

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】平成 17 年 10 月 20 日 (2005.10.20)

【公開番号】特開 2000-14934 (P2000-14934A)
【公開日】平成 12 年 1 月 18 日 (2000.1.18)
【出願番号】特願 平 10-204395
【国際特許分類第 7 版】

A 6 3 F 13/00

【F I】

A 6 3 F 9/22 H

A 6 3 F 9/22 B

【手続補正書】

【提出日】平成 17 年 7 月 1 日 (2005.7.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所与のマップで構成されたゲーム空間内で、プレーヤが移動体を操作してプレイするゲーム装置であって、

過去のプレイにおいて更新されたマップ情報に基づきゲーム空間を設定するゲーム空間設定手段と、

前記ゲーム空間を構成するマップの内容を変更するマップ内容変更手段と、

変更後のマップの内容で前記マップ情報を自動的に更新するマップ情報更新手段とを含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記マップ内容変更手段が、

プレーヤがゲーム空間を構成するマップの内容を意識的に変更する手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 のいずれかにおいて、

前記マップ内容変更手段が、

ゲーム状況に基づきゲーム空間を構成するマップの内容を変更する手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 4】

請求項 1 ～ 3 のいずれかにおいて、

所与の条件のもと前記マップ情報をリセットする手段を含むこと特徴とするゲーム装置

。

【請求項 5】

請求項 1 ～ 4 のいずれかにおいて、

マルチプレーヤゲームを行うための手段を含むことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 6】

所与のマップで構成されたゲーム空間内で、プレーヤが移動体を操作してプレイするためのプログラムを記憶した情報記憶媒体であって、

過去のプレイにおいて更新されたマップ情報に基づきゲーム空間を設定するためのゲー

ム空間設定手段と、

前記ゲーム空間を構成するマップの内容を変更するためのマップ内容変更手段と、

変更後のマップの内容で前記マップ情報を自動的に更新するためのマップ情報更新手段としてコンピュータを機能させるためのプログラムとを含むことを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 7】

請求項 6 において、

前記マップ内容変更手段が、

プレーヤがゲーム空間を構成するマップの内容を意識的に変更するための手段を含むことを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 8】

請求項 6 又は 7 のいずれかにおいて、

前記マップ内容変更手段が、

ゲーム状況に基づきゲーム空間を構成するマップの内容を変更する手段を含むことを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 9】

請求項 6 ～ 8 のいずれかにおいて、

所与の条件のもと前記マップ情報をリセットするための手段を含むこと特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 10】

請求項 6 ～ 9 のいずれかにおいて、

マルチプレーヤゲームを行うための情報を含むことを特徴とする情報記憶媒体。