

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

## (12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21)(22) Заявка: 2016146098, 27.04.2015

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:  
01.05.2014 JP 2014-104705;  
12.06.2014 JP 2014-135075;  
01.09.2014 JP 2014-177578

(43) Дата публикации заявки: 04.06.2018 Бюл. № 16

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на  
национальной фазе: 01.12.2016(86) Заявка РСТ:  
JP 2015/062704 (27.04.2015)(87) Публикация заявки РСТ:  
WO 2015/166913 (05.11.2015)Адрес для переписки:  
129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, стр. 3, ООО  
"Юридическая фирма Городисский и Партнеры"(71) Заявитель(и):  
БЭНКГАРД, ИНК. (JP)(72) Автор(ы):  
ФУДЗИИ Харухико (JP),  
МАЦУДА Суити (JP)(54) СЕРВЕРНАЯ СИСТЕМА, СИСТЕМА СВЯЗИ, ОКОНЕЧНОЕ УСТРОЙСТВО СВЯЗИ,  
ПРОГРАММА, НОСИТЕЛЬ ЗАПИСИ И СПОСОБ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ СВЯЗИ

## (57) Формула изобретения

1. Серверная система, содержащая:

приемник, который принимает через сеть данные от оконечного устройства связи, которое осуществляет связь с серверной системой и подключено к ней;

контроллер, который управляет базой данных, в которой табличные данные записываются совместно с идентификационной информацией для идентификации пользователя, причем табличные данные заранее определены для каждого пользователя оконечного устройства связи и имеют целевые знаки ввода, введенные на оконечном устройстве связи, и фигуры, заранее выделенные соответствующим целевым знакам ввода, которые связаны друг с другом;

процессор указания данных, который указывает, когда данный запрос, назначенный пользователем, от оконечного устройства связи принимается приемником, табличные данные, которые соответствуют пользователю;

процессор извлечения, который извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем на основании указанных табличных данных;

распределитель, который формирует данные для ввода, которые связаны с каждой из извлеченных фигур и которые включают в себя информацию метки, подлежащую

A  
2016146098  
RUR U  
2 0 1 6 1 4 6 0 9 8

использованию, когда соответствующие фигуры отображаются на соответствующем оконечном устройстве связи, и который распределяет сформированные данные для ввода на оконечное устройство связи;

процессор получения, который получает, когда фигуры отображаются на оконечном устройстве связи, на основании распределенных данных для ввода, информацию метки, которая соответствует фигурам, введенным пользователем, от оконечного устройства связи;

процессор определения, который определяет соответствующие фигуры на основании полученной информации метки; и

процессор, который указывает целевые знаки ввода, подлежащие указанию на основании определенных фигур, и который выполняет данный процесс на основании указанных целевых знаков ввода.

## 2. Серверная система по п. 1, в которой

процессор указывает строку знаков, используемую для выполнения данного процесса на основании указанного целевого знака ввода, подлежащего указанию, и выполняет данный процесс на основании указанной строки знаков.

## 3. Серверная система по п. 1, в которой

процессор извлечения извлекает больше фигур, чем количество целевых знаков ввода.

## 4. Серверная система по п. 2, в которой

процессор извлечения извлекает больше фигур, чем количество целевых знаков ввода.

## 5. Серверная система по п. 2, в которой

процессор получения, который получает, строку знаков, имеющий, по меньшей мере, один знак, введенный пользователем, от оконечного устройства связи, и

процессор указывает строку знаков, образованную указанным целевым знаком ввода, и строку знаков, непосредственно вводимую пользователем и используемую для выполнения данного процесса.

## 6. Серверная система по п. 3, в которой

процессор получения, который получает строку знаков, имеющий, по меньшей мере, один знак, введенный пользователем, от оконечного устройства связи, и

процессор указывает строку знаков, образованную указанным целевым знаком ввода, и строку знаков, непосредственно вводимую пользователем и используемую для выполнения данного процесса.

## 7. Серверная система по п. 4, в которой

процессор получения, который получает строку знаков, имеющий, по меньшей мере, один знак, введенный пользователем, от оконечного устройства связи, и

процессор указывает строку знаков, образованную указанным целевым знаком ввода, и строку знаков, непосредственно вводимую пользователем и используемую для выполнения данного процесса.

## 8. Серверная система по п. 1, в которой

каждая из фигур имеет форму, преобразованную с повышением кодом знака, который используется, когда пользователь вводит с помощью устройства ввода, которое используется для ввода данной информации пользователем.

## 9. Серверная система по п. 2, в которой

каждая из фигур имеет форму, преобразованную с повышением кодом знака, который используется, когда пользователь вводит с помощью устройства ввода, которое используется для ввода данной информации пользователем.

