

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成26年3月13日 (2014.3.13)

【公開番号】特開2014-12053(P2014-12053A)
 【公開日】平成26年1月23日 (2014.1.23)
 【年通号数】公開・登録公報2014-004
 【出願番号】特願2012-149992(P2012-149992)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成26年1月23日 (2014.1.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々を識別可能な複数種類の識別情報の可変表示を行い表示結果を導出する可変表示手段に識別情報の表示結果として予め定められた特定表示結果が導出されたときに、遊技者にとって有利な特定遊技状態に制御し、前記特定遊技状態の終了後に所定期間遊技者にとって有利な有利状態に制御する遊技機であって、

前記特定遊技状態として、第 1 特定遊技状態と第 2 特定遊技状態とのいずれかに制御する特定遊技状態制御手段と、

前記所定期間として、長さの異なる複数の期間からいずれかを決定する所定期間決定手段と、

前記特定遊技状態の終了後、前記所定期間決定手段により決定された期間、前記有利状態に制御する有利状態制御手段と、を備え、

前記所定期間決定手段は、前記第 1 特定遊技状態と前記第 2 特定遊技状態とのいずれに制御されるかに応じて、前記所定期間として決定され得る最短の期間が異なるように前記所定期間を決定する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(1) 上記目的を達成するため、本発明の遊技機は、

各々を識別可能な複数種類の識別情報（例えば特別図柄、飾り図柄など）の可変表示を行い表示結果を導出する可変表示手段（例えば第 1 特別図柄表示装置 4 A、第 2 特別図柄表示装置 4 B、画像表示装置 5 など）に識別情報の表示結果として予め定められた特定表示結果（例えば大当り図柄、大当り組合せを構成する飾り図柄など）が導出されたときに、遊技者にとって有利な特定遊技状態に制御し、前記特定遊技状態（例えば大当り遊技状態など）の終了後に所定期間遊技者にとって有利な有利状態（例えば時短状態など）に制御する遊技機（例えばパチンコ遊技機 1 など）であって、前記特定遊技状態として、第 1

特定遊技状態（例えば第１大当りの大当り遊技状態など）と第２特定遊技状態（例えば第２大当りや第３大当りの大当り遊技状態など）とのいずれかに制御する特定遊技状態制御手段（例えばステップＳ１１４～Ｓ１１７の処理を実行するＣＰＵ１０３など）と、前記所定期間として、長さの異なる複数の期間からいずれかを決定する所定期間決定手段（例えばステップＳ２４２の処理を実行するＣＰＵ１０３など）と、前記特定遊技状態の終了後、前記所定期間決定手段により決定された期間、前記有利状態に制御する有利状態制御手段（例えばステップＳ３２３、Ｓ３２４、Ｓ３６６、Ｓ３６７の処理を実行するＣＰＵ１０３など）と、を備え、前記所定期間決定手段は、前記第１特定遊技状態と前記第２特定遊技状態とのいずれに制御されるかに応じて、前記所定期間として決定され得る最短の期間が異なるように前記所定期間を決定する（例えば第１大当りである場合最低２０回、第２大当りである場合最低１５回、第３大当りである場合最低１０回の上限時短回数が決定される）ことを特徴とする。

このような構成によれば、特定遊技状態の種類によって決定され得る有利状態の最短の期間が認識できるので、遊技者は安心して遊技ができるようになる。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

（２）上記（１）の遊技機において、

前記所定期間決定手段は、前記第１特定遊技状態と前記第２特定遊技状態とのいずれに制御されるかに応じて、決定され得る最長の期間が異なるように前記所定期間を決定する（例えば、第１大当りである場合には、上限時短回数は２０回～４０回のうちいずれかとなり、第２大当りである場合には、上限時短回数は１５回～３６回のうちいずれかとなり、第３大当りである場合には、上限時短回数は１０回～３２回のうちいずれかとなる）ようにしてもよい。

このような構成によれば、特定遊技状態の種類によって決定され得る有利状態の最長の期間が異なるので、遊技者に期待感を持たせることができる。