

(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 102625725 A

(43) 申请公布日 2012. 08. 01

(21) 申请号 201080037272. 9

代理人 徐小会 王忠忠

(22) 申请日 2010. 06. 16

(51) Int. Cl.

(30) 优先权数据

A63F 9/24 (2006. 01)

61/187733 2009. 06. 17 US

(85) PCT申请进入国家阶段日

2012. 02. 17

(86) PCT申请的申请数据

PCT/US2010/038865 2010. 06. 16

(87) PCT申请的公布数据

WO2010/148118 EN 2010. 12. 23

(71) 申请人 安姆普拉公司

地址 美国加利福尼亚州

(72) 发明人 S·V·拉延 N·苏比安 M·坦尼如

(74) 专利代理机构 中国专利代理(香港)有限公司

司 72001

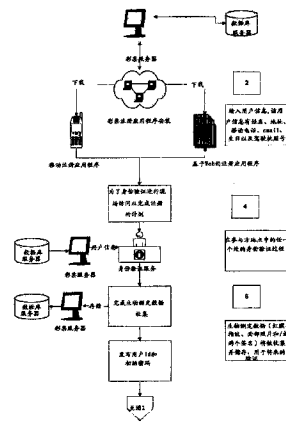
权利要求书 2 页 说明书 8 页 附图 13 页

(54) 发明名称

基于因特网和移动技术的安全彩票系统和方法

(57) 摘要

提供了一种用于安全电子管理服务的系统和方法。所述系统和方法能够消除彩票的玩家前往授权的零售商的需要,这是因为能够随时随地通过因特网使得购买变得容易。此外,利用所述系统,中奖的券或游戏被自动地识别,并且购买者被立即通知,并且将利用各种电子机制对中奖者进行通知,并且能够根据州法律进行奖金支付,并且奖金将被自动地分配到中奖者的帐户。所述系统和方法还能够用在如银行业务系统和投票系统的相似应用中,在这些系统中,较高水平的安全性标准、对购买者和系统交易的责任承担、以及对这些交易的验证是需要的。



1. 一种使用生物测定来完成彩票的标记的方法,所述方法包括:  
下载彩票应用程序到用户的电脑;  
从所述用户收集生物测定数据;以及  
利用所收集的生物测定数据鉴定希望购买彩票的用户。
2. 根据权利要求1所述的方法,其中,收集所述生物测定数据还包括在身份验证办公室收集用户的生物测定数据。
3. 根据权利要求2所述的方法,其中,收集所述生物测定数据还包括通过用户收集用户的生物测定数据以及通过远程身份验证办公室验证所收集的生物测定数据。
4. 根据权利要求1所述的方法,其中,下载所述彩票应用程序还包括输入被存储在彩票系统中的用户信息,其中所述用户信息包括用户的地址;并且还包括为彩票存在的每个区域存储一组彩票数据,所述一组彩票数据包括用于特定区域的一组彩票游戏,并且基于用户的地址将一组彩票游戏显示给用户。
5. 根据权利要求1所述的方法,还包括由彩票系统自动地通知用户何时用户在彩票游戏中中奖了以及自动地从彩票系统分配奖金给用户。
6. 根据权利要求1所述的方法,还包括对彩票游戏设定购买限制。
7. 根据权利要求6所述的方法,其中,设定购买限制还包括可基于用户的收入、用户的收入档次、用户的一般工作分类和针对特定地址的工作分类中的一项或多项来设定购买限制。
8. 根据权利要求1所述的方法,还包括通过比较消费者数据的数据文件、合作方的文件以及彩票服务器的文件来解决争端。
9. 根据权利要求4所述的方法,还包括在将特定彩票游戏下载到用户处之前确认用户在所述特定彩票游戏的区域中的存在。
10. 根据权利要求9所述的方法,其中,确认用户在特定彩票游戏的区域中的存在还包括验证用户用来下载彩票游戏的计算设备的位置。
11. 一种使用生物测定来完成彩票的标记的系统,其中所述方法包括:  
彩票系统;  
能够通过链路连接于所述彩票系统的一个或多个计算设备,每个计算设备都允许用户与所述彩票系统交互;  
其中,所述彩票系统下载彩票应用程序到特定用户的计算设备、从用户收集生物测定数据以及利用所收集的生物测定数据鉴定希望购买彩票的用户。
12. 根据权利要求11所述的系统,其中,所述彩票系统在与所述彩票系统相关联的身份验证办公室收集用户的生物测定数据。
13. 根据权利要求11所述的系统,其中,所述彩票系统通过用户收集用户的生物测定数据,并且所述彩票系统通过与所述彩票系统相关联的远程身份验证办公室验证所收集的生物测定数据。
14. 根据权利要求11所述的系统,其中,所述彩票系统存储用户信息,其中所述用户信息包括用户的地址,并且其中所述彩票系统为彩票存在的每个区域存储一组彩票数据,所述一组彩票数据包括用于特定区域的一组彩票游戏,并且所述彩票系统基于用户的地址将一组彩票游戏显示给用户。

