

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成28年12月1日(2016.12.1)

【公開番号】特開2016-182447(P2016-182447A)  
 【公開日】平成28年10月20日(2016.10.20)  
 【年通号数】公開・登録公報2016-060  
 【出願番号】特願2016-146046(P2016-146046)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 3/06 (2006.01)

A 6 3 F 5/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 3/06 B

A 6 3 F 5/02 B

【手続補正書】

【提出日】平成28年9月15日(2016.9.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の選択肢のいずれかがそれぞれ対応付けられた複数のポケットのいずれかに遊技体が進入することで前記複数の選択肢から少なくとも1つの選択肢が選択される抽選機構と、前記抽選機構に遊技体を投入する投入機構と、を備えたゲーム機であって、

1回の抽選単位で所定数の遊技体を前記抽選機構に投入するように前記投入機構を制御する投入制御手段を備え、

前記投入制御手段には、所定の終了条件が成立しない限り、前記抽選単位での抽選を繰り返し、遊技体の投入を継続するように前記投入機構を制御する投入継続制御手段が設けられ、

前記ポケットに対応付けられた選択肢を変更する選択肢変更手段をさらに備えたゲーム機。

【請求項2】

前記選択肢変更手段は、前記ポケットに対応付けられた選択肢の位置を変更する請求項1に記載のゲーム機。

【請求項3】

前記選択肢変更手段は、前記ポケットに対応付けられた選択肢の種類を変更する請求項1に記載のゲーム機。

【請求項4】

前記選択肢変更手段は、所定の変更条件が満たされた場合に、前記ポケットに対応付けられた選択肢の数を変更する請求項1～3のいずれか一項に記載のゲーム機。

【請求項5】

前記選択肢変更手段は、前記ポケットのうち、所定の選択肢が対応付けられたポケットに前記遊技体が進入した場合、前記変更条件が満たされたものとして、前記ポケットに対応付けられた選択肢の数を変更する請求項4に記載のゲーム機。

【請求項6】

前記選択肢変更手段は、前記投入継続制御手段により継続して投入された遊技体の総数が所定数以上となった場合、前記変更条件が満たされたものとして、前記ポケットに対応

付けられた選択肢の数を変更する請求項 4 又は 5 に記載のゲーム機。

【請求項 7】

複数の選択肢のいずれかがそれぞれ対応付けられた複数のポケットのいずれかに遊技体が進入することで前記複数の選択肢から少なくとも 1 つの選択肢が選択される抽選機構と、前記抽選機構に遊技体を投入する投入機構と、を備えたゲーム機のコンピュータに、

1 回の抽選単位で所定数の遊技体を前記抽選機構に投入するように前記投入機構を制御する投入制御手順を実行させ、

前記投入制御手順では、所定の終了条件が成立しない限り、前記抽選単位での抽選を繰り返し、遊技体の投入を継続するように前記投入機構を制御する投入継続制御手順を前記コンピュータに実行させるとともに、

前記コンピュータに、前記ポケットに対応付けられた選択肢を変更する選択肢変更手順をさらに実行させるゲーム制御方法。

【請求項 8】

複数の選択肢のいずれかがそれぞれ対応付けられた複数のポケットのいずれかに遊技体が進入することで前記複数の選択肢から少なくとも 1 つの選択肢が選択される抽選機構と、前記抽選機構に遊技体を投入する投入機構と、を備えたゲーム機のコンピュータを、

1 回の抽選単位で所定数の遊技体を前記抽選機構に投入するように前記投入機構を制御する投入制御手段、として機能させ、

前記投入制御手段を、所定の終了条件が成立しない限り、前記抽選単位での抽選を繰り返し、遊技体の投入を継続するように前記投入機構を制御する投入継続制御手段、としてさらに機能させるように構成されたとともに、

前記コンピュータを、前記ポケットに対応付けられた選択肢を変更する選択肢変更手段としてさらに機能させるように構成されたコンピュータプログラム。