

(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 101960477 A

(43) 申请公布日 2011. 01. 26

(21) 申请号 200980107121. 3

(51) Int. Cl.

(22) 申请日 2009. 01. 28

G06Q 30/00 (2006. 01)

G06Q 50/00 (2006. 01)

(30) 优先权数据

12/039, 400 2008. 02. 28 US

(85) PCT申请进入国家阶段日

2010. 08. 27

(86) PCT申请的申请数据

PCT/US2009/032185 2009. 01. 28

(87) PCT申请的公布数据

W02009/108442 EN 2009. 09. 03

(71) 申请人 微软公司

地址 美国华盛顿州

(72) 发明人 P·A·里瓦斯

(74) 专利代理机构 上海专利商标事务所有限公

司 31100

代理人 蔡悦 钱静芳

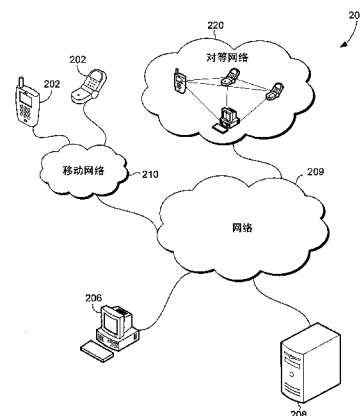
权利要求书 2 页 说明书 9 页 附图 5 页

(54) 发明名称

基于社区的有针对性的广告

(57) 摘要

提供用于方便基于社区的有针对性的广告的计算设备、计算机可读介质和方法。从第一用户接收消息。确定该消息的至少一个预期接收者。另外，确定与该至少一个预期接收者相关联的至少一个优选活动通信信道。基于与至少一个预期接收者相关联的一个或多个属性来选择补充信息。该消息与补充信息的至少一部分组合以创建丰富消息。该丰富消息的至少一部分然后使用所选择的一个或多个优选通信信道来传递给至少一个预期接收者。



1. 一种或多种其上包含用于执行一种方法的计算机可执行指令的计算机可读介质,所述方法用于方便基于社区的有针对性的广告,所述方法包括:

从第一用户接收 (401) 原始消息;

确定 (402) 所述原始消息的至少一个预期接收者;

确定 (403) 与所述至少一个预期接收者相关联的至少一个活动通信信道;

选择 (404) 与所述至少一个预期接收者相关联的至少一个优选活动通信信道;

基于与所述至少一个预期接收者相关联的一个或多个属性来选择 (404) 补充信息,其中所述属性包括与所述至少一个预期接收者相关联的至少一个优选活动通信信道和数据,其中所述数据在接收者简档中组织;

将所述原始消息与所述补充信息的至少一部分组合 (406) 以创建丰富消息,其中所述丰富消息包括所述原始消息和所述补充信息;

使用所选至少一个优选活动通信信道来将所述丰富消息的至少一部分传递 (407) 至所述至少一个预期接收者。

2. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述第一用户和所述至少一个预期接收者是对等网络的成员。

3. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述原始消息包括文本消息、电子邮件、和即时消息中的一个。

4. 如权利要求 3 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述原始消息还包括字符集,所述字符集包括纯文本和名值对中的一个。

5. 如权利要求 3 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述原始消息还包括根据简单语法来排列的字符集。

6. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个预期接收者包括至少一个注册用户,其中所述至少一个注册用户包括与接收者简档相关联的至少一个用户。

7. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个预期接收者包括至少一个非注册用户,其中所述至少一个非注册用户包括不与接收者简档相关联的至少一个用户。

8. 如权利要求 7 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个非注册用户经由网站被提供对所述原始消息的访问权。

9. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述补充信息包括至少一个广告。

10. 如权利要求 9 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个广告包括由图形媒体、音频媒体和视频媒体中的至少一个表示的宣传资料。

11. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个活动通信信道与同所述至少一个接收者相关联的至少一个在场相关联。

12. 如权利要求 11 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个在场包括经由网络服务、电子邮件服务、移动电话服务和网站中的至少一个的到用户通信设备的至少一个活动连接。

13. 如权利要求 12 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述至少一个活

动连接包括与至少一个预先存在的社交网络的接口。

14. 如权利要求 1 所述的一种或多种计算机可读介质,其特征在于,所述一个或多个属性还包括与所述至少一个接收者相关联的地理位置。

15. 一种用于方便基于社区的有针对性的广告的方法,所述方法包括:

注册 (501) 第一用户;

注册 (502) 至少一个第二用户;

将所述至少一个第二用户与所述第一用户相关联 (503) 以创建社交组;

从所述第一用户接收 (504) 一个和或多个偏好,其中所述偏好包括与向所述至少一个第二用户传递消息相关联的一个或多个规则;

从所述第一用户接收 (505) 消息;

用补充信息来丰富 (506) 所述消息以创建丰富消息;

将所述丰富消息的至少一部分 (507) 传递至所述至少一个第二用户。

16. 如权利要求 15 所述的方法,其特征在于,所述消息包括关于产品和服务中的至少一个的通知。

17. 如权利要求 16 所述的方法,其特征在于,所述丰富消息包括所述通知以及关于所述产品和服务中的至少一个的可用性的信息。

18. 一种可用于方便基于社区的有针对性的广告的计算设备,所述计算设备包括:

输入/输出组件 (310),所述输入/输出组件用于从用户接收消息并向用户传递丰富消息;

信道选择组件 (330),所述信道选择组件用于确定用于向用户传递丰富消息的至少一个优选通信信道;

广告选择组件 (340),所述广告选择组件用于用补充信息来丰富消息;以及

网站管理组件 (320),所述网站管理组件用于维护基于社区的网站并方便在社交组的社区内交换丰富消息。

19. 如权利要求 18 所述的计算设备,其特征在于,确定与用户相关联的至少一个活动通信信道包括确定与所述用户相关联的至少一个通信信道是否是活动的,以及确定与所述用户相关联的至少一个优选通信信道是否是活动的。

20. 如权利要求 18 所述的计算设备,其特征在于,所述广告选择组件包括:

至少一个用户简档数据库,所述用户简档数据库包括与用户相关联的事实;

至少一个信息数据库,所述信息数据库包括补充信息;

分析组件,所述分析组件参考所述至少一个用户简档数据库并从所述至少一个信息数据库中选择补充信息,其中所述补充信息基于用户简档、用户之间的通信以及活动通信信道中的至少一个来选择。

基于社区的有针对性的广告

[0001] 背景

[0002] 基于社区的联网正变得越来越重要,尤其是在新兴的移动广告市场和高度竞争的在线广告市场的上下文中。广告解决方案通常结合有针对性的广告,该有针对性的广告使得广告客户能够拓宽广告数据的到达范围、相关性和及时性。

[0003] 概述

[0004] 提供本概述是为了以简化的形式介绍将在以下详细描述中进一步描述的一些概念。本概述不旨在标识所要求保护的的主题的关键特征或必要特征,也不旨在用于帮助确定所要求保护的的主题的范围。

