



NUMERO DE PUBLICATION : 1000210A6

NUMERO DE DEPOT : 8800669

Classif. Internat.: A63F

MINISTERE DES AFFAIRES ECONOMIQUES

Date de délivrance : 23 Août 1988

Le Ministre des Affaires Economiques,

Vu la loi du 28 Mars 1984 sur les brevets d' invention, notamment l' article 22;

Vu l' arrêté royal du 2 Décembre 1986 relatif à la demande, à la délivrance et au maintien en vigueur des brevets d' invention, notamment l' article 28;

Vu le procès verbal dressé le 13 Juin 1988 à 14h35
à l' Office de la Propriété Industrielle

ARRETE:

ARTICLE 1.- Il est délivré à : DEEGAN Denis Rory
55 Whitehall Road East Terenure, Dublin 6(IRLANDE)

représenté(e)s par : PLUCKER Guy, OFFICE KIRKPATRICK, Square de Meeûs, 4
- 1040 BRUXELLES.

un brevet d' invention d' une durée de 6 ans, sous réserve du paiement des taxes annuelles, pour : CONQUETE GAELIQUE.

ARTICLE 2.- Ce brevet est délivré sans examen préalable de la brevetabilité de l' invention, sans garantie du mérite de l' invention ou de l' exactitude de la description de celle-ci et aux risques et périls du(des) demandeur(s).

Bruxelles, le 23 Août 1988
PAR DELEGATION SPECIALE :

WUYTS L.
Directeur.

Conquête gaélique.

La présente invention concerne un jeu dans lequel interviennent un plateau, des dés (deux) et des
5 cartes à questions, chaque carte portant six catégories différentes de questions et chaque catégorie étant désignée par une lettre différente qui apparaît sur le "dé lettré".

10 Dans un jeu connu de ce genre, un seul dé est utilisé et la question posée au joueur par la carte dépend de la case sur le plateau à laquelle le joueur est parvenu après avoir progressé du nombre de cases indiqué sur le dé chiffré.

15 Suivant l'invention, le joueur jette deux dés, dont l'un est un dé chiffré et l'autre un dé lettré. Ce dernier est marqué au moyen des six lettres qui désignent les six catégories différentes de questions apparaissant sur les cartes à questions..

20 Le joueur avance alors son jeton du nombre de cases affiché sur le dé chiffré et doit répondre à une question d'une carte à questions de la catégorie désignée par la lettre qui apparaît sur le dé lettré ("la question correspondante").

25 Si la réponse est correcte, le joueur jette à nouveau les deux dés. Il doit à nouveau répondre à une question correspondante. Cette fois, le joueur doit cependant répondre correctement à la question pour progresser du nombre de cases indiqué sur le dé chiffré.

30 Cette invention peut être appliquée à la promotion et au développement de l'industrie touristique pour laquelle elle peut constituer un encouragement.

35 Il est évident que les détails du jeu et les règles à respecter peuvent être modifiés sans sortir du

cadre de l'invention tel que défini par les revendications annexées.

5

10

15

20

25

30

35

R E V E N D I C A T I O N S

1.- Jeu du type spécifié, comprenant un plateau, deux dés et des cartes à questions, caractérisé en ce qu'un joueur jette deux dés, l'un de ces dés étant un dé chiffré et l'autre un dé lettré, puis le joueur avance son jeton du nombre de cases indiqué sur le dé chiffré, et doit répondre à une question de l'une des six catégories de questions présentes sur une carte à questions, chaque catégorie étant désignée par une des six lettres différentes qui apparaissent sur le dé lettré, la question posée au joueur se trouvant dans la catégorie qui est désignée par la lettre apparaissant sur le dé lettré lorsqu'il est jeté ("la question correspondante").

2.- Jeu comprenant un plateau, deux dés et des cartes à questions suivant la revendication 1, caractérisé en ce que le joueur jette les deux dés, mais n'avance son jeton du nombre de cases indiqué sur le dé chiffré que s'il répond correctement à la question correspondante.

25

30

35