

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 7 月 12 日(2024.7.12)

【公開番号】特開 2024-45409(P2024-45409A)  
【公開日】令和 6 年 4 月 2 日(2024.4.2)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-060  
【出願番号】特願 2024-15330(P2024-15330)  
【国際特許分類】

A 63 F 13/80(2014.01)

10

【FI】

A 63 F 13/80

F

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 7 月 4 日(2024.7.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ビデオ映像を格納するデータベースと、  
ネットワークインターフェースと、  
少なくとも 1 つのプロセッサを備え、  
前記少なくとも 1 つのプロセッサは、  
複数の記録済レースの複数のビデオ映像を前記データベースに記録するステップと、  
前記複数の記録済レースのうちの第 1 の記録済レースのビデオ映像を再生するステップ  
と、

前記第 1 の記録済レースの勝者に対する賭けが受け付けられる前に、前記第 1 の記録済レ  
ースの選択された部分であって、勝者になりそうな者を明らかにする部分を隠蔽するステ  
ップと、

30

前記第 1 の記録済レースの複数の難易度を表す情報を、前記第 1 の記録済レースの中で  
前記勝者に対する賭けが受け付けられた時点に少なくとも部分的に基づいて記憶するステ  
ップと、

前記ネットワークインターフェースを介して、前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対  
する賭けを表すデータを、リモートモバイルデバイスの第 1 のセットから受け付けるステ  
ップと、

前記第 1 の記録済レースの実際の勝者が明らかにされる前のある時点で、前記第 1 の記録  
済レースの前記勝者に対する賭けを表す更なるデータの受け入れを阻止するステップと、  
を実行し、

40

前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けが受け付けられる前に、前記第 1 の記録  
済レースは終了している、

装置。

【請求項 2】

前記第 1 の記録済レースの前記選択された部分を隠蔽するステップは、前記第 1 の記録済  
レースにおける前記ビデオ映像の部分であって、前記勝者になりそうな者を明らかにする  
部分を操作することにより、前記ビデオ映像の少なくとも一部が再生されることを含む、  
請求項 1 に記載の装置。

【請求項 3】

50

前記選択された部分は、リモートモバイルデバイスの前記第 1 のセットのすべてから隠蔽される、請求項 1 に記載の装置。

【請求項 4】

複数の記録済レースの複数のビデオ映像をデータベースに記録するステップと、  
前記複数の記録済レースのうちの第 1 の記録済レースのビデオ映像を再生するステップと、

前記第 1 の記録済レースの勝者に対する賭けが受け付けられる前に、前記第 1 の記録済レースの選択された部分であって、勝者になりそうな者を明らかにする部分を隠蔽するステップと、

前記第 1 の記録済レースの複数の難易度を表す情報を、前記第 1 の記録済レースの中で前記勝者に対する賭けが受け付けられた時点で少なくとも部分的に基づいて記憶するステップと、

ネットワークインターフェースを介して、前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けを表すデータを、リモートモバイルデバイスの第 1 のセットから受け付けるステップと、

前記第 1 の記録済レースの実際の勝者が明らかにされる前のある時点で、前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けを表す更なるデータの受け入れを阻止するステップと、  
を含み、

前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けが受け付けられる前に、前記第 1 の記録済レースは終了している、

方法。

【請求項 5】

前記第 1 の記録済レースの前記選択された部分を隠蔽するステップは、前記第 1 の記録済レースにおける前記ビデオ映像の部分であって、前記勝者になりそうな者を明らかにする部分を操作することにより、前記ビデオ映像の少なくとも一部が再生されることを含む、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記選択された部分は、リモートモバイルデバイスの前記第 1 のセットのすべてから隠蔽される、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 7】

複数の実行可能な命令を格納する、非一時的なコンピュータ可読媒体であって、少なくとも 1 つのプロセッサによる前記複数の実行可能な命令の実行は、

複数の記録済レースの複数のビデオ映像をデータベースに記録するステップと、  
前記複数の記録済レースのうちの第 1 の記録済レースのビデオ映像を再生するステップと、

前記第 1 の記録済レースの勝者に対する賭けが受け付けられる前に、前記第 1 の記録済レースの選択された部分であって、勝者になりそうな者を明らかにする部分を隠蔽するステップと、

前記第 1 の記録済レースの複数の難易度を表す情報を、前記第 1 の記録済レースの中で前記勝者に対する賭けが受け付けられた時点で少なくとも部分的に基づいて記憶するステップと、

ネットワークインターフェースを介して、前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けを表すデータを、リモートモバイルデバイスの第 1 のセットから受け付けるステップと、

前記第 1 の記録済レースの実際の勝者が明らかにされる前のある時点で、前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けを表す更なるデータの受け入れを阻止するステップと、  
を含む複数の動作を少なくとも 1 つのプロセッサに実行させ、

前記第 1 の記録済レースの前記勝者に対する賭けが受け付けられる前に、前記第 1 の記録済レースは終了している、

非一時的なコンピュータ可読媒体。

10

20

30

40

50

## 【請求項 8】

前記第 1 の記録済レースの前記選択された部分を隠蔽するステップは、前記第 1 の記録済レースにおける前記ビデオ映像の部分であって、前記勝者になりそうな者を明らかにする部分を操作することにより、前記ビデオ映像の少なくとも一部が再生されることを含む、請求項 7 に記載の非一時的なコンピュータ可読媒体。

## 【請求項 9】

前記選択された部分は、リモートモバイルデバイスの前記第 1 のセットのすべてから隠蔽される、請求項 7 に記載の非一時的なコンピュータ可読媒体。

10

20

30

40

50