[0005] 本发明的各实施例允许提供基于社区的有针对性的广告。用户可向网络中的其他用户传递消息。这些消息由基于消息的预期接收者的属性和消息内容来丰富这些消息的服务器来截取。消息通过将消息与广告组合来丰富。本发明的各实施例允许在与服务器接口的对等网络中做有针对性的广告。本发明的其他实施例允许在基于服务器的网络中做基于社区的有针对性的广告。

[0006] 本发明的其他实施例允许在丰富消息中包括到网站的链接和产品可购买性信息。本发明的还有一些其他实施例允许基于预期接收者的位置来包括丰富信息。本发明的各实施例还允许基于预期接收者的活动通信信道来选择适当的丰富信息。

[0007] 根据本发明的一实施例,可提供一种计算设备,该计算设备方便通过利用用相关广告内容来丰富用户消息的服务器来做基于社区的有针对性的广告。该计算设备可包括用于管理用户和服务器之间的通信话务的输入/输出组件。该计算设备还可包括选择用来发送丰富消息的适当的通信信道的信道选择组件、用于选择适当的广告信息的广告选择组件、以及用于管理网站的网站管理组件。

[0008] 本发明的这些和其他方面将在阅读以下说明书、附图和权利要求书后变得对本领域的普通技术人员显而易见。

[0009] 附图简述

[0010] 下面将参考附图详细描述本发明,其中:

[0011] 图 1 是适用于实现本发明的示例性计算环境的框图;

[0012] 图 2 是根据本发明的一实施例的示例性网络体系结构的框图。

[0013] 图 3 是根据本发明的一实施例的示例性服务器计算设备的一部分的框图;

[0014] 图 4 是示出根据本发明的一实施例的用于方便基于社区的有针对性的广告示例性方法的流程图;以及

[0015] 图 5 是示出根据本发明的一实施例的用于方便基于社区的有针对性的广告示例性方法的流程图。

[0016] 详细描述

[0017] 此处用细节来描述本发明的主题以满足法定要求。然而,该描述本身并非旨在限制本专利的范围。相反,发明人设想所要求保护的的主题还可结合其他当前或未来技术按照其他方式来具体化,以包括不同的步骤或类似于本文中所描述的步骤的步骤组合。此外,尽

管术语“步骤”和 / 或“框”可在此处用于指示所采用的方法的不同元素,但除非而且仅当明确描述了各个步骤的顺序时,该术语不应被解释为意味着此处公开的各个步骤之中或之间的任何特定顺序。

[0018] 其中可实现本发明的各方面的示例性操作环境在下文中描述,以便为本发明的各方面提供一般上下文。最初参考图 1,示出了用于实现本发明的各实施例的示例性操作环境,并将其概括指定为计算设备 100。计算设备 100 只是合适的计算环境的一个示例,并且不旨在对本发明的使用范围或功能提出任何限制。也不应该将计算设备 100 解释为对所示出的任一组件或其组合有任何依赖性 or 要求。在一个实施例中,计算设备 100 是个人计算机。但在其它实施例中,计算设备 100 可以是蜂窝电话、智能电话、数字电话、手持式设备、**BlackBerry®**、个人数字助理 (PDA)、或能够执行计算机指令的其它设备。

[0019] 本发明可以在计算机代码或机器可使用指令的一般上下文中描述,机器可使用指令包括由计算机或诸如 PDA 或其它手持式设备等其它机器执行的诸如程序模块等的计算机可执行指令。一般而言,包括例程、程序、对象、组件、数据结构等的程序模块指的是执行特定任务或实现特定抽象数据类型的代码。本发明可以在各种系统配置中实施,这些系统配置包括手持式设备、消费电子产品、通用计算机、专用计算设备等等。本发明也可以在其中任务由通过通信网络链接的远程处理设备执行的分布式计算环境中实施。

[0020] 参考图 1,计算设备 100 包括直接或间接耦合以下设备的总线 110:存储器 112、一个或多个处理器 114、一个或多个呈现组件 116、输入 / 输出端口 118、输入 / 输出组件 120、和说明性电源 122。总线 110 可以是一条或多条总线(诸如地址总线、数据总线、或其组合)。尽管为了清楚起见用线条示出了图 1 的各框,但是在现实中,各组件的划界并不是那样清楚,并且按比喻的说法,更精确而言这些线条将是灰色的和模糊的。例如,可以将诸如显示设备等的呈现组件认为是 I/O 组件。而且,处理器具有存储器。可以认识到,这是本领域的特性,并且重申,图 1 的图示只是例示可结合本发明的一个或多个实施方式来使用的示例性计算设备。诸如“工作站”、“服务器”、“膝上型计算机”、“手持式设备”等分类之间没有区别,它们全部都被认为是在图 1 的范围之内的并且被称为“计算设备”。

[0021] 计算设备 100 通常包括各种计算机可读介质。计算机可读介质可以是能由计算设备 100 访问的任何可用介质,而且包含易失性和非易失性介质、可移动和不可移动介质。作为示例而非限制,计算机可读介质可以包括计算机存储介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可执行指令、数据结构、程序模块或其它数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机可读介质包括但不限于, RAM、ROM、EEPROM、闪存或其他存储器技术、CD-ROM、数字多功能盘 (DVD) 或其他光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其他磁存储设备、或能用于存储所需信息且可以由计算设备 100 访问的任何其他介质。

[0022] 存储器 112 包括易失性和 / 或非易失性存储器形式的计算机存储介质。存储器可以是可移动的、不可移动的、或其组合。示例性硬件设备包括固态存储器、硬盘驱动器、光盘驱动器等。计算设备 100 包括从诸如存储器 112 或 I/O 组件 120 等各种实体读取数据的一个或多个处理器。呈现组件 116 向用户或其他设备呈现数据指示。示例性呈现组件包括显示设备、扬声器、打印组件、振动组件等等。

[0023] I/O 端口 118 允许计算设备 100 逻辑上耦合至包括 I/O 组件 120 的其他设备,其

中某些设备可以是内置的。说明性组件包括话筒、操纵杆、游戏手柄、圆盘式卫星天线、扫描仪、无线设备等等。

[0024] 转向图 2, 示出了描绘用于实现本发明的一实施例的示例性联网体系结构 200 的框图。联网体系结构 200 可包括一个或多个用户通信设备 202、一个或多个用户计算设备 206、一个或多个对等网络 220 以及服务器 208, 所有这些设备都经由网络 209 通信。用户通信设备 202 和用户计算设备 206 还可经由移动或无线网络 210 连接到网络 209。联网环境 200 只是一个合适的联网环境的示例, 并且不旨在对本发明的使用范围或功能提出任何限制。也不应该将连网体系结构 200 解释为对其中所示出的任何单个组件或各组件的组合有任何依赖性 or 要求。

