

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年5月26日 (2016.5.26)

【公開番号】特開2015-134237(P2015-134237A)

【公開日】平成27年7月27日 (2015.7.27)

【年通号数】公開・登録公報2015-047

【出願番号】特願2015-91130(P2015-91130)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成28年3月30日 (2016.3.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種類の図柄を可変表示する複数のリールと、

前記複数のリールを回転開始させるためのリール回転開始操作を受け付ける回転開始操作手段及び前記複数のリールの各々を回転停止させるためのリール回転停止操作を受け付ける複数の回転停止操作手段と、

所定の役決定開始条件が充足されたことを契機として、予め設定された役決定確率に基づき特定の役決定結果及び所定の役決定結果を含む複数の役決定結果の中から少なくとも 1 つの役決定結果を選出可能である役決定手段と、

前記回転開始操作手段が受け付けた前記リール回転開始操作または前記複数の回転停止操作手段が受け付けた前記リール回転停止操作と前記役決定手段により選出された役決定結果とに基づき前記複数のリールの駆動を制御するリール制御手段と、

所定の設定変更指令操作に基づき前記役決定確率の設定を変更可能とする設定変更手段と、

所定の遊技状態変更条件が充足されたことを契機として、複数の遊技状態の間で遊技状態を移行させる遊技状態制御手段と、

演出を実行する演出実行手段及び演出の実行を制御する演出制御手段と、を備え、

前記遊技状態として、少なくとも、前記役決定手段により前記特定の役決定結果が選出されない第 1 遊技状態と、前記役決定手段により前記特定の役決定結果が選出可能な第 2 遊技状態とを含む、スロットマシンであって、

前記リール制御手段は、前記役決定手段により前記特定の役決定結果が選出された際に、前記複数の回転停止操作手段が受け付けた前記リール回転停止操作の態様が特定の態様であることにより、特定の図柄組合せを停止表示可能に制御し、

前記リール制御手段は、前記役決定手段により前記所定の役決定結果が選出された際に、前記複数の回転停止操作手段が受け付けた前記リール回転停止操作の態様に応じて遊技者に有利な所定の図柄組合せを停止表示可能に制御し、

前記演出制御手段は、所定のアシスト演出開始条件が充足された場合には、所定の終了条件を満たすまで、前記所定の図柄組合せを表示するために有用な情報を報知するアシスト演出を前記演出実行手段により実行するように構成され、

前記演出制御手段は、所定のアシスト演出開始条件が充足されてから所定の終了条件を

満たすまでの期間において、前記役決定手段により前記特定の役決定結果が選出された場合に、前記特定の図柄組合せを停止表示させるための前記特定の態様に関する情報を報知可能に構成され、

前記演出制御手段は、前記設定変更手段により前記役決定確率が設定変更された際には、所定のアシスト開始条件を充足するまで、前記役決定手段により前記特定の役決定結果が選出された場合に、前記特定の図柄組合せを停止表示させないための所定の情報を報知可能に構成されている、ことを特徴とするスロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0023

