

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公 開 特 許 公 報(A)

(11) 特許出願公開番号
特開2017-783
(P2017-783A)

(43) 公開日 平成29年1月5日(2017.1.5)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
A 6 3 F 13/24 (2014.01)	A 6 3 F 13/24	
A 6 3 F 13/235 (2014.01)	A 6 3 F 13/235	
A 6 3 F 13/23 (2014.01)	A 6 3 F 13/23	
A 6 3 F 13/92 (2014.01)	A 6 3 F 13/92	
G 0 6 F 1/16 (2006.01)	G 0 6 F 1/16	3 1 2 K
審査請求 未請求 請求項の数 7 O L (全 91 頁)		

(21) 出願番号	特願2016-123229 (P2016-123229)	(71) 出願人	000233778 任天堂株式会社 京都府京都市南区上鳥羽鉾立町 1 1 番地 1
(22) 出願日	平成28年6月22日 (2016. 6. 22)	(74) 代理人	100158780 弁理士 寺本 亮
(62) 分割の表示	特願2016-114667 (P2016-114667) の分割	(74) 代理人	100121359 弁理士 小沢 昌弘
原出願日	平成28年6月8日 (2016. 6. 8)	(74) 代理人	100130269 弁理士 石原 盛規
(31) 優先権主張番号	特願2015-119707 (P2015-119707)	(72) 発明者	小泉 歆晃 京都府京都市南区上鳥羽鉾立町 1 1 番地 1 任天堂株式会社内
(32) 優先日	平成27年6月12日 (2015. 6. 12)	(72) 発明者	江原 唯 京都府京都市南区上鳥羽鉾立町 1 1 番地 1 任天堂株式会社内
(33) 優先権主張国	日本国 (JP)	最終頁に続く	

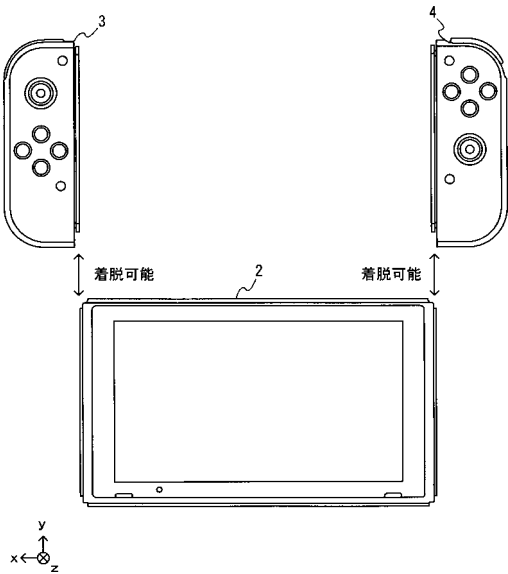
(54) 【発明の名称】 情報処理システム、情報処理装置、操作装置、および、付属機器

(57) 【要約】

【課題】 情報処理装置を複数の態様で利用する。

【解決手段】 情報処理システムは、本体装置と、第1操作装置と、第2操作装置とを含む。本体装置は、表示手段を備える。第1操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、当該本体装置に装着されているか否かにかかわらず、当該第1操作装置に対する操作を示す第1操作データを当該本体装置に送信する。第2操作装置は、本体装置に着脱可能であり、当該本体装置に装着されているか否かにかかわらず、当該第2操作装置に対する操作を示す第2操作データを当該本体装置に送信する。本体装置は、第1操作装置から送信された第1操作データおよび第2操作装置から送信された第2操作データに基づく所定の情報処理の実行結果を表示手段に表示する。

【選択図】 図2



【特許請求の範囲】

【請求項 1】

本体装置と、第 1 操作装置と、第 2 操作装置とを含む情報処理システムであって、
前記本体装置は、表示手段を備え、

前記第 1 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、当該本体装置に装着されている
か否かにかかわらず、当該第 1 操作装置に対する操作を示す第 1 操作データを当該本体装
置に送信し、

前記第 2 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、当該本体装置に装着されている
か否かにかかわらず、当該第 2 操作装置に対する操作を示す第 2 操作データを当該本体装
置に送信し、

前記本体装置は、前記第 1 操作装置から送信された第 1 操作データおよび前記第 2 操作
装置から送信された第 2 操作データに基づく所定の情報処理の実行結果を前記表示手段に
表示する、情報処理システム。

【請求項 2】

前記第 1 操作装置は、第 1 入力部および第 2 入力部を備え、

前記第 2 操作装置は、前記第 1 入力部と同種の第 3 入力部、および、前記第 2 入力部と
同種の第 4 入力部を備える、請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 3】

前記第 1 入力部の入力機構と前記第 3 入力部の入力機構とは実質的に同一であり、

前記第 2 入力部の入力機構と前記第 4 入力部の入力機構とは実質的に同一である、請求
項 2 に記載の情報処理システム。

【請求項 4】

前記第 1 入力部の形状と前記第 3 入力部の形状とは実質的に同一であり、

前記第 2 入力部の形状と前記第 4 入力部の形状とは実質的に同一である、請求項 2 また
は請求項 3 に記載の情報処理システム。

【請求項 5】

前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置が前記本体装置から外されている状態におい
て、前記第 1 操作装置をある向きに向けた状態における前記第 1 入力部と前記第 2 入力部
の位置関係は、前記第 2 操作装置をある向きに向けた状態における前記第 3 入力部と前記
第 4 入力部の位置関係と同じになる、請求項 2 から請求項 4 のいずれか 1 項に記載の情報
処理システム。

【請求項 6】

前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置が前記本体装置に装着された状態において、
前記第 1 入力部と前記第 2 入力部の位置関係は、前記第 3 入力部と前記第 4 入力部の位
置関係と逆になる、請求項 2 から請求項 5 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 7】

前記第 1 入力部および前記第 3 入力部は、方向入力を受け付ける方向入力部である、請
求項 2 から請求項 6 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 8】

前記方向入力部は、所定の方向に傾倒またはスライド可能な操作部材を有する、請求項
7 に記載の情報処理システム。

【請求項 9】

前記第 2 入力部および前記第 4 入力部は、押下可能なボタンである、請求項 2 から請求
項 8 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 10】

前記第 1 操作装置は、自身のハウジングの所定面が前記本体装置の所定面に対向する状
態で一体的に当該本体装置に装着される、請求項 1 から請求項 9 のいずれか 1 項に記載の
情報処理システム。

【請求項 11】

前記第 1 操作装置は、前記本体装置における左右の側面のうちの一方の側面に対向する

10

20

30

40

50

状態で一体的に当該本体装置に装着され、

前記第2操作装置は、前記本体装置における左右の側面のうちの他方の側面に対向する状態で当該本体装置に装着される、請求項10に記載の情報処理システム。

【請求項12】

前記第1操作装置は、前記所定面に設けられ、ユーザに所定の情報を報知するための発光部を備える、請求項10または請求項11に記載の情報処理システム。

【請求項13】

前記第1操作装置は、前記所定面に設けられる操作部を備える、請求項10から請求項12のいずれか1項に記載の情報処理システム。

【請求項14】

前記第1操作装置の4つの側面のうちの第1の側面と隣接する側面との接続部分は、当該第1の側面の反対側の側面である第2の側面と隣接する側面との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成され、

前記第2操作装置の4つの側面のうちの第3の側面と隣接する側面との接続部分は、当該第3の側面の反対側の側面である第4の側面と隣接する側面との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成される、請求項1から請求項13のいずれか1項に記載の情報処理システム。

【請求項15】

前記第1操作装置の第2の側面が前記本体装置における4つの側面のうちの第5の側面に対向する状態で、当該第1操作装置が当該本体装置に装着され、

前記第2操作装置の第4の側面が前記本体装置における第5の側面の反対側の第6の側面に対向する状態で、当該第2操作装置が当該本体装置に装着される、請求項14に記載の情報処理システム。

【請求項16】

前記第2操作装置は、前記第1操作装置が有していない第1の機能を有する入力部を備える、請求項1から請求項15のいずれか1項に記載の情報処理システム。

【請求項17】

前記第2操作装置は、前記第1の機能を有する入力部として撮像装置を備える、請求項16に記載の情報処理システム。

【請求項18】

前記第2操作装置は、前記第1の機能を有する入力部としてボタンを備える、請求項16に記載の情報処理システム。

【請求項19】

前記第1操作装置は、前記第1の機能とは異なる第2の機能を有する入力部を備え、

前記第2操作装置は、前記第2の機能を有する入力部を備える、請求項16から請求項18のいずれか1項に記載の情報処理システム。

【請求項20】

前記第1操作装置は、所定数の種類の機能を有する1以上の入力部を備え、

前記第2操作装置は、前記所定数とは異なる数の種類の機能を有する1以上の入力部を備える、請求項1から請求項19のいずれか1項に記載の情報処理システム。

【請求項21】

前記第1操作装置が前記本体装置に装着されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は、第1の通信方式による通信であり、前記第1操作装置が前記本体装置から外されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は、第1の通信方式とは異なる第2の通信方式による通信である、請求項1から請求項20のいずれか1項に記載の情報処理システム。

【請求項22】

前記第1操作装置が前記本体装置から外されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は無線通信である、請求項1から請求項21のいずれか1項に記載の情報処理システム。

10

20

30

40

50

【請求項 2 3】

前記第 1 操作装置が前記本体装置に装着されている場合、当該本体装置と当該第 1 操作装置との間で行われる通信は有線通信である、請求項 1 から請求項 2 2 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 2 4】

前記本体装置と前記第 1 操作装置との間の有線通信は、当該本体装置の第 1 端子と当該第 1 操作装置の第 2 端子とが電氣的に接続されることによって形成される有線通信路を介した通信である、請求項 2 3 に記載の情報処理システム。

【請求項 2 5】

前記第 1 操作装置が前記本体装置に装着されている場合、当該本体装置の第 1 端子と当該第 1 操作装置の第 2 端子とが電氣的に接続され、前記本体装置と前記第 1 操作装置との間の通信、および、前記本体装置から前記第 1 操作装置に対する給電は、前記第 1 端子および前記第 2 端子を介して行われる、請求項 2 3 または請求項 2 4 に記載の情報処理システム。

10

【請求項 2 6】

前記情報処理システムは、

前記第 1 操作装置が前記本体装置に装着されたことを検知する第 1 検知手段と、

前記第 2 操作装置が前記本体装置に装着されたことを検知する第 2 検知手段とを備え、

前記本体装置は、前記第 1 検知手段および前記第 2 検知手段による検知結果に基づいて、第 1 操作装置と第 2 操作装置との組を設定する、請求項 1 から請求項 2 5 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

20

【請求項 2 7】

前記本体装置は、第 1 操作装置および第 2 操作装置の両方が装着された場合、装着中の第 1 操作装置および第 2 操作装置を同じ組として設定する、請求項 1 から請求項 2 6 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 2 8】

第 1 操作装置および第 2 操作装置が前記本体装置から外されている状態において、同じ組に設定されている第 1 操作装置および第 2 操作装置からそれぞれ操作データを受信した場合、前記本体装置は、受信した 2 つの操作データを 1 組として所定の情報処理を実行する、請求項 2 6 または請求項 2 7 に記載の情報処理システム。

30

【請求項 2 9】

前記本体装置は、前記第 1 操作装置が装着されるときに当該第 1 操作装置のハウジングと係合する第 1 係合部と、前記第 2 操作装置が装着されるときに当該第 2 操作装置のハウジングと係合する第 2 係合部とが形成されたハウジングを備える、請求項 1 から請求項 2 8 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 3 0】

前記第 1 操作装置は、前記本体装置の第 1 係合部と係合する第 3 係合部が形成されたハウジングを備え、

前記第 2 操作装置は、前記本体装置の第 2 係合部と係合する第 4 係合部が形成されたハウジングを備える、請求項 2 9 に記載の情報処理システム。

40

【請求項 3 1】

前記本体装置は、前記情報処理の実行結果を、前記表示手段と、前記本体装置とは別体の表示装置とのいずれかに選択的に出力する、請求項 1 から請求項 3 0 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 3 2】

第 1 操作装置と着脱可能な第 1 着脱機構、

第 2 操作装置と着脱可能な第 2 着脱機構、および、

表示手段を備え、

前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置が前記情報処理装置に装着されているか否か

50

にかかわらず当該第 1 操作装置および当該第 2 操作装置から送信される操作データに基づく所定の情報処理の結果を前記表示手段に表示する、情報処理装置。

【請求項 3 3】

本体装置と、第 1 操作装置とを含む情報処理システムであって、
前記本体装置は、

表示手段と、

前記第 1 操作装置のハウジングと係合する本体側係合部が形成されたハウジングとを
備え、

前記第 1 操作装置は、前記本体側係合部によって前記本体装置に対して着脱可能に係合
される、情報処理システム。

10

【請求項 3 4】

前記第 1 操作装置は、前記本体側係合部と係合する操作装置側係合部が形成されたハウ
ジングを備える、請求項 3 3 に記載の情報処理システム。

【請求項 3 5】

前記本体側係合部は、前記本体装置のハウジングの面に沿って設けられる第 1 スライド
部材であり、

前記第 1 操作装置は、前記第 1 スライド部材に対してスライド可能かつ着脱可能に係合
する第 2 スライド部材を備え、

前記第 1 スライド部材と前記第 2 スライド部材とによってスライド機構が形成される、
請求項 3 3 または請求項 3 4 に記載の情報処理システム。

20

【請求項 3 6】

前記第 1 スライド部材は、所定方向にスライド可能に前記第 2 スライド部材に係合し、
当該所定方向の一端から前記第 2 スライド部材を挿入および離脱することが可能に形成さ
れる、請求項 3 5 に記載の情報処理システム。

【請求項 3 7】

前記第 1 スライド部材は、前記本体装置の上下方向に沿って設けられ、その上端から前
記第 2 スライド部材を挿入および離脱することが可能に形成される、請求項 3 5 または請
求項 3 6 に記載の情報処理システム。

【請求項 3 8】

前記第 1 スライド部材は、前記本体装置のハウジングの面の所定方向において略全体に
わたって設けられる、請求項 3 5 から請求項 3 7 のいずれか 1 項に記載の情報処理システ
ム。

30

【請求項 3 9】

前記第 1 スライド部材は、凹型の断面形状を有し、

前記第 2 スライド部材は、凸型の断面形状を有する、請求項 3 5 から請求項 3 8 のいづ
れか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 4 0】

前記第 1 操作装置は、前記本体装置と通信を行うための端子を備え、

前記本体装置は、前記ハウジングにおいて、前記第 1 操作装置が装着された場合に前記
第 1 操作装置の端子と接続可能な位置に端子を備える、請求項 3 3 から請求項 3 9 のいづ
れか 1 項に記載の情報処理システム。

40

【請求項 4 1】

前記第 1 操作装置は、自身のハウジングの所定面が前記本体装置の所定面に対向する状
態で当該本体装置に装着される、請求項 3 3 から請求項 4 0 のいずれか 1 項に記載の情報
処理システム。

【請求項 4 2】

前記情報処理システムは、第 2 操作装置をさらに含み、

前記第 1 操作装置は、前記本体装置における左右の側面のうちの一方の側面に対向する
状態で一体的に当該本体装置に装着され、

前記第 2 操作装置は、前記本体装置における左右の側面のうちの他方の側面に対向する

50

状態で一体的に当該本体装置に装着される、請求項 3 3 から請求項 4 1 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 4 3】

前記第 1 操作装置は、前記所定面に設けられる入力部を備える、請求項 3 3 から請求項 4 2 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 4 4】

前記第 1 操作装置の 4 つの側面のうちの第 1 の側面と隣接する側面との接続部分は、当該第 1 の側面の反対側の側面である第 2 の側面と隣接する側面との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成され、

前記第 2 操作装置の 4 つの側面のうちの第 3 の側面と隣接する側面との接続部分は、当該第 3 の側面の反対側の側面である第 4 の側面と隣接する側面との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成される、請求項 3 3 から請求項 4 3 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 4 5】

前記第 1 操作装置の第 2 の側面が前記本体装置における 4 つの側面のうちの第 5 の側面に対向する状態で、当該第 1 操作装置が当該本体装置に装着され、

前記第 2 操作装置の第 4 の側面が前記本体装置における第 5 の側面の反対側の第 6 の側面に対向する状態で、当該第 2 操作装置が当該本体装置に装着される、請求項 4 4 に記載の情報処理システム。

【請求項 4 6】

操作手段を有する操作装置と着脱可能な情報処理装置であって、
表示手段と、

前記操作装置のハウジングと係合する係合部が形成されたハウジングとを備える、情報処理装置。

【請求項 4 7】

表示手段を備える本体装置に着脱可能な操作装置であって、
ハウジングと、

前記ハウジングに設けられ、前記本体装置に設けられる第 1 スライド部材に対してスライド可能かつ着脱可能に係合する第 2 スライド部材とを備える、操作装置。

【請求項 4 8】

本体装置と、当該本体装置に着脱可能な操作装置とを含む情報処理システムであって、
前記本体装置は、表示手段を備え、

前記操作装置が前記本体装置に装着されている場合に当該本体装置と当該操作装置との間で行われる通信は、第 1 の通信方式による通信であり、前記操作装置が前記本体装置から外されている場合に当該本体装置と当該操作装置との間で行われる通信は、第 1 の通信方式とは異なる第 2 の通信方式による通信である、情報処理システム。

【請求項 4 9】

前記本体装置および前記操作装置は、前記第 1 通信方式として有線通信を行う、請求項 4 8 に記載の情報処理システム。

【請求項 5 0】

前記本体装置と前記操作装置との間の有線通信は、当該本体装置の第 1 端子と当該操作装置の第 2 端子とが電氣的に接続されることによって形成される有線通信路を介した通信である、請求項 4 9 に記載の情報処理システム。

【請求項 5 1】

前記操作装置が前記本体装置に装着されている場合、前記本体装置の第 1 端子と前記操作装置の第 2 端子とが、互いに当接することによって電氣的に接続される、請求項 5 0 に記載の情報処理システム。

【請求項 5 2】

前記本体装置および前記操作装置は、前記第 2 通信方式として無線通信を行う、請求項 4 8 から請求項 5 1 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 5 3】

表示手段を備える本体装置に着脱可能な操作装置であって、

前記操作装置が前記本体装置に装着されている場合に、当該本体装置との間で第 1 の通信方式による通信を行う第 1 通信手段と、

前記操作装置が前記本体装置から外されている場合に、前記第 1 の通信方式とは異なる第 2 の通信方式による通信を当該本体装置との間で行う第 2 通信手段とを備える、操作装置。

【請求項 5 4】

操作装置と着脱可能な情報処理装置であって、

前記操作装置が前記本体装置に装着されている場合に、当該操作装置との間で第 1 の通信方式による通信を行う第 1 通信手段と、

前記操作装置が前記本体装置から外されている場合に、前記第 1 の通信方式とは異なる第 2 の通信方式による通信を当該操作装置との間で行う第 2 通信手段とを備える、情報処理装置。

【請求項 5 5】

本体装置と、第 1 操作装置と、第 2 操作装置と、付属機器とを含む情報処理システムであって、

前記第 1 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、かつ、前記付属機器に着脱可能であり、

前記第 2 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、かつ、前記付属機器に着脱可能であり、

前記本体装置は、表示手段を備え、前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置に対する操作に基づく所定の情報処理の実行結果を前記表示手段に表示し、

前記付属機器は、前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置を同時に装着可能である、情報処理システム。

【請求項 5 6】

前記付属機器は、当該付属機器に給電された電力を用いて、当該付属機器に装着された第 1 操作装置および／または第 2 操作装置に対する充電を行う充電手段を備える、請求項 5 5 に記載の情報処理システム。

【請求項 5 7】

前記第 1 操作装置は、前記付属機器の中央よりも左側に装着され、

前記第 2 操作装置は、前記付属機器の中央よりも右側に装着される、請求項 5 5 または請求項 5 6 に記載の情報処理システム。

【請求項 5 8】

前記付属機器は、左側に設けられる第 1 グリップ部と、右側に設けられる第 2 グリップ部とを備える、請求項 5 5 から請求項 5 7 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 5 9】

前記第 1 グリップ部は、前記第 1 操作装置が装着される部分よりも左側に設けられ、

前記第 2 グリップ部は、前記第 2 操作装置が装着される部分よりも右側に設けられる、請求項 5 8 に記載の情報処理システム。

【請求項 6 0】

前記第 1 操作装置が前記付属機器に装着されている場合、前記本体装置と当該第 1 操作装置との間で行われる通信は無線通信であり、

前記第 2 操作装置が前記付属機器に装着されている場合、前記本体装置と当該第 2 操作装置との間で行われる通信は無線通信である、請求項 5 5 から請求項 5 9 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 6 1】

前記第 1 操作装置が前記本体装置に装着されている場合、当該本体装置と当該第 1 操作装置との間で行われる通信は有線通信であり、

前記第 2 操作装置が前記本体装置に装着されている場合、当該本体装置と当該第 2 操作

10

20

30

40

50

装置との間で行われる通信は有線通信である、請求項 55 から請求項 60 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 62】

前記第 1 操作装置は、所定の基準姿勢から第 1 の方向に傾いた状態で前記付属機器に装着され、

前記第 2 操作装置は、所定の基準姿勢から第 1 の方向とは反対の方向に傾いた状態で前記付属機器に装着される、請求項 55 から請求項 61 のいずれか 1 項に記載の情報処理システム。

【請求項 63】

前記本体装置は、前記第 1 操作装置と前記第 2 操作装置との少なくともいずれかが前記付属機器に装着されている場合に、装着されている操作装置からの操作データ、および／または、操作データから得られる情報を補正して前記所定の情報処理を実行する、請求項 62 に記載の情報処理システム。

【請求項 64】

前記本体装置は、前記操作データのうち方向入力部のデータを補正する、請求項 63 に記載の情報処理システム。

【請求項 65】

第 1 操作装置および第 2 操作装置と着脱可能な付属機器であって、

前記第 1 操作装置は、前記付属機器とは別体の本体装置に着脱可能であり、

前記第 2 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、

前記本体装置は、表示手段を備え、前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置に対する操作に基づく所定の情報処理の実行結果を前記表示手段に表示し、

前記付属機器は、

前記第 1 操作装置を着脱可能に係合する第 1 係合部と、

前記第 2 操作装置を着脱可能に係合する第 2 係合部とを備える、付属機器。

【請求項 66】

本体装置と、第 1 操作装置と、第 2 操作装置とを含むゲームシステムであって、

前記本体装置は、表示手段を備え、

前記第 1 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、

前記第 2 操作装置は、前記本体装置に着脱可能であり、

少なくとも前記第 1 操作装置および前記第 2 操作装置が前記本体装置から外されている場合に、当該第 1 操作装置および当該第 2 操作装置はそれぞれ、当該第 1 操作装置および当該第 2 操作装置に対する操作を示す操作データを、無線通信により、前記本体装置に送信する、ゲームシステム。

【請求項 67】

表示手段を有する本体部と、第 1 操作部と、第 2 操作部とを含み、当該第 1 操作部と当該第 2 操作部のいずれかに対する操作に応じて所定の情報処理を行う手持ち型の情報処理装置であって、

前記第 1 操作部は、前記本体部に着脱可能であり、

前記第 2 操作部は、前記本体部に着脱可能であり、

前記本体装置は、前記第 1 操作部と前記第 2 操作部が前記本体部から外されている場合に、少なくとも前記第 1 操作部と前記第 2 操作部のいずれかに対する操作を示す操作データに基づいて前記所定の情報処理を行い、当該情報処理の結果を前記表示手段に表示させる、情報処理装置。

【請求項 68】

前記第 1 操作部と前記第 2 操作部が前記本体部に装着されている場合、ユーザの一方の手で当該第 1 操作部を操作し、他方の手で当該第 2 操作部を操作することが可能なように、当該前記第 1 操作部と当該第 2 操作部とが配置されている、請求項 67 に記載の情報処理装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、情報処理システム、情報処理装置、操作装置、および、付属機器に関する。

【背景技術】

【0002】

従来、表示部および操作部を備える携帯型の情報処理装置がある（例えば、特許文献1参照）。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

10

【特許文献1】特開2011-108256号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

情報処理装置を複数の態様で利用することが望まれる。

【0005】

それ故、本発明の目的は、複数の態様で利用することが可能な情報処理装置を提供することである。また、本発明の別の目的は、新規な情報処理装置を提供することである。

【課題を解決するための手段】

【0006】

20

上記の課題を解決すべく、本発明は、以下の構成を採用した。

【0007】

本発明は、本体装置と、第1操作装置と、第2操作装置とを含む情報処理システムである。本体装置は、表示手段を備える。第1操作装置は、本体装置に着脱可能であり、当該本体装置に装着されているか否かにかかわらず、当該第1操作装置に対する操作を示す第1操作データを当該本体装置に送信する。第2操作装置は、本体装置に着脱可能であり、当該本体装置に装着されているか否かにかかわらず、当該第2操作装置に対する操作を示す第2操作データを当該本体装置に送信する。本体装置は、第1操作装置から送信された第1操作データおよび第2操作装置から送信された第2操作データに基づく所定の情報処理の実行結果を表示手段に表示する。

30

【0008】

第1操作装置は、第1入力部および第2入力部を備えてもよい。第2操作装置は、第1入力部と同種の第3入力部、および、第2入力部と同種の第4入力部を備えてもよい。

【0009】

第1入力部の入力機構と第3入力部の入力機構とは実質的に同一であってもよい。第2入力部の入力機構と第4入力部の入力機構とは実質的に同一であってもよい。

【0010】

第1入力部の形状と第3入力部の形状とは実質的に同一であってもよい。第2入力部の形状と第4入力部の形状とは実質的に同一であってもよい。

【0011】

40

第1操作装置および第2操作装置が本体装置から外されている状態において、第1操作装置をある向きに向けた状態における第1入力部と第2入力部の位置関係は、第2操作装置をある向きに向けた状態における第3入力部と第4入力部の位置関係と同じであってもよい。

【0012】

第1操作装置および第2操作装置が本体装置に装着された状態において、第1入力部と第2入力部の位置関係は、第3入力部と第4入力部の位置関係と逆であってもよい。

【0013】

第1入力部および第3入力部は、方向入力を受け付ける方向入力部であってもよい。

【0014】

50

方向入力部は、所定の方向に傾倒またはスライド可能な操作部材を有していてもよい。

【0015】

第2入力部および第4入力部は、押下可能なボタンであってもよい。

【0016】

第1操作装置は、自身のハウジングの所定面が本体装置の所定面に対向する状態で一体的に当該本体装置に装着されてもよい。

【0017】

第1操作装置は、本体装置における左右の側面のうちの一方の側面に対向する状態で一体的に当該本体装置に装着されてもよい。第2操作装置は、本体装置における左右の側面のうちの他方の側面に対向する状態で当該本体装置に装着されてもよい。

10

【0018】

第1操作装置は、所定面に設けられ、ユーザに所定の情報を報知するための発光部を備えてもよい。

【0019】

第1操作装置は、所定面に設けられる操作部を備えてもよい。

【0020】

第1操作装置の4つの側面のうちの第1の側面と隣接する側面との接続部分は、当該第1の側面の反対側の側面である第2の側面と隣接する側面との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成されてもよい。第2操作装置の4つの側面のうちの第3の側面と隣接する側面との接続部分は、当該第3の側面の反対側の側面である第4の側面と隣接する側面との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成されてもよい。

20

【0021】

第1操作装置の第2の側面が本体装置における4つの側面のうちの第5の側面に対向する状態で、当該第1操作装置が当該本体装置に装着されてもよい。第2操作装置の第4の側面が本体装置における第5の側面の反対側の第6の側面に対向する状態で、当該第2操作装置が当該本体装置に装着されてもよい。

【0022】

第2操作装置は、第1操作装置が有していない第1の機能を有する入力部を備えてもよい。

【0023】

第2操作装置は、第1の機能を有する入力部として撮像装置を備えてもよい。

30

【0024】

第2操作装置は、第1の機能を有する入力部としてボタンを備えてもよい。

【0025】

第1操作装置は、第1の機能とは異なる第2の機能を有する入力部を備えてもよい。第2操作装置は、第2の機能を有する入力部を備えてもよい。

【0026】

第1操作装置は、所定数の種類の機能を有する1以上の入力部を備えてもよい。第2操作装置は、所定数とは異なる数の種類の機能を有する1以上の入力部を備えてもよい。

【0027】

第1操作装置が本体装置に装着されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は、第1の通信方式による通信であり、第1操作装置が本体装置から外されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は、第1の通信方式とは異なる第2の通信方式による通信であってもよい。

40

【0028】

第1操作装置が本体装置から外されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は無線通信であってもよい。

【0029】

第1操作装置が本体装置に装着されている場合、当該本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は有線通信であってもよい。

50

【0030】

本体装置と第1操作装置との間の有線通信は、当該本体装置の第1端子と当該第1操作装置の第2端子とが電氣的に接続されることによって形成される有線通信路を介した通信であってもよい。

【0031】

第1操作装置が本体装置に装着されている場合、当該本体装置の第1端子と当該第1操作装置の第2端子とが電氣的に接続され、本体装置と第1操作装置との間の通信、および、本体装置から第1操作装置に対する給電は、第1端子および第2端子を介して行われてもよい。

【0032】

情報処理システムは、第1操作装置が本体装置に装着されたことを検知する第1検知手段と、第2操作装置が本体装置に装着されたことを検知する第2検知手段とを備えてもよい。本体装置は、第1検知手段および第2検知手段による検知結果に基づいて、第1操作装置と第2操作装置との組を設定してもよい。

10

【0033】

本体装置は、第1操作装置および第2操作装置の両方が装着された場合、装着中の第1操作装置および第2操作装置を同じ組として設定してもよい。

【0034】

第1操作装置および第2操作装置が本体装置から外されている状態において、同じ組に設定されている第1操作装置および第2操作装置からそれぞれ操作データを受信した場合、本体装置は、受信した2つの操作データを1組として所定の情報処理を実行してもよい。

20

【0035】

本体装置は、第1操作装置が装着されるときに当該第1操作装置のハウジングと係合する第1係合部と、第2操作装置が装着されるときに当該第2操作装置のハウジングと係合する第2係合部とが形成されたハウジングを備えてもよい。

【0036】

第1操作装置は、本体装置の第1係合部と係合する第3係合部が形成されたハウジングを備えてもよい。第2操作装置は、本体装置の第2係合部と係合する第4係合部が形成されたハウジングを備えてもよい。

30

【0037】

本体装置は、情報処理の実行結果を、表示手段と、本体装置とは別体の表示装置とのいずれかに選択的に出力してもよい。

【0038】

また、本発明の他の一例は、第1着脱機構、第2着脱機構、および、表示手段を備える情報処理装置であってもよい。第1着脱機構は、第1操作装置と着脱可能である。第2着脱機構は、第2操作装置と着脱可能である。情報処理装置は、第1操作装置および第2操作装置が情報処理装置に装着されているか否かにかかわらず当該第1操作装置および当該第2操作装置から送信される操作データに基づく所定の情報処理の結果を表示手段に表示する。

40

【0039】

本発明の他の一例は、本体装置と、第1操作装置とを含む情報処理システムである。

本体装置は、表示手段と、第1操作装置のハウジングと係合する本体側係合部が形成されたハウジングとを備える。第1操作装置は、本体側係合部によって本体装置に対して着脱可能に係合される。

【0040】

第1操作装置は、本体側係合部と係合する操作装置側係合部が形成されたハウジングを備えてもよい。

【0041】

本体側係合部は、本体装置のハウジングの面に沿って設けられる第1スライド部材であ

50

ってもよい。第1操作装置は、第1スライド部材に対してスライド可能かつ着脱可能に係合する第2スライド部材を備えてもよい。第1スライド部材と第2スライド部材とによってスライド機構が形成されてもよい。

【0042】

第1スライド部材は、所定方向にスライド可能に第2スライド部材に係合し、当該所定方向の一端から第2スライド部材を挿入および離脱することが可能に形成されてもよい。

【0043】

第1スライド部材は、本体装置の上下方向に沿って設けられ、その上端から第2スライド部材を挿入および離脱することが可能に形成されてもよい。

【0044】

第1スライド部材は、本体装置のハウジングの面の所定方向において略全体にわたって設けられてもよい。

【0045】

第1スライド部材は、凹型の断面形状を有してもよい。第2スライド部材は、凸型の断面形状を有してもよい。

【0046】

第1操作装置は、本体装置と通信を行うための端子を備えてもよい。本体装置は、ハウジングにおいて、第1操作装置が装着された場合に第1操作装置の端子と接続可能な位置に端子を備えてもよい。

【0047】

第1操作装置は、所定面に設けられる入力部を備えてもよい。

【0048】

本発明の他の一例は、本体装置と、当該本体装置に着脱可能な操作装置とを含む情報処理システムである。本体装置は、表示手段を備える。操作装置が本体装置に装着されている場合に当該本体装置と当該操作装置との間で行われる通信は、第1の通信方式による通信である。操作装置が本体装置から外されている場合に当該本体装置と当該操作装置との間で行われる通信は、第1の通信方式とは異なる第2の通信方式による通信である。

【0049】

本体装置および操作装置は、第1通信方式として有線通信を行ってもよい。

【0050】

操作装置が本体装置に装着されている場合、本体装置の第1端子と操作装置の第2端子とが、互いに当接することによって電氣的に接続されてもよい。

【0051】

本体装置および操作装置は、第2通信方式として無線通信を行ってもよい。

【0052】

本発明の他の一例は、本体装置と、第1操作装置と、第2操作装置と、付属機器とを含む情報処理システムである。第1操作装置は、本体装置に着脱可能であり、かつ、付属機器に着脱可能である。第2操作装置は、本体装置に着脱可能であり、かつ、付属機器に着脱可能である。本体装置は、表示手段を備え、第1操作装置および第2操作装置に対する操作に基づく所定の情報処理の実行結果を表示手段に表示する。付属機器は、第1操作装置および第2操作装置を同時に装着可能である。

【0053】

付属機器は、当該付属機器に給電された電力を用いて、当該付属機器に装着された第1操作装置および／または第2操作装置に対する充電を行う充電手段を備えてもよい。

【0054】

第1操作装置は、付属機器の中央よりも左側に装着されてもよい。第2操作装置は、付属機器の中央よりも右側に装着されてもよい。

【0055】

付属機器は、左側に設けられる第1グリップ部と、右側に設けられる第2グリップ部とを備えてもよい。

10

20

30

40

50

【0056】

第1グリップ部は、第1操作装置が装着される部分よりも左側に設けられてもよい。第2グリップ部は、第2操作装置が装着される部分よりも右側に設けられてもよい。

【0057】

第1操作装置が付属機器に装着されている場合、本体装置と当該第1操作装置との間で行われる通信は無線通信であってもよい。第2操作装置が付属機器に装着されている場合、本体装置と当該第2操作装置との間で行われる通信は無線通信であってもよい。

【0058】

第1操作装置は、所定の基準姿勢から第1の方向に傾いた状態で付属機器に装着されてもよい。第2操作装置は、所定の基準姿勢から第1の方向とは反対の方向に傾いた状態で付属機器に装着されてもよい。

10

【0059】

本体装置は、第1操作装置と第2操作装置との少なくともいずれかが付属機器に装着されている場合に、装着されている操作装置からの操作データ、および／または、操作データから得られる情報を補正して所定の情報処理を実行してもよい。

【0060】

本体装置は、操作データのうち方向入力部のデータを補正してもよい。

【0061】

本発明の他の一例は、第1操作装置および第2操作装置と着脱可能な付属機器である。

第1操作装置は、付属機器とは別体の本体装置に着脱可能である。第2操作装置は、本体装置に着脱可能である。本体装置は、表示手段を備え、第1操作装置および第2操作装置に対する操作に基づく所定の情報処理の実行結果を表示手段に表示する。付属機器は、第1操作装置を着脱可能に係合する第1係合部と、第2操作装置を着脱可能に係合する第2係合部とを備える。

20

【0062】

本発明の他の一例は、本体装置と、第1操作装置と、第2操作装置とを含むゲームシステムである。本体装置は、表示手段を備える。第1操作装置は、本体装置に着脱可能である。第2操作装置は、本体装置に着脱可能である。少なくとも第1操作装置および第2操作装置が本体装置から外されている場合に、当該第1操作装置および当該第2操作装置はそれぞれ、当該第1操作装置および当該第2操作装置に対する操作を示す操作データを、無線通信により、本体装置に送信する。

30

【0063】

本発明の他の一例は、手持ち型の情報処理装置である。情報処理装置は、表示手段を有する本体部と、第1操作部と、第2操作部とを含み、当該第1操作部と当該第2操作部のいずれかに対する操作に応じて所定の情報処理を行う。第1操作部は、本体部に着脱可能である。第2操作部は、本体部に着脱可能である。本体装置は、第1操作部と第2操作部が本体部から外されている場合に、少なくとも第1操作部と第2操作部のいずれかに対する操作を示す操作データに基づいて所定の情報処理を行い、当該情報処理の結果を表示手段に表示させる。

【0064】

第1操作部と第2操作部が本体部に装着されている場合、ユーザの一方の手で当該第1操作部を操作し、他方の手で当該第2操作部を操作することが可能なように、当該第1操作部と当該第2操作部とが配置されていてもよい。

40

【0065】

また、本発明の別の一例は、上記情報処理システムにおける情報処理装置、操作装置、または、付属機器であってもよい。また、本発明の別の一例は、上記情報処理システムにおいて実行される方法であってもよい。また、本発明の別の一例は、上記情報処理システムまたは情報処理装置において実行される処理のいくつかをコンピュータに実行させる（換言すれば、情報処理システムまたは情報処理装置における各手段のいくつかとしてコンピュータを機能させる）情報処理プログラムであってもよい。

50

【発明の効果】

【0066】

本発明によれば、情報処理装置および／または情報処理システムを複数の態様で利用することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【0067】