[0025] 网络 209 可以包括任何计算机网络或其组合。可被配置成作为网络 209 来操作的计算机网络的示例包括但不限于, 无线网络、陆线、电缆线路、光纤线路、局域网 (LAN)、广域网 (WAN)、城域网 (MAN) 等。然而, 网络 209 不限于耦合独立的计算机单元的连接。相反, 网络 209 还可以包括在服务器之间或计算设备之间传输数据的子系统。例如, 网络 209 还可以包括点对点连接、因特网、以太网、背板总线、电总线、神经网络、或其它内部系统。

[0026] 在其中网络 209 包括 LAN 连网环境的实施例中, 各组件通过网络接口或适配器连接到 LAN。在其中网络 209 包括 WAN 连网环境的实施例中, 各组件使用调制解调器或用于通过 WAN 建立通信的其它装置来通信。在其中网络 209 包括 MAN 连网环境的实施例中, 各组件使用无线接口或光纤连接来连接到 MAN。这样的联网环境常见于办公室、企业范围计算机网络、内联网和因特网中。可以理解, 所示的网络连接是示例性的, 且还可以使用在计算机之间建立通信链路的其它手段。

[0027] 用户通信设备 202 可以是任何类型的通信设备, 包括但不限于计算设备, 诸如参考图 1 描述的设备 100。仅仅作为示例而非限制, 用户通信设备 202 可以是模拟电话、蜂窝电话、数字电话、智能电话、PDA 等。但应当注意, 各实施例不限于对这些通信设备的实现。

[0028] 用户计算设备 206 可以是任何类型的计算设备, 如以上参考图 1 所描述的设备 100。用户计算设备 206 可以是如上所述的用户通信设备 202, 并且就用户设备 202 也包括诸如图 1 中的设备 100 等计算设备而言, 术语用户通信设备和用户计算设备是可互换的。仅仅作为示例而非限制, 用户计算设备 206 可以是个人计算机、台式计算机、膝上型计算机、手持式设备、蜂窝电话、数字电话、智能电话、PDA 等。但应当注意, 本发明的各实施例不限于对这些计算设备的实现。

[0029] 在某些实现中, 用户通信设备 202 和用户计算设备 206 具有标识它们的位置 (例如, 家、办公场所、公共场所等) 的能力。即, 这些设备具有位置意识。该能力允许通信设备或计算设备标识该设备在其连接到的每一个网络上的位置。通信设备 202 和计算设备 206 还可将标识其地理位置的信息发送到网络中的其他组件。例如, 用户通信设备 202 能够将标识其地理位置的信息发送到服务器 208 或用户计算设备 206。另外, 在各实施例中, 这一设备的位置可由诸如图 2 所示的其他设备来确定。例如, 计算设备 206 能够通过引用 IP (国际协议) 地址来确定另一计算设备 206 的位置。

[0030] 对等网络 220 可包括使用该网络中的多个参与者之间的不同连接的网络。在一个实施例中, 被配置成支持社交组中的通信的对等网络环境可包括客户机计算设备、服务器计算设备和网络。客户机计算设备可用作客户机和服务器两者, 并且可以存储或维护补充

信息。网络可以是局域网或广域网或因特网。服务器计算设备可用于分发补充信息。在一个实施例中,基于社区的有针对性的广告平台的所有操作被分布在各个客户机计算设备上。

[0031] 在对等网络 220 的另一实施例中,服务器计算设备可集中在对等网络环境中执行的指定操作,诸如例如,会计操作、记帐操作、或者维护并分发补充信息。在这种情况下,对等网络环境可实现集中式和对等(分散式)体系结构的混合。

[0032] 本领域的技术人员可以容易地理解,对等网络 220 可采取许多不同的形式,包括对此处所描述的体系结构的各种修改。本说明书不旨在限制这一对等网络的配置,而是只作为这一配置的示例来提供。此外,如图 2 所示,对等网络 220 可被配置成建立对等网络 220 和网络 209 的各个节点之间的通信。在另一实施例中,通信设备 202、计算设备 206 和服务器 208 全都可以被包括在对等网络 220 中。在其他实施例中,对等网络 220 可包括图 2 所示的设备的各种组合。

[0033] 服务器 208 可以是计算设备并且可包括可被配置成执行此处所描述的方法的任何类型的应用服务器、数据库服务器、或文件服务器。另外,服务器 208 可以是专用或共享服务器。在一实施例中,两个或更多服务器可以在不使用网络 209 的情况下直接或间接相互连接。虽然服务器 208 在图 2 中被示为单个单元,但本领域的技术人员将理解,服务器 208 是可伸缩的。例如,服务器 208 实际上可以包括相互通信的 100 个服务器。单个单元描绘是为了清楚起见,而不意味着以任何形式限制各实施例的范围。

[0034] 服务器 208 的各组件可以包括,但不限于,处理单元、内部系统存储器、和用于耦合包括用于存储信息(例如文件和与其相关联的元数据)的一个或多个数据库在内的各系统组件的合适的系统总线。服务器 208 还可包括各种计算机可读介质和通信介质,或被给予对这些计算机可读介质和通信介质的访问权。作为示例而非限制,计算机可读介质可以包括计算机存储介质。另外,一般而言,通信介质使每一个服务器能够经由网络 209 交换数据。更具体地,通信介质可以用诸如载波或其它传输机制等已调制数据信号来体现计算机可使用指令、数据结构、程序模块或其它数据,并且可以包括任何信息传递介质。如此处所使用的,术语“已调制数据信号”指的是以对信号中的信息进行编码的方式设置或改变其一个或多个特征的信号。作为示例而非限制,通信介质包括有线介质,诸如有线网络或直接线连接,以及无线介质,诸如声学、RF、红外、和其它无线介质。

[0035] 如上所述,在一个实施例中,本发明涉及方便通过利用用广告内容来丰富消息的服务器来做基于社区的有针对性的广告。另一实施例涉及用于基于各种用户和消息属性来生成丰富消息的机制。

[0036] 转向图 3,示出了例示根据本发明的一实施例的示例性服务器计算设备 300 的相关组件的框图。示出了输入/输出组件 310,该组件可用于接收发自用户的消息。输入/输出组件 310 还可用于向用户传递可以是丰富消息的消息。如全文中所使用的,术语“消息”旨在意指通信,并且可包括例如文本消息、即时消息、电子邮件、或网页通知。可配置和/或处理消息以使得能够将消息传递至计算设备 300 以及如以上参考图 2 描述的用户通信设备。

[0037] 文本消息、即时消息和电子邮件包括本领域内已知的所有形式及其变体。如此处所使用的,网页通知意指在用户与网站交互时变得可被用户察觉的通知。网页通知可采取

各种形式中的任一种,包括但不限于弹出消息、声调、交互式按钮、临时显示的文本部分等。在一个实施例中,如果网页通知不包含完整消息,则它可以是交互式的,以使得用户可通过诸如例如通过用鼠标或其他输入工具点击预定位置来与该通知交互,来获取完整消息。