15. 根据权利要求 11 所述的系统,其中,所述彩票系统自动地通知用户何时用户在彩票游戏中中奖了以及自动地分配奖金给用户。

16. 根据权利要求 11 所述的系统,其中,所述彩票系统对彩票游戏设定购买限制。

17. 根据权利要求 16 所述的系统,其中,所述彩票系统基于用户的收入、用户的收入档次、用户的一般工作分类和针对特定地址的工作分类中的一项或多项来对彩票游戏设定购买限制。

18. 根据权利要求 11 所述的系统,其中,所述彩票系统通过比较消费者数据的数据文件、合作方的文件以及彩票服务器的文件来解决争端。

19. 根据权利要求 14 所述的系统,其中,所述彩票系统在特定彩票游戏被下载到用户处之前确认用户在所述特定彩票游戏的区域中的存在。

20. 根据权利要求 19 所述的系统,其中,所述彩票系统验证用户用来下载彩票游戏的计算设备的位置。

21. 根据权利要求 11 所述的系统,其中,每个计算设备还包括个人计算机、平板电脑、移动电话、智能手机中的一种。

22. 一种使用生物测定来完成彩票的标记的系统,所述方法包括:

电子管理系统;

能够通过链路连接于所述电子管理系统的一个或多个计算设备,每个计算设备都允许用户与所述电子管理系统交互;

其中,所述电子管理系统下载电子管理应用程序到特定用户的计算设备、从用户收集生物测定数据以及利用所收集的生物测定数据鉴定希望购买彩票的用户。

23. 根据权利要求 22 所述的系统,其中,所述电子管理应用程序是彩票应用程序,并且所述电子管理系统是彩票系统。

## 基于因特网和移动技术的安全彩票系统和方法

[0001] 优先权要求 / 相关申请

[0002] 本专利申请根据 35USC 119(e) 要求在 2009 年 6 月 17 日提交的名为“基于因特网和移动技术的安全彩票系统和方法”的美国临时专利申请序列 No. 61/187, 733 的权益, 并根据 35USC 120 要求其优先权。该临时专利申请的全部内容通过参引的方式被并入到本专利申请中。

### 技术领域

[0003] 本公开内容总的涉及安全电子管理服务系统和方法, 并且特别地涉及利用因特网和移动技术实现的安全彩票 (lottery) 系统和方法。

### 背景技术

[0004] 当前, 购买者需要访问由州彩票管理中心授权的零售店来购买彩票或基诺券或玩游戏, 其中彩票可以包括基诺。在州内和州之间前往授权的零售商的需要被认为是人们完全不去购买彩票或者使用未授权的彩票转售商来通过邮寄方式购买的原因。

[0005] 中奖者不能在它们中奖时得到通知, 并且当彩票被丢失、毁坏或者忘记时, 中奖的彩票保持不被认领。另外, 认领奖金需要再次访问零售店或彩票管理机构附近的办公室。

[0006] 州法律要求由零售商或售卖机对彩票或基诺券的购买者的年龄进行验证, 并且还没有哪个州使用基于因特网的在线彩票和基诺系统, 这部分地是因为还没有生物测定 (biometric) 装置来验证因特网购买者的年龄和身份。为了玩如扑克、轮盘赌或类似的游戏, 玩家需要前往如赌场或棋牌室的实体地点。