【図1】本実施形態における情報処理装置の一例を示す図

【図2】本体装置から各コントローラを外した状態の一例を示す図

【図3】本体装置の一例を示す六面図

【図4】本体装置を立てて載置した様子 of の一例を示す図

10

【図5】左コントローラの一例を示す六面図

【図6】右コントローラの一例を示す六面図

【図7】左レール部材とスライダとが係合する様子 of の一例を示す図

【図8】スライダが左レール部材に固定される前後の様子 of の一例を示す図

【図9】本実施形態における情報処理システム of の一例の全体構成を示す図

【図10】クレードルの一例 of の外観構成を示す図

【図11】本体装置 of の内部構成の一例を示すブロック図

【図12】情報処理装置 of の内部構成の一例を示すブロック図

【図13】クレードルの内部構成 of の一例を示すブロック図

【図14】各コントローラを本体装置に装着した状態で情報処理装置を利用する様子 of の一例を示す図

20

【図15】離脱状態において、1人のユーザが2つのコントローラを把持して情報処理装置を利用する様子 of の一例を示す図

【図16】離脱状態において、2人のユーザが1つずつコントローラを把持して情報処理装置を利用する様子 of の一例を示す図

【図17】3つ以上のコントローラを用いる場合における利用態様 of の一例を示す図

【図18】テレビに画像を表示する場合における利用態様 of の一例を示す図

【図19】テレビに画像を表示する場合における動作の流れ of の一例を示す図

【図20】本体装置において実行される登録処理の流れ of の一例を示すフローチャート

【図21】登録情報の一例を示す図

30

【図22】組情報の一例を示す図

【図23】本体装置において実行される無線設定処理の流れ of の一例を示すフローチャート

【図24】本体装置において実行されるモード設定処理の流れ of の一例を示すフローチャート

【図25】本体装置において実行される情報処理の流れ of の一例を示すフローチャート

【図26】本体装置において実行される情報処理の流れ of の一例を示すフローチャート

【図27】本体装置において実行される情報処理の流れ of の一例を示すフローチャート

【図28】左コントローラ of の他の例を示す図

【図29】右コントローラ of の他の例を示す図

【図30】図1とは異なる右コントローラを装着した情報処理装置 of の一例を示す図

40

【図31】コントローラを装着可能な付属機器 of の一例を示す図

【図32】付属機器 of の他の一例を示す図

【図33】本体装置を装着可能な付属機器 of の一例を示す図

【発明を実施するための形態】

【0068】

以下、本実施形態 of の一例に係る情報処理システム、情報処理装置、操作装置、および、付属機器について説明する。本実施形態 of においては、情報処理システムは、情報処理装置1と、クレードル5とを含む（図9参照）。本実施形態 of における情報処理装置1は、本体装置2とコントローラ3および4とが着脱可能であり、コントローラ3および4を本体装置2と別体として利用することができる（図2参照）。また、情報処理装置1は、本体装

50

置 2 に画像を表示する態様と、テレビ等の他の表示装置に画像を表示させる態様との両方の利用態様が可能である。前者の態様において、情報処理装置 1 は、携帯型装置（例えば、携帯ゲーム機）として利用され、後者の態様において、情報処理装置 1 は、据置型装置（例えば、据置型ゲーム機）として利用される。

【0069】

[1. システムの外観構成]

[1-1. 情報処理装置の構成]

図 1 は、本実施形態における情報処理装置 1 の一例を示す図である。図 1 に示すように、情報処理装置 1 は、本体装置 2 と、左コントローラ 3 と、右コントローラ 4 とを含む。本体装置 2 は、ディスプレイ 12 を備え、情報処理装置 1 における各種の処理を実行する装置である。また、コントローラ 3 および 4 は、ユーザが入力を行うための操作部を備える装置である。

10

【0070】

図 2 は、本体装置 2 から各コントローラ 3 および 4 を外した状態の一例を示す図である。図 1 および図 2 に示すように、各コントローラ 3 および 4 は、本体装置 2 に着脱可能である。左コントローラ 3 は、本体装置 2 の左側（図 1 に示す x 軸正方向側）に装着することができる。右コントローラ 4 は、本体装置 2 の右側（図 1 に示す x 軸負方向側）に装着することができる。なお、以下において、左コントローラおよび右コントローラの総称として「コントローラ」と記載することがある。以下、本体装置 2 および各コントローラ 3 および 4 の具体的な構成の一例について説明する。

20

【0071】

[1-1-1. 本体装置の構成]

図 3 は、本体装置の一例を示す六面図である。図 3 に示すように、本体装置 2 は、略板状のハウジング 11 を備える。本実施形態において、ハウジング 11 の主面（換言すれば、表側の面、すなわち、ディスプレイ 12 が設けられる面）は、大略的には矩形形状である。本実施形態においては、ハウジング 11 は、横長の形状である。つまり、本実施形態においては、ハウジング 11 の主面の長手方向（すなわち、図 1 に示す x 軸方向）を横方向（左右方向とも言う）とし、当該主面の短手方向（すなわち、図 1 に示す y 軸方向）を縦方向（上下方向とも言う）とし、主面に垂直な方向（すなわち、図 1 に示す z 軸方向）を奥行き方向（前後方向とも言う）とする。なお、本体装置 2 は、本体装置 2 が横長となる向きで利用されることも可能であるし、本体装置 2 が縦長となる向きで利用されることも可能である。

30

【0072】

なお、ハウジング 11 の形状および大きさは任意である。例えば、他の実施形態においては、ハウジング 11 は、ユーザが把持しやすくするための突起部やグリップ部を有していてもよい。

【0073】

（ハウジング 11 の主面に設けられる構成）

図 3 に示すように、本体装置 2 は、ハウジング 11 の主面に設けられるディスプレイ 12 を備える。ディスプレイ 12 は、本体装置 2 が取得または生成した画像（静止画であってもよいし、動画であってもよい）を表示する。本実施形態においては、ディスプレイ 12 は液晶表示装置（LCD）であるとするが、任意の種類の表示装置であってもよい。

40

【0074】

また、本体装置 2 は、ディスプレイ 12 の画面上にタッチパネル 13 を備える。本実施形態においては、タッチパネル 13 は、マルチタッチ入力可能な方式（例えば、静電容量方式）のものである。ただし、タッチパネル 13 は、任意の種類ののものであってよく、例えば、シングルタッチ入力可能な方式（例えば、抵抗膜方式）のものであってもよい。

【0075】

本体装置 2 は、ハウジング 11 の内部においてスピーカ（すなわち、図 11 に示すスピ

50

ーカ 88) を備えている。図 3 に示すように、ハウジング 11 の主面にはスピーカ孔 11 a および 11 b が形成される。スピーカ 88 の出力音はこれらのスピーカ孔 11 a および 11 b から出力される。本実施形態では、本体装置 2 は 2 つのスピーカを備えており、左スピーカおよび右スピーカのそれぞれの位置に各スピーカ孔が設けられる。左スピーカ用のスピーカ孔 11 a は、ディスプレイ 12 の左側に形成される。右スピーカ用のスピーカ孔 11 b は、ディスプレイ 12 の右側に形成される。

【0076】

また、本体装置 2 は、ハウジング 11 の内部において環境光センサ（すなわち、図 11 に示す環境光センサ 94）を備えている。図 3 に示すように、ハウジング 11 の主面には、ハウジング 11 の外部の光を環境光センサ 94 に入力するための窓部 14 が設けられる。窓部 14 は、例えば、光を透過する透明な部材、あるいは、環境光センサ 94 が検知可能な所定波長の光を透過するフィルタ部材によって形成される。

【0077】

なお、スピーカ孔 11 a および 11 b、ならびに、窓部 14 の位置、形状、および数は任意である。例えば、他の実施形態においては、各スピーカ孔 11 a および 11 b はハウジング 11 の側面あるいは背面に形成されてもよい。また、窓部 14 は、本実施形態においてはディスプレイ 12 よりも左下の位置に設けられるが、ハウジング 11 の主面における他の位置に設けられてもよいし、ハウジング 11 の側面に設けられてもよい。

【0078】

（ハウジング 11 の左側面に設けられる構成）

図 3 に示すように、本体装置 2 は、ハウジング 11 の左側面において左レール部材 15 を備える。左レール部材 15 は、左コントローラ 3 を本体装置 2 に着脱可能に装着するための部材である。左レール部材 15 は、ハウジング 11 の左側面において、上下方向に沿って延びるように設けられる。左レール部材 15 は、左コントローラ 3 のスライダ（すなわち、図 5 に示すスライダ 40）と係合可能な形状を有している。詳細は後述するが、左レール部材 15 とスライダ 40 とによってスライド機構が形成される。このスライド機構によって、左コントローラ 3 を本体装置 2 に対してスライド可能かつ着脱可能に装着することができる。

【0079】

本実施形態においては、左レール部材 15 は、溝を有する形状である。換言すれば、左レール部材 15 の断面（具体的には、上下方向に垂直な断面）は、凹型の形状を有する。より具体的には、左レール部材 15 の断面は、断面の端部が外側から中央への方角を向く形状である。したがって、左レール部材 15 に係合したスライダ 40 は、スライド方向（換言すれば、左レール部材 15 が延びる方向）に垂直な向きに関しては固定されて外れないようになっている（後述する図 7 参照）。

【0080】

図 3 に示すように、左レール部材 15 には、係合穴 16 が形成される。係合穴 16 は、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着された場合に、スライダ 40 に設けられる突起部 41 と対向する位置に設けられる。係合穴 16 の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、係合穴 16 は、左レール部材 15 の底面（換言すれば、左レール部材 15 が有する溝の底面）に設けられる。また、係合穴 16 は、上記突起部（すなわち、図 5 に示す突起部 41）が係合可能な形状に形成される。詳細は後述するが、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着された場合には、突起部 41 が係合穴 16 に挿入されて係合することによって、左コントローラ 3 が本体装置 2 に固定される。なお、他の実施形態においては、左レール部材 15 に突起部が設けられ、スライダ 40 に係合穴が設けられてもよい。

【0081】

また、本体装置 2 は左側端子 17 を備える。左側端子 17 は、本体装置 2 が左コントローラ 3 と有線通信を行うための端子である。左側端子 17 は、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着された場合に、左コントローラ 3 の端子（図 5 に示す端子 42）と接触する位置に設けられる。左側端子 17 の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、図

10

20

30

40

50

3に示すように、左側端子17は、左レール部材15の底面に設けられる。また、本実施形態においては、左側端子17は、左レール部材15の底面における下側の端部付近に設けられる。左側端子17は、上記係合穴16よりも下側（換言すれば、左レール部材15にスライダ40を挿入する方向を基準としたときの奥側）に設けられる。

【0082】

ハウジング11の左側面には、ストッパー18が設けられる。図3に示すように、ストッパー18は、左レール部材15の端部付近（本実施形態においては、下端付近）に設けられる。ストッパー18は、左レール部材15が有する溝の内部に設けられる。詳細は後述するが、ストッパー18は、左レール部材15に係合されたスライダ40のスライド移動を停止するために設けられる。

【0083】

（ハウジング11の右側面に設けられる構成）

図3に示すように、ハウジング11の右側面には、左側面に設けられる構成と同様の構成が設けられる。すなわち、本体装置2は、ハウジング11の右側面において右レール部材19を備える。右レール部材19は、ハウジング11の右側面において、上下方向に沿って延びるように設けられる。右レール部材19は、右コントローラ4のスライダ（すなわち、図6に示すスライダ62）と係合可能な形状を有している。詳細は後述するが、右レール部材19とスライダ62とによってスライド機構が形成される。このスライド機構によって、右コントローラ4を本体装置2に対してスライド可能かつ着脱可能に装着することができる。

【0084】

本実施形態においては、右レール部材19は、左レール部材15と同様の形状を有する。すなわち、右レール部材19は、左レール部材15と同様の断面形状となる溝を有する形状である。ただし、右レール部材19は、左レール部材15と全く同じ形状である必要はない。例えば、他の実施形態においては、右コントローラ4のスライダ62が左レール部材15に係合できないように（および／または、左コントローラ3のスライダ40が右レール部材19に係合できないように）、左レール部材15の溝と右レール部材19の溝とで大きさおよび／または形状が異なってもよい。

【0085】

図3に示すように、右レール部材19には、係合穴20が形成される。係合穴20は、右コントローラ4が本体装置2に装着された場合に、スライダ62に設けられる突起部63と対向する位置に設けられる。係合穴20の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、係合穴20は、右レール部材19の底面（換言すれば、右レール部材19が有する溝の底面）に設けられる。係合穴20は、上記突起部（すなわち、図6に示す突起部63）が係合可能な形状に形成される。詳細は後述するが、右コントローラ4が本体装置2に装着された場合には、突起部63が係合穴20に挿入されて係合することによって、右コントローラ4が本体装置2に固定される。なお、他の実施形態においては、右レール部材19に突起部が設けられ、スライダ62に係合穴が設けられてもよい。

【0086】

また、本体装置2は右側端子21を備える。右側端子21は、本体装置2が右コントローラ4と有線通信を行うための端子である。右側端子21は、右コントローラ4が本体装置2に装着された場合に、右コントローラ4の端子（図6に示す端子64）と接触する位置に設けられる。右側端子21の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、図3に示すように、右側端子21は、右レール部材19の底面に設けられる。また、本実施形態においては、右側端子21は、右レール部材19の底面における下側の端部付近に設けられる。右側端子21は、上記係合穴20よりも下側（換言すれば、右レール部材19にスライダ62を挿入する方向を基準としたときの奥側）に設けられる。

【0087】

ハウジング11の右側面には、ストッパー22が設けられる。図3に示すように、ストッパー22は、右レール部材19の端部付近（本実施形態においては、下端付近）に設け

10

20

30

40

50

られる。ストッパー 22 は、右レール部材 19 が有する溝の内部に設けられる。詳細は後述するが、ストッパー 22 は、右レール部材 19 に係合されたスライダ 62 のスライド移動を停止するために設けられる。

【0088】

上記のように、本実施形態においては、本体装置 2 のハウジング 11 には、左レール部材 15 および右レール部材 19 が設けられている。このように、ハウジング 11 は、コントローラを装着することを前提とした構成となっている。なお、上記各レール部材 15 および 19 の位置、形状、および大きさは任意である。例えば、他の実施形態においては、各レール部材 15 および 19 は、ハウジング 11 の主面および／または裏面における左右の端部にそれぞれ設けられてもよい。また、本体装置 2 と各コントローラ 3 および 4 を着脱可能に装着するための機構は任意であり、本実施形態におけるスライダ機構とは異なるスライダ機構が用いられてもよいし、スライダ機構とは異なる機構が用いられてもよい。

【0089】

(ハウジング 11 の上側面に設けられる構成)

図 3 に示すように、本体装置 2 は第 1 スロット 23 を備える。第 1 スロット 23 は、ハウジング 11 の上側面に設けられる。第 1 スロット 23 は、第 1 の種類の記憶媒体を装着可能な形状を有する。なお、本実施形態においては、第 1 スロット 23 の開口部には開閉可能な蓋部が設けられており、蓋部を開けた状態において、第 1 スロット 23 に第 1 の種類の記憶媒体を挿入することができる。第 1 の種類の記憶媒体は、例えば、情報処理装置 1 およびそれと同種の情報処理装置に専用の記憶媒体（例えば、専用メモリカード）である。第 1 の種類の記憶媒体は、例えば、本体装置 2 で利用されるデータ（例えば、アプリケーションのセーブデータ等）、および／または、本体装置 2 で実行されるプログラム（例えば、アプリケーションのプログラム等）を記憶するために用いられる。

【0090】

また、本体装置 2 は、電源ボタン 28 を備える。図 3 に示すように、電源ボタン 28 は、ハウジング 11 の上側面に設けられる。電源ボタン 28 は、本体装置 2 の電源のオン／オフを切り替えるためのボタンである。なお、本実施形態においては、電源ボタン 28 によって、オンモードとスリープモードとを切り替えることができるものとする。ここで、オンモードは、例えば、ディスプレイ 12 の画面表示が行われるモードであり、スリープモードは、例えば、ディスプレイ 12 の画面表示が休止されるモードである。また、スリープモードにおいては、ディスプレイ 12 の画面表示が休止されることとともに（または代えて）、実行中のアプリケーションにおける所定の処理（例えば、ゲームアプリケーションにおけるゲーム処理）が休止されてもよい。本体装置 2 は、電源ボタン 24 に対して長押し操作が行われた場合（具体的には、電源ボタン 24 が所定時間以上押下し続けられた場合）、本体装置 2 の電源のオン／オフを切り替える処理を実行する。一方、電源ボタン 24 に対して短押し操作が行われた場合（具体的には、電源ボタン 24 が上記所定時間よりも短い時間だけ押下された場合）、本体装置 2 は、オンモードとスリープモードとを切り替える処理を実行する。

【0091】

上記のように、本実施形態においては、電源ボタン 28 は、電源のオン／オフの切り替えと、オンモードとスリープモードの切り替えとを行うことができる。なお、他の実施形態においては、電源のオン／オフの切り替えの切り替え機能のみ、あるいは、オンモードとスリープモードの切り替え機能のみを有するボタンが本体装置 2 に設けられてもよい。

【0092】

本体装置 2 は、音声入出力端子（具体的には、イヤホンジャック）25 を備える。すなわち、本体装置 2 は、音声入出力端子 25 にマイクやイヤホンを装着することができる。図 3 に示すように、音声入出力端子 25 は、ハウジング 11 の上側面に設けられる。

【0093】

本体装置 2 は、音量ボタン 26 a および 26 b を備える。図 3 に示すように、音量ボタン 26 a および 26 b は、ハウジング 11 の上側面に設けられる。音量ボタン 26 a およ

び26bは、本体装置2によって出力される音量を調整する指示を行うためのボタンである。すなわち、音量ボタン26aは、音量を下げる指示を行うためのボタンであり、音量ボタン26bは、音量を上げる指示を行うためのボタンである。

【0094】

また、ハウジング11には、排気孔11cが形成される。図3に示すように、排気孔11cは、ハウジング11の上側面に形成される。排気孔11cは、ハウジング11の内部で発生した熱をハウジング11の外部へ排気する（換言すれば、放出する）ために形成される。

【0095】

（ハウジング11の下側面に設けられる構成）

10

本体装置2は下側端子27を備える。下側端子27は、本体装置2が、後述するクレードル5と通信を行うための端子である。図3に示すように、下側端子27は、ハウジング11の下側面に設けられる。詳細は後述するが、本体装置2がクレードル5に装着された場合に、下側端子27は、クレードル5の端子（図10に示す本体端子73）に接続される。本実施形態において、下側端子27は、USBコネクタ（より具体的には、メス側コネクタ）である。

【0096】

また、本体装置2は第2スロット24を備える。本実施形態においては、第2スロット24は、ハウジング11の下側面に設けられる。ただし、他の実施形態においては、第2スロット24は第1スロット23とは同じ面に設けられてもよい。第2スロット24は、第1の種類とは異なる第2の種類の記憶媒体を装着可能な形状を有する。なお、本実施形態においては、第2スロット24の開口部には開閉可能な蓋部が設けられており、蓋部を開けた状態において、第2スロット24に第2の種類の記憶媒体を挿入することができる。第2の種類の記憶媒体は、例えば、汎用の記憶媒体であってもよく、例えば、SDカードであってもよい。第2の種類の記憶媒体は、例えば、第1の種類の記憶媒体と同様、本体装置2で利用されるデータ（例えば、アプリケーションのセーブデータ等）、および／または、本体装置2で実行されるプログラム（例えば、アプリケーションのプログラム等）を記憶するために用いられる。

20

【0097】

また、ハウジング11には、吸気孔11dが形成される。図3に示すように、吸気孔11dは、ハウジング11の下側面に形成される。吸気孔11dは、ハウジング11の外部の空気をハウジング11の内部へ吸気する（換言すれば、導入する）ために形成される。本実施形態においては、排気孔11cが形成される面の反対側の面に吸気孔11dが形成されるので、ハウジング11内部の放熱を効率良く行うことができる。

30

【0098】

また、本体装置2は、ハウジングを立てて載置するためのスタンド部材29を備える。図3に示すように、スタンド部材29は、ハウジング11の下側面に設けられる。スタンド部材29は、軸部29aでハウジング11に対して回転可能に接続されている。図3においては、スタンド部材29はハウジング11に収納された状態である。

【0099】

40

図4は、本体装置2を立てて載置した様子の一例を示す図である。なお、図4においては、本図を用いて説明するポイント部分の構成を見やすくする目的で、本体装置2における当該構成以外の他のいくつかの構成については省略して表している。ここで、上記スタンド部材29の棒状の部分は、軸部29aを軸として回転することによって、ハウジング11から突出した状態となる。したがって、スタンド部材29をハウジング11から突出した状態とすることによって、図4に示すように、本体装置2を立てて載置することができる。なお、本体装置2を立てて載置するための機構は、図3に示すスタンド部材29に限らず、任意である。

【0100】

以上に説明した、ハウジング11に設けられる各構成要素（具体的には、ボタン、スロ

50

ット、端子等)の形状、数、および、設置位置は任意である。例えば、他の実施形態においては、電源ボタン28および各スロット23および24のうちのいくつかは、ハウジング11の他の側面あるいは背面に設けられてもよい。また、他の実施形態においては、本体装置2は、上記各構成要素のうちいくつかを備えていない構成であってもよい。

【0101】

[1-1-2. 左コントローラの構成]

図5は、左コントローラ3の一例を示す六面図である。図5に示すように、左コントローラ3は、略板状のハウジング31を備える。本実施形態において、ハウジング31の主面(換言すれば、表側の面、すなわち、図1に示すz軸負方向側の面)は、大略的には矩形形状である。また、本実施形態においては、ハウジング31は、縦長の形状、すなわち、上下方向(すなわち、図1に示すy軸方向)に長い形状である。なお、左コントローラ3は、本体装置2から外された状態において、縦長となる向きで把持されることも可能であるし(図18参照)、横長となる向きで把持されることも可能である(図16参照)。なお、ハウジング31の形状は任意であり、他の実施形態においては、ハウジング31は略板状でなくてもよい。また、ハウジング31は、矩形形状でなくともよく、例えば半円状の形状等であってもよい。また、ハウジング31は、縦長の形状でなくともよい。

【0102】

ハウジング31の上下方向の長さは、本体装置2のハウジング11の上下方向の長さとはほぼ同じである。また、ハウジング31の厚さ(すなわち、前後方向の長さ、換言すれば、図1に示すz軸方向の長さ)は、本体装置2のハウジング11の厚さとはほぼ同じである。したがって、左コントローラ3が本体装置2に装着された場合(図1参照)には、ユーザは、本体装置2と左コントローラ3とを一体の装置のような感覚で把持することができる。

【0103】

また、図5に示すように、ハウジング31の主面は、左側の角部分が、右側の角部分よりも丸みを帯びた形状になっている。すなわち、ハウジング31の上側面と左側面との接続部分、および、ハウジング31の下側面と左側面との接続部分は、その上側面と右側面との接続部分、および、その下側面と右側面との接続部分に比べて、丸くなっている(換言すれば、面取りにおけるRが大きい)。したがって、左コントローラ3が本体装置2に装着された場合(図1参照)には、情報処理装置1の左側が丸みを帯びた形状となるので、ユーザにとって持ちやすい形状となる。

【0104】

左コントローラ3は、アナログスティック32を備える。図5に示すように、アナログスティック32は、ハウジング31の主面に設けられる。アナログスティック32は、方向を入力することが可能な方向入力部の一例である。アナログスティック32は、ハウジング31の主面に平行な全方向(すなわち、上下左右および斜め方向を含む、360°の方向)に傾倒可能なスティック部材を有する。ユーザは、スティック部材を傾倒することによって傾倒方向に応じた方向の入力(および、傾倒した角度に応じた大きさの入力)が可能である。なお、方向入力部は、十字キーまたはスライドスティック等であってもよい。スライドスティックは、ハウジング31の主面に平行な全方向にスライド可能なスティック部材を有する入力部であり、ユーザは、スティック部材をスライドすることによってスライド方向に応じた入力(および、スライド量に応じた大きさの入力)が可能である。また、本実施形態においては、スティック部材を(ハウジング31に垂直な方向に)押下する入力が可能である。すなわち、アナログスティック32は、スティック部材の傾倒方向および傾倒量に応じた方向および大きさの入力と、スティック部材に対する押下入力とを行うことが可能な入力部である。

【0105】

左コントローラ3は、4つの操作ボタン33~36(具体的には、右方向ボタン33、下方向ボタン34、上方向ボタン35、および、左方向ボタン36)を備える。図5に示すように、これら4つの操作ボタン33~36は、ハウジング31の主面においてアナロ

グスティック 32 の下側に設けられる。なお、本実施形態においては、左コントローラ 3 の主面に設けられる操作ボタンを 4 つとするが、操作ボタンの数は任意である。これらの操作ボタン 33～36 は、本体装置 2 で実行される各種プログラム（例えば、OS プログラムやアプリケーションプログラム）に応じた指示を行うために用いられる。なお、本実施形態においては、各操作ボタン 33～36 は方向入力を行うために用いられてもよいことから、各操作ボタン 33～36 を、右方向ボタン 33、下方向ボタン 34、上方向ボタン 35、および、左方向ボタン 36 と呼んでいる。ただし、各操作ボタン 33～36 は、方向入力以外の指示を行うために用いられてもよい。

【0106】

また、左コントローラ 3 は録画ボタン 37 を備える。図 5 に示すように、録画ボタン 37 は、ハウジング 31 の主面に設けられ、より具体的には、主面における右下領域に設けられる。録画ボタン 37 は、本体装置 2 のディスプレイ 12 に表示される画像を保存する指示を行うためのボタンである。例えば、ディスプレイ 12 にゲーム画像が表示されている場合において、ユーザは、録画ボタン 37 を押下することによって、押下された時点で表示されているゲーム画像を、例えば本体装置 2 の記憶部に保存することができる。

【0107】

また、左コントローラ 3 は－（マイナス）ボタン 47 を備える。図 5 に示すように、－ボタン 47 は、ハウジング 31 の主面に設けられ、より具体的には、主面における右上領域に設けられる。－ボタン 47 は、本体装置 2 で実行される各種プログラム（例えば、OS プログラムやアプリケーションプログラム）に応じた指示を行うために用いられる。－ボタン 47 は、例えば、ゲームアプリケーションにおいてセレクトボタン（例えば、選択項目の切り替えに用いられるボタン）として用いられる。

【0108】

左コントローラ 3 の主面に設けられる各操作部（具体的には、アナログスティック 32 および上記各ボタン 33～37、47）は、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着される場合、情報処理装置 1 を把持するユーザの例えば左手の親指によって操作される（図 14 参照）。また、左コントローラ 3 が本体装置 2 から外された状態で使用される場合、上記各操作部は、左コントローラ 3 を把持するユーザの例えば左右の手の親指で操作される（図 15 参照）。具体的には、この場合、アナログスティック 32 はユーザの左手の親指で操作され、各操作ボタン 33～36 はユーザの右手の親指で操作される。

【0109】

左コントローラ 3 は第 1 L ボタン 38 を備える。また、左コントローラ 3 は Z L ボタン 39 を備える。これらの操作ボタン 38 および 39 は、上記操作ボタン 33～36 と同様、本体装置 2 で実行される各種プログラムに応じた指示を行うために用いられる。図 5 に示すように、第 1 L ボタン 38 は、ハウジング 31 の側面のうちの左上部分に設けられる。また、Z L ボタン 39 は、ハウジング 31 の側面から裏面にかけての左上部分（厳密には、ハウジング 31 を表側から見たときの左上部分）に設けられる。つまり、Z L ボタン 39 は、第 1 L ボタン 38 の後側（図 1 に示す Z 軸正方向側）に設けられる。本実施形態においては、ハウジング 31 の左上部分が丸みを帯びた形状であるので、第 1 L ボタン 38 および Z L ボタン 39 は、ハウジング 31 の当該左上部分の丸みに応じた丸みを帯びた形状を有する。

【0110】

左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着される場合、第 1 L ボタン 38 および Z L ボタン 39 は、情報処理装置 1 における左上部分に配置されることになる（図 1 参照）。したがって、情報処理装置 1 を把持するユーザは、左手の人差し指や中指で第 1 L ボタン 38 および Z L ボタン 39 を操作することができる（図 14 参照）。

【0111】

図 5 に示すように、ハウジング 31 の裏面のうちで Z L ボタン 39 が設けられる部分（より具体的には、Z L ボタン 39 の周囲の少なくとも一部）は、ハウジング 31 の他の部分に比べて突起している。また、Z L ボタン 39 は、ハウジング 31 の裏面における当該

他の部分に対して突起して設けられる。したがって、左コントローラ 3 が装着された本体装置 2 を、左コントローラ 3 の裏面が水平な載置面に対向する向きで載置面に載置した場合、ハウジング 3 1 の突起した部分が載置面に当接する。その結果、情報処理装置 1 は、本体装置 2 の上側が下側よりもやや高くなるように載置される。上記のように情報処理装置 1 が載置された場合、ユーザにとってはディスプレイ 1 2 が見やすくなる。

【0112】

なお、他の実施形態においては、左コントローラ 3 が装着された本体装置 2 を、左コントローラ 3 の裏面が水平な載置面に対向する向きで載置面に載置した場合、Z L ボタン 3 9 が載置面に当接してもよい。ここで、本実施形態においては、Z L ボタン 3 9 は、主に上下方向（y 軸方向）に押下可能である。つまり、Z L ボタン 3 9 は、主に上下方向に移動するようにハウジング 3 1 に対して支持される。したがって、上記のように Z L ボタン 3 9 が載置面に当接するように情報処理装置 1 が載置された場合であっても、Z L ボタン 3 9 には主に前後方向（z 軸方向）に力が加わるので、Z L ボタン 3 9 は押下されにくい。つまり、情報処理装置 1 が上記のように載置された場合であっても、Z L ボタン 3 9 が誤って押下される可能性が小さい。

【0113】

また、他の実施形態においては、Z L ボタン 3 9 は、ハウジング 3 1 の裏面から突起しないように形成されてもよい。例えば、Z L ボタン 3 9 は、ハウジング 3 1 の側面に設けられてもよい。また例えば、ハウジング 3 1 の裏面のうちで Z L ボタン 3 9 が設けられる部分が他の部分に比べて凹んで形成される（すなわち、他の部分よりも薄く形成される）ことによって、Z L ボタン 3 9 が当該他の部分よりも突起しないように形成されてもよい。

【0114】

左コントローラ 3 は、上述のスライダ 4 0 を備えている。図 5 に示すように、スライダ 4 0 は、ハウジング 3 1 の右側面において、上下方向に延びるように設けられる。スライダ 4 0 は、本体装置 2 の左レール部材 1 5（より具体的には、左レール部材 1 5 の溝）と係合可能な形状を有している。具体的には、スライダ 4 0 の断面（具体的には、上下方向に垂直な断面）は、凸型の形状を有する。より具体的には、スライダ 4 0 の断面は、左レール部材 1 5 の断面形状に応じた T 字形状を有する（図 7 参照）。したがって、左レール部材 1 5 に係合したスライダ 4 0 は、スライド方向（換言すれば左レール部材 1 5 が延びる方向）に垂直な向きに関しては固定されて外れないようになっている（後述する図 7 参照）。

【0115】

また、図 5 に示すように、スライダ 4 0 には、突起部 4 1 が設けられる。突起部 4 1 は、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着された場合に、上記係合穴 1 6 に挿入される位置に配置される。突起部 4 1 の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、突起部 4 1 は、スライダ 4 0 の装着面に設けられる。なお、スライダ 4 0 の装着面とは、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着された場合に左レール部材 1 5 の底面に対向する面である。また、突起部 4 1 は、左レール部材 1 5 の係合穴 1 6 に係合可能な形状に形成される。

【0116】

本実施形態においては、突起部 4 1 は、スライダ 4 0 の内部側から外部側に向けて付勢されている。したがって、突起部 4 1 に対してスライダ 4 0 の外部側から内部側への力を加えることで、突起部 4 1 はスライダ 4 0 の内部に向けて移動する（すなわち、スライダ 4 0 の内側へ引っ込む）。上記のように突起部 4 1 を付勢するための構成は任意である。例えば、本実施形態においては、突起部 4 1 は、スライダ 4 0 の内部において弾性体に接続されており、スライダ 4 0 に形成された孔から突起部 4 1 の一部がスライダ 4 0 の装着面に対して突出した状態で配置されている。なお、他の実施形態においては、突起部 4 1 はスライダ 4 0 に対して固定的に設けられてもよい。

【0117】

また、左コントローラ 3 は、左コントローラ 3 が本体装置 2 と有線通信を行うための端

子42を備える。端子42は、左コントローラ3が本体装置2に装着された場合に、本体装置2の左側端子17（図3）と接触する位置に設けられる。端子42の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、図5に示すように、端子42は、スライダ40の装着面に設けられる。また、本実施形態においては、端子42は、スライダ40の装着面における下側の端部付近に設けられる。端子42は、上記突起部41よりも下側（換言すれば、スライダ40を左レール部材15に挿入する場合における先端側）に設けられる。

【0118】

また、左コントローラ3は、第2Lボタン43および第2Rボタン44を備える。これらのボタン43および44は、他の操作ボタン33～36と同様、本体装置2で実行される各種プログラムに応じた指示を行うために用いられる。図5に示すように、第2Lボタン43および第2Rボタン44は、スライダ40の装着面に設けられる。第2Lボタン43は、スライダ40の装着面において、上下方向（図1に示すy軸方向）に関する中央よりも上側に設けられる。第2Rボタン44は、スライダ40の装着面において、上下方向に関する中央よりも下側に設けられる。第2Lボタン43および第2Rボタン44は、左コントローラ3が本体装置2に装着されている状態では押下することができない位置に配置されている。つまり、第2Lボタン43および第2Rボタン44は、左コントローラ3を本体装置2から外した場合において用いられるボタンである。第2Lボタン43および第2Rボタン44は、例えば、本体装置2から外された左コントローラ3を把持するユーザの左右の手の人差し指または中指で操作される（図16参照）。

【0119】

左コントローラ3は、通知用LED45を備える。通知用LED45は、ユーザに対して所定の情報を通知するための通知部である。通知用LED45によって通知される情報は任意である。本実施形態においては、通知用LED45は、本体装置2が複数のコントローラと通信を行う場合に、各コントローラを識別する情報をユーザに示す。具体的には、左コントローラ3は、通知用LED45として、本体装置2が同時に通信可能な左コントローラの数（ここでは、4つ）のLEDを備える。そして、4つのLEDのうち、そのコントローラに付された番号に応じたLEDが点灯する。これによれば、通知用LED45によって上記番号をユーザに通知することができる。

【0120】

他の実施形態においては、通知用LED45は、左コントローラ3と本体装置2との通信に関する状態をユーザに通知してもよい。例えば、本体装置2との通信が確立している場合に通知用LED45が点灯してもよい。また、本実施形態においては、通知用LED45として機能するLED（換言すれば、発光部）の数を4つとするが、当該LEDの数は任意である。

【0121】

本実施形態においては、通知用LED45は、図5に示すように、スライダ40の装着面に設けられる。このように、通知用LED45は、左コントローラ3が本体装置2に装着されている状態では見えない位置に配置されている。つまり、通知用LED45は、左コントローラ3を本体装置2から外した場合において用いられる。

【0122】

左コントローラ3は、ペアリングボタン46を備える。本実施形態において、ペアリングボタン46は、左コントローラ3と本体装置2との無線通信に関する設定（ペアリングとも言う）処理を指示するため、および、左コントローラ3のリセット処理を指示するために用いられる。なお、他の実施形態においては、ペアリングボタン46は、上記設定処理およびリセット処理のいずれか一方の機能のみを有するものであってもよい。

【0123】

すなわち、ペアリングボタン46に対して短押し操作が行われた場合（具体的には、ペアリングボタン46が所定時間よりも短い時間だけ押下された場合）、左コントローラ3は、上記設定処理を実行する。なお、上記設定処理の詳細については後述する。

【0124】

また、ペアリングボタン４６に対して長押し操作が行われた場合（具体的には、ペアリングボタン４６が上記所定時間以上押し続けられた場合）、左コントローラ３は、リセット処理を実行する。リセット処理は、左コントローラ３の状態をリセットする処理であり、例えば左コントローラ３がフリーズした場合（例えば、本体装置２が左コントローラ３からのデータを取得できなくなった場合等）に実行すべき処理である。リセット処理の具体的な内容は任意であるが、リセット処理は、例えば、左コントローラ３の電源を一端オフにして再度オンにする処理、本体装置２との通信を一端切断して再開する処理、通信開始時に実行する処理を再度実行する処理、および／または、上記設定処理であってもよい。上記ペアリングボタン４６によって、本実施形態においては、左コントローラ３が何らかの理由でフリーズした場合であっても、左コントローラ３を利用可能な状態にリセットすることができる。

10

【０１２５】

本実施形態においては、ペアリングボタン４６は、図５に示すように、スライダ４０の装着面に設けられる。このように、ペアリングボタン４６は、左コントローラ３が本体装置２に装着されている状態では見えない位置に配置されている。つまり、ペアリングボタン４６は、左コントローラ３を本体装置２から外した場合において用いられる。本実施形態においては、ペアリングボタン４６は、左コントローラ３を本体装置２から外した状態で押下されると想定され、左コントローラ３が本体装置２に装着される状態では押下される可能性は低いと想定される。そのため、左コントローラ３が本体装置２に装着される状態でペアリングボタン４６が誤操作されることを抑止するべく、ペアリングボタン４６は上記の位置に配置される。

20

【０１２６】

なお、本実施形態において、スライダ４０の装着面に設けられるボタン（具体的には、第２Ｌボタン４３、第２Ｒボタン４４、およびペアリングボタン４６）は、当該装着面に対して突出しないように設けられる。すなわち、上記ボタンの上面（換言すれば押下面）は、スライダ４０の装着面と同じ面に配置されるか、あるいは、装着面よりも凹んだ位置に配置される。これによれば、スライダ４０が本体装置２の左レール部材１５に装着された状態において、スライダ４０を左レール部材１５に対してスムーズにスライドさせることができる。

【０１２７】

30

〔１－１－３．右コントローラの構成〕

図６は、右コントローラ４の一例を示す六面図である。図６に示すように、右コントローラ４は、略板状のハウジング５１を備える。本実施形態において、ハウジング５１の主面（換言すれば、表側の面、すなわち、図１に示すＺ軸負方向側の面）は、大略的には矩形形状である。また、本実施形態においては、ハウジング５１は、縦長の形状、すなわち、上下方向に長い形状である。なお、右コントローラ４は、本体装置２から外された状態において、縦長となる向きで把持されることも可能であるし（図１８参照）、横長となる向きで把持されることも可能である（図１６参照）。

【０１２８】

40

右コントローラ４のハウジング５１は、左コントローラ３のハウジング３１と同様、その上下方向の長さは、本体装置２のハウジング１１の上下方向の長さとはほぼ同じであり、その厚さは、本体装置２のハウジング１１の厚さとはほぼ同じである。したがって、右コントローラ４が本体装置２に装着された場合（図１参照）には、ユーザは、本体装置２と右コントローラ４とを一体の装置のような感覚で把持することができる。

【０１２９】

また、図６に示すように、ハウジング５１の主面は、右側の角部分が、左側の角部分よりも丸みを帯びた形状になっている。すなわち、ハウジング５１の上側面と右側面との接続部分、および、ハウジング５１の下側面と右側面との接続部分は、その上側面と左側面との接続部分、および、その下側面と左側面との接続部分に比べて、丸くなっている（換言すれば、面取りにおけるＲが大きい）。したがって、右コントローラ４が本体装置２に