[0038] 根据本发明的一实施例,消息可使用本领域内已知的各种语言来创建。例如,在一个实施例中,消息可使用纯文本来创建,该纯文本通常表示可以在不必进行重大处理的情况下由用户阅读的普通的未格式化的顺序文本。在另一实施例中,用户可使用名值对来创建消息。名值对是计算系统和应用程序能够容易地读取并使用的数据表示。因为计算系统和应用程序可被编码成实现关联阵列,所以名值对可用于创建可以在对现有代码或数据进行极少修改或不对其进行修改的情况下扩充的可扩充数据结构。

[0039] 在另一实施例中,消息可使用简单语法来创建,该简单语法对于其中使用该简单语法的网络是唯一的。简单语法可包括使得计算设备 300 能够容易地解析消息并查明其中的主题的特定规则和特定词汇。例如,在一个实施例中,用户可创建旨在将他或她遇到的新产品通知给他或她的社交网络的其他成员的消息。该消息可使用简单语法来指示所遇到的产品的类型、在哪里遇到该产品、与该产品相关联的价格、以及关于该产品的评论或其他信息。在某些实施例中,简单语法由用户定义,而在其他实施例中,该简单语法由系统定义。

[0040] 为了实现该消息,在一个实施例中,该消息的每一部分能够以标识之后的信息的类型的标签开头。在一个实施例中,该标签可包括计算设备 300 被配置成识别的单个单词或一小组单词。在一实施例中,计算设备可以例如在紧接在单词或单词组之后或之前的是冒号或某一其他标识字符时识别出它已遇到标签。使用该标签识别,服务器能够高效地解析文本并使用包括在其中的主题来选择相关补充信息,如以下更全面地描述的。

[0041] 例如,用户可能希望传达他或她已找到 Gucci 设计的零钱包,这款钱包在 Bob 的钱包店标价 100 美元,以及难以在 Bob 的钱包店找到这款钱包的蓝色版本。在这种情况下,用户可使得消息的每一部分以指示之后的信息的类型的标签开头。所得消息可读作“物品: Gucci 零钱包位置: Bob 的钱包店价格: 100 美元评论: 难以找到蓝色款! ”。在该示例中,“物品: ”、“位置: ”、“价格: ”和“评论: ”是指示之后的信息的类型的标签。

[0042] 该消息还可包含向计算设备 300 指示该消息包括新产品的通知的开始标签。例如,该消息可具有读作“ “[用户]-(imho:酷)” 的开始标签,其中 [用户] 可以是对应于用户的标识标签,“imho:酷” 可以是向服务器指示之后是对产品的有利评论的标签。

[0043] 图 3 的计算设备 300 还可包括网站管理组件 320。网站管理组件 320 可用于维护与计算设备 300 相关联的网站。网站管理组件 320 可方便将本领域内已知是与主存网站相关的各种操作。网站管理组件 320 还可允许显示网页通知以及使得用户能够与网页交互的用户界面。在其他实施例中,网站管理组件 320 可方便使用户能够与社交组中的其他用户通信,浏览各种社交组或其他用户简档,下载内容以及向网页张贴消息的用户界面。在其他实施例中,网站管理组件 320 可使用户能够向社交组注册,向各种类型的服务注册,提交关于其服务的偏好,或者与其他组交互。本领域的技术人员可以容易地理解,网站管理组件 320 可执行通常与维护网站相关联的许多其他功能和操作。

[0044] 继续参考图 3,计算设备 300 还可包括可用于确定供在与用户通信时使用的适当的通信信道的信道选择组件 330。信道选择组件 330 可确定与特定用户相关联的活动通信信道。活动通信信道是与特定用户的在场相关联的通信路径。如此处所使用的,术语“在

场”提供关于用户可用来经由通信设备接收通信的任何通信信道的状态的信息。用户的在场被定义为时间函数。即，例如用户能够在一天中的第一时间而不是一天中的稍后时间经由特定通信信道活跃地接收通信。

[0045] 在一个实施例中，用户的在场可对应于特定类型的用户通信设备。例如，在一特定时刻，用户可打开他或她的蜂窝电话并且还可经由个人计算机来登录到电子邮件帐户中。在这种情况下，用户的在场可包括用户的蜂窝电话及其对应的通信服务，以及该用户的个人计算机及其对应的通信设备。在另一实施例中，用户的在场可对应于特定服务，该特定服务可以通过或不通过相同的通信设备来利用。例如，用户可以使用他或她的计算机并且可以登录到电子邮件帐户和即时消息收发服务中。该用户的在场可包括该用户的电子邮件帐户以及该用户的即时消息收发服务。在其他实施例中，用户的在场可以指上述各种情形的各种组合，并且可包括例如图 2 所示的组件中的任一个。

[0046] 信道选择组件 330 还可用于选择用来与用户通信的一个或多个活动通信信道。在本发明的一实施例中，该判定可基于与用户相关联的活动通信信道以及优选通信信道。优选通信信道是特定用户优选用来接收丰富消息的通信信道。用户可建立指示该用户将通过哪些通信信道接收通信的规则。

[0047] 例如，在本发明的一实施例中，用户可向诸如由计算设备 300 主存的服务器提交包括一组规则的偏好。这些规则可指示如果用户已登录到该用户的电子邮件帐户则被定向到该用户的任何通信都将被发送到该帐户。这些规则还可指定如果用户未登录到该用户的电子邮件帐户，则通信将通过该用户的即时消息收发服务来发送，只要该用户已登录到该即时消息收发服务。在各实施例中，任何数量的情形以及情形或事件的组合可提供调用一个或多个偏好规则的基础。这些规则建立优选通信信道，即用户优选用来接收通信的通信信道的列表。在各实施例中，优选通信信道的列表可以按偏好次序排序。

[0048] 信道选择组件 330 可使用偏好列表、一组规则或其他形式的指示来在特定时刻为特定用户确定活动通信信道中的哪一些构成优选通信信道。信道选择组件 330 然后可选择一个或多个优选信道以使得从计算设备 300 发送到用户的任何通信然后将经由该一个或多个所选信道来发送。

[0049] 计算设备 300 还可包括广告选择组件 340，该组件用于选择要与消息组合以创建丰富消息的补充信息。在一个实施例中，补充信息被存储在当被选中时从中检索该补充信息的信息数据库 350 中。例如，在另一实施例中，广告选择组件 340 可以从被配置成选择补充信息的另一设备或系统中检索补充信息，并且在接收到补充信息后，广告选择组件 340 可将补充信息定制或修改成与用户上下文相关，如下所述。

[0050] 补充信息可以是可丰富接收消息的用户的体验的任何信息或内容。例如，在一个实施例中，补充信息可包括关于作为消息主题的产品或服务的信息。例如，这些信息可描述产品或服务，可包括与产品或服务相关联的价格，可包括产品或服务在特定地点或在一天或一年中的特定时间的可购买性，或者可包括消费者可发现有帮助的任何其他信息。

