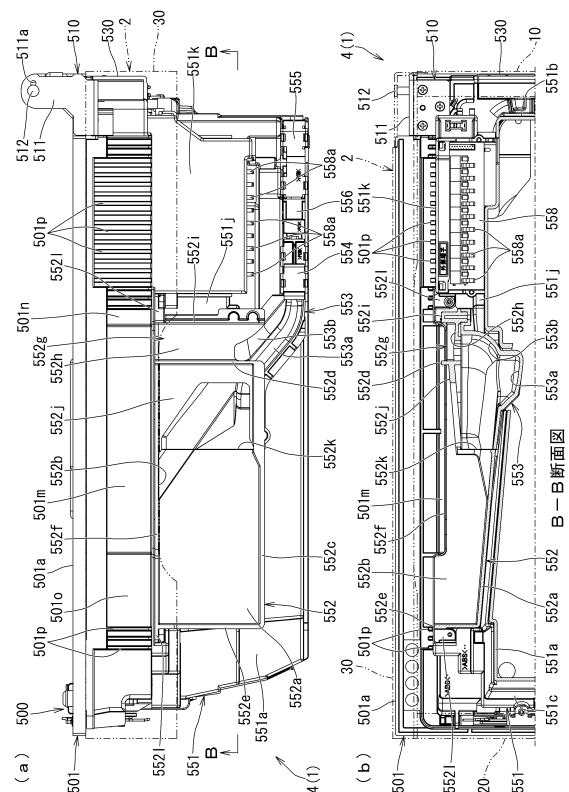
10

20

【図 97】



【図 98】

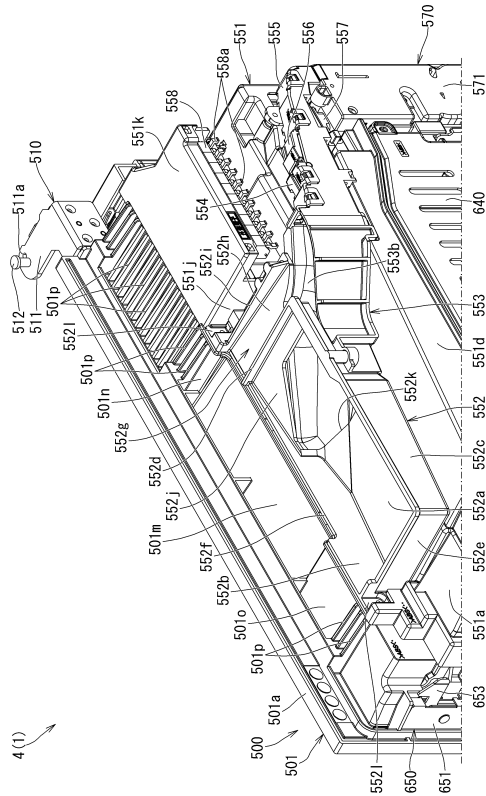


30

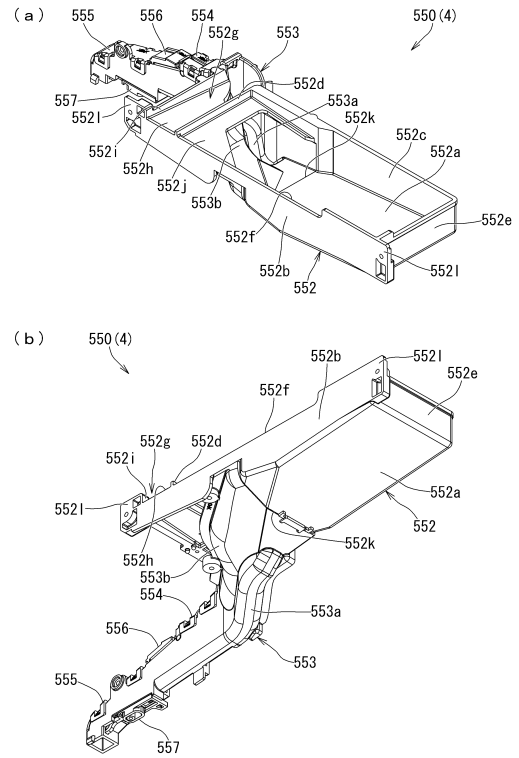
40

50

【図 99】



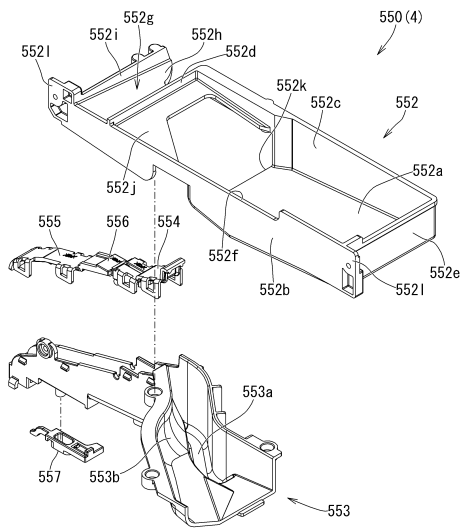
【図 100】



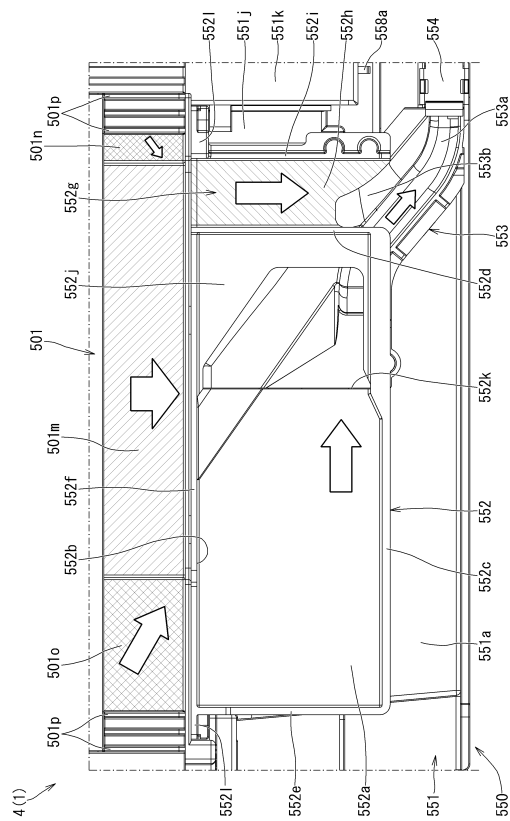
10

20

【図 101】



【図 102】

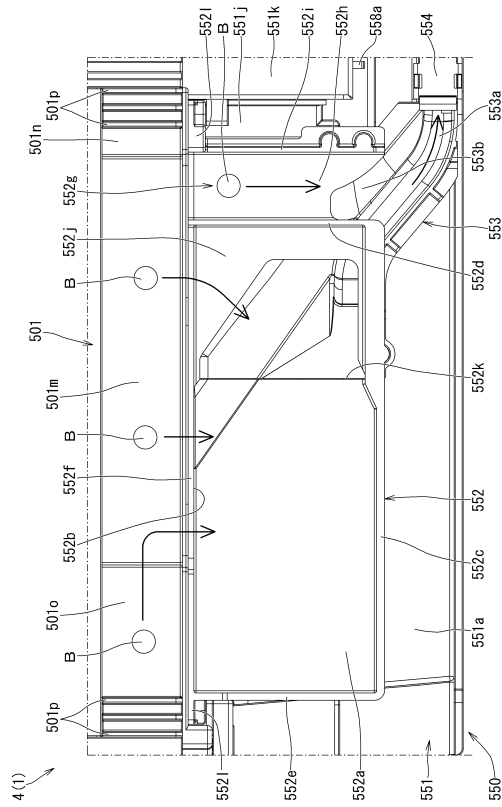


30

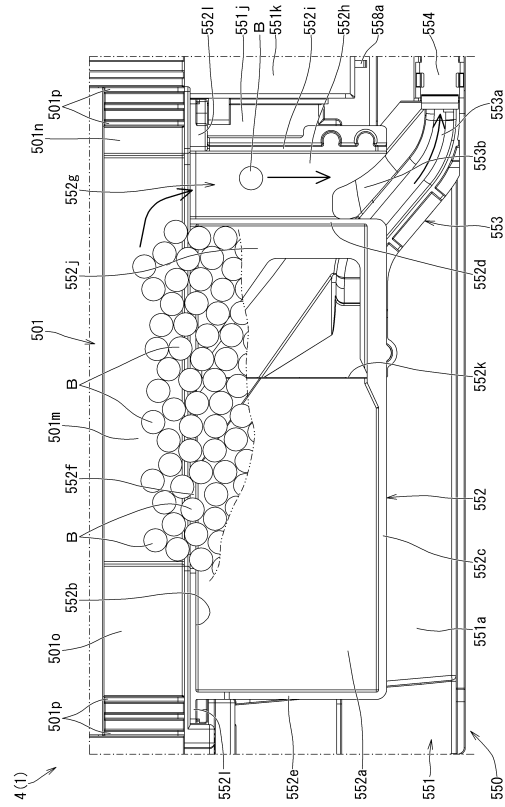
40

50

【図 103】



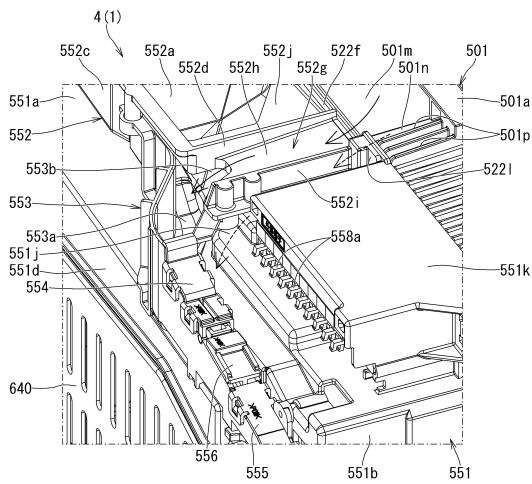
【図 104】



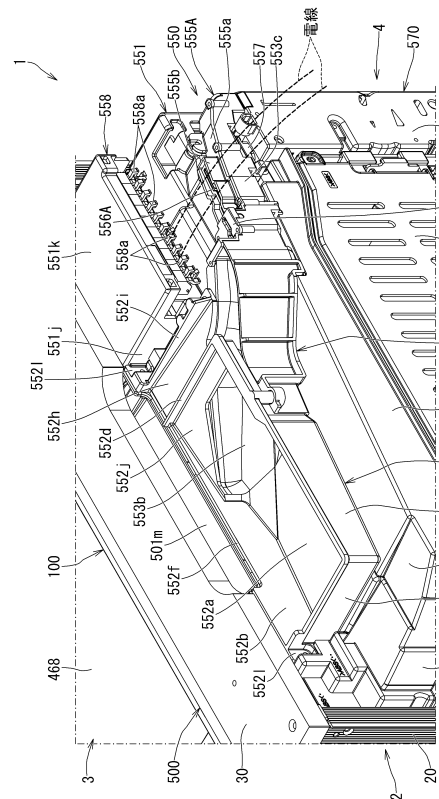
10

20

【図 105】



【図 106】

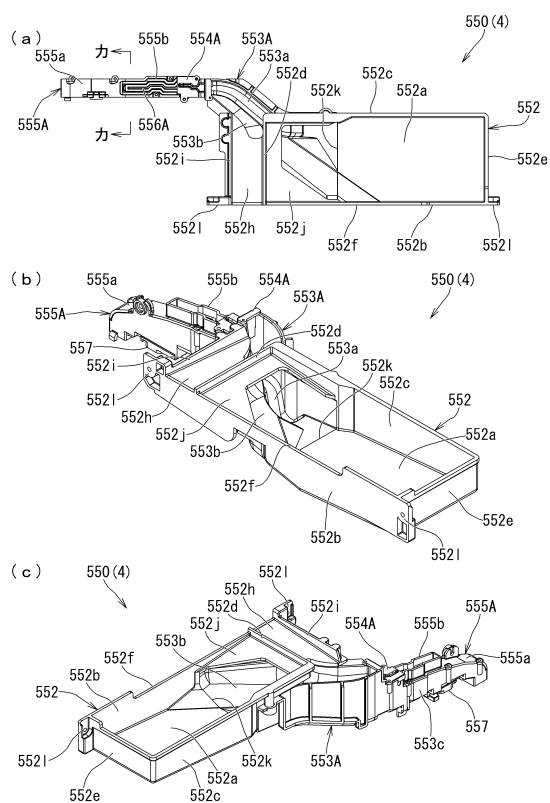


30

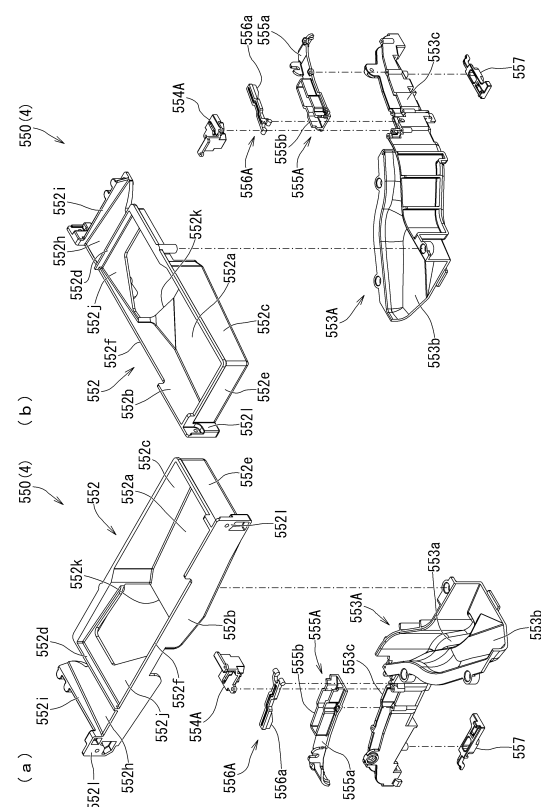
40

50

【 図 1 0 7 】



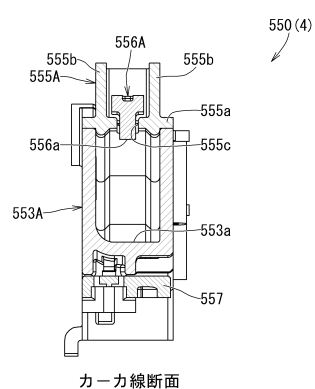
【 図 1 0 8 】



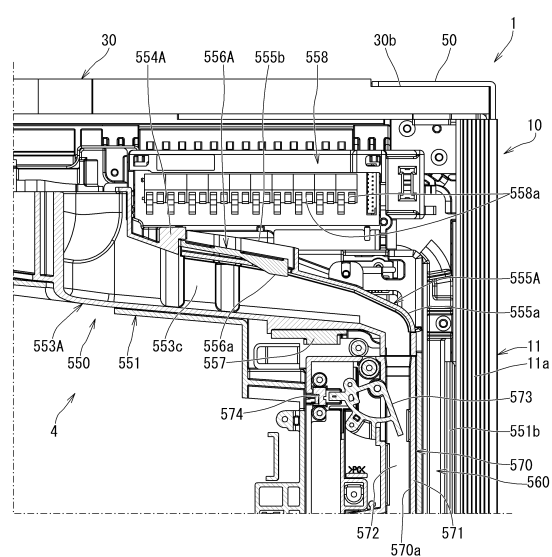
10

20

【 図 1 0 9 】



【 図 1 1 0 】

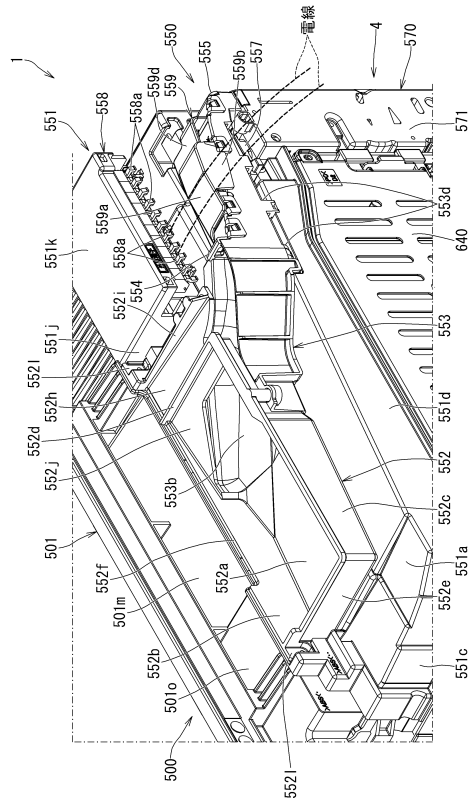


30

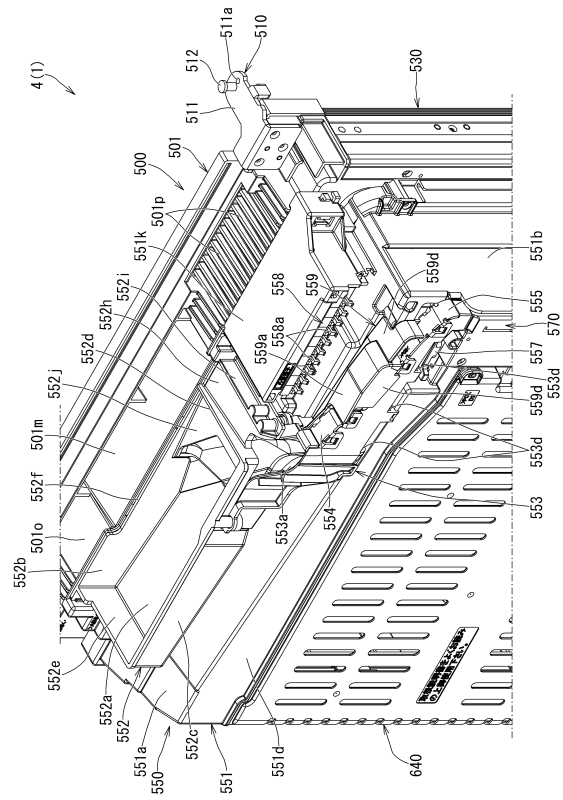
40



【図 1 1 1】



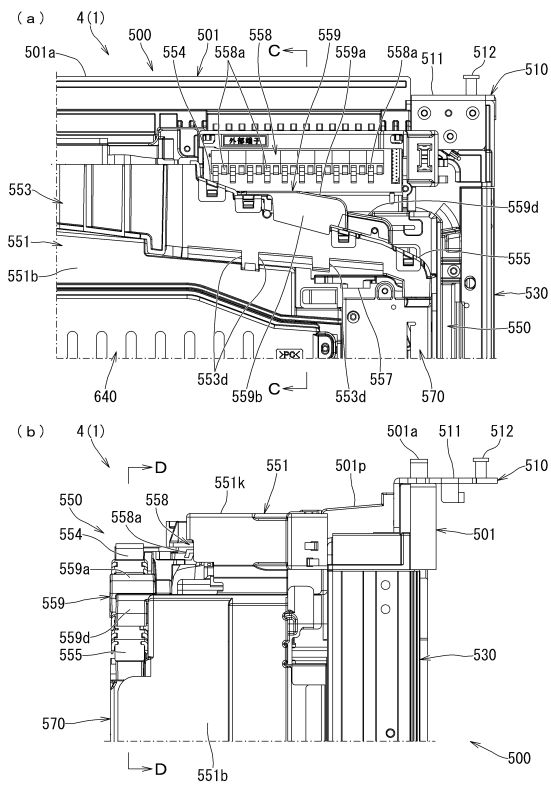