50

装着された場合（図 1 参照）には、情報処理装置 1 の右側が丸みを帯びた形状となるので、ユーザにとって持ちやすい形状となる。

【0130】

右コントローラ 4 は、左コントローラ 3 と同様、方向入力部としてアナログスティック 5 2 を備える。本実施形態においては、アナログスティック 5 2 は、左コントローラ 3 のアナログスティック 3 2 と同じ構成である。また、右コントローラ 4 は、左コントローラ 3 と同様、4 つの操作ボタン 5 3 ～ 5 6（具体的には、A ボタン 5 3、B ボタン 5 4、X ボタン 5 5、および、Y ボタン 5 6）を備える。本実施形態においては、これら 4 つの操作ボタン 5 3 ～ 5 6 は、左コントローラ 3 の 4 つの操作ボタン 3 3 ～ 3 6 と同じ機構である。図 6 に示すように、これらアナログスティック 5 2 および各操作ボタン 5 3 ～ 5 6 は、ハウジング 5 1 の主面に設けられる。なお、本実施形態においては、右コントローラ 4 の主面に設けられる操作ボタンを 4 つとするが、操作ボタンの数は任意である。

10

【0131】

ここで、本実施形態においては、右コントローラ 4 における 2 種類の操作部（アナログスティックおよび操作ボタン）の位置関係は、左コントローラ 3 におけるこれら 2 種類の操作部の位置関係とは反対になっている。すなわち、右コントローラ 4 においては、アナログスティック 5 2 は各操作ボタン 5 3 ～ 5 6 の上方に配置されるのに対して、左コントローラ 3 においては、アナログスティック 3 2 は各操作ボタン 3 3 ～ 3 6 の下方に配置される。詳細は後述するが、このような配置によって、左右のコントローラ 3 および 4 を本体装置 2 から外して使用する場合に似たような操作感覚で使うことができる。

20

【0132】

また、右コントローラ 4 は、+（プラス）ボタン 5 7 を備える。図 6 に示すように、+ ボタン 5 7 は、ハウジング 5 1 の主面に設けられ、より具体的には、主面の左上領域に設けられる。+ ボタン 5 7 は、他の操作ボタン 5 3 ～ 5 6 と同様、本体装置 2 で実行される各種プログラム（例えば、OS プログラムやアプリケーションプログラム）に応じた指示を行うために用いられる。+ ボタン 5 7 は、例えば、ゲームアプリケーションにおいてスタートボタン（例えば、ゲーム開始の指示に用いられるボタン）として用いられる。

【0133】

右コントローラ 4 は、ホームボタン 5 8 を備える。図 6 に示すように、ホームボタン 5 8 は、ハウジング 5 1 の主面に設けられ、より具体的には、主面の左下領域に設けられる。ホームボタン 5 8 は、本体装置 2 のディスプレイ 1 2 に所定のメニュー画面を表示させるためのボタンである。メニュー画面は、例えば、本体装置 2 において実行可能な 1 以上のアプリケーションのうちからユーザが指定したアプリケーションを起動することが可能な画面である。メニュー画面は、例えば、本体装置 2 の起動時に表示されてもよい。本実施形態においては、本体装置 2 においてアプリケーションが実行されている状態（すなわち、当該アプリケーションの画像がディスプレイ 1 2 に表示されている状態）において、ホームボタン 5 8 が押下されると、所定の操作画面がディスプレイ 1 2 に表示されてもよい（このとき、操作画面に代えてメニュー画面が表示されてもよい）。なお、操作画面は、例えば、アプリケーションを終了してメニュー画面をディスプレイ 1 2 に表示させる指示、および、アプリケーションを再開する指示等を行うことが可能な画面である。

30

40

【0134】

右コントローラ 4 の主面に設けられる各操作部（具体的には、アナログスティック 5 2 および上記各ボタン 5 3 ～ 5 9）は、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着される場合、情報処理装置 1 を把持するユーザの例えば右手の親指によって操作される（図 1 4 参照）。また、右コントローラ 4 が本体装置 2 から外された状態で使用される場合、上記各操作部は、右コントローラ 4 を把持するユーザの例えば左右の手の親指で操作される（図 1 5 参照）。具体的には、この場合、アナログスティック 5 2 はユーザの左手の親指で操作され、各操作ボタン 5 3 ～ 5 6 はユーザの右手の親指で操作される。

【0135】

右コントローラ 4 は第 1 R ボタン 6 0 を備える。また、右コントローラ 4 は Z R ボタン

50

61を備える。図6に示すように、第1Rボタン60は、ハウジング51の側面のうちの右上部分に設けられる。また、Z Rボタン61は、ハウジング51の側面から裏面にかけての右上部分（厳密には、ハウジング51を表側から見たときの右上部分）に設けられる。つまり、Z Rボタン61は、第1Rボタン60の後側（図1に示すz軸正方向側）に設けられる。本実施形態においては、ハウジング51の右上部分が丸みを帯びた形状であるので、第1Rボタン60およびZ Rボタン61は、ハウジング51の当該右上部分の丸みに応じた丸みを帯びた形状を有する。

【0136】

右コントローラ4が本体装置2に装着される場合、第1Rボタン60およびZ Rボタン61は、情報処理装置1における右上部分に配置されることになる（図1参照）。したがって、情報処理装置1を把持するユーザは、右手の人差し指や中指で第1Rボタン60およびZ Rボタン61を操作することができる（図15参照）。 10

【0137】

図6に示すように、右コントローラ4におけるZ Rボタン61は、左コントローラ3におけるZ Lボタン39と同様、ハウジング51から突起して設けられる。すなわち、ハウジング51の裏面のうちでZ Rボタン61が設けられる部分（より具体的には、Z Rボタン61の周囲の少なくとも一部）は、ハウジング51の他の部分に比べて突起している。また、Z Rボタン61は、ハウジング51の裏面における当該他の部分に対して突起して設けられる。したがって、右コントローラ4が本体装置2に装着される場合も、左コントローラ3が本体装置2に装着される場合と同様、右コントローラ4の裏面が水平な載置面 20 に対向する向きで本体装置2を載置面に載置すると、ハウジング51の突起した部分が載置面に当接する。その結果、本体装置2の上側が下側よりもやや高くなるように載置されるので、ユーザにとってはディスプレイ12が見やすくなる。

【0138】

なお、本実施形態においては、右コントローラ4におけるZ Rボタン61は、左コントローラ3におけるZ Lボタン39と同様、主に上下方向（y軸方向）に押下可能である。したがって、Z Rボタン61が載置面に当接するように情報処理装置1が載置された場合であっても、Z Lボタン39と同様に、Z Rボタン61は押下されにくく、誤って押下される可能性が小さい。なお、他の実施形態においては、ハウジング51の裏面がZ Rボタン61よりも突起するようにハウジング51が形成されてもよい。また、他の実施形態に 30 においては、Z Rボタン61は、左コントローラ3におけるZ Lボタン39と同様、ハウジング51の裏面から突起しないように形成されてもよい。

【0139】

また、本実施形態においては、第1Lボタン38の形状と第1Rボタン60の形状とは左右対称にはならず、Z Lボタン39の形状とZ Rボタン61の形状とは左右対称の形状にはなっていない。ただし、他の実施形態においては、第1Lボタン38の形状と第1Rボタン60の形状とは左右対称であってもよく、Z Lボタン39の形状とZ Rボタン61の形状とは左右対称であってもよい。

【0140】

右コントローラ4は、左コントローラ3と同様のスライダ機構を備えている。すなわち、右コントローラ4は、上述のスライダ62を備えている。図6に示すように、スライダ62は、ハウジング51の左側面において、上下方向に延びるように設けられる。スライダ62は、本体装置2の右レール部材19（より具体的には、右レール部材19の溝）と係合可能な形状を有している。具体的には、スライダ62の断面（具体的には、上下方向に垂直な断面）は、凸型の形状を有する。より具体的には、スライダ62の断面は、右レール部材19の断面形状に応じたT字形状を有する（図7参照）。したがって、右レール部材19に係合したスライダ62は、スライド方向（換言すれば右レール部材19が延びる方向）に垂直な向きに関しては固定されて外れないようになっている（図7参照）。 40

【0141】

また、スライダ62には、突起部63が設けられる。突起部63は、右コントローラ4 50

が本体装置 2 に装着された場合に、上記係合穴 20 に挿入される位置に配置される。突起部 63 の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、突起部 63 は、スライダ 62 の装着面に設けられる。なお、スライダ 62 の装着面とは、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着された場合に右レール部材 19 の底面に対向する面である。また、突起部 63 は、右レール部材 19 の係合穴 20 に係合可能な形状に形成される。

【0142】

本実施形態においては、右コントローラ 4 の突起部 63 は、左コントローラ 3 の突起部 41 と同様、スライダ 62 の内部側から外部側に向けて付勢されている。したがって、突起部 63 に対してスライダ 62 の外部側から内部側への力を加えることで、突起部 63 はスライダ 62 の内部に向けて移動する（すなわち、スライダ 62 の内側へ引っ込む）。なお、上記のように突起部 63 を付勢するための構成は任意であり、上記左コントローラ 3 の突起部 41 と同様の構成であってもよい。

10

【0143】

また、右コントローラ 4 は、右コントローラ 4 が本体装置 2 と有線通信を行うための端子 64 を備える。端子 64 は、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着された場合に、本体装置 2 の右側端子 21（図 3）と接触する位置に設けられる。端子 64 の具体的な位置は任意である。本実施形態においては、図 6 に示すように、端子 64 は、スライダ 62 の装着面に設けられる。本実施形態においては、端子 64 は、スライダ 62 の装着面における下側の端部付近に設けられる。端子 64 は、上記突起部 63 よりも下側（換言すれば、スライダ 62 を右レール部材 19 に挿入する場合における先端側）に設けられる。

20

【0144】

また、右コントローラ 4 は、左コントローラ 3 と同様、第 2 L ボタン 65 および第 2 R ボタン 66 を備える。これらのボタン 65 および 66 は、他の操作ボタン 53～56 と同様、本体装置 2 で実行される各種プログラムに応じた指示を行うために用いられる。図 6 に示すように、第 2 L ボタン 65 および第 2 R ボタン 66 は、スライダ 62 の装着面に設けられる。第 2 L ボタン 65 は、スライダ 62 の装着面において、上下方向（図 1 に示す y 軸方向）に関する中央よりも下側に設けられる。第 2 R ボタン 66 は、スライダ 62 の装着面において、上下方向に関する中央よりも上側に設けられる。第 2 L ボタン 65 および第 2 R ボタン 66 は、左コントローラ 3 の第 2 L ボタン 43 および第 2 R ボタン 44 と同様、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着されている状態では押下することができない位置に配置されており、右コントローラ 4 を本体装置 2 から外した場合において用いられるボタンである。第 2 L ボタン 65 および第 2 R ボタン 66 は、例えば、本体装置 2 から外された右コントローラ 4 を把持するユーザの左右の手の人差し指または中指で操作される（図 16 参照）。

30

【0145】

右コントローラ 4 は、通知用 LED 67 を備える。通知用 LED 67 は、左コントローラ 3 の通知用 LED 45 と同様、ユーザに対して所定の情報を通知するための通知部である。また、右コントローラ 4 は、通知用 LED 67 として、左コントローラ 3 と同様に 4 つの LED を備え、4 つの LED のうち、当該右コントローラ 4 に付された番号に応じた LED が点灯する。本実施形態においては、通知用 LED 67 は、通知用 LED 45 と同様、スライダ 62 の装着面に設けられる（図 6）。このように、通知用 LED 67 は、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着されている状態では見えない位置に配置されており、右コントローラ 4 を本体装置 2 から外した場合において用いられる。

40

【0146】

右コントローラ 4 は、ペアリングボタン 69 を備える。ペアリングボタン 69 は、左コントローラ 3 のペアリングボタン 46 と同様、右コントローラ 4 と本体装置 2 との無線通信に関する設定（ペアリングとも言う）処理を指示するため、および、右コントローラ 4 のリセット処理を指示するために用いられる。上記設定処理およびリセット処理については、左コントローラ 3 におけるこれらの処理と同様であるので、詳細な説明を省略する。また、本実施形態においては、ペアリングボタン 69 は、図 6 に示すように、スライダ 6

50

2の装着面に設けられる。つまり、ペアリングボタン69は、左コントローラ3のペアリングボタン46と同様の理由で、右コントローラ4が本体装置2に装着されている状態では見えない位置に配置されている。

【0147】

また、右コントローラ4においても左コントローラ3と同様、スライダ62の装着面に設けられるボタン（具体的には、第2Lボタン65、第2Rボタン66、およびペアリングボタン69）は、当該装着面に対して突出しないように設けられる。これによって、スライダ62が本体装置2の右レール部材19に装着された状態において、スライダ62を右レール部材19に対してスムーズにスライドさせることができる。

【0148】

また、ハウジング51の下側面には、窓部68が設けられる。詳細は後述するが、右コントローラ4は、赤外撮像部（図12に示す赤外撮像部123）を備えており、赤外撮像部123によってユーザの手の動きおよび／またはジェスチャなどを検出する。窓部68は、ハウジング51の内部に配置される赤外撮像部123のカメラが右コントローラ4の周囲を撮像するために設けられる。窓部68は、赤外撮像部123のカメラのレンズを保護するためのものであり、当該カメラが検知する波長の光を透過する材質（例えば、透明な材質）で構成される。なお、窓部68は、ハウジング51に形成された孔であってもよい。なお、本実施形態においては、カメラが検知する光（本実施形態においては、赤外光）以外の波長の光の透過を抑制するフィルタ部材を赤外撮像部123自身が有する。ただし、他の実施形態においては、上記窓部がフィルタの機能を有していてもよい。

【0149】

なお、上記各コントローラ3および4において、ハウジング31または51に設けられる各構成要素（具体的には、スライダ、スティック、ボタン、およびLED等）の形状、数、および、設置位置は任意である。例えば、他の実施形態においては、各コントローラ3および4は、アナログスティックとは別の種類の方向入力部を備えていてもよい。また、スライダ40または62は、本体装置2に設けられるレール部材15または19の位置に応じた位置に配置されてよく、例えば、ハウジング31または51の主面または裏面に配置されてもよい。また、他の実施形態においては、コントローラ3および4は、上記各構成要素のうちいくつかを備えていない構成であってもよい。

【0150】

[1-1-4：装着動作]

次に、図7および図8を参照して、本体装置2に対してコントローラを着脱する動作について説明する。なお、以下では、左コントローラ3を本体装置2に対して着脱する動作を例として説明するが、右コントローラ4を本体装置2に対して着脱する動作も左コントローラ3の場合と同様に行うことが可能である。

【0151】

左コントローラ3を本体装置2に装着する場合、ユーザは、まず、左コントローラ3のスライダ40の下端を、本体装置2の左レール部材15の溝へ、左レール部材15の上端から挿入する。図7は、左レール部材15とスライダ40とが係合する様子の一例を示す図である。なお、図7では、図面を見やすくする目的で、本体装置2の構成を点線で示している。図7に示すように、スライダ40の凸型の断面が左レール部材15の凹型の断面（換言すれば、左レール部材15の溝）に係合する（嵌合するとも言える）ように、スライダ40は左レール部材15へ挿入される。

【0152】

スライダ40の下端を左レール部材15の溝へ挿入した後、ユーザは、さらに奥へスライダ40を左レール部材15の溝へ挿入する。すなわち、ユーザは、本体装置2に対して下方へ左コントローラ3をスライド移動させる。そして、スライダ40の下端が本体装置2のストッパー18の位置に到達するまで左コントローラ3を下方へスライド移動させると、左コントローラ3は本体装置2に固定される。

【0153】

図 8 は、スライダ 40 が左レール部材 15 に固定される前後の様子の一例を示す図である。なお、図 8 においては、左レール部材 15 については、前後方向（z 軸方向）に垂直な断面を示している。また、図 8 においては、説明対象となる構成要素を見やすくする目的で、図 3 等とは構成要素の位置関係および大きさ等を変更して示している。

【0154】

図 8（a）に示すように、左コントローラ 3 が本体装置 2 に完全に装着されていない状態（すなわち、スライダ 40 の下端が本体装置 2 のストッパ 18 に達していない状態）においては、スライダ 40 の突起部 41 は、レール部材 15 の底面に当たってスライダ 40 の内側へ収納された状態となっている。

【0155】

図 8（a）に示す状態の後、スライダ 40 が左レール部材 15 の奥側へスライド移動されると、スライダ 40 の下端が本体装置 2 のストッパ 18 の位置に達する（図 8（b）参照）。このとき、図 8（b）に示すように、スライダ 40 の突起部 41 は、左レール部材 15 の係合穴 16 に対向する位置となる。そのため、突起部 41 は、スライダ 40 の装着面から突出し、係合穴 16 に挿入された状態となる。これによって、突起部 41 が係合穴 16 に係合するので、ある程度の力を加えても外れない程度に、左コントローラ 3 が本体装置 2 に固定される（換言すれば、スライダ 40 が左レール部材 15 に固定される）。

【0156】

また、左コントローラ 3 が本体装置 2 に固定された状態においては、図 8（b）に示すように、スライダ 40 の端子 42 は、左レール部材 15 の左側端子 17 に対向する位置となる。そのため、端子 42 と左側端子 17 とが接続される。これによって、左コントローラ 3 と本体装置 2 との有線通信（換言すれば、端子同士が物理的に接続されることによって行われる通信）が可能となる。また、本体装置 2 から左コントローラ 3 への給電が可能となる。

【0157】

なお、コントローラ側の端子（すなわち、端子 42）と本体装置側の端子（すなわち、左側端子 17）とのいずれか一方または両方は、それが設置される面から（少しだけ）突出して設けられる。本実施形態においては、図 8（a）に示すように、本体装置側の左側端子 17 は、設置される面（すなわち、左レール部材 15 の底面）からやや突出して設けられる。また、突出して設けられる端子の接点となる金属部分 17a は、設置される面に近づく方向に変形可能である。したがって、端子同士が接触する場合には、図 8（b）に示すように、一方の端子は、他方の端子から押される力を受け、突出する方向に付勢される。その結果、端子同士を確実に接触させることができる。

【0158】

また、本実施形態においては、本体装置 2 の左側端子 17 は、係合穴 16 よりも下側に設けられる。また、左コントローラ 3 の端子 42 は、突起部 41 よりも下側に設けられる。したがって、スライダ 40 を左レール部材 15 に挿入する際には、突起部 41 が左側端子 17 に接触することはなく、突起部 41 によって左側端子 17 が傷つけられる可能性を低減することができる。

【0159】

左コントローラ 3 を本体装置 2 から外す場合、ユーザは、左コントローラ 3 を本体装置 2 の上方へスライド移動させる。なお、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着された状態では、上記突起部 41 と係合穴 16 とによって左コントローラ 3 が本体装置 2 に固定されている。ただし、左コントローラ 3 を上方にスライド移動させるための一定以上の力を加えることで、突起部 41 が係合穴 16 の位置からずれ、その結果、固定状態が解除される。したがって、固定状態が解除された後は、左コントローラ 3 をさらに上方へスライド移動させることによって、本体装置 2 から左コントローラ 3 を外すことができる。

【0160】

なお、他の実施形態においては、左コントローラ 3 は、突起部 41 をスライダ 40 の内側へ収納される操作を行うことができる機構を備えていてもよい。左コントローラ 3 は、

10

20

30

40

50

例えば、左コントローラ 3 に設けられた所定のボタンをユーザが押下することに応じて、突起部 4 1 がスライダ 4 0 の内側へ収納される機構を有してもよい。これによれば、ユーザは、上記操作を行うことによって、突起部 4 1 によって左コントローラ 3 が本体装置 2 に固定される状態を容易に解除することができる。

【0161】

以上のように、本実施形態においては、レール部材およびスライダによるスライド機構によって、コントローラ 3 および 4 を本体装置 2 に着脱可能に装着することができる。スライド機構によれば、スライド方向以外の方向についてはコントローラ 3 および 4 を本体装置 2 に対して比較的強固に固定することができる。そのため、コントローラ 3 および 4 が本体装置 2 に装着された情報処理装置 1 をユーザが把持する際に、コントローラ 3 および 4 がぐらつくことが少なく、把持しやすい情報処理装置 1 を提供することができる。また、本実施形態においては、突起部および係合穴の構成によって、スライド方向についてもある程度コントローラ 3 および 4 を本体装置 2 に固定することができる。これによっても、本体装置 2 に装着されたコントローラ 3 および 4 のぐらつきを低減することができ、把持しやすい情報処理装置 1 を提供することができる。

【0162】

[1-2. クレードルの構成]

図 9 は、本実施形態における情報処理システムの一例の全体構成を示す図である。上述のように、情報処理システムは、上記情報処理装置 1 と、クレードル 5 とを含む。図 9 に示すように、クレードル 5 は、情報処理装置 1 を載置することが可能である。また、クレードル 5 は、ディスプレイ 1 2 とは別体の外部表示装置の一例であるテレビ 6 と通信可能である（有線通信であってもよいし、無線通信であってもよい）。詳細は後述するが、情報処理装置 1 をクレードル 5 に載置した場合、情報処理システムは、情報処理装置 1 が取得または生成した画像をテレビ 6 に表示することができる。また、詳細は後述するが、本実施形態においては、クレードル 5 は、載置された情報処理装置 1 を充電する機能と、ハブ装置（具体的には、USB ハブ）の機能を有する。

【0163】

図 10 は、クレードル 5 の一例の外観構成を示す図である。クレードル 5 は、情報処理装置 1 を着脱可能に載置する（装着するとも言える）ことが可能なハウジングを有する。本実施形態においては、図 10 に示すように、ハウジングは、溝 7 1 a が形成される第 1 支持部 7 1 と、略平面状の第 2 支持部 7 2 とを有する。

【0164】

図 10 に示すように、第 1 支持部 7 1 に形成される溝 7 1 a は、情報処理装置 1 の下側部分の形状に応じた形状を有する。具体的には、溝 7 1 a は、情報処理装置 1 の下側部分を挿入可能な形状であり、より具体的には、情報処理装置 1 の下側部分と略一致する形状である。したがって、情報処理装置 1 の下側部分を溝 7 1 a に挿入することによって、情報処理装置 1 をクレードル 5 に載置することができる。また、第 2 支持部 7 2 は、その下側部分が溝 7 1 a に挿入された情報処理装置 1 の表面（すなわち、ディスプレイ 1 2 が設けられる面）を支持する。この第 2 支持部 7 2 によって、クレードル 5 は、情報処理装置 1 をより安定的に支持することができる。なお、図 10 に示すハウジングの形状は一例であり、他の実施形態においては、クレードル 5 のハウジングは、情報処理装置 1 を載置することが可能な任意の形状であってもよい。

【0165】

なお、図 10 においては、情報処理装置 1 は、クレードル 5 に対して、本体装置 2 の主面（すなわち、ディスプレイ 1 2 の面）が第 2 支持部 7 2 に対向する向きに載置される。ただし、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、クレードル 5 に対して、本体装置 2 の裏面が第 2 支持部 7 2 に対向する向きに載置されることも可能である。つまり、本実施形態においては、ユーザは、表向き（すなわち、ディスプレイ 1 2 が見える向き）にして情報処理装置 1 をクレードル 5 に載置することも可能であるし、裏向き（すなわち、ディスプレイ 1 2 が隠れる向き）にして情報処理装置 1 をクレードル 5 に載置することも可能

である。

【0166】

図10に示すように、また、クレードル5は、クレードル5が情報処理装置1と通信を行うための本体端子73を備える。図10に示すように、本体端子73は、第1支持部71に形成される溝71aの底面に設けられる。より具体的には、本体端子73は、情報処理装置1がクレードル5に装着される場合に、情報処理装置1の下側端子27が接触する位置に設けられる。本実施形態においては、本体端子73は、USBコネクタ（より具体的には、オス側コネクタ）である。なお、上述のように、本実施形態においては、情報処理装置1を表向きにしても裏向きにしてもクレードル5に装着することができる。したがって、情報処理装置1の下側端子27およびクレードル5の本体端子73は、奥行き方向（すなわち、図1に示すz軸方向）に関して対称な形状を有し、奥行き方向に関して2種類の向きのうちどちらの向きで接続されても通信可能である。

10

【0167】

図10に示すように、クレードル5は、スリープボタン74を備える。スリープボタン74は、クレードル5に装着された本体装置2のオンモードとスリープモードとを切り替えるためのボタンである。なお、他の実施形態においては、スリープボタン74は、本体装置2のオンモードとスリープモードとを切り替える機能に加えて（または代えて）、本体装置2の電源のオン／オフを切り替える機能を有していてもよい。

【0168】

なお、本実施形態においては、スリープボタン74は、第1支持部71の前側の面に設けられる。スリープボタン74は、情報処理装置1が装着された状態で押下可能な任意の位置に設けられてもよい。例えば、スリープボタン74は、クレードル5のハウジングの側面、あるいは、第2支持部72の背面に設けられてもよい。

20

【0169】

また、本実施形態において、スリープボタン74は発光部（具体的にはLED）を有する。スリープボタン74の発光部は、クレードル5に装着された本体装置2の状態をユーザに通知するために用いられる。つまり、発光部は、クレードル5に装着された本体装置2の状態に応じて発光状態（換言すれば、点灯状態）が変化する。例えば、本実施形態においては、クレードル5に装着された本体装置2がオンモードである場合には、発光部は点灯し、当該本体装置2がスリープモードまたは電源オフの状態である場合には、発光部は消灯する。また、ユーザに対して通知すべき情報（例えば、プログラムのアップデートの情報や、お知らせや、広告等）を本体装置2が有する場合、発光部は点滅する。なお、上記発光部は、スリープボタン74に設けられなくてもよく、例えば、クレードル5のハウジングの任意の位置に設けられてもよい。

30

【0170】

図10では図示しないが、クレードル5は、ハウジングの背面に端子（本実施形態においては、複数の端子。具体的には、図13に示すモニタ用端子132、電源端子134、および拡張用端子137）を有する。これらの端子の詳細については後述する。

【0171】

以上に説明した、クレードル5に設けられる各構成要素（具体的には、ハウジング、端子、ボタン等）の形状、数、および、設置位置は任意である。例えば、他の実施形態においては、ハウジングは、情報処理装置1を支持可能な他の形状を有していてもよい。また、ハウジングに設けられる端子のいくつかは、ハウジングの前側の面に設けられてもよい。また、他の実施形態においては、クレードル5は、上記各構成要素のうちいくつかを備えていない構成であってもよい。

40

【0172】

[2. 各装置の内部構成]

[2-1. 本体装置2の内部構成]

図11は、本体装置2の内部構成の一例を示すブロック図である。本体装置2は、図3に示す構成の他、図11に示す各構成要素81～98を備える。これらの構成要素81～

50

98のいくつかは、電子部品として電子回路基板上に実装されてハウジング11内に収納されてもよい。

【0173】

(情報処理の実行に関する構成)

本体装置2は、CPU(Central Processing Unit)81を備える。CPU81は、本体装置2において実行される各種の情報処理を実行する情報処理部である。CPU81は、自身がアクセス可能な記憶部(具体的には、フラッシュメモリ84等の内部記憶媒体、あるいは、各スロット23および24に装着される外部記憶媒体等)に記憶される情報処理プログラムを実行することによって、各種の情報処理を実行する。

10

【0174】

本体装置2は、自身に内蔵される内部記憶媒体の一例として、フラッシュメモリ84およびDRAM(Dynamic Random Access Memory)85を備える。フラッシュメモリ84およびDRAM85は、CPU81に接続される。フラッシュメモリ84は、主に、本体装置2に保存される各種のデータ(プログラムであってもよい)を記憶するために用いられるメモリである。DRAM85は、情報処理において用いられる各種のデータを一時的に記憶するために用いられるメモリである。

【0175】

本体装置2は、第1スロットインターフェース(以下、「I/F」と略記する。)91を備える。また、本体装置2は、第2スロットI/F92を備える。各スロットI/F91および92は、CPU81に接続される。第1スロットI/F91は、第1スロット23に接続され、第1スロット23に装着された第1の種類の記憶媒体(例えばSDカード)に対するデータの読み出しおよび書き込みを、CPU81の指示に応じて行う。第2スロットI/F92は、第2スロット24に接続され、第2スロット24に装着された第2の種類の記憶媒体(例えば、専用メモリカード)に対するデータの読み出しおよび書き込みを、CPU81の指示に応じて行う。

20

【0176】

CPU81は、上記の各メモリ84および85ならびに上記各記憶媒体との間でデータを適宜読み出したり書き込んだりして、上記の情報処理を実行する。

【0177】

(通信に関する構成)

本体装置2は、ネットワーク通信部82を備える。ネットワーク通信部82は、CPU81に接続される。ネットワーク通信部82は、ネットワークを介して外部の装置と通信(具体的には、無線通信)を行う。本実施形態においては、ネットワーク通信部82は、例えばWi-Fiの認証を受けた通信モジュールであり、無線LANを介して外部装置と通信を行う。なお、他の実施形態においては、本体装置2は、無線LANに接続して通信を行う機能に加えて(または代えて)、モバイル通信網(換言すれば、携帯電話通信網)に接続して通信を行う機能を有していてもよい。

30

【0178】

本体装置2は、コントローラ通信部83を備える。コントローラ通信部83は、CPU81に接続される。コントローラ通信部83は、各コントローラ3および/または4と無線通信を行う。本体装置2と各コントローラとの通信方式は任意であるが、本実施形態においては、コントローラ通信部83は、各コントローラとの間で、Bluetooth(登録商標)の規格に従った通信を行う。

40

【0179】

CPU81は、上述の左側端子17、右側端子21、および、下側端子27に接続される。CPU81は、左コントローラ3と有線通信を行う場合、左側端子17を介して左コントローラ3へデータを送信する。また、CPU81は、右コントローラ4と有線通信を行う場合、右側端子21を介して右コントローラ4へデータを送信する。また、CPU81は、クレードル5と通信を行う場合、下側端子27を介してクレードル5へデータを送

50

信する。

【0180】

このように、本実施形態においては、本体装置2は、左右のコントローラ3および4との間で、有線通信と無線通信との両方を行うことができる。なお、有線通信と無線通信とを切り替える処理については後述する。

【0181】

また、本体装置2は、複数の左コントローラと同時に（換言すれば、並行して）通信を行うことができる。また、本体装置2は、複数の右コントローラと同時に（換言すれば、並行して）通信を行うことができる。したがって、ユーザは、複数の左コントローラおよび複数の右コントローラを用いて情報処理装置1に対する入力を行うことができる。

10

【0182】

（本体装置2に対する入出力に関する構成）

本体装置2は、タッチパネル13の制御を行う回路であるタッチパネルコントローラ86を備える。タッチパネルコントローラ86は、タッチパネル13に接続され、また、CPU81に接続される。タッチパネルコントローラ86は、タッチパネル13からの信号に基づいて、例えばタッチ入力が行われた位置を示すデータを生成してCPU81へ出力する。

【0183】

また、上述のディスプレイ12は、CPU81に接続される。CPU81は、（例えば上記の情報処理の実行によって）生成した画像、および／または、外部から取得した画像をディスプレイ12に表示する。

20

【0184】

本体装置2は、コーデック回路87およびスピーカ（具体的には左スピーカおよび右スピーカ）88を備える。コーデック回路87は、スピーカ88および音声入出力端子25に接続されるとともに、CPU81に接続される。コーデック回路87は、スピーカ88および音声入出力端子25に対する音声データの入出力を制御する回路である。すなわち、コーデック回路87は、CPU81から音声データを受け取った場合、当該音声データに対してD/A変換を行って得られる音声信号をスピーカ88または音声入出力端子25へ出力する。これによって、スピーカ88、あるいは、音声入出力端子25に接続された音声出力部（例えばイヤホン）から音出力される。また、コーデック回路87は、音声入出力端子25から音声信号を受け取った場合、音声信号に対してA/D変換を行い、所定の形式の音声データをCPU81へ出力する。

30

【0185】

また、上述の音量ボタン26（具体的には、図3に示す音量ボタン26aおよび26b）は、CPU81に接続される。CPU81は、音量ボタン26に対する入力に基づいて、スピーカ88または上記音声出力部から出力される音量を制御する。

【0186】

本体装置2は、加速度センサ89を備える。本実施形態においては、加速度センサ89は、所定の3軸（例えば、図1に示すx y z軸）方向に沿った直線加速度の大きさを検出する。なお、加速度センサ89は、1軸方向あるいは2軸方向の加速度を検出するものであってもよい。

40

【0187】

また、本体装置2は、角速度センサ90を備える。本実施形態においては、角速度センサ90は、所定の3軸（例えば、図1に示すx y z軸）回りの角速度を検出する。なお、角速度センサ90は、1軸回りあるいは2軸回りの角速度を検出するものであってもよい。

【0188】

上記の加速度センサ89および角速度センサ90は、CPU81に接続され、加速度センサ89および角速度センサ90の検出結果は、CPU81へ出力される。CPU81は、上記の加速度センサ89および角速度センサ90の検出結果に基づいて、本体装置2の

50

動きおよび／または姿勢に関する情報を算出することが可能である。

【0189】

(電力に関する構成)

本体装置2は、電力制御部97およびバッテリー98を備える。電力制御部97は、バッテリー98およびCPU81に接続される。また、図示しないが、電力制御部97は、本体装置2の各部(具体的には、バッテリー98の電力の給電を受ける各部、左側端子17、および、右側端子21)に接続される。電力制御部97は、CPU81からの指令に基づいて、バッテリー98から上記各部への電力供給を制御する。また、電力制御部97は、電源ボタン28に接続される。電力制御部97は、電源ボタン28に対する入力に基づいて、上記各部への電力供給を制御する。すなわち、電力制御部97は、電源ボタン28に対して電源をオフする操作が行われた場合、上記各部の全部または一部への電力供給を停止し、電源ボタン28に対して電源をオンする操作が行われた場合、電力制御部97は、上記各部の全部または一部への電力供給を開始する。また、電力制御部97は、電源ボタン28に対してスリープモードに切り替える指示が行われた場合、ディスプレイ12を含む一部の構成に対する電力供給を停止し、電源ボタン28に対してオンモードに切り替える指示が行われた場合、当該構成に対する電力供給を開始する。また、電力制御部97は、電源ボタン28に対する入力を示す情報(具体的には、電源ボタン28が押下されているか否かを示す情報)をCPU81へ出力する。

10

【0190】

また、バッテリー98は、下側端子27に接続される。外部の充電装置(例えば、クレードル5)が下側端子27に接続され、下側端子27を介して本体装置2に電力が供給される場合、供給された電力がバッテリー98に充電される。なお、本実施形態においては、本体装置2のバッテリー98の充電容量は、後述する各コントローラ3および4が備えるバッテリーよりも充電容量が大きい。

20

【0191】

(その他の構成)

本体装置2は、磁界の強さおよび／または向きを検出する磁力センサ(磁気センサとも言う)93を備える。磁力センサ93はCPU81に接続され、磁力センサ93の検出結果はCPU81へ出力される。本実施形態において、磁力センサ93は、情報処理装置1に装着される保護カバー(不図示)の開閉を検出するために用いられる。例えば、保護カバーには磁石が設けられており、CPU81は、磁力センサ93による検出結果に基づいて、保護カバーが本体装置2の主面を覆う状態となったことを検出する。なお、CPU81は、当該状態を検出した場合、例えばディスプレイ12の表示をオフにする。

30

【0192】

本体装置2は、本体装置2の周囲の環境光の強さを検出する環境光センサ94を備える。環境光センサ94はCPU81に接続され、環境光センサ94の検出結果はCPU81へ出力される。本実施形態において、環境光センサ94は、ディスプレイ12の輝度を調節するために用いられる。すなわち、CPU81は、環境光センサ94の検出結果に基づいて、ディスプレイ12の輝度を制御する。

【0193】

本体装置2は、本体装置2内部の熱を放熱するための冷却ファン96を備える。冷却ファン96が動作することによって、ハウジング11の外部の空気が吸気孔11dから導入されるとともに、ハウジング11内部の空気が排気孔11cから放出されることで、ハウジング11内部の熱が放出される。冷却ファン96はCPU81に接続され、冷却ファン96の動作はCPU81によって制御される。また、本体装置2は、本体装置2内の温度を検出する温度センサ95を備える。温度センサ95はCPU81に接続され、温度センサ95の検出結果はCPU81へ出力される。CPU81は、温度センサ95の検出結果に基づいて、冷却ファン96の動作を制御する。

40

【0194】

[2-2. 左コントローラ3の内部構成]

50

図12は、情報処理装置1の内部構成の一例を示すブロック図である。なお、情報処理装置1のうちの本体装置2に関する内部構成の詳細については、図11で示しているので、図12では省略している。

【0195】

(通信に関する構成)

左コントローラ3は、本体装置2との間で通信を行う通信制御部101を備える。図12に示すように、通信制御部101は、上述の端子42を含む各構成要素に接続される。本実施形態においては、通信制御部101は、端子42を介した有線通信と、端子42を介さない無線通信との両方で本体装置2と通信を行うことが可能である。通信制御部101は、左コントローラ3が本体装置2に対して行う通信方法を制御する。すなわち、左コントローラ3が本体装置2に装着されている場合、通信制御部101は、端子42を介して本体装置2と通信を行う。また、左コントローラ3が本体装置2から外されている場合、通信制御部101は、本体装置2(具体的には、コントローラ通信部83)との間で無線通信を行う。コントローラ通信部83と通信制御部101との間の無線通信は、Bluetooth(登録商標)の規格に従って行われる。

【0196】

また、左コントローラ3は、例えばフラッシュメモリ等のメモリ102を備える。上記通信制御部101は、例えばマイコン(マイクロプロセッサとも言う)で構成され、メモリ102に記憶されるファームウェアを実行することによって各種の処理を実行する。

【0197】

(入力に関する構成)

左コントローラ3は、各ボタン103(具体的には、ボタン33~39, 43, および44)を備える。また、左コントローラ3は、上述のアナログスティック(図12では「スティック」と記載する)32を備える。各ボタン103およびアナログスティック32は、自身に対して行われた操作に関する情報を、適宜のタイミングで繰り返し通信制御部101へ出力する。

【0198】

左コントローラ3は、加速度センサ104を備える。本実施形態においては、加速度センサ104は、所定の3軸(例えば、図1に示すxyz軸)方向に沿った直線加速度の大きさを検出する。なお、加速度センサ104は、1軸方向あるいは2軸方向の加速度を検出するものであってもよい。

【0199】

左コントローラ3は、角速度センサ105を備える。本実施形態においては、角速度センサ105は、所定の3軸(例えば、図1に示すxyz軸)回りの角速度を検出する。なお、角速度センサ105は、1軸回りあるいは2軸回りの角速度を検出するものであってもよい。

【0200】

加速度センサ104および角速度センサ105は、通信制御部101に接続される。加速度センサ104および角速度センサ105の検出結果は、適宜のタイミングで繰り返し通信制御部101へ出力される。