## 10. Серверная система по п. 3, в которой

каждая из фигур имеет форму, преобразованную с повышением кодом знака, который используется, когда пользователь вводит с помощью устройства ввода, которое используется для ввода данной информации пользователем.

11. Серверная система по п. 4, в которой каждая из фигур имеет форму, преобразованную с повышением кодом знака, который используется, когда пользователь вводит с помощью устройства ввода, которое используется для ввода данной информации пользователем.
12. Серверная система по п. 3, в которой каждая из фигур имеет форму, преобразованную с повышением кодом знака, который используется, когда пользователь вводит с помощью устройства ввода, которое используется для ввода данной информации пользователем.
13. Серверная система по п. 8, в которой фигура выражается, по меньшей мере, одним из символа, конструкции, картинки и изображения.
14. Серверная система по п. 9, в которой фигура выражается, по меньшей мере, одним из символа, конструкции, картинки и изображения.
15. Серверная система по п. 10, в которой фигура выражается, по меньшей мере, одним из символа, конструкции, картинки и изображения.
16. Серверная система по п. 11, в которой фигура выражается, по меньшей мере, одним из символа, конструкции, картинки и изображения.
17. Серверная система по п. 12, в которой фигура выражается, по меньшей мере, одним из символа, конструкции, картинки и изображения.
18. Серверная система по п. 1, в которой информация метки является позиционной информацией, которая указывает позицию, где фигура отображается на окончном устройстве связи.
19. Серверная система по п. 2, в которой информация метки является позиционной информацией, которая указывает позицию, где фигура отображается на окончном устройстве связи.
20. Серверная система по п. 3, в которой информация метки является позиционной информацией, которая указывает позицию, где фигура отображается на окончном устройстве связи.
21. Серверная система по п. 4, в которой информация метки является позиционной информацией, которая указывает позицию, где фигура отображается на окончном устройстве связи.
22. Серверная система по п. 5, в которой информация метки является позиционной информацией, которая указывает позицию, где фигура отображается на окончном устройстве связи.
23. Серверная система по п. 8, в которой информация метки является позиционной информацией, которая указывает позицию, где фигура отображается на окончном устройстве связи.
24. Серверная система по п. 1, в которой для каждого из пользователей обеспечивается таблица, причем таблица является видимой и имеет множество фигур, причем каждая из множества фигур располагается в заранее определенной позиции в матрице, причем каждая из множества фигур отличается от других типом, и процессор извлечения извлекает множество фигур, расположенных в конкретной( $m$ ) строке или столбце матрицы в таблице.
25. Серверная система по п. 2, в которой для каждого из пользователей обеспечивается таблица, причем таблица является

видимой и имеет множество фигур, причем каждая из множества фигур располагается в заранее определенной позиции в матрице, причем каждая из множества фигур отличается от других типом, и

процессор извлечения извлекает множество фигур, расположенных в конкретной(м) строке или столбце матрицы в таблице.

26. Серверная система по п. 3, в которой

для каждого из пользователей обеспечивается таблица, причем таблица является видимой и имеет множество фигур, причем каждая из множества фигур располагается в заранее определенной позиции в матрице, причем каждая из множества фигур отличается от других типом, и

процессор извлечения извлекает множество фигур, расположенных в конкретной(м) строке или столбце матрицы в таблице.

27. Серверная система по п. 4, в которой

для каждого из пользователей обеспечивается таблица, причем таблица является видимой и имеет множество фигур, причем каждая из множества фигур располагается в заранее определенной позиции в матрице, причем каждая из множества фигур отличается от других типом, и

процессор извлечения извлекает множество фигур, расположенных в конкретной(м) строке или столбце матрицы в таблице.

28. Серверная система по п. 5, в которой

для каждого из пользователей обеспечивается таблица, причем таблица является видимой и имеет множество фигур, причем каждая из множества фигур располагается в заранее определенной позиции в матрице, причем каждая из множества фигур отличается от других типом, и

процессор извлечения извлекает множество фигур, расположенных в конкретной(м) строке или столбце матрицы в таблице.

29. Серверная система по п. 8, в которой

для каждого из пользователей обеспечивается таблица, причем таблица является видимой и имеет множество фигур, причем каждая из множества фигур располагается в заранее определенной позиции в матрице, причем каждая из множества фигур отличается от других типом, и

процессор извлечения извлекает множество фигур, расположенных в конкретной(м) строке или столбце матрицы в таблице.

30. Серверная система по п. 1, в которой

процессор извлечения изменяет конкретную(ый) извлечен(ую)й строку или столбец матрицы в таблице при формировании данных для ввода каждый раз, когда извлекается данная обработка или указываются фигуры, и извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем.