【図 1 1 2】



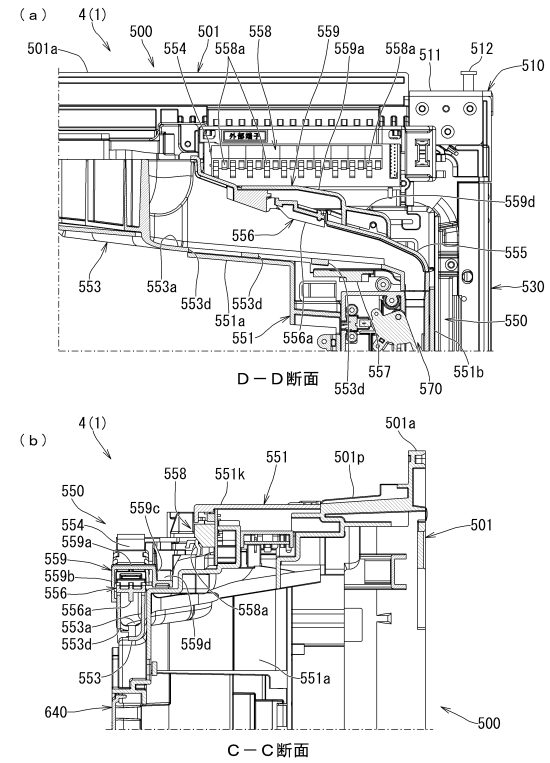
10

20

【図 1 1 3】



【図 1 1 4】

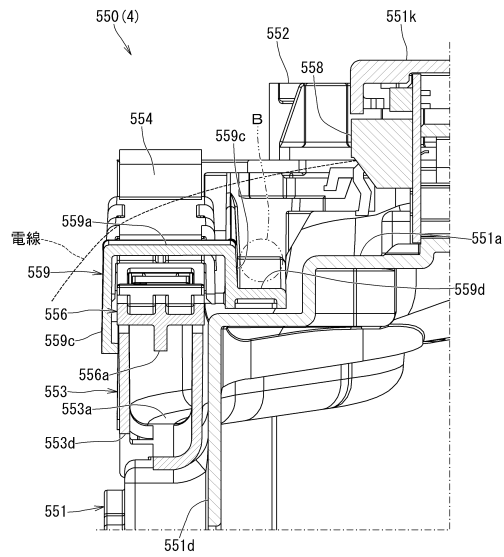


30

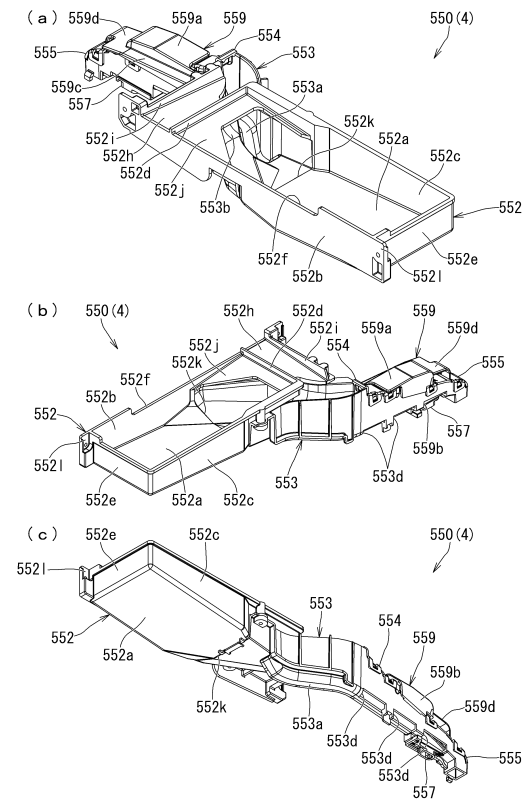
40

50

【図 1 1 5】



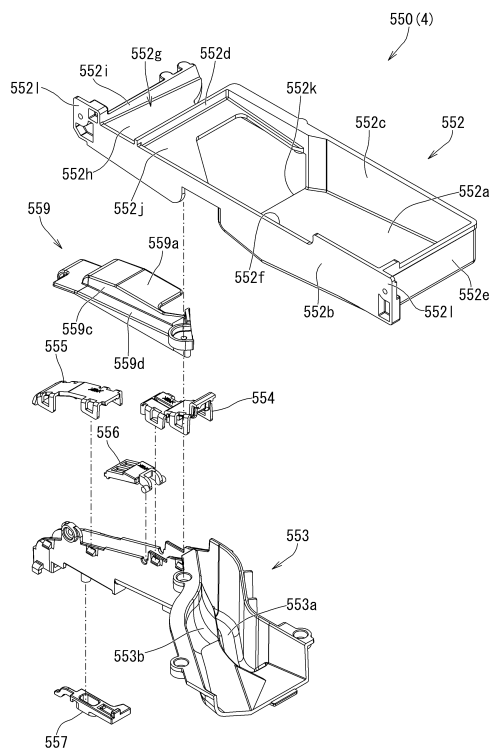
【図 1 1 6】



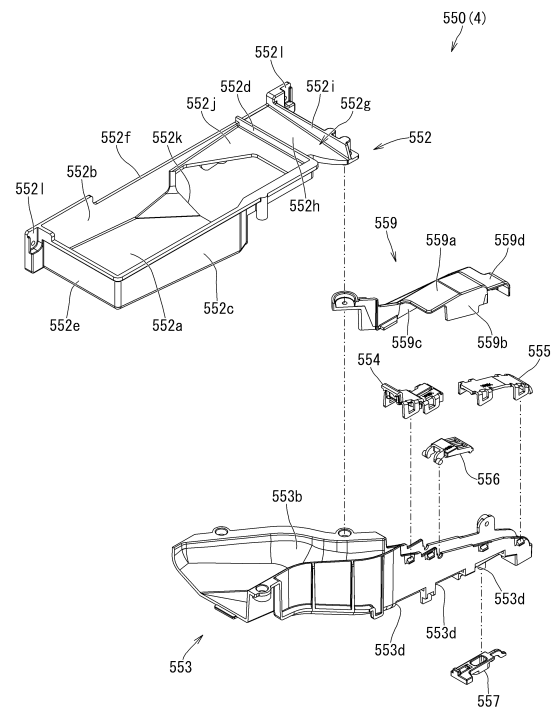
10

20

【図 1 1 7】



【図 1 1 8】

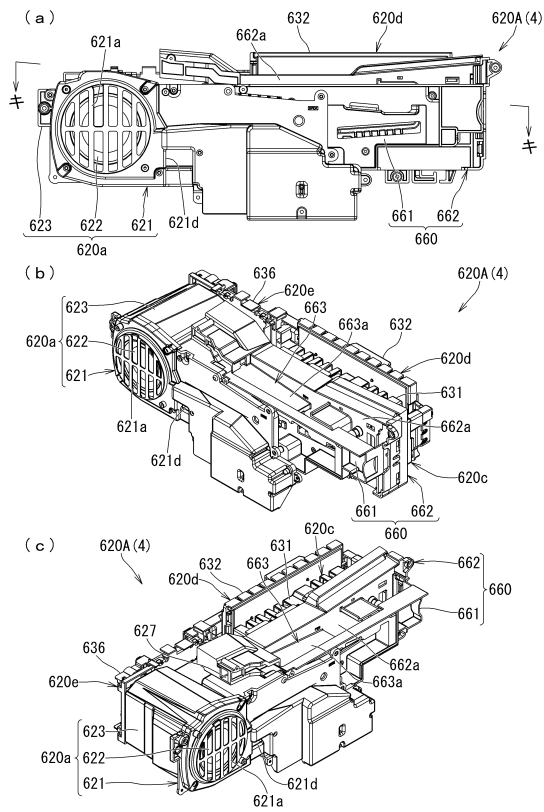


30

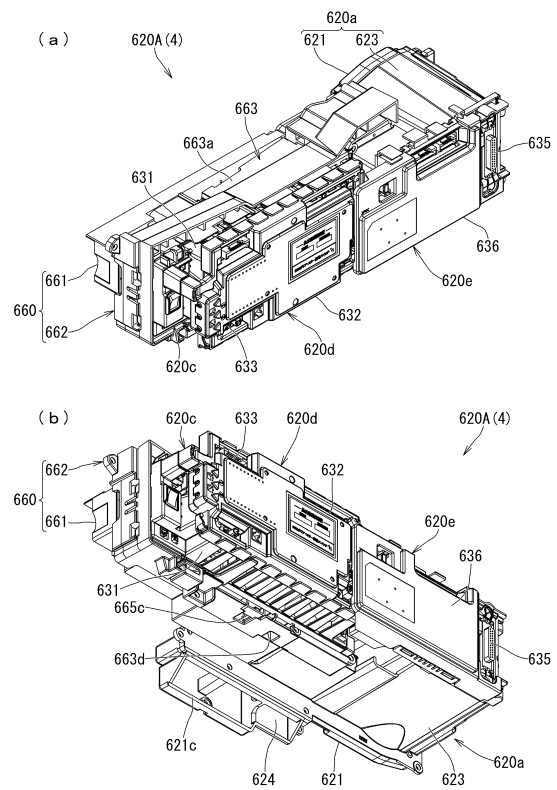
40

50

## 【図 119】



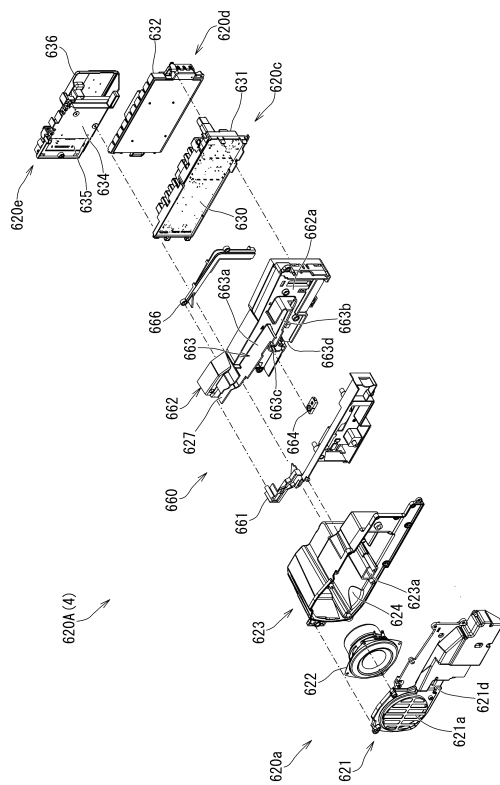
## 【図 120】



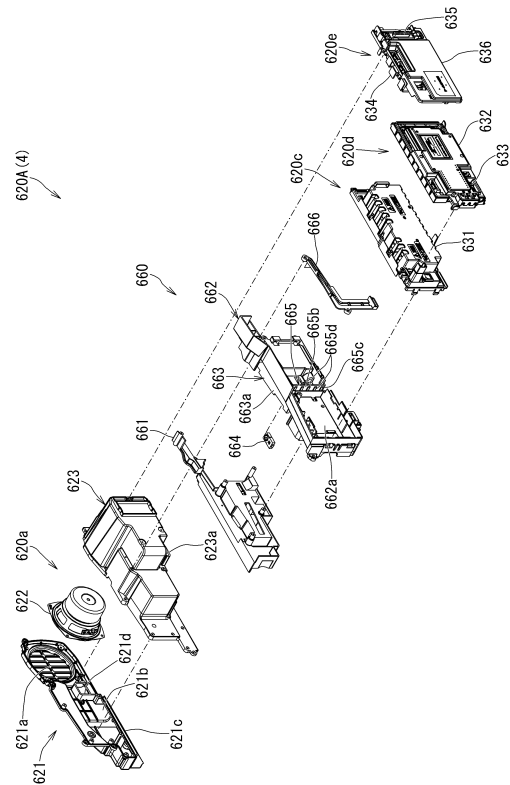
10

20

## 【図 121】



## 【図 122】

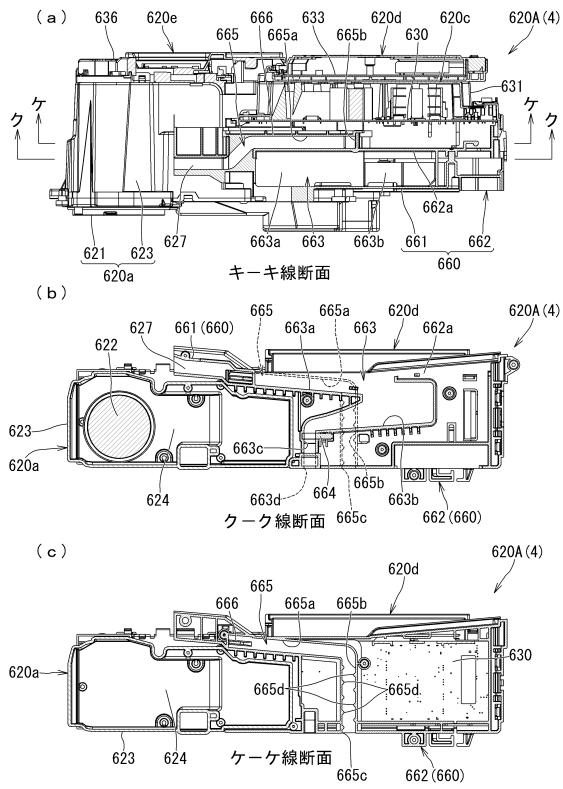


30

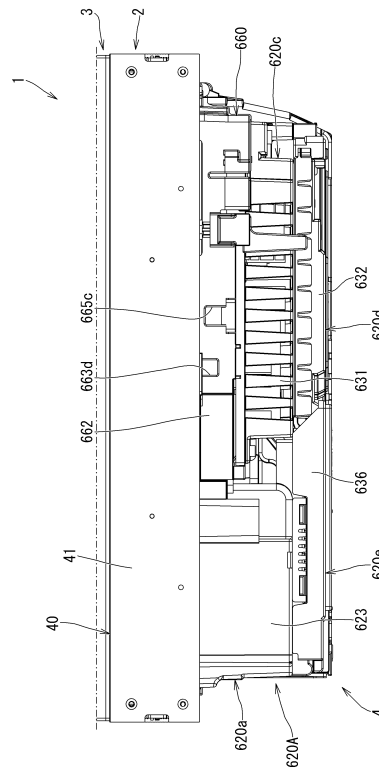
40

50

【図 1 2 3】



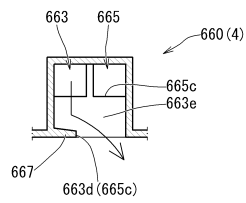
【図 1 2 4】



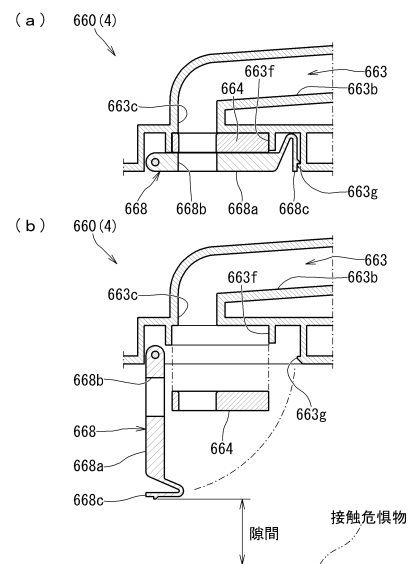
10

20

【図 1 2 5】



【図 1 2 6】

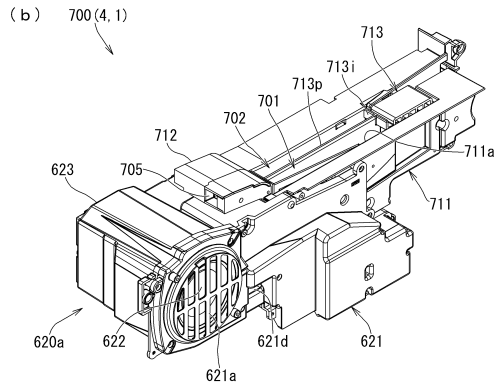
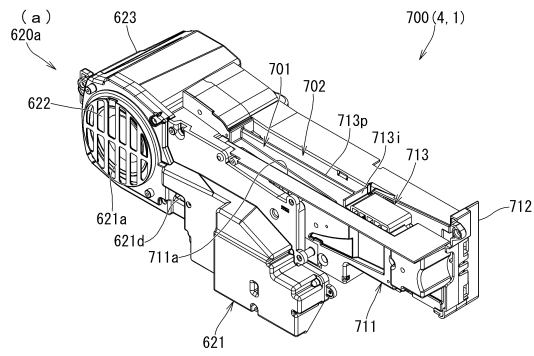


