

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 6 月 13 日 (2019.6.13)

【公開番号】特開 2018-968 (P2018-968A)

【公開日】平成 30 年 1 月 11 日 (2018.1.11)

【年通号数】公開・登録公報 2018-001

【出願番号】特願 2017-134853 (P2017-134853)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/20 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/52 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/20 A

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/52

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 5 月 7 日 (2019.5.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

物品から物品情報を取得する取得手段と、

前記取得手段により取得された物品情報に対応するゲーム要素を提示する提示手段と、

前記取得された物品情報に基づくゲームを実行する実行手段と、を備え、

物品情報を取得可能な物品には、第 1 の種別の物品と、前記第 1 の種別とは異なる第 2 の種別の物品とが含まれ、

前記第 1 の種別の物品が有する物品情報は、第 1 の形式の情報で構成され、

前記第 2 の種別の物品が有する物品情報は、前記第 1 の形式の情報と、前記第 1 の形式とは異なる第 2 の形式の情報とで構成され、

前記取得手段は、前記第 1 の種別の物品及び前記第 2 の種別の物品から前記第 1 の形式の情報を取得する第 1 の取得手段と、前記第 2 の種別の物品から前記第 2 の形式の情報を取得する複数の第 2 の取得手段と、を含み、

前記提示手段は、前記複数の第 2 の取得手段のそれぞれにより前記第 2 の種別の物品からの物品情報の取得がなされた場合に、該取得された複数の物品情報に基づく 1 つのゲーム要素を提示するゲーム装置。

【請求項 2】

少なくとも前記第 2 の種別の物品が有する物品情報には、前記第 2 の形式の情報の存在を示す情報が前記第 1 の形式の情報に含まれる請求項 1 に記載のゲーム装置。

【請求項 3】

前記第 1 の取得手段と前記第 2 の取得手段とは、前記ゲーム装置の各々異なる位置において物品から物品情報を取得するよう構成され、

前記提示手段は、前記第 2 の形式の情報の存在を示す情報が前記第 1 の取得手段により取得された前記第 1 の形式の情報に含まれる場合に、前記第 2 の取得手段により物品情報

の取得が行われる位置への物品の移動を促す情報を提示する請求項 2 に記載のゲーム装置。

【請求項 4】

前記第 1 の取得手段と前記第 2 の取得手段の動作を制御する制御手段をさらに有し、

前記制御手段は、前記第 1 の取得手段により前記第 2 の種別の物品からの前記第 1 の形式の情報の取得が行われた場合に、該物品から前記第 2 の形式の情報を取得するよう前記第 2 の取得手段を動作させる請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のゲーム装置。

【請求項 5】

前記提示手段は、前記第 1 の取得手段により前記第 1 の形式の情報が取得されたことに応じて、該物品情報に対応するゲーム要素を提示し、

前記提示手段により提示されるゲーム要素は、前記第 1 の取得手段により前記第 1 の形式の情報が取得された物品が、前記第 1 の種別の物品である場合と前記第 2 の種別の物品である場合とで異なる請求項 4 に記載のゲーム装置。

【請求項 6】

前記提示手段は、前記第 1 の取得手段により前記第 2 の種別の物品から前記第 1 の形式の情報の取得がなされた場合に、前記第 2 の取得手段による該第 2 の種別の物品からの前記第 2 の形式の情報の取得がなされるよりも前に、該第 2 の種別の物品に対応するゲーム要素を提示する請求項 5 に記載のゲーム装置。

【請求項 7】

前記第 1 の取得手段と前記第 2 の取得手段の動作を制御する制御手段をさらに有し、

前記制御手段は、

前記第 2 の取得手段により前記第 2 の種別の物品からの物品情報の取得が行われている場合に、物品情報の取得を行わないよう前記第 1 の取得手段の動作を制御し、

前記第 1 の取得手段により前記第 1 の種別または前記第 2 の種別の物品からの物品情報の取得が行われている場合に、物品情報の取得を行わないよう前記第 2 の取得手段の動作を制御する請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のゲーム装置。

