

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7536722号
(P7536722)

(45)発行日 令和6年8月20日(2024.8.20)

(24)登録日 令和6年8月9日(2024.8.9)

(51)国際特許分類

F I

G 0 6 F 8/77 (2018.01)

G 0 6 F 8/77

請求項の数 12 (全20頁)

(21)出願番号	特願2021-137219(P2021-137219)	(73)特許権者	000003078
(22)出願日	令和3年8月25日(2021.8.25)		株式会社東芝
(65)公開番号	特開2023-31614(P2023-31614A)		東京都港区芝浦一丁目1番1号
(43)公開日	令和5年3月9日(2023.3.9)	(74)代理人	110001737
審査請求日	令和5年7月27日(2023.7.27)		弁理士法人スズ工国際特許事務所
		(72)発明者	森 奈実子
			東京都港区芝浦一丁目1番1号 株式会
			社東芝内
		(72)発明者	田村 文隆
			東京都港区芝浦一丁目1番1号 株式会
			社東芝内
		(72)発明者	村田 由香里
			東京都港区芝浦一丁目1番1号 株式会
			社東芝内
		審査官	児玉 崇晶

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 変更度計測装置、方法及びプログラム

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1関数を含む第1ソースコード及び第2関数を含む第2ソースコードを入力する入力手段と、

前記入力された第1ソースコードに含まれる第1関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第1関数の関数名を予測する第1予測手段と、

前記入力された第2ソースコードに含まれる第2関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第2関数の関数名を予測する第2予測手段と、

前記第1関数の関数名の予測結果及び前記第2関数の関数名の予測結果を比較することによって、前記第1及び第2関数間の第1変更度を計測する第1計測手段と、

前記計測された第1変更度を出力する出力手段と
を具備する変更度計測装置。

【請求項2】

前記第1予測手段は、関数を入力することによって当該関数の関数名の予測結果を出力するように機械学習により生成された学習済モデルを用いて、前記第1関数の関数名を予測し、

前記第2予測手段は、前記学習済モデルを用いて、前記第2関数の関数名を予測する
請求項1記載の変更度計測装置。

【請求項3】

前記学習済モデルは、前記関数の関数名の予測結果として当該関数名の複数の候補と当

該複数の候補の各々が当該関数の関数名である確率とを出力するように生成されており、

前記第 1 計測手段は、前記第 1 関数の関数名の予測結果として前記学習済モデルから出力された前記第 1 関数の関数名の複数の第 1 候補の各々が当該第 1 関数の関数名である確率の分布と、前記第 2 関数の関数名の予測結果として前記学習済モデルから出力された前記第 2 関数の関数名の複数の第 2 候補の各々が当該第 2 関数の関数名である確率の分布との差異に基づいて前記第 1 変更度を計測する

請求項 2 記載の変更度計測装置。

【請求項 4】

前記複数の第 1 候補の各々が前記第 1 関数の関数名である確率の分布と、前記複数の第 2 候補の各々が前記第 2 関数の関数名である確率の分布との差異は、K L ダイバージェンスまたは J S ダイバージェンスを用いて計算される請求項 3 記載の変更度計測装置。

10

【請求項 5】

前記第 1 及び第 2 関数の関数名は、前記学習済モデル上においてベクトル表現として表され、

前記第 1 計測手段は、前記第 1 関数の関数名を表すベクトル表現と、前記第 2 関数の関数名を表すベクトル表現との差異に基づいて前記第 1 変更度を計測する

請求項 2 記載の変更度計測装置。

【請求項 6】

前記第 1 関数の関数名を表すベクトル表現と、前記第 2 関数の関数名を表すベクトル表現との差異は、コサイン類似度またはユークリッド距離を用いて計算される請求項 5 記載の変更度計測装置。

20

【請求項 7】

前記出力手段は、前記第 1 関数の関数名の予測結果及び前記第 2 関数の関数名の予測結果を更に出力する請求項 1 ～ 6 のいずれか一項に記載の変更度計測装置。

【請求項 8】

前記入力された第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数を表すテキストと前記入力された第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数を表すテキストとを比較することによって前記第 1 及び第 2 関数間の第 2 変更度を計測する第 2 計測手段を更に具備し、

前記出力手段は、前記計測された第 2 変更度を更に出力する

請求項 1 ～ 7 のいずれか一項に記載の変更度計測装置。

30

【請求項 9】

前記出力手段は、前記第 1 及び第 2 変更度をグラフ上に表示する表示処理手段含む請求項 8 記載の変更度計測装置。

【請求項 10】

第 1 及び第 2 ソースコードを入力する入力手段と、

前記入力された第 1 ソースコードを構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 1 ソースコードの要約を予測する第 1 予測手段と、

前記入力された第 2 ソースコードを構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 2 ソースコードの要約を予測する第 2 予測手段と、

前記第 1 ソースコードの要約の予測結果及び前記第 2 ソースコードの要約の予測結果を比較することによって、前記第 1 及び第 2 ソースコード間の第 1 変更度を計測する第 1 計測手段と、

40

前記計測された第 1 変更度を出力する出力手段と

を具備する変更度計測装置。

【請求項 11】

変更度計測装置が実行する方法であって、

第 1 関数を含む第 1 ソースコード及び第 2 関数を含む第 2 ソースコードを入力するステップと、

前記入力された第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 1 関数の関数名を予測するステップと、

50

前記入力された第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 2 関数の関数名を予測するステップと、

前記第 1 関数の関数名の予測結果及び前記第 2 関数の関数名の予測結果を比較することによって、前記第 1 及び第 2 関数間の第 1 変更度を計測するステップと、

前記計測された第 1 変更度を出力するステップと
を具備する方法。

【請求項 12】

変更度計測装置のコンピュータによって実行されるプログラムであって、

前記コンピュータに、

第 1 関数を含む第 1 ソースコード及び第 2 関数を含む第 2 ソースコードを入力するステップと、

前記入力された第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 1 関数の関数名を予測するステップと、

前記入力された第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 2 関数の関数名を予測するステップと、

前記第 1 関数の関数名の予測結果及び前記第 2 関数の関数名の予測結果を比較することによって、前記第 1 及び第 2 関数間の第 1 変更度を計測するステップと、

前記計測された第 1 変更度を出力するステップと
を実行させるためのプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明の実施形態は、変更度計測装置、方法及びプログラムに関する。

【背景技術】

【0002】

一般に、ソフトウェアプロダクトライン (SPL : Software Product Line) 開発のようなソフトウェア製品の開発においては、既存のソフトウェア製品を実現するためのソースコードを利用した派生開発が行われる。

【0003】

この派生開発を効率的に行うためには、同種同系列のソフトウェア製品を実現するための 2 つのソースコード間で変更された箇所または変更されていない箇所を分析 (把握) する必要があるが、当該分析には、当該ソースコードに含まれる関数が変更された度合い (以下、変更度と表記) を計測すること有用である。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【文献】国際公開第 2020/049622 号

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

そこで、本発明が解決しようとする課題は、2 つのソースコードに含まれる関数間の変更度を計測することが可能な変更度計測装置、方法及びプログラムを提供することにある。

【課題を解決するための手段】

【0006】

実施形態に係る変更度計測装置は、入力手段と、第 1 予測手段と、第 2 予測手段と、計測手段と、出力手段とを具備する。前記入力手段は、第 1 関数を含む第 1 ソースコード及び第 2 関数を含む第 2 ソースコードを入力する。前記第 1 予測手段は、前記入力された第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 1 関数の関数名を予測する。前記第 2 予測手段は、前記入力された第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 2 関数の関数名を予測す

10

20

30

40

50

る。前記計測手段は、前記第 1 関数の関数名の予測結果及び前記第 2 関数の関数名の予測結果を比較することによって、前記第 1 及び第 2 関数間の第 1 変更度を計測する。前記出力手段は、前記計測された第 1 変更度を出力する。