30

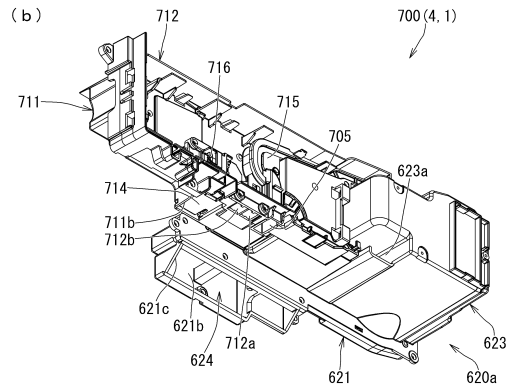
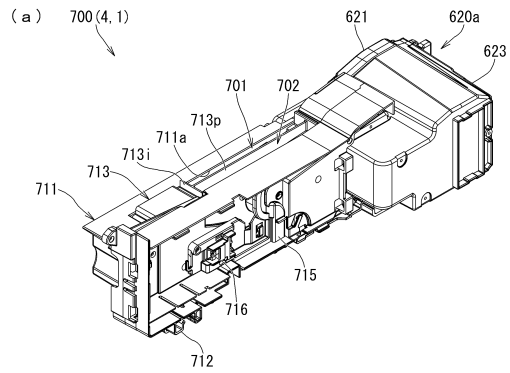
40

50

【図 1 2 7】



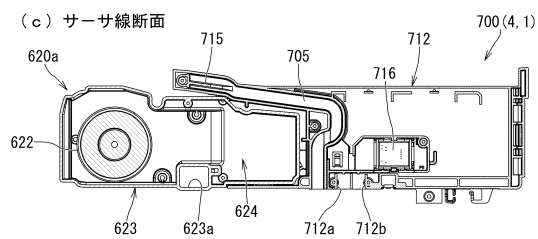
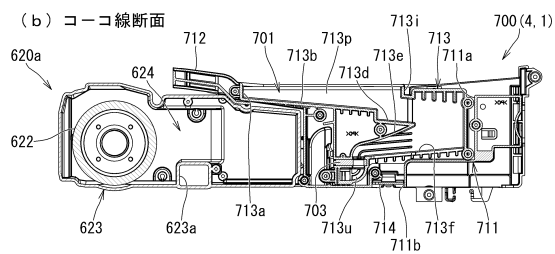
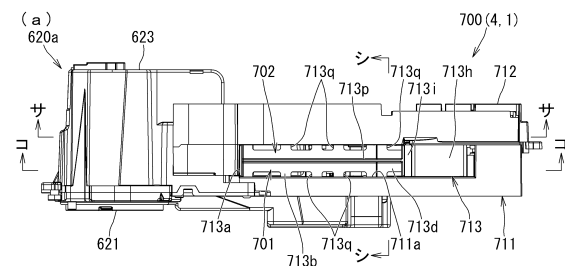
【図 1 2 8】



