

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年6月14日(2024.6.14)

【公開番号】特開2024-67107(P2024-67107A)

【公開日】令和6年5月17日(2024.5.17)

【年通号数】公開公報(特許)2024-090

【出願番号】特願2022-176939(P2022-176939)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 326 Z

【手続補正書】

【提出日】令和6年6月6日(2024.6.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

演算回路、リードメモリ、及びリードライトメモリを含んだマイクロプロセッサを実装して遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

遊技者が遊技の開始を指示する遊技開始指示手段と、

前記遊技開始指示手段の操作に応じて複数の識別情報を変動表示可能な可変表示手段と、当籠役を決定可能な役決定手段と、

前記可変表示手段の変動表示を停止させる停止操作を検出可能な停止操作検出手段と、前記役決定手段により決定された当籠役と、前記停止操作検出手段により検出された停止操作態様とに基づいて、前記可変表示手段の変動表示を停止させて停止表示を導出可能な停止制御手段と、

前記停止表示に応じた入賞を発生可能な入賞手段と、有利な停止操作態様を報知可能な報知手段と、を備え、

前記リードライトメモリに、第1格納領域と第2格納領域を設けることが可能であり、前記遊技制御手段は、

所定の条件が成立している場合に、前記第1格納領域に記憶された情報の全てを前記第2格納領域に退避する退避手段と、前記所定の条件の成立、及び、特定の条件が成立している場合に、前記第2格納領域に退避してある情報を、前記第1格納領域に復帰させる復帰手段と、を有し、

前記遊技者によって前記遊技開始指示手段が操作された場合に、前記退避手段は、前記第1格納領域に記憶されている情報であって、前記報知手段による報知を実行可能な有利状態に関する情報を、前記第2格納領域に退避し、

前記有利状態に関する情報を更新する遊技状態関連処理手段は、前記第1格納領域に記憶されている情報を更新し、

前記遊技者によって前記遊技開始指示手段が操作された場合であって、前記特定の条件が成立する場合に、前記復帰手段は、前記第2格納領域に退避してある情報を、前記第1格納領域に復帰させることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

40

50

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

本発明の第1の実施態様に係る発明は、下記の構成を有する。

演算回路（例えば、メインCPU2101）、リードメモリ（例えば、メインROM2102）、及びリードライトメモリ（例えば、メインRAM2103）を含んだマイクロプロセッサ（例えば、マイクロプロセッサ2100）を実装して遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

遊技者が遊技の開始を指示する遊技開始指示手段（例えば、スタートレバー）と、

前記遊技開始指示手段の操作に応じて複数の識別情報を変動表示可能な可変表示手段（例えば、各リール）と、
10

当籠役を決定可能な役決定手段（例えば、図179に示す内部抽籠処理を実行するメインCPU2101）と、

前記可変表示手段の変動表示を停止させる停止操作を検出可能な停止操作検出手段（例えば、ストップボタン、及びストップスイッチ）と、

前記役決定手段により決定された当籠役と、前記停止操作検出手段により検出された停止操作態様とに基づいて、前記可変表示手段の変動表示を停止させて停止表示を導出可能な停止制御手段（例えば、図170に示す回胴停止制御処理を実行するメインCPU2101）と、

前記停止表示に応じた入賞を発生可能な入賞手段（例えば、図170のステップS201
20
3等の処理を実行するメインCPU2101）と、

有利な停止操作態様を報知可能な報知手段（例えば、指示モニタやメイン表示装置）と、
を備え、

前記リードライトメモリに、第1格納領域（例えば、共通情報格納領域）と第2格納領域（例えば、共通情報バックアップ格納領域）を設けることが可能であり、

前記遊技制御手段は、

所定の条件が成立している場合に、前記第1格納領域に記憶された情報の全てを前記第2格納領域に退避する退避手段（例えば、図207の共通情報バックアップ生成処理を実行するメインCPU2101）と、

前記所定の条件の成立、及び、特定の条件が成立している場合に、前記第2格納領域に退避してある情報を、前記第1格納領域に復帰させる復帰手段（例えば、図208の共通情報復帰処理を実行するメインCPU2101）と、を有し、
30

前記遊技者によって前記遊技開始指示手段が操作された場合に、

前記退避手段は、前記第1格納領域に記憶されている情報であって、前記報知手段による報知を実行可能な有利状態（例えば、AT状態）に関する情報を（例えば、各種情報）を、前記第2格納領域に退避し（例えば、図163のステップS4602に対応する処理）、前記有利状態に関する情報を更新する遊技状態関連処理手段は、前記第1格納領域に記憶されている情報を更新し（例えば、図163のステップS4603、ステップS4604、図164のステップS4622等に対応する処理）、

前記遊技者によって前記遊技開始指示手段が操作された場合であって、前記特定の条件（例えば、ペナルティ条件）が成立する場合に、前記復帰手段は、前記第2格納領域に退避してある情報を、前記第1格納領域に復帰させる（例えば、図164のステップS4624に対応する処理）ことを特徴とする遊技機（例えば、パチスロ機2001）。
40