【図面の簡単な説明】

【0007】

【図 1】第 1 実施形態に係る関数間変更度計測装置の機能構成の一例を示すブロック図。

【図 2】関数間変更度計測装置のシステム構成の一例を示す図。

【図 3】関数間変更度計測装置の動作の概要について説明するための図。

【図 4】関数間変更度計測装置の処理手順の一例を示すフローチャート。

【図 5】A S T の一例を示す図。

10

【図 6】ソースコードに含まれる関数の具体例を示す図。

【図 7】変更度が表示された表示画面の一例を示す図。

【図 8】変更度が表示された表示画面の一例を示す図。

【図 9】ソースコード管理ツールを利用する構成について説明するための図。

【図 10】第 2 実施形態に係る関数間変更度計測装置の機能構成の一例を示すブロック図。

【図 11】関数間変更度計測装置の処理手順の一例を示すフローチャート。

【図 12】第 1 及び第 2 変更度が表示された表示画面の一例を示す図。

【図 13】第 1 及び第 2 変更度が表示された表示画面の別の例を示す図。

【発明を実施するための形態】

【0008】

20

以下、図面を参照して、各実施形態について説明する。

（第 1 実施形態）

まず、第 1 実施形態について説明する。本実施形態に係る変更度計測装置は、ソフトウェア製品の開発における派生開発等を効率的に行うために、2 つのソースコードに含まれる関数間の変更度を計測するために用いられる。以下の説明においては、本実施形態に係る変更度計測装置を、便宜的に、関数間変更度計測装置と称する。

【0009】

ここで、関数間の変更度の計測するために当該関数間の差分を抽出することが考えられるが、当該関数間の差分を抽出するためのツールとしては、例えば `D i f f` と称されるテキスト比較ツールがある。

30

【0010】

しかしながら、このようなテキスト比較ツールにおいては所定のプログラミング言語で記述されている関数を含む 2 つのソースコード（テキスト）を比較することによって当該 2 つのソースコードに含まれる関数間の差分が抽出されるため、例えば機能的には大きな変更がされていない場合であっても、リファクタリング等によりソースコード（関数）の記述が大幅に変更されている場合には、大きな差分が抽出され、高い変更度が計測されることになる。同様に、例えば機能的に大きな変更がされた場合であっても、ソースコード（関数）の記述の変更が小規模である場合には、抽出される差分が小さくなるため、低い変更度が計測されることになる。

【0011】

40

このため、本実施形態においては、2 つの関数が機能的な観点から異なっている程度を定量化するために、機械学習を用いた自然言語処理の応用の 1 つとして当該関数（本体）から当該関数の関数名を予測する技術を利用する。

【0012】

具体的には、例えば 2 つの関数の関数名（予測名）が「`s o r t B y N a m e`」及び「`s o r t B y I n d e x`」（ソート機能を表す関数名）であれば、当該 2 つの関数の機能は類似している（つまり、変更度は小さい）と考えられる。一方、2 つの関数の関数名（予測名）が「`s o r t B y N a m e`」及び「`s h o w D i a l o g`」であれば、当該 2 つの関数の機能は類似していない（つまり、変更度は大きい）と考えられる。

【0013】

50

本実施形態に係る関数間変更度計測装置 10 は、上記した関数名の予測結果を利用することによって、機能的な観点に基づく関数間の変更度（機能としての変更の大小を考慮した関数間の変更度）を計測する構成を有する。

【0014】

図 1 は、本実施形態に係る関数間変更度計測装置の機能構成の一例を示すブロック図である。

【0015】

図 1 に示すように、関数間変更度計測装置 10 は、入力部 11、関数名予測部 12、変更度計測部 13 及び出力部 14 を含む。

【0016】

入力部 11 は、例えば関数間変更度計測装置 10 を使用するユーザ（ソフトウェア製品の開発を行うユーザ）によって指定された 2 つのソースコード（以下、第 1 及び第 2 ソースコードと表記）を入力する。

【0017】

本実施形態において入力部 11 によって入力される第 1 及び第 2 ソースコードは、上記したように所定のプログラム言語で記述された関数を含む。また、第 1 及び第 2 ソースコードは、例えばソフトウェアプロダクトライン開発における同種同系列のソフトウェア製品（例えば、バージョンが異なるソフトウェア製品）を実現するためのソースコードであるものとする。

【0018】

なお、入力部 11 によって入力される第 1 及び第 2 ソースコードは、関数間変更度計測装置 10 に含まれる格納部（図示せず）に予め格納されていてもよいし、当該関数間変更度計測装置 10 の外部のサーバ装置等から受信されたものであってもよい。

【0019】

関数名予測部 12 は、入力部 11 によって入力された第 1 ソースコードに含まれる関数（以下、第 1 関数と表記）を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 1 関数の関数名を予測する。また、関数名予測部 12 は、入力部 11 によって入力された第 2 ソースコードに含まれる関数（以下、第 2 関数と表記）を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第 2 関数の関数名を予測する。

【0020】

変更度計測部 13 は、関数名予測部 12 による第 1 関数の関数名の予測結果及び第 2 関数の関数名の予測結果を比較することによって、第 1 及び第 2 関数の変更度を計測（計算）する。

【0021】

出力部 14 は、変更度計測部 13 によって計測された変更度を出力する。本実施形態において、出力部 14 は、例えば変更度を表示する表示処理部である場合を想定しているが、当該変更度を外部のサーバ装置等に送信する送信部等であっても構わない。

【0022】

図 2 は、図 1 に示す関数間変更度計測装置 10 のシステム構成の一例を示す。ここでは、関数間変更度計測装置 10 が例えばパーソナルコンピュータ（PC）等であるものとして説明するが、当該関数間変更度計測装置 10 は他の電子機器（情報処理装置）であってもよい。

【0023】

図 2 に示すように、関数間変更度計測装置 10 は、CPU 101、不揮発性メモリ 102、主メモリ 103、BIOS-ROM 104、システムコントローラ 105、入力デバイス 106、表示デバイス 107 及びエンベデッドコントローラ（EC）108 等を備える。

【0024】

CPU 101 は、関数間変更度計測装置 10 内の各コンポーネントの動作を制御するプロセッサである。CPU 101 は、ストレージデバイスである不揮発性メモリ 102 から

10

20

30

40

50

主メモリ 103 にロードされる様々なプログラムを実行する。このプログラムには、オペレーティングシステム (OS) 及び関数間の変更度を計測するためのプログラム (以下、関数間変更度計測プログラムと表記) 等が含まれる。

【0025】

また、CPU 101 は、BIOS-ROM 104 に格納された基本入出力システム (BIOS) も実行する。BIOS は、ハードウェア制御のためのプログラムである。

【0026】

システムコントローラ 105 は、CPU 101 のローカルバスと各種コンポーネントとの間を接続するデバイスである。

【0027】

入力デバイス 106 は、例えばキーボード及びマウス等を含む。表示デバイス 107 は、例えば液晶表示装置のようなディスプレイ等を含む。EC 108 は、電力管理のためのワンチップマイクロコンピュータである。

【0028】

図 2 においては、CPU 101、不揮発性メモリ 102、主メモリ 103、BIOS-ROM 104、システムコントローラ 105、入力デバイス 106、表示デバイス 107 及び EC 108 のみが示されているが、関数間変更度計測装置 10 は、例えば HDD (Hard Disk Drive) 及び SSD (Solid State Drive) のような他の記憶装置を備えていてもよいし、外部装置との通信を実行するように構成された通信デバイス等を備えていてもよい。