【0201】

通信制御部101は、各入力部(具体的には、各ボタン103、アナログスティック32、各センサ104および105)から、入力に関する情報(具体的には、操作に関する情報、または、センサによる検出結果)を取得する。通信制御部101は、取得した情報(または取得した情報に所定の加工を行った情報)を含む操作データを本体装置2へ送信する。なお、操作データは、所定時間に1回の割合で繰り返し送信される。なお、入力に関する情報が本体装置2へ送信される間隔は、各入力部について同じであってもよいし、同じでなくてもよい。

【0202】

上記操作データが本体装置2へ送信されることによって、本体装置2は、左コントロー

10

20

30

40

50

ラ 3 に対して行われた入力を知ることができる。すなわち、本体装置 2 は、各ボタン 1 0 3 およびアナログスティック 3 2 に対する操作を、操作データに基づいて判別することができる。また、本体装置 2 は、左コントローラ 3 の動きおよび／または姿勢に関する情報を、操作データ（具体的には、各センサ 1 0 4 および 1 0 5 の検出結果）に基づいて算出することができる。

【0203】

（出力に関する構成）

上述した通知用 L E D 4 5 は、通信制御部 1 0 1 に接続される。本実施形態においては、通知用 L E D 4 5 は、本体装置 2 からの指令によって制御される。すなわち、通信制御部 1 0 1 は、本体装置 2 からの上記指令を受け取ると、当該指令に従って通知用 L E D 4 5 の点灯を制御する制御信号を通知用 L E D 4 5 へ出力する。

10

【0204】

左コントローラ 3 は、振動によってユーザに通知を行うための振動子 1 0 7 を備える。本実施形態においては、振動子 1 0 7 は、本体装置 2 からの指令によって制御される。すなわち、通信制御部 1 0 1 は、本体装置 2 からの上記指令を受け取ると、当該指令に従って振動子 1 0 7 を駆動させる。ここで、左コントローラ 3 は増幅器 1 0 6 を備える。通信制御部 1 0 1 は、上記指令を受け取ると、指令に応じた制御信号を増幅器 1 0 6 へ出力する。増幅器 1 0 6 は、通信制御部 1 0 1 からの制御信号を増幅して、振動子 1 0 7 を駆動させるための駆動信号を生成して振動子 1 0 7 へ与える。これによって振動子 1 0 7 が動作する。

20

【0205】

（電力に関する構成）

左コントローラ 3 は、電力供給部 1 0 8 を備える。本実施形態において、電力供給部 1 0 8 は、バッテリーと、電力制御回路とを有する。図示しないが、電力制御回路は、バッテリーに接続されるとともに、左コントローラ 3 の各部（具体的には、バッテリーの電力の給電を受ける各部）に接続される。電力制御回路は、バッテリーから上記各部への電力供給を制御する。

【0206】

また、バッテリーは、端子 4 2 に接続される。詳細は後述するが、本実施形態においては、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着される場合、所定の条件下で、バッテリーは、端子 4 2 を介して本体装置 2 からの給電によって充電される。

30

【0207】

〔2-3. 右コントローラ 4 の内部構成〕

（通信に関する構成）

図 1 2 に示すように、右コントローラ 4 は、本体装置 2 との間で通信を行う通信制御部 1 1 1 を備える。また、右コントローラ 4 は、通信制御部 1 1 1 に接続されるメモリ 1 1 2 を備える。通信制御部 1 1 1 は、上述の端子 6 4 を含む各構成要素に接続される。通信制御部 1 1 1 およびメモリ 1 1 2 は、左コントローラ 3 の通信制御部 1 0 1 およびメモリ 1 0 2 と同様の機能を有する。したがって、通信制御部 1 1 1 は、端子 6 4 を介した有線通信と、端子 6 4 を介さない無線通信（具体的には、B l u e t o o t h（登録商標）の規格に従った通信）との両方で本体装置 2 と通信を行うことが可能であり、右コントローラ 4 が本体装置 2 に対して行う通信方法を制御する。

40

【0208】

（入力に関する構成）

右コントローラ 4 は、左コントローラ 3 の各入力部と同様の各入力部（具体的には、各ボタン 1 1 3、アナログスティック 5 2、加速度センサ 1 1 4、および、角速度センサ 1 1 5）を備える。これらの各入力部については、左コントローラ 3 の各入力部と同様の機能を有し、同様に動作する。

【0209】

（出力に関する構成）

50

右コントローラ４の通知用ＬＥＤ６７は、左コントローラ３の通知用ＬＥＤ４５と同様に動作する。すなわち、通信制御部１１１は、本体装置２からの指令を受け取ると、当該指令に従って通知用ＬＥＤ６７の点灯を制御する制御信号を通知用ＬＥＤ６７へ出力する。

【０２１０】

また、右コントローラ４は、振動子１１７および増幅器１１６を備える。振動子１１７および増幅器１１６は、左コントローラ３の振動子１０７および増幅器１０６と同様に動作する。すなわち、通信制御部１１１は、本体装置２からの指令に従って、増幅器１１６を用いて振動子１１７を動作させる。

【０２１１】

（電力に関する構成）

右コントローラ４は、電力供給部１１８を備える。電力供給部１１８は、左コントローラ３の電力供給部１０８と同様の機能を有し、同様に動作する。すなわち、電力供給部１１８は、バッテリーから給電を受ける各部への電力供給を制御する。また、右コントローラ４が本体装置２に装着される場合、所定の条件下で、バッテリーは、端子６４を介して本体装置２からの給電によって充電される。

【０２１２】

（その他の構成）

右コントローラ４は、ＮＦＣ通信部１２２を備える。ＮＦＣ通信部１２２は、ＮＦＣ（Near Field Communication）の規格に基づく近距離無線通信を行う。ＮＦＣ通信部１２２は、いわゆるＮＦＣリーダ・ライタの機能を有する。例えば、ＮＦＣ通信部１２２は、近距離無線通信に用いられるアンテナと、当該アンテナから送出すべき信号（電波）を生成する回路（例えばＮＦＣチップ）とを有する。なお、近距離無線通信は、ＮＦＣの規格に基づくものに限らず、任意の近接通信（非接触通信とも言う）であってもよい。近接通信には、例えば、一方の装置からの電波によって（例えば電磁誘導によって）他方の装置に起電力を発生させる通信方式が含まれる。

【０２１３】

また、右コントローラ４は、赤外撮像部１２３を備える。赤外撮像部１２３は、右コントローラ４の周囲を撮像する赤外線カメラを有する。本実施形態においては、赤外撮像部１２３は、ユーザの手を撮像するために用いられる。情報処理装置１は、撮像された手の情報（例えば、位置、大きさ、および形状等）に基づいて、当該手による入力（例えばジェスチャ入力等）を判別する。また、赤外撮像部１２３は、赤外線を照射する照射部を有する。照射部は、例えば、赤外線カメラが画像を撮像するタイミングと同期して、赤外線を照射する。照射部によって照射された赤外線が物体（例えば、ユーザの手）によって反射され、当該反射された赤外線が赤外線カメラによって受光されることで、赤外線の画像が取得される。これによって、より鮮明な赤外線画像を得ることができる。本実施形態においては、赤外線カメラを有する赤外撮像部１２３が用いられるが、なお、他の実施形態においては、撮像手段として、赤外線カメラに代えて可視光カメラ（可視光イメージセンサを用いたカメラ）が用いられてもよい。

【０２１４】

右コントローラ４は、処理部１２１を備える。処理部１２１は、通信制御部１１１に接続されるとともに、ＮＦＣ通信部１２２に接続される。処理部１２１は、本体装置２からの指令に応じて、ＮＦＣ通信部１２２に対する管理処理を実行する。例えば、処理部１２１は、本体装置２からの指令に応じてＮＦＣ通信部１２２の動作を制御する。また、処理部１２１は、ＮＦＣ通信部１２２の起動を制御したり、通信相手（例えば、ＮＦＣタグ）に対するＮＦＣ通信部１２２の動作（具体的には、読み出しおよび書き込み等）を制御したりする。また、処理部１２１は、上記通信相手に送信されるべき情報を通信制御部１１１を介して本体装置２から受信してＮＦＣ通信部１２２へ渡したり、上記通信相手から受信された情報をＮＦＣ通信部１２２から取得して通信制御部１１１を介して本体装置２へ送信したりする。

【0215】

また、処理部121は、本体装置2からの指令に応じて赤外撮像部123に対する管理処理を実行する。例えば、処理部121は、赤外撮像部123に撮像動作を行わせたり、撮像結果に基づく情報（撮像画像の情報、あるいは、当該情報から算出される情報等）を取得して通信制御部111を介して本体装置2へ送信したりする。

【0216】

〔2-4. クレードル5の内部構成〕

図13は、クレードル5の内部構成の一例を示すブロック図である。なお、図13において、本体装置2に関する内部構成の詳細については、図11で示しているので、省略している。

【0217】

（画像変換に関する構成）

図13に示すように、クレードル5は、変換部131およびモニタ用端子132を備える。変換部131は、上述の本体端子73およびモニタ用端子132と接続される。変換部131は、本体装置2から受信した画像（映像とも言える）および音声に関する信号の形式を、テレビ6へ出力する形式へと変換する。ここで、本実施形態においては、本体装置2は、ディスプレイポート信号（すなわち、Display Portの規格に従った信号）として画像および音声の信号をクレードル5へ出力する。また、本実施形態においては、クレードル5とテレビ6との間の通信は、HDMI（登録商標）の規格に基づく通信が用いられる。すなわち、上記モニタ用端子132は、HDMI端子であり、クレードル5とテレビ6はHDMIケーブルによって接続される。以上より、変換部131は、本体装置2から本体端子73を介して受信されるディスプレイポート信号（具体的には、映像および音声を表す信号）を、HDMI信号へ変換する。変換されたHDMI信号は、モニタ用端子132を介してテレビ6へ出力される。

【0218】

また、クレードル5は、クレードル5における各種の情報処理を実行する処理部135を備える。処理部135は、上述のスリープボタン74に接続され、また、接続処理部136（詳細は後述する）を介して本体端子73に接続される。処理部135は、スリープボタン74に対する操作を検出し、当該操作が行われたことを本体装置2へ通知する。本体装置2は、上記通知を受け取った場合、自身のオンモードとスリープモードとを切り替える。このように、本実施形態においては、本体装置2がクレードル5に装着される場合にスリープボタン74が押下されることに応じて、情報処理装置1のオンモードとスリープモードとが切り替えられる。

【0219】

（充電に関する構成）

クレードル5は、電力制御部133および電源端子134を備える。電源端子134は、図示しない充電装置（例えば、ACアダプタ等）を接続するための端子である。本実施形態においては、電源端子134にACアダプタが接続されており、クレードル5には商用電源が供給されているものとする。

【0220】

電力制御部133は、クレードル5に対して本体装置2が装着された場合、電源端子134からの電力を本体端子73を介して本体装置2へ供給する。これによって、上述したように、本体装置2のバッテリー98が充電される。

【0221】

なお、本実施形態においては、電源端子134は、情報処理装置1の下側端子27と同じ形状のコネクタ（すなわち、メス側のUSB端子）である。したがって、本実施形態においては、上記充電装置をクレードル5に接続して、クレードル5を介して情報処理装置1を充電することも可能であるし、当該充電装置を本体装置2に直接接続して情報処理装置1を充電することも可能である。

【0222】

(その他の構成)

また、クレードル5は、接続処理部136および拡張用端子137を備える。拡張用端子137は、他の装置を接続するための端子である。本実施形態においては、クレードル5は、拡張用端子137として、複数（より具体的には3つ）のUSB端子を備える。接続処理部136は、本体端子73および各拡張用端子137に接続される。接続処理部136は、USBハブとしての機能を有し、例えば、拡張用端子137に接続された装置と、本体端子73に接続された本体装置2との間の通信を管理する（すなわち、ある装置からの信号を他の装置へ適宜分配して送信する）。上記のように、本実施形態においては、情報処理装置1は、クレードル5を介して他の装置との通信を行うことが可能である。なお、接続処理部136は、通信速度を変換したり、拡張用端子137に接続された装置に

10

【0223】

〔3. 情報処理システムにおける動作の概要〕

以上に説明したように、本実施形態における情報処理装置1については、左右のコントローラ3および4が着脱可能である。また、情報処理装置1は、クレードル5に装着することによってテレビ6に画像（および音声）を出力可能である。したがって、以下に説明するような種々の利用態様で情報処理装置1を利用することができる。以下、主な利用態様における情報処理システムの動作を説明する。

【0224】

〔3-1. コントローラを本体装置に装着して利用する態様〕

図14は、各コントローラ3および4を本体装置2に装着した状態（「装着状態」と呼ぶ）で情報処理装置1を利用する様子の一例を示す図である。図14に示すように、各コントローラ3および4を本体装置2に装着する場合には、情報処理装置1を携帯機器（例えば、携帯型ゲーム機）として利用することができる。

20

【0225】

装着状態においては、本体装置2と各コントローラ3および4との通信は、有線通信（すなわち、互いに接続される各装置の端子を介した通信）によって行われる。すなわち、本体装置2は、自身に装着された各コントローラ3および4から操作データを受信して、受信された操作データに基づいて（具体的には、操作データを入力として用いて）情報処理を実行する。

30

【0226】

なお、他の実施形態においては、装着状態において、本体装置2とコントローラとの間で無線通信が行われてもよい。ここで、装着状態においては本体装置2とコントローラとの間の距離が近すぎることから、無線通信がうまく行われない可能性がある。これに対して、本実施形態においては、装着状態においては本体装置2とコントローラとの間で有線通信を行うことによって、通信の確実性を向上することができる。

【0227】

なお、装着状態においては、左コントローラ3の4つの操作ボタン33～36は、方向入力（換言すれば、方向指示）を行うために用いられてもよい。このとき、ユーザは、アナログスティック32を用いて方向入力を行うことも可能であるし、操作ボタン33～36を用いて方向入力を行うことも可能である。ユーザは、好みに合った操作手段を用いて方向入力を行うことができるので、操作性を向上することができる。ただし、各操作ボタンがどのような指示に用いられるかは、本体装置2において実行されるプログラムによって自由に決められてよい。

40

【0228】

また、本実施形態においては、左コントローラ3と右コントローラ4とでは、アナログスティックと4つの操作ボタン（すなわち、A、B、X、Yボタン）との配置が逆になっている。つまり、装着状態においては、左コントローラ3においてはアナログスティック32が4つの操作ボタン33～36よりも上側に配置されるのに対して、右コントローラ4においては4つの操作ボタン53～56がアナログスティック52よりも上側に配置さ

50

れる。したがって、図 1 4 に示すように、左右の両手を同じ高さにして（換言すれば、上下方向に関して同じ位置にして）情報処理装置 1 を把持した場合、一方の手についてはアナログスティックが操作しやすい位置となり、他方の手については 4 つの操作ボタンが操作しやすい位置となる。つまり、本実施形態においては、アナログスティックおよび 4 つの操作ボタンを操作しやすい情報処理装置を提供することができる。

【0 2 2 9】

なお、詳細は後述するが、左コントローラおよび／または右コントローラとして、本実施形態とは異なる構成（例えば、異なる機能を有する構成、あるいは、操作部の配置が異なる構成等）を有するコントローラが用意されてもよい（後述する“[5-1. 他の種類のコントローラ]”参照）。このとき、本実施形態における左コントローラ 3 および／または右コントローラ 4 に代えて、他の構成の左コントローラおよび／または右コントローラを本体装置 2 に装着することによって、本実施形態（すなわち、図 1 4 に示す情報処理装置 1）とは操作感覚が異なる情報処理装置を提供することも可能である。

【0 2 3 0】

[3-2. 1 組のコントローラを外して利用する態様]

上述のように、本実施形態においては、左右のコントローラ 3 および 4 を本体装置 2 から外した状態（「離脱状態」と呼ぶ）で情報処理装置 1 を利用することも可能である。離脱状態で情報処理装置 1 を利用する場合の態様としては、1 人のユーザが 2 つのコントローラ 3 および 4 を用いる態様と、2 人のユーザがコントローラを 1 つずつ用いる態様という 2 つの態様が少なくとも考えられる。

【0 2 3 1】

(1 人のユーザが 2 つのコントローラを用いる態様)

図 1 5 は、離脱状態において、1 人のユーザが 2 つのコントローラ 3 および 4 を把持して情報処理装置 1 を利用する様子の一例を示す図である。図 1 5 に示すように、離脱状態においては、ユーザは、1 組 2 つのコントローラ 3 および 4 を左右の手にそれぞれ持って操作を行うことができる。

【0 2 3 2】

なお、本実施形態においては、コントローラが備える加速度センサおよび／または角速度センサの検出結果に基づいて、コントローラの動きおよび／または姿勢に関する情報を算出可能である。したがって、情報処理装置 1 は、コントローラ自体を動かす操作を入力として受け付けることができる。ユーザは、コントローラが備える操作部（操作ボタンおよびアナログスティック）に対する操作だけでなく、コントローラ自体を動かす操作を行うことができる。つまり、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、携帯型機器でありながら、（ディスプレイを動かすことなく）コントローラを動かす操作をユーザに提供することができる。また、情報処理装置 1 は、携帯型機器でありながら、ディスプレイ 1 2 から離れた場所でユーザが操作を行うことが可能な情報処理装置を提供することができる。

【0 2 3 3】

なお、情報処理装置 1 は、離脱状態に限らず装着状態においても、本体装置 2 が備える加速度センサ 8 9 および／または角速度センサ 9 0 の検出結果に基づいて、情報処理装置 1 の動きおよび／または姿勢に関する情報を算出可能である。

【0 2 3 4】

離脱状態においては、本体装置 2 と各コントローラ 3 および 4 との通信は、無線通信によって行われる。すなわち、本体装置 2 は、自身との無線通信が確立した（ペアリングが行われた）各コントローラ 3 および 4 から操作データを受信して、受信された操作データに基づいて（具体的には、操作データを入力として用いて）情報処理を実行する。

【0 2 3 5】

本実施形態においては、無線通信の場合、本体装置 2 は、通信相手となる 2 つのコントローラを区別する。すなわち、本体装置 2 は、受信された操作データが左コントローラ 3 からのものであるか右コントローラ 4 からのものであるかを識別する。コントローラを区

別する方法については後述する。

【0236】

(2人のユーザが1つずつコントローラを用いる態様)

図16は、離脱状態において、2人のユーザが1つずつコントローラを把持して情報処理装置1を利用する様子の一例を示す図である。図16に示すように、離脱状態においては、2人のユーザが操作を行うことが可能であり、具体的には、一方のユーザ(「第1のユーザ」と呼ぶ)が左コントローラ3を用いて操作を行うとともに、他方のユーザ(「第2のユーザ」と呼ぶ)が右コントローラ4を用いて操作を行うことが可能である。情報処理装置1は、例えば、左コントローラ3に対する操作に基づいて仮想空間における第1のオブジェクト(例えばプレイヤキャラクタ)の動作を制御し、右コントローラ4に対する操作に基づいて仮想空間における第2のオブジェクトの動作を制御する情報処理を実行する。なお、図16に示す態様においても図15に示す態様と同様、ユーザは、コントローラが備える操作部に対する操作、および／または、コントローラ自体を動かす操作が可能である。

10

【0237】

また、本実施形態においては、右コントローラ4におけるアナログスティック52と各操作ボタン53～56との位置関係は、左コントローラ3におけるこれら2種類の操作部の位置関係とは反対になっている。したがって、例えば図16に示すように、2人のユーザが左コントローラ3と右コントローラ4とを同じ向きで把持した場合、上記2種類の操作部の位置関係は、2つのコントローラで同じになる。つまり、本実施形態においては、ユーザは、上記2種類の操作部に関して、本体装置2から外した左コントローラ3と右コントローラ4とを同じような操作感覚で使用することができる。これによって、コントローラの操作性を向上することができる。

20

【0238】

また、離脱状態においては、左コントローラ3の4つの操作ボタン33～36は、右コントローラ4の4つの操作ボタン53～56と同じ機能として用いられてもよい(換言すれば、同じ指示を行うために用いられてもよい)。具体的には、右方向ボタン33はYボタン56と同じ機能として用いられ、下方向ボタン34はXボタン55と同じ機能として用いられ、上方向ボタン35はBボタン54と同じ機能として用いられ、左方向ボタン36はAボタン53と同じ機能として用いられてもよい。このように、本実施形態においては、装着状態と離脱状態とで、操作ボタン33～36の機能が変更されてもよい。ただし、各操作ボタンがどのような指示に用いられるかは、本体装置2において実行されるプログラムによって自由に決められてよい。

30

【0239】

なお、図16においては、情報処理装置1は、ディスプレイ12の表示領域を2つに分割し、分割された一方の表示領域に第1のユーザのための画像(例えば、第1オブジェクトを含む画像)を表示し、分割された他方の表示領域に第2のユーザのための画像(例えば、第2オブジェクトを含む画像)を表示する。ただし、情報処理装置1において実行されるアプリケーションによっては、情報処理装置1は、ディスプレイ12の表示領域を分割することなく、2人のユーザのための画像(例えば、第1オブジェクトおよび第2オブジェクトの両方を含む画像)を表示するようにしてもよい。

40

【0240】

また、図16に示す態様においても図15に示す態様と同様、本体装置2と各コントローラ3および4との通信は、無線通信によって行われる。このとき、本体装置2は、通信相手となるコントローラを区別する。

【0241】

(その他の態様)

また、本実施形態においては、右コントローラ4は、赤外撮像部123を備えている。したがって、右コントローラ4を本体装置2から外した状態において、情報処理装置1は、赤外撮像部123による撮像結果(検出結果とも言う)に基づく情報処理を実行しても

50

よい。この情報処理の例としては、例えば次に示す処理が考えられる。

【0242】

例えば、操作部を備えるアタッチメント（以下、「拡張コントローラ」と呼ぶ）が右コントローラ4に装着される場合、本体装置2は、赤外撮像部123による撮像結果に基づいて、当該操作部に対する操作を検出することができる。したがって、本体装置2は、撮像結果を用いることによって、上記操作部に対する操作に応じた情報処理を実行することができる。

【0243】

具体的には、上記拡張コントローラは、右コントローラ4に着脱可能であり、例えばボタンおよびスティック等の可動式の操作部を備える。また、拡張コントローラは、操作部が操作されたことに応じて移動（ここでは、回転を含む意味である）する可動部を、ハウジングの内部に備える。可動部は、例えば、操作部であるボタンの押下に応じて移動するように構成された部材である。ここで、拡張コントローラは、赤外撮像部123がハウジング内部の上記可動部を撮像可能となるように、右コントローラ4に装着される。例えば、拡張コントローラのハウジングには窓部が設けられており、拡張コントローラが右コントローラ4に装着された状態において、赤外撮像部123は当該窓部を介して上記可動部を撮像可能である。上記において、本体装置2は、赤外撮像部123による撮像画像における上記可動部の位置および／または姿勢に基づいて、拡張コントローラの操作部に対する操作を判別することができる。したがって、本体装置2は、撮像画像を用いることによって、上記操作部に対する操作に応じた情報処理を実行してもよい。

【0244】

また、本体装置2は、赤外撮像部123による撮像結果に基づいて、ユーザの手によるジェスチャ入力を検出し、ジェスチャ入力に応じた情報処理を実行してもよい。例えば、ユーザは、右コントローラ4を一方の手で把持して、赤外撮像部123の赤外線カメラによって他方の手を撮像する。なお、本実施形態においては、赤外線カメラは、右コントローラ4の下向きを撮像するように配置されている。そのため、ユーザは、右コントローラ4の下方に他方の手を配置して、ジェスチャ入力を行う。本体装置2は、撮像結果に基づく情報を右コントローラ4から取得して、ユーザによるジェスチャ入力を判別する。そして、本体装置2は、ジェスチャ入力に基づく情報処理を実行する。

【0245】

ここで、ジェスチャ入力は、ユーザが操作する（動かす）操作対象物によって行われる任意の入力であってよい。操作対象物は、ユーザの体（手や顔等のように体の一部であってもよいし、体全体であってもよい）であってもよいし、ユーザが把持する物体であってもよいし、その両方であってもよい。情報処理装置1は、操作対象物の形状をジェスチャ入力として認識してもよいし、操作対象物の位置、向き、および／または動きをジェスチャ入力として認識してもよいし、これらの組み合わせをジェスチャ入力として認識してもよい。例えば、ユーザは、手の形状、手の動き、（右コントローラ4を基準とした）手の位置、手の向き（姿勢）等によってジェスチャ入力を行うことができる。

【0246】

また、赤外撮像部123は、ジェスチャ入力を判別することと共に（または代えて）、所定のマーカに対する右コントローラ4の位置および／または向きを算出することのために用いられてもよい。例えば、ユーザは、所望の位置（例えば、ディスプレイ12の周囲またはテレビ6の周囲の位置）にマーカを配置しておき、赤外線カメラがマーカを撮像可能な範囲で右コントローラ4を動かす操作を行う。なお、マーカは、例えば赤外線を反射する材質で構成されてもよい。このとき、情報処理装置1は、赤外撮像部123による撮像結果に基づいて、マーカに対する右コントローラ4の位置および／または向きを算出することができる。さらに、情報処理装置1は、算出された情報を、ユーザの操作入力として用いて情報処理を実行することができる。

【0247】

また、本体装置2は、赤外撮像部123によってユーザの手（具体的には手の静脈）を

撮像することによって、撮像画像に基づいてユーザの認証（具体的には静脈認証）を行うことも可能である。さらに、本体装置 2 は、赤外撮像部 1 2 3 によってユーザの手を撮像することによって、ユーザの脈拍を測定することも可能である。すなわち、本体装置 2 は、ユーザの手に照射された赤外線反射波を赤外撮像部 1 2 3 によって検出する場合、反射波の変化に基づいてユーザの脈拍を算出することができる。

【0248】

なお、上記においては、右コントローラ 4 が本体装置 2 から外された場合について赤外撮像部 1 2 3 が用いられる場合を例として説明した。ここで、情報処理装置 1 は、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着されている場合においても、赤外撮像部 1 2 3 による撮像結果に基づく情報処理を実行することが可能である。

10

【0249】

また、本実施形態においては、本体装置 2 に入力部（具体的には、タッチパネル 1 3、加速度センサ 8 9、および角速度センサ 9 0 等）が備えられている。そのため、ユーザは、コントローラ 3 および 4 を外した状態で、本体装置 2 のみを用いることも可能である。これによれば、ユーザは、軽量化した状態で情報処理装置 1 を利用することができる。

【0250】

また、本実施形態においては、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 のいずれか一方を本体装置 2 から外し、他方を本体装置 2 に装着した状態で、情報処理装置 1 を利用することも可能である。このとき、本体装置 2 は、上記一方のコントローラとの間では無線通信を行い、上記他方のコントローラとの間では有線通信を行うようにしてもよい。

20

【0251】

〔3-3. 3つ以上のコントローラを利用する態様〕

上述のように、本実施形態においては、本体装置 2 は、複数の左コントローラと通信可能である。また、本体装置 2 は、複数の右コントローラと通信可能である。したがって、本実施形態においては、3つ以上のコントローラを同時に用いることが可能である。

【0252】

図 1 7 は、3つ以上のコントローラを用いる場合における利用態様の一例を示す図である。図 1 7 においては、2つの左コントローラ 3 a および 3 b と、2つの右コントローラ 4 a および 4 b という、合計 4つのコントローラが用いられる場合を例示している。なお、ここでは、各コントローラは本体装置 2 から外されているものとする。このように4つのコントローラが用いられる場合、4人のユーザが1人につき1つのコントローラを利用する態様（図 1 7（a））と、2人のユーザが1人につき2つのコントローラ（具体的には、左右1組のコントローラ）を利用する態様（図 1 7（b））とが少なくとも考えられる。

30

【0253】

（1人のユーザが1つのコントローラを利用する態様）

図 1 7（a）においては、4つのコントローラ 3 a, 3 b, 4 a, および 4 b が、ユーザ 1 人につき1つ用いられる。つまり、本実施形態においては、4つのコントローラが用意される場合には、ユーザ A からユーザ D という4人のユーザがコントローラを用いて操作を行うことが可能である。情報処理装置 1 は、例えば、各コントローラに対する操作に基づいて、そのコントローラに対応するオブジェクトの動作を制御する情報処理を実行する。なお、図 1 7 に示す各利用態様においても図 1 5 および図 1 6 に示す利用態様と同様、各ユーザは、コントローラが備える操作部に対する操作、および／または、コントローラ自体を動かす操作が可能である。

40

【0254】

図 1 7（a）において、本体装置 2 は、4つのコントローラ 3 a, 3 b, 4 a, および 4 b とそれぞれ無線通信を行う。ここで、本実施形態において、本体装置 2 は、4つのコントローラ 3 a, 3 b, 4 a, および 4 b を区別する。すなわち、本体装置 2 は、受信された操作データが4つのうちのどのコントローラからのものであるかを識別する。なお、図 1 7（a）の場合においては、本体装置 2 は、左コントローラ 3 a と左コントローラ 3 b

50

とを区別し、また、右コントローラ 4 a と右コントローラ 4 b とを区別する。なお、各コントローラを区別する方法については後述する。

【0255】

(1 人のユーザが 1 組のコントローラを利用する態様)

図 17 (b) においては、4 つのコントローラ 3 a, 3 b, 4 a, および 4 b が、ユーザ 1 人につき 1 組用いられる。すなわち、ユーザ A が左コントローラ 3 a および右コントローラ 4 a の 1 組のコントローラを用い、ユーザ B が左コントローラ 3 b および右コントローラ 4 b の 1 組のコントローラを用いる。このように、本実施形態においては、4 つのコントローラが用意される場合には、2 人のユーザがそれぞれ 1 組のコントローラ (コントローラのセットとも言える) を操作することが可能である。

10

【0256】

情報処理装置 1 は、1 組のコントローラから受信される 2 つの操作データを 1 組として、情報処理を実行する。例えば、情報処理装置 1 は、1 組のコントローラに対する操作に基づいて、当該 1 組のコントローラに対応するオブジェクトの動作を制御する情報処理を実行する。具体的には、左コントローラ 3 a および右コントローラ 4 a に対する操作に基づいて、第 1 のオブジェクトの動作が制御され、左コントローラ 3 b および右コントローラ 4 b に対する操作に基づいて、第 2 のオブジェクトの動作が制御される。

【0257】

ここで、本実施形態においては、図 17 (b) に示す利用態様において、本体装置 2 は、1 人のユーザが利用する左コントローラと右コントローラとの組を設定する。本体装置 2 は、設定された組に含まれる 2 つのコントローラからの各操作データを、1 組として用いて (例えば、1 つの操作対象を制御するための操作データとして用いて) 情報処理を実行する。

20

【0258】

コントローラの組を設定する方法はどのような方法であってもよいが、本実施形態においては、本体装置 2 に左右のコントローラを装着することによって組の設定を行う。すなわち、本体装置 2 は、同時に装着された左コントローラおよび右コントローラを、1 組のコントローラとして設定する。例えば、図 17 (b) に示すコントローラの組を設定する場合、ユーザは、まず左コントローラ 3 a および右コントローラ 4 a を本体装置 2 に装着し、これらの 2 つの左コントローラ 3 a および右コントローラ 4 a を本体装置 2 から外した後、別の左コントローラ 3 b および右コントローラ 4 b を本体装置 2 に装着する。これによって、左コントローラ 3 a および右コントローラ 4 a の組と、左コントローラ 3 b および右コントローラ 4 b の組とを本体装置 2 において設定 (登録とも言える) することができる。なお、組を設定する処理の詳細については後述する。

30

【0259】

なお、3 つ以上のコントローラを用いる場合には、図 17 に示す利用態様の他にも、種々の態様で情報処理システムを利用することが可能である。例えば、あるユーザが左右のコントローラからなる 1 組のコントローラを用い、他のユーザが 1 つのコントローラを用いる態様で情報処理システムを利用することが可能である。また例えば、あるユーザが本体装置 2 に装着されたコントローラを用い、他のユーザが本体装置 2 から外されたコントローラを用いることも可能である。

40

【0260】

[3-4. テレビに表示して利用する態様]

上述のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 をクレードル 5 に装着する場合、情報処理装置 1 は、画像 (および音声) をクレードル 5 を介してテレビ 6 に出力することができる。図 18 は、テレビに画像を表示する場合における利用態様の一例を示す図である。図 18 に示すように、本実施形態における情報処理システムは、テレビ 6 を表示装置 (および音声出力装置) として用いることができる。

【0261】

[3-4-1. テレビに画像を表示する場合の動作]

50

図19は、テレビに画像を表示する場合における動作の流れの一例を示す図である。以下では、情報処理装置1を携帯機器として利用する態様から、据置機器として（すなわち、テレビ6を表示装置として用いて）利用する態様へと切り替える際の動作について説明する。なお、ここでは、クレードル5はテレビ6に予め接続されているものとする。また、クレードル5の電源端子134には、図示しない充電装置（例えば、ACアダプタ）が接続されており、クレードル5には商用電源が供給されているものとする。

【0262】

まず、ユーザは、情報処理装置1を携帯機器として、すなわち、クレードルに装着されない状態で利用している（図19に示す（1））。この状態において、据置機器として情報処理装置1を利用する態様へと切り替える場合、ユーザは、情報処理装置1をクレードル5に装着する（図19に示す（2））。これによって、情報処理装置1の下側端子27とクレードル5の本体端子73とが接続される。このとき、各コントローラ3および4が装着された状態の情報処理装置1がクレードル5に装着されてもよいし、各コントローラ3および4が外された状態の情報処理装置1（すなわち、本体装置2）がクレードル5に装着されてもよい。

【0263】

なお、詳細は後述するが、本実施形態においては、情報処理装置1がクレードル5に装着されたことを検知すると、情報処理装置1は、ディスプレイ12の表示を停止する。このように、本実施形態においては、クレードル5に装着された状態では本体装置2のディスプレイ12は使用されないものとする。なお、他の実施形態においては、クレードル5に装着された状態であっても本体装置2はディスプレイ12に画像を表示するようにしてもよい。本実施形態においては、情報処理装置1がクレードル5から外されたことを検知すると、情報処理装置1は、ディスプレイ12の表示を開始する。

【0264】

上述のように、本実施形態においては、情報処理装置1を表向きにしても裏向きにしてもクレードル5に装着することができる。そのため、ユーザは、自由な向きで情報処理装置1を載置することができるので、クレードル5に対する装着が容易になる。

【0265】

なお、他の実施形態においては、クレードル5は、情報処理装置1を裏向きで（すなわち、ディスプレイ12が第2支持部72に対向して隠れる向きで）支持し、表向き（すなわち、ディスプレイ12が隠れない向きで）では支持できないようにしてもよい。ここで、本実施形態においては、情報処理装置1がクレードル5に載置された場合、ディスプレイ12の表示が停止される。このとき、ディスプレイ12の表示停止は、本来は情報処理装置1によって意図された動作であるにも関わらず、ユーザは、ディスプレイ12の表示停止を故障や不具合と勘違いしてしまうおそれがある。これに関して、情報処理装置1が表向きではクレードル5に載置されることができないようにすることで、上記のようなユーザの勘違いを抑止することができる。

【0266】

本実施形態においては、情報処理装置1がクレードル5に装着されたことを検知すると、クレードル5は、情報処理装置1に対する充電を開始する。すなわち、処理部135は、情報処理装置1がクレードル5に装着されたことを検知すると、電源端子134からの電力を本体装置2へ供給する動作を電力制御部133に指示する。電力制御部133がこの動作を開始することによって、クレードル5による本体装置2への充電が開始される。すなわち、本体装置2においては、クレードル5から下側端子27を介して供給される電力によってバッテリー98が充電される。

【0267】

また、クレードル5による本体装置2への充電が行われている場合において、本体装置2にコントローラ（具体的には、左コントローラ3および／または右コントローラ4）が装着されている状態であれば、本体装置2は、自身に装着されているコントローラに対して充電を行う。すなわち、上記の場合において、本体装置2の電力制御部97は、クレ

ドル5から下側端子27を介して供給される電力を、本体装置2に装着されているコントローラに対応する端子（具体的には、左側端子17および／または右側端子21）を介して当該コントローラへ供給する。これによって、コントローラの充電が行われる。すなわち、左コントローラ3が充電される場合には、端子42を介して供給される電力によって、電力供給部108のバッテリーが充電される。また、右コントローラ4が充電される場合には、端子64を介して供給される電力によって、電力供給部118のバッテリーが充電される。

【0268】

なお、他の実施形態においては、クレードル5は、所定の条件下で本体装置2に対する充電を行うようにしてもよい。例えば、クレードル5の電力制御部133は、クレードル5に装着された本体装置2のバッテリー98の残量が所定量以下であることを条件として充電を行うようにしてもよい。これと同様に、本体装置2は、所定の条件下でコントローラに対する充電を行うようにしてもよい。例えば、本体装置2の電力制御部97は、本体装置2に装着されたコントローラのバッテリーの残量が所定量以下であることを条件として充電を行うようにしてもよい。

【0269】

また、上記の充電に関する動作に関しては、情報処理装置1の電源がオフである場合であっても実行されてもよい。つまり、情報処理装置1の電源がオフである状態でクレードル5に装着された場合でも、クレードル5は情報処理装置1に対する充電（すなわち、本体装置2および／またはコントローラに対する充電）を行ってもよい。

【0270】

さらに、他の実施形態においては、本体装置2は、自身がクレードル5に装着されていない場合において、コントローラに対して充電を行うようにしてもよい。これによれば、本体装置2のバッテリー98の電力が十分にあるにもかかわらず、コントローラのバッテリーの電力がないことによってユーザが遊べなくなってしまう可能性を低減することができる。ここで、上述のように、本実施形態においては、本体装置2のバッテリー98は、コントローラのバッテリーよりも充電容量が大きい。これによれば、上記の可能性をより低減することができる。

【0271】

また、情報処理装置1がクレードル5に装着されると、所定の条件下で、情報処理装置1は、テレビ6に画像（および音声）を出力し、画像（および音声）をテレビ6から出力させる（図19に示す（3））。すなわち、情報処理装置1は、出力すべき画像および音声のデータを、所定の条件下でクレードル5へ送信する。なお、「出力すべき画像および音声」とは、本実施形態においては、情報処理装置1がクレードル5に装着される時点で実行されていたプログラム（例えば、OSプログラムあるいはアプリケーションプログラム）によって生成または取得される画像および音声である。例えば、上記時点でゲームアプリケーションが実行されていた場合、情報処理装置1は、当該ゲームアプリケーションによって生成される画像および音声のデータをクレードル5へ出力する。また例えば、インターネットから動画を取得して再生するアプリケーションが上記時点で実行されていた場合、情報処理装置1は、当該アプリケーションによって取得される画像および音声のデータをクレードル5へ送信する。