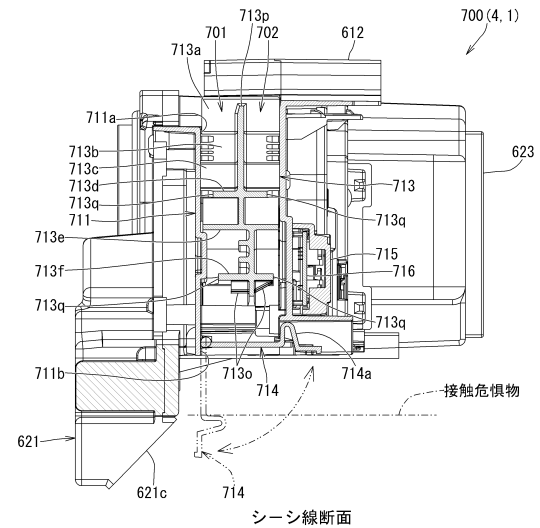
10

20

【図 1 2 9】



【図 1 3 0】

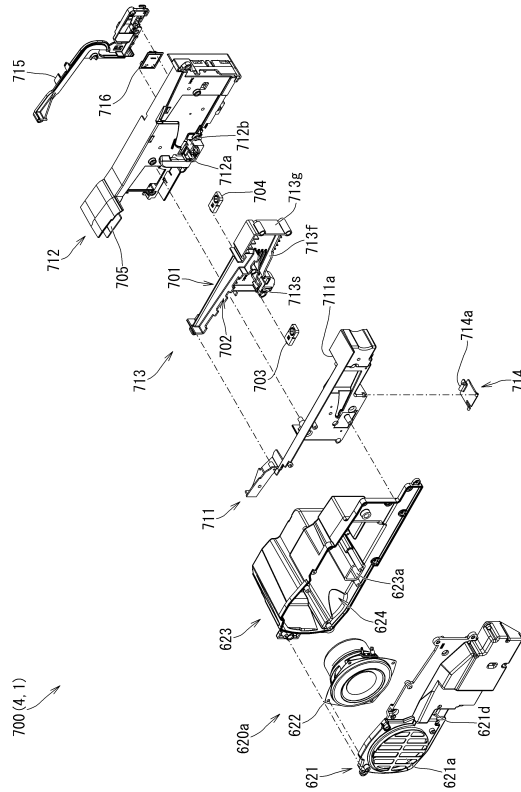


30

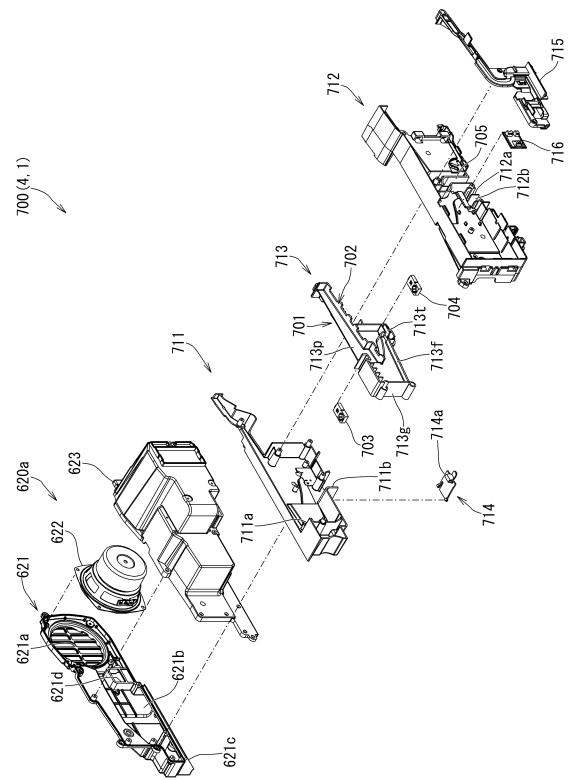
40

50

【図 131】



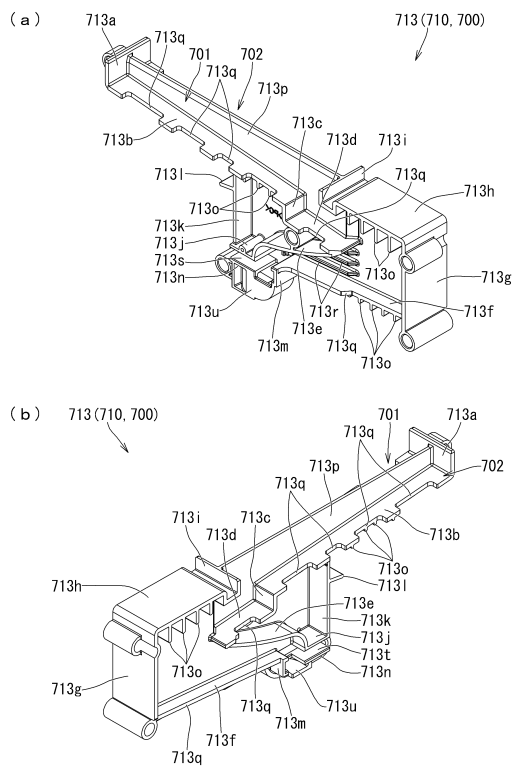
【図 132】



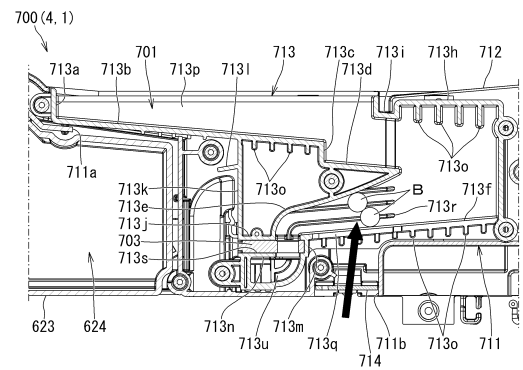
10

20

【図 133】



【図 134】

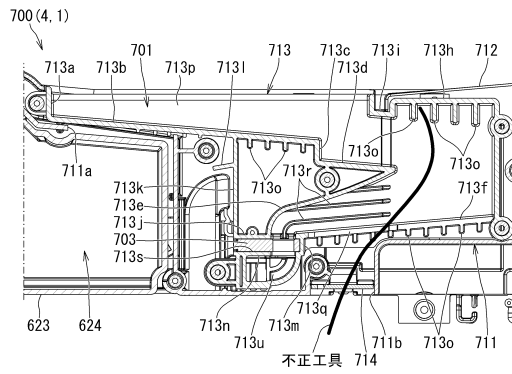


30

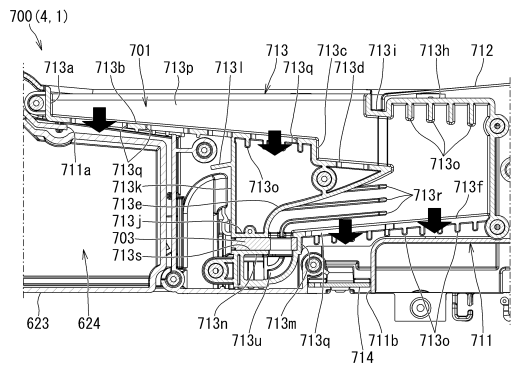
40

50

【図 135】

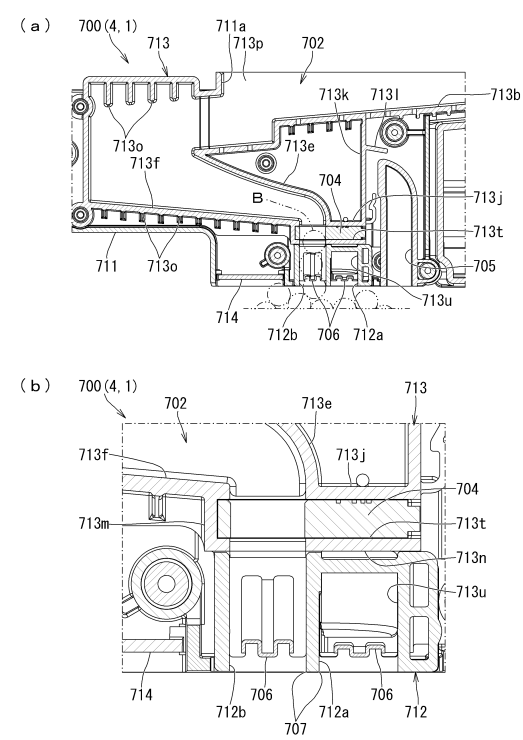


【図 136】

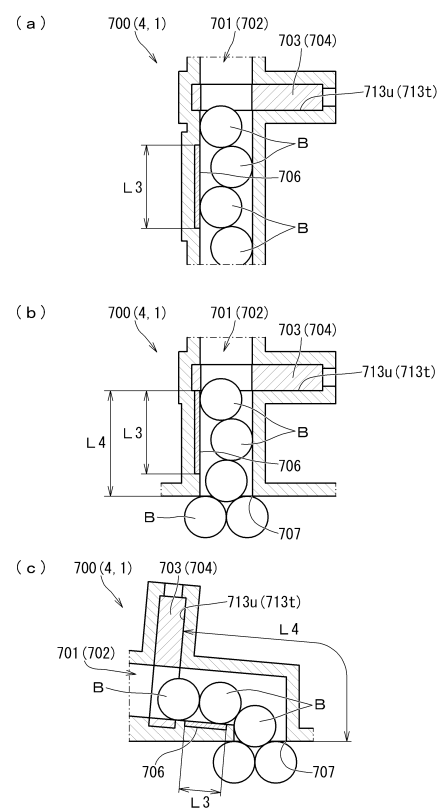


10

【図 137】



【図 138】



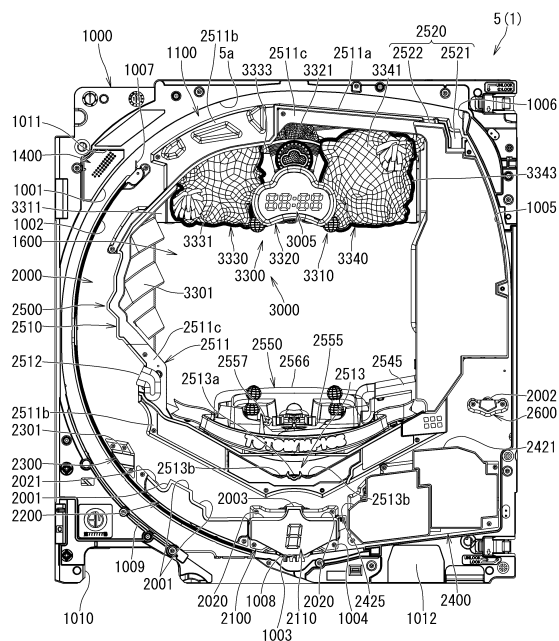
20

30

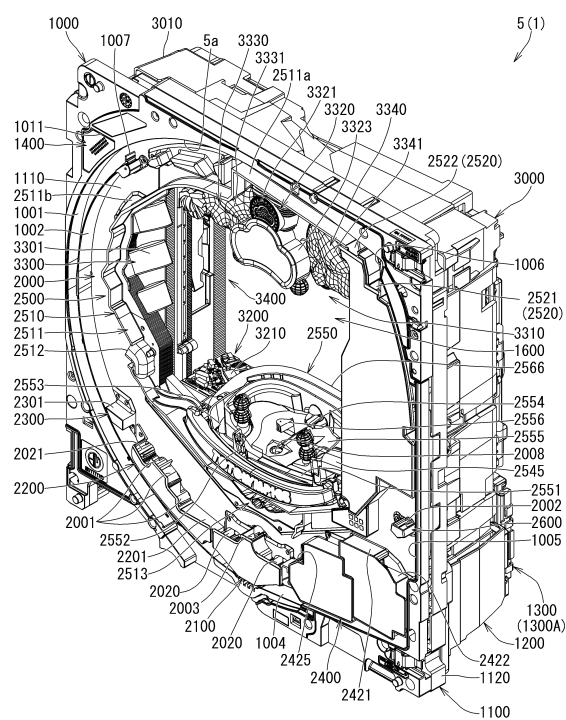
40

50

【 図 1 3 9 】



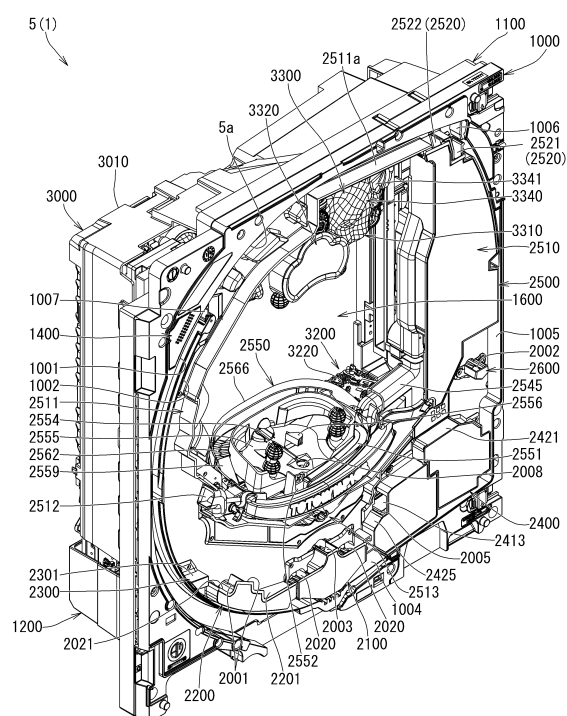
【 図 1 4 0 】



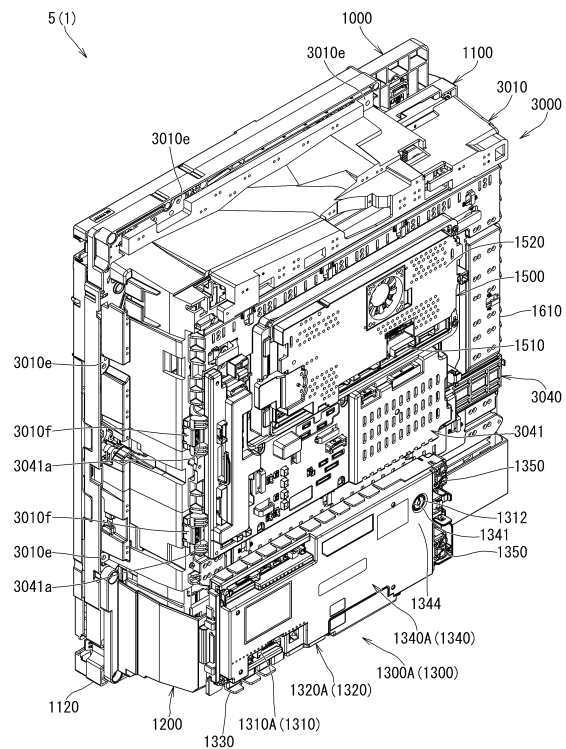
10

20

【 図 1 4 1 】



【 図 1 4 2 】

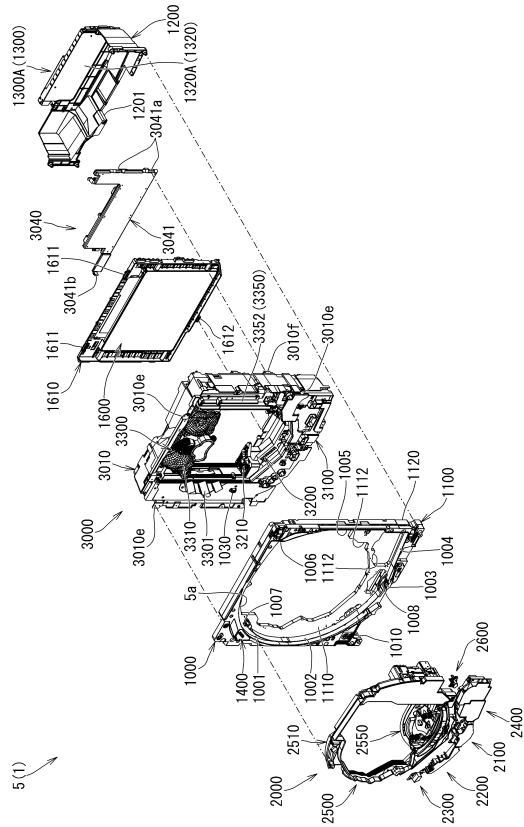


30

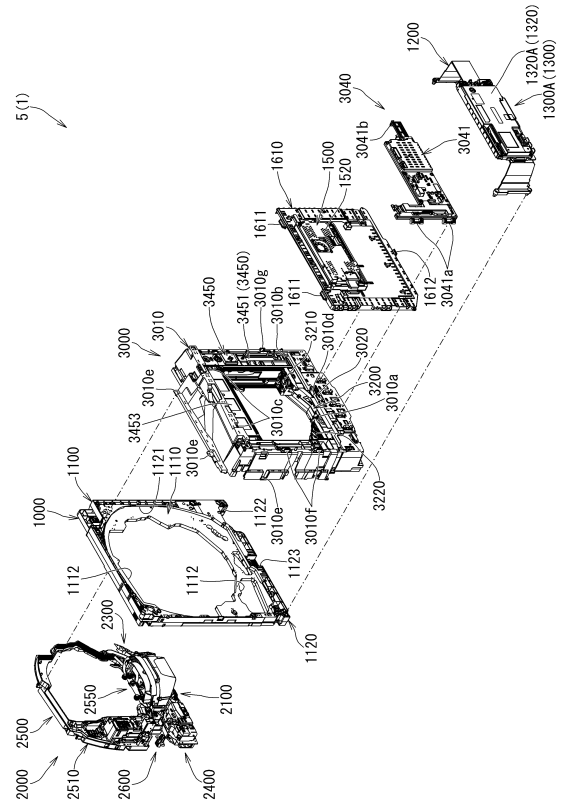
40



【図 1 4 3】



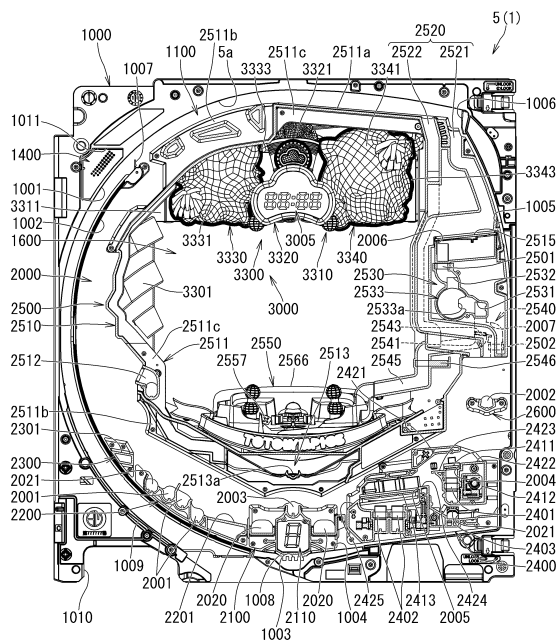
【図 1 4 4】



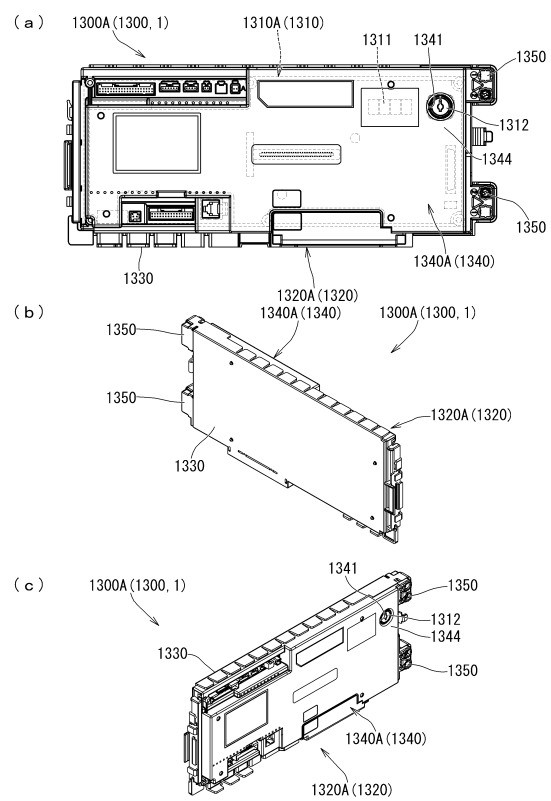
10

20

【図 1 4 5】



【図 1 4 6】

