

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年9月24日(2020.9.24)

【公開番号】特開2018-196553(P2018-196553A)

【公開日】平成30年12月13日(2018.12.13)

【年通号数】公開・登録公報2018-048

【出願番号】特願2017-102289(P2017-102289)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

| | | |
|---------|------|---------|
| A 6 3 F | 5/04 | 5 1 2 Z |
| A 6 3 F | 5/04 | 5 1 2 D |
| A 6 3 F | 5/04 | 5 1 6 C |

【手続補正書】

【提出日】令和2年8月7日(2020.8.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、
 遊技用価値を付与する付与手段と、
 遊技用価値を貯留する貯留手段と、
遊技用価値の付与に対応する付与音を出力可能な音出力手段と、
前記付与音に対応して発光する発光手段とを備え、
 前記付与手段は、
 入賞を契機に遊技用価値を付与する入賞時付与手段と、
 遊技者による精算操作に基づき前記貯留手段に貯留された遊技用価値を付与する精算時付与手段とを含み、
 前記入賞時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音の出力を再開させず、

前記精算時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音を出力し、

前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音と、前記精算時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音とは異なり

第1入賞が発生して前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音と、前記第1入賞と異なる第2入賞が発生して前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音とは異なり、

前記発光手段は、前記第1入賞が発生したときに出力される前記付与音に対応して第1発光態様で発光し、前記第2入賞が発生したときに出力される前記付与音に対応して第2発光態様で発光し、

前記遊技機は、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了を報知する精算完了報知手段をさらに備える、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(A) 遊技を行うことが可能な遊技機であって、

遊技用価値を付与する付与手段と、

遊技用価値を貯留する貯留手段と、

遊技用価値の付与に対応する付与音を出力可能な音出力手段と、

前記付与音に対応して発光する発光手段とを備え、

前記付与手段は、

入賞を契機に遊技用価値を付与する入賞時付与手段と、

遊技者による精算操作に基づき前記貯留手段に貯留された遊技用価値を付与する精算時付与手段とを含み、

前記入賞時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音の出力を再開させず、

前記精算時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する一方で、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音を出力し、

前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音と、前記精算時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音とは異なり、

第1入賞が発生して前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音と、前記第1入賞と異なる第2入賞が発生して前記入賞時付与手段により遊技用価値が付与されるときに出力される前記付与音とは異なり、

前記発光手段は、前記第1入賞が発生したときに出力される前記付与音に対応して第1発光態様で発光し、前記第2入賞が発生したときに出力される前記付与音に対応して第2発光態様で発光し、

前記遊技機は、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了を報知する精算完了報知手段をさらに備える。

(1) 遊技を行うことが可能な遊技機(たとえば、スロットマシン1、パチンコ遊技機)であって、

遊技用価値（たとえば、スロットマシン1におけるメダル、あるいはパチンコ遊技機におけるパチンコ玉）を付与する付与手段（たとえば、メイン制御部41により小役の入賞が発生したときにメダルが付与される処理、メイン制御部41により精算スイッチ10の操作に基づきクレジットおよび設定済の賭数を精算してメダルが付与される処理）と、

遊技用価値を貯留する貯留手段（たとえば、RAM41c）と、

遊技用価値の付与に対応する付与音を出力可能な音出力手段（たとえば、図4、図12、図13に示すように、サブ制御部91により制御され、払出音を出力させるスピーカ53、54）とを備え、

前記付与手段は、

入賞を契機に遊技用価値を付与する入賞時付与手段（たとえば、メイン制御部41により小役の入賞が発生したときにメダルが付与される処理）と、

遊技者による精算操作（たとえば、精算スイッチ10の操作）に基づき前記貯留手段に貯留された遊技用価値を付与する精算時付与手段（たとえば、メイン制御部41により精算スイッチ10の操作に基づきクレジットおよび設定済の賭数を精算してメダルが付与される処理）とを含み、

前記入賞時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ（たとえば、図13に示すように、時刻t6でエラーが発生した後に時刻t8でエラーが解除されたときにメダルの払出を再開させる）、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する（たとえば、図12に示すように、払出が完了する時刻t3に関連するタイミングに応じて、時刻t5において払出音の出力を完了する）一方で、前記入賞時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音の出力を再開させず（たとえば、図13に示すように、払出が完了する前の時刻t6に発生したエラー状態の解除後の時刻t8において払出が再開されたときには払出音の出力を再開させない）、

前記精算時付与手段は、遊技用価値の付与が完了する前にエラー状態が発生することによって遊技用価値の付与が中断されたときには、当該エラー状態の解除後に遊技用価値の付与を再開させ（たとえば、図15に示すように、時刻t6でエラーが発生した後に時刻t8でエラーが解除されたときにメダルの払出を再開させる）、

前記音出力手段は、エラー状態が発生しないときには前記精算時付与手段による遊技用価値の付与の完了に関連するタイミングに応じて前記付与音の出力を完了する（たとえば、図14に示すように、払出が完了する時刻t3に関連するタイミングに応じて、時刻t4において払出音の出力を完了する）一方で、前記精算時付与手段による遊技用価値の付与が完了する前に発生したエラー状態の解除後に当該遊技用価値の付与が再開されたときには前記付与音を出力する（たとえば、図15に示すように、払出が完了する前の時刻t6に発生したエラー状態の解除後の時刻t8において払出が再開されたときには払出音を出力する）。