【請求項 8】

前記実行手段は、ゲーム要素に対応する物品情報が取得された物品が前記第 2 の種別の物品である場合に、同一のゲーム要素に対応する物品情報が取得された物品が前記第 1 の種別の物品である場合よりも前記ゲームを有利に進行させる請求項 1 乃至 7 のいずれか 1 項に記載のゲーム装置。

【請求項 9】

前記提示手段は、各々異なるゲーム要素に対応する複数の物品情報が前記複数の第 2 の取得手段により取得された場合に、該複数の物品情報に基づく 1 つのゲーム要素を提示する請求項 1 乃至 8 のいずれか 1 項に記載のゲーム装置。

【請求項 10】

前記取得手段は、前記ゲーム装置の各々異なる位置において前記第 2 の種別の物品から物品情報を取得するよう構成された複数の前記第 2 の取得手段を含み、

前記提示手段は、前記第 2 の取得手段により前記第 2 の種別の物品からの物品情報の取得がなされた場合に、該物品情報を取得した前記第 2 の取得手段の前記ゲーム装置における位置と対応する態様で、該物品情報に対応するゲーム要素を提示する請求項 1 乃至 9 のいずれか 1 項に記載のゲーム装置。

【請求項 11】

物品情報を有するゲーム用物品と、ゲーム用物品から取得された物品情報に基づくゲームを実行するゲーム装置とで構成されるゲームシステムであって、

前記ゲーム装置は、

前記ゲーム用物品から物品情報を取得する取得手段と、

前記取得手段により取得された物品情報に対応するゲーム要素を提示する提示手段と

、
前記取得された物品情報に基づくゲームを実行する実行手段と、を備え、

前記ゲーム用物品には、第１の種別の物品と、前記第１の種別とは異なる第２の種別の物品とが含まれ、

前記第１の種別の物品が有する物品情報は、第１の形式の情報で構成され、

前記第２の種別の物品が有する物品情報は、前記第１の形式の情報と、前記第１の形式とは異なる第２の形式の情報とで構成され、

前記取得手段は、前記第１の種別の物品及び前記第２の種別の物品から前記第１の形式の情報を取得する第１の取得手段と、前記第２の種別の物品から前記第２の形式の情報を取得する複数の第２の取得手段と、を含み、

前記提示手段は、前記複数の第２の取得手段のそれぞれにより前記第２の種別の物品からの物品情報の取得がなされた場合に、該取得された複数の物品情報に基づく１つのゲーム要素を提示するゲームシステム。

【請求項１２】

前記物品情報が、前記第１の形式の情報と前記第２の形式の情報とで構成される場合に、前記第１の形式の情報が前記ゲーム用物品において可視の情報として構成され、前記第２の形式の情報が前記ゲーム用物品において不可視の情報として構成される請求項１１に記載のゲームシステム。

【請求項１３】

前記第１の種別の物品と前記第２の種別の物品は、同形同大に形成され、

前記第１の種別の物品及び前記第２の種別の物品は、１つの面に前記第１の形式の情報に対応するコードを有し、該１つの面を除く部分において、物品が有する物品情報に対応するゲーム要素の外観を形成する請求項１１または１２に記載のゲームシステム。

【請求項１４】

コンピュータを、請求項１乃至１０のいずれか１項に記載のゲーム装置の各手段として機能させるためのプログラム。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００９】

本発明のゲーム装置は、物品から物品情報を取得する取得手段と、取得手段により取得された物品情報に対応するゲーム要素を提示する提示手段と、取得された物品情報に基づくゲームを実行する実行手段と、を備え、物品情報を取得可能な物品には、第１の種別の物品と、第１の種別とは異なる第２の種別の物品とが含まれ、第１の種別の物品が有する物品情報は、第１の形式の情報で構成され、第２の種別の物品が有する物品情報は、第１の形式の情報と、第１の形式とは異なる第２の形式の情報とで構成され、取得手段は、第１の種別の物品及び第２の種別の物品から第１の形式の情報を取得する第１の取得手段と、第２の種別の物品から第２の形式の情報を取得する複数の第２の取得手段と、を含み、提示手段は、複数の第２の取得手段のそれぞれにより第２の種別の物品からの物品情報の取得がなされた場合に、該取得された複数の物品情報に基づく１つのゲーム要素を提示する。