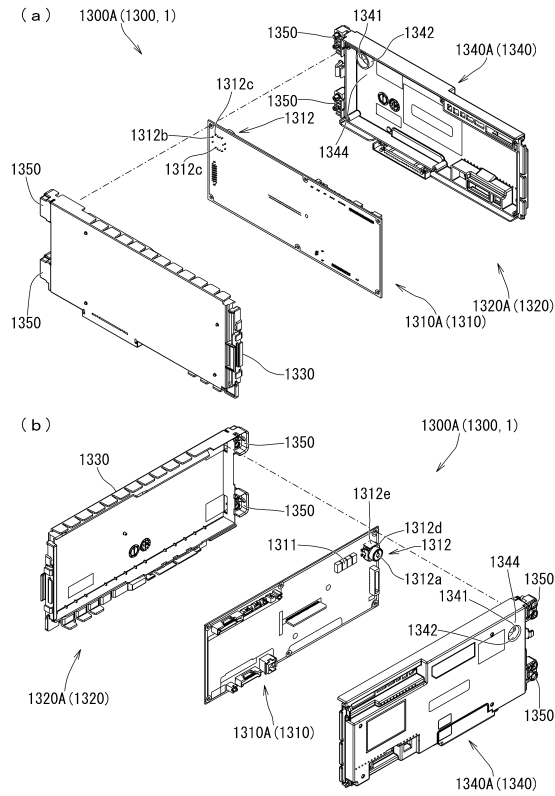


30

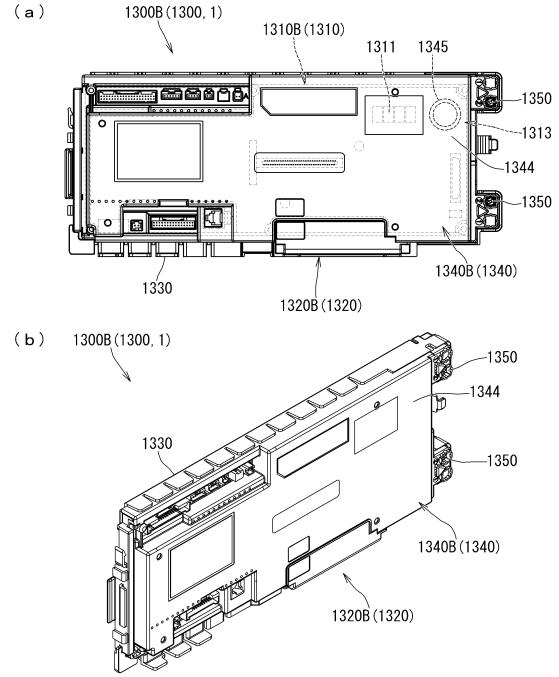
40

50

## 【図 147】



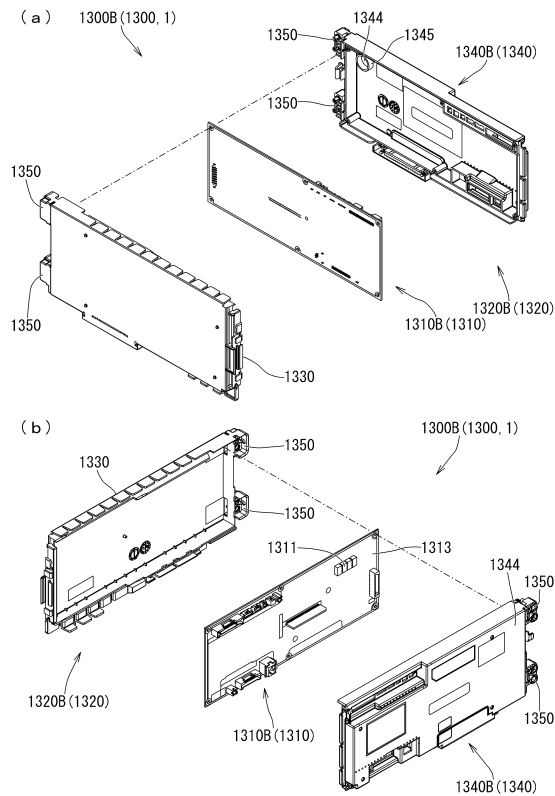
## 【図 148】



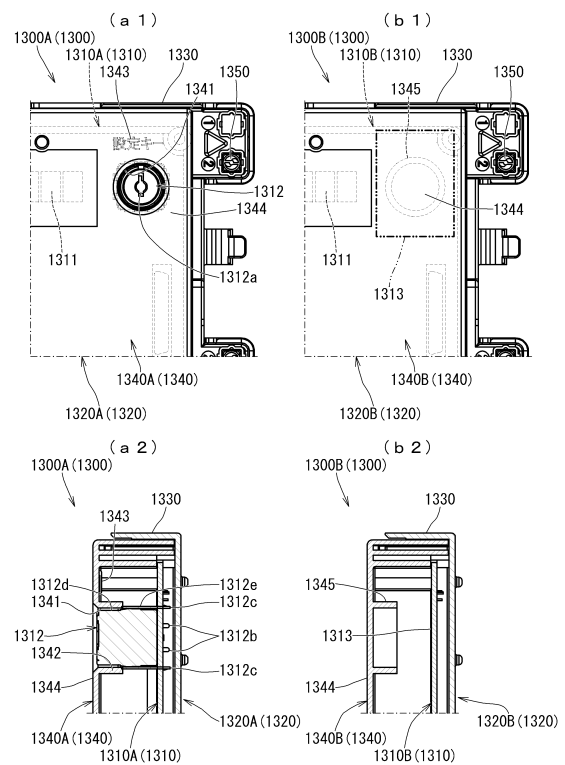
10

20

## 【図 149】



## 【図 150】

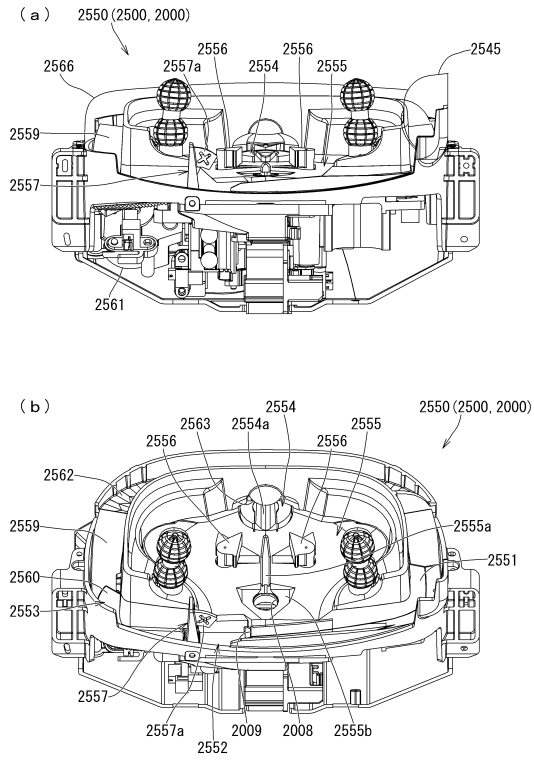


30

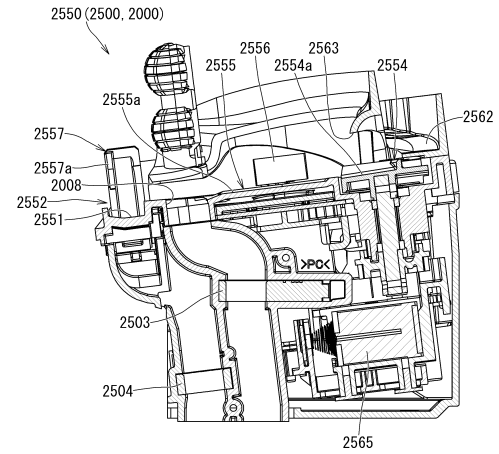
40

50

## 【図 151】



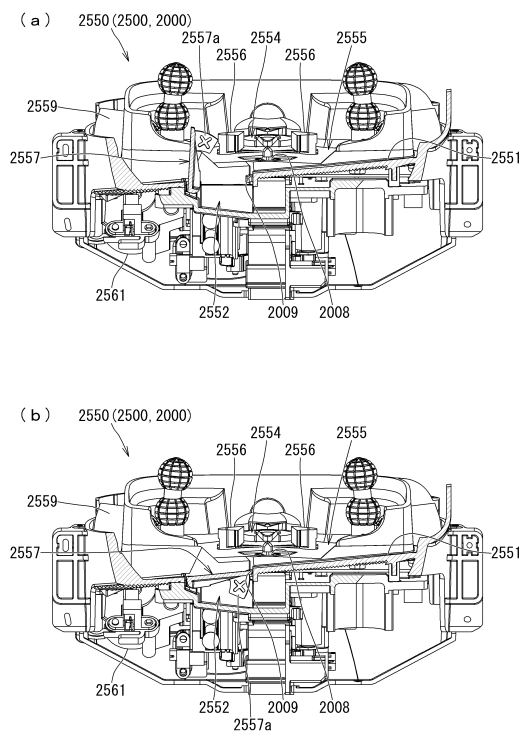
## 【図 152】



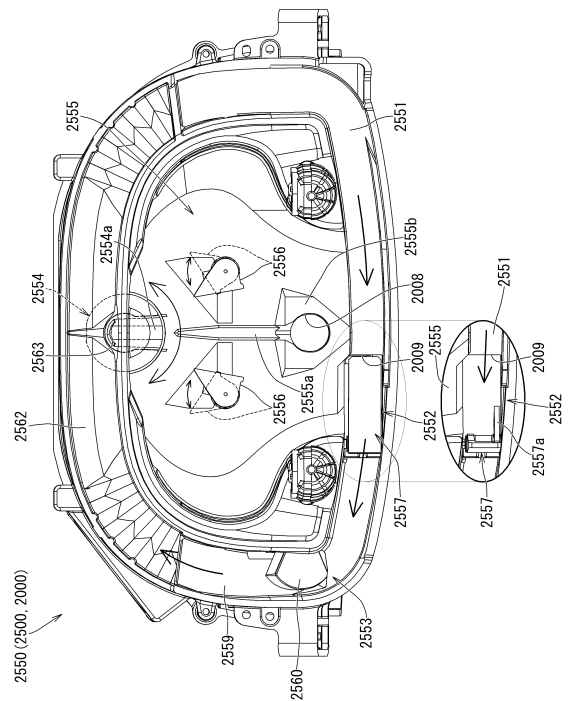
10

20

## 【図 153】



## 【図 154】

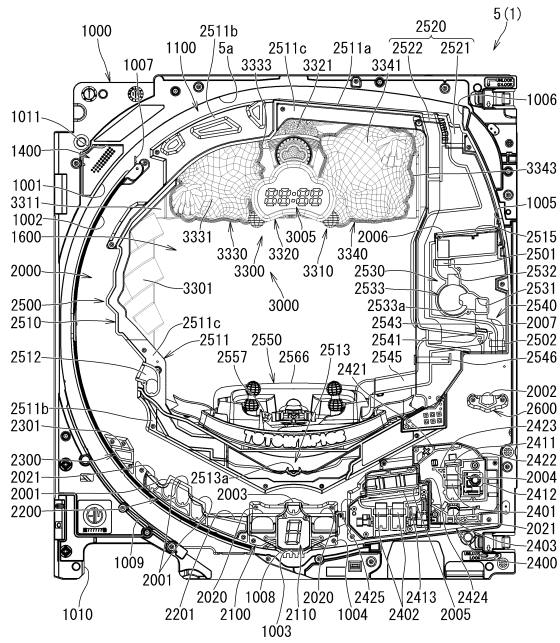


30

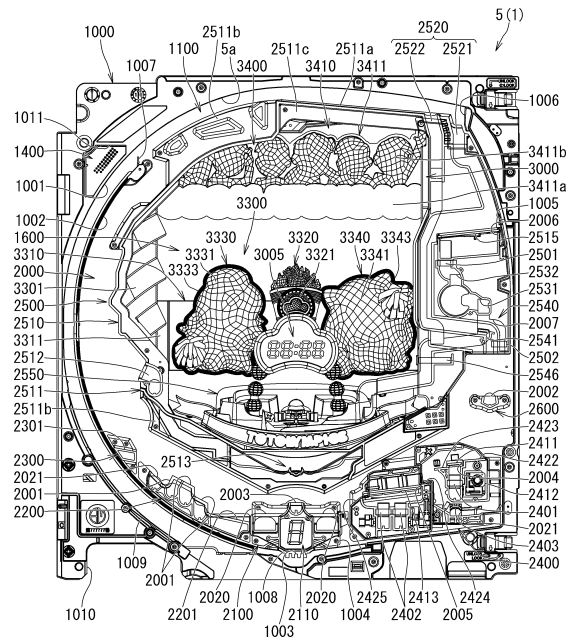
40

50

【図 155】

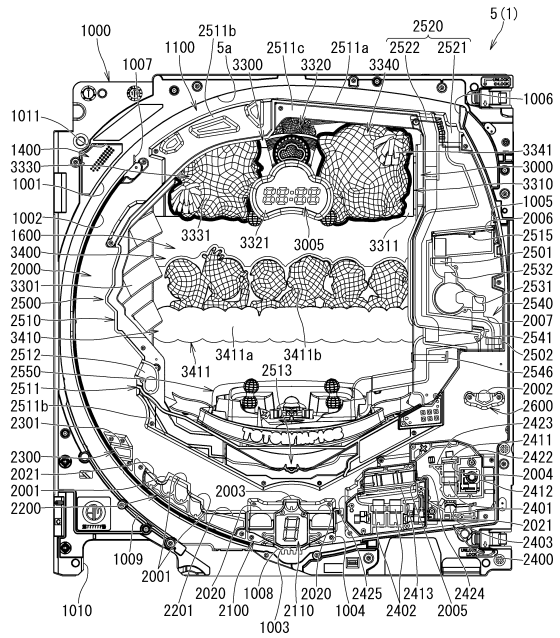


【図 156】

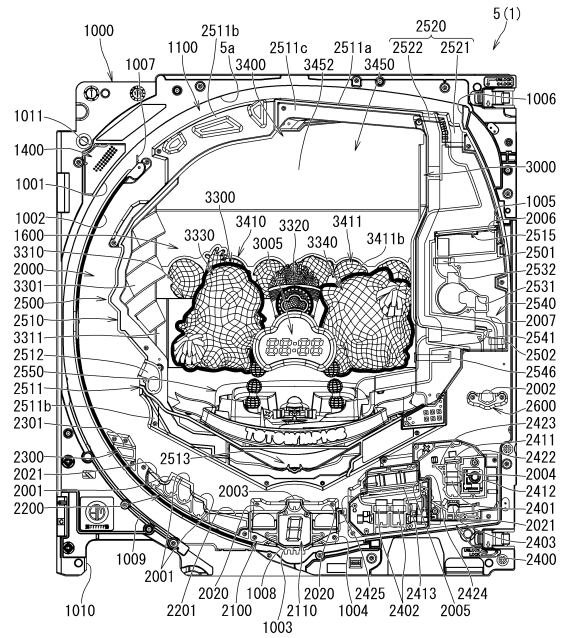


10

【図 157】



【図 158】



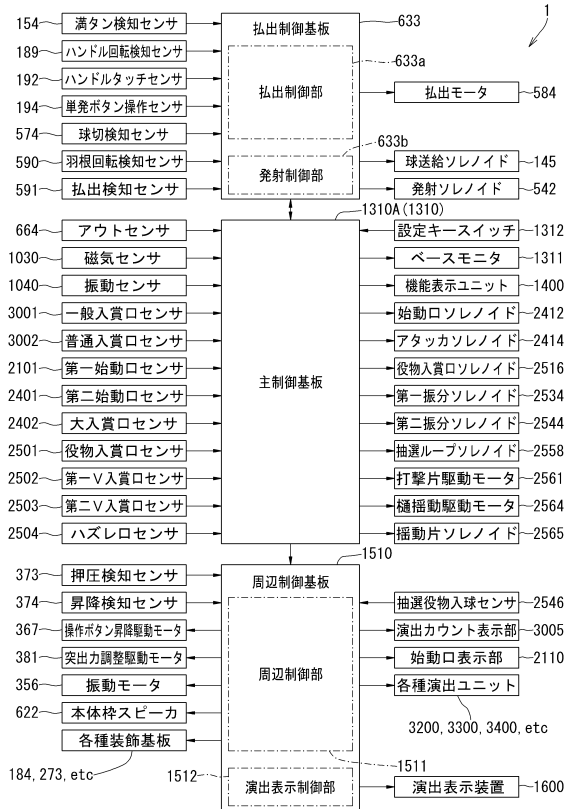
20

30

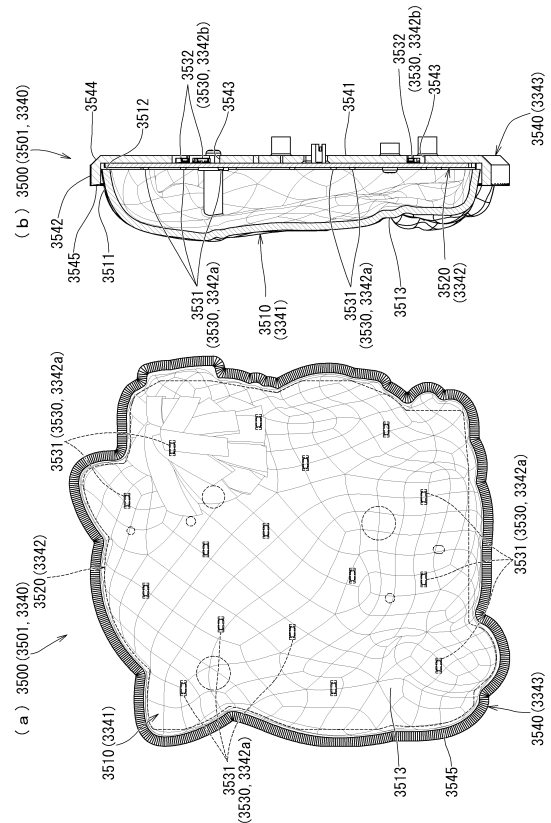
40

50

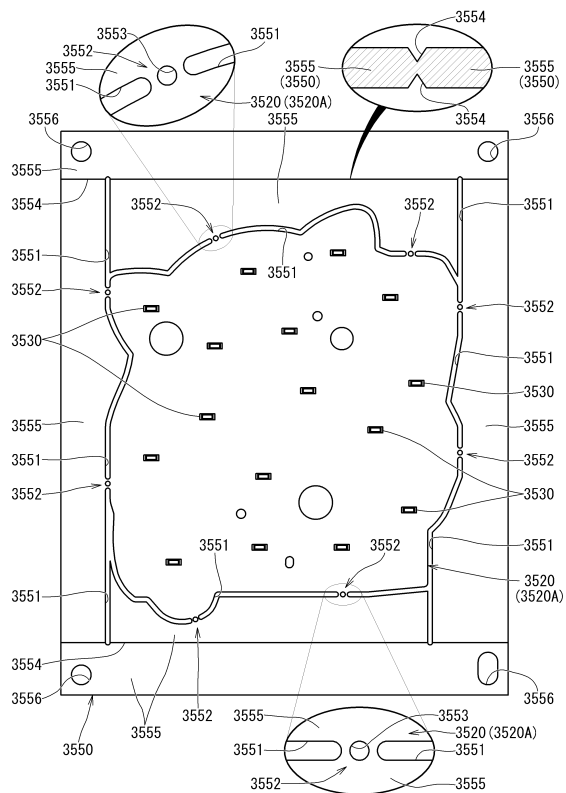
【 図 1 5 9 】



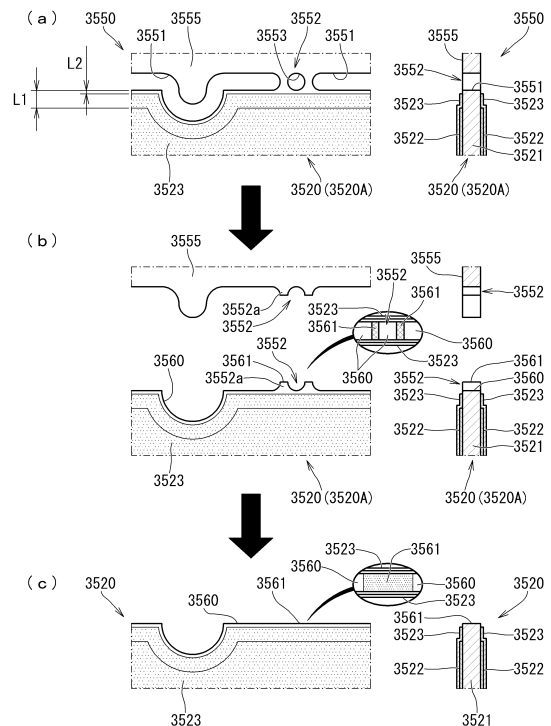
【図 160】



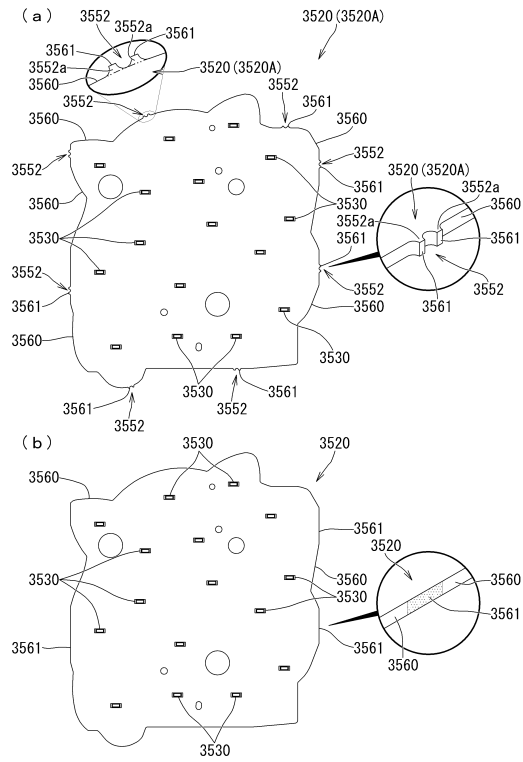
【 図 1 6 1 】



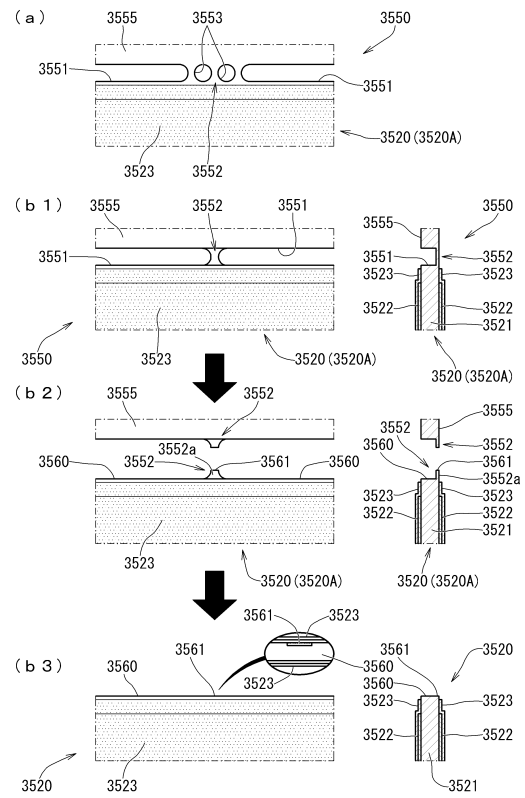