[0007] 因此, 理想的是提供一种解决了上述限制的安全彩票系统和方法, 并且本公开内容正是针对于此目的。

### 附图说明

[0008] 图 1 和 2 示出了安全彩票系统和方法的第一实施例;

[0009] 图 3 和 4 示出了用户能够玩彩票游戏的安全彩票系统和方法的另一实施例;

[0010] 图 5 示出了用来向用户分配奖金的安全彩票系统和方法;

[0011] 图 6 示出了用来存储游戏的安全彩票系统和方法;

[0012] 图 7 示出了用来查看存储的游戏的安全彩票系统和方法;

[0013] 图 8 示出了用来解决争端的安全彩票系统和方法;

[0014] 图 9 示出了安全彩票系统和方法的系统配置的示例;

[0015] 图 10 示出了用来安全地处理支付的安全彩票系统和方法;

[0016] 图 11 示出了安全彩票系统和方法的安全性的详情;

[0017] 图 12 示出了用户能够玩彩票游戏的安全彩票系统和方法的替代实施例; 以及

[0018] 图 13 示出了安全彩票系统和方法能够用来向用户分配奖金的替代方式。

## 具体实施方式

[0019] 本公开内容特别适用于如下面描述并示出的基于因特网和移动技术的安全彩票系统和方法,并且将在该背景下对所述系统和方法进行描述。然而,应当理解,所述安全彩票系统和方法具有更大的实用性,因为能够利用除具体公开的技术以外的不同技术来执行所述系统和方法。

[0020] 利用下面描述的系统和方法,消除了前往授权的零销商的需要,这是因为能够随时随处地通过因特网使得购买变得容易。本发明通过提供来自移动电话或来自计算机的计算机用户界面系统来购买彩票或基诺券或玩游戏而解决了这些问题。此外,利用该系统,中奖的券或游戏被自动地识别并且购买者被立即通知,并且中奖者将以 SMS 或 eMail 的电子机制中的任何一种或者在玩游戏的同时被通知。另外,利用所述系统和方法,根据州法律进行奖金支付,并且奖金将被自动地分配到中奖者的账户。所述系统和方法使用安全的生物测定和签名验证系统用于年龄验证和登录过程,其中所述生物测定和签名验证系统对所有交易承担责任,以挫败任何欺骗系统的尝试。现在将更详细地描述所述系统和方法的各种实施例。

[0021] 图 1 和 2 示出了安全彩票系统和方法的第一实施例。所述方法可以包括注册安装过程 2、身份验证过程 4、生物测定数据收集过程 6、应用程序安装过程 8、登录过程 10 以及生物测定验证过程 12。在下面描述的图中,在图中所示的硬件和软件元件利用链路以有线或无线的方式彼此链接/连接。例如,每个用户都可以使用计算设备与彩票系统(和彩票服务器)交互,其中该计算设备通过链路连接于彩票系统。

[0022] 在过程 2 中,购买者需要通过登录应用程序的网址来下载注册应用程序。本文中的“应用程序”指的是软件,而不是用彩票的购买者完成的表格或文件。样本 1 是 Error! Hyperlink reference not valid(错误!超链接引用无效)。作为替代,可以允许使用过程 46(在图 12 中示出),其中在过程 46 中,自认证模式可用。替代性路径将由相应的彩票代理商来确定。

[0023] 在过程 4 中,购买者必须前往合作方的实体地点之一(即,州政府办公室或授权的代理商)以准备身份验证。作为替代,在过程 50 中,购买者的收集的数据将在远程被手动地或自动地验证,以批准购买者玩游戏。

[0024] 在过程 6 中,在同一合作方的地点处,购买者需要提供生物测定数据以供存储。生物测定认证可以使用以下方式中的一个或全部:a)虹膜(Iris)照片;b)一个或多个指纹;c)一个或多个面部照片;d)一个或多个声纹;以及 e)一个或多个签名。作为替代,在过程 48 中,购买者可以被注册应用程序要求提供所有的必要文件而无需前往任何实体地点。这些自收集数据将被存储在服务器中,以在将来的登录、用户简档改变目的中使用、购买彩票或玩游戏、以及接收中奖者的奖金等。