【0272】

なお、出力すべき画像および音声がクレードル5へ送信されるための条件（「画像出力条件」と呼ぶ）は任意であるが、本実施形態における画像出力条件は、以下の（条件1）～（条件3）を満たすことである。

（条件1）クレードル5がテレビ6に接続されていること

（条件2）クレードル5に電力が供給されていること

（条件3）クレードル5が正規品（あるいは純正品）であること（換言すれば、クレードル5が、情報処理装置1の製造者によって許可されたものであること）

上記3つの条件が満たされる場合、情報処理装置1は、画像出力条件が満たされると判断

10

20

30

40

50

する。この場合、情報処理装置 1 は、出力すべき画像および音声をクレードル 5 へ送信する。なお、他の実施形態においては、情報処理装置 1 は、上記（条件 1）～（条件 3）のうちのいずれか 1 つまたは 2 つの条件を画像出力条件として用いてもよいし、これらの条件に加えて（または代えて）他の条件を画像出力条件として用いてもよい。

【0273】

クレードル 5 は、情報処理装置 1 から画像および音声のデータを受信すると、当該画像および音声のデータをテレビ 6 へ送信する。これによって、上記「出力すべき画像および音声」がテレビ 6 から出力される（図 19 に示す（3））。テレビ 6 から画像および音声が出力される状態になると、ユーザは、コントローラを用いて操作を行うことができる（図 19 に示す（4））。

10

【0274】

なお、情報処理装置 1 のディスプレイ 12 に画像が表示されていない状態においては（すなわち、電源がオフである状態、あるいは、スリープモードの状態においては）、情報処理装置 1 をクレードル 5 に装着してもテレビ 6 に画像は表示されない。

【0275】

また、本実施形態においては、上記の画像出力条件が満たされない場合であっても、クレードル 5 に装着されている間、情報処理装置 1 はディスプレイ 12 による画像表示を停止する。ただし、他の実施形態においては、画像出力条件が満たされない場合には、情報処理装置 1 は、ディスプレイ 12 による画像表示を再開してもよい。

【0276】

20

以上のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 のディスプレイ 12 に画像が表示されている状態において、情報処理装置 1 をクレードル 6 に装着することによって、画像の表示先をディスプレイ 12 からテレビ 6 へと切り替えることができる。つまり、本実施形態においては、ユーザは、情報処理装置 1 をクレードル 6 に載置するだけで表示先を容易に（かつ、シームレスに）切り替えることができる。

【0277】

なお、上記のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 を、ディスプレイ 12 に画像を表示する利用態様と、テレビ 6 に画像を表示する利用態様とで利用可能である。ここで、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、これらの 2 種類の利用態様に応じて、動作モードを変更する。すなわち、情報処理装置 1 は、携帯モードと据置モードという 2 種類のモードで少なくとも動作可能である。詳細は後述するが、携帯モードにおいては、情報処理装置 1 におけるいくつかの機能が制限される。なお、動作モードの切り替えについては後述する（“ [3-5. 動作モードの変更] ”、“ [4-3. モード設定処理] ”参照）。

30

【0278】

なお、他の実施形態においては、情報処理装置 1 は、テレビ 6 と直接（すなわち、クレードル 6 を介さずに）通信を行うことが可能であってもよい。このとき、情報処理装置 1 は、画像および／または音声をテレビ 6 へ直接送信してもよい。なお、情報処理装置 1 とテレビ 6 との通信方法は任意であり、例えば、ケーブル（例えば、HDMI ケーブル）による有線通信であってもよいし、無線通信であってもよい。また、情報処理装置 1 がテレビ 6 と直接通信を行う場合、クレードル 6 は、例えば情報処理装置 1 を充電する用途で用いられてもよい。さらにこの場合においても上記実施形態と同様、情報処理装置 1 は、クレードル 6 に装着されていることを少なくとも条件として、画像および／または音声をテレビ 6 へ送信するようにしてもよい。

40

【0279】

[3-4-2. テレビに画像を表示する場合の利用態様]

テレビ 6 から画像および音声が出力される場合において、ユーザは、コントローラを用いて操作を行うことができる（図 19 に示す（4））。ここで、上記の場合、本体装置 2 がクレードル 5 に装着されているので、各コントローラ 3 および 4 が本体装置 2 に装着された状態では各コントローラ 3 および 4 が使いにくい。そのため、上記の場合、ユーザは

50

、本体装置 2 から外されたコントローラを用いて操作を行うようにしてもよい。例えば、ユーザは、左コントローラ 3 および／または右コントローラ 4 を必要に応じて本体装置 2 から外して操作を行う。ここで、本実施形態においては、各コントローラ 3 および 4 は、本体装置 2 の上方へスライドさせることによって本体装置 2 から外することができる。そのため、ユーザは、本体装置 2 がクレードル 5 に装着されたままの状態、各コントローラ 3 および 4 を本体装置 2 から外することができ、便利である。

【0280】

なお、本体装置 2 に装着される各コントローラ 3 および 4 以外の他のコントローラが本体装置 2 と無線通信可能である場合には、当該他のコントローラが用いられてもよい。

【0281】

また、テレビ 6 に画像を表示する利用態様において、本体装置 2 から外されたコントローラが用いられる場合には、当該コントローラと本体装置 2 との通信は、無線通信によって行われる。

【0282】

表示装置としてテレビ 6 が用いられる場合の利用態様は、ディスプレイ 12 に代えてテレビ 6 が用いられる点を除いて、上記“〔3-2. 1組のコントローラを外して利用する態様〕”および“〔3-3. 3つ以上のコントローラを利用する態様〕”で述べた利用態様と同様である。つまり、本実施形態においては、表示装置としてテレビ 6 が用いられる場合にもディスプレイ 12 が用いられる場合と同様、1人のユーザが1組のコントローラを用いて操作を行うことが可能であるし（図18参照）、2人のユーザが1つずつコントローラを用いて操作を行うことも可能である。また、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 以外の他のコントローラが用意される場合には、3人以上のユーザが1つずつコントローラを用いて操作を行うことも可能であるし、2人以上のユーザが1組ずつのコントローラを用いて操作を行うことも可能である。

【0283】

〔3-5. 動作モードの変更〕

上記のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 を、ディスプレイ 12 に画像を表示する利用態様と、テレビ 6 に画像を表示する利用態様とで利用可能である。ここで、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、これらの2種類の利用態様に応じて、動作モードを変更する。すなわち、情報処理装置 1 は、携帯モードと据置モードという2種類のモードで少なくとも動作可能である。

【0284】

携帯モードは、情報処理装置 1 が携帯型機器として利用される際のモードである。携帯モードにおいては、情報処理装置 1 が取得または生成した画像は、ディスプレイ 12 に表示される。また、情報処理装置 1 が取得または生成した音声は、スピーカ 88 から出力される。また、携帯モードにおいては、情報処理装置 1 は、以下の（a）および（b）のように設定が変更される。

【0285】

（a）本体装置 2 の処理能力を制限する設定

本実施形態においては、携帯モードにおいて、CPU 81 の動作可能なクロック周波数の範囲が制限される。ここで、本実施形態においては、本体装置 2 において実行されるプログラムによって、CPU 81 の動作可能なクロック周波数を所定の範囲内で指定することが可能である。携帯モードにおいては、プログラムが指定可能なクロック周波数の範囲が、据置モードにおいて指定可能な範囲よりも制限される。例えば、据置モードにおいては指定可能な範囲が $X1$ [Hz] 以下の範囲であるのに対して、携帯モードにおいては、指定可能な範囲が $X2$ ($< X1$) [Hz] に制限される。なお、本体装置 2 が CPU に加えて GPU (Graphics Processing Unit) を備える場合には、CPU および／または GPU の処理能力（すなわち、クロック周波数）の範囲が制限されてもよい。

また、本実施形態においては、携帯モードにおいては、画像の描画能力（生成能力とも

10

20

30

40

50

言える)が制限される。具体的には、携帯モードにおいては、本体装置2によって生成される画像の解像度(換言すれば、画素数)が、据置モードにおいて生成される画像の解像度よりも低くなる。

上記(a)の制限によって、携帯モードにおいては、本体装置2において実行される処理量が制限されるので、本体装置2における発熱および消費電力を抑えることができる。

【0286】

(b)冷却ファン96の動作を制限する設定

本実施形態においては、携帯モードにおいて、冷却ファン96の動作が制限される。具体的には、携帯モードにおいて冷却ファン96が駆動可能な回転数(換言すれば、回転速度)は、据置モードにおいて駆動可能な最大の回転数よりも低く制限される。例えば、携帯モードにおいては、冷却ファン96は、上記最大の回転数よりも小さい所定の回転数以下で動作するように制限される。

上記(b)の制限によって、冷却ファン96の動作音を低減することができる。ここで、携帯モードにおいては、ユーザが本体装置2を自身の近くで使用することが想定される。これに関して、本実施形態においては、携帯モードにおいては冷却ファン96の動作音を低減することができるので、ユーザが動作音をうるさく感じる可能性を低減することができる。

【0287】

一方、据置モードは、情報処理装置1が据置型機器として利用される際のモードである。据置モードにおいては、情報処理装置1が取得または生成した画像は、テレビ6に表示される。また、情報処理装置1が取得または生成した音声は、テレビ6が有するスピーカから出力される。また、据置モードにおいては、携帯モードにおける機能の抑制が解除される。すなわち、据置モードにおいては、上記(a)および(b)の制限は解除される。したがって、据置モードにおいては、情報処理装置1におけるプログラムは、CPU81の処理能力をより高い範囲で利用することが可能である。また、情報処理装置1は、携帯モードよりも高解像度の画像をテレビ6に表示することが可能である。また、情報処理装置1は、冷却ファン96による冷却を携帯モードよりも効果的に行うことができる。

【0288】

本実施形態においては、携帯モードと据置モードとの切替は、次のようにして行われる。すなわち、情報処理装置1がクレードル5に装着され、かつ、上述の画像出力条件が満たされた場合、情報処理装置1は、動作モードを据置モードに設定する。一方、情報処理装置1がクレードル5から外された場合、情報処理装置1は、動作モードを携帯モードに設定する。なお、動作モードの切り替えについては後述する(図24参照)。

【0289】

なお、携帯モードと据置モードとにおける設定の違いは、上記に限らず、任意である。例えば、他の実施形態においては、情報処理装置1は、携帯モードにおいて上記(a)および(b)のうち一方のみの制限を加えるようにしてもよい。また例えば、他の実施形態においては、情報処理システムは、ネットワーク(例えばインターネット)を介した外部の装置との通信方法を、携帯モードと据置モードとで異ならせる(換言すれば、切り替える)ようにしてもよい。例えば、上記ネットワークに接続して通信を行う機能を有する所定のネットワーク接続機器がクレードル5に接続されている場合を考える。この場合において、携帯モードにおいては、情報処理装置1は、ネットワーク通信部82を用いて上記ネットワークとの通信を行うようにしてもよい。一方、据置モードにおいては、情報処理装置1は、上記クレードル5およびネットワーク接続機器を介して上記ネットワークとの通信を行うようにしてもよい。

【0290】

また例えば、情報処理装置1において実行されるアプリケーションにおいて、携帯モードと据置モードとの間で、当該アプリケーションにおける設定が変更されてもよい。例えば、ゲームアプリケーションにおいて、携帯モードと据置モードとの間で、ゲームの内容(例えばゲームのルール、および、操作方法等)が変更されてもよい(図25参照)。

【0291】

なお、上記の動作モード（携帯モードおよび据置モード）と、上述したオンモードおよびスリープモードとは、異なるレベルである。つまり、動作モードが携帯モードである状態において、本体装置2がオンモードとなる場合もあるしスリープモードとなる場合もある。また、動作モードが据置モードである状態において、本体装置2がオンモードとなる場合もあるしスリープモードとなる場合もある。

【0292】

[4. 情報処理システムにおける処理の具体例]

次に、情報処理システムが上述の動作を行う際に実行されるいくつかの処理について、より詳細な具体例を説明する。

10

【0293】

[4-1. 登録処理]

上述のように、本実施形態においては、本体装置2と各コントローラ3および4との間で通信が行われる。そのため、本体装置2は、自身との通信を行うコントローラを識別するべく、コントローラを登録するための登録処理を実行する。なお、本体装置2と一緒に提供（具体的には、販売）されるコントローラについては、提供時に本体装置2において登録済みであってもよい。

【0294】

図20は、本体装置2において実行される登録処理の流れの一例を示すフローチャートである。本実施形態においては、登録処理は、本体装置2に対してコントローラが装着されたことに応じて実行される。すなわち、本体装置2は、左コントローラ3または右コントローラ4が装着されたことを検知し、装着が検知されたことに応じて、図20に示す登録処理の実行を開始する。

20

【0295】

コントローラが本体装置2に装着されたことを検知する方法は任意である。例えば、検知方法は、本体装置2および／またはコントローラの端子に含まれる所定のピンにおける信号状態（例えば、電圧状態）に基づく方法であってもよい。また例えば、検知方法は、自機に対して他の装置の端子が接続されたことを機械的に検知する方法であってもよい。また、本体装置2およびコントローラのそれぞれ上記の検知機能を有していてもよいし、いずれか一方のみが検知機能を有していてもよい。いずれか一方のみが検知機能を有する場合には、当該一方の装置は、接続が検知されたことを他方の装置へ必要に応じて通知してもよい。

30

【0296】

なお、図20に示すフローチャート（後述する図23～図27におけるフローチャートについても同様）における各ステップの処理は、単なる一例に過ぎず、同様の結果が得られるのであれば、各ステップの処理順序を入れ替えてもよいし、各ステップの処理に加えて（または代えて）別の処理が実行されてもよい。また、本実施形態では、上記フローチャートの各ステップの処理を本体装置2のCPU81が実行するものとして説明するが、上記フローチャートにおける一部のステップの処理を、CPU81以外のプロセッサや専用回路が実行するようにしてもよい。また、本体装置2において実行される処理の一部は、本体装置2と通信可能な他の情報処理装置（例えば、本体装置2とネットワークを介して通信可能なサーバ）によって実行されてもよい。すなわち、図20、図23～図27に示す各処理は、本体装置2を含む複数の情報処理装置が協働することによって実行されてもよい。

40

【0297】

図20に示す登録処理においては、まずステップS1において、CPU81は、本体装置2に装着されたことが検知されたコントローラが、登録済みであるか否かを判定する。ここで、本実施形態においては、本体装置2は、自身において登録されたコントローラを示す登録情報を自身の記憶部（例えばフラッシュメモリ84）に記憶する。ステップS1の判定は、この登録情報に基づいて行われる。

50

【0298】

図21は、登録情報の一例を示す図である。本実施形態においては、図21に示すように、登録情報は、番号情報、識別情報、および無線通信情報を関連付けた情報である。番号情報は、登録されたコントローラに付される番号である。コントローラにおける上述の通知用LEDは、この番号に基づく値を表すように制御されてもよい。

【0299】

識別情報は、コントローラに対して固有に付される値（例えば、ID）を示す情報である。この識別情報によって、コントローラを一意に識別することができる。ここで、本実施形態においては、識別情報は、左コントローラであるか右コントローラであるかを示す情報を含む。つまり、本体装置2は、コントローラが左コントローラであるか右コントローラであるかを、当該コントローラに付された識別情報に基づいて判定することができる。なお、他の実施形態においては、識別情報は、左コントローラであるか右コントローラであるかを示す情報を含んでいなくてもよい。このとき、登録情報には、左コントローラであるか右コントローラであるかを示す情報が（識別情報とは別に）含まれていてもよい。なお、CPU81は、コントローラから識別情報を取得する際、左側端子17と右側端子21とのどちらを介して識別情報を取得したかによって、当該識別情報が示すコントローラが左コントローラであるか右コントローラであるかを判別することができる。

【0300】

無線通信情報は、本体装置2との無線通信に関する接続設定（すなわち、ペアリング）が済んでいるか否かを示す。すなわち、本体装置2とコントローラとのペアリングが完了している場合、当該コントローラに関する無線通信情報として「設定済」を示す情報が記憶される。一方、本体装置2とコントローラとのペアリングが完了していない場合、当該コントローラに関する無線通信情報として「未設定」を示す情報が記憶される。なお、本体装置2は、（登録情報とは別に）無線通信の接続設定に関する情報を記憶しておき、一度ペアリングを行ったコントローラについては再度ペアリングを行わなくてもよいようにしてもよい。

【0301】

なお、上記登録情報は、ユーザの指示に応じてその一部が削除されたり、変更されたりしてもよい。例えば、本体装置2は、ユーザの指示に応じて、指定されたコントローラに関する情報を削除してもよいし、コントローラに付された番号を変更してもよい。

【0302】

図20の説明に戻り、上記ステップS1において、CPU81はまず、装着が検知されたコントローラから識別情報を取得する。なお、コントローラのメモリ（例えば、メモリ102または112）には、自身に付された識別情報が予め記憶されているものとする。コントローラは、自身が本体装置2に接続されたことに応じて、または、CPU81からの要求に応じて、自身の識別情報を本体装置2へ送信する。CPU81は、装着が検知されたコントローラが登録済みであるか否かの判定を、取得された識別情報が登録情報に含まれているか否かによって行う。ステップS1の判定結果が否定である場合、ステップS2の処理が実行される。一方、ステップS1の判定結果が肯定である場合、ステップS2の処理がスキップされてステップS3の処理が実行される。

【0303】

ステップS2において、CPU81は、装着が検知されたコントローラについて登録を行う。すなわち、CPU81は、当該コントローラについての番号情報、識別情報、および、無線通信情報を関連付けて登録情報に追加するように、記憶部に記憶される登録情報を更新する。番号情報としては、例えば、登録済みの他のコントローラに対して設定されていない番号を示す情報が設定される。識別情報としては、上記ステップS1でコントローラから取得された識別情報が設定される。無線通信情報としては、この時点ではペアリングが行われていないので、「未設定」を示す情報が設定される。ステップS2の次にステップS3の処理が実行される。

【0304】

ステップ S 3 において、CPU 8 1 は、本体装置 2 に左右の両方のコントローラが装着されているか否かを判定する。すなわち、本体装置 2 に左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が装着されていることが現時点で検知されるか否かを判定する。ステップ S 3 の判定結果が肯定である場合、ステップ S 4 の処理が実行される。一方、ステップ S 3 の判定結果が否定である場合、ステップ S 4 の処理がスキップされて、CPU 8 1 は、登録処理を終了する。

【0305】

ステップ S 4 において、CPU 8 1 は、本体装置 2 に装着されている左コントローラ 3 および右コントローラ 4 を 1 つの組として設定する。ここで、本実施形態においては、本体装置 2 は、左コントローラおよび右コントローラの組を示す組情報を記憶部（例えばフラッシュメモリ 8 4）に記憶する。

【0306】

図 2 2 は、組情報の一例を示す図である。本実施形態においては、図 2 2 に示すように、組情報は、左識別情報と右識別情報とを関連付けた情報である。左識別情報は、登録されているコントローラ（換言すれば、登録情報に含まれる識別情報が示すコントローラ）のうち、組として設定されている左コントローラの識別情報である。右識別情報は、登録されているコントローラ（換言すれば、登録情報に含まれる識別情報が示すコントローラ）のうち、組として設定されている右コントローラの識別情報である。また、組情報において関連付けられている左識別情報および右識別情報が、左右のコントローラからなる組を示す。

【0307】

上記ステップ S 4 においては、CPU 8 1 はまず、本体装置 2 に装着されている左右のコントローラの識別情報を取得する。なお、上記ステップ S 1 で識別情報が取得されているコントローラについては再度識別情報を取得しなくてもよい。次に、CPU 8 1 は、取得された左右のコントローラの識別情報を関連付けて組情報に追加する。すなわち、CPU 8 1 は、取得された 2 つの識別情報の組を組情報（正確には更新前の組情報）に追加するように、組情報を更新する。このとき、上記記憶部には、更新後の組情報が記憶される。なお、2 つの識別情報の組を示す情報がすでに組情報に含まれている場合は、CPU 8 1 は組情報の更新を行わなくてもよい。また、2 つの識別情報のうち一方を含む組を示す情報が組情報にすでに含まれている場合、CPU 8 1 は、当該組を組情報から削除する。これによって、今回設定される組に含まれるコントローラのうち一方を含む組は、設定が削除される（すなわち、組情報から削除される）。ステップ S 4 の後、CPU 8 1 は登録処理を終了する。

【0308】

以上のように、本実施形態においては、本体装置 2 にコントローラが装着されたことに応じて、当該コントローラが本体装置 2 に登録される。これによれば、ユーザは、コントローラの登録作業を容易に行うことができる。また、本実施形態においては、本体装置 2 とコントローラとが有線通信を行う場合に登録処理が実行されるので、本体装置 2 がコントローラから情報（具体的には、識別情報）を取得できない可能性を低減でき、登録が失敗する可能性を低減することができる。

【0309】

また、本実施形態においては、左右両方のコントローラが本体装置 2 に装着されることに応じて、これら 2 つのコントローラが組として設定される。ユーザは、組として利用したい 2 つのコントローラを本体装置 2 に装着すればよいので、わかりやすく容易な操作で組を設定することができる。

【0310】

なお、詳細は後述するが、本実施形態においては、左右のコントローラを同時に装着可能な付属機器（図 3 1 参照）が用意されてもよい。このとき、付属機器に対して左右両方のコントローラが装着された場合においても、左右両方のコントローラが本体装置 2 に装着された場合と同様、本体装置 2 は、これら 2 つのコントローラを組として設定する。こ

のような組の設定処理の詳細については、後述する“〔5-2. コントローラに対する付属機器〕”にて説明する。

【0311】

なお、本体装置2は、上記実施形態のように、本体装置2に同時に装着されている2つのコントローラを1組として設定してもよいし、上記実施形態とは異なり、同時には装着されていない2つのコントローラを1組として設定してもよい。例えば、本体装置2は、自身に最後に装着された左コントローラと、自身に最後に装着された右コントローラとを1組として設定してもよい。

【0312】

なお、他の実施形態においては、組を設定する方法は任意であり、他の方法によってコントローラの組が設定されてもよい。例えば、本体装置2は、所定の期間内に所定の操作が行われる2つのコントローラを同じ組として設定してもよい。具体的には、本体装置2は、所定の条件が満たされたことに応じて（例えば、組を設定する指示がユーザから受け付けたことに応じて）、所定の操作を行う旨の通知をユーザに対して行う。そして、本体装置2は、通信中の2以上のコントローラのうち、当該通知から所定の期間内に当該所定の操作が行われた2つのコントローラを、1組のコントローラとして設定する。なお、上記「所定の操作」は、例えば、Aボタンを押下する操作であってもよいし、2つのコントローラをぶつける操作（この操作は、例えば加速度センサの検出結果に基づいて判別することができる）であってもよい。

【0313】

〔4-2. 無線設定処理〕

上述のように、本実施形態においては、本体装置2と各コントローラ3および4との間で無線通信が行われることがある。そのため、本実施形態においては、情報処理装置1は、本体装置2とコントローラとの間で無線通信を行うための設定（ペアリングとも言う）を行う。なお、本体装置2と一緒に提供（具体的には、販売）されるコントローラについては、提供時に無線通信の設定が完了していてもよい。

【0314】

本実施形態においては、本体装置2は、コントローラとの間で無線通信に関する設定を行うための無線設定処理を実行する。図23は、本体装置2において実行される無線設定処理の流れの一例を示すフローチャートである。本実施形態においては、無線設定処理は、本体装置2からコントローラが外されたことに応じて実行される。すなわち、本体装置2は、左コントローラ3または右コントローラ4が外されたことを検知し、外されたこと（「離脱」と呼ぶ）が検知されたことに応じて、図23に示す無線設定処理の実行を開始する。なお、本体装置2からのコントローラの離脱を検知する方法は任意であるが、例えば、本体装置2に対するコントローラの装着を検知する方法と同様の方法でよい。

【0315】

無線設定処理においては、まずステップS11において、CPU81は、本体装置2からの離脱が検知されたコントローラについて、無線通信のペアリングが完了しているか否かを判定する。この判定は、上述の登録情報を用いて行われる。すなわち、離脱が検知されたコントローラに関して、登録情報に含まれる無線通信情報が「設定済」を示す場合、CPU81は、無線通信のペアリングが完了していると判定する。一方、離脱が検知されたコントローラに関して、登録情報に含まれる無線通信情報が「未設定」を示す場合、CPU81は、無線通信のペアリングが完了していないと判定する。ステップS11の判定結果が否定である場合、ステップS12の処理が実行される。一方、ステップS11の判定結果が肯定である場合、ステップS12の処理がスキップされて、CPU81は無線設定処理を終了する。

【0316】

ステップS12において、CPU81は、離脱が検知されたコントローラとの無線通信を可能とするためのペアリング処理を実行する。本実施形態におけるペアリング処理は、従来のBluetooth（登録商標）の規格に従った通信技術におけるペアリング処理

と同様であってよい。なお、詳細は後述するが、本実施形態においては、コントローラは、本体装置 2 から外されたことに応じてペアリング処理を実行する。これによって、本体装置 2 と上記コントローラとの間でペアリングが行われ、無線通信が確立する。ステップ S 1 2 の次にステップ S 1 3 が実行される。

【0317】

ステップ S 1 3 において、CPU 8 1 は、離脱が検知されたコントローラとのペアリングが成功したか否かを判定する。なお、ステップ S 1 3 の処理は、ステップ S 1 2 の処理後、予め定められた所定時間が経過したタイミングで実行される。ステップ S 1 3 の判定結果が肯定である場合、ステップ S 1 4 の処理が実行される。一方、ステップ S 1 3 の判定結果が否定である場合、ステップ S 1 4 の処理がスキップされて、CPU 8 1 は、無線設定処理を終了する。

10

【0318】

ステップ S 1 4 において、CPU 8 1 は、登録情報を更新する。すなわち、離脱が検知されたコントローラについて、登録情報に含まれている無線通信情報を「設定済」を示す内容に変更する。ステップ S 1 4 の後、CPU 8 1 は、無線設定処理を終了する。

【0319】

本実施形態においては、上記無線設定処理に関して、コントローラ 3 および 4 も本体装置 2 と同様の処理（「コントローラ側の無線設定処理」と呼ぶ）を実行する。具体的には、コントローラは、自身が装着された本体装置の識別情報と、当該本体装置とのペアリングが完了しているか否かを示す無線通信情報とを関連付けた登録情報を記憶部（例えばメモリ 1 0 2 または 1 1 2）に記憶しておく。コントローラ（具体的には、通信制御部 1 0 1 または 1 1 1）は、本体装置 2 から外されたことに応じて、当該本体装置 2 とのペアリングが完了しているか否かを判定する。ペアリングが完了していない場合、コントローラは、ペアリング処理を実行する。さらに、コントローラは、ペアリングが成功したか否かを判定し、ペアリングが成功した場合、上記登録情報を更新する。このように、本実施形態においては、本体装置 2 からコントローラが外された場合、本体装置 2 およびコントローラにおいてペアリング処理が実行されるので、ペアリングが成功して無線通信が確立することになる。

20

【0320】

以上のように、本実施形態においては、本体装置 2 からコントローラが外されることに応じて、本体装置 2 とコントローラとの間の無線通信に関する設定処理が実行され、無線通信が確立する。ここで、本実施形態においては、コントローラが本体装置 2 に装着された状態では有線通信が行われ、コントローラが本体装置 2 から外された状態において無線通信が行われる。したがって、コントローラが本体装置 2 から外された場合に設定処理を実行することで、適切なタイミングで無線通信を確立することができる。なお、本実施形態においては、コントローラが本体装置 2 に最初に装着された場合に当該コントローラの登録が行われるので、コントローラが本体装置 2 から最初に外される場合に上記設定処理が実行されることになる。これによれば、「登録済みのコントローラが本体装置 2 から外された状態である場合に無線通信が確立していない」という状況が生じる可能性を低減することができる。ユーザにとって使いやすい情報処理装置 1 を提供することができる。また、本実施形態によれば、ユーザは、コントローラを本体装置 2 から外すことによって、上記設定処理を情報処理装置 1 に容易に行わせることができる。

30

40

【0321】

なお、情報処理装置 1 において上記無線通信に関する設定処理が実行される条件は、任意であり、本体装置 2 からコントローラが外されることに限らない。例えば、他の実施形態においては、本体装置 2 にコントローラが装着されたことに応じて上記設定処理が実行されてもよい。また例えば、他の実施形態においては、ユーザから指示があったことに応じて上記設定処理が実行されてもよい。具体的には、本体装置 2 は、ユーザから所定の指示があったことに応じて上記無線設定処理（図 2 3）を実行してもよい。この所定の指示は、メニュー画面において表示される所定の項目をユーザが選択することによって行われ

50

てもよいし、本体装置 2 に設けられる所定のボタンを押下することによって行われてもよい。また、コントローラは、ユーザから所定の指示があったことに応じて、上記「コントローラ側の無線設定処理」を実行してもよい。この所定の指示は、コントローラに設けられる所定のボタンを押下することによって行われてもよい。

【0322】

また、本実施形態においては、コントローラが本体装置 2 から外された場合、本体装置 2 およびコントローラは、当該コントローラと本体装置 2 とのペアリングが完了しているか否かを判定し、ペアリングが完了していない場合にペアリング処理が実行された。ここで、他の実施形態においては、本体装置 2 およびコントローラは、コントローラが本体装置 2 から外された場合には、上記の判定を行うことなく、ペアリング処理を実行するようにしてもよい。

10

【0323】

(コントローラにおける動作)

本実施形態において、コントローラは、本体装置 2 に装着されている場合、当該本体装置 2 を通信対象とする。すなわち、この場合、コントローラは、装着されている本体装置 2 へ有線通信で操作データを送信する。一方、本体装置 2 に装着されていない場合、コントローラは、ペアリングが完了している本体装置 2 があれば、当該本体装置 2 を通信対象とする。すなわち、この場合、コントローラは、ペアリングが完了している本体装置 2 へ無線通信で操作データを送信する。このように、本実施形態においては、コントローラは、本体装置 2 に装着されているか否かにかかわらず、操作データを本体装置 2 へ送信する。なお、本実施形態において、ペアリングが完了している本体装置 2 が複数存在する場合、コントローラは、所定の条件を満たす 1 つの本体装置を通信対象とする。所定の条件は任意であるが、例えば、「最後にペアリングが行われた本体装置であること」であってもよい。なお、本体装置 2 に装着されていない場合において、ペアリングが完了している本体装置 2 がなければ、コントローラは、操作データの送信を行わない。

20

【0324】

また、コントローラは、通信可能な本体装置 2 がある場合、所定時間間隔に 1 回の割合で、通信対象となる本体装置 2 へ操作データを繰り返し送信する。ここで、通信可能な本体装置 2 が存在しない場合（すなわち、通信対象となっている本体装置 2 の電源がオフになった場合、または、スリープモードとなった場合）、コントローラは、本体装置 2 への操作データの送信を停止する。また、通信可能な本体装置 2 が新たに発生した場合（すなわち、通信対象となっている本体装置 2 の電源がオンになった場合、または、オンモードとなった場合）、コントローラは、本体装置 2 への操作データの送信を再開する。

30

【0325】

[4-3. モード設定処理]

上述のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、携帯モードと据置モードとで動作する。そのため、情報処理装置 1 は、携帯モードと据置モードとの間で動作モードを切り替える処理（「モード設定処理」と呼ぶ）を実行する。

【0326】

図 24 は、本体装置 2 において実行されるモード設定処理の流れの一例を示すフローチャートである。本実施形態においては、本体装置 2 の電源がオンである間、図 24 に示すステップ S21～S29 の一連の処理が繰り返し実行される。なお、本実施形態においては、処理開始時（すなわち、電源オン時）においては、本体装置 2 の動作モードは携帯モードに設定されているものとする。

40

【0327】

モード設定処理においては、まずステップ S21 において、CPU81 は、本体装置 2 がクレードル 5 に装着されたか否かを判定する。なお、本体装置 2 がクレードル 5 に装着されたことを検知する方法は任意である。例えば、CPU81 は、本体装置 2 および／またはクレードル 5 の端子に含まれる所定のピンにおける信号状態（例えば、電圧状態）に基づいて、上記の検知を行ってもよい。ステップ S21 の判定結果が肯定である場合、ス

50

ステップ S 2 2 の処理が実行される。一方、ステップ S 2 1 の判定結果が否定である場合、ステップ S 2 1 の処理が再度実行される。つまり、動作モードが携帯モードであって、本体装置 2 がクレードル 5 に装着されていない間、C P U 8 1 はステップ S 2 1 の処理を繰り返し実行する。ステップ S 2 1 の処理は、例えば、所定時間に 1 回の割合で実行される。

【0328】

ステップ S 2 2 において、C P U 8 1 は、ディスプレイ 1 2 の表示をオフにする。具体的には、C P U 8 1 は、ディスプレイ 1 2 への給電を停止する。また、C P U 8 1 は、ディスプレイ 1 2 への画像データの出力を停止する。ステップ S 2 2 の次に、ステップ S 2 3 の処理が実行される。

10

【0329】

上記のように、本体装置 2 においては、本体装置 2 がクレードル 5 に装着された段階で、ディスプレイ 1 2 における画像表示がオフにされる。なお、他の実施形態においては、本体装置 2 は、上記の段階ではディスプレイ 1 2 における画像表示をオフにせず（すなわち、画像表示を継続し）、本体装置 2 からテレビ 6 へ画像が出力される段階で、ディスプレイ 1 2 における画像表示をオフにするようにしてもよい。また、他の実施形態においては、本体装置 2 は、本体装置 2 からテレビ 6 へ画像が出力される場合であってもディスプレイ 1 2 における画像表示をオフにせず、ディスプレイ 1 2 とテレビ 6 との両方に画像を表示するようにしてもよい。このとき、クレードル 5 は、本体装置 2 を装着した状態でディスプレイ 1 2 が視認可能であるように構成されてもよい。また、本体装置 2 は、2 種類の画像を生成し、テレビ 6 とディスプレイ 1 2 とに異なる画像を表示させるようにしてもよい。

20

【0330】

ステップ S 2 3 において、C P U 8 1 は、上述の画像出力条件が満たされるか否かを判定する。すなわち、C P U 8 1 は、上述の（条件 1）～（条件 3）が満たされるか否かを判定する。なお、これらの（条件 1）～（条件 3）は、クレードル 5 から取得される情報に基づいて判定することができる。具体的には、「（条件 1）クレードル 5 がテレビ 6 に接続されていること」については、C P U 8 1 は、テレビ 6 に接続されているか否かを示す情報をクレードル 5 から取得し、取得した情報に基づいて判定を行うことができる。また、「（条件 2）クレードル 5 に電力が供給されていること」については、C P U 8 1 は、電源端子 1 3 4 からクレードル 5 に電力が供給されているか否かを示す情報をクレードル 5 から取得し、取得した情報に基づいて判定を行うことができる。また、「（条件 3）クレードル 5 が正規品であること」については、C P U 8 1 は、正規品であることを判別可能な所定の情報を取得し、取得した情報に基づいて判定を行うことができる。なお、この所定の情報は、例えば、クレードルに付された識別情報であってもよいし、正規品であれば所定の内容を示す情報（換言すれば、正規品でなければ異なる内容を示す情報）であってもよい。C P U 8 1 は、所定のタイミングで上記の情報をクレードル 5 から取得し、取得した情報に基づいて画像出力条件が満たされるか否かを判定する。所定のタイミングは任意であるが、例えば、本体装置 2 がクレードル 5 に装着されたことに応じたタイミングであってもよいし、ステップ S 2 3 の実行タイミングであってもよい。

30

40

【0331】

ステップ S 2 3 の判定結果が肯定である場合、後述するステップ S 2 5 の処理が実行される。一方、ステップ S 2 3 の判定結果が否定である場合、ステップ S 2 4 の処理が実行される。なお、この場合、ユーザが情報処理装置 1 をクレードル 5 に装着したにもかかわらず、テレビ 6 には画像が表示されないこととなる。したがって、情報処理装置 1 は、テレビ 6 に画像が表示されない旨をユーザに通知してもよい。例えば、情報処理装置 1 は、スピーカ 8 8 から音声を出力したり、ディスプレイ 1 2 に画像を表示したりすることによって通知を行ってもよい。また例えば、クレードル 5 が通知用の発光部（例えばスリープボタン 7 4 が有する L E D）を有するのであれば、情報処理装置 1 は、当該発光部を制御することによって通知を行うようにしてもよい。また、クレードル 5 に通知用の発光部が

50

設けられる場合、情報処理装置 1 は、動作モードが携帯モードか据置モードかを示すように当該発光部を制御してもよい。

【0332】

ステップ S 2 4 において、CPU 8 1 は、本体装置 2 がクレードル 5 から外されたか否かを判定する。ステップ S 2 4 の判定結果が肯定である場合、後述するステップ S 2 9 の処理が実行される。一方、ステップ S 2 4 の判定結果が否定である場合、上記ステップ S 2 3 の処理が再度実行される。つまり、本体装置 2 がクレードル 5 に装着された状態で、かつ、画像出力条件が満たされない間、CPU 8 1 は、ステップ S 2 3 および S 2 4 の一連の処理を繰り返し実行する。これらの一連の処理は、例えば、所定時間に 1 回の割合で繰り返し実行される。

10

【0333】

ステップ S 2 5 において、CPU 8 1 は、画像をテレビ 6 へ出力する。すなわち、CPU 8 1 は、上述の「出力すべき画像および音声」のデータを下側端子 2 7 を介してクレードル 5 へ出力する。クレードル 5 は、上記データをテレビ 6 へ転送する。すなわち、上記データは、クレードル 5 の変換部 1 3 1 によって形式が変換され、モニタ用端子 1 3 2 を介してテレビ 6 へ出力される。これによって、テレビ 6 において画像および音声出力される。ステップ S 2 5 の処理以降、CPU 8 1 は、画像をテレビ 6 へ出力する処理を繰り返し実行する。この処理は、情報処理装置 1 が画像の表示を終了する（例えば、情報処理装置 1 の電源がオフにされたり、情報処理装置 1 がスリープモードになったりする）まで、あるいは、動作モードが携帯モードに変更されるまで継続される。ステップ S 2 5 の次に、ステップ S 2 6 の処理が実行される。

20

【0334】

ステップ S 2 6 において、CPU 8 1 は、動作モードを据置モードに変更する。すなわち、CPU 8 1 は、上記“[3-5. 動作モードの変更]”で述べたように、携帯モードにおける本体装置 2 の機能制限を解除するように、本体装置 2 の設定を変更する。ステップ S 2 6 の次にステップ S 2 7 の処理が実行される。

【0335】

ステップ S 2 7 において、CPU 8 1 は、本体装置 2 がクレードル 5 から外されたか否かを判定する。ステップ S 2 7 の判定結果が肯定である場合、ステップ S 2 8 の処理が実行される。一方、ステップ S 2 7 の判定結果が否定である場合、ステップ S 2 7 の処理が再度実行される。つまり、動作モードが据置モードである間、CPU 8 1 はステップ S 2 7 の処理を繰り返し実行する。ステップ S 2 7 の処理は、例えば、所定時間に 1 回の割合で実行される。

