

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 7 月 1 日(2022.7.1)

【公開番号】特開 2020-81852(P2020-81852A)
【公開日】令和 2 年 6 月 4 日(2020.6.4)
【年通号数】公開・登録公報 2020-022
【出願番号】特願 2019-146493(P2019-146493)
【国際特許分類】

A 6 3 F 9/00(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 9/00 5 0 8 H

A 6 3 F 9/00 5 1 2 B

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 6 月 23 日(2022.6.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技体を所定位置に搬送するための動作手段と、前記動作手段をユーザのプレイ行為に応じて制御する動作制御手段と、を備え、前記動作手段を介して前記遊技体が前記所定位置まで搬送された場合に景品を前記ユーザに付与するゲームシステムであって、前記動作手段は、前記遊技体が跨って位置するよう構成された複数の領域を備え、各領域に位置する前記遊技体の一部を領域毎に前記所定位置に向かって変位させるようにそれぞれ動作する複数の動作手段からなり、

前記動作制御手段は、前記ユーザのプレイ行為として前記複数の動作手段の一部を特定するための一部特定行為が実行された場合に当該一部特定行為に応じて一部の動作手段を特定する一部特定手段と、前記複数の動作手段のうち当該一部の動作手段が当該一部の動作手段に対応する前記遊技体の一部を前記所定位置に向かって変位させるように当該一部の動作手段を動作させる一部動作手段と、を備える、ゲームシステム。

30

【請求項 2】

前記遊技体として、前記景品が利用されている、請求項 1 に記載のゲームシステム。

40

50