[0025] 在过程 8 中,购买者将接收彩票应用程序链接以下载并安装,或者在生物测定收集中心。可替代地,代理商可以为购买者安装应用程序。过程 10 需要购买者通过提供用于身份的用户 id 和密码来登录应用程序。在移动电话和基于 web 的应用中,初始的缺省询问都将是用户 id 和密码。应用程序可以根据其能力和美观考虑而具有多个页面或单个页面。过程 12 将要求购买者提供生物测定输入以完成针对年龄验证的个人验证的鉴定。该第三个询问将基于附接于设备的生物测定设备类型。应用程序代理商将收集关于购买者的设备

的信息,并将配置合适的生物测定鉴定机制。例如,如果移动电话具有摄像头,那么应用程序将配置 IRIS 扫描或面部扫描。

[0026] 图 3 和 4 示出了安全彩票系统和方法的另一个实施例,在该实施例中,用户能够玩彩票游戏。该方法可以包括服务器数据获取过程 14、游戏显示过程 16、玩游戏过程 18、购物车 (cart) 内容过程 20、结账过程 22、支付呈现过程 24、利用生物测定签名结束过程 26、接收中奖者通知过程 26、接收中奖者通知过程 28、观看奖金分配过程 30 以及退出过程 32。

[0027] 在过程 14 中,彩票应用程序下载数据以建立必要的呈现给购买者,以利用其它适当的数据来玩游戏 / 彩票,从而支持每个游戏。利用过程 16,购买者能够选择要玩的游戏。过程 18 通过显示玩游戏的规则或有效时间以及游戏的奖金而允许购买者玩游戏。

[0028] 在过程 20 中,应用程序对后付费的游戏示出所有已经玩过但还没有付费的彩票游戏,并对预付费的游戏示出所有已经玩过且完成的彩票游戏。在过程 22 中,购买者能够进行结账,从而为后选择付费游戏进行支付,其中后选择付费游戏是购买者必须在支付前首先选择号码的游戏。过程 24 显示支付选项以选择进行游戏的支付。在过程 26 中,作为购买者在当前一段时间中玩过的游戏的一部分,购买者可能需要使用生物测定程序之一来完成购买。彩票代理商或其彩票卖方将决定哪种类型的安全特征将被包括作为购买完成的一部分。

[0029] 在过程 28 中,中奖者将仅仅在购买者是中奖者的情况下才得到通知。在设定选项中,购买者能够选择即使在他 / 她不是中奖者的情况下也能够接收通知。作为自认证模式的替代,如图 13 所示,将在过程 54 中发送有条件的但是类似的通知。如果存在中奖者需要前往彩票代理商办公室以验证该认证的需要,则通知可以不同。如果彩票代理商判定中奖者 - 购买者的认证需要现场验证,则可能需要过程 56。利用过程 30,购买者能够进入应用程序以检查是哪个游戏、奖金是多少以及资金存入了哪个账户。过程 32 是从应用程序完全退出的退出过程。彩票应用程序确定权限,收集该权限内的允许游戏、语言、用户偏好、数据和时间以判断哪些游戏是允许玩的,判断游戏是预付费还是后付费的,并且判断设备的支持这些游戏的能力。通常,在很多情形下,购买彩票是后付费的,因为购买者首先需要选择要购买的彩票,而玩单个用户或多个用户的游戏是预付费的。当购买者需要基于彩票代理商的要求进行支付时,支付应用程序可以从购买者收集更多的生物测定数据以完成交易,从而确保他 / 她开始活动并授权该活动。例如,在智能手机中,如果其支持手写,那么其可以收集来自触摸板的签名,或者如果其支持语音录入,那么声音数据将被收集。

[0030] 图 5 示出了用来向用户分配奖金的安全彩票系统和方法。该方法可以包括接收中奖者通知过程 28、查看奖金分配过程 30 以及退出过程 32。在过程 28 中,中奖者将仅在购买者是中奖者的情况下得到通知。在设定选项中,购买者能够选择即使在他 / 她不是中奖者的情况下也能够接收通知。作为自认证模式的替代,如图 13 所示,将在过程 54 中发送有条件的但是类似的通知。如果存在中奖者需要前往彩票代理商办公室以验证该认证的需要,则通知可以不同。如果彩票代理商判定中奖者 - 购买者的认证需要现场验证,则可能需要过程 56。利用过程 30,购买者能够进入应用程序以检查是哪个游戏、奖金是多少以及资金存入了哪个账户。过程 32 是从应用程序完全退出的退出过程。如果移动电话是购买者的主要选择设备,那么 SMS 消息被作为通知被发送。如果计算机是主要选择设备,那么 email 将随中奖者通知发送。购买者需要登录应用程序以查看通知的完整详情。如果购买者已经

