

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成 25 年 5 月 16 日 (2013.5.16)

【公表番号】特表 2012-517317 (P2012-517317A)  
 【公表日】平成 24 年 8 月 2 日 (2012.8.2)  
 【年通号数】公開・登録公報 2012-030  
 【出願番号】特願 2011-550052 (P2011-550052)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/12 C

A 6 3 F 13/00 A

【手続補正書】  
 【提出日】平成 25 年 3 月 26 日 (2013.3.26)

【手続補正 1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲーム提供システムにおいて、  
 電子機器と、

前記電子機器からの要請に対応し、多数の選択可能なスポンサーリーグを含むスポンサーリーグリストを前記電子機器に伝送し、前記スポンサーリーグリストから特定スポンサーリーグに対する前記電子機器からの選択を受信し、前記特定スポンサーリーグに登録された広告データを伝送するスポンサーリーグ提供サーバと、を含み、

前記電子機器は、前記特定スポンサーリーグに該当するゲームを実行する間、ゲーム実行画面の一側に前記広告データを含むゲーム実行画面を表示し、

前記スポンサーリーグリストの他のスポンサーリーグは、前記リストでそれぞれ表示されるそれぞれ異なる商業機関により後援されることを特徴とするゲーム提供システム。

【請求項 2】

特定スポンサーによって設定されるスポンサーリーグの情報を登録して管理するスポンサー管理サーバをさらに具備することを特徴とする請求項 1 に記載のゲーム提供システム。

【請求項 3】

前記スポンサーリーグ提供サーバから前記特定スポンサーリーグを利用するユーザの点数および勝敗有無のうち少なくとも一つを含む結果データを受信し、前記ユーザの順位を管理するスポンサーリーグランキングサーバをさらに具備することを特徴とする請求項 1 に記載のゲーム提供システム。

【請求項 4】

前記スポンサーによって入力される広告を登録し、ゲーム実行画面に広告データを含ませるために前記スポンサーリーグ提供サーバに前記広告データを伝送するスポンサー広告サーバをさらに具備することを特徴とする請求項 1 に記載のゲーム提供システム。

【請求項 5】

前記スポンサーリーグ提供サーバは、  
前記特定スポンサーリーグの期間が有効であるか否かを確認し、

前記電子機器は、

前記特定スポンサーリーグ期間が有効である場合にのみ、前記ゲームを実行することを特徴とする請求項１に記載のゲーム提供システム。

【請求項６】

前記ゲームは、

仮想キャラクター制御ゲームであり、

前記広告データは、仮想キャラクターの動きを制御する間、表示されることを特徴とする請求項１に記載のゲーム提供システム。

【請求項７】

前記スポンサーリーグ提供サーバは、

前記特定スポンサーリーグの期間が終了した場合、前記電子機器に前記スポンサーリーグの期間が終了したことを知らせるメッセージを送信し、スポンサーリーグランキングサーバから前記特定スポンサーリーグの受賞者リストを受信して前記電子機器に伝送することを特徴とする請求項５に記載のゲーム提供システム。

【請求項８】

前記受賞者リストは、

上位にランキングされるユーザのＩＤと、スポンサーによって登録される広告データを含むことを特徴とする請求項７に記載のゲーム提供システム。

【請求項９】

前記電子機器は、

前記スポンサーリーグゲームが終了したとき、勝敗有無および点数のうち少なくとも一つを含む結果データを前記スポンサーリーグ提供サーバに伝送し、前記スポンサーリーグ提供サーバから前記結果データによるランキングリストを受信して表示することを特徴とする請求項１に記載のゲーム提供システム。

【請求項１０】

スポンサーリーグを利用した電子機器のゲーム提供方法において、

スポンサーリーグ提供サーバにスポンサーリーグリストを要請し、多数の選択可能なスポンサーリーグを含む前記スポンサーリーグリストを受信するステップと、

前記受信されたスポンサーリーグリストから特定スポンサーリーグを選択し、前記選択に対応してスポンサーリーグ選択信号を前記スポンサーリーグ提供サーバに伝送するステップと、

