

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年10月28日(2021.10.28)

【公開番号】特開2021-137557(P2021-137557A)

【公開日】令和3年9月16日(2021.9.16)

【年通号数】公開・登録公報2021-044

【出願番号】特願2021-10400(P2021-10400)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

G 0 6 Q 30/02 (2012.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/61 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

G 0 6 Q 30/02 4 3 8

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/61

【手続補正書】

【提出日】令和3年9月7日(2021.9.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイヤから選択されたゲームを、該プレイヤが有する第1のパラメータを消費して実行可能とするゲーム制御部と、

前記ゲームの選択後、前記ゲームが開始されるまでに、前記プレイヤの端末に所定のコンテンツを表示させる表示制御部と、を有し、

前記ゲーム制御部は、前記プレイヤが有する第2のパラメータを消費することで、所定のアイテムを使用可能とし、

前記ゲーム制御部は、所定条件を満たすまで前記所定のコンテンツが表示された場合には、前記第2のパラメータを消費せずに前記所定のアイテムを前記ゲームで使用可能とする情報処理装置。

【請求項2】

前記表示制御部は、前記ゲームに設定された1以上の所定のアイテムのうちから選択されたアイテムに基づいて前記所定のコンテンツを表示させる、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記表示制御部は、前記ゲームに設定された1以上の所定のアイテムのうちから選択されたアイテムの数に基づいて決定した前記所定のコンテンツを表示させる、

請求項2に記載の情報処理装置。

【請求項4】

前記1以上のアイテムは、ゲームごとに予め設定されたアイテムであり、

前記表示制御部は、前記所定のコンテンツを表示させる際、前記プレイヤから選択されたゲームに予め設定された前記1以上のアイテムの数が多いほど、表示時間が長いコンテンツを表示させるか、又は表示するコンテンツの数を増加させる、

請求項 3 に記載の情報処理装置。

【請求項 5】

前記ゲームは、他のプレイヤと共同でプレイされ、

前記表示制御部は、前記ゲームを実行する際に他のプレイヤを募集する画面において、前記プレイヤから受け付けた前記ゲームに予め設定された前記 1 以上のアイテムの効果が発動する状態であることを、前記他のプレイヤを募集する画面に表示させる、

請求項 4 に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

所定条件を満たすまで前記所定のコンテンツが表示された後、報酬を前記プレイヤに付与する付与部と、

所定期間に前記プレイヤに報酬を付与可能な回数の残数を管理する管理部をさらに有し、

前記管理部は、前記付与部が前記報酬を前記プレイヤに付与した場合に、前記残数を減じ、

前記付与部は、前記残数が 0 の場合には、前記報酬を前記プレイヤに付与しない、

請求項 1 ~ 5 のいずれか一項に記載の情報処理装置。

【請求項 7】

コンピュータが、プレイヤから選択されたゲームを、該プレイヤが有する第 1 のパラメータを消費して実行可能とするゲーム制御処理と、

コンピュータが、前記ゲームの選択後、前記ゲームが開始されるまでに、前記プレイヤの端末に所定のコンテンツを表示させる表示制御処理と、を有し、

前記ゲーム制御処理では、コンピュータが、前記プレイヤが有する第 2 のパラメータを消費することで、所定のアイテムを使用可能とし、

前記ゲーム制御処理では、コンピュータが、所定条件を満たすまで前記所定のアイテムが表示された場合には、前記第 2 のパラメータを消費せずに前記所定のアイテムを前記ゲームで使用可能とする、情報処理方法。

【請求項 8】

コンピュータをゲーム制御部と表示制御部として機能させるためのプログラムであって、

前記ゲーム制御部は、プレイヤから選択されたゲームを、該プレイヤが有する第 1 のパラメータを消費して実行可能とし、

前記表示制御部は、前記ゲームの選択後、前記ゲームが開始されるまでに、前記プレイヤの端末に所定のコンテンツを表示させ、

前記ゲーム制御部は、前記プレイヤが有する第 2 のパラメータを消費することで、所定のアイテムを使用可能とし、

前記ゲーム制御部は、所定条件を満たすまで前記所定のアイテムが表示された場合には、前記第 2 のパラメータを消費せずに前記所定のアイテムを前記ゲームで使用可能とする、プログラム。