【0029】

なお、本実施形態において、図 1 に示す各部 11 ~ 14 の一部または全ては、例えば図 2 に示す CPU 101 (つまり、関数間変更度計測装置 10 のコンピュータ) に上記した関数間変更度計測プログラムを実行させること、すなわち、ソフトウェアによって実現されるものとする。関数間変更度計測プログラムは、コンピュータ読み取り可能な記憶媒体に予め格納して頒布可能であるし、ネットワークを介して関数間変更度計測装置 10 にダウンロードされても構わない。

【0030】

ここでは、各部 11 ~ 14 の一部または全てがソフトウェアによって実現されるものとして説明したが、当該各部 11 ~ 14 の一部または全ては、例えばハードウェアによって実現されてもよいし、ソフトウェア及びハードウェアの組み合わせによって実現されてもよい。

【0031】

以下、本実施形態に係る関数間変更度計測装置 10 の動作について説明する。まず、図 3 を参照して、本実施形態に係る関数間変更度計測装置 10 (変更度計測部 13) の動作の概要について説明する。

【0032】

本実施形態において、関数間変更度計測装置 10 (関数名予測部 12) は、関数を入力することによって当該関数の関数名の予測結果を出力するように機械学習により生成された学習済モデル 12a を予め保持しているものとする。この学習済モデルから出力される関数名の予測結果には、例えば当該関数名の複数の候補 (以下、関数名候補と表記) と、当該複数の関数名候補の各々が当該学習済モデルに入力された関数の関数名 (正当な関数名) である確率 (以下、関数名の確率と表記) とが含まれるものとする。

【0033】

ここで、上記した学習済モデル 12a に第 1 関数が入力された場合を想定する。この場合、学習済モデル 12a は、例えば第 1 関数の 3 つの関数名候補及び当該 3 つの関数名候補の各々の確率を、第 1 関数の関数名の予測結果として出力する。

【0034】

一方、学習済モデル 12a に第 2 関数が入力された場合を想定する。この場合、学習済モデル 12a は、例えば第 2 関数の 3 つの関数名候補及び当該 3 つの関数名候補の各々の

10

20

30

40

50

確率を、第 2 関数の関数名の予測結果として出力する。

【 0 0 3 5 】

本実施形態においては、上記した第 1 関数の関数名の予測結果及び第 2 関数の関数名の予測結果に基づいて第 1 及び第 2 関数間の変更度が計測される。この場合、第 1 及び第 2 関数間の変更度は、例えば第 1 関数の 3 つの関数名候補の確率分布と第 2 関数の 3 つの関数名候補の確率分布との差異に基づいて計測（計算）される。

【 0 0 3 6 】

次に、図 4 のフローチャートを参照して、関数間変更度計測装置 1 0 の処理手順の一例について説明する。

【 0 0 3 7 】

まず、入力部 1 1 は、例えばユーザによって指定された 2 つのソースコード（第 1 及び第 2 ソースコード）を入力する（ステップ S 1）。なお、第 1 及び第 2 ソースコードは、上記したようにバージョンが異なるソフトウェア製品を実現するためのソースコード（以下、バージョン違いのソースコードと表記）であるものとする。

【 0 0 3 8 】

次に、ステップ S 1 において入力された第 1 及び第 2 ソースコードの各々から、変更度を計測する関数（第 1 及び第 2 関数）が切り出される（ステップ S 2）。

【 0 0 3 9 】

ここで、第 1 及び第 2 ソースコードにはそれぞれ複数の関数が含まれている（記述されている）ことが一般的であるが、当該第 1 及び第 2 ソースコードは上記したようにバージョン違いのソースコードであり、変更度を計測すべき第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数と第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数との対応関係を示す情報（以下、関数対応情報と表記）は、予め管理されているものとする。この関数対応情報は例えばソフトウェア製品の開発を行うユーザによって利用されるソースコード管理ツール（プラットフォーム）等において管理されているものとし、関数名予測部 1 2 は、このような関数対応情報に基づいて、第 1 ソースコードから第 1 関数を切り出し、第 2 ソースコードから第 2 関数を切り出す。

【 0 0 4 0 】

ステップ S 2 の処理が実行されると、関数名予測部 1 2 は、上記した学習済モデルを用いて、当該ステップ S 2 において切り出された第 1 関数の関数名及び第 2 関数の関数名を予測する。

【 0 0 4 1 】

ここで、本実施形態においては、関数名の予測に、例えば `code2seq`（Generating Sequences from Structured Representations of Code）に開示されている学習済モデル（以下、`code2seq` の学習済モデルと表記）を用いることができる。

【 0 0 4 2 】

以下、`code2seq` の学習済モデルの概要について簡単に説明する。`code2seq` の学習済モデルは、ニューラルネットワーク等の機械学習アルゴリズムを適用して生成されており、ソースコードの断片である関数の関数名を予測するために、当該関数を構文解析して当該関数を表す AST（抽象構文木）を構築し、当該 AST の左端ノードから右端ノードへのパスを当該ニューラルネットワークへの入力に利用する。

【 0 0 4 3 】

ここで、図 5 は、AST の一例を概略的に示している。AST は、ソースコード（関数）において意味を成す最小単位（トークン）をノードとする木構造を有する。図 5 に示す例では、`code2seq` の学習済モデルに入力されるパス情報の例として、パス情報 2 0 1 ~ 2 0 3 が示されている。なお、パス情報 2 0 1 は、AST の左端ノードであるノード 2 0 1 a から右端ノードであるノード 2 0 1 b へのパスである。また、パス情報 2 0 2 は、AST の左端ノードであるノード 2 0 2 a から右端ノードであるノード 2 0 2 b へのパスである。更に、パス情報 2 0 3 は、AST の左端ノードであるノード 2 0 3 a から右端ノードであるノード 2 0 3 b へのパスである。

10

20

30

40

50

【 0 0 4 4 】

c o d e 2 s e q の学習済モデルは、上記したパス情報 2 0 1 ~ 2 0 3 のような複数のパス情報（例えば、2 0 0 パス程度）を入力することにより、例えば一連の単語から構成される複数の関数名候補及び当該関数名候補の各々の確率を出力するように構築（生成）されている。

【 0 0 4 5 】

関数名予測部 1 2 は、第 1 及び第 2 関数（を表す A S T のパス情報）を c o d e 2 s e q の学習済モデルに入力することによって、第 1 関数の複数の関数名候補及び当該関数名候補の各々の確率と、第 2 関数の複数の関数名候補及び当該関数名候補の各々の確率とを取得する（ステップ S 3 ）。

10

【 0 0 4 6 】

なお、関数名の予測に c o d e 2 s e q の学習済モデルが用いられる場合には、ビームサーチによって複数の関数名候補及び当該関数名候補の各々予測確率分布を得ることができる。この関数名候補として得られる関数名の数は、ビームサーチのビーム幅によって定められる。

【 0 0 4 7 】

本実施形態においては c o d e 2 s e q の学習済モデルが用いられるものとして説明したが、入力された関数の関数名を予測することができるものであれば、他のアルゴリズムに基づいて生成された学習済モデルが用いられても構わない。

【 0 0 4 8 】

また、例えば学習済モデルから出力された複数の関数名候補の中に予め定められている値（例えば、数％）よりも確率が低い関数名候補が含まれている場合には、当該関数名候補を排除し、残りの関数名候補のみを取得するようにしてもよい。この場合、取得された関数名候補の確率を正規化するような処理を更に実行してもよい。すなわち、本実施形態においては、上記した第 1 関数の関数名及び第 2 関数の関数名の予測結果に対して、適宜、形式化するような処理を実行してもよい。

20

【 0 0 4 9 】

次に、変更度計測部 1 3 は、ステップ S 3 において取得された第 1 関数の複数の関数名候補の確率の分布（以下、第 1 確率分布と表記）と、第 2 関数の複数の関数名候補の確率の分布（以下、第 2 確率分布と表記）とに基づいて、第 1 及び第 2 関数間の変更度を計測（判別）する（ステップ S 4 ）。