[0051] 在另一实施例中，补充信息可包括到网站的链接、联系人信息或上下文相关信息。例如，如果从用户发送引用诸如上述 Gucci 零钱包等特定产品的消息，则补充信息可包括到销售该零钱包的零售商店网站的一个或多个链接。另外，在一实施例中，补充信息可包括诸如销售零钱包的零售商店的地址和电话号码等联系信息。

[0052] 在另一实施例中,补充信息可包括与消息的特定接收者上下文相关的信息。例如,补充信息可包括其他消费者对特定产品或服务的评论、关于位于接收者的地理位置附近的提供产品或服务的商店的信息、以及对应于位于接收者附近的商店的价格信息。另外,在另一实施例中,补充信息可包括关于产品或服务在接收者的地理位置附近的可购买性的信息。

[0053] 在本发明的一实施例中,补充信息可包括产品或服务的有针对性的广告。例如,关于 Gucci 零钱包的消息可以用包括 Gucci 零钱包或其他相关零钱包或产品的广告的补充信息来丰富。如本领域的技术人员将会理解的,这些广告可以基于相关性来针对特定接收者。例如,广告可对应于接收者的地理区域内的特定零售商店、接收者或其他处于类似位置的消费者常去的零售商店的类型、或者已知接收者或其他处于类似位置的消费者过去购买过的其他产品或服务。

[0054] 广告选择组件 340 可包括分析组件 370,该分析组件基于主题、诸如地理位置等其他上下文因素、与消息的预期接收者相关联的各种属性来选择补充信息。这些属性可包括诸如年龄、性别、居住地等人口统计信息。在一个实施例中,这些属性和其他属性被存储在用户简档数据库 360 中。另外,属性可包括接收者的当前地理位置,该地理位置可经由与接收者的通信设备相关联并且在本领域内公知的特性来查明。属性还可包括关于接收者的网络活动的历史数据,诸如接收者已在线作出的购买、接收者访问过的网站、以及接收者执行过的搜索。本领域的技术人员将会容易地理解,上述属性的任何组合,包括此处未列出的其他各种属性,可用于将广告的目标确定为特定接收者。

[0055] 为了方便选择要与消息组合的补充信息,分析组件 370 可通过信道选择组件 330 来查明一个或多个所优选通信信道。在一个实施例中,分析组件 370 基于最好经由信道选择组件 330 所选择的优选通信信道来传递的信息的类型来选择补充信息。例如,分析组件 370 可以在优选通信信道对应于蜂窝电话的情况下选择广告和价格信息等。另一方面,如果优选通信信道对应于例如接收者的个人计算机,则可能向接收者提供丰富得多的体验。在这种情况下,分析组件 370 可选择还包括到网站、音频媒体、视频媒体或最适于在个人计算机处接收的其他内容的链接的补充信息。在各实施例中,分析组件 370 在从信息数据库 350 中选择信息时参考来自简档数据库 360 的信息、地理位置信息、关于消息主题的信息、以及本领域内已知的各种其他类型的信息。

[0056] 现转向图 4,示出了例示根据本发明的一实施例的用于方便基于社区的有针对性的广告的示例性方法 400 的流程图。最初,在步骤 401,从第一用户接收原始消息。如上所述,该原始消息可包括例如电子邮件、文本消息或即时消息。如步骤 402 所示,确定原始消息的预期接收者。

[0057] 在本发明的一实施例中,预期接收者可以是任何人,包括例如与第一用户相关联的社交组或对等网络的成员。另外,在另一实施例中,第一用户和预期接收者可以向社交联网系统注册。在一个实施例中,第一用户和预期接收者可属于社交联网系统中的相同社交组。在另一实施例中,第一用户和预期接收者可属于不同社交组。在另一实施例中,预期接收者可以不属于任何社交组。消息的预期接收者还可以是网站、服务器或其他非人类实体。这些是旨在被包括在术语“预期接收者”的含义中的内容的示例,并且不意味着限制该术语的范围。

[0058] 在本发明的一实施例中,第一用户可指定要向作为该第一用户的社交组的成员的预期接收者发送整个消息,而只将消息的一部分发送到不是该第一用户的社交组的成员的预期接收者。另外,在本发明的其他实施例中,第一用户可指示社交组的某些成员将要接收消息的某些部分,而某些其他成员将要接收其他部分。用于分配的消息的任何这样的规则可被结合到本发明的各种实现中。

[0059] 继续参考图 4,在步骤 403,确定与预期接收者相关联的活动通信信道。如以上参考图 3 所描述的,在一实施例中,活动通信信道可基于预期接收者的在场来定义。另外,预期接收者可以与一个或多个活动通信信道相关联。如步骤 404 所示,从该判定中所标识的活动通信信道中选择优选通信信道。

[0060] 在步骤 405,选择补充信息。如以上参考图 3 所描述的,在一个实施例中,补充信息可包括例如基于预期接收者的各种属性来选择的有针对性的广告。另外,补充信息可基于在步骤 404 选择的优选通信信道的类型来选择。在其他实施例中,补充信息可基于上述因素的组合,独立地或结合各种其他上下文因素来选择。

[0061] 一旦选择,如图 4 的步骤 406 所示,将补充信息与原始消息组合以创建丰富消息。将补充信息与原始消息组合可包括但不限于将补充信息附加到原始消息、将补充信息嵌入原始消息、或者与原始消息同时提供补充信息。在其他实施例中,原始消息可被修改成包括补充信息。将至少包括原始消息和补充信息的丰富消息或至少其一部分传递至一个或多个预期接收者,如图 4 的步骤 407 所示。

[0062] 本领域的技术人员将会容易地理解,与图 4 所示的方法类似的方法可以用任何数量的修改来实现,并且可以不必以与图 4 和上述文本中所描述的次序相同的次序来执行。此处所描述的方法在本质上旨在是示例性的并且不旨在被限于必须以此处所描述的次序执行。

[0063] 现转向图 5,示出了例示根据本发明的一实施例的用于方便基于社区的有针对性的广告的示例性方法 500 的流程图。最初,在步骤 501,第一用户向被配置成实现本发明的系统注册。注册用户可包括例如将用户与用户简档相关联、开启用户帐户、或者导致维护某一用户记录以使得能够在稍后时间引用该记录的任何其他这样的过程。在步骤 502,注册至少一个第二用户。然后,如步骤 503 所示,将该至少一个第二用户与第一用户相关联以创建社交组。

[0064] 在本发明的一实施例中,社交组可包括经由诸如以上参考图 2 描述的用户通信设备来彼此通信的两个或更多用户。在一个实施例中,社交组可包括由典型的客户机-服务器网络中的中央服务器维护的用户的组织。在另一实施例中,社交组可包括其通信由对等网络环境或包括对等和基于服务器的特性的某种组合的环境支持的一组用户。