【 図 1 6 2 】



【図 163】



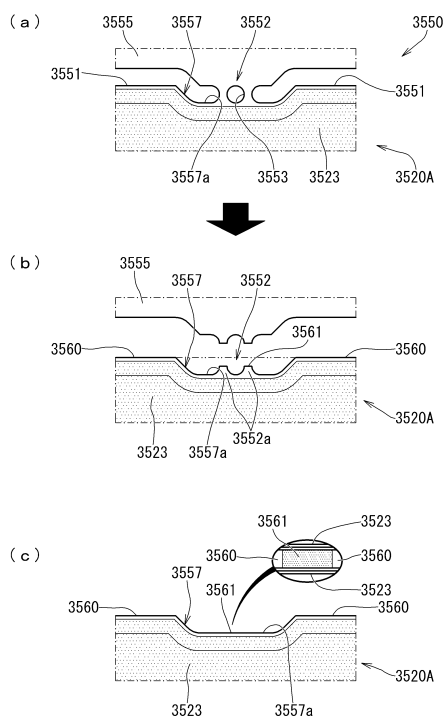
【図 164】



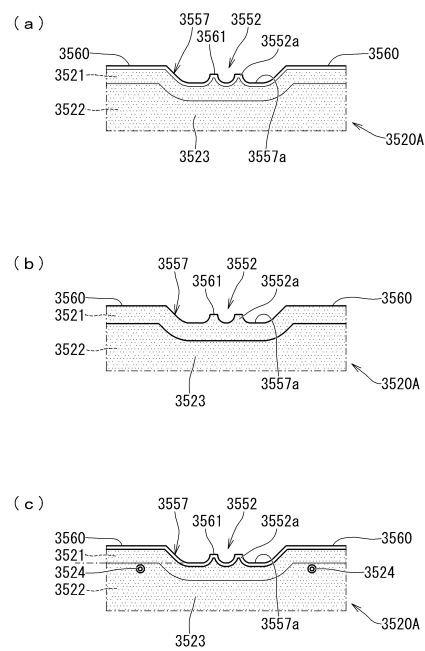
10

20

【図 165】



【図 166】

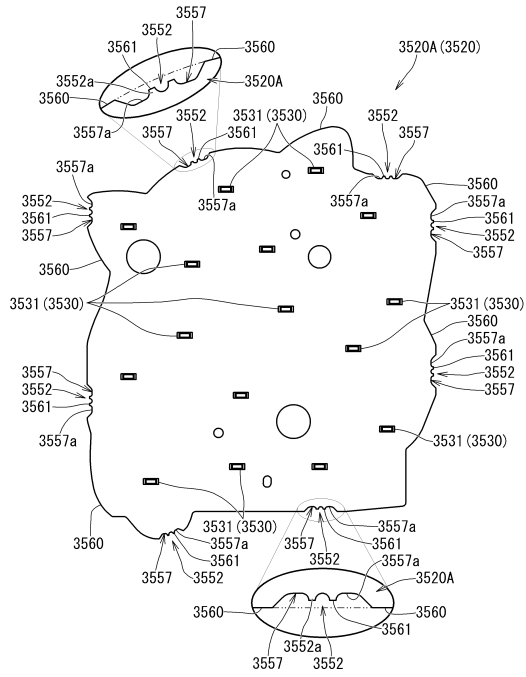


30

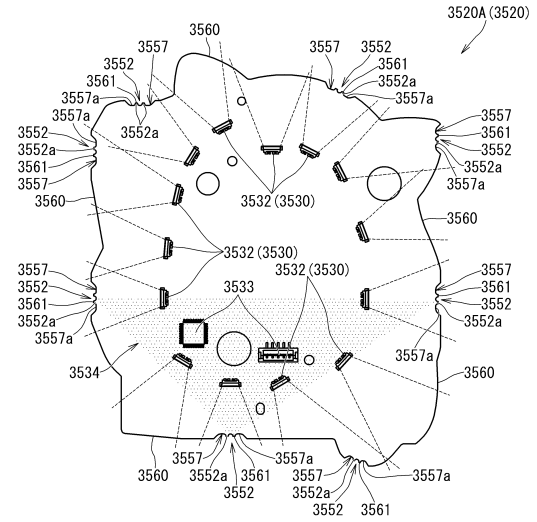
40

50

【図 167】



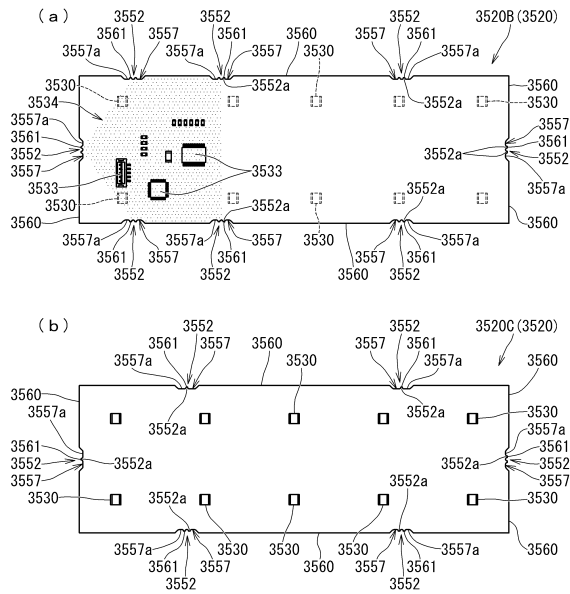
【図 168】



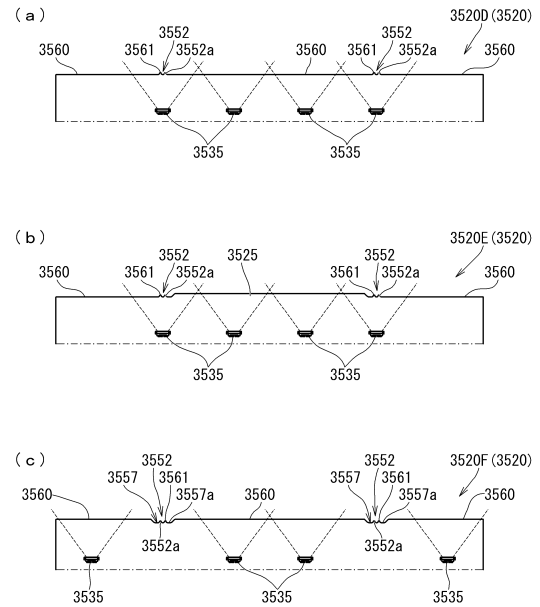
10

20

【図 169】



【図 170】

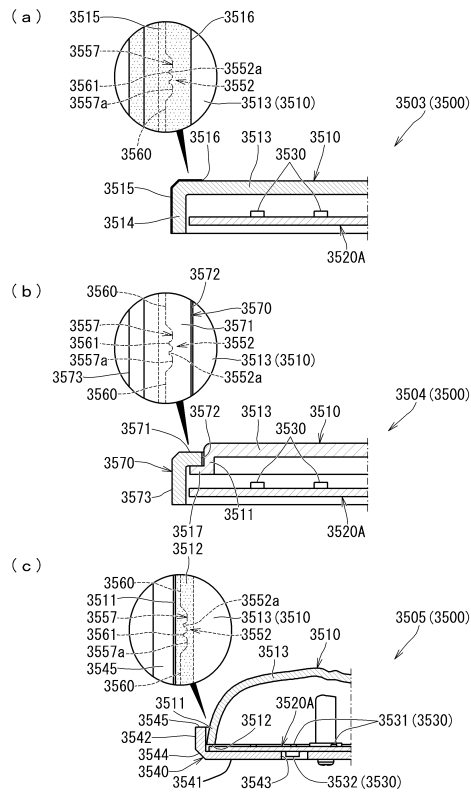


30

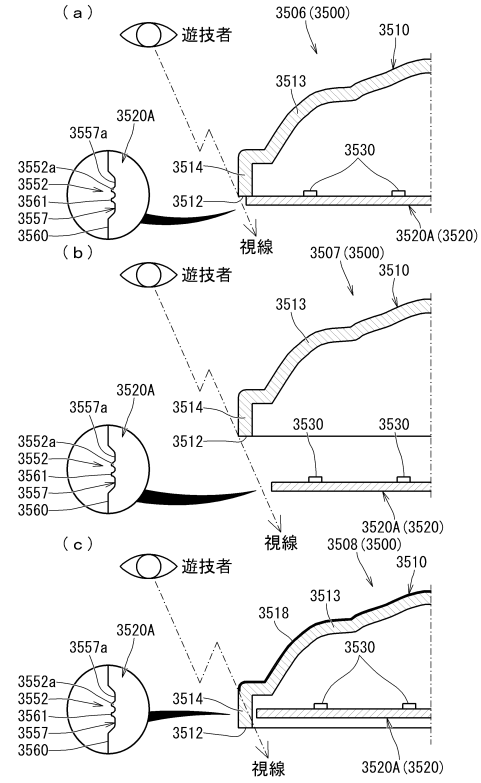
40

50

【図 171】



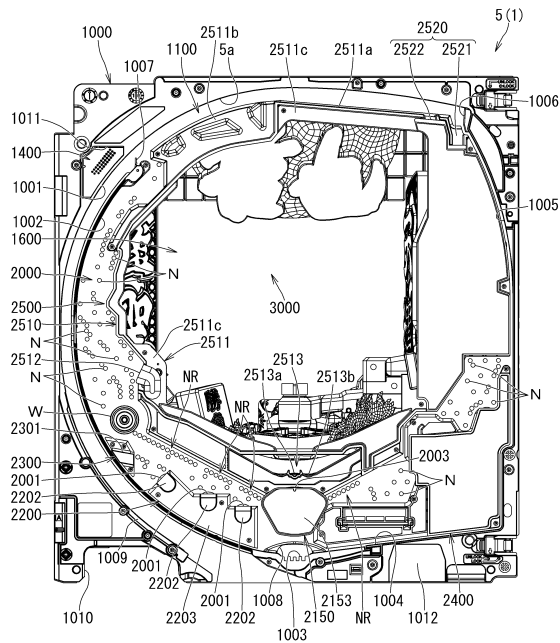
【図 172】



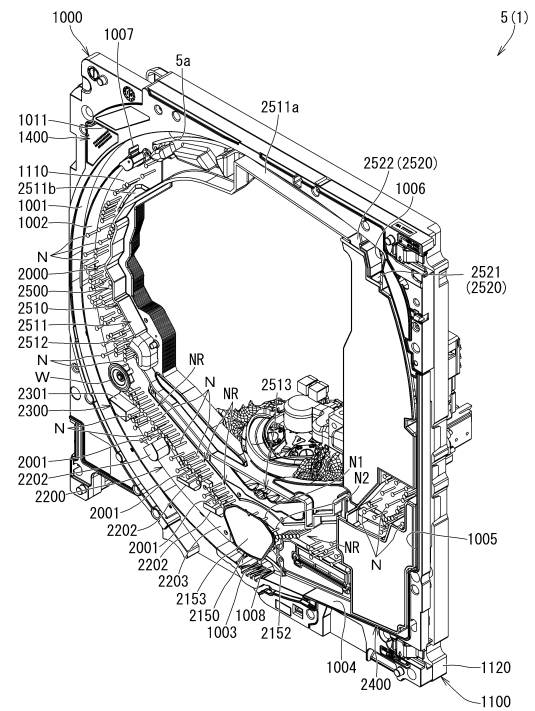
10

20

【図 173】



【図 174】



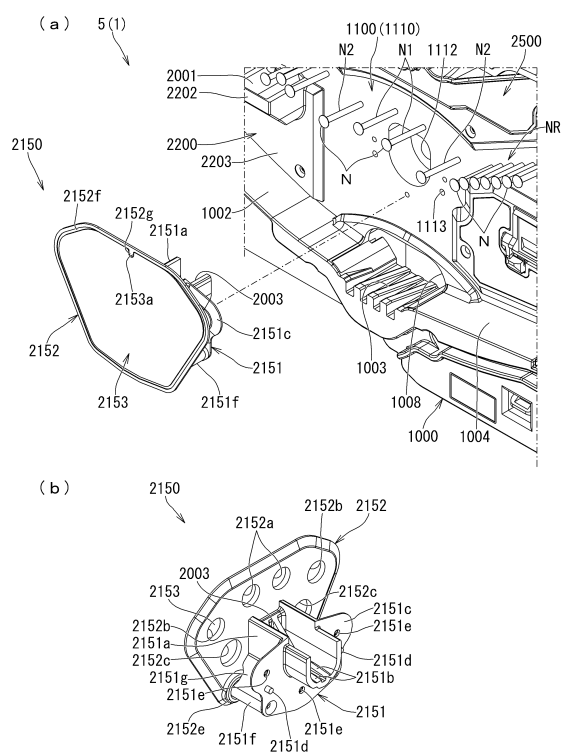
30

40

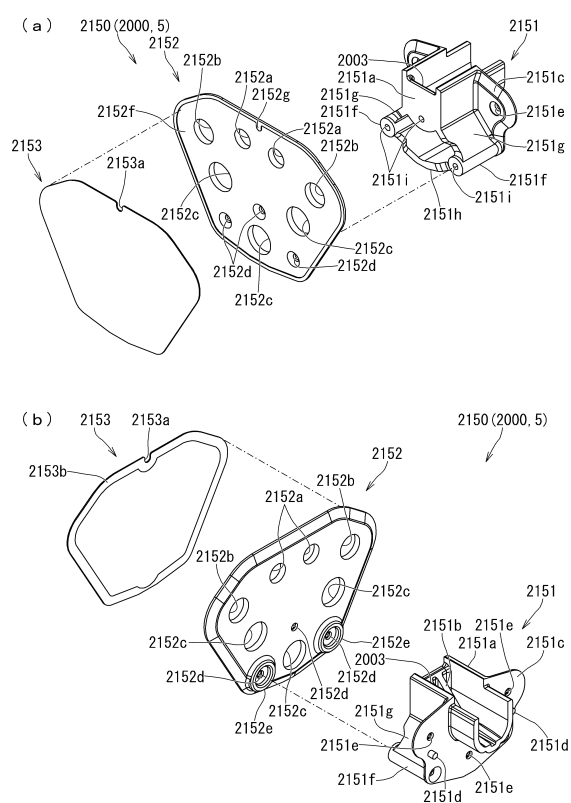
50



【 図 1 7 5 】



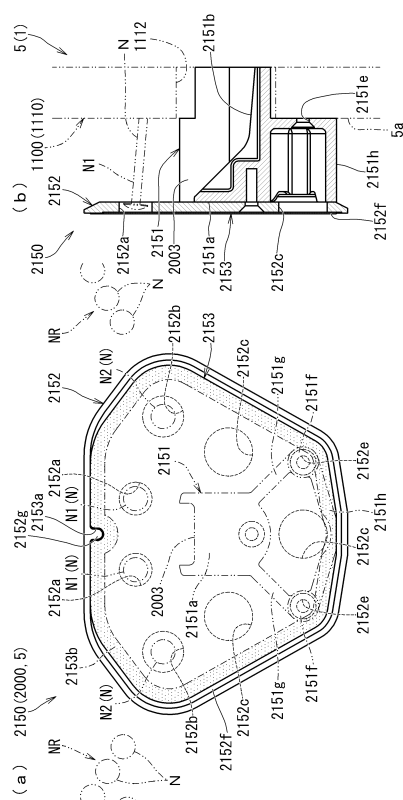
【 図 1 7 6 】



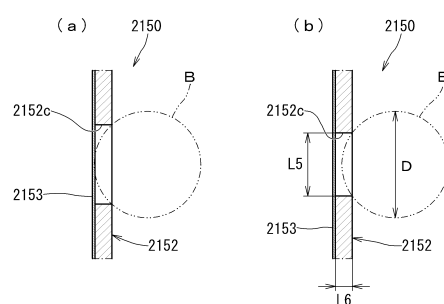
10

20

【 図 1 7 7 】



【 図 1 7 8 】

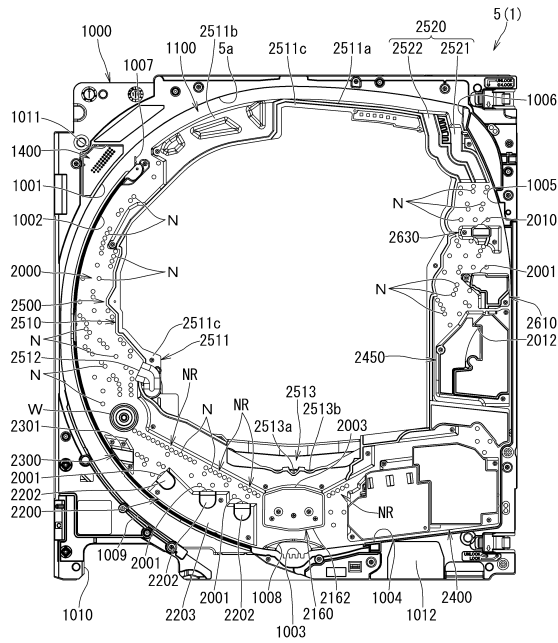


30

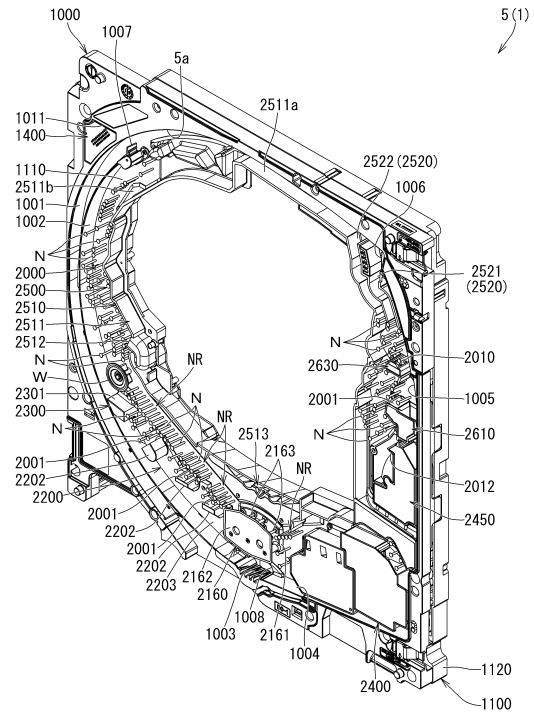
40

50

【図 179】



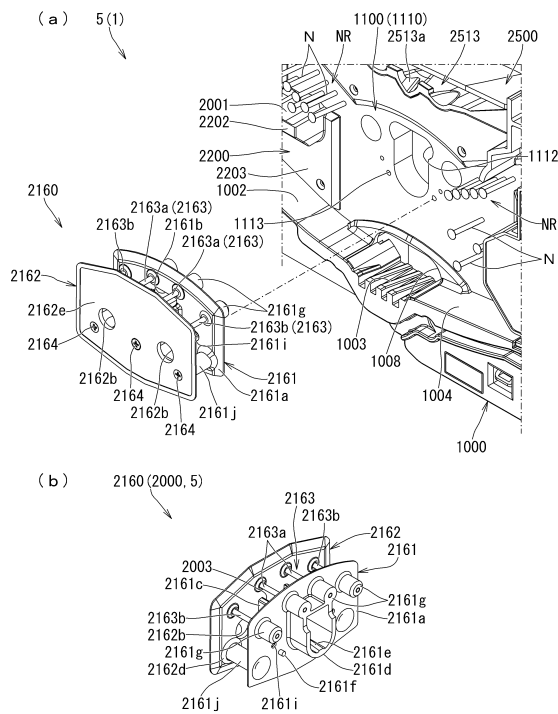