完成了弄清楚他 / 她的认证的所有必要步骤和其他与税相关的信息时,那么他 / 她可以具有将资金转向何处的最后选择。如果购买者已经选定了接收资金的地方,那么可能出现是否不存在与其关联的条件。否则,应用程序将引导他 / 她在转移奖金前完成彩票代理商的要求。

[0031] 图 6 示出了用来存储游戏的安全彩票系统和方法。该方法可以包括支付呈现过程 24 和存储玩过的游戏过程。过程 34 示出了前面玩过的游戏存储在何处以及安全密钥是如何保护数据的。例如,如果购买者以每张彩票价值 \$1 购买了价值为 \$20 的一些彩票。这 20 张彩票的信息加上购买详情将首先被用安全密钥 1 加密,该安全密钥 1 为购买者的密钥。该加密的数据将被发送至彩票服务器,在彩票服务器处其再次被用安全密钥 2 加密,该安全密钥 2 是彩票服务器产生的密钥,然后该已经被两次加密的数据将被用安全密钥 3 加密,该安全密钥 3 是彩票代理商或其系统合作方产生的密钥。彩票代理商具有关于安全密钥 3 的选项:在何处创建安全密钥 3,即,是否允许由彩票服务器代表彩票代理商及其系统合作方来创建安全密钥 3 或者由彩票代理商或其系统合作方的服务器来创建安全密钥 3;以及将安全密钥 3 存储在何处,即,将安全密钥 3 存储在彩票服务器处还是存储在彩票代理商或其系统合作方的服务器处。为了成功地打开数据文件,彩票服务器需要所有的密钥以显示实际的内容。购买者将被给出将数据和密钥保存在何处的选项:数据和密钥可以处于设备本身中,或者处于能够由他 / 她管理的远程安全数据存储系统中。该远程安全数据存储可以由彩票服务提供商或第三方数据存储服务提供商来提供。

[0032] 图 7 示出了用来查看存储的游戏的安全彩票系统和方法。该方法可以包括重新获得前面玩过的游戏过程 36。利用过程 36,应用程序示出其如何接收前面玩过的游戏。购买者可能希望看到他 / 她以前购买的旧券或玩过的游戏和他 / 她的状态。这可以帮助他 / 她进行参考以制订将来如何购买那些券或玩游戏的行动计划。如果他 / 她先前中奖过,那么应用程序还可以具有关于中奖的细节。

[0033] 图 8 示出了用来解决争端的安全彩票系统和方法,其具有对任何争端比较存储数据过程 38。在过程 38 中,过程示出了其如何解决购买者与彩票代理商之间的任何争端。有时,购买者由于各种原因而希望检查整个过程或一部分过程的有效性,这些原因包括他 / 她相信他 / 她购买了他 / 她中奖了的券或玩过他 / 她中奖了的游戏。不仅如此,他 / 她可能希望弄清楚券和游戏是否真的包括在了博彩过程中。无论是什么原因,购买者都提出了争端券。该情况来到了服务器。根据由彩票服务器和彩票代理商建立和确定的配置中的设定,争端解决可以在自动工作流路径中完成以解决争端,或者可以适当地设置手动过程以处理争端或者两者的组合。在所有这三种情况下,彩票服务器都将收集存储在三个不同位置的三个数据文件以及三个不同的密钥:一个来自购买者,另一个来自彩票服务器,最后一个来自彩票代理商或其系统合作方服务器。彩票服务器对具有所有这三个加密的密钥的所有这些数据文件以相反的顺序解密,以获得清楚的文本文件,并且显示内容。如果不存在任何差别,则认为争端得以解决。如果存在任何差别,则发生手动干预以处理争端。在手动过程期间,如果差别是由于购买者数据的任何类型的变化引起,那么只有存储在彩票服务器中的数据 and 彩票代理商或其系统合作方的服务器的数据将与所有这三个密钥一起使用,以进行比较。