30

【0336】

ステップ S 2 8 において、CPU 8 1 は、動作モードを携帯モードに変更する。すなわち、CPU 8 1 は、上記“[3-5. 動作モードの変更]”で述べたように、本体装置 2 の機能を制限するように本体装置 2 の設定を変更する。また、CPU 8 1 は、テレビ 6 への画像出力を停止する。ステップ S 2 8 の次にステップ S 2 9 の処理が実行される。

【0337】

ステップ S 2 9 において、CPU 8 1 は、画像をディスプレイ 1 2 に出力する。すなわち、CPU 8 1 は、上述の「出力すべき画像」をディスプレイ 1 2 に表示させる。また、CPU 8 1 は、「出力すべき音声」をスピーカ 8 8（または音声入出力端子 2 5）から出力する。ステップ S 2 9 の処理以降、CPU 8 1 は、画像をディスプレイ 1 2 へ出力する処理を繰り返し実行する。ステップ S 2 9 の次に、ステップ S 2 1 の処理が再度実行される。

40

【0338】

以上のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、ディスプレイ 1 2 に画像を表示する携帯モードと、テレビ 6 に画像を表示する据置モードとを切り替えることができる。ここで、動作モードを据置モードに変更するための条件（換言すれば、画像出力条件）は、任意である。例えば、上記条件は、次に示すものであってもよい。

50

【0339】

他の実施形態においては、画像出力条件は、「テレビ6へ画像を出力する旨のユーザ指示があったこと」という条件を含んでもよい。例えば、クレードル5は、情報処理装置1が取得または生成した画像をテレビ6に出力する指示を行うための出力指示ボタンを備えていてもよい。このとき、情報処理装置1は、「情報処理装置1がクレードル5に装着された状態で、出力指示ボタンが押下されたこと」を上記画像出力条件の1つとして用いてもよい。

【0340】

また、他の実施形態においては、画像出力条件は、「テレビ6がクレードル5からの画像を表示可能であること」という条件を含んでもよい。この条件は、具体的には、テレビ6の電源がオンであり、かつ、入力切替の設定が、クレードル5からの入力画像を表示する設定となっていることである。上記条件を含む画像出力条件を用いることによって、情報処理装置1からクレードル5を介して画像が出力されるものの、テレビ6において画像が表示されない状況を抑止することができる。

【0341】

上記においてさらに、情報処理装置1は、テレビ6の電源をオンにする制御、および／または、クレードル5からの入力を表示するように入力切替の設定を変更する制御を、テレビ6に対して行うようにしてもよい。これによれば、ユーザは、上記条件（すなわち、テレビ6がクレードル5からの画像を表示可能であること）を満たすようにテレビ6を操作する必要がなく、画像をテレビ6に容易に表示させることができる。なお、情報処理装置1は、例えば、テレビ6への制御信号（例えば、HDMIの規格におけるCECコマンド）をクレードル5に送信させることによって、上記の制御を行うことができる。

【0342】

また、情報処理装置1は、画像出力条件を、ユーザからの指示に応じて変更するようにしてもよい。例えば、情報処理装置1は、所定の設定変更用画面において、画像出力条件として、複数種類の条件を提示し、そのうち1種類の条件をユーザに選択させるようにしてもよい。これによれば、ユーザは、自分の利用の仕方にあった条件を選択することができるので、便利である。

【0343】

また例えば、クレードル5が上記の出力指示ボタンを備える場合、情報処理システムは、出力指示ボタンを切替式のボタンとすることによって、上記条件をユーザが変更することができるようにしてもよい。すなわち、クレードル5の出力指示ボタンは、押下されることによって、第1の状態と第2の状態とが切り替わるものであってもよい。このとき、情報処理装置1は、出力指示ボタンが第1の状態である場合、テレビ6へ画像を出力する旨のユーザ指示があると判断し、出力指示ボタンが第2の状態である場合、テレビ6へ画像を出力する旨のユーザ指示がないと判断する。これによれば、ユーザは、出力指示ボタンを第1の状態にしたままとすることによって、本体装置2がクレードルに装着されたことに応じて（一定条件下で）テレビ6に画像を出力させることが可能になる。

【0344】

また、上記においては、情報処理装置1は、ユーザが単に充電を行うために情報処理装置1をクレードル5に装着したのか、それとも、テレビ6に画像を表示させるために情報処理装置1をクレードル5に装着したのかの判断を、上記ユーザ指示の有無によって行っていると言える。ここで、他の実施形態においては、情報処理装置1は、他の方法で上記の判断を行ってもよい。

【0345】

例えば、情報処理装置1は、アプリケーションの実行に関する情報処理装置1の状態に基づいて上記判断を行ってもよい。ここで、「アプリケーションの実行に関する情報処理装置1の状態」とは、例えば、情報処理装置1においてアプリケーションが実行中であるか否かに関する状態、または、実行中のアプリケーションによって生成または取得される画像がディスプレイ12に表示されているか否かに関する状態である。具体的には、情報

10

20

30

40

50

処理装置 1 は、アプリケーションが実行中である場合、または、実行中のアプリケーションによって生成または取得される画像がディスプレイ 1 2 に表示されている場合、ユーザはテレビ 6 に画像を表示させるために情報処理装置 1 をクレドル 5 に装着したと判断してもよい。したがって、上記の場合、情報処理装置 1 は、画像出力条件が満たされることを条件としてテレビ 6 へ画像を出力してもよい。つまり、画像出力条件は、「アプリケーションが実行中である、または、実行中のアプリケーションによって生成または取得される画像がディスプレイ 1 2 に表示されていること」という条件を含んでいてもよい。

【0346】

また、他の実施形態においては、情報処理装置 1 は、自身の電源がオフにされた時の動作モードを記憶部（例えばフラッシュメモリ 8 4）に記憶するようにしてもよい。このとき、情報処理装置 1 は、自身の電源がオンされた場合、上記記憶部に記憶されている動作モードが携帯モードを示す場合、上記モード設定処理をステップ S 2 1 から実行し、上記記憶部に記憶されている動作モードが据置モードを示す場合、上記モード設定処理をステップ S 2 7 から実行してもよい。これによれば、情報処理装置 1 は、電源オフ時の動作モードを、次の電源オン時に引き継ぐことができる。

【0347】

[4-4. 動作モードに応じた情報処理を実行する例]

上述のように、本実施形態においては、情報処理装置 1 は、携帯モードと据置モードとを含む動作モードのいずれかで動作する。したがって、情報処理装置 1 においては、本体装置 2 で実行される各種プログラム（例えば、OS プログラムやアプリケーションプログラム）によって実行される情報処理は、携帯モードと据置モードとで処理内容が異なるものであってもよい。以下、動作モードに応じて異なる処理を実行する情報処理の例について説明する。

【0348】

図 2 5 は、本体装置 2 において実行される情報処理の流れの一例を示すフローチャートである。図 2 5 に示す一連の情報処理は、例えば、情報処理装置 1 が実行可能なプログラム（例えば、アプリケーションプログラム、または、OS プログラム）を CPU 8 1 が実行することによって行われる。例えば、実行されるプログラムがアプリケーションプログラムの場合、アプリケーションプログラムを起動する旨のユーザ指示に応じて、図 2 5 に示す一連の情報処理が開始される。また例えば、実行されるプログラムが OS プログラムの場合、本体装置 2 の電源がオンになったことに応じて、図 2 5 に示す一連の情報処理が開始される。

【0349】

図 2 5 に示す一連の情報処理においては、まずステップ S 3 1 において、CPU 8 1 は、各コントローラから操作データを取得する。例えば、CPU 8 1 は、有線通信であるか無線通信であるかによらず、通信可能な各コントローラから操作データを取得してもよい。なお、本体装置 2 は、有線通信を行うコントローラと、無線通信を行うコントローラとについて、略同じ頻度で操作データを取得するようにしてもよい。これによれば、通信方法によるコントローラの差がないので、コントローラの操作性を向上することができる。上記ステップ S 3 1 の次に、ステップ S 3 2 の処理が実行される。

【0350】

また、上記一連の情報処理に係るプログラムによっては、CPU 8 1 は、所定の条件を満たすコントローラから操作データを取得し、当該条件を満たさないコントローラから操作データを取得しないようにしてもよい。例えば、上記所定の条件は、通信に関する条件であってもよい。すなわち、CPU 8 1 は、本体装置 2 と有線通信を行うコントローラから操作データを取得し、本体装置 2 と無線通信を行うコントローラからは操作データを取得しないようにしてもよい。また例えば、上記所定の条件は、コントローラが有する機能に関する条件であってもよい。すなわち、CPU 8 1 は、所定の機能を有するコントローラ（例えば、アナログスティックを有するコントローラ、NFC 通信機能を有するコントローラ、あるいは、加速度センサを有するコントローラ等）から操作データを取得し、当

該所定の機能を有しないコントローラからは操作データを取得しないようにしてもよい。また、通信可能であっても操作データを取得しないコントローラが存在する場合、本体装置 2 は、実行中のプログラムにおいては当該コントローラが利用できない旨をユーザに通知するようにしてもよい。

【0351】

なお、他の実施形態においては、CPU 81 は、所定の条件を満たさないコントローラから操作データを取得しないことに代えて、所定の条件を満たさないコントローラから取得した操作データを、後述のステップ S 33 または S 34 の処理において用いないようにしてもよい。

【0352】

ステップ S 32 において、CPU 81 は、情報処理装置 1 の動作モードが携帯モードであるか否か（すなわち、携帯モードであるか、据置モードであるか）を判定する。ここで、情報処理装置 1 は、現在の動作モードを示す情報を所定の記憶部（例えば、フラッシュメモリ 84）に記憶している。ステップ S 32 の判定は、この情報に基づいて行われる。ステップ S 32 の判定結果が肯定である場合（すなわち、動作モードが携帯モードである場合）、ステップ S 33 の処理が実行される。一方、ステップ S 32 の判定結果が否定である場合（すなわち、動作モードが据置モードである場合）、ステップ S 34 の処理が再度実行される。

【0353】

ステップ S 33 においては、CPU 81 は、携帯モードにおける設定に従って、操作データに基づく情報処理を実行する。上述のように、携帯モードにおいては、本体装置 2 の処理能力が制限される。すなわち、このような制限下で、CPU 81 は情報処理を実行する。例えば、CPU 81 は、ステップ S 31 で取得された操作データを入力とする所定の処理（例えば、ゲーム処理）を実行し、処理結果を表す画像を生成してディスプレイ 12 に表示する。ステップ S 33 の次に、後述するステップ S 35 の処理が実行される。

【0354】

一方、ステップ S 34 においては、CPU 81 は、据置モードにおける設定に従って、操作データに基づく情報処理を実行する。上述のように、据置モードにおいては、本体装置 2 の処理能力の制限が解除される。例えば、CPU 81 は、ステップ S 31 で取得された操作データを入力とする所定の処理（例えば、ゲーム処理）を実行し、処理結果を表す画像を生成してテレビ 6 に表示する。ステップ S 33 の次に、後述するステップ S 35 の処理が実行される。

【0355】

また、上記一連の情報処理に係るプログラムによっては、CPU 81 は、上記ステップ S 33 および S 34 で実行される上記所定の処理の内容を動作モードによって異なるようにしてもよい。例えば、上記プログラムがゲームプログラムである場合（すなわち、ゲームアプリケーションが実行される場合）、情報処理装置 1 は、ゲーム内容を動作モードによって異なるようにしてもよい。具体的には、プレイ可能なステージが携帯モードと据置モードとで異なってもよいし、携帯モードでのみプレイ可能なステージが用意されたり、据置モードでのみプレイ可能なステージが用意されたりしてもよい。また、ゲームのモードが携帯モードと据置モードとで異なってもよい。

【0356】

また例えば、画面表示に関する設定を変更可能である場合において、情報処理装置 1 は、画面表示に関する設定を動作モードによって異なるようにしてもよい。なお、「画面表示に関する設定」とは、例えば、メニュー画面におけるアイコンの大きさに関する設定、ゲーム空間を表す画像と共に表示される各種の情報（例えば、プレイヤキャラクタの状態を表す画像、および、マップの画像等）に関する設定である。したがって、例えば、携帯モードにおいては、画面サイズが小さいと考えられるディスプレイ 12 に画像が表示されるので、アイコン等のマークが、表示画像（換言すれば、表示画面）に対して相対的に大きく表示され、据置モードにおいては、画面サイズが大きいと考えられるテレビ 6 に画像

が表示されるので、当該マークが、表示画像に対して相対的に小さく表示されてもよい。

【0357】

ステップS35において、CPU81は、図25に示す一連の情報処理を終了するか否かを判定する。この判定は、例えば、ユーザによる終了指示があったか否かによって行われる。ステップS35の判定結果が否定である場合、ステップS31の処理が再度実行される。以降、ステップS35で一連の情報処理を終了すると判定されるまで、ステップS31～S35の一連の処理が繰り返し実行される。一方、ステップS35の判定結果が肯定である場合、CPU81は、図25に示す一連の情報処理を終了する。

【0358】

以上のように、本実施形態においては、情報処理装置1は、OSまたはアプリケーションにおいて、動作モードに応じた処理を実行するようにしてもよい。これによれば、例えば、動作モード毎に異なる楽しみ（例えば、ゲームステージあるいはゲームモード）をユーザに与えることができる。また例えば、動作モードに応じて自動的に設定（例えば、画面表示に関する設定）を変更することによって、ユーザが設定を変更する手間を省くことができる。

【0359】

〔4-5. コントローラの装着状態に応じた情報処理を実行する例〕

上述のように、本実施形態においては、情報処理装置1は、コントローラを本体装置2から外した状態と装着した状態との両方で利用することが可能である。したがって、情報処理装置1においては、本体装置2で実行される各種プログラム（例えば、OSプログラムやアプリケーションプログラム）によって実行される情報処理は、本体装置2に対するコントローラの装着状態（すなわち、装着されているか、それとも、外されているか）に応じて処理内容が異なるものであってもよい。以下、コントローラの装着状態に応じた情報処理の例について説明する。

【0360】

図26は、本体装置2において実行される情報処理の流れの一例を示すフローチャートである。図26に示す一連の情報処理は、図25に示す一連の処理と同様、例えば、情報処理装置1が実行可能なアプリケーションプログラム、あるいは、OSプログラムによって実行される。図26に示す一連の情報処理も、図25に示す一連の処理と同様、アプリケーションプログラムを起動する旨のユーザ指示に応じて開始されたり、あるいは、本体装置2の電源がオンになったことに応じて開始されたりする。

【0361】

図26に示す一連の情報処理においては、まずステップS41において、CPU81は、コントローラが本体装置2に装着されているか否かを判定する。本実施形態においては、CPU81は、左右のコントローラ3および4のそれぞれについて、本体装置2に装着されているか否かを判定する。左右のコントローラ3および4のいずれか一方でも本体装置2に装着されていると判定された場合、ステップS41の判定結果は肯定となる。一方、左右のコントローラ3および4が共に本体装置2から外されている場合、ステップS41の判定結果は否定となる。ステップS41の判定結果が肯定である場合、ステップS42の処理が実行される。一方、ステップS41の判定結果が否定である場合、後述するステップS43の処理が実行される。

【0362】

ステップS42において、CPU81は、本体装置2に装着されているコントローラから有線で操作データを取得する。すなわち、CPU81は、左側端子17および右側端子21を介して受信される操作データを取得する。なお、左右のコントローラ3および4のいずれか一方のみが装着されている場合には、CPU81は、当該一方のコントローラに対応する端子からのみ操作データを取得する。なお、取得された操作データは、所定の記憶部（例えば、DRAM85）に記憶される。ステップS42の次にステップS43の処理が実行される。

【0363】

ステップ S 4 3 において、C P U 8 1 は、本体装置 2 から外されているコントローラから無線で操作データを取得する。すなわち、C P U 8 1 は、コントローラ通信部 8 3 を介して受信される操作データを取得する。なお、ステップ S 4 3 の時点で無線通信可能なコントローラ（換言すれば、本体装置 2 へ操作データを送信しているコントローラ）が存在しない場合には、コントローラ通信部 8 3 において操作データが受信されないので、C P U 8 1 は、ステップ S 4 3 の処理をスキップしてもよい。ステップ S 4 3 の次にステップ S 4 4 の処理が実行される。

【0364】

ステップ S 4 4 において、C P U 8 1 は、ステップ S 4 2 および S 4 3 で取得された操作データに基づく所定の情報処理を実行する。なお、上記情報処理の内容は任意である。例えば、実行中のプログラムが O S プログラムである場合、C P U 8 1 は、メニュー画面上でカーソルを操作データに基づいて移動させたり、ユーザが選択したアプリケーションを操作データに基づいて特定し、特定されたアプリケーションを起動したりする処理を実行してもよい。また、実行中のプログラムがアプリケーションプログラムである場合、C P U 8 1 は、操作データをアプリケーションの入力として用いて、アプリケーションに応じた処理を実行してもよい。ステップ S 4 4 の次にステップ S 4 5 の処理が実行される。

【0365】

ステップ S 4 5 において、C P U 8 1 は、ステップ S 4 4 の情報処理の結果を表す画像を表示装置（ディスプレイ 1 2 またはテレビ 6）に出力する。例えば、実行中のプログラムが O S プログラムである場合、上記のメニュー画面が表示装置に表示される。また例えば、実行中のプログラムがアプリケーションプログラムである場合、アプリケーションにおける画像（例えば、ゲームアプリケーションにおけるゲーム画像）が表示装置に表示される。ステップ S 4 5 の次にステップ S 4 6 の処理が実行される。

【0366】

ステップ S 4 6 において、C P U 8 1 は、図 2 6 に示す一連の情報処理を終了するか否かを判定する。この判定は、例えば、ユーザによる終了指示があったか否かによって行われる。ステップ S 4 6 の判定結果が否定である場合、ステップ S 4 1 の処理が再度実行される。以降、ステップ S 4 6 で一連の情報処理を終了すると判定されるまで、ステップ S 4 1 ～ S 4 6 の一連の処理が繰り返し実行される。一方、ステップ S 4 6 の判定結果が肯定である場合、C P U 8 1 は、図 2 6 に示す一連の情報処理を終了する。

【0367】

上記のように、本実施形態においては、本体装置 2 は、コントローラの装着状態に応じて、実行する処理の内容を変化させる。すなわち、本体装置 2 は、コントローラが装着されていない場合には、有線通信による操作データを取得する処理をスキップする。これによれば、本体装置 2 において実行される処理を簡易化することができる。

【0368】

なお、図 2 6 に示す一連の処理においては、本体装置 2 は、コントローラの装着状態にかかわらず、無線通信による操作データを取得する処理（ステップ S 4 3）を実行した。ここで、本体装置 2 において実行されるアプリケーションによっては、ステップ S 4 1 の判定結果が肯定となる場合（すなわち、本体装置 2 にコントローラが装着されている場合には、ステップ S 4 3 の処理が実行されなくてもよい。つまり、本体装置 2 は、実行中のアプリケーションによっては、コントローラが装着されている場合には、装着されているコントローラからのみ操作データを受け付け、装着されていない他のコントローラからの（無線通信による）操作データを受け付けないようにしてもよい。

【0369】

図 2 7 は、本体装置 2 において実行される情報処理の流れの一例を示すフローチャートである。図 2 7 に示す一連の情報処理は、図 2 5 に示す一連の処理と同様、例えば、情報処理装置 1 が実行可能なアプリケーションプログラム、あるいは、O S プログラムによって実行される。図 2 7 に示す一連の情報処理も、図 2 5 に示す一連の処理と同様、アプリケーションプログラムを起動する旨のユーザ指示に応じて開始されたり、あるいは、本体

装置 2 の電源がオンになったことに応じて開始されたりする。

【0370】

図 27 に示す一連の情報処理においては、まずステップ S 5 1 において、CPU 8 1 は、コントローラが本体装置 2 に装着されているか否かを判定する。本実施形態においては、CPU 8 1 は、左右のコントローラ 3 および 4 が共に本体装置 2 に装着されているか、それとも、左右のコントローラ 3 および 4 の少なくとも一方が本体装置 2 から外されているかを判定する。ただし、他の実施形態においては、CPU 8 1 は、左右のコントローラ 3 および 4 の少なくとも一方が本体装置 2 に装着されているか、それとも、左右のコントローラ 3 および 4 が共に本体装置 2 から外されているかを判定してもよい。ステップ S 5 1 の判定結果が肯定である場合、ステップ S 5 2 の処理が実行される。一方、ステップ S 5 1 の判定結果が否定である場合、ステップ S 5 4 の処理が実行される。

10

【0371】

ステップ S 5 2 において、CPU 8 1 は、情報処理の操作モードを 1 人操作モードに設定する。つまり、ステップ S 5 2 が実行される場合、本体装置 2 にコントローラが装着されている状態であるので、装着されたコントローラを用いて 1 人のユーザが操作を行うと想定するものである。1 人操作モードは、例えば、1 つの操作対象が登場するモードである。例えば、ゲームプログラムにおいては、CPU 8 1 は、1 つのプレイヤーキャラクタが登場するゲームを開始する。また、画面に表示されるカーソルを用いて操作を行うアプリケーションにおいては、CPU 8 1 は、1 つのカーソルを表示する。ステップ S 5 2 の次にステップ S 5 3 の処理が実行される。

20

【0372】

ステップ S 5 3 において、CPU 8 1 は、1 人操作モードで所定の処理を実行する。すなわち、CPU 8 1 は、左右のコントローラ 3 および 4 から操作データを取得し、操作データに基づいて所定の処理を実行する。なお、上記所定の処理の内容は任意である。ここで、1 人操作モードでは、2 つのコントローラ 3 および 4 から取得された操作データに基づいて、1 つの操作対象（例えば、1 つのプレイヤーキャラクタや 1 つのカーソル）を制御する。なお、ステップ S 5 3 においては、上記所定の処理が繰り返し実行される。また、上記所定の処理を終了する条件が満たされた場合（例えば、アプリケーションを終了するユーザ指示があった場合）、CPU 8 1 は、ステップ S 5 3 の処理を終了し、図 27 に示す一連の情報処理を終了する。

30

【0373】

一方、ステップ S 5 4 において、CPU 8 1 は、情報処理の操作モードを 2 人操作モードに設定する。つまり、ステップ S 5 4 が実行される場合、本体装置 2 から（少なくとも 1 つの）コントローラが外されている状態であるので、外されたコントローラをあるユーザが用い、もう一つのコントローラを別のユーザが用いる、すなわち、合計 2 人のユーザが操作を行うと想定するものである。2 人操作モードは、例えば、2 つの操作対象が登場するモードである。例えば、ゲームプログラムにおいては、CPU 8 1 は、2 つのプレイヤーキャラクタが登場するゲームを開始する。また、画面に表示されるカーソルを用いて操作を行うアプリケーションにおいては、CPU 8 1 は、2 つのカーソルを表示する。ステップ S 5 4 の次にステップ S 5 5 の処理が実行される。

40

【0374】

ステップ S 5 5 において、CPU 8 1 は、2 人操作モードで所定の処理を実行する。すなわち、CPU 8 1 は、左右のコントローラ 3 および 4 から操作データを取得し、操作データに基づいて所定の処理を実行する。なお、上記所定の処理の内容は任意である。ここで、2 人操作モードでは、左コントローラ 3 から取得された操作データに基づいて、第 1 の操作対象（例えば、1 つのプレイヤーキャラクタや 1 つのカーソル）を制御し、右コントローラ 4 から取得された操作データに基づいて、第 1 の操作対象とは異なる第 2 の操作対象を制御する。なお、ステップ S 5 5 においてはステップ S 5 3 と同様、上記所定の処理が繰り返し実行される。また、上記所定の処理を終了する条件が満たされた場合（例えば、アプリケーションを終了するユーザ指示があった場合）、CPU 8 1 は、ステップ S 5

50

5 の処理を終了し、図 27 に示す一連の情報処理を終了する。

【0375】

上記のように、本実施形態においては、プログラムが起動された場合、コントローラの装着状態が検知され、装着状態に応じて操作モードが設定される（ステップ S52, S54）。これによれば、ユーザが操作モードを選択しなくても自動的に適切な操作モードが選択されるので、ユーザの手間を省くことができる。

【0376】

なお、図 27 においては、本体装置 2 は、プログラムの実行開始時（ステップ S51）において、コントローラの装着状態を判定した。ここで、他の実施形態においては、本体装置 2 は、プログラムの実行中における所定のタイミングでコントローラの装着状態を判定してもよい。そして、コントローラの装着状態が変更されたことに応じて、本体装置 2 は操作モードを変更するようにしてもよい。なお、上記所定のタイミングは任意である。例えば、ゲームアプリケーションを実行する場合、本体装置 2 は、1 回のゲームが終了したタイミングで、コントローラの装着状態を判定してもよいし、ユーザから所定の指示があったタイミングで、コントローラの装着状態を判定してもよい。

【0377】

また、図 27 においては、本体装置 2 は、コントローラの装着状態に応じて操作するユーザの人数を変更するようにした。ここで、コントローラの装着状態に応じて変更する処理の内容は任意である。例えば、他の実施形態においては、コントローラに対する操作の解釈（具体的には、本体装置 2 による解釈）を、コントローラの装着状態に応じて変更するようにしてもよい。具体的には、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着されている場合、CPU 81 は、アナログスティック 32 を上方向（すなわち、図 1 に示す y 軸方向）に傾ける操作を、上方向の入力であると解釈してもよい。一方、左コントローラ 3 が本体装置 2 に外されている場合、CPU 81 は、（コントローラが図 16 に示すように横持ちで把持されることを想定して、）アナログスティック 32 を上方向に傾ける操作を、左方向の入力であると解釈してもよい。

【0378】

なお、図 25～図 27 に示した 3 種類の一連の処理は、それぞれ、本体装置 2 における任意の局面で実行されてよい。すなわち、これら 3 種類の一連の処理は、それぞれ別の局面で（すなわち、それぞれ異なるプログラムが実行される場合に）実行されてもよい。また、これら一連の処理のうち 2 つまたは 3 つが同時に（例えば、単一のプログラムにおいて）実行されてもよい。例えば、本体装置 2 は、あるアプリケーションを実行する際に、図 26 および図 27 の処理を組み合わせた処理を実行してもよい。具体的には、図 27 に示すステップ S53 および S55 において、CPU 81 は、図 26 に示すステップ S41～S43 の処理によって取得された操作データに基づいて上記の所定の処理を実行するようにしてもよい。

【0379】

[5. 情報処理システムに含まれる他の装置]

[5-1. 他の種類のコントローラ]

上述のように、本実施形態においては、各コントローラ 3 および 4 は、本体装置 2 に着脱可能である。したがって、図 5 に示す左コントローラ 3 とは別の左コントローラを用意し、当該別の左コントローラを本体装置 2 に装着することも可能である。また、図 6 に示す右コントローラ 4 とは別の右コントローラを用意し、当該別の右コントローラを本体装置 2 に装着することも可能である。つまり、本実施形態においては、本体装置 2 に装着するコントローラを付け替えて利用することも可能である。

【0380】

図 28 および図 29 は、左コントローラの他の一例を示す図である。図 28 に示す左コントローラ 201 は、図 5 に示す左コントローラ 3 と比べて、各操作ボタン 33～36 に代えて十字キー 202 を備える構成である。また、図 29 に示す左コントローラ 203 は、図 5 に示す左コントローラ 3 と比べて、アナログスティック 32 に代えて十字キー 20

4を備える構成である。このように、別のコントローラは、図5および図6に示すコントローラ3および4とは異なる機能を有していてもよい。このように、情報処理システムは、各コントローラ3および4に加えて（または代えて）、各コントローラ3および4とは異なる機能を有する別のコントローラを含んでいてもよい。

【0381】

また、図30は、図1とは異なる右コントローラを装着した情報処理装置の一例を示す図である。図30においては、図6に示す右コントローラ4に代えて、別の右コントローラ205が本体装置2に装着されている。右コントローラ205においては、図6に示す右コントローラ4と比べて、アナログスティック52と4つの操作ボタン53～56との配置が逆になっている。したがって、図30に示す情報処理装置1'は、アナログスティックおよび4つの操作ボタンについては、左右のコントローラの間で配置が対象になっている。つまり、本実施形態においては、本体装置2に装着するコントローラを取り替えることによって、情報処理装置1における操作部の配置を変更することができる。このように、情報処理システムは、各コントローラ3および4に加えて（または代えて）、各コントローラ3および4とは異なる配置を有する別のコントローラを含んでいてもよい。

【0382】

以上のように、本実施形態においては、機能および／または配置が異なる複数種類のコントローラが用意されてもよい。このとき、ユーザは、複数種類のコントローラを本体装置2に対して適宜付け替えて使用することができる。これによれば、ユーザの好み、あるいは、情報処理装置1で実行するアプリケーションの内容等に応じて操作装置（すなわち、コントローラ）を変更することが可能な携帯機器を提供することができる。

【0383】

[5-2. コントローラに対する付属機器]

また、情報処理装置1は、本体装置2から外されたコントローラ3および4を装着するための付属機器を含んでいてもよい。図31は、コントローラを装着可能な付属機器の一例を示す図である。図31に示すように、付属機器の一例である拡張グリップ210は、ユーザがそれを用いて操作を行うための付属機器である。拡張グリップ210は、ハウジング211を備える。ハウジング211は、左コントローラ3を装着可能であり、また、右コントローラ4を装着可能である。したがって、拡張グリップ210によって、ユーザは、本体装置2から外した2つのコントローラ3および4を一体として把持して操作を行うことができる。

【0384】

なお、拡張グリップ210は、コントローラを装着するための機構として、本体装置2が有する機構（具体的には、左レール部材15、係合穴16、ストッパー18、右レール部材19、係合穴20、および、ストッパー22）と同様の機構を有している。したがって、本体装置2に装着する場合と同様にして、コントローラ3および4を拡張グリップ210に装着することができる。

【0385】

図31に示すように、拡張グリップ210は、ユーザが把持するためのグリップ部を有する。具体的には、拡張グリップ210は、左右方向（図31に示すx軸方向）に関する中央よりも左側において左コントローラ3を装着する。また、拡張グリップ210は、左コントローラ3が装着される部分よりも左側（換言すれば、左右方向に関して外側）に、左グリップ部212を備える。また、拡張グリップ210は、左右方向に関する中央よりも右側において右コントローラ4を装着する。また、拡張グリップ210は、右コントローラ4が装着される部分よりも右側（換言すれば、左右方向に関して外側）に、右グリップ部213を備える。したがって、ユーザは、各グリップ部212および213を把持することによって、拡張グリップ210に装着された各コントローラ3および4を容易に操作することができる。

【0386】

また、図示しないが、拡張グリップ210は、自身に装着された左コントローラ3の端

子42と接続可能な位置に、本体装置2の左側端子17と同様の左側端子を有する。また、拡張グリップ210は、自身に装着された右コントローラ4の端子64と接続可能な位置に、本体装置2の右側端子21と同様の右側端子を有する。したがって、拡張グリップ210に各コントローラ3および4が装着された場合、拡張グリップ210と各コントローラ3および4とは電氣的に接続される。したがって、コントローラと拡張グリップ210とが接続された場合、両者の間での通信および電力供給が可能となる。

【0387】

さらに、図示しないが、拡張グリップ210は、クレードル5の電源端子134と同様の電源端子を備える。したがって、拡張グリップ210は、図示しない充電装置（例えば、ACアダプタ等）を電源端子に接続することによって充電装置から電源端子を介して給電を受けることができる。このとき、拡張グリップ210は、電源端子から供給される電力を、左側端子および右側端子を介して左コントローラ3および右コントローラ4へ供給する。したがって、拡張グリップ210を充電装置に接続することによって、拡張グリップ210に装着された左コントローラ3および右コントローラ4を充電することができる。

10

【0388】

上記のように、拡張グリップ210は、自身に装着されたコントローラを充電する機能を有する。すなわち、拡張グリップ210は、当該拡張グリップ210に給電された電力を用いて、当該拡張グリップ210に装着されたコントローラに対する充電を行う充電手段（すなわち、電源端子、および、左側端子または右側端子）を備える。これによれば、拡張グリップに装着された状態で、コントローラに対する充電を行うことができる。これによって、コントローラの利便性を向上することができる。

20

【0389】

ただし、他の実施形態においては、拡張グリップ210は、充電機能を有していなくてもよい。このとき、拡張グリップ210は、端子等の電子部材を備えていなくてもよい。電子部材を備えていない構成とすることで、拡張グリップ210の構成を簡易化することができる。

【0390】

また、各コントローラ3および4が拡張グリップ210に装着された場合、各コントローラ3および4と本体装置2との間では、（各コントローラ3および4が本体装置2から外された場合と同様の）無線通信が行われる。つまり、拡張グリップ210に装着された状態においても、各コントローラ3および4は本体装置2との通信を行うことが可能である。

30

【0391】

具体的には、本実施形態においては、コントローラは、他の装置に対する装着に関する装着情報を本体装置2へ送信する。装着情報は、例えば、コントローラが他の装置に装着されている場合には、装着先の装置（および／または装置の種類）を示し、コントローラが他の装置に装着されていない場合には、装着されていないことを示す情報である。この装着情報は、例えば操作データとともに（または操作データに含めて）送信されてもよい。

【0392】

上記より、コントローラは、自身が拡張グリップ210に装着されたことを検知すると、拡張グリップ210に装着されたことの通知を無線通信によって本体装置2に送信する。具体的には、コントローラは、装着先が拡張グリップ210であることを示す装着情報を本体装置2へ送信する。

40

【0393】

なお、コントローラが装着先の装置を判別する方法は任意である。本実施形態においては、コントローラは、他の装置に装着されたことに応じて装着先（ここでは、拡張グリップ210）から、装着先の装置を示す識別情報を取得する。識別情報は、例えば、装置毎に付される識別情報（より具体的には、装置に固有の識別情報）である。なお、本実施形態においては、この識別情報には装置の種類を示す情報が含まれており、識別情報から装

50

置の種類を特定することが可能であるものとする。コントローラは、上記識別情報に基づいて、装着先の装置が拡張グリップ210であること、すなわち、自身が拡張グリップ210に装着されたことを判断（検知とも言える）する。なお、コントローラが拡張グリップ210から外された場合には、コントローラは、拡張グリップ210から外されたことの通知を無線通信によって本体装置2に送信する。すなわち、コントローラは、自身が他の装置に装着されていないことを示す装着情報を本体装置2へ送信する。

【0394】

ここで、本体装置2は、コントローラに対する操作の解釈を、コントローラの装着先の装置に応じて変更するようにしてもよい。すなわち、本体装置2は、コントローラからの操作データに基づいて入力内容（換言すれば、ユーザの指示内容）を特定する方法を、装着先の装置に応じて変更してもよい。例えば、図31に示す例では、左右のコントローラ3および4は、上下方向に関してやや傾いた状態で拡張グリップ210に装着される。そのため、例えば拡張グリップ210を基準とした真上方向（図31に示すy軸正方向）にアナログスティックを傾けても、コントローラを基準とした真上方向に傾けたことにはならない。したがって、本体装置2は、コントローラが拡張グリップ210に装着される場合には、拡張グリップ210に装着されていない場合（例えば、本体装置2に装着されている場合）とは、アナログスティックに対する方向入力の解釈を変更する必要がある。例えば、本体装置2は、アナログスティックがどの方向に傾けられた場合に真上方向の入力が行われたと解釈するか、を変更する必要がある。

【0395】

以上より、本体装置2は、コントローラの装着先が拡張グリップ210である場合、アナログスティックに対する方向入力の解釈を、装着先が本体装置2である場合と比べて変更する。具体的には、コントローラの装着先が拡張グリップ210である場合、本体装置2は、操作データが示すアナログスティックの傾倒方向を、所定の角度だけ回転させる補正を加える。なお、所定の角度は、例えば、本体装置2に装着される場合におけるコントローラの姿勢を基準としたときの、拡張グリップ210に装着される場合におけるコントローラの傾き角度である。所定の角度は、拡張グリップ210の構造に基づいて予め設定しておくことができる。本体装置2は、補正後の傾倒方向を、ユーザが入力した方向として取り扱う、すなわち、補正後の傾倒方向を入力として情報処理を実行する。これによって、拡張グリップ210を基準とした真上方向にアナログスティックを傾けた場合に、真上方向が入力方向であるとして取り扱われるので、適切に情報処理が実行されることになる。

【0396】

また、本体装置2は、コントローラの装着先が拡張グリップ210である場合、コントローラが備える加速度センサおよび角速度センサの検出結果の値を補正する。すなわち、本体装置2は、加速度センサの検出結果である加速度の方向を、コントローラの前後方向（図1に示すz軸方向）を軸とした回転方向に上記所定の角度だけ回転させる補正を加える。また、本体装置2は、角速度センサの検出結果である角速度の回転軸を、コントローラの前後方向（図1に示すz軸方向）を軸とした回転方向に上記所定の角度だけ回転させる補正を加える。そして、本体装置2は、補正後の加速度および／または角速度の値に基づいて、コントローラ（換言すれば、拡張グリップ210）の動きおよび／または姿勢を算出する。

【0397】

なお、本体装置2は、加速度センサおよび角速度センサの検出結果の値を補正せずにコントローラの動きおよび／または姿勢を算出し、算出した動きおよび／または姿勢を補正するようにしてもよい。すなわち、本体装置2は、加速度センサおよび／または角速度センサの検出結果に基づいて動きを算出する場合、算出した動きの方向を、コントローラの前後方向を軸とした回転方向に上記所定の角度だけ回転させる補正を加える。また、本体装置2は、加速度センサおよび／または角速度センサの検出結果に基づいて姿勢を算出する場合、算出した姿勢を、コントローラの前後方向を軸とした回転方向に所定の角度だけ

回転させる補正を加える。

【0398】

以上のように、本実施形態においては、左コントローラ3は、所定の基準姿勢（すなわち、左コントローラ3の上下方向が拡張グリップ210の上下方向と一致する姿勢。左コントローラ3が本体装置2に装着される場合の姿勢とも言える。）から第1の方向に傾いた状態で拡張グリップ210に装着される（図31参照）。また、右コントローラ4は、所定の基準姿勢（すなわち、右コントローラ4の上下方向が拡張グリップ210の上下方向と一致する姿勢）から第1の方向とは反対の方向に傾いた状態で拡張グリップ210に装着される。これによれば、コントローラを操作しやすい傾きで付属機器に装着することができる。