【図 180】



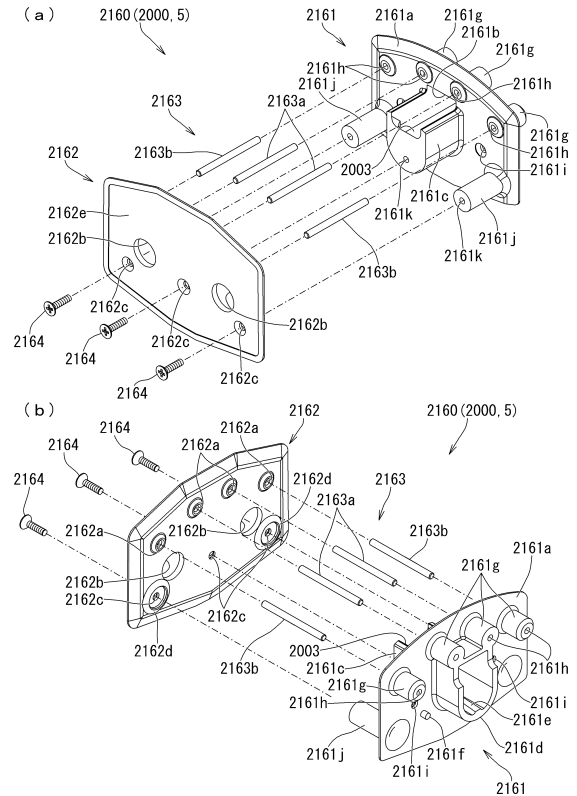
10

20

【図 181】



【図 182】

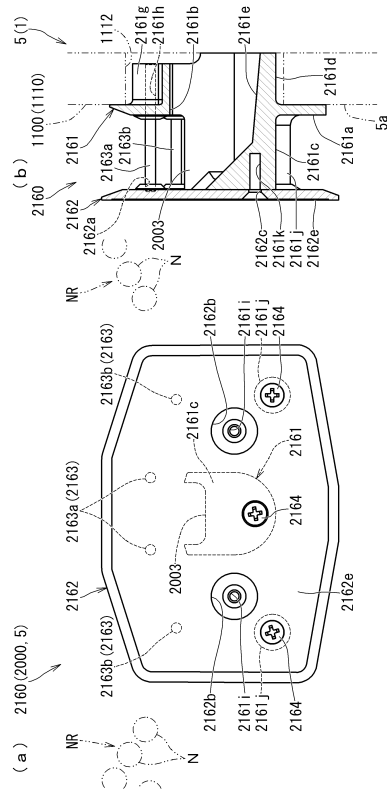


30

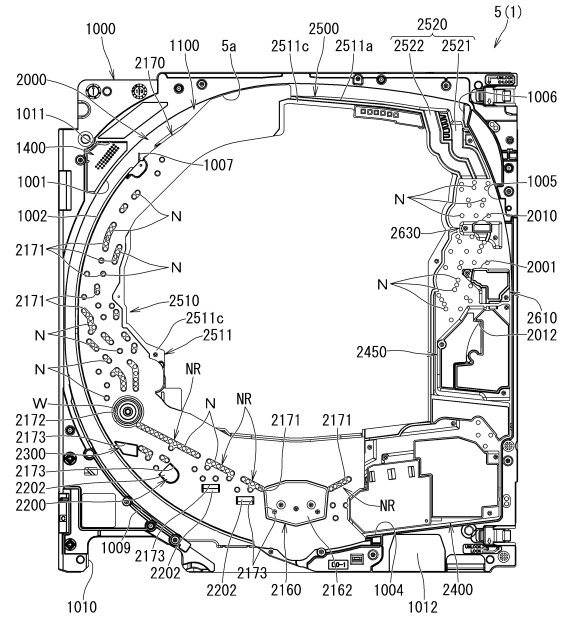
40

50

【図 183】



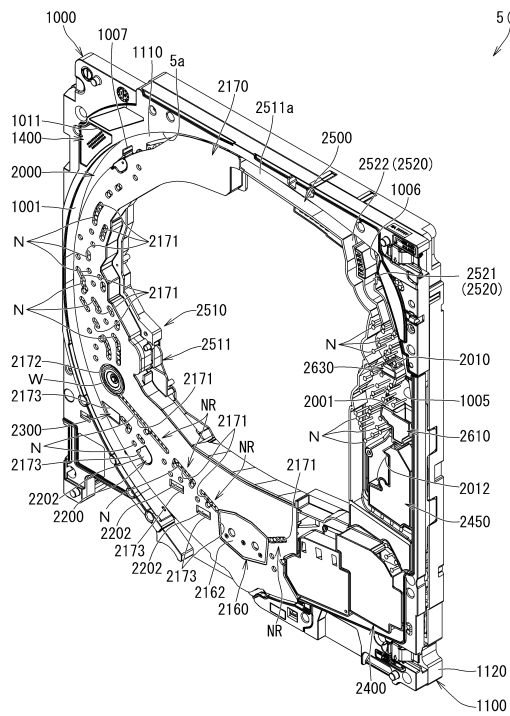
【図 184】



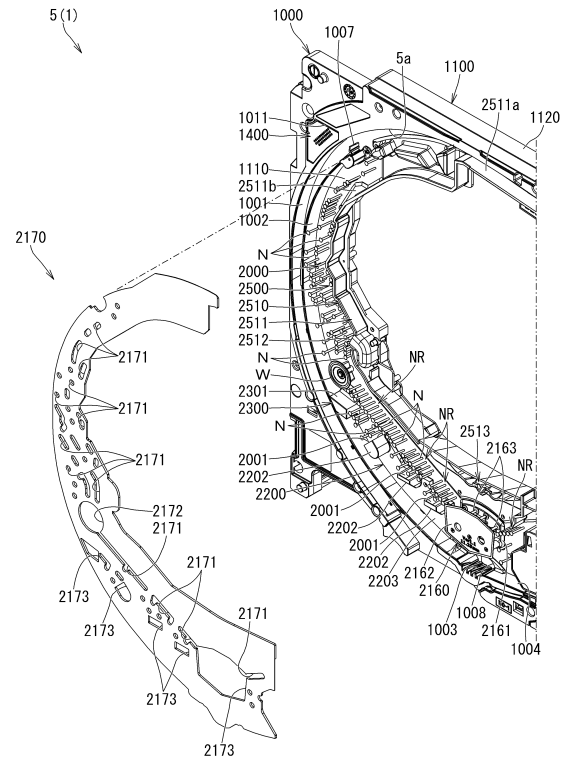
10

20

【図 185】



【図 186】

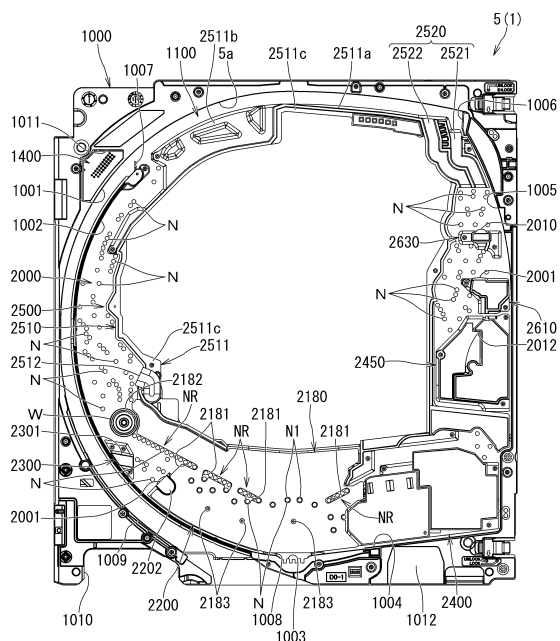


30

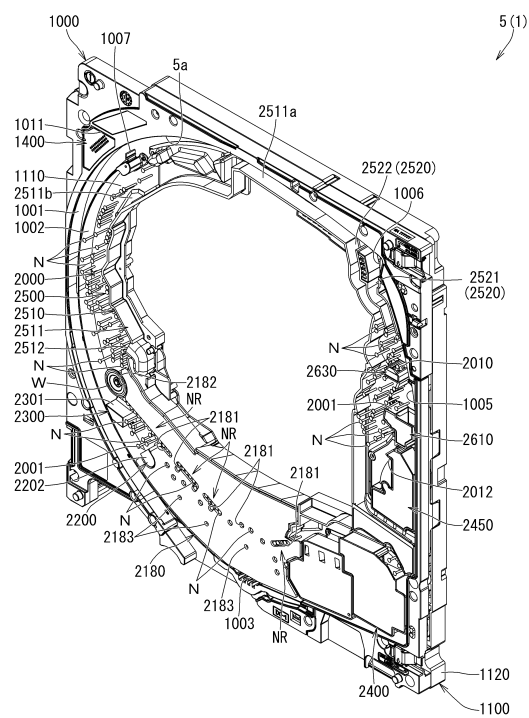
40

50

【 図 1 8 7 】



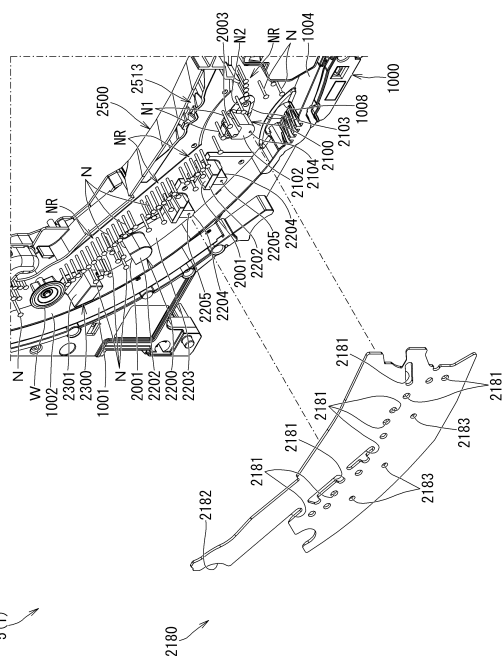
【 図 1 8 8 】



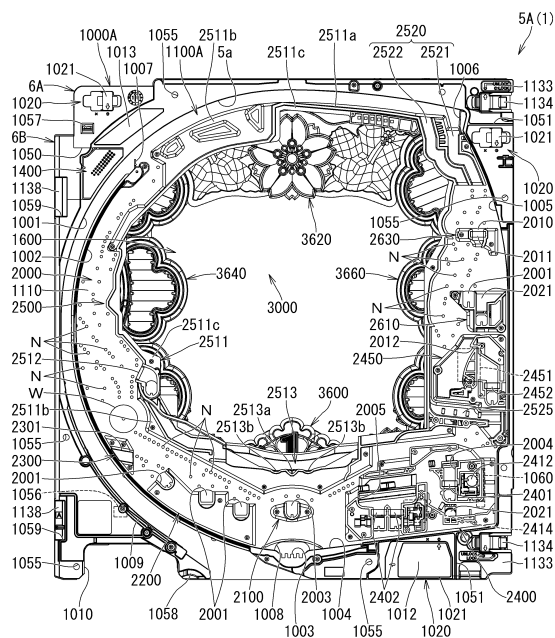
10

20

【 図 1 8 9 】



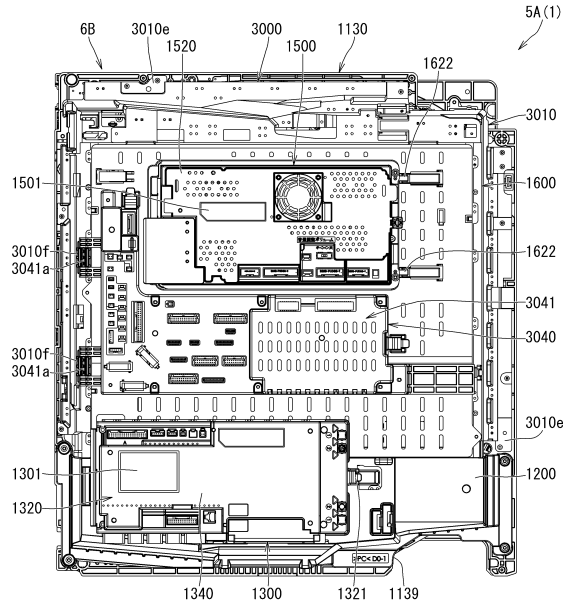
【 図 1 9 0 】



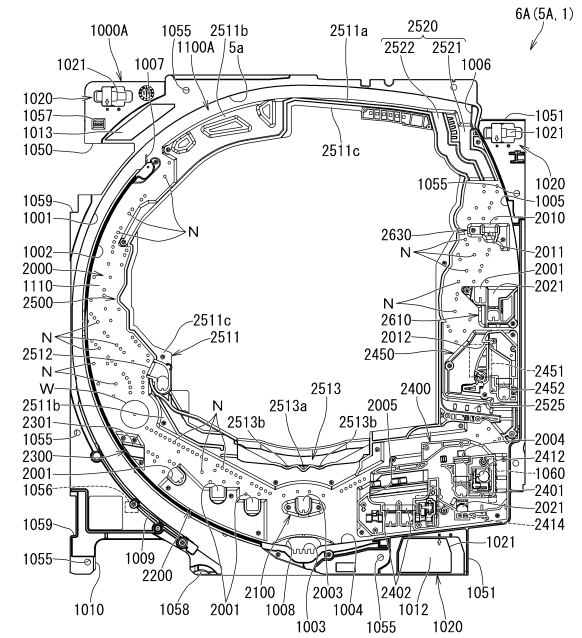
30

40

【図 191】



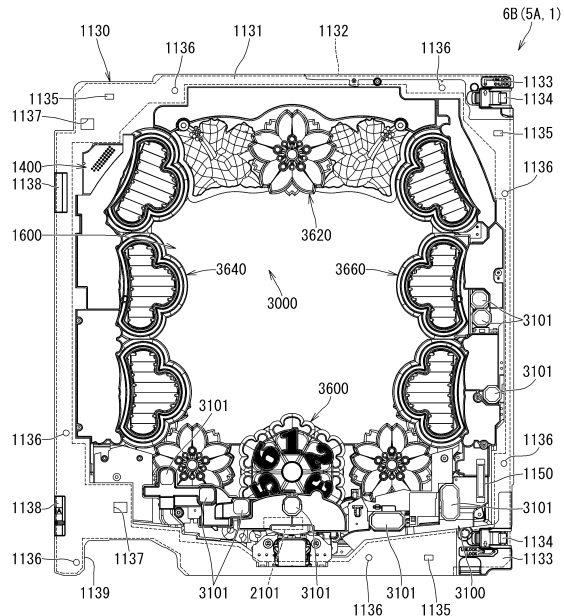
【図 192】



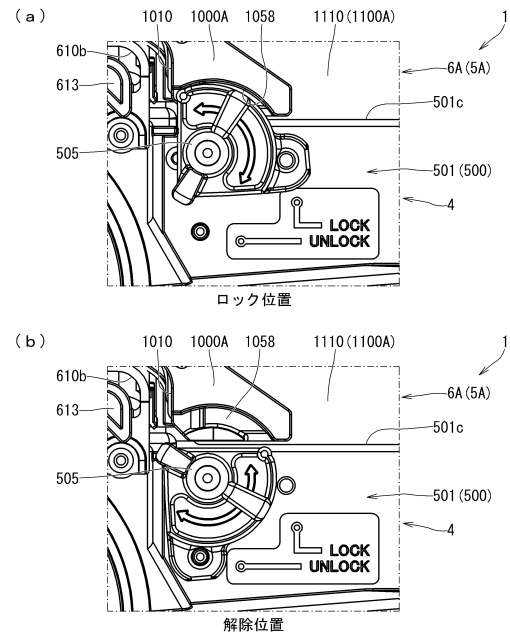
10

20

【図 193】



【図 194】

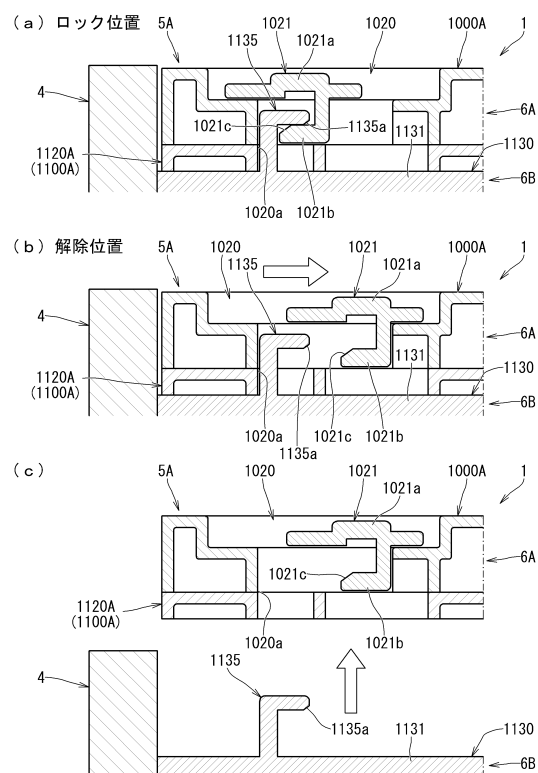


30

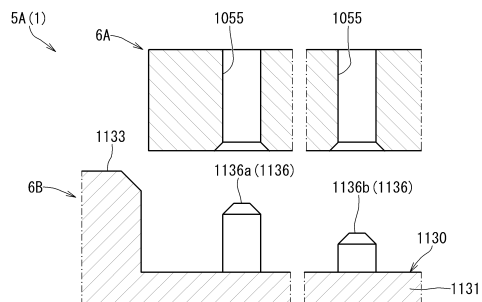
40

50

【 図 1 9 5 】



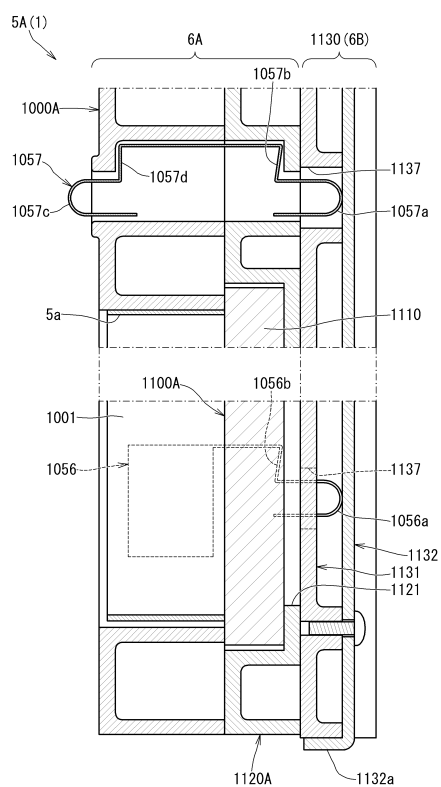
【 図 1 9 6 】



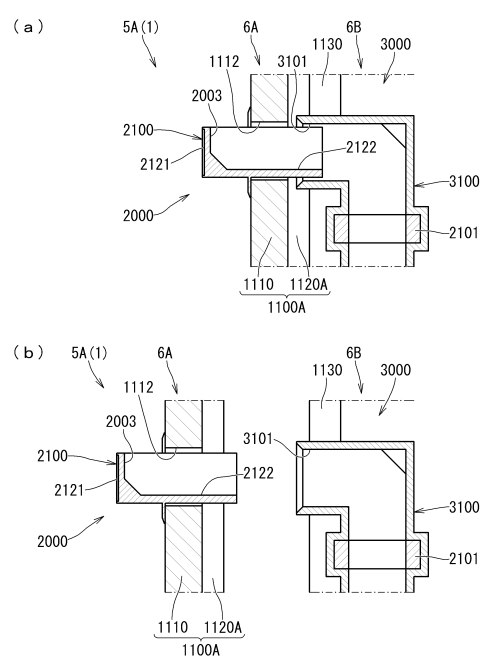
10

20

【 図 1 9 7 】