[0065] 在步骤 504,从第一用户接收偏好。对本领域的技术人员显而易见的是,这些偏好可以类似地也从至少一个第二用户接收。这些偏好可包括由用户定义的指示将如何传递消息的规则。在一实施例中,偏好可指示将向哪些用户分发消息的什么部分。另外,在其他实施例中,偏好可指示对于特定类型的消息或对于所有消息的优选通信信道。在各实施例中,偏好还可包括用户希望结合到该用户的社交组联网体验中的任何数量的配置属性,包括影响其他用户的体验的偏好。

[0066] 如步骤 505 所示,从第一用户接收消息。在步骤 506,用补充信息来丰富该消息。

该消息可通过将相关补充信息与消息组合来用补充信息丰富。在步骤 507, 将丰富消息传递至至少一个第二用户。该丰富消息的传递可使用优选通信信道并根据从第一用户和 / 或至少一个第二用户接收到的偏好来实现。

[0067] 本领域的技术人员将会容易地理解, 与图 5 所示的方法类似的方法可以用任何数量的修改来实现, 并且可以不必以与图 5 和上述文本中所描述的次序相同的次序来执行。此处所描述的方法在本质上旨在是示例性的并且不旨在被限于必须以此处所描述的次序执行。

[0068] 如可以理解的, 本发明的各实施例允许方便通过利用在网络中通信的社交组来做基于社区的有针对性的广告。在各实施例中, 网络可包括对等网络、客户机 - 服务器网络或两者的组合。本发明的其他实施例允许丰富在服务器处从第一用户接收到的消息。消息可以用广告或其他上下文相关补充信息来丰富。

[0069] 本发明的还有一些其他实施例允许第一用户控制特定社交组的成员资格和偏好。本发明的其他实施例允许网站的访客查看丰富消息, 无论这些访客是已注册的还是任何社交组或对等网络的成员。

[0070] 参考各具体实施例描述了本发明, 各具体实施例在所有方面都旨在是说明性的而非限制性的。不偏离本发明范围的情况下, 各替换实施例对于本发明所属领域的技术人员将变得显而易见。

[0071] 从前面的描述可以看出, 本发明很好地适用于实现上文所阐述的所有目的和目标, 并且具有对于该系统和方法是显而易见且固有的其他优点。也可理解特定的特征和子组合是有用的, 并且可以加以利用而无需参考其他特征和子组合。这由权利要求所构想的, 并在权利要求的范围内。