10

【0399】

また、本実施形態においては、本体装置2は、左コントローラ3および右コントローラ4との少なくともいずれかが拡張グリップ210に装着されている場合に、装着されているコントローラからの操作データ、および／または、操作データから得られる情報を補正して所定の情報処理を実行する。例えば、本体装置2は、上記所定の基準姿勢に対するコントローラの傾きを修正するように補正処理を行う。より具体的には、本体装置2は、拡張グリップ210に装着されたコントローラに対する所定の操作を行った場合における前記情報処理の処理結果が、上記所定の基準姿勢である状態でコントローラに対して当該所定の操作を行った場合における処理結果と略同じになるように、補正処理を行う。これによれば、コントローラを所定の基準姿勢よりも傾けて付属機器に対して装着する場合でも、装着しない場合（あるいは、本体装置2に装着される場合）と同じように操作を行うことができるので、付属機器に装着されたコントローラの操作性を向上することができる。

20

【0400】

さらに、本実施形態においては、本体装置2は、操作データのうち、方向入力部（すなわち、アナログスティック）に対する操作を示すデータを補正する。これによれば、コントローラを所定の基準姿勢よりも傾けて付属機器に対して装着する場合と、装着しない場合（あるいは、本体装置2に装着される場合）との間で、アナログスティックに対する操作感覚を同じにすることができる。

【0401】

また、本実施形態においては、拡張グリップ210に対して左右両方のコントローラ3および4が装着された場合においても、左右両方のコントローラ3および4が本体装置2に装着された場合と同様、これら2つのコントローラが1つの組として設定される。具体的には、左右のコントローラのうち一方が拡張グリップ210に装着された状態で、他方が拡張グリップ210に装着されたことの通知を新たに受信した場合、本体装置2は、上記一方および他方の2つのコントローラを組として設定する。これによれば、ユーザは、1組に設定したい2つのコントローラを本体装置2に装着しなくても、拡張グリップ210に装着することによって、組の設定を行うことができる。

30

【0402】

なお、他の実施形態においては、拡張グリップ210は、本体装置2との間で無線通信を行うことが可能な通信部を備えていてもよい。このとき、拡張グリップ210は、自身に装着された各コントローラ3および4から操作データを取得し、取得した操作データを上記通信部を介して本体装置2へ送信してもよい。

40

【0403】

なお、本体装置2は、自身に装着可能なコントローラと無線通信を行うだけでなく、自身に装着することができない装置（例えば、上記拡張グリップ210）と無線通信を行うようにしてもよい。例えば、本体装置2は、自身に装着することができない操作装置から操作データを無線通信によって受信し、操作データに基づいて情報処理を実行するようにしてもよい。これによれば、より多くの種類の操作装置を用いて本体装置2に対する操作を行うことができる。

【0404】

50

また、拡張グリップ 210 は、操作部（例えば、ボタン、および、アナログスティック等）を備えていてもよい。これによれば、拡張グリップ 210 によって、コントローラを用いた操作をより多彩なものにすることができる。なお、上記操作部に対する操作を示す情報は、拡張グリップ 210 に装着されるコントローラ（複数のコントローラが装着される場合には、いずれか 1 つのコントローラでよい）に取得され、当該コントローラから本体装置 2 へ送信されてもよい。このとき、上記情報は、例えばコントローラの操作データとともに（または操作データに含めて）送信されてもよい。また、拡張グリップ 210 が本体装置 2 との間で無線通信を行うことが可能な通信部を備える場合には、上記操作部に対する操作を示す情報は、拡張グリップ 210 から本体装置 2 へ直接（すなわち、コントローラを介さずに）送信されてもよい。

10

【0405】

なお、上記拡張グリップのような付属操作装置は、グリップ部を備えていない構成であってもよい。このとき、付属操作装置は、各コントローラのハウジングをグリップ部として用いる構成であってもよい。図 32 は、付属操作装置の他の一例を示す図である。図 32 において、アタッチメント 220 は、図 31 に示す拡張グリップ 210 と同様、左コントローラ 3 を装着可能であり、また、右コントローラ 4 を装着可能であるハウジング 221 を有する。なお、アタッチメント 220 におけるコントローラを装着するための機構は、拡張グリップ 210 と同様である。

【0406】

ここで、図 32 に示すアタッチメント 220 は、グリップ部を有していない。そのため、ユーザは、アタッチメント 220 に装着された左コントローラ 3 および右コントローラ 4 を把持する。これによっても、ユーザは、本体装置 2 から外した 2 つのコントローラ 3 および 4 を一体として把持することができる。

20

【0407】

[5-3. 本体装置に対する付属機器]

また、情報処理システムは、本体装置 2 を装着可能な付属機器を含んでもよい。以下に説明する、付属機器の一例である付属 HMD 機器は、本体装置 2 を装着することによっていわゆる HMD（ヘッドマウントディスプレイ）として利用することができるものである。

【0408】

図 33 は、本体装置 2 を装着可能な付属 HMD 機器の一例を示す図である。図 33 に示す付属 HMD 機器 230 は、ハウジング 231 と、ベルト 232 a および 232 b とを備える。ベルト 232 a の一端は、ハウジング 231 の一端に取り付けられており、ベルト 232 b の一端は、ハウジング 231 の他端に取り付けられている。また、図示しないが、ベルト 232 a の他端は、ベルト 232 b の他端と着脱可能に接続することが可能である。したがって、ベルト 232 a およびベルト 232 b をユーザの頭に巻き付けた状態で、2 つのベルト 232 a および 232 b を接続することで、ハウジング 231 をユーザの頭に装着することができる。なお、付属 HMD 機器 230 をユーザの頭に装着するための機構は任意である。

30

【0409】

図 33 に示すように、ハウジング 231 には、2 つの開口部 231 a が形成される。開口部 231 a は、ハウジング 231 をユーザの頭に装着した場合においてユーザの目の位置に対向する位置に設けられる。また、図示しないが、付属 HMD 機器 230 は、各開口部 231 a に設けられるレンズを備える。

40

【0410】

さらに、図 33 に示すように、ハウジング 231 には、本体装置 2 を装着可能な（挿入可能とも言える）挿入口 231 b が形成される。つまり、本体装置 2 を挿入口 231 b に挿入することによって、本体装置 2 を付属 HMD 機器 230 に装着することができる。また、ディスプレイ 12 が開口部 231 a の方を向くように本体装置 2 を装着した場合、開口部 231 a からレンズを介してディスプレイ 12 を視認することが可能である。つまり

50

、ハウジング 231 は、本体装置 2 のディスプレイ 12 をユーザが視認可能となるように、ディスプレイ 12 を支持する。

【0411】

以上の構成によって、ユーザは、本体装置 2 を装着した付属 HMD 機器 230 を頭に装着することによって、ディスプレイ 12 の画像を視認することができる。つまり、本体装置 2 が装着された付属 HMD 機器 230 は、いわゆる HMD としての機能を有する。なお、付属 HMD 機器 230 は、ディスプレイ 12 の画像の視野角をレンズによって拡大し、広い視野角の画像をユーザに提供するようにしてもよい。これによって、画像を見るユーザの没入感を高めることができる。なお、このとき、本体装置 2 は、レンズを介したときに適切な画像が視認されるように、ディスプレイ 12 に表示される画像に対して所定の変換処理を行うようにしてもよい。

10

【0412】

なお、本実施形態においては、本体装置 2 は、加速度センサ 89 および角速度センサ 90 を備え、これらのセンサの検出結果に基づいて、自身の動きおよび／または姿勢を算出することができる。したがって、本体装置 2 は、自身を装着した付属 HMD 機器 230 の動きおよび／または姿勢を算出し、動きおよび／または姿勢に応じた所定の処理を行うことができる。なお、所定の処理は、例えば、ディスプレイ 12 に表示される画像を生成するための仮想カメラを、付属 HMD 機器 230 の動きおよび／または姿勢に基づいて制御する処理であり、より具体的には、仮想カメラの視線方向を姿勢に応じて変化させる処理等である。

20

【0413】

ここで、他の実施形態において、本体装置 2 が、自身の動きおよび／または姿勢するためのセンサ（例えば、加速度センサおよび／または角速度センサ）を有しない場合には、付属 HMD 機器 230 が当該センサを備えていてもよい。このとき、付属 HMD 機器 230 は、上記センサの検出結果（または検出結果に所定の加工を加えた情報）を本体装置 2 へ送信してもよい。本体装置 2 は、付属 HMD 機器 230 から送信されてくる情報に基づいて付属 HMD 機器 230 の動きおよび／または姿勢を算出してもよい。

【0414】

また、本実施形態においては、各コントローラ 3 および 4 は、本体装置 2 から外された状態でも用いることができる。そのため、本体装置 2 を付属 HMD 機器 230 に装着した状態においても、コントローラ 3 および 4 を操作装置として用いることができる。すなわち、ユーザは、本体装置 2 を装着した付属 HMD 機器 230 を頭に装着した状態において、コントローラを手で操作することができる。

30

【0415】

以上のように、本実施形態における情報処理装置 1 は、上記の付属 HMD 機器 230 を用いることによって、HMD として利用する態様も可能である。このとき、本実施形態においては、本体装置 2 からコントローラを外すことができるので、ユーザの頭に装着する装置を軽くすることができる。また、外したコントローラを用いてユーザに操作を行わせることもできる。

【0416】

40

[6. 本実施形態の作用効果および変形例]

以上に説明した本実施形態においては、情報処理装置 1 は、本体装置 2 と、左コントローラ（第 1 操作装置とも言う）3 と、右コントローラ（第 2 操作装置とも言う）4 とを含む。このように、情報処理装置 1 は、複数の装置を含むので、情報処理システムと言うこともできる。本体装置は、表示手段（すなわち、ディスプレイ 12）を備える。左コントローラ 3 は、本体装置 2 に着脱可能であり、右コントローラ 4 は、本体装置 2 に着脱可能である（図 2）。左コントローラ 3 は、本体装置 2 に装着されているか否かにかかわらず、当該左コントローラ 3 に対する操作を示す第 1 操作データを当該本体装置 2 に送信する。右コントローラ 4 は、本体装置 2 に装着されているか否かにかかわらず、当該右コントローラ 4 に対する操作を示す第 2 操作データを当該本体装置 2 に送信する。本体装置は、

50

左コントローラ 3 から送信された第 1 操作データおよび右コントローラ 4 から送信された第 2 操作データに基づく所定の情報処理（ステップ S 4 4）の実行結果を前記表示手段に表示する（ステップ S 4 5）。このように、本体装置 2 は、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着されている場合に、当該左コントローラ 3 および当該右コントローラ 4 に対する操作に基づく画像を表示手段に表示可能である（図 1 4）。また、本体装置 2 は、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 から外されている場合に、当該左コントローラ 3 および右コントローラ 4 に対する操作に基づく画像を表示手段に表示可能である（図 1 5）。

【0 4 1 7】

上記によれば、情報処理装置 1 は、各コントローラ 3 および 4 を本体装置 2 に装着した態様と、各コントローラ 3 および 4 を本体装置から外した態様との両方で利用することができる。これによれば、1 つの情報処理装置 1 で複数種類の利用態様が可能となるので、より多くのシーンで情報処理装置 1 を利用することができる。

【0 4 1 8】

上記において「操作に基づく画像」とは、操作に基づく情報処理によって取得された画像（例えば、インターネットから情報を取得して閲覧するためのアプリケーションに対する操作によって取得された画像）であってもよいし、操作に基づく情報処理によって生成された画像（例えば、ゲームアプリケーションに対するゲーム操作に応じて生成されたゲーム画像）であってもよい。

【0 4 1 9】

上記において、本体装置 2 は、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着される態様と、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 から外される態様とで利用することができればよく、特定の条件下で両方の態様が利用可能である必要はない。例えば、本体装置 2 において実行される所定のアプリケーションにおいては、上記 2 つの態様のうち 1 つの態様のみが利用可能であってもよい。つまり、本体装置 2 においては、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着される態様でのみ利用可能なアプリケーションが実行されてもよいし、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 から外される態様でのみ利用可能なアプリケーションが実行されてもよい。

【0 4 2 0】

また、上記において、本体装置 2 は、表示手段に代えて、情報処理手段（例えば、CPU 8 1）を備える構成であってもよい。

【0 4 2 1】

また、左コントローラ 3 は、第 1 入力部（例えば、アナログスティック 3 2）および第 2 入力部（例えば、操作ボタン 3 3～3 6）を備える。右コントローラ 4 は、第 1 入力部と同種の第 3 入力部（例えば、アナログスティック 5 2）、および、第 2 入力部と同種の第 4 入力部（例えば、操作ボタン 5 3～5 6）を備える。

【0 4 2 2】

なお、「入力部」とは、ユーザの入力を表す情報を出力する、および／または、ユーザの入力を算出（または推測）可能な情報を出力する、任意の手段である。入力部は、例えば、ボタン、アナログスティック等の方向入力部、タッチパネル、マイク、カメラ、および、コントローラの動き等を算出可能なセンサ（例えば、加速度センサ、および、角速度センサ）等である。

【0 4 2 3】

上記によれば、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 は、同種の入力部を 2 つ備える。したがって、上記の入力部を用いることによって、ユーザは、2 つのコントローラを同等に利用することができる。例えば、1 人のユーザがコントローラを用いる場合、2 つのうちどちらを用いても同様の操作を行うことができるので、便利である。また例えば、2 人のユーザが 1 つずつコントローラを用いることも可能であり、便利である。

【0 4 2 4】

上記において、「入力部が同種である」とは、2つの入力部が全く同じ物である場合に限らず、2つの入力部が同種の機能および／または用途を有する場合を含む意味である。例えば、第1入力部が、上下左右に傾倒可能なアナログスティックである場合、第3入力部は、上下左右にスライド可能なスライドスティックであってもよいし、上下左右の入力が可能な十字キーであってもよい。

【0425】

上記実施形態においては、上記第1入力部の入力機構と上記第3入力部の入力機構（例えば、操作ボタン33と操作ボタン53、あるいは、アナログスティック32とアナログスティック52）とは実質的に同一である。また、上記第2入力部の入力機構と上記第4入力部の入力機構とは実質的に同一である。これによれば、2つのコントローラには、同じような操作感覚で操作することができる入力部が2種類存在することになる。そのため、ユーザは、2つのコントローラを同じような操作感覚で使用することができ、各コントローラの操作性を向上することができる。

【0426】

上記実施形態においては、上記第1入力部の形状と前記第3入力部の形状とは実質的に同一である。また、上記第2入力部の形状と上記第4入力部の形状とは実質的に同一である。これによれば、2つのコントローラには、同じような操作感覚で操作することができる入力部が2種類存在することになる。そのため、ユーザは、2つのコントローラを同じような操作感覚で使用することができ、各コントローラの操作性を向上することができる。

【0427】

また、左コントローラ3および右コントローラ4が本体装置2から外されている状態において、左コントローラ3をある向きに向けた状態における第1入力部と第2入力部の位置関係は、右コントローラ4をある向きに向けた状態における第3入力部と第4入力部の位置関係と同じになる。例えば、図16および図17に示すように、左コントローラ3の左側面をユーザの手前側に向け、右コントローラ4の右側面をユーザの手前側に向けた場合を考える。この場合、第1入力部（すなわち、アナログスティック32）と第2入力部（すなわち、各操作ボタン33～36）の位置関係は、第3入力部（すなわち、アナログスティック52）と第4入力部（すなわち、各操作ボタン53～56）の位置関係と同じになる。

【0428】

上記によれば、ユーザは、左コントローラ3と右コントローラ4とを同じような操作感覚で用いることができる。これによって、コントローラの操作性を向上することができる。例えば、図16に示す例においては、ユーザは、2つのコントローラのいずれを用いる場合においても、左手でアナログスティックを操作し、右手で操作ボタンを操作することができる。

【0429】

また、左コントローラ3および右コントローラ4が本体装置2に装着された状態において、上記第1入力部（すなわち、アナログスティック32）と上記第2入力部（すなわち、各操作ボタン33～36）の位置関係は、上記第3入力部（すなわち、アナログスティック52）と上記第4入力部（すなわち、各操作ボタン53～56）の位置関係と逆になる（図1参照）。

【0430】

上記によれば、各コントローラ3および4を本体装置2に装着した場合において、各コントローラ3および4を左右の手で1つずつ把持したとすれば、ユーザは左手と右手とで異なる入力部を操作しやすくなる。これによって、コントローラを装着した状態における情報処理装置1の操作性を向上することができる。

【0431】

ここで、仮に、上記第1入力部と上記第2入力部の位置関係と、上記第3入力部と上記第4入力部の位置関係とを同じにした構成を想定する。この構成においても、ユーザは、

左右のコントローラを同じ操作感覚で操作を行おうとする（例えば、左手でアナログスティックを操作し、右手で操作ボタンを操作する）と考えられる。このとき、コントローラが本実施形態と同様の形状（すなわち、一方の側面が丸みを帯びた形状）である場合には、一方のコントローラは、丸みを帯びた側面が上側となるように把持され、他方のコントローラは、丸みを帯びた側面が下側となるように把持される。つまり、上記の構成では、本体装置 2 から外したコントローラを把持する場合において、丸みを帯びた側面の向きが、一方のコントローラと他方のコントローラとで逆向きになるので、コントローラを把持する適切な向きがユーザにとってわかりにくくなるという問題がある。

【0432】

さらに、上記の構成において、各コントローラにサブボタン（上記実施形態では、上述の第 2 L ボタンおよび／または第 2 R ボタン）を設けるとすれば、一方のコントローラについては、（本実施形態と同様に）丸みを帯びた側面にサブボタンを設け、他方のコントローラについては、丸みを帯びた側面の反対側の側面にサブボタンを設ける構成となる。しかしながら、この構成では、一方のコントローラについては、本体装置 2 にコントローラを装着した状態においてもサブボタンが露出するので、当該状態においてサブボタンが誤操作されてしまうおそれがあるという問題がある。

【0433】

これに対して、本実施形態によれば、上記第 1 入力部と上記第 2 入力部の位置関係と、上記第 3 入力部と上記第 4 入力部の位置関係とを逆にする構成を採用することによって、上記の 2 つの問題を抑制することができる。

【0434】

上記実施形態においては、第 1 入力部および第 3 入力部は、方向入力を受け付ける方向入力部である。より具体的には、方向入力部は、所定方向に傾倒可能またはスライド可能な操作部材（例えば、スティック部材）を有するものであってもよい。これによれば、ユーザは、左コントローラ 3 または右コントローラ 4 を用いて方向入力を行うことができる。

【0435】

上記実施形態においては、第 2 入力部および第 4 入力部は、押下可能なボタンである。これによれば、ユーザは、左コントローラ 3 または右コントローラ 4 を用いてボタン入力を行うことができる。

【0436】

上記実施形態においては、コントローラは、自身のハウジングの所定面（例えば、左コントローラ 3 の場合、右側面）が本体装置 2 の所定面に対向する状態で一体的に当該本体装置 2 に装着される（図 2 参照）。これによれば、コントローラが本体装置 2 に装着された状態では、ユーザは、コントローラと本体装置とを一体として取り扱うことができ、操作性を向上することができる。

【0437】

上記実施形態においては、左コントローラ 3 は、本体装置 2 における左右の側面のうちの一方の側面（具体的には、左側面）に対向する状態で当該本体装置 2 に装着される。右コントローラ 4 は、本体装置 2 における左右の側面のうちの他方の側面（すなわち、右側面）に対向する状態で当該本体装置 2 に装着される。これによれば、ユーザは、本体装置 2 に装着された 2 つのコントローラを左右の手で操作することができるので、操作性の良い情報処理装置 1 を提供することができる。

【0438】

また、コントローラは、上記所定面に設けられ、ユーザに所定の情報を報知するための発光部（例えば、左コントローラ 3 の場合、通知用 LED 45）を備える。これによれば、コントローラを用いて所定の情報（例えば、情報処理装置 1 の状態）をユーザに通知することができる。

【0439】

なお、発光部は、本体装置 2 とコントローラとの通信に関する状態を通知するものであ

10

20

30

40

50

ってもよい。例えば、上記実施形態においては、通知用LEDは、通信の結果コントローラに付される番号（より具体的には、上述の番号情報により示される番号）を通知する。また例えば、通知用LEDは、情報処理装置1とコントローラとの間で行われる無線通信に関する状態を通知するものであってもよい。具体的には、通知用LEDは、その時点で無線通信が可能であるか否かを通知してもよいし、ペアリング済みであるか否かを通知してもよい。

【0440】

また、コントローラは、上記所定面に設けられる操作部（例えば、左コントローラ3の場合、第2Lボタン43および第2Rボタン44）を備える。なお、「操作部」とは、例えば、ボタンやスティック等、ユーザによって操作される任意の入力部を意味する。上記によれば、本体装置2からコントローラを外した場合に、本体装置2に当該コントローラを装着している場合よりも多くの操作部が利用可能となる。したがって、コントローラを本体装置2から外した場合でも多様な操作をユーザに行わせやすくなり、コントローラの操作性を向上することができる。

【0441】

なお、他の実施形態においては、本体装置2は、左コントローラ3または右コントローラ4が装着される被装着面（すなわち、本体装置2の左側面または右側面）に設けられる操作部（例えば、ボタン）を備えていてもよい。なお、操作部は、特定の機能を有するボタンであってもよく、具体的には、電源ボタン、ホームボタン、またはスリープボタンであってもよい。例えば、上記実施形態において、電源ボタン28が本体装置2の左側面または右側面に設けられてもよい。このとき、左コントローラ3または右コントローラ4が装着された状態では、電源ボタン28は操作されないで、ユーザの誤操作を抑止することができる。なお、本体装置2の側面に操作部が設けられる場合、当該操作部は、レール部材に設けられてもよいし、レール部材以外のハウジングの部分に設けられてもよい。

【0442】

なお、上記操作部と同じ機能を有する操作部が左コントローラ3および／または右コントローラ4に設けられてもよい。例えば、他の実施形態においては、電源ボタン28と同じ機能を有する電源ボタンが左コントローラ3および／または右コントローラ4に設けられてもよい。これによれば、左コントローラ3および右コントローラ4が装着された状態であっても、ユーザは上記入力部による機能を利用することができる。

【0443】

また、他の実施形態においては、本体装置2は、左コントローラ3または右コントローラ4が装着される被装着面（すなわち、本体装置2の左側面または右側面）に設けられ、他の装置を接続するための端子を備えていてもよい。例えば、上記実施形態において、第1スロット23および／または第2スロット24（換言すれば、スロットに設けられる端子）は、本体装置2の左側面または右側面に設けられてもよい。これによれば、コントローラを本体装置2に装着した状態においては、コントローラによって端子を保護することができる。また、本体装置2の左側面または右側面にスロットが設けられる場合には、コントローラを本体装置2に装着した状態において、スロットに挿入された装置（例えばカード記憶媒体）が本体装置2から外れることを防止することができる。

【0444】

上記実施形態においては、左コントローラ3の4つの側面のうちの第1の側面（すなわち、左側面）と隣接する側面（すなわち、上側面および下側面）との接続部分（すなわち、左上部分および左下部分）は、当該第1の側面の反対側の側面である第2の側面（すなわち、右側面）と隣接する側面（すなわち、上側面および下側面）との接続部分（すなわち、右上部分および右下部分）よりも丸みを帯びた形状に形成される（図5参照）。また、右コントローラ4の4つの側面のうちの第3の側面（すなわち、右側面）と隣接する側面（すなわち、上側面および下側面）との接続部分は、当該第3の側面の反対側の側面である第4の側面（すなわち、左側面）と隣接する側面（すなわち、上側面および下側面）との接続部分よりも丸みを帯びた形状に形成される（図6参照）。このように、一方につ

いて丸みを帯びた形状とすることで、本体装置 2 から外した状態において、コントローラを把持する向きをユーザにわかりやすくすることができる。また、本体装置 2 から外した状態においてコントローラを持ちやすくすることができる。

【0445】

さらに、上記実施形態においては、左コントローラ 3 の上記第 2 の側面が本体装置 2 における 4 つの側面のうちの第 5 の側面（すなわち、左側面）に対向する状態で、当該左コントローラ 3 が当該本体装置 2 に装着される（図 2 参照）。また、右コントローラ 4 の上記第 4 の側面が本体装置 2 における第 5 の側面の反対側の第 6 の側面（すなわち、右側面）に対向する状態で、当該右コントローラ 4 が当該本体装置 2 に装着される（図 2 参照）。

10

【0446】

上記によれば、各コントローラ 3 および 4 が本体装置 2 に装着された場合（図 1 参照）には、情報処理装置 1 の外観形状は、左右の端部が丸みを帯びた形状となるので、ユーザにとって持ちやすい形状となる。また、左コントローラ 3 は左側が右側よりも丸みを帯びた形状となるのに対して、右コントローラ 4 は右側が左側よりも丸みを帯びた形状となる（図 5 および図 6）。このように、左コントローラ 3 と右コントローラ 4 とで異なる概観形状となるので、ユーザが本体装置 2 にコントローラを装着する際に左右を間違える可能性を低減することができる。

【0447】

上記実施形態においては、右コントローラ 4 は、左コントローラ 3 が有していない第 1 の機能を有する入力部（上記実施形態においては、+ ボタン 5 7、ホームボタン 5 8、赤外撮像部 1 2 3）を備える。換言すれば、上記実施形態においては、左コントローラ 3 は、所定数（上記実施形態においては、9 つのボタン、アナログスティック 3 2、加速度センサ 1 0 4、および角速度センサ 1 0 5 の 1 3 個）の種類の機能を有する 1 以上の入力部を備える。これに対して、右コントローラ 4 は、上記所定数とは異なる数（上記実施形態においては、1 1 個のボタン、アナログスティック 5 2、加速度センサ 1 1 4、角速度センサ 1 1 5、および、赤外撮像部 1 2 3 の 1 5 個）の種類の機能を有する 1 以上の入力部を備える。このように、一方のコントローラに他方のコントローラにはない機能を含ませることによって、（両方のコントローラに同じ機能を含ませる場合に比べて）コントローラの構成を簡易化することができる。

20

30

【0448】

なお、上記「第 1 の機能を有する入力部」は、撮像装置（例えば、赤外撮像部 1 2 3）であってもよいし、ボタンであってもよい。ボタンは、例えば、特定の機能を有するボタン（例えば、電源ボタンやホームボタン）であってもよい。

【0449】

上記実施形態においては、左コントローラ 3 は、上記第 1 の機能とは異なる第 2 の機能を有する入力部（上記実施形態においては、例えば、アナログスティック 3 2、および、各ボタン 3 3～3 8）を備えており、右コントローラ 4 は、当該第 2 の機能を有する入力部（上記実施形態においては、例えば、アナログスティック 5 2、および、各ボタン 5 3～5 6, 6 0, 6 1）を備える。これによれば、第 2 の機能については、ユーザは両方のコントローラにおいて利用することができるので、操作性を向上することができる。また、第 1 の機能については、一方のコントローラにおいて省略することによって、コントローラの構成を簡易化することができる。

40

【0450】

上記実施形態においては、コントローラが本体装置 2 に装着されている場合、当該本体装置 2 と当該コントローラとの間で行われる通信は、第 1 の通信方式による通信（具体的には、有線通信）であり、コントローラが本体装置 2 から外されている場合、当該本体装置 2 と当該コントローラとの間で行われる通信は、第 1 の通信方式とは異なる第 2 の通信方式による通信（具体的には、無線通信）である。これによれば、コントローラが本体装置 2 に装着されている場合と外されている場合とで通信方式を変更することによって、い

50

ずれの場合でも通信を行うことができる。また、コントローラが本体装置 2 に装着された場合には有線通信によって容易に通信を行うことができるとともに、コントローラが本体装置 2 から外された場合であっても無線通信によって両者が通信を行うことができる。

【0451】

上記実施形態においては、本体装置とコントローラとの間の有線通信は、当該本体装置 2 の第 1 端子（具体的には、左側端子 17 または右側端子 21）と当該コントローラの第 2 端子（具体的には、端子 42 または 64）とが電氣的に接続されることによって形成される有線通信路を介した通信である。このように、本明細書において、有線通信とは、装置と装置とをコードで接続することによって行われる通信を意味するとともに、一方の装置の端子（例えば、コネクタ）と他方の装置の端子（例えば、コネクタ）とを接続することによって行われる通信を意味する。

10

【0452】

上記実施形態においては、コントローラが本体装置 2 に装着されている場合、本体装置 2 の第 1 端子（すなわち、左側端子 17 または右側端子 19）とコントローラの第 2 端子（すなわち、端子 42 または 64）とが、互いに当接することによって電氣的に接続される。これによれば、コントローラが本体装置 2 に装着されている場合には、接続された端子を介して有線通信および／または給電を行うことができる。

【0453】

上記実施形態においては、コントローラが本体装置 2 に装着されている場合、当該本体装置 2 の上記第 1 端子と当該コントローラの上記第 2 端子とが電氣的に接続され、本体装置 2 とコントローラとの間の通信、および、本体装置 2 からコントローラに対する給電は、上記第 1 端子および第 2 端子を介して行われる。これによれば、コントローラを充電する機会を増やすことができ、コントローラが電池切れとなる可能性を低減することができる。また、ユーザが情報処理装置 1 を一体の携帯機器として利用するべく、コントローラを本体装置 2 に装着する場合には、意識せずともコントローラの充電を行うことができる。したがって、上記の場合にユーザがコントローラを充電する作業を別途行わなくてもよいので、ユーザの手間を省くことができる。

20

【0454】

上記実施形態においては、情報処理装置 1 は、左コントローラ 3 が本体装置 2 に装着されたことを検知する第 1 検知手段（例えば、ステップ S3 を実行する CPU81）と、右コントローラ 4 が本体装置 2 に装着されたことを検知する第 2 検知手段（例えば、ステップ S3 を実行する CPU81）とを備える。本体装置 2 は、第 1 検知手段および第 2 検知手段による検知結果に基づいて、左コントローラと右コントローラとの組を設定する（ステップ S4 参照）。これによれば、ユーザは、1 組として利用したい 2 つのコントローラを本体装置 2 に装着するという、わかりやすく容易な操作によって組を設定することができる。

30

【0455】

上記実施形態においては、本体装置 2 は、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 の両方が装着された場合、装着中の左コントローラ 3 および右コントローラ 4 を同じ組として設定する（ステップ S3, S4 参照）。これによれば、ユーザは、わかりやすい操作によってコントローラの組を設定することができる。

40

【0456】

なお、上記第 1 検知手段および第 2 検知手段は、コントローラが本体装置 2 に装着されたことを同時に検知してもよいし、しなくてもよい。つまり、本体装置 2 に対して同時には装着されていない 2 つのコントローラを 1 組として設定してもよい。

【0457】

また、本体装置 2 は、2 組のコントローラから受信した操作データに基づいて所定の情報処理を実行してもよい。例えば、本体装置 2 は、第 1 の組に設定されている左コントローラおよび右コントローラからそれぞれ操作データを受信し、かつ、第 2 の組に設定されている左コントローラおよび右コントローラからそれぞれ操作データを受信する。また、

50

本体装置 2 は、第 1 の組に設定されている各コントローラから受信した各操作データを 1 組とし、かつ、第 2 の組に設定されている各コントローラから受信した各操作データを 1 組として所定の情報処理を実行する。これによれば、情報処理装置は、複数のコントローラからの各操作データを、設定された組毎に区別して利用することができる。

【0458】

上記実施形態においては、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 が本体装置 2 から外されている状態において、同じ組に設定されている左コントローラ 3 および右コントローラ 4 からそれぞれ操作データを受信した場合、本体装置 2 は、受信した 2 つの操作データを 1 組として所定の情報処理を実行する（図 17（b）参照）。これによれば、ユーザは、1 組に設定されたコントローラを用いた操作を行うことができる。例えば、ユーザは、1 組のコントローラを用いて 1 つのオブジェクトを操作することができる。

10

【0459】

上記実施形態においては、本体装置 2 は、左コントローラ 3 のハウジング（具体的には、ハウジング 3 1 に設けられたスライダ 4 0）と係合する第 1 係合部（着脱機構とも言える。具体的には、左レール部材 1 5）と、右コントローラ 4 のハウジング（具体的には、ハウジング 5 1 に設けられたスライダ 6 2）と係合する第 2 係合部（具体的には、右レール部材 1 9）とが形成されたハウジング 1 1 を備える。

【0460】

上記において、第 1 係合部および第 2 係合部は、コントローラのハウジング（ハウジングに設けられる部材を含む意味である）に係合するものであり、コントローラのコネクタに係合するものではない。つまり、本実施形態において、本体装置 2 は、コントローラとコネクタ同士を接続する方法とは異なる、係合部をコントローラに係合する方法によって、コントローラと着脱可能に構成される（係合する方法と、コネクタを接続する方法との両方が同時に用いられてもよい）。これによれば、本体装置 2 とコントローラとをしっかりと接続することができる。

20

【0461】

なお、他の実施形態においては、本体装置 2 は、コントローラのハウジングと係合する係合部を 1 つのみ備えていてもよいし、3 つ以上の係合部を備えていてもよい。

【0462】

上記実施形態においては、左コントローラ 3 は、本体装置 2 の第 1 係合部と係合する第 3 係合部（具体的には、スライダ 4 0）が形成されたハウジング 3 1 を備える。右コントローラ 4 は、本体装置 2 の第 2 係合部と係合する第 4 係合部（具体的には、スライダ 6 2）が形成されたハウジング 5 1 を備える。これによれば、コントローラ側においても、本体装置 2 側の係合部と係合する部材が設けられるので、本体装置 2 とコントローラとをよりしっかりと接続することができる。

30

【0463】

上記実施形態においては、本体装置 2 は、情報処理の実行結果を、表示手段（ディスプレイ 1 2）と、本体装置 2 とは別体の表示装置（テレビ 6）とのいずれかに選択的に出力する（図 2 4 参照）。これによれば、本体装置 2 の表示手段に画像を表示する態様と、本体装置 2 とは別体の表示装置に画像を表示する態様という、2 通りの利用態様が可能となる。

40

【0464】

上記実施形態においては、本体装置 2 の係合部は、本体装置 2 のハウジング 1 1 の面に沿って設けられるレール部材（第 1 スライド部材とも言う）である。また、コントローラは、レール部材に対してスライド可能かつ着脱可能に係合するスライダ（第 2 スライド部材とも言う）を備える。上記実施形態においては、上記レール部材とスライダとによってスライド機構が形成される（図 7 参照）。これによれば、スライド機構によって、本体装置 2 とコントローラとをしっかりと固定できるとともに、コントローラの着脱を容易に行うことができる。

【0465】

50

上記実施形態においては、レール部材は、所定方向（具体的には、図1に示すy軸方向）にスライド可能にスライダを係合し、当該所定方向の一端からスライダを挿入および離脱することが可能に形成される（図2参照）。これによって、コントローラを本体装置2に対して上記一端から容易に着脱することができる。

【0466】

さらに、上記実施形態においては、レール部材は、本体装置2の上下方向に沿って設けられ、その上端からスライダを挿入および離脱することが可能に形成される（図2参照）。これによれば、本体装置2を立てて載置している状態のままで、コントローラを本体装置2に対して着脱することができるので、利便性を向上することができる。例えば、本実施形態においては、本体装置2をクレードル5に対して装着している状態のまま、コントローラを本体装置2に対して着脱することもできる。

10

【0467】

上記実施形態においては、本体装置2に設けられるスライド部材は、本体装置2のハウジング11の面の所定方向（具体的には、上下方向）において略全体（例えば、本体装置2のハウジング11の長さに対するスライド部材の長さが少なくとも8割以上）にわたって設けられる（図3参照）。これによれば、本体装置2にコントローラが装着された状態において、本体装置2の上記面の略全体にわたってコントローラが接続されるので、コントローラを本体装置2に対してしっかりと接続することができる。

【0468】

上記実施形態においては、本体装置2の第1スライド部材（すなわち、レール部材）は、凹型の断面形状を有し、コントローラの第2スライド部材（すなわち、スライダ）は、凸型の断面形状を有する。なお、他の実施形態においては、本体装置2の第1スライド部材が凸型の断面形状を有し、コントローラの第2スライド部材が凹型の断面形状を有していてもよい。

20

【0469】

上記実施形態においては、コントローラは、本体装置2と通信を行うための端子（例えば、端子42または64）を備える。本体装置2は、ハウジング11において、コントローラが装着された場合に当該コントローラの端子と接続可能な位置に端子（すなわち、左側端子17または右側端子21）を備える。これによれば、コントローラが本体装置2に装着された場合には端子同士が接続され、有線での通信が可能となる。

30

【0470】

また、上記実施形態においては、情報処理装置1は、ゲームアプリケーションを実行することが可能なゲームシステムであると言えることができる。ここで、少なくとも左コントローラ3および右コントローラ4が本体装置2から外されている場合（換言すれば、2つのコントローラがともに本体装置2から外されている場合）、当該左コントローラ3および当該右コントローラ4はそれぞれ、当該左コントローラ3および当該右コントローラ4に対する操作を示す操作データを、無線通信により本体装置2に送信する。このように、上記実施形態においては、2つのコントローラを外した状態で利用することができる、新規なゲームシステムを提供することができる。

【0471】

また、上記実施形態においては、情報処理装置1は、表示手段（すなわち、ディスプレイ2）を有する本体部（すなわち、本体装置2）と、第1操作部（すなわち、左コントローラ3）と、第2操作部（すなわち、右コントローラ4）とを含み、当該第1操作部と当該第2操作部のいずれかに対する操作に応じて所定の情報処理を行う手持ち型の情報処理装置であると言えることができる。ここで、本体装置2は、第1操作部と第2操作部が本体部から外されている場合に、少なくとも第1操作部と第2操作部のいずれかに対する操作を示す操作データに基づいて所定の情報処理を行い、当該情報処理の結果を表示手段に表示させる。このように、上記実施形態においては、2つの操作部を外した状態で利用することができる、新規な情報処理装置を提供することができる。

40

【0472】

50

また、上記において、第1操作部および第2操作部は、第1操作部が本体部に装着されている場合、ユーザ（すなわち、情報処理装置を把持するユーザ）の一方の手で当該第1操作部を操作し、他方の手で当該第2操作部を操作することが可能なように配置されている（図14参照）。これによれば、操作部を本体部に装着した態様と、本体部から外した態様との両方で利用可能な、新規な情報処理装置を提供することができる。

【0473】

また、本実施形態における情報処理システムは、本体装置2と、当該本体装置2に着脱可能なコントローラ（具体的には、左コントローラ3および右コントローラ4。操作装置とも言う）を含む。本体装置2は、ディスプレイ12（表示手段とも言う）を備える。本体装置2は、コントローラが本体装置2に装着されている場合、当該コントローラに対する操作に基づく画像をディスプレイ12に表示可能である。また、本体装置2は、コントローラが本体装置2から外されている場合、当該コントローラに対する操作に基づく画像を、本体装置2とは別体の外部表示装置（具体的には、テレビ6）に表示可能である。なお、上記において、本体装置に着脱可能なコントローラは、1つであってもよいし、複数であってもよい。