31. Серверная система по п. 2, в которой

процессор извлечения изменяет конкретную(ый) извлечен(ую)й строку или столбец матрицы в таблице при формировании данных для ввода каждый раз, когда извлекается данная обработка или указываются фигуры, и извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем.

32. Серверная система по п. 3, в которой

процессор извлечения изменяет конкретную(ый) извлечен(ую)й строку или столбец матрицы в таблице при формировании данных для ввода каждый раз, когда извлекается данная обработка или указываются фигуры, и извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем.

33. Серверная система по п. 4, в которой

процессор извлечения изменяет конкретную(ый) извлечен(ую)й строку или столбец

матрицы в таблице при формирования данных для ввода каждый раз, когда извлекается данная обработка или указываются фигуры, и извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем.

34. Серверная система по п. 5, в которой

процессор извлечения изменяет конкретную(ый) извлечен(ую)й строку или столбец матрицы в таблице при формирования данных для ввода каждый раз, когда извлекается данная обработка или указываются фигуры, и извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем.

35. Серверная система по п. 8, в которой

процессор извлечения изменяет конкретную(ый) извлечен(ую)й строку или столбец матрицы в таблице при формирования данных для ввода каждый раз, когда извлекается данная обработка или указываются фигуры, и извлекает фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем.

36. Серверная система по п. 1, в которой

целевой знак ввода включает в себя числовые знаки от 0 до 9.

37. Серверная система по п. 1, в которой

целевой знак ввода включает в себя английские знаки от A до Z.

38. Серверная система по п. 1, в которой

процессор выполняет процесс банковской очистки, как данный процесс, на основании информации счета, указанный указанным целевым знаком ввода, причем информация счета включает в себя, по меньшей мере, один из номера счета пользователя, суммы денежного перевода, номера счета банковской организации и номера счета филиала.

39. Система связи, содержащая:

серверную систему по п. 1; и

множество оконечных устройств связи, которое осуществляет связь с серверной системой и подключены к ней через сеть.

40. Оконечное устройство связи, которое подключено к серверной системе, которая выполняет различные процессы, через сеть и которое предоставляет пользователю различные услуги, передавая/принимая данные на/от серверную/ой систему/ы, причем оконечное устройство связи содержит:

процессор получения, который получает часть табличных данных, совместно с информацией управления для управления, по меньшей мере, позициями отображения для отображения фигур на дисплее, от серверной системы, причем табличные данные являются табличными данными, заранее определенными для каждого пользователя, причем табличные данные включают в себя целевые знаки ввода, которые вводятся пользователем, и фигуры, которые заранее выделяются соответствующим целевым знакам ввода, причем целевые знаки ввода и фигуры в табличных данных связаны друг с другом;

приемник, который принимает операцию ввода пользователя в соответствии с изображением, отображаемым на основании полученных табличных данных;

процессор указания, который указывает позиции отображения, соответствующие фигурам, назначенным пользователем, в ответ на операцию ввода; и

передатчик, который передает информацию, которая указывает позиции отображения, соответствующие указанным фигурам, на серверную систему.

41. Способ осуществления связи, содержащий этапы, на которых:

принимают, через сеть, данные от оконечного устройства связи, которое осуществляет связь с серверной системой и подключено к ней;

управляют базой данных, в которой табличные данные записываются совместно с идентификационной информацией для идентификации пользователя, причем табличные данные заранее определены для каждого пользователя оконечного устройства связи

и имеют целевые знаки ввода, введенные на окончном устройстве связи, и фигуры, заранее выделенные соответствующим целевым знакам ввода, которые связаны друг с другом;

указывают, когда принимается данный запрос, назначенный пользователем, от окончного устройства связи, табличные данные, которые соответствует пользователю;

извлекают фигуры, которые соответствуют целевым знакам ввода, подлежащим указанию пользователем на основании указанных табличных данных;

формируют данные для ввода, которые связаны с каждой из извлеченных фигур и которые включают в себя информацию метки, подлежащую использованию, когда соответствующие фигуры отображаются на соответствующем окончном устройстве связи, и который распределяет сформированные данные для ввода на окончное устройство связи;

получают, когда фигуры отображаются на окончном устройстве связи, на основании распределенных данных для ввода, информацию метки, которая соответствует фигурам, введенным пользователем, от окончного устройства связи;

определяют соответствующие фигуры на основании полученной информации метки; и

указывают целевые знаки ввода, подлежащие указанию на основании определенных фигур, и который выполняет данный процесс на основании указанных целевых знаков ввода.