30

【 0 0 5 0 】

ステップ S 4 においては、第 1 及び第 2 確率分布の差異に基づいて変更度が計測される。この第 1 及び第 2 確率分布の差異は、例えば K L（Kullback-Leibler）ダイバージェンスまたは J S（Jensen-Shannon）ダイバージェンスのような計算手法（メトリクス）を用いて計算されるものとする。

【 0 0 5 1 】

出力部 1 4 は、ステップ S 4 において計測された変更度を出力する（ステップ S 5 ）。この場合、出力部 1 4 は、変更度を表示デバイス 1 0 7 に出力し、当該変更度を当該表示デバイス 1 0 7 に表示してもよい。

40

【 0 0 5 2 】

以下、本実施形態に係る関数間変更度計測装置 1 0 の動作の具体例について説明する。ここでは、図 6 に示すように、同種同系列のソフトウェア製品を実現するためのバージョン違いのソースコードとして、バージョン 1 のソースコード 3 0 1、バージョン 2 . 1 のソースコード 3 0 2 及びバージョン 2 . 2 のソースコード 3 0 3 が存在するものとする。なお、ソースコード 3 0 1 ~ 3 0 3 には複数の関数が含まれているが、図 6 においては、当該ソースコード 3 0 1 ~ 3 0 3 に含まれている複数の関数のうち、上記した変更度を計測すべき関数（つまり、対応する関数）のみが示されている。

【 0 0 5 3 】

ここで、ソースコード 3 0 1 に含まれる関数及びソースコード 3 0 2 に含まれる関数間

50

の変更度を計測する場合を想定する。図 7 は、ソースコード 3 0 1 及び 3 0 2 が関数間変更度計測装置 1 0 に入力されることによって計測された当該ソースコード 3 0 1 に含まれる関数及び当該ソースコード 3 0 2 に含まれる関数間の変更度が表示された表示デバイス 1 0 7 の表示画面 1 0 7 a の一例を示す。

【 0 0 5 4 】

図 7 に示すように、表示画面 1 0 7 a には、ソースコード 3 0 1 に含まれる関数（バージョン 1 の関数）の関数名の予測結果、ソースコード 3 0 2 に含まれる関数（バージョン 2 . 1 の関数）の関数名の予測結果、K L ダイバージェンス値及び当該関数間の変更度が表示されている。

【 0 0 5 5 】

ソースコード 3 0 1 に含まれる関数の関数名の予測結果は、当該関数の複数の関数名候補及び当該複数の関数名候補の各々の確率を含む。図 7 に示す例では、ソースコード 3 0 1 に含まれる関数の関数名の予測結果として、関数名候補「s o r t」及び当該関数名候補の確率「7 2 . 6 %」と、関数名候補「r e v e r s e」及び当該関数名候補の確率「1 5 . 6 %」と、関数名候補「b u b b l e s o r t」及び当該関数名候補の確率「1 1 . 8 %」とが表示されている。

【 0 0 5 6 】

ソースコード 3 0 2 に含まれる関数の関数名の予測結果は、当該関数の複数の関数名候補及び当該複数の関数名候補の各々の確率を含む。図 7 に示す例では、ソースコード 3 0 2 に含まれる関数の関数名の予測結果として、関数名候補「p r i n t A r r a y」及び当該関数名候補の確率「7 2 . 6 %」と、関数名候補「d u m p A r r a y」及び当該関数名候補の確率「3 0 . 5 %」と、関数名候補「s o r t」及び当該関数名候補の確率「1 3 . 5 %」とが表示されている。

【 0 0 5 7 】

K L ダイバージェンス値は、上記した K L ダイバージェンスを用いて計算された、ソースコード 3 0 1 に含まれる関数の関数名の予測結果に基づく確率分布（ソースコード 3 0 1 に含まれる関数の複数の関数名候補の各々の確率の分布）及びソースコード 3 0 2 に含まれる関数の関数名の予測結果に基づく確率分布（ソースコード 3 0 2 に含まれる関数の複数の関数名候補の各々の確率の分布）の差異を表す数値である。図 7 に示す例では、K L ダイバージェンス値として「4 . 8 9 3」が表示されている。

【 0 0 5 8 】

ここで、本実施形態における変更度は、上記した K L ダイバージェンス値に基づいて計測されるものとする。具体的には、変更度は例えば「無」、「小」及び「大」を含み、K L ダイバージェンス値 = 0 であれば、機能としての関数間の差異がないと判別され、変更度「無」が計測されるものとする。また、 $0 < \text{K L ダイバージェンス値} < 1 . 5$ であれば、機能としての関数間の差異が小さいと判別され、変更度「小」が計測されるものとする。更に、K L ダイバージェンス値 $\geq 1 . 5$ であれば、機能としての関数間の差異が大きいと判別され、変更度「大」が計測されるものとする。

【 0 0 5 9 】

この場合、図 7 に示す例では K L ダイバージェンス値は「4 . 8 9 3」であるため、表示画面 1 0 7 a には、当該 K L ダイバージェンス値に基づいて計測された変更度「大」が表示されている。

【 0 0 6 0 】

上記した図 6 に示すソースコード 3 0 1 に含まれる関数とソースコード 3 0 2 に含まれる関数とを比較すると、テキストの大部分が共通しているため、D i f f のようなテキスト比較ツールを用いた場合には変更度は小さいと判別される可能性が高い。しかしながら、本実施形態においては、K L ダイバージェンス値に基づいて機能としての関数間の差異が大きいと判別されることによって、変更度「大」を計測することができる。

【 0 0 6 1 】

次に、ソースコード 3 0 1 に含まれる関数及びソースコード 3 0 3 に含まれる関数間の

10

20

30

40

50

変更度を計測する場合を想定する。図 8 は、ソースコード 301 及び 303 が関数間変更度計測装置 10 に入力されることによって計測された当該ソースコード 301 に含まれる関数及び当該ソースコード 303 に含まれる関数間の変更度が表示された表示デバイス 107 の表示画面 107b の一例を示す。

【0062】

図 8 に示すように、表示画面 107b には、ソースコード 301 に含まれる関数（バージョン 1 の関数）の関数名の予測結果、ソースコード 303 に含まれる関数（バージョン 2 の関数）の関数名の予測結果、KL ダイバージェンス値及び当該関数間の変更度が表示されている。

【0063】

図 8 に示す例では、上記した図 7 と同様に、ソースコード 301 に含まれる関数の関数名の予測結果として、関数名候補「sort」及び当該関数名候補の確率「72.6%」と、関数名候補「reverse」及び当該関数名候補の確率「15.6%」と、関数名候補「bubblesort」及び当該関数名候補の確率「11.8%」とが表示されている。

【0064】

ソースコード 303 に含まれる関数の関数名の予測結果は、当該関数の複数の関数名候補及び当該複数の関数名候補の各々の確率を含む。図 8 に示す例では、ソースコード 303 に含まれる関数の関数名の予測結果として、関数名候補「sort」及び当該関数名候補の確率「70.8%」と、関数名候補「bubbleSort」及び当該関数名候補の確率「23.7%」と、関数名候補「reverse」及び当該関数名候補の確率「5.5%」とが表示されている。

【0065】

KL ダイバージェンス値は、ソースコード 301 に含まれる関数の関数名の予測結果に基づく確率分布（ソースコード 301 に含まれる関数の複数の関数名候補の各々の確率の分布）及びソースコード 303 に含まれる関数の関数名の予測結果に基づく確率分布（ソースコード 303 に含まれる関数の複数の関数名候補の各々の確率の分布）の差異を表す数値である。図 8 に示す例では、KL ダイバージェンス値として「1.254」が表示されている。

