

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 6 部門第 3 区分  
【発行日】令和 6 年 11 月 18 日(2024.11.18)

【公開番号】特開 2022-33237(P2022-33237A)  
【公開日】令和 4 年 2 月 28 日(2022.2.28)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-035  
【出願番号】特願 2021-212791(P2021-212791)  
【国際特許分類】

G 0 6 T 17/20(2006.01)  
G 0 6 N 3/088(2023.01)  
G 0 6 N 3/04(2023.01)  
G 0 6 T 7/00(2017.01)

10

【F I】

G 0 6 T 17/20  
G 0 6 N 3/08 1 8 0  
G 0 6 N 3/04  
G 0 6 T 7/00 3 5 0 C

【手続補正書】

20

【提出日】令和 6 年 11 月 1 日(2024.11.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ニューラルネットワーク及び複数種類の 3 次元人物モデルの属性情報を用いて複数種類の被生成 3 次元人物モデルを生成可能な生成部と、  
前記複数種類の被生成 3 次元人物モデルのうち、所定の評価がなされた 1 又は複数種類の被出力 3 次元人物モデルを出力可能な出力部と、  
を備える 3 次元人物モデル生成装置。

30

【請求項 2】

出力された前記被出力 3 次元人物モデル、及び 3 次元人物モデルの属性情報を紐づけて登録可能な更新部を更に備える請求項 1 に記載の 3 次元人物モデル生成装置。

【請求項 3】

前記更新部は、出力された前記被出力 3 次元人物モデル、及び前記被生成 3 次元人物モデルの生成に用いられた前記属性情報を紐づけて登録する、請求項 2 に記載の 3 次元人物モデル生成装置。

40

【請求項 4】

前記生成部は、前記属性情報の入力をユーザから受け付けて、複数の属性情報が紐づいた前記被生成 3 次元人物モデルを生成し、  
前記更新部は、出力された前記被出力 3 次元人物モデル、及び当該被出力 3 次元人物モデルに紐づく前記複数の属性情報に対応付けて登録する、請求項 2 又は請求項 3 に記載の 3 次元人物モデル生成装置。

【請求項 5】

前記属性情報を用いて、前記複数種類の被生成 3 次元人物モデルを評価可能な評価部を更に備え、

前記出力部は、前記評価部によって所定の評価がなされた 1 又は複数種類の被出力 3 次元

50

人物モデルを出力する、請求項 1 から 4 のいずれか 1 項に記載の 3 次元人物モデル装置。

【請求項 6】

3 次元人物モデルを構成可能な人物モデル構成情報、前記人物モデル構成情報によって構成される複数種類の 3 次元人物モデルのそれぞれに関する評価情報、及び前記複数種類の 3 次元人物モデルの属性情報を用いて、前記複数種類の 3 次元人物モデルの評価基準を機械学習可能な評価学習部を更に備える、請求項 1 から 5 のいずれか 1 項に記載の 3 次元人物モデル装置。

【請求項 7】

前記評価部は、前記評価基準及び前記属性情報を用いて前記複数種類の被生成 3 次元人物モデルを評価する、請求項 6 に記載の 3 次元人物モデル装置。

10

【請求項 8】

前記生成部は、前記属性情報の入力をユーザから受け付けて、複数の属性情報が紐づいた前記被生成 3 次元人物モデルを生成し、  
前記評価部は、前記評価基準と、前記被生成 3 次元人物モデルにそれぞれ紐付いた前記複数の属性情報を用いて、前記複数種類の被生成 3 次元人物モデルを評価する、請求項 6 又は 7 に記載の 3 次元人物モデル装置。

【請求項 9】

前記 3 次元人物モデルの生成に用いる前記ニューラルネットワーク、及び前記評価基準の機械学習の両方について、前記教師なし学習による前記機械学習を実行可能である機械学習部を更に備える請求項 6 に記載の 3 次元人物モデル生成装置。

20

【請求項 10】

前記属性情報は、前記 3 次元人物モデルの人物の特徴に関する情報を含む、請求項 1 から 9 のいずれか 1 項に記載の 3 次元人物モデル生成装置。

【請求項 11】

前記属性情報は、前記 3 次元人物モデルの利用目的に関する情報を含む、請求項 1 から 10 のいずれか 1 項に記載の 3 次元人物モデル生成装置。

【請求項 12】

3 次元人物モデル生成装置に、  
ニューラルネットワーク及び複数種類の 3 次元人物モデルの属性情報を用いて複数種類の被生成 3 次元人物モデルを生成可能な生成ステップと、  
前記複数種類の被生成 3 次元人物モデルのうち、所定の評価がなされた 1 又は複数種類の被出力 3 次元人物モデルを出力可能な出力ステップと、  
を実行させるプログラム。

30

【請求項 13】

コンピュータが、  
ニューラルネットワーク及び複数種類の 3 次元人物モデルの属性情報を用いて複数種類の被生成 3 次元人物モデルを生成する処理と、  
前記複数種類の被生成 3 次元人物モデルのうち、所定の評価がなされた 1 又は複数種類の被出力 3 次元人物モデルを出力する処理と、  
を実行する 3 次元人物モデル生成方法。

40