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0023】

本発明に係るスロットマシンは、複数種類の図柄を可変表示する複数のリールと、複数のリールを回転開始させるためのリール回転開始操作を受け付ける回転開始操作手段（例えば、スタートレバー25）及び複数のリールの各々を回転停止させるためのリール回転停止操作を受け付ける複数の回転停止操作手段（例えば、ストップスイッチ26a, 26b, 26c）と、所定の役決定開始条件が充足されたこと（例えば、スタートレバー25の傾動操作が有効に受け付けられたこと）を契機として、予め設定された役決定確率に基づき特定の役決定結果（例えば、役決定結果A31～A33）及び所定の役決定結果（例えば、役決定結果A6～A17）を含む複数の役決定結果（例えば、役決定結果A1～A38）の中から少なくとも1つの役決定結果を選出可能である役決定手段と、回転開始操作手段が受け付けたリール回転開始操作または複数の回転停止操作手段が受け付けたリール回転停止操作と役決定手段により選出された役決定結果とに基づき複数のリールの駆動を制御するリール制御手段と、所定の設定変更指令操作（例えば、設定変更スイッチ84の操作）に基づき役決定確率の設定を変更可能とする設定変更手段と、所定の遊技状態変更条件が充足されたことを契機として、複数の遊技状態の間で遊技状態を移行させる遊技状態制御手段と、演出を実行する演出実行手段（例えば、画像表示装置11等）及び演出の実行を制御する演出制御手段（例えば、演出実行制御手段112）と、を備え、前記遊技状態として、少なくとも、役決定手段により前記特定の役決定結果が選出されない第1遊技状態と、役決定手段により前記特定の役決定結果が選出可能な第2遊技状態（例えば、RT2遊技状態）とを含む、スロットマシンであって、リール制御手段は、役決定手段により前記特定の役決定結果が選出された際に、複数の回転停止操作手段が受け付けたリール回転停止操作の態様が特定の態様であることにより、特定の図柄組合せ（例えば、「チェリー・リプレイA/B・リプレイA/B」）を停止表示可能に制御し、リール制御手段は、役決定手段により前記所定の役決定結果が選出された際に、複数の回転停止操作手段が受け付けたリール回転停止操作の態様に応じて遊技者に有利な所定の図柄組合せ（例えば、「ベルA/B・ベルA/B・ベルA/B」）を停止表示可能に制御し、演出制御手段は、所定のアシスト演出開始条件が充足された場合には、所定の終了条件を満たすまで、前記所定の図柄組合せを表示するために有用な情報を報知するアシスト演出を演出実行手段により実行するように構成され、演出制御手段は、所定のアシスト演出開始条件が充足されてから所定の終了条件を満たすまでの期間において、役決定手段により前記特定の役決定結果が選出された場合に、前記特定の図柄組合せを停止表示させるための前記特定の態様に関する情報を報知可能に構成され、演出制御手段は、設定変更手段により役決定確率が設定変更された際には、所定のアシスト開始条件を充足するまで、役決定手段により前記特定の役決定結果が選出された場合に、前記特定の図柄組合せを停止表示させないための所定の情報を報知可能に構成されている、ことを特徴とする。

参考のスロットマシンは、複数種類の図柄を可変表示する複数のリールと、複数のリールを回転開始させるためのリール回転開始操作（例えば、スタートレバー25の傾動操作）及び複数のリールの各々を回転停止させるためのリール回転停止操作（例えば、ストッ

ブスイッチ 26 a , 26 b , 26 c の押圧操作 ) を順次受け付ける操作手段と、所定の役決定開始条件が充足されたこと ( 例えば、スタートレバー 25 の傾動操作が有効に受け付けられたこと ) を契機として、予め設定された役決定確率に基づき複数の役決定結果 ( 例えば、役決定結果 A 1 ~ A 3 4 ) の中から少なくとも 1 つの役決定結果を選出する役決定手段と、操作手段が受け付けたリール回転開始操作及びリール回転停止操作と前記役決定手段により選出された役決定結果とに基づき複数のリールの駆動を制御するリール制御手段と、所定の設定変更指令操作 ( 例えば、設定変更スイッチ 8 4 の操作 ) に基づき役決定確率の設定を変更する設定変更手段と、所定の遊技状態変更条件が充足されたことを契機として、複数の遊技状態の間で遊技状態を移行させる遊技状態制御手段と、遊技状態制御手段により設定された遊技状態及び各遊技状態に対応した各演出実行許可条件の充足状態に基づき、各遊技状態に応じた演出を実行する演出実行手段 ( 例えば、演出実行制御手段 1 1 2、画像表示装置 1 1 等 ) と、を備え、役決定確率が設定変更された際には、遊技状態制御手段は、設定変更前の遊技状態に応じて設定変更後に設定する遊技状態 ( 例えば、設定変更前の遊技状態と同じ遊技状態 ) を決定し、演出実行手段は、設定変更後に設定された遊技状態に応じて設定変更後は所定の遊技状態 ( 例えば、通常遊技状態 ) に基づく演出 ( 例えば、非 A R T 演出 ) を実行するように構成され、複数の遊技状態の中には、特定種類の役決定結果 ( 例えば、再遊技役を当選役とする役決定結果 ) の役決定確率が通常遊技状態よりも高く設定された有利遊技状態 ( 例えば、R T 1 遊技状態 ) が含まれるスロットマシンであって、設定変更後に有利遊技状態に設定されかつ通常遊技状態に移行されるまでの有利遊技状態設定継続期間 ( 例えば、R T 復帰継続期間 ) において、有利遊技状態に対応した演出実行許可条件としての有利演出実行許可条件の一部要件 ( 例えば、ナビ権が設定されること ) が充足された場合には、別途の有利演出実行許可条件が所定の時点 ( 例えば、ナビ権が設定された時点 ) で設定され、該別途の有利演出実行許可条件の設定内容は、有利演出実行許可条件の一部要件が充足された後における遊技状態の移行状況または該別途の有利演出実行許可条件の充足状況に応じて調整可能に構成されている、ことを特徴とする。