【0066】

上記したように KL ダイバージェンス値 = 0 であれば変更度「無」が計測され、 $0 < \text{KL ダイバージェンス値} < 1.5$ であれば変更度「小」が計測され、KL ダイバージェンス値 ≥ 1.5 であれば変更度「大」が計測されるものとする。図 8 に示す例では KL ダイバージェンス値は「1.254」であるため、表示画面 107b には、当該 KL ダイバージェンス値に基づいて計測された変更度「小」が表示されている。

【0067】

上記した図 6 に示すソースコード 301 に含まれる関数とソースコード 303 に含まれる関数とを比較すると、テキストは大幅に変更されているため、Diff のようなテキスト比較ツールを用いた場合には変更度が大きいと判別される可能性が高い。しかしながら、ソースコード 301 に含まれる関数はバブルソートと称されるアルゴリズムに基づくソート関数であり、ソースコード 303 に含まれる関数はセレクションソートと称されるアルゴリズムに基づくソート関数であり、当該ソースコード 301 に含まれる関数及びソースコード 303 に含まれる関数は機能的には共通している。この場合、本実施形態においては、KL ダイバージェンス値に基づいて機能としての関数間の差異が小さいと判別されるため、変更度「小」を計測することができる。

【0068】

なお、図 7 及び図 8 においては、ソースコードに含まれる関数の関数名の予測結果、KL ダイバージェンス値及び変更度が表示画面に表示されるものとして説明したが、当該表示画面には少なくとも変更度が表示されればよく、予測結果及び KL ダイバージェンス値のうちの少なくとも一方は省略されても構わない。

10

20

30

40

50

【 0 0 6 9 】

また、ここでは変更度「無」、「小」及び「大」の3つのうちの1つが計測されるものとして説明したが、例えば変更度「小」と変更度「大」との間に相当する変更度「中」等が更に計測されてもよい。更に、本実施形態においては、上記したKLダイバージェンス値（つまり、関数名の予測結果に基づく確率分布の差異を表す数値）を変更度として用いてもよいし、当該KLダイバージェンスに基づいて算出される数値を変更度として用いてもよい。すなわち、本実施形態における変更度は、任意の基準による解釈に基づくものであってもよい。

【 0 0 7 0 】

上記したように本実施形態においては、第1関数を含む第1ソースコード及び第2関数を含む第2ソースコードを入力し、当該入力された第1ソースコードに含まれる第1関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第1関数の関数名を予測し、当該入力された第2ソースコードに含まれる第2関数を構文解析し、当該構文解析結果に基づいて当該第2関数の関数名を予測する。本実施形態においては、第1関数の関数名の予測結果及び第2関数の関数名の予測結果を比較することによって、第1及び第2関数間の変更度（第1変更度）が計測される。

10

【 0 0 7 1 】

本実施形態においては、このような構成により、2つのソースコードに含まれる関数間の適切な変更度を計測することができる。

【 0 0 7 2 】

20

具体的には、Diffのようなテキスト比較ツールを用いて変更度を計測する場合には、変更度を計測する関数を構成する要素（空行及び空白等を含まない要素）が順番通りに並んで（記述されて）いなければ当該関数の共通部分として認識しないため、当該関数間で機能が共通していたとしても当該関数を表すテキスト（記述）が大幅に変更されている場合には、当該関数間の変更度が大きいと判別される可能性が高い。一方、関数間で機能が共通していない場合であっても、共通部分が多く含まれているような場合には、当該関数間の変更度が小さいと判別される可能性がある。

【 0 0 7 3 】

これに対して、本実施形態においては、関数を表すテキスト（記述）が大幅に変更されている場合であっても、予測された関数名に基づく差異が小さいような場合には変更度が小さいと判別する（つまり、変更度「小」を計測する）ことができる。一方、関数を表現するテキストに共通部分が多く含まれているような場合であっても、予測された関数名に基づく差異が大きいような場合には、変更度が大きいと判別する（つまり、変更度「大」を計測する）ことができる。

30

【 0 0 7 4 】

すなわち、本実施形態においては、機能的な変更に基づいて適切な関数間の変更度を計測することが可能となる。

【 0 0 7 5 】

なお、本実施形態においては、関数を入力することによって当該関数名の予測結果を出力するように機械学習により生成された学習済モデルを用いて、第1ソースコードに含まれる第1関数及び第2ソースコードに含まれる第2関数の関数名が予測される構成により、精度の高い予測結果を得ることが可能となる。

40

【 0 0 7 6 】

更に、上記した学習済モデルは関数名の予測結果として複数の関数名候補（関数名の複数の候補）と当該複数の関数名候補の各々が当該関数名である確率とを出力するように生成されており、本実施形態において、変更度は、第1関数の関数名の予測結果として学習済モデルから出力された第1関数の複数の関数名候補の各々が当該第1関数の関数名である確率の分布と、第2関数の関数名の予測結果として学習済モデルから出力された第2関数の複数の関数名候補の各々が当該第2関数の関数名である確率の分布との差異に基づいて計測される。このような構成によれば、学習済モデルを用いて適切な変更度を計測する

50

ことが可能となる。

【 0 0 7 7 】

なお、本実施形態においては、上記した第 1 関数の複数の関数名候補の各々が当該第 1 関数の関数名である確率の分布（第 1 関数の複数の関数名候補の確率分布）と第 2 関数の複数の関数名候補の各々が当該第 2 関数の関数名である確率の分布（第 2 関数の複数の関数名候補の確率分布）との差異が K L ダイバージェンスまたは J S ダイバージェンスを用いて計算されるものとして説明したが、当該差異は他の手法により計算されてもよい。

【 0 0 7 8 】

なお、ニューラルネットワーク（学習済モデル）上では関数名はベクトル表現として表されるため、本実施形態においては、当該ベクトル表現に基づく関数の差異を例えばコサイン類似度またはユークリッド距離を用いて計算し、当該差異に基づいて変更度を計測するように構成されていてもよい。

10

【 0 0 7 9 】

ここでは第 1 関数の関数名の予測結果（確率分布またはベクトル表現）と第 2 関数の関数名の予測結果（確率分布またはベクトル表現）との差異に基づいて変更度が計測されるものとして説明したが、当該変更度は、当該予測結果の類似度を用いて計測されても構わない。

【 0 0 8 0 】

なお、本実施形態においては、上記したように計測された変更度が表示（出力）されることによって、ユーザは第 1 及び第 2 関数間における変更の度合いを容易に把握することが可能であるが、本実施形態に係る関数間変更度計測装置 1 0 は、例えば当該変更度に加えて、第 1 及び第 2 関数の関数名の予測結果（関数名候補及び確率）を更に表示（出力）する構成であってもよい。このような構成によれば、ユーザは、第 1 及び第 2 関数の関数名の予測結果に基づいて、当該第 1 及び第 2 関数間の変更の内容（概要）を把握することも可能となる。

20

【 0 0 8 1 】

また、本実施形態においては単に第 1 及び第 2 ソースコードが関数間変更度計測装置 1 0（入力部 1 1）によって入力されるものとして説明したが、当該第 1 及び第 2 ソースコードは、図 9 に示すソースコード管理ツール（構成管理ツール）1 5 において管理されていてもよい。ソースコード管理ツール 1 5 は例えばソフトウェア製品を実現するためのソースコード（のバージョン等）を管理する機能を有しており、当該ソースコード管理ツール 1 5 を利用することによって、本実施形態において説明した同種同系列のソフトウェア製品を実現するためのソースコードを効率的に取り出して入力することが可能となる。すなわち、本実施形態においては、関数間変更度計測装置 1 0 にソースコード管理ツール 1 5 を埋め込むことによって、バージョン違いの関数をユーザが任意で指定し、当該指定された関数を含むソースコードを当該ソースコード管理ツール 1 5 から取り出して関数名の予測及び変更度の計測を行うような構成を容易に実現することができる。

