

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年11月7日(2024.11.7)

【公開番号】特開2024-90909(P2024-90909A)

【公開日】令和6年7月4日(2024.7.4)

【年通号数】公開公報(特許)2024-124

【出願番号】特願2022-207091(P2022-207091)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 3 A

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月29日(2024.10.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

演出を表示可能な演出表示部と、

発光可能な発光手段と、

可動手段と、

を備え、

付与される遊技価値数と使用される遊技価値数との差数に関する情報を記憶可能であり、

前記差数に関する情報が所定数に到達した場合には、遊技価値の獲得を抑制するための制

御が実行される状態である抑制状態となり得るよう構成されており、

可動手段が所定の動作パターンにて動作可能であり、

抑制状態となった場合には、抑制状態であることに対応した発光態様である抑制発光態様

にて発光手段を制御し、抑制状態であることに対応した抑制表示が演出表示部に表示され得るよう構成されており、

抑制状態にて電源断が発生し、その後所定のRAMクリアを伴わずに電源復帰した場合においては、演出表示部に抑制表示が表示されるよりも前に抑制発光態様にて発光手段を制御し得るよう構成されており、

可動手段が前記所定の動作パターンにて動作している途中のタイミングである第1のタイミングにて抑制状態となった場合には、可動手段は当該所定の動作パターンの動作を第2

のタイミングまで継続し、その後当該所定の動作パターンの動作を完了せずに初期位置に向けて動作する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

40

50

本態様に係る遊技機は、
演出を表示可能な演出表示部と、
発光可能な発光手段と、
可動手段と
を備え、

付与される遊技価値数と使用される遊技価値数との差数に関する情報を記憶可能であり、前記差数に関する情報が所定数に到達した場合には、遊技価値の獲得を抑制するための制御が実行される状態である抑制状態となり得るよう構成されており、可動手段が所定の動作パターンにて動作可能であり、

抑制状態となつた場合には、抑制状態であることに対応した発光態様である抑制発光態様にて発光手段を制御し、抑制状態であることに対応した抑制表示が演出表示部に表示され得るよう構成されており、

抑制状態にて電源断が発生し、その後所定のRAMクリアを伴わずに電源復帰した場合においては、演出表示部に抑制表示が表示されるよりも前に抑制発光態様にて発光手段を制御し得るよう構成されており、

可動手段が前記所定の動作パターンにて動作している途中のタイミングである第1のタイミングにて抑制状態となつた場合には、可動手段は当該所定の動作パターンの動作を第2のタイミングまで継続し、その後当該所定の動作パターンの動作を完了せずに初期位置に向けて動作する

ことを特徴とする遊技機である。

<付記>

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る遊技機は、

演出を表示可能な演出表示部と、
発光可能な発光手段と、
操作可能な操作部材と

を備え、

付与される遊技価値数と使用される遊技価値数との差数に関する情報を記憶可能であり、

前記差数に関する情報が所定数に到達した場合には、遊技価値の獲得を抑制するための制御が実行される状態である抑制状態となるよう構成されており、

抑制状態となつた場合には、抑制状態であることに対応した発光態様である抑制発光態様にて発光手段が発光し、抑制状態であることに対応した抑制表示が演出表示部に表示され得るよう構成されており、

操作部材が動作する所定の振動演出(例えば、所定の操作部材動作)が実行され得るよう構成されており、当該所定の振動演出が実行された場合、操作部材が第1の時間動作するよう構成されており、

前記所定の振動演出が実行されている途中のタイミングである第1のタイミングにて抑制状態となつた場合には、当該所定の振動演出が実行開始してから前記第1の時間が経過するよりも前に当該所定の振動演出が終了するよう構成されていることを特徴とする遊技機である。

10

20

30

40

50