

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成31年2月21日(2019.2.21)

【公開番号】特開2018-198691(P2018-198691A)

【公開日】平成30年12月20日(2018.12.20)

【年通号数】公開・登録公報2018-049

【出願番号】特願2017-104190(P2017-104190)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成31年1月8日(2019.1.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定が特別結果であることに基づいて特別の変動パターンを実行可能な特別変動実行手段と、

特定BGMデータに基づく特定演出音を出力する制御を行う特定演出音制御手段と、

操作機会が付与される受付演出を発生可能な受付演出発生手段と

を備え、

前記特定BGMデータに基づく特定演出音は、前記特別の変動パターン内において出力可能とされるものであり、

前記受付演出には、

遊技者による操作があった場合、該操作があったことに基づいて特別の操作後演出を発生させ、遊技者による操作が無くても遊技者による操作があったときと同じ特別の操作後演出を発生させる特別の受付演出、及び

遊技者による操作があった場合、該操作があったことに基づいて前記特別の操作後演出とは異なる特定の操作後演出を発生させ、遊技者による操作が無い場合、遊技者による操作があったときと同じ特定の操作後演出を発生させない特定の受付演出

が含まれており、

前記特定BGMデータに基づく特定演出音は、前記特別の変動パターン内の第1区間では非抑制態様で可聴出力されるが、前記特別の変動パターン内の前記第1区間よりも後の第2区間では抑制態様で可聴出力される状態または可聴出力されない状態にされるようになっており、

前記特定の受付演出は、前記特定BGMデータに基づく特定演出音が非抑制態様で可聴出力される前記第1区間において発生するものであり、該第1区間よりも後の前記第2区間では、前記特別の受付演出が必ず発生するようになっており、

さらに、

前記特別の受付演出が発生する場合、遊技者による操作の対象を示唆する摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段を備え、

前記特別の受付演出が発生する場合は、前記特定の受付演出が発生する場合には出現し得ない態様で前記摸画像表示が表示可能とされており、

さらに、

前記特別の受付演出が発生する場合、残り時間を示唆する特定画像表示を表示可能な特定画像表示手段を備え、

前記特別の受付演出において遊技者による操作が無く前記特別の操作後演出を発生させる場合、該特別の操作後演出が実行開始される時点において前記特定画像表示が非表示とされず表示されている状態にある

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定が特別結果であることに基づいて特別の変動パターンを実行可能な特別変動実行手段と、

特定 BGM データに基づく特定演出音を出力する制御を行う特定演出音制御手段と、操作機会が付与される受付演出を発生可能な受付演出発生手段とを備え、

前記特定 BGM データに基づく特定演出音は、前記特別の変動パターン内において出力可能とされるものであり、

前記受付演出には、

遊技者による操作があった場合、該操作があったことに基づいて特別の操作後演出を発生させ、遊技者による操作が無くても遊技者による操作があったときと同じ特別の操作後演出を発生させる特別の受付演出、及び

遊技者による操作があった場合、該操作があったことに基づいて前記特別の操作後演出とは異なる特定の操作後演出を発生させ、遊技者による操作が無い場合、遊技者による操作があったときと同じ特定の操作後演出を発生させない特定の受付演出

が含まれてあり、

前記特定 BGM データに基づく特定演出音は、前記特定の変動パターン内の第 1 区間では非抑制態様で可聴出力されるが、前記特定の変動パターン内の前記第 1 区間よりも後の第 2 区間では出力自体が終了されるようになっており、

前記特定の受付演出は、前記特定 BGM データに基づく特定演出音が非抑制態様で可聴出力される前記第 1 区間ににおいて発生するものであり、該第 1 区間よりも後の前記第 2 区間では、前記特別の受付演出が必ず発生するようになっており、

さらに、

前記特別の受付演出が発生する場合、遊技者による操作の対象を示唆する摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段を備え、

前記特別の受付演出が発生する場合は、前記特定の受付演出が発生する場合には出現し得ない態様で前記摸画像表示が表示可能とされており、

さらに、

前記特別の受付演出が発生する場合、残り時間を示唆する特定画像表示を表示可能な特定画像表示手段を備え、

前記特別の受付演出において遊技者による操作が無く前記特別の操作後演出を発生させる場合、該特別の操作後演出が実行開始される時点において前記特定画像表示が非表示とされず表示されている状態にある

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

しかしながら、上記従来の遊技機では、遊技興趣が低下することが懸念される。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

手段1：判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定が特別結果であることに基づいて特別の変動パターンを実行可能な特別変動実行手段と、

特定BGMデータに基づく特定演出音を出力する制御を行う特定演出音制御手段と、

操作機会が付与される受付演出を発生可能な受付演出発生手段と

を備え、

前記特定BGMデータに基づく特定演出音は、前記特別の変動パターン内において出力可能とされるものであり、

前記受付演出には、

遊技者による操作があった場合、該操作があったことに基づいて特別の操作後演出を発生させ、遊技者による操作が無くても遊技者による操作があったときと同じ特別の操作後演出を発生させる特別の受付演出、及び

遊技者による操作があった場合、該操作があったことに基づいて前記特別の操作後演出とは異なる特定の操作後演出を発生させ、遊技者による操作が無い場合、遊技者による操作があったときと同じ特定の操作後演出を発生させない特定の受付演出

が含まれております、

前記特定BGMデータに基づく特定演出音は、前記特別の変動パターン内の第1区間では非抑制態様で可聴出力されるが、前記特別の変動パターン内の前記第1区間よりも後の第2区間では抑制態様で可聴出力される状態または可聴出力されない状態にされるようになっており、

前記特定の受付演出は、前記特定BGMデータに基づく特定演出音が非抑制態様で可聴出力される前記第1区間において発生するものであり、該第1区間よりも後の前記第2区間では、前記特別の受付演出が必ず発生するようになっており、

さらに、

前記特別の受付演出が発生する場合、遊技者による操作の対象を示唆する摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段を備え、

前記特別の受付演出が発生する場合は、前記特定の受付演出が発生する場合には出現し得ない態様で前記摸画像表示が表示可能とされており、

さらに、

前記特別の受付演出が発生する場合、残り時間を示唆する特定画像表示を表示可能な特定画像表示手段を備え、

前記特別の受付演出において遊技者による操作が無く前記特別の操作後演出を発生させる場合、該特別の操作後演出が実行開始される時点において前記特定画像表示が非表示とされず表示されている状態にある

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】