前記スポンサーリーグ選択信号に対応し、前記特定スポンサーリーグに登録された広告データを含む特定スポンサーリーグの情報を受信するステップと、

前記広告データを有する前記特定スポンサーリーグの情報を画面上に出力するステップを含み、

前記スポンサーリーグリストの他のスポンサーリーグは、前記リストでそれぞれ表示されるそれぞれ異なる商業機関により後援されることを特徴とするゲーム提供方法。

【請求項１１】

前記スポンサーリーグの情報は、

スポンサーリーグの期間、スポンサーリーグのタイトル、対戦条件、授賞条件、参加条件、および賞品リストのうち少なくとも一つを含み、

前記ゲームは仮想キャラクター制御ゲームであり、前記広告データは前記仮想キャラクターの動きを制御する間、表示されることを特徴とする請求項１０に記載のゲーム提供方法。

【請求項１２】

ゲームが終了したとき、勝敗有無および点数のうち少なくとも一つを含む結果データを前記スポンサーリーグ提供サーバに伝送し、前記スポンサーリーグ提供サーバから前記結果データによるランキングリストを受信して出力するステップをさらに含むことを特徴とする請求項１０に記載のゲーム提供方法。

【請求項１３】

前記スポンサーリーグ提供サーバから受信した前記特定スポンサーリーグの期間の有効性を判断するステップと、

前記特定スポンサーリーグの期間が有効であれば、前記特定スポンサーリーグでゲームを実行するステップと、

をさらに含むことを特徴とする請求項 10 に記載のゲーム提供方法。

【請求項 14】

前記特定スポンサーリーグの期間が終了した場合、前記スポンサーリーグ提供サーバから前記特定スポンサーリーグの期間が終了したことを知らせるメッセージと、前記特定スポンサーリーグの受賞者リストとを受信し、前記受信されたメッセージおよび前記受賞者リストを出力するステップをさらに含むことを特徴とする請求項 13 に記載のゲーム提供方法。

【請求項 15】

前記受賞者リストは、

前記特定スポンサーリーグによって登録される情報にしたがってランキングされるユーザの ID と、特定スポンサーによって登録される広告データとを含むことを特徴とする請求項 14 に記載のゲーム提供方法。

【請求項 16】

スポンサーリーグ提供サーバのゲーム提供方法において、

少なくとも一つのスポンサーリーグを登録するステップと、

電子機器からの要請に対応し、前記電子機器に多数の選択可能なスポンサーリーグを含むスポンサーリーグリストを伝送するステップと、

前記電子機器からスポンサーリーグ選択信号を受信するステップと、

前記スポンサーリーグ選択信号に応じて特定スポンサーリーグの情報を伝送するステップと、を含み、

前記スポンサーリーグリストの他のスポンサーリーグは、前記リストでそれぞれ表示されるそれぞれ異なる商業機関により後援され、

前記特定スポンサーリーグの情報は、前記特定スポンサーリーグに登録された広告データを含むことを特徴とするスポンサーリーグ提供サーバのゲーム提供方法。

【請求項 17】

前記特定スポンサーリーグの情報は、

スポンサーリーグ期間、スポンサーリーグタイトル、対戦条件、授賞条件、参加条件、および商品リストのうち少なくとも一つをさらに含むことを特徴とする請求項 16 に記載のスポンサーリーグ提供サーバのゲーム提供方法。

【請求項 18】

前記スポンサーリーグ選択信号が前記電子機器から受信されたとき、前記特定スポンサーリーグの期間が有効であるか否かをチェックするステップと、

前記特定スポンサーリーグの期間が有効であれば、前記電子機器により前記スポンサーリーグで特定ゲーム実行を許可するステップと、

前記特定スポンサーリーグの期間が終了すれば、前記特定スポンサーリーグの期間が終了したことを通知するメッセージを前記電子機器に伝送するステップと、

前記特定スポンサーリーグの受賞者リストをスポンサーリーグランキングサーバから受信し、前記受信された受賞者リストを前記電子機器に伝送するステップと、

をさらに含むことを特徴とする請求項 17 に記載のスポンサーリーグ提供サーバのゲーム提供方法。

【請求項 19】

前記受賞者リストは、

上位にランキングされるユーザの ID およびスポンサーにより登録される広告データを含むことを特徴とする請求項 18 に記載のスポンサーリーグ提供サーバのゲーム提供方法。

【請求項 20】

前記特定ゲームが終了する場合、勝または敗の情報および点数のうち少なくとも一つを含む結果データを前記電子機器から受信するステップと、

前記受信された結果、データを前記スポンサーリーグランキングサーバに送信するステップと、

前記スポンサーリーグランキングサーバから前記結果データにしたがってランキングリストを受信するステップと、

前記受信されたランキングリストを前記電子機器に送信するステップと、  
をさらに含むことを特徴とする請求項 18 に記載のスポンサーリーグ提供サーバのゲーム提供方法。