

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成17年10月20日(2005.10.20)

【公開番号】特開2000-14934(P2000-14934A)

【公開日】平成12年1月18日(2000.1.18)

【出願番号】特願平10-204395

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 13/00

【F I】

A 6 3 F	9/22	H
A 6 3 F	9/22	B

【手続補正書】

【提出日】平成17年7月1日(2005.7.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所与のマップで構成されたゲーム空間内で、プレーヤが移動体を操作してプレイするゲーム装置であって、

過去のプレイにおいて更新されたマップ情報に基づきゲーム空間を設定するゲーム空間設定手段と、

前記ゲーム空間を構成するマップの内容を変更するマップ内容変更手段と、

変更後のマップの内容で前記マップ情報を自動的に更新するマップ情報更新手段とを含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項2】

請求項1において、

前記マップ内容変更手段が、

プレーヤがゲーム空間を構成するマップの内容を意識的に変更する手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項3】

請求項1又は2のいずれかにおいて、

前記マップ内容変更手段が、

ゲーム状況に基づきゲーム空間を構成するマップの内容を変更する手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項4】

請求項1～3のいずれかにおいて、

所与の条件のもと前記マップ情報をリセットする手段を含むこと特徴とするゲーム装置

。

【請求項5】

請求項1～4のいずれかにおいて、

マルチプレーヤゲームを行うための手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項6】

所与のマップで構成されたゲーム空間内で、プレーヤが移動体を操作してプレイするためのプログラムを記憶した情報記憶媒体であって、

過去のプレイにおいて更新されたマップ情報に基づきゲーム空間を設定するためのゲー

ム空間設定手段と、

前記ゲーム空間を構成するマップの内容を変更するためのマップ内容変更手段と、

変更後のマップの内容で前記マップ情報を自動的に更新するためのマップ情報更新手段としてコンピュータを機能させるためのプログラムとを含むことを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項7】

請求項6において、

前記マップ内容変更手段が、

プレーヤがゲーム空間を構成するマップの内容を意識的に変更するための手段を含むことを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項8】

請求項6又は7のいずれかにおいて、

前記マップ内容変更手段が、

ゲーム状況に基づきゲーム空間を構成するマップの内容を変更する手段を含むことを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項9】

請求項6～8のいずれかにおいて、

所与の条件のもと前記マップ情報をリセットするための手段を含むこと特徴とする情報記憶媒体。

【請求項10】

請求項6～9のいずれかにおいて、

マルチプレーヤゲームを行うための情報を含むことを特徴とする情報記憶媒体。