30

【 0 0 8 2 】

なお、本実施形態に係る関数間変更度計測装置 1 0 は例えば派生開発を効率的に行うために用いられるが、当該関数間変更度計測装置 1 0 によって計測される変更度は、ソースコードに含まれる関数を変更した際に、当該関数の変更内容が適切であるか否かを確認する際の指標として用いることも可能である。具体的には、リファクタリングにより関数に変更されたにもかかわらず、機能としての変更度が大きいと判別された（つまり、変更度「大」が計測された）ような場合には、当該関数に対して意図しない変更がされている可能性があるため、当該関数の確認を促すようなことが可能となる。一方、機能を変更するように関数を変更したにもかかわらず、機能としての変更度が小さいと判別された（つまり、変更度「小」が計測された）ような場合には、当該関数の確認を促すようなことが可能となる。また、同じ関数のバージョン違いのもので機能としての変更度が大きいと判別された場合には、元の関数から機能の内容が大幅に変更された可能性があるため、関数名自体を変更する必要性について確認を促すようにしてもよい。

40

50

【 0 0 8 3 】

また、本実施形態においては、学習済モデルを用いてソースコードに含まれる関数から当該関数の関数名を予測し、当該予測された関数名の差異に基づいて関数間の変更度を計測するものとして説明したが、本実施形態は、例えばソースコード（に含まれる関数）が入力されることによって当該ソースコード（に含まれる関数）の要約を出力する（つまり、ソースコードからソースコードの要約を予測する）ように構築された学習済モデルを用いて、当該要約の差異に基づいてソースコード（に含まれる関数）間の変更度を計測するような構成としてもよい。すなわち、本実施形態に係る変更度計測装置は、第 1 及び第 2 ソースコードを入力し、当該入力された第 1 ソースコードの構文解析結果に基づいて当該第 1 ソースコードの要約を予測し、当該入力された第 2 ソースコードの構文解析結果に基づいて当該第 2 ソースコードの要約を予測し、当該要約を比較することによって、第 1 及び第 2 ソースコード間の変更度を計測するソースコード間変更度計測装置として実現されてもよい。この場合における学習済モデルから出力される予測結果は、例えばコメントのような形式のものであってもよいし、人手で任意に付される要約データのような形式のものであってもよい。

10

【 0 0 8 4 】

また、本実施形態においては、ソースコードに記述されているクラスから予測されたクラス名の差異に基づいて当該ソースコード（クラス）間の変更度を計測する構成等とすることも可能である。

【 0 0 8 5 】

すなわち、本実施形態は、入力されるソースコード（または当該ソースコードに含まれる関数）によって実現される機能に関する予測結果の差異に基づいて変更度を計測するように構成されていてもよい。

20

【 0 0 8 6 】

（第 2 実施形態）

次に、第 2 実施形態について説明する。本実施形態は、前述した第 1 実施形態において計測される変更度と、前述した D i f f のようなテキスト比較ツールを用いて計測される変更度とを出力する点で、当該第 1 実施形態とは異なる。

【 0 0 8 7 】

図 1 0 は、本実施形態に係る関数間変更度計測装置の機能構成の一例を示すブロック図である。図 1 0 においては、前述した図 1 と同一の部分には同一参照符号を付して、その詳しい説明を省略する。なお、図 1 0 に示す第 1 変更度計測部 1 3 は、前述した第 1 実施形態において説明した変更度計測部 1 3 と同一の機能部である。

30

【 0 0 8 8 】

図 1 0 に示すように、関数間変更度計測装置 1 0 は、第 2 変更度計測部 1 6 を含む。第 2 変更度計測部 1 6 は、前述した D i f f のようなテキスト比較ツールを用いて、入力部 1 1 によって入力された第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数（を表すテキスト）及び第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数（を表すテキスト）の差異に基づく変更度を計測する。

【 0 0 8 9 】

なお、関数間変更度計測装置 1 0 のシステム構成は前述した第 1 実施形態と同様であるが、上記した第 2 変更度計測部 1 6 の一部または全ては、前述した図 2 に示す C P U 1 0 1 に関数間変更度計測プログラムを実行させること、すなわち、ソフトウェアによって実現されるものとする。なお、第 2 変更度計測部 1 6 の一部または全ては、ハードウェアによって実現されてもよいし、ソフトウェア及びハードウェアの組み合わせによって実現されてもよい。

40

【 0 0 9 0 】

次に、図 1 1 のフローチャートを参照して、関数間変更度計測装置 1 0 の処理手順の一例について説明する。

【 0 0 9 1 】

まず、前述した図 4 に示すステップ S 1 ～ S 3 の処理に相当するステップ S 1 1 ～ S 1

50

3 の処理が実行される。

【 0 0 9 2 】

次に、第 1 変更度計測部 1 3 は、ステップ S 1 3 において取得された第 1 関数の複数の関数名候補の各々の分布（第 1 確率分布）と、第 2 関数の複数の関数名候補の各々の分布（第 2 確率分布）とに基づいて、第 1 及び第 2 関数間の第 1 変更度を計測する（ステップ S 1 4）。

【 0 0 9 3 】

なお、ステップ S 1 4 の処理（つまり、当該ステップ S 1 4 において計測される第 1 変更度）は前述した図 4 に示すステップ S 4 の処理（つまり、当該ステップ S 4 において計測される変更度）と同様であるため、ここではその詳しい説明を省略する。本実施形態においては、例えば K L ダイバージェンス値（関数名の予測結果に基づく確率分布の差異を表す数値）が第 1 変更度として計測されるものとする。また、本実施形態における第 1 変更度は、機能としての第 1 及び第 2 関数間の変更度に相当する。

10

【 0 0 9 4 】

次に、第 2 変更度計測部 1 6 は、ステップ S 1 2 において切り出された第 1 及び第 2 関数間の第 2 変更度を、テキスト比較ツールを用いて計測する（ステップ S 1 5）。本実施形態において、第 2 変更度は、例えば第 1 及び第 2 関数間のテキストの差異を表す数値として計測されるものとする。本実施形態における第 2 変更度は、テキストとしての第 1 及び第 2 関数間の変更度に相当する。

【 0 0 9 5 】

20

なお、詳細な説明については省略するが、ステップ S 1 5 においては、前述した第 1 実施形態における変更度と同様に、第 1 及び第 2 関数間でのテキストの差が大きい場合に変更度「大」が計測され、当該第 1 及び第 2 関数間でのテキストの差異が小さい場合に変更度「小」が計測されるような処理が実行されてもよい。

【 0 0 9 6 】

なお、ここでは便宜的にステップ S 1 1 ～ステップ S 1 5 の処理が順に実行されるものとして説明したが、ステップ S 1 3 及び S 1 4 の処理と、ステップ S 1 5 の処理とは、順番が入れ替えられてもよいし、並列に実行されてもよい。

【 0 0 9 7 】

ステップ S 1 5 の処理が実行されると、出力部 1 4 は、ステップ S 1 4 において計測された第 1 変更度と、ステップ S 1 5 において計測された第 2 変更度とを出力する（ステップ S 1 6）。

30

【 0 0 9 8 】

ここで、ステップ S 1 6 においては例えば第 1 及び第 2 変更度を表示デバイス 1 0 7 に表示することができるが、図 1 2 は、第 1 及び第 2 変更度が表示された表示デバイス 1 0 7 の表示画面の一例を示している。

【 0 0 9 9 】

なお、図 1 2 においては、上記したように第 1 変更度として K L ダイバージェンス値（つまり、第 1 及び第 2 関数の関数名の予測結果に基づく確率分布の差異を表す数値）が計測され、第 2 変更度として第 1 及び第 2 関数間のテキストの差異を表す数値が計測された場合を想定している。

