

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成21年7月16日(2009.7.16)

【公開番号】特開2007-319441(P2007-319441A)

【公開日】平成19年12月13日(2007.12.13)

【年通号数】公開・登録公報2007-048

【出願番号】特願2006-153251(P2006-153251)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成21年6月1日(2009.6.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技機に備えられた発光ダイオードに対する駆動電流のパルス幅を切り替えることによって該発光ダイオードの発光輝度を複数の階調値に変化させる階調制御回路に接続され、該階調制御回路を制御する遊技機用コンピュータを備える遊技機であって、

前記遊技機用コンピュータは、

前記階調制御回路に記憶され前記複数の階調値のいくつかをそれぞれ指定した複数の階調値テーブルのうちの少なくとも一つを、当該遊技機における遊技進行に応じて選択する階調値テーブル選択手段と、

前記階調制御回路に記憶され前記階調値テーブルに指定された階調値を並べる配列をそれぞれ規定した複数の配列テーブルのうちの少なくとも一つを、当該遊技機における遊技進行に応じて選択する配列テーブル選択手段と、

前記選択した階調値テーブルおよび配列テーブルの組み合わせを、前記階調制御回路で実現すべき前記発光ダイオードの発光パターンとして、前記階調制御回路に指示する発光パターン指示手段とを備える

ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

請求項1記載の遊技機であって、前記遊技機用コンピュータは更に、

新規の階調値テーブルを生成する階調値テーブル生成手段と、

前記生成した新規の階調値テーブルを前記階調制御回路に書き込むコマンドを、前記階調制御回路に送信する階調値テーブル更新手段と

を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項3】

請求項1または2記載の遊技機であって、前記遊技機用コンピュータは更に、

新規の配列テーブルを生成する配列テーブル生成手段と、

前記生成した新規の配列テーブルを前記階調制御回路に書き込むコマンドを、前記階調制御回路に送信する配列テーブル更新手段と

を備えることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正の内容】

【発明の名称】遊技機