

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 6 月 1 日(2023.6.1)

【公開番号】特開 2021-141937(P2021-141937A)  
【公開日】令和 3 年 9 月 24 日(2021.9.24)  
【年通号数】公開・登録公報 2021-045  
【出願番号】特願 2020-40512(P2020-40512)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

A 6 3 F 5/04 6 0 3 B

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 5 月 24 日(2023.5.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、  
遊技の進行に関するメイン処理を実行するメイン処理手段と、  
所定の割込の発生に基づき前記メイン処理に割り込んで割込処理を実行する割込処理手段と、

データを記憶する記憶手段と、  
表示信号に基づき前記遊技機の性能を示す数値を表示する表示手段と、を備え、  
前記表示信号は、前記割込処理において、前記記憶手段の所定記憶領域に記憶されたデータに基づき出力され、  
前記遊技機の電源投入に関連して前記表示手段におけるテスト表示が所定期間行われ、  
前記テスト表示は、当該テスト表示の時間を計測するためのタイマに値が設定されていることに基づき行われ、

30

前記メイン処理が前記割込処理の禁止状態において開始した後、最初に当該禁止状態が解除されるまでの期間において、前記テスト表示を行うための設定として前記タイマに値が設定され、

前記テスト表示が行われる場合、前記所定記憶領域に記憶されたデータが初期化された後、当該テスト表示を行うためのデータが当該所定記憶領域に記憶される、遊技機。

40

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

遊技を行う遊技機（たとえば、スロットマシン 1、パチンコ遊技機）であって、  
遊技の進行に関するメイン処理（たとえば、メイン処理（起動時）、メイン処理（起動後））を実行するメイン処理手段（たとえば、メイン制御部 4 1 が実行するメイン処理）と、

50

所定の割込の発生に基づき前記メイン処理に割り込んで割込処理を実行する割込処理手段（たとえば、メイン制御部 4 1 が実行する割込処理（タイマ割込処理））と、

データを記憶する記憶手段（たとえば、R A M 4 1 c）と、

表示信号（たとえば、点灯 / 消灯信号）に基づき前記遊技機の性能を示す数値（たとえば、連続役物払出比率、役物払出比率、指示込役物払出比率）を表示する表示手段（たとえば、遊技機情報表示器 5 0）と、を備え、

前記表示信号は、前記割込処理において、前記記憶手段の所定記憶領域（たとえば、遊技機情報表示器 5 0 の出力バッファを記憶する領域）に記憶されたデータ（たとえば、遊技機情報表示器 5 0 の出力バッファに設定されたデータ）に基づき出力され（たとえば、図 6）、

10

前記遊技機の電源投入に関連して前記表示手段におけるテスト表示（たとえば、テストパターン表示）が所定期間（たとえば、5 秒）行われ（たとえば、図 1 7）、行われ、

前記テスト表示は、当該テスト表示の時間を計測するためのタイマ（たとえば、テストタイマ）に値が設定されていることに基づき行われ（たとえば、図 6）、

前記メイン処理が前記割込処理の禁止状態において開始した後、最初に当該禁止状態が解除されるまでの期間において、前記テスト表示を行うための設定として前記タイマに値が設定され（たとえば、図 5）、

前記テスト表示が行われる場合、前記所定記憶領域に記憶されたデータが初期化された後、当該テスト表示を行うためのデータが当該所定記憶領域に記憶される（たとえば、図 6）。

20

30

40

50