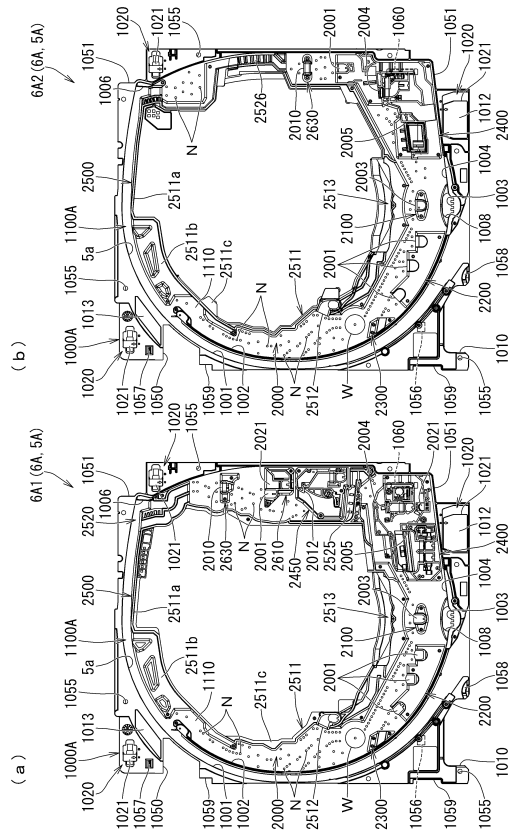
【 図 1 9 8 】



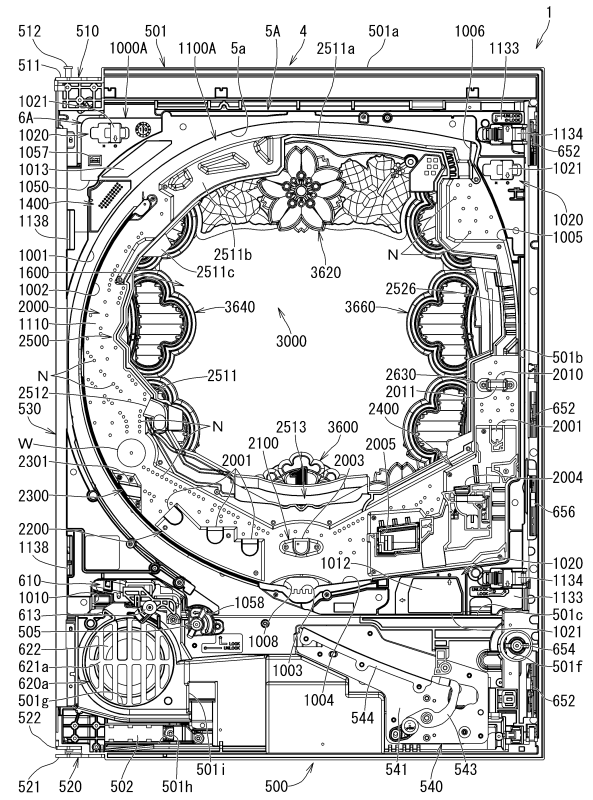
30

40

【図 199】



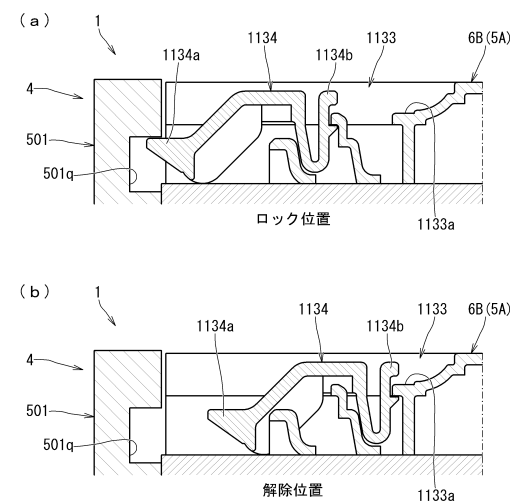
【図 200】



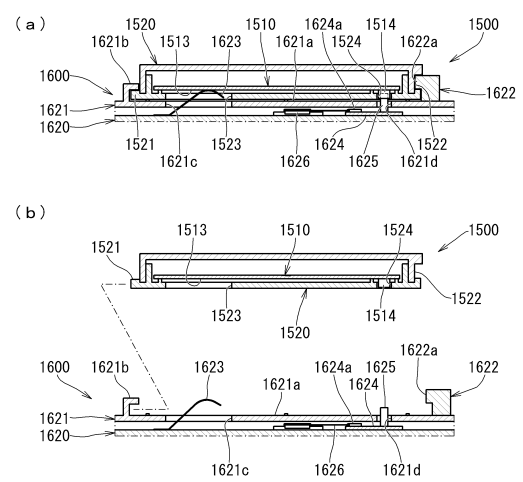
10

20

【図 201】



【図 202】

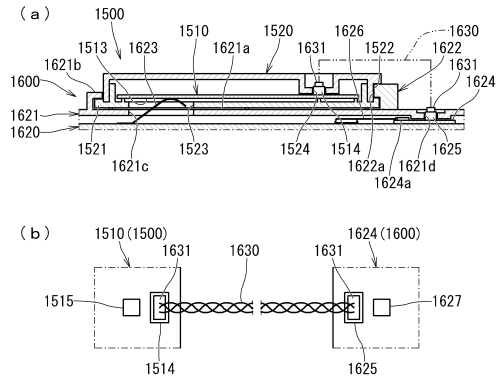


30

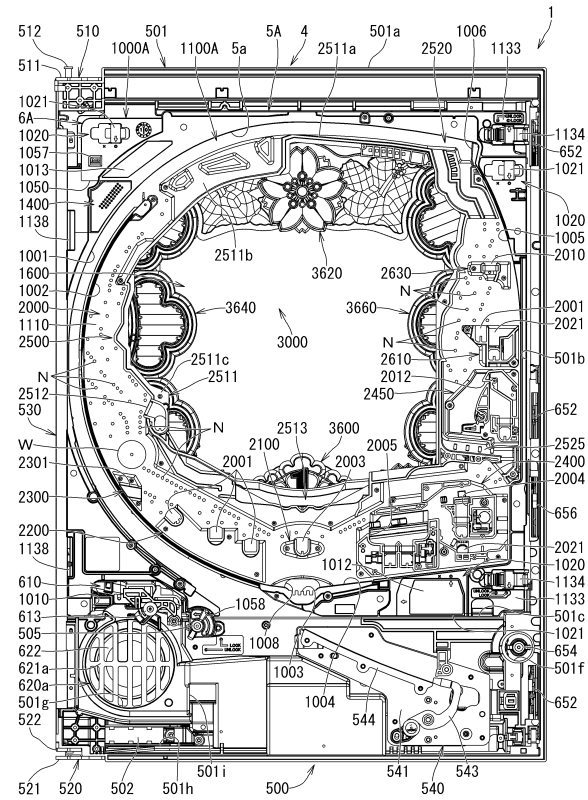
40

50

【図 203】



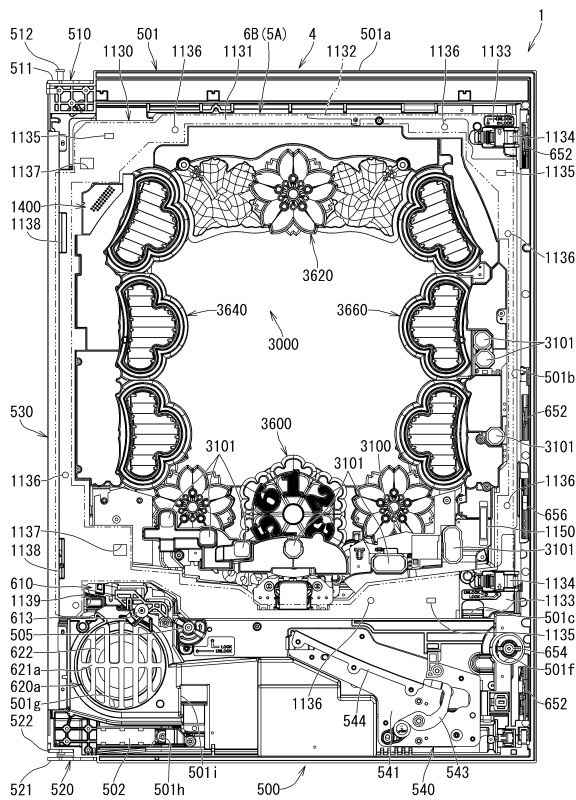
【図 204】



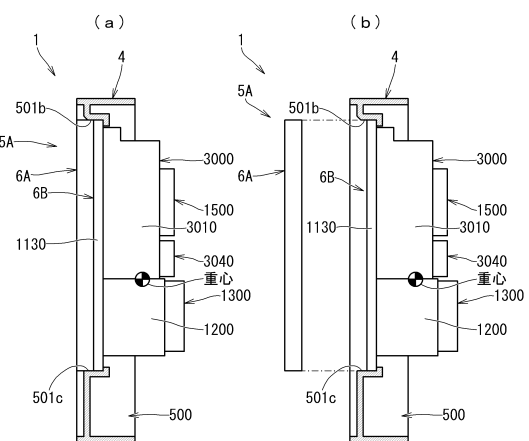
10

20

【図 205】



【図 206】



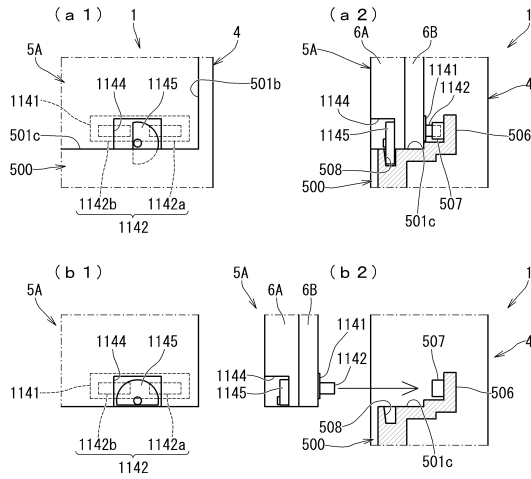
30

40

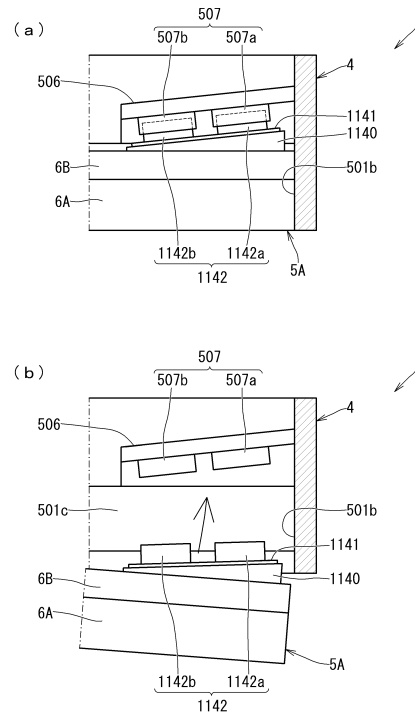
50



【図 207】



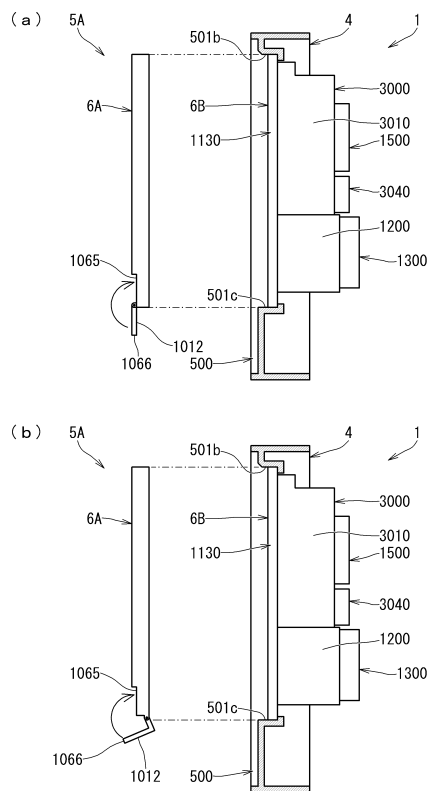
【図 208】



10

20

【図 209】



30

40

50

---

フロントページの続き

- (56)参考文献      特開 2 0 1 9 - 1 4 6 6 4 7 ( J P , A )  
                    特開 2 0 0 4 - 2 3 5 4 4 7 ( J P , A )  
                    特開 2 0 0 1 - 2 4 4 5 7 9 ( J P , A )  
                    実開昭 6 1 - 1 2 1 7 7 3 ( J P , U )
- (58)調査した分野 (Int.Cl. , D B 名)
- A 6 3 F      7 / 0 2  
                    H 0 5 K      1 / 0 0