40

【 0 1 0 0 】

図 1 2 に示す表示画面 1 0 7 c においては、例えば横軸を第 1 変更度、縦軸を第 2 変更度とするグラフ上に、計測された第 1 及び第 2 変更度の対応関係をプロットすることにより、当該第 1 及び第 2 変更度が表示されている。これによれば、第 1 及び第 2 変更度の比較結果を容易に把握することが可能となる。

【 0 1 0 1 】

なお、図 1 2 に示す領域 4 0 1 に第 1 及び第 2 変更度の対応関係がプロットされる場合には、機能としての第 1 及び第 2 関数間の変更度は小さいが、テキストとしての第 1 及び第 2 関数間の変更度は大きいことを意味している。また、図 1 2 に示す領域 4 0 2 に第 1

50

及び第 2 変更度の対応関係がプロットされる場合には、機能としての第 1 及び第 2 関数間の変更度は大きい、テキストとしての第 1 及び第 2 関数間の変更度は小さいことを意味している。

【 0 1 0 2 】

一方、例えば領域 4 0 3 に第 1 及び第 2 変更度の対応関係がプロットされる場合には、機能としての第 1 及び第 2 関数間の変更度及びテキストとしての第 1 及び第 2 関数間の変更度が概ね同様であることを意味している。

【 0 1 0 3 】

表示画面 1 0 7 c には 1 つの第 1 及び第 2 変更度の対応関係のみがプロットされた例が示されているが、例えば第 1 及び第 2 ソースコードの各々に含まれる複数の関数のうちの変更度が計測される 2 つの関数の組毎に第 1 及び第 2 変更度が計測された場合には、図 1 3 に示すような表示画面 1 0 7 d を表示することも可能である。この表示画面 1 0 7 d によれば、第 1 及び第 2 ソースコード全体の変更度を把握することも可能である。

【 0 1 0 4 】

上記したように本実施形態においては、第 1 ソースコードに含まれる第 1 関数を表すテキストと第 2 ソースコードに含まれる第 2 関数を表すテキストとを比較することによって第 1 及び第 2 関数間の第 2 変更度を計測し、当該計測された第 2 変更度を第 1 変更度とともに出力する構成により、ユーザは、第 2 変更度をも考慮して、第 1 及び第 2 関数間における変更の度合いを把握することができる。

【 0 1 0 5 】

更に、本実施形態においては、上記した図 1 2 及び図 1 3 に示すようなグラフ上に第 1 及び第 2 変更度（の対応関係）を表示することにより、ユーザは、当該第 1 及び第 2 変更度の比較結果を容易に把握することができる。

【 0 1 0 6 】

なお、本実施形態においては第 1 及び第 2 変更度をグラフ上に表示するものとして説明したが、当該第 1 及び第 2 変更度は、表形式等の他の形式で表示されてもよい。更に、第 1 及び第 2 変更度は前述した第 1 実施形態において説明したように変更度「無」、「小」及び「大」のように表されてもよく、このような第 1 及び第 2 変更度を比較可能な態様で表示してもよい。

【 0 1 0 7 】

すなわち、本実施形態においては、第 1 及び第 2 変更度を出力し、当該出力された第 1 及び第 2 変更度をユーザが把握することができる態様であれば、当該第 1 及び第 2 変更度の内容及び表示形式等は、適宜、変更されても構わない。

【 0 1 0 8 】

以上述べた少なくとも 1 つの実施形態によれば、ソースコードに含まれる関数間の変更度を計測することが可能な変更度計測装置、方法及びプログラムを提供することができる。

【 0 1 0 9 】

本発明のいくつかの実施形態を説明したが、これらの実施形態は、例として提示したものであり、発明の範囲を限定することは意図していない。これら実施形態は、その他の様々な形態で実施されることが可能であり、発明の要旨を逸脱しない範囲で、種々の省略、置き換え、変更を行うことができる。これら実施形態やその変形は、発明の範囲や要旨に含まれると同様に、特許請求の範囲に記載された発明とその均等の範囲に含まれるものである。

【符号の説明】

【 0 1 1 0 】

1 0 ... 関数間変更度計測装置、 1 1 ... 入力部、 1 2 ... 関数名予測部、 1 3 ... 変更度計測部、第 1 変更度計測部、 1 4 ... 出力部、 1 5 ... ソースコード管理ツール、 1 6 ... 第 2 変更度計測部、 1 0 1 ... C P U、 1 0 2 ... 不揮発性メモリ、 1 0 3 ... 主メモリ、 1 0 4 ... B I O S - R O M、 1 0 5 ... システムコントローラ、 1 0 6 ... 入力デバイス、 1 0 7 ... 表示デバイス、 1 0 8 ... E C。