[0034] 图 9 示出了可以包括系统配置过程 40 的安全彩票系统和方法的系统配置的示例。

过程 40 示出了将针对每个国家或州或任何设置（如购买限制、要使用的语言、允许玩哪些游戏、销售限制、将对中奖扣除的州、联邦和 / 或地方税、以及任何其他需要包括的限制）设定的系统配置。数据的类型为表格的形式，以针对其构成示出由彩票代理商创建的配置的特性。彩票类别表将具有国家和 / 或州，以识别可用的彩票，并且能够创建新的彩票类别，或者能够收回或暂时停止现有的彩票类别。该表将具有关于其绘制频率、具有不同的匹配数组组合的奖金、券的价值、起始日期和时间、绘制数据和时间等的详情。安全设置表将包括如在何时（在注册期间，在购买时，以及在中奖时等）从购买者收集哪些信息的信息。其还具有关于允许的生物测定数据的类型和何时使用的信息。一旦这些系统配置被设定，当购买者登录时，并且基于他 / 她的位置，特定配置将被应用以控制总体上的购买券或玩游戏。例如，在购买限制下，彩票系统可以基于各种标准（如用户的收入或收入档次、用户的一般工作分类或按用户地址的工作分类）对特定用户或所有彩票游戏设定彩票游戏购买限制。作为另一个示例，对于特定区域内的每一个彩票游戏，系统在允许用户购买彩票游戏之前基于所连接的设备的数据、所连接的设备中的代理商数据和 / 或关于所连接的设备的服务器数据（其中所连接的设备是由用户使用以便与彩票系统交互的计算设备）的组合来确认用户在彩票游戏的特定边界 / 区域中的存在。计算设备可以是基于处理单元的具有存储器和连接性的设备，使得计算设备能够如上所述地与彩票系统进行交互。例如，计算设备可以是个人计算机、平板电脑、移动电话、智能手机等。

[0035] 图 10 示出了用来安全处理支付的安全彩票系统和方法，其中该方法可以包括如上所述的登录过程 10 和生物测定验证过程 12 以及支付应用过程 42。支付应用过程 42 可以是单独的应用程序或是彩票应用程序的一部分。在过程 42 中，购买者下载支付应用程序以输入将在稍后他 / 她购买彩票游戏时使用的付款手段。例如，支付选项 1 可以来自银行活期存款帐户，并且支付选项 2 可以是信用卡帐户。甚至一个支付选项可以等同于现金支付或对帐户内的支票存款。允许操作的帐户类型取决于每个彩票代理商的权限。在支付应用程序中，购买者可以具有多种支付手段，但在使用其用于彩票或游戏的购买期间，其将限制于彩票代理商允许的支付手段。

[0036] 图 11 示出了安全彩票系统和方法的安全性的详情，其中该方法可以包括安全性设备使用方案 44，该方案 44 是安全性系统在客户与服务器之间连接以用于鉴定的可能方式。如果购买者的设备具有摄像机、麦克风和 / 或指纹扫描器，那么基于允许收集的生物测定数据并且以这些数据应当被收集的顺序（这些都在系统配置期间由彩票代理商设定），彩票服务器迫使设备收集这些数据。例如，如果设备具有所有这三种输入设备：摄像机、麦克风和指纹扫描器，但是彩票代理商的设置仅允许收集面部扫描和声纹，那么指纹扫描将不配置在该权限内。在面部扫描期间，彩票生物测定数据收集模块将开启摄像机，并将向用户给出何时开始和结束面部扫描的记录的信息。在该过程期间，其可以以随机化的快照或仅仅一个快照收集视频的完整记录。收集到的数据将被发送至服务器以用于存储、验证过程以及将来登录以使用应用程序。该首次面部扫描图像将在质量保证测试后被存储在服务器中。当购买者下次登录时，将进行新的面部扫描快照，并且新的面部扫描快照将与已经存储的一个面部扫描快照进行比较。如果比较落在特定阈值范围内，那么将允许购买者成功地进入应用程序。

[0037] 图 13 示出了安全彩票系统和方法能够被用来向用户分配奖金的替代方式，其中

使用认证过程 52 来代替图 5 中的自认证过程 28。另外,中奖者信息和分配过程 54 用作对图 5 所示的过程 30 的替代。此外,退出过程 58 用作对自认证模式中的退出的替代。