【0474】

上記によれば、情報処理装置1は、コントローラを本体装置2に装着した態様と、コントローラを本体装置から外した態様との両方で利用することができる。これによれば、1つの情報処理装置1で複数種類の利用態様が可能となるので、より多くのシーンで情報処理装置1を利用することができる。また、上記によれば、コントローラを本体装置2から外した場合には、表示装置として外部表示装置を用いることができる。そのため、ユーザは、例えば、外部表示装置としてディスプレイ12よりも画面サイズが大きい表示装置を用意しておくことによって、より大きな画面に画像を表示させることができる。

【0475】

上記実施形態においては、情報処理システムは、テレビ6と通信可能であり、本体装置2を着脱可能なクレードル5（付加装置とも言う）をさらに含む。本体装置2は、自身のクレードル5に対する装着を検出し、コントローラに対する操作に基づく画像をディスプレイ12に表示するか、テレビ6に表示するかを、少なくとも検出結果に基づいて決定する（ステップS21, S25, S29）。上記によれば、本体装置2は、クレードル5に装着されたか否かに基づいて、画像の表示先を決定することができる。

【0476】

なお、上記において、画像の表示先を決定する方法は任意である。上記実施形態のように、本体装置2は、本体装置2がクレードル5に装着されていることを少なくとも条件として、表示先をテレビ6に決定してもよい。また、他の実施形態においては、本体装置2は、本体装置2がクレードル5に装着された場合に、表示先をテレビ6に決定してもよい。つまり、本体装置2は、本体装置2がクレードル5に装着されたことに応じて、クレードル5を介してテレビ6へ画像を出力してもよい。

【0477】

また、他の実施形態においては、本体装置2は、テレビ6と直接通信可能であってもよい。例えば、本体装置2とテレビ6とが無線通信を行うことが可能であってもよい。この場合であっても上記実施形態と同様、本体装置2は、本体装置2のクレードル5に対する装着状態に基づいて画像の表示先を決定してもよい。

【0478】

また、付加装置（例えば、クレードル）は、本体装置2を着脱可能な任意の付加装置であってもよい。付加装置は、本実施形態のように、本体装置2に対する充電を行う機能を有していてもよいし、有していなくてもよい。

【0479】

上記実施形態においては、クレードル5は、自身に装着されたことを少なくとも条件として本体装置2と通信可能となる。本体装置2は、コントローラに対する操作に基づく画像をテレビ6に表示すると決定した場合、クレードル5を介してテレビ6へ当該画像を出

力する。上記によれば、本体装置 2 は、クレードル 5 を介してテレビ 6 へ画像を出力することによって、テレビ 6 に画像を表示させることができる。これによれば、本体装置 2 は、テレビ 6 と通信を行う機能を有する必要がないので、本体装置 2 の構成を簡易化することができる。

【0480】

また、上記実施形態における情報処理システムは、本体装置 2 と、左コントローラ 3（第 1 操作装置とも言う）と、右コントローラ 4（第 2 操作装置とも言う）と、付属機器（例えば、拡張グリップ 210 またはアタッチメント 220）とを含む。左コントローラ 3 は、本体装置 2 に着脱可能であり、かつ、付属機器に着脱可能である。右コントローラ 4 は、本体装置 2 に着脱可能であり、かつ、付属機器に着脱可能である。本体装置 2 は、ディスプレイ 12（表示手段とも言う）を備え、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 に対する操作に基づく所定の情報処理の実行結果をディスプレイ 12 に表示する。付属機器は、左コントローラ 3 および右コントローラ 4 を同時に装着可能である（図 31 参照）。上記によれば、ユーザは、付属機器を用いることによって、本体装置 2 から外した 2 つのコントローラ 3 および 4 を一体として把持することができる。すなわち、本体装置 2 から外した場合におけるコントローラの操作性を向上することができる。

【0481】

上記実施形態においては、左コントローラ 3 は、付属機器の中央よりも左側に装着され、右コントローラ 4 は、付属機器の中央よりも右側に装着される（図 31、図 32 参照）。これによれば、ユーザは、付属機器に装着された左コントローラ 3 を左手で操作し、当該付属機器に装着された右コントローラ 4 を右手で操作することができる。つまり、付属機器に装着されていない場合と同様の操作を行うことができるので、操作性の良い付属機器を提供することができる。

【0482】

上記実施形態においては、付属機器は、左側に設けられる第 1 グリップ部（すなわち、左グリップ部 212）と、右側に設けられる第 2 グリップ部（すなわち、右グリップ部 213）とを備える。これによれば、ユーザは、左右の手でそれぞれのグリップ部を把持して各コントローラを操作することができるので、操作性の良い付属機器を提供することができる。

【0483】

上記実施形態においては、第 1 グリップ部は、左コントローラ 3 が装着される部分よりも左側に設けられる。また、第 2 グリップ部は、右コントローラ 4 が装着される部分よりも右側に設けられる（図 31 参照）。これによれば、ユーザは、各グリップ部を把持することによって、付属機器に装着された各コントローラ 3 および 4 を容易に操作することができる。

【産業上の利用可能性】

【0484】

上記実施形態は、情報処理装置を複数の態様で利用すること等を目的として、例えば、ゲーム装置等の情報処理装置、ゲームシステム等の情報処理システムに利用することが可能である。

【符号の説明】

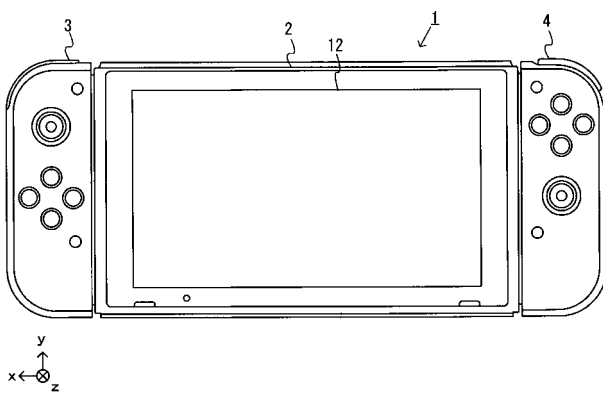
【0485】

- 1 情報処理装置
- 2 本体装置
- 3 左コントローラ
- 4 右コントローラ
- 5 クレードル
- 6 テレビ
- 11 ハウジング
- 12 ディスプレイ

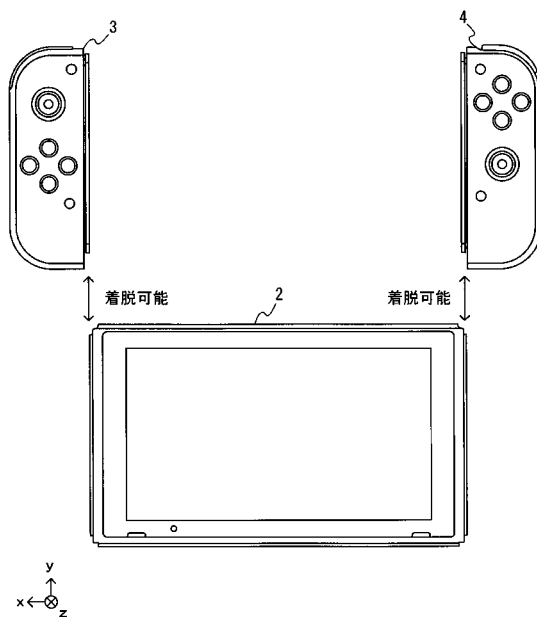
- 1 5 左レール部材
- 1 7 左側端子
- 1 9 右レール部材
- 2 1 右側端子
- 2 7 下側端子
- 4 0, 6 2 スライダ
- 4 2, 6 4 端子
- 7 3 本体端子
- 8 1 C P U
- 8 3 コントローラ通信部
- 1 0 1, 1 1 1 通信制御部

10

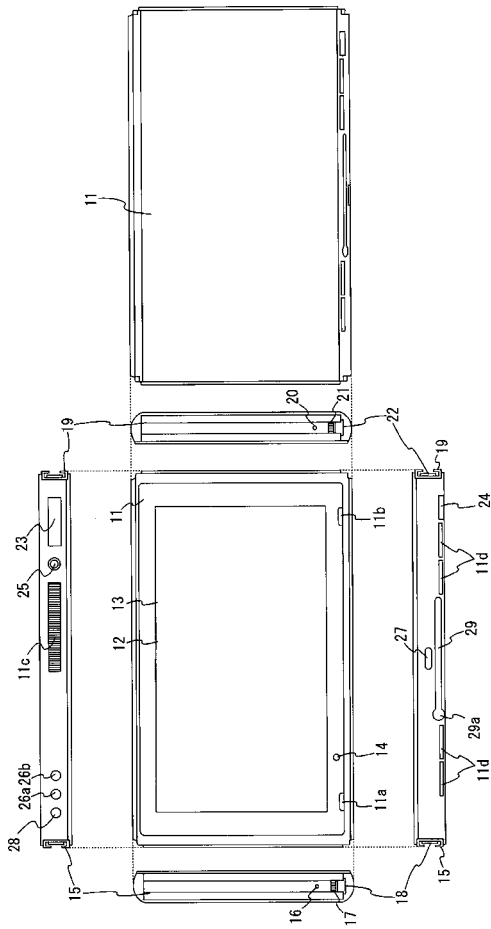
【図 1】



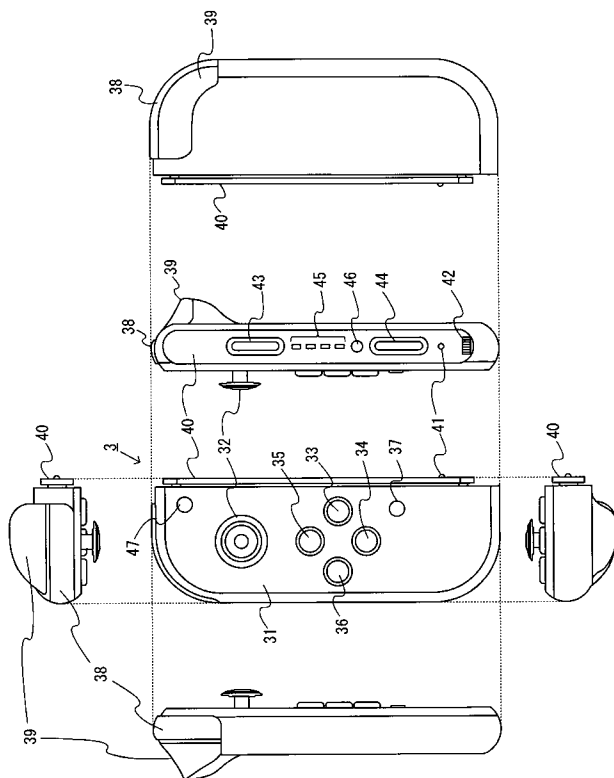
【図 2】



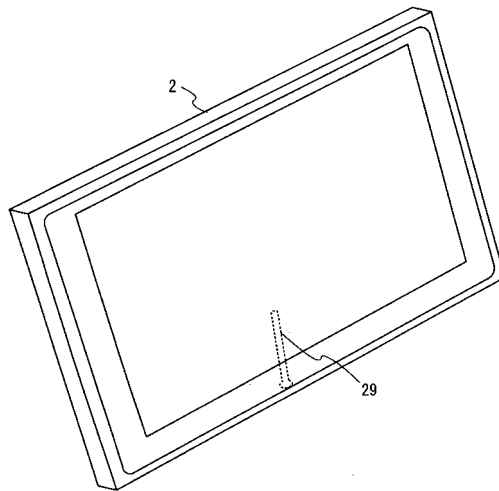
【図 3】



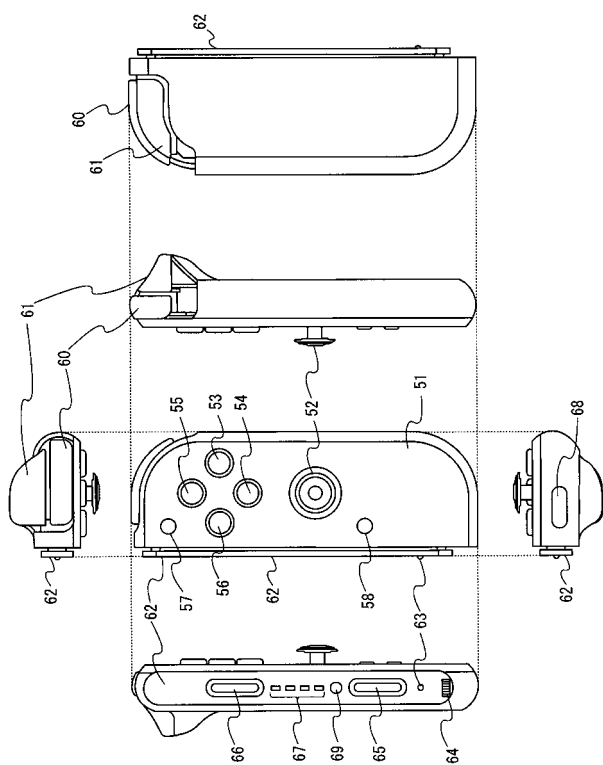
【図 5】



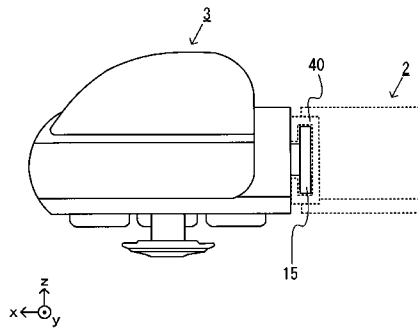
【図 4】



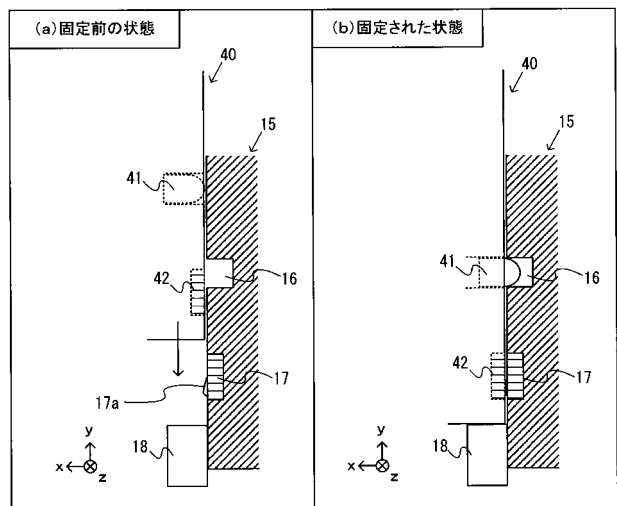
【図 6】



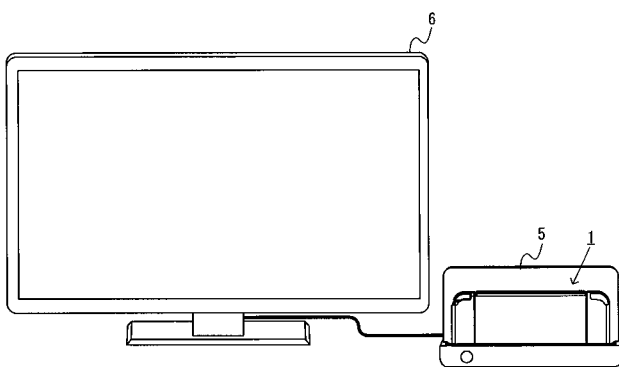
【図 7】



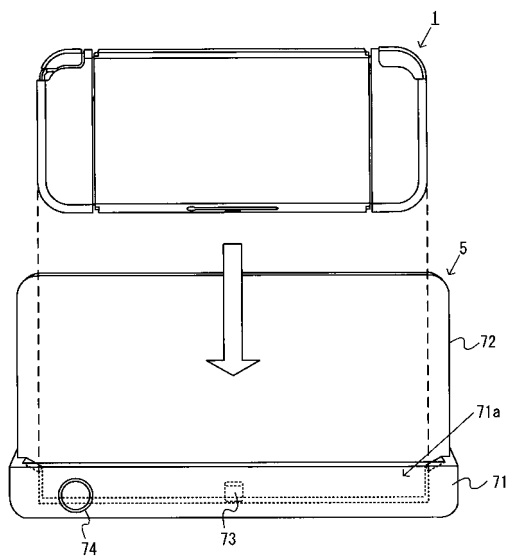
【図 8】



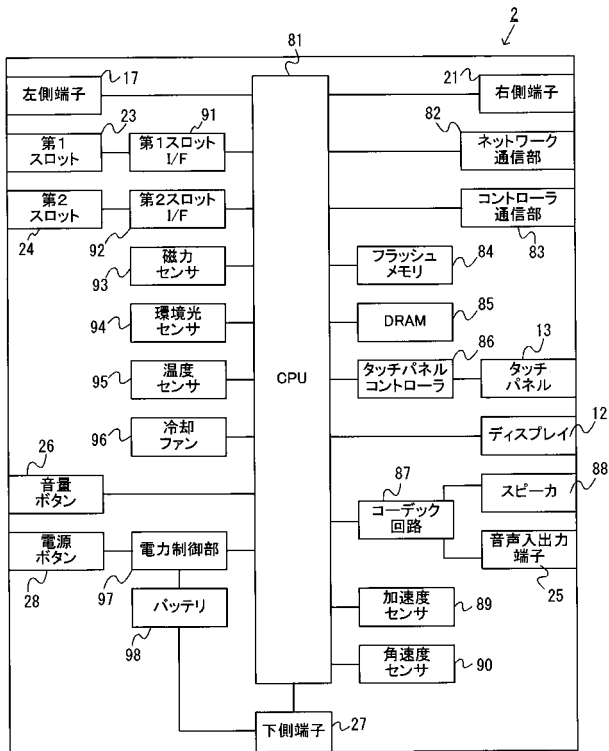
【図 9】



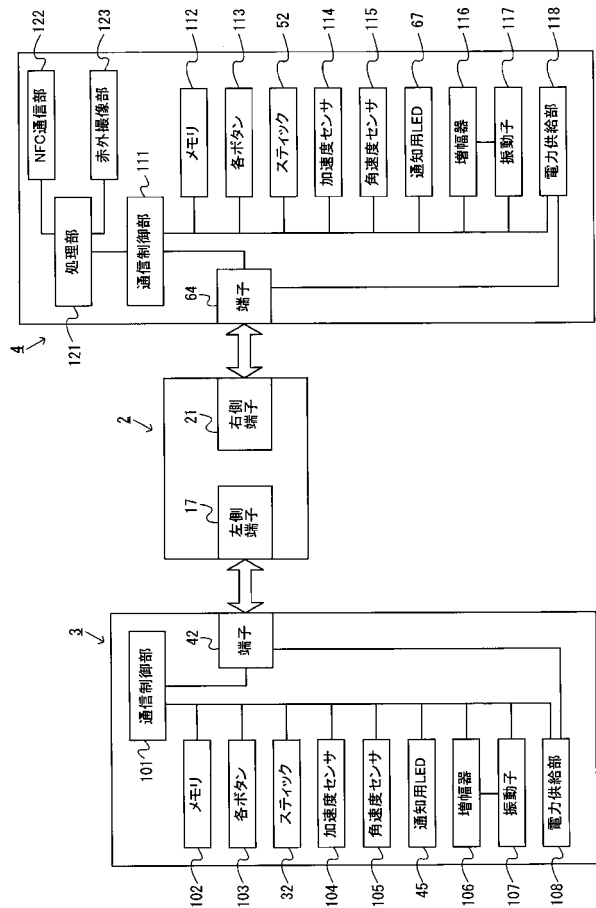
【図 10】



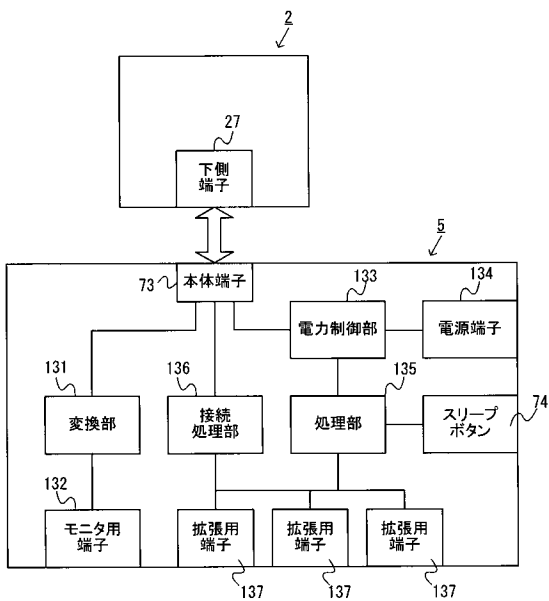
【図 1 1】



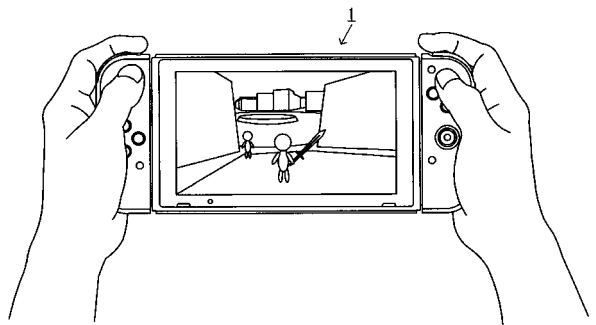
【図 1 2】



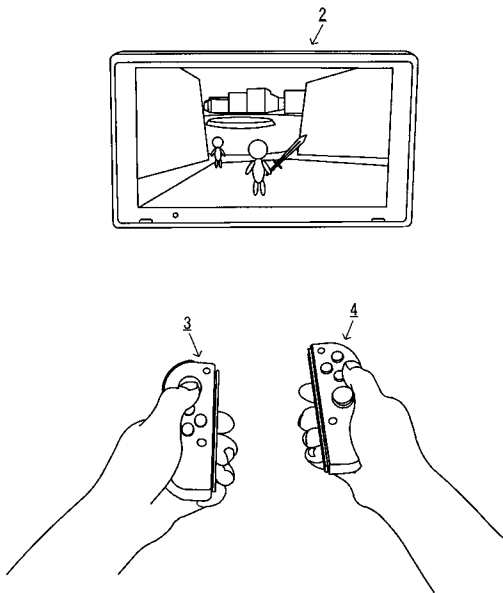
【図 1 3】



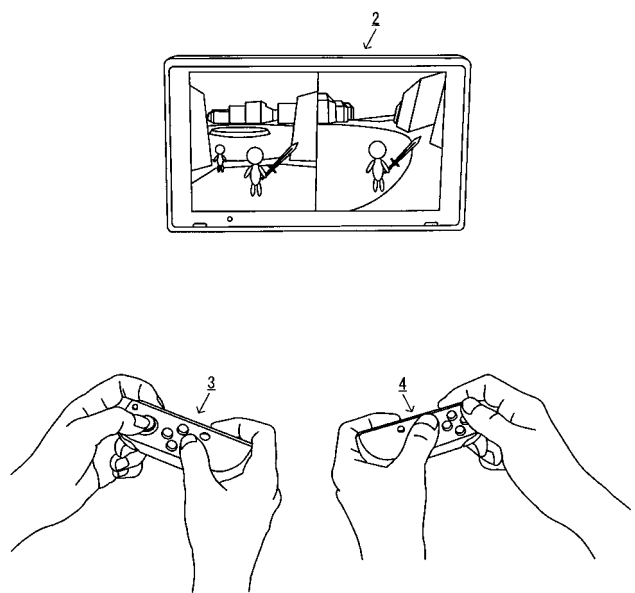
【図 1 4】



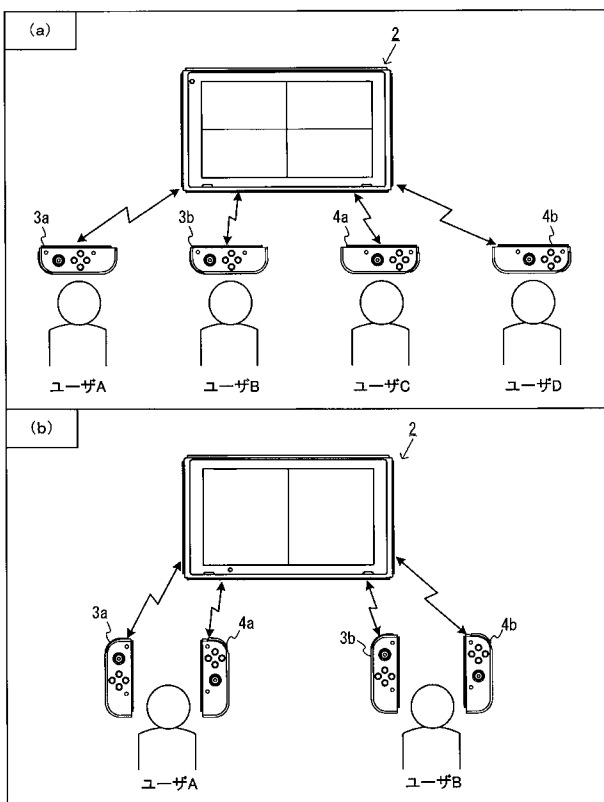
【図 15】



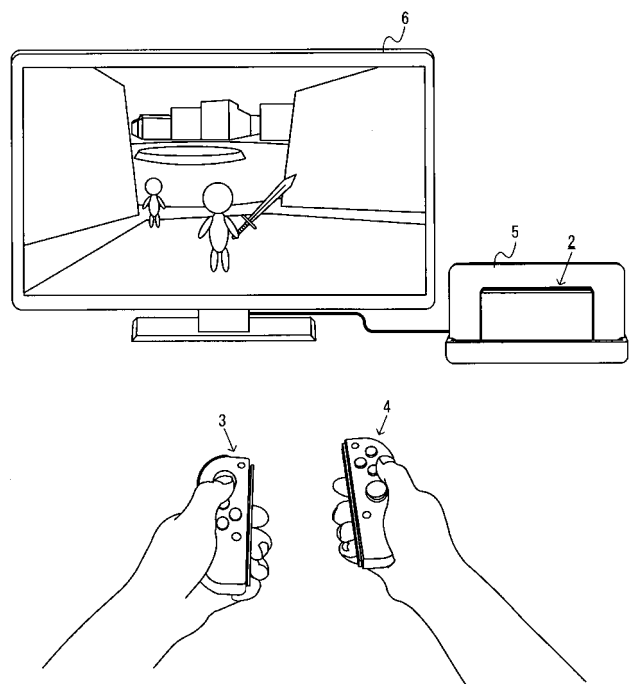
【図 16】



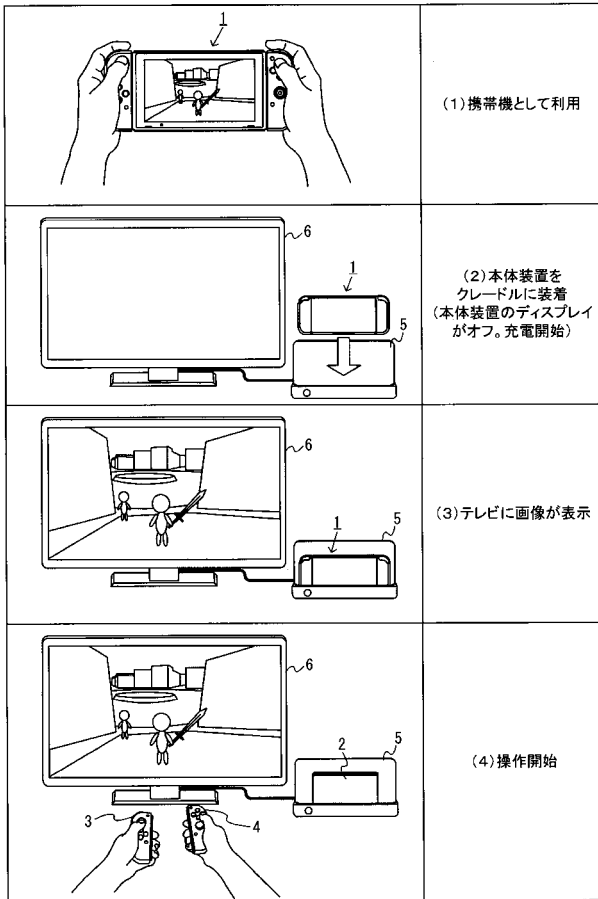
【図 17】



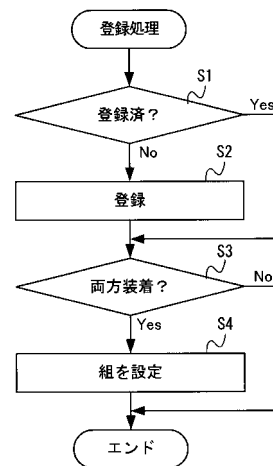
【図 18】



【図 19】



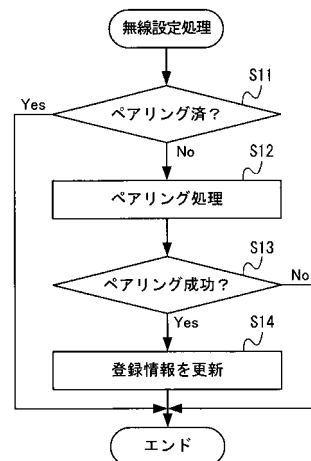
【図 20】



【図 21】

登録情報		
番号情報	識別情報	無線通信情報
1	〇〇〇〇	設定済
2	××××	設定済
3	△△△△	未設定
⋮	⋮	⋮

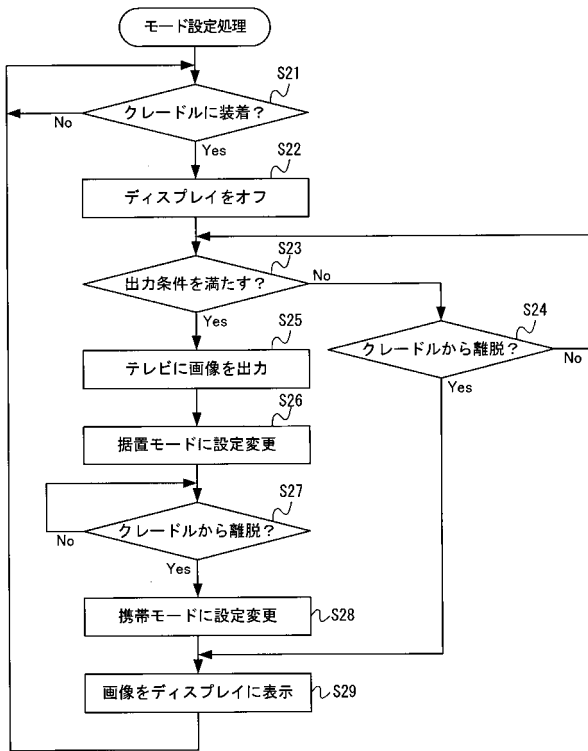
【図 23】



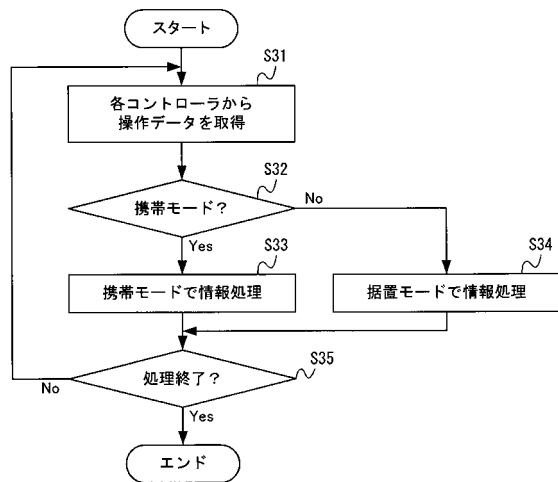
【図 22】

組情報	
左識別情報	右識別情報
〇〇〇〇	××××
△△△△	◆◆◆◆
⋮	⋮

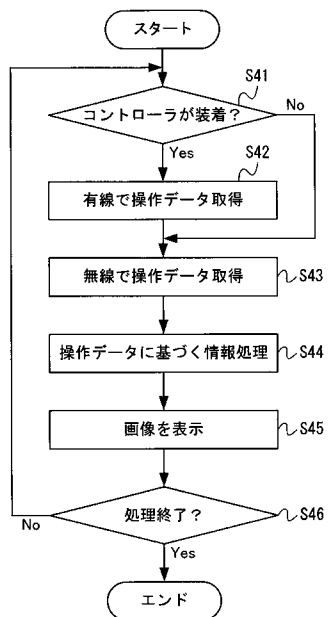
【図 24】



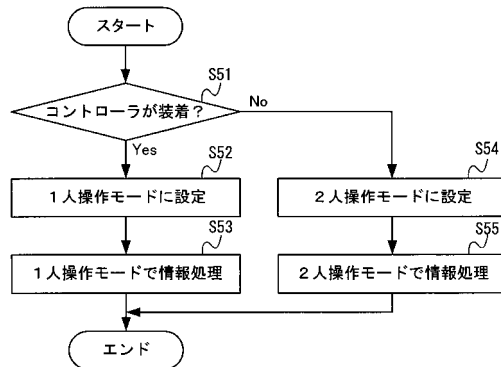
【図 25】



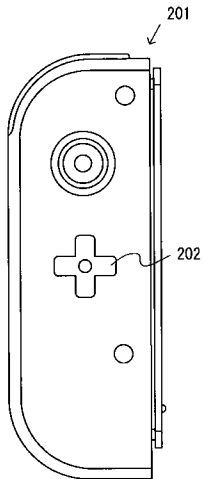
【図 26】



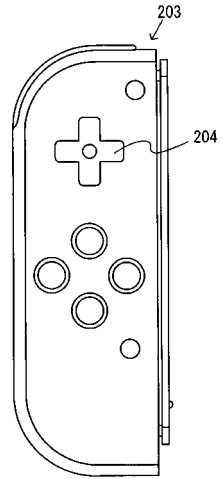
【図 27】



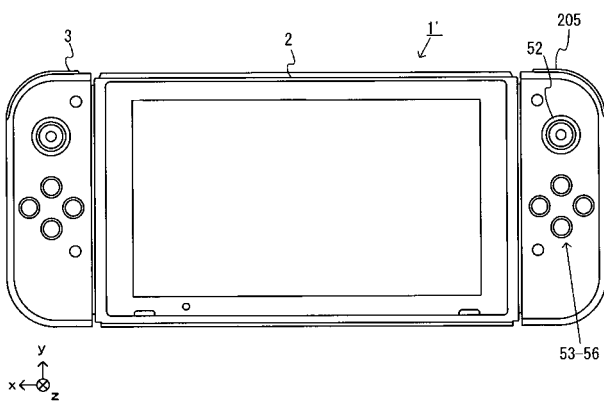
【図 28】



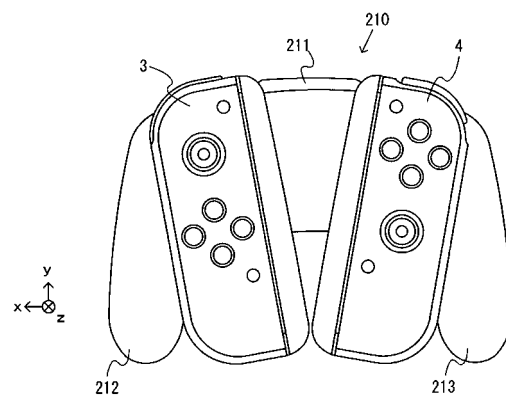
【図 29】



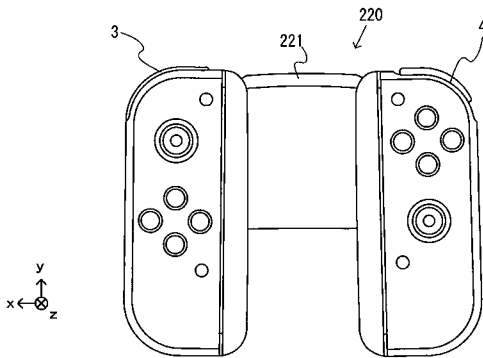
【図 30】



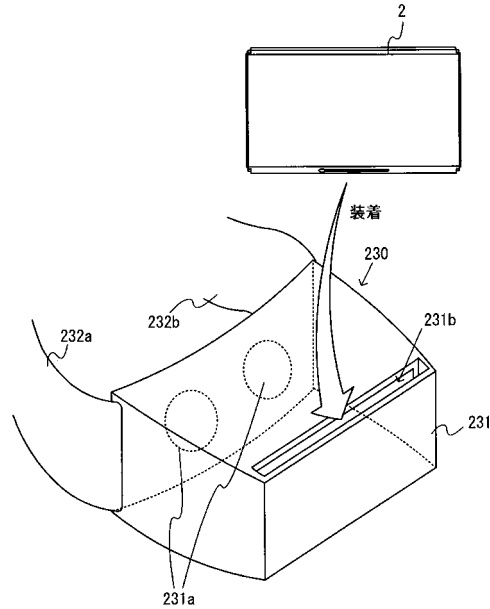
【図 31】



【図 3 2】



【図 3 3】



【手続補正書】

【提出日】平成28年10月19日(2016.10.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲーム装置の本体装置に対して着脱可能なゲームコントローラであって、

前記本体装置のレール部材に対してスライド可能かつ着脱可能に係合するスライド部材と、

前記スライド部材のうち、前記本体装置に装着された状態において当該本体装置に対向する所定面に設けられる第 1 操作部および／または発光部とを備える、ゲームコントローラ。

【請求項 2】

前記第 1 操作部は、前記所定面の凹んだ位置に設けられる、請求項 1 に記載のゲームコントローラ。

【請求項 3】

前記第 1 操作部は、前記所定面に対して突出しないように設けられる、請求項 2 に記載のゲームコントローラ。

【請求項 4】

前記第 1 操作部は、前記所定面に複数設けられる、請求項 1 から請求項 3 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

【請求項 5】

前記第 1 操作部は、前記スライド部材のスライド方向に関して、中央よりも一方側に設けられる第 1 ボタンと、中央よりも他方側に設けられる第 2 ボタンとを含む、請求項 4 に記載のゲームコントローラ。

【請求項 6】

前記発光部は、前記所定面に複数設けられる、請求項 1 から請求項 5 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

【請求項 7】

主面と、前記スライド部材が設けられる側面とを有するハウジングと、

前記ハウジングの前記主面に設けられる第 2 操作部をさらに備える、請求項 1 から請求項 6 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

フロントページの続き

- (72)発明者 西川 宗孝
京都府京都市南区上鳥羽鉾立町 1 1 番地 1 任天堂株式会社内
- (72)発明者 河井 宏智
京都府京都市南区上鳥羽鉾立町 1 1 番地 1 任天堂株式会社内
- (72)発明者 前 堅一
京都府京都市南区上鳥羽鉾立町 1 1 番地 1 任天堂株式会社内