10

20

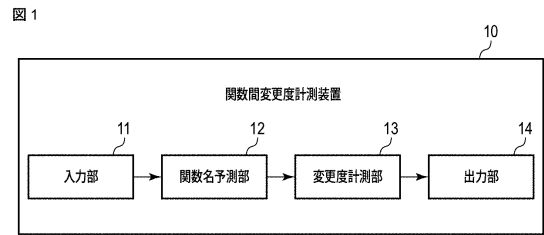
30

40

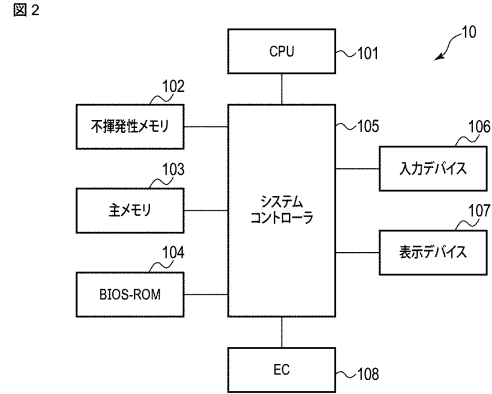
50

【図面】

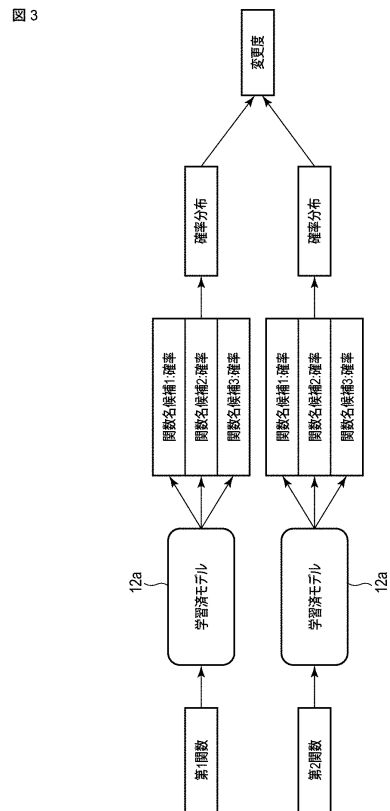
【図 1】



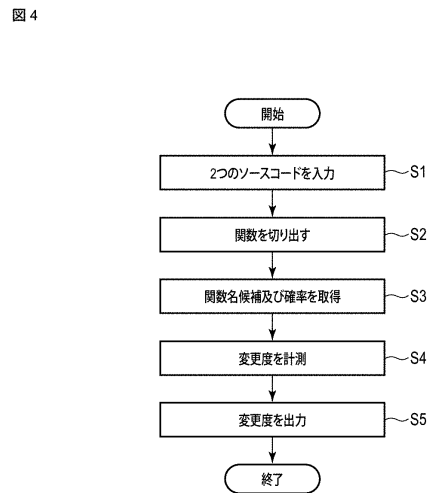
【図 2】



【図 3】



【図 4】



10

20

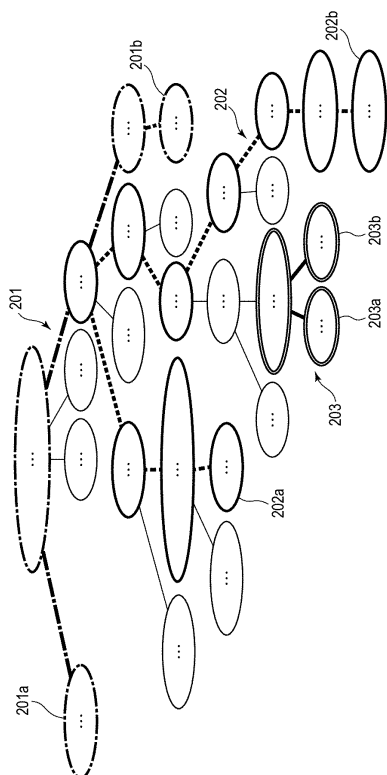
30

40

50

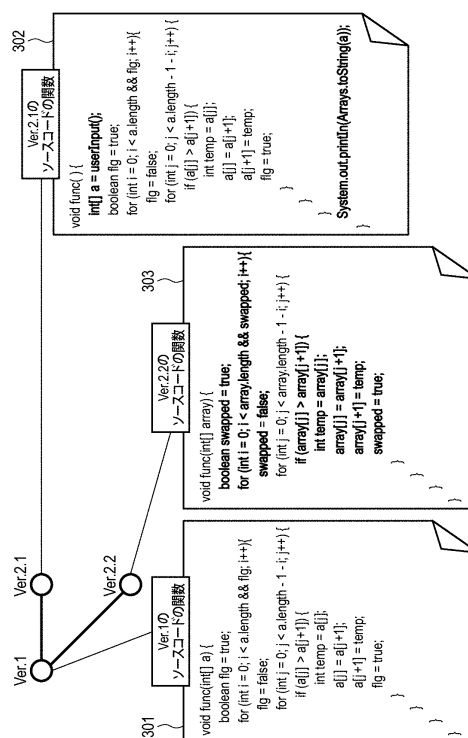
【 図 5 】

图 5



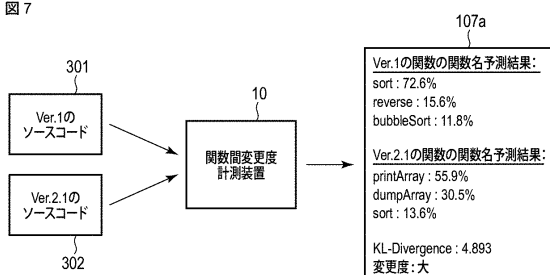
【 図 6 】

图 6



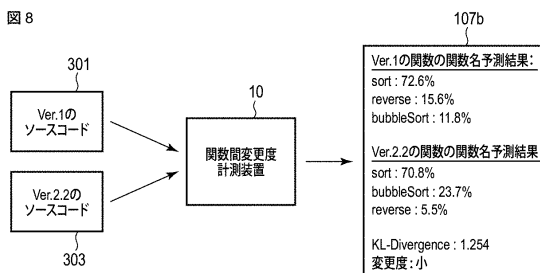
【圖 7】

图 7

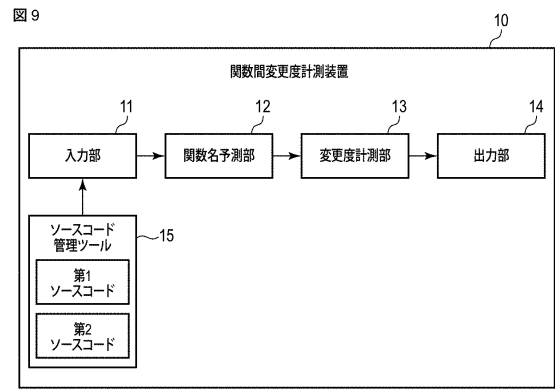


【圖 8】

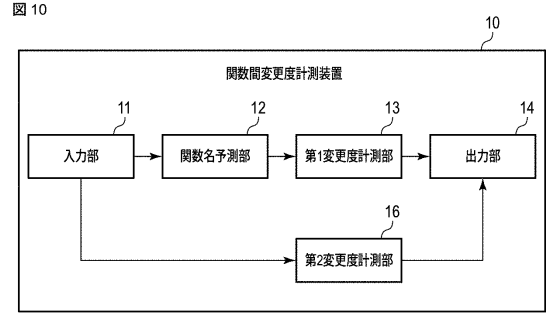
图 8



【図 9】

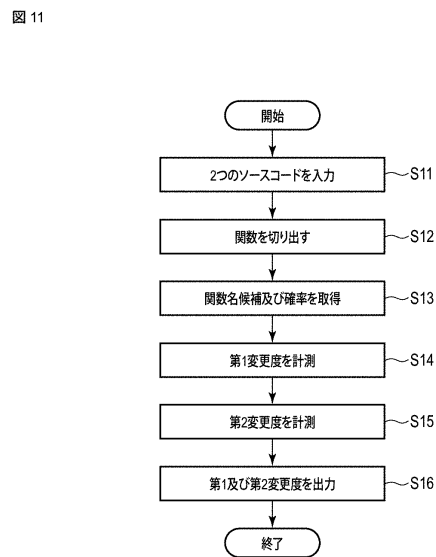


【図 10】

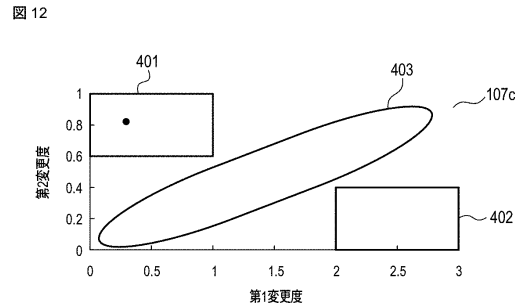


10

【図 11】



【図 12】



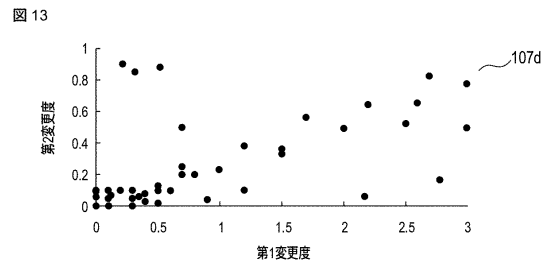
20

30

40

50

【図 13】



10

20

30

40

50

フロントページの続き

(56)参考文献 特開 2 0 2 0 - 1 6 0 8 5 4 (J P , A)
Uri Alon, Meital Zilberstein, Omer Levy, Eran Yahav , code2vec: Learning Distributed Representations of Code , arXiv [online] , 2018年10月30日 , [retrieved on 2024.06.27], retrieved from the Internet: URL: <https://arxiv.org/abs/1803.09473>
Uri Alon, Shaked Brody, Omer Levy, Eran Yahav , code2seq: Generating Sequences from Structured Representations of Code , arXiv [online] , 2019年02月21日 , [retrieved on 2024.06.27], retrieved from the Internet: URL: <https://arxiv.org/abs/1808.01400>
金 明哲 , テキストアナリティクス 1 テキストアナリティクスの基礎と実践 , 2021年03月23日 , pp.137-141
土居通夫、阿萬裕久、山田宏之 , クラスの再利用頻度と保守性の関係に関する一考察 , 電子情報通信学会技術研究報告 , V o l . 1 0 5 N o . 2 0 7 , 2005年07月18日 , pp.25-30

(58)調査した分野 (Int.Cl. , D B 名)
G 0 6 F 8 / 7 7