[0038] 步骤或元件之间的关系

[0039] 过程 2、4 和 8 被组合在一起,用于注册、身份验证以及生物测定数据收集的目的,用于鉴定。完成这些步骤将允许购买者存取彩票应用程序及其彩票游戏。在过程 2 中,购买者获得应用程序的注册部分以创建他/她的用户简档。利用该用户简档,购买者访问所列地点中的一个,以提供认证、年龄证明和生物测定数据。过程 46、48 和 50 是用于同一注册过程的替换路径,但处于如图 12 所示的自认证模式。彩票代理商能够决定在该注册过程期间收集什么,并且推迟其一部分,直至购买者赢得彩票或游戏。

[0040] 过程 10、12、14、16、18、20、22、24、26 和 30 被组合在一起,以示出彩票应用程序如何工作。其还示出了登录和生物测定鉴定过程。如果存在任何附加的现场认证要求需要满足,用于 30 的替代过程以不同内容示出了在图 13 中的自认证模式中的过程 54 中。如果这样,过程 56 将被执行。

[0041] 过程 28 示出了购买者与彩票服务器之间的 SMS/eMail 通信。相似的通信步骤示出了在图 13 中的过程 52 中,作为对用于自认证模式的过程 28 的替代。其检查在能够分配奖金前需要满足的任何附加要求。

[0042] 过程 32 是所有的组在退出应用程序时的共同步骤。过程 34 和 36 用来示出购买者玩过的数据如何正在被存储并正在被重新获得以供以后参考。过程 38 描绘了争端解决方案,并且过程 40 示出了配置设定从彩票代理商或彩票卖方系统到彩票服务器到彩票应用程序的流程。步骤 42 从购买者收集支付信息并将该支付信息馈送给彩票应用程序,使得购买者能够完成彩票游戏的购买。购买者能够对支付应用程序中的支付信息进行改变,这反映在彩票应用程序中。系统操作

[0043] 在过程 22 中,购买者下载注册应用程序以进行注册,从而提供个人数据,这些数据包括但不限于根据每个州的规则的姓名、地址、驾驶执照号码、SSN、生日、email、移动号码等,这将创建出用户简档。在接收来自购买者的这些输入时,彩票服务器将向购买者给出要前往的地址的列表,用于身份验证和生物测定和/或照片数据收集。该验证和数据收集要求将由过程 40 限定,其是系统配置设定。运行彩票系统的彩票代理商或彩票卖方将根据每个州的法律限定这些。数据收集部完成注册过程,并且初始用户 ID 和密码将被提供给购买者以与彩票应用程序一起使用。所述地址可以是州政府办公室或由政府批准收集数据的私人代理商。在完成注册后,彩票服务器通过 SMS 或通过 eMail 发出消息以下载所需的程序,彩票应用程序和支付应用程序。这两个应用程序将具有相同的用来登录的用户界面。通过使用这两个应用程序中的任一个,购买者需要改变在生物测定数据收集位置处提供的初始密码。此时,登录屏幕将再次出现以获得新的密码,并且基于来自过程 40 的系统配置,购买者将面临一个或多个生物测定认证。例如,如果生物测定要求被设定为收集虹膜扫描,那么购买者需要扫描他/她的眼睛以获得鉴定。一旦认证建立,应用程序便出现。在购买者的支付选项还没有设定好的情况下,彩票应用程序将提醒他/她完成过程 42 以输入支付手段信息,从而进行必要的支付以购买彩票游戏。如果支付选项已经设定好,那么彩票应用程序接收所有的必要数据,其显示所有的彩票游戏以及其他供选择的支持选项。

[0044] 作为过程 40 的一部分,彩票代理商可以决定将彩票系统构建为自认证模式。登

录、购买或玩游戏、进行支付以及接收奖金的整个过程将与前面相同，除了在注册过程期间，彩票代理商可以选择自认证模式之外。或者，一旦购买者赢得了彩票或游戏或两者的组合，彩票代理商可以选择现场收集那些数据，其中利用自认证在注册过程期间，并且在第一次中奖任何数量或特定数量或更多时的现场认证验证。