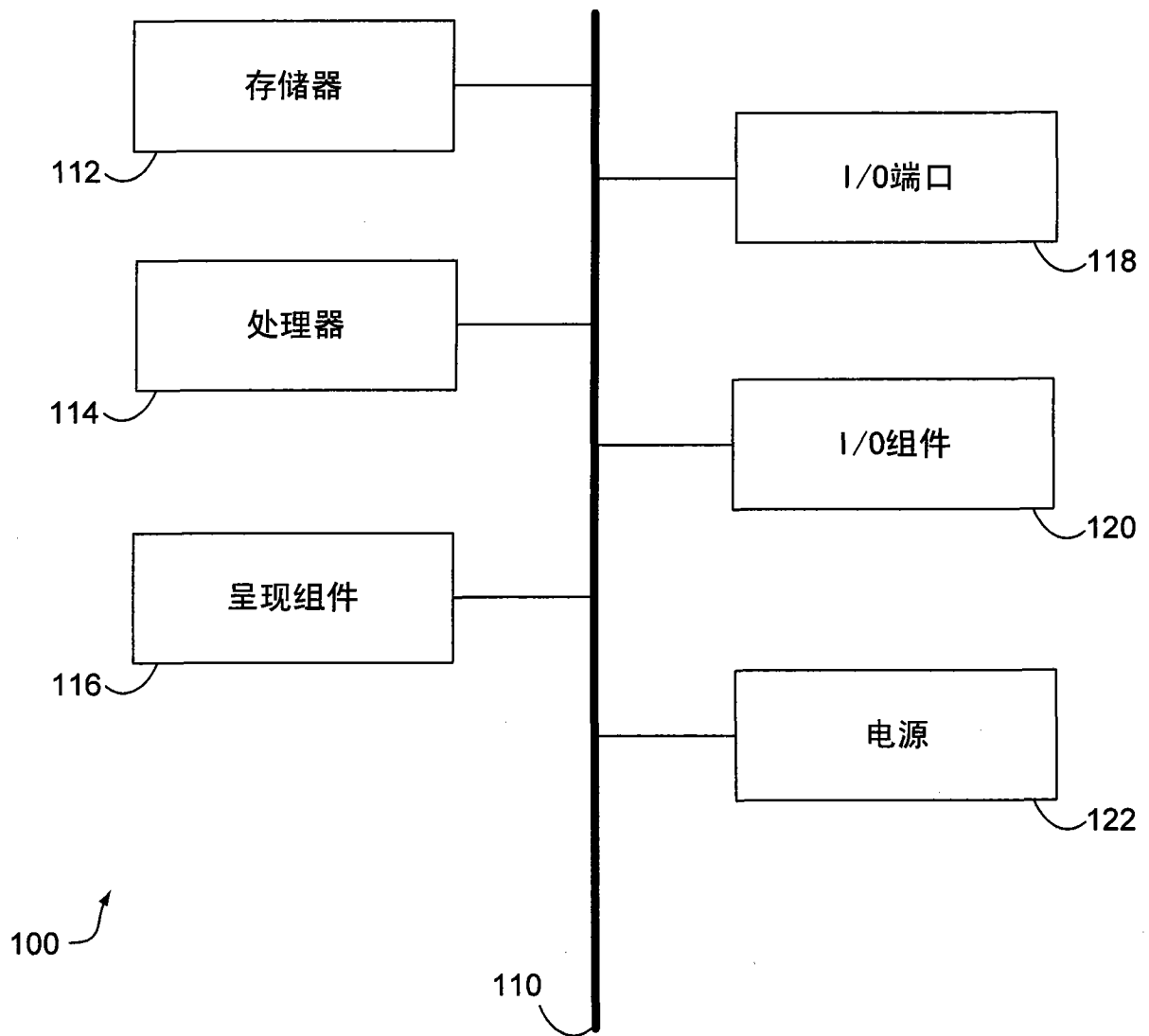


图 1

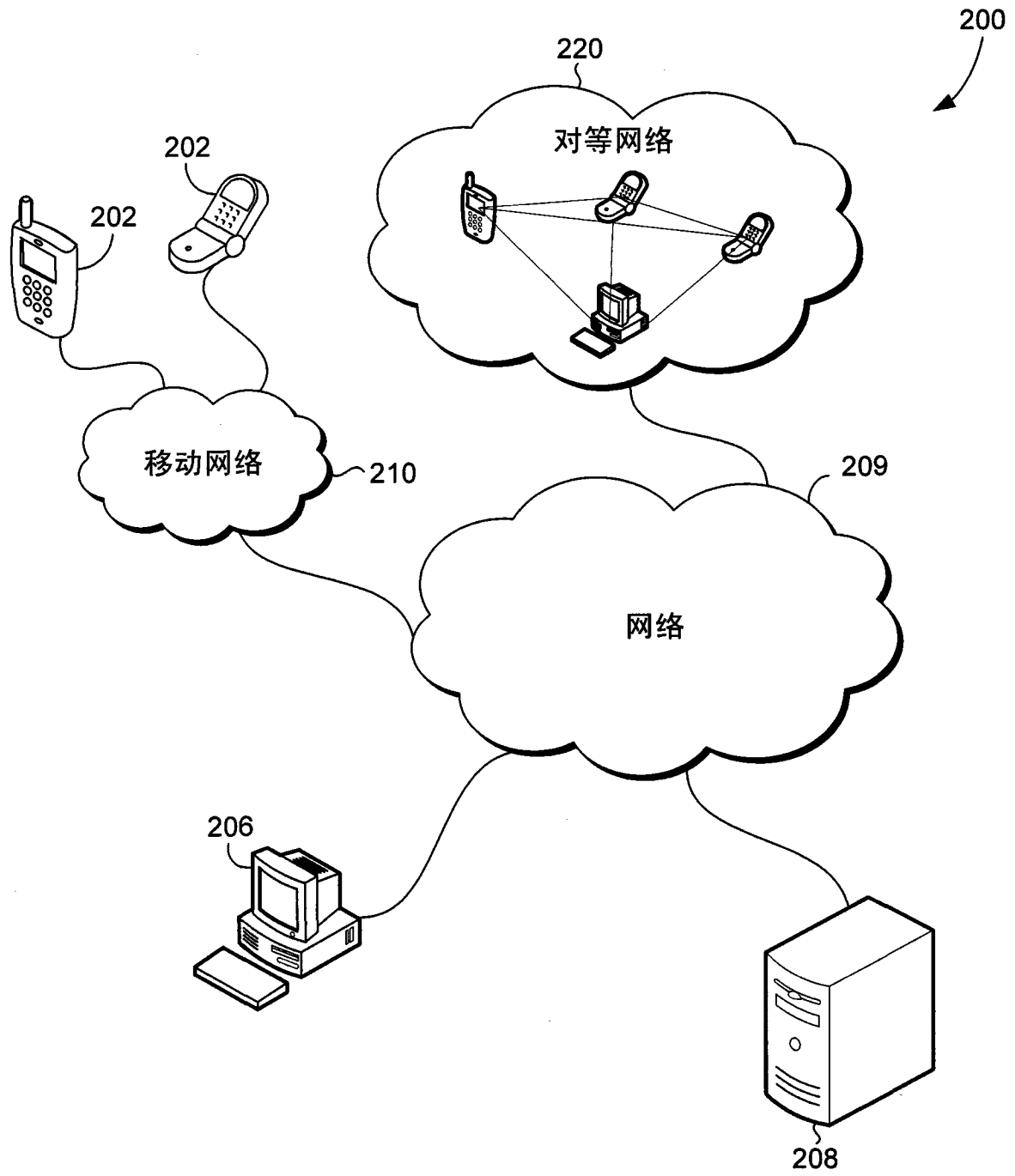


图 2

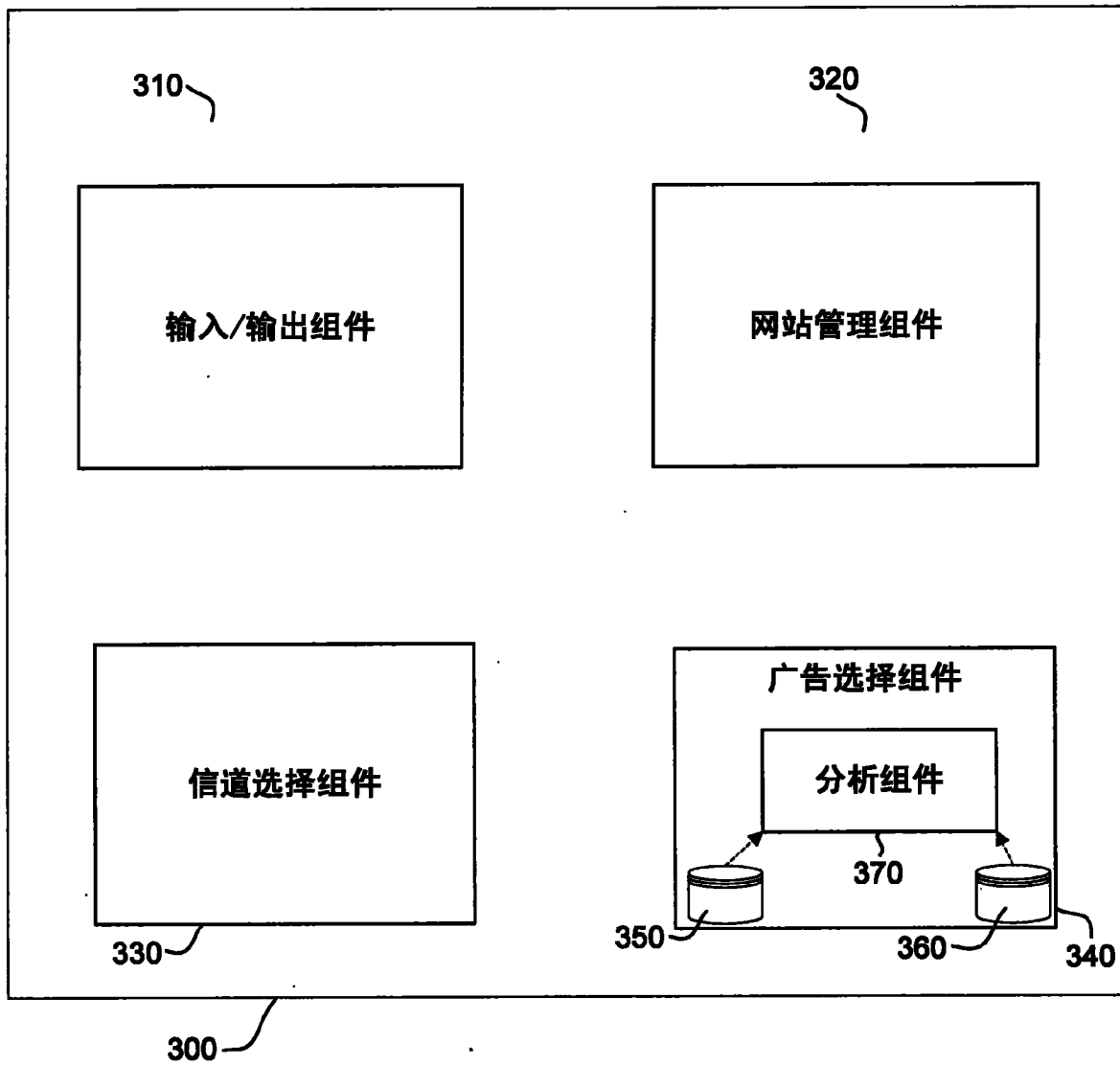


图 3

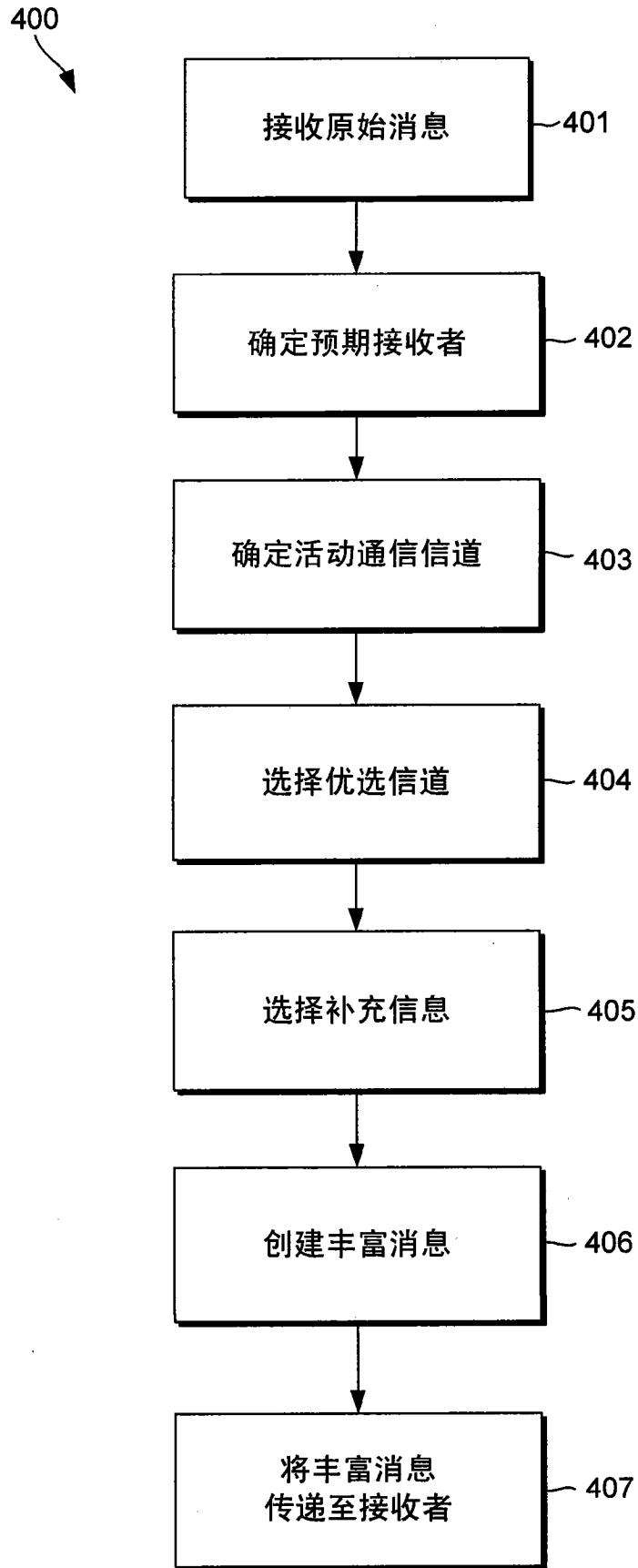


图 4

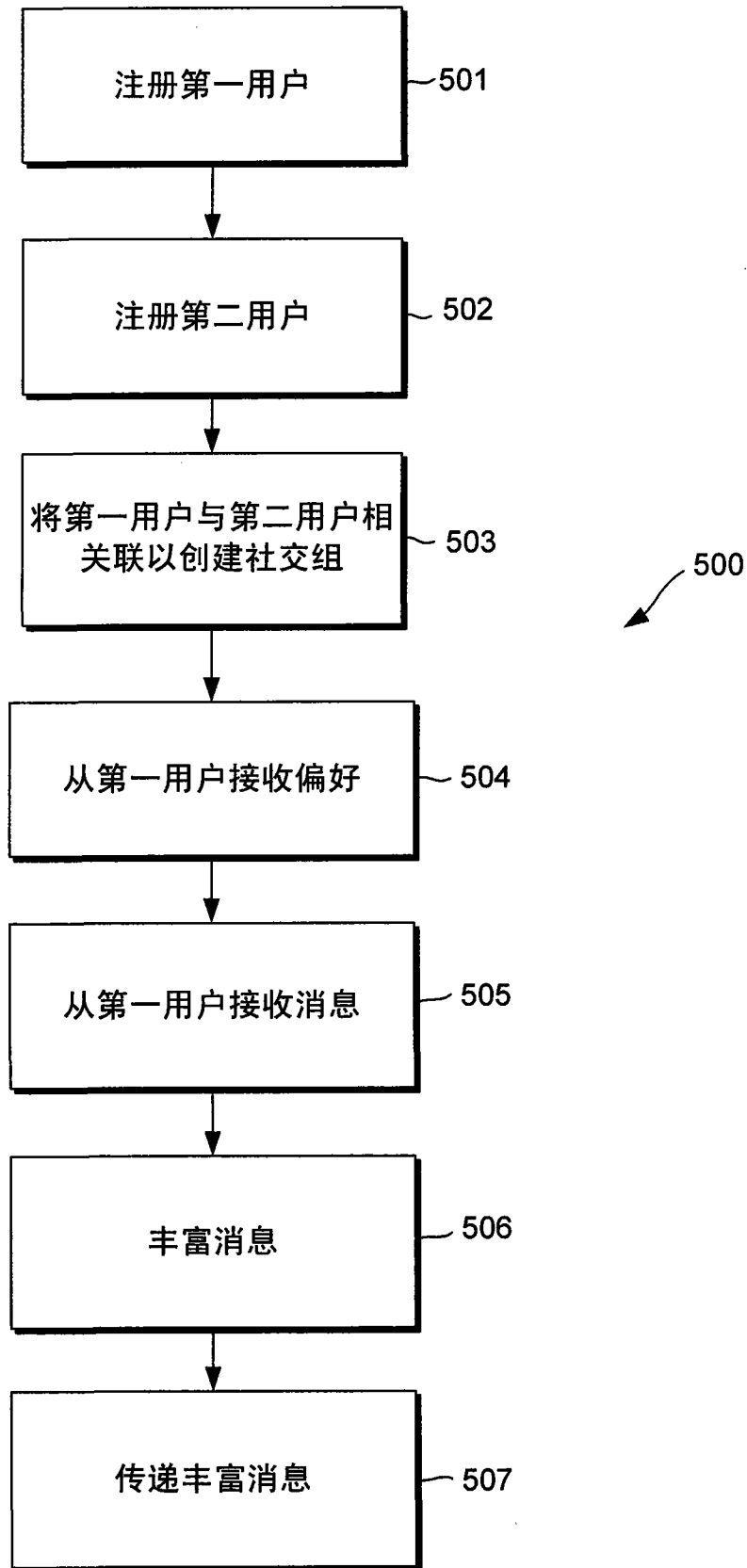


图 5