[0045] 再次地，过程 40 限定彩票应用程序中可用的彩票游戏。彩票服务器周期性地从彩票代理商服务器或彩票卖方服务器获取关于变化、更新、结果和维护相关的数据等的更新。现在，购买者能够开始玩彩票游戏。基于购买者选择的的游戏，将判断预付费是否是必要的。在创建支付选项时，至少一个选项必须被链接用于预选择付费游戏（预选择付费游戏是购买者必须在不知道他 / 她将要获得什么（数字或类似于图像的任何其他对象）的情况下付费的游戏。例如，在玩刮擦型彩票时，购买者直到他 / 她付款揭开彩票时才能够看到隐藏的数字或图像）。对于上述后选择付费游戏和固定选择付费游戏（购买者能够看到他 / 她将要购买的东西、但是不能改变已打印的数据的游戏。在一些州或国家的彩票中，彩票将具有预先打印的数字或图像。在这种游戏中，最高奖金获得者将只有一个），基于游戏的规则（包括对根据配置有多少个游戏要玩的限制），他 / 她将玩游戏，并且这些游戏将被保存在“购物车”内。一旦游戏完成，购买者便能够在购买之前检查购物车。购物车将示出彩票类别、要付的数额、提款日期等。当购买者选择结账时，结账窗口将示出支付选项以及要支付的总额。一旦数额已经支付，基于系统配置，生物测定数据收集将完成，并且游戏数据将与该生物测定数据均为加密格式被保存在三个不同的位置：一个在购买者系统处，第二个在彩票服务器处，最后一个在彩票代理商或彩票卖方系统处。其中的每一个都是另一个的复制，需要两个或三个安全密匙中的最少量来解密。这些密匙中的一个将由购买者创建，另外两个将由彩票服务器创建，以分别代表彩票服务器和彩票代理商 / 彩票卖方系统。在有任何争端的情况下，所有这些方都需要输入他们的密匙以对这些数据文件进行解密，从而重新获得数据进行比较。当购买者中奖时，他 / 她将收到 SMS 或 eMail 格式的消息。在登录应用程序时，购买者能够关于哪个游戏以及提款日期对奖金进行检查。根据彩票代理商的设置并基于赢得的奖金，奖金将转至在支付应用程序中输入的预定的一个或多个账户，这是过程 42。

[0046] 在上面的图中，对于系统和方法的每一个实际实施方式，每个过程都可以与或者不用于任何特定的实际实施方式，这些实际实施方式将在上述构建过程 40 中确定。例如作为独立的应用程序来使用支付应用程序的优点在于其与将取决于支付信息的任何其他服务一起使用。例如，独立支付应用程序能够用来分配失业津贴、任何其他的政府金融帮助、乃至个人对个人财务交易。

[0047] 由于不同地区（州和 / 或国家）的彩票系统不同，所以下面的不同组合能够用来使上述系统和方法在不同的场景中工作。例如，对于给定的国家，每个州可以具有特定的彩票游戏组，并且这些游戏可能支持少数的语言，并且在彩票类别内，具有多种玩的方式：或者是预先打印的，或者由购买者选择数字或与数字的等效物。因此，系统能够由下列各项构建：

[0048] 1) 国家

[0049] 2) 州

[0050] 3) 语言

- [0051] 4) 彩票类别
- [0052] a) 消费者可选的数字
- [0053] b) 预先打印的数字
- [0054] c) 预先打印的图像
- [0055] d) 任何可呈现的其他对象

[0056] 同样,在玩游戏时,不同的国家和州可以更喜欢反映其文化和语言的游戏。当一个代理商可能更喜欢单用户游戏时,一些其他的代理商可能更喜欢多用户游戏。

[0057] 上述用于彩票的系统和方法还能够用在如银行业务系统和投票系统的相似应用中,在这些系统中,较高水平的安全性标准、对购买者和系统交易的责任承担、以及对这些交易的验证是必需的。另外,安全系统可与电子管理(eGovernment)服务一起使用,其中管理代理方具有使用上述安全系统的服务,如彩票。

[0058] 尽管上述内容参考了本发明的特定实施例,但本领域普通技术人员应当理解,可以在不偏离本公开内容的原理和精神的情况下进行本实施例的变化,本公开内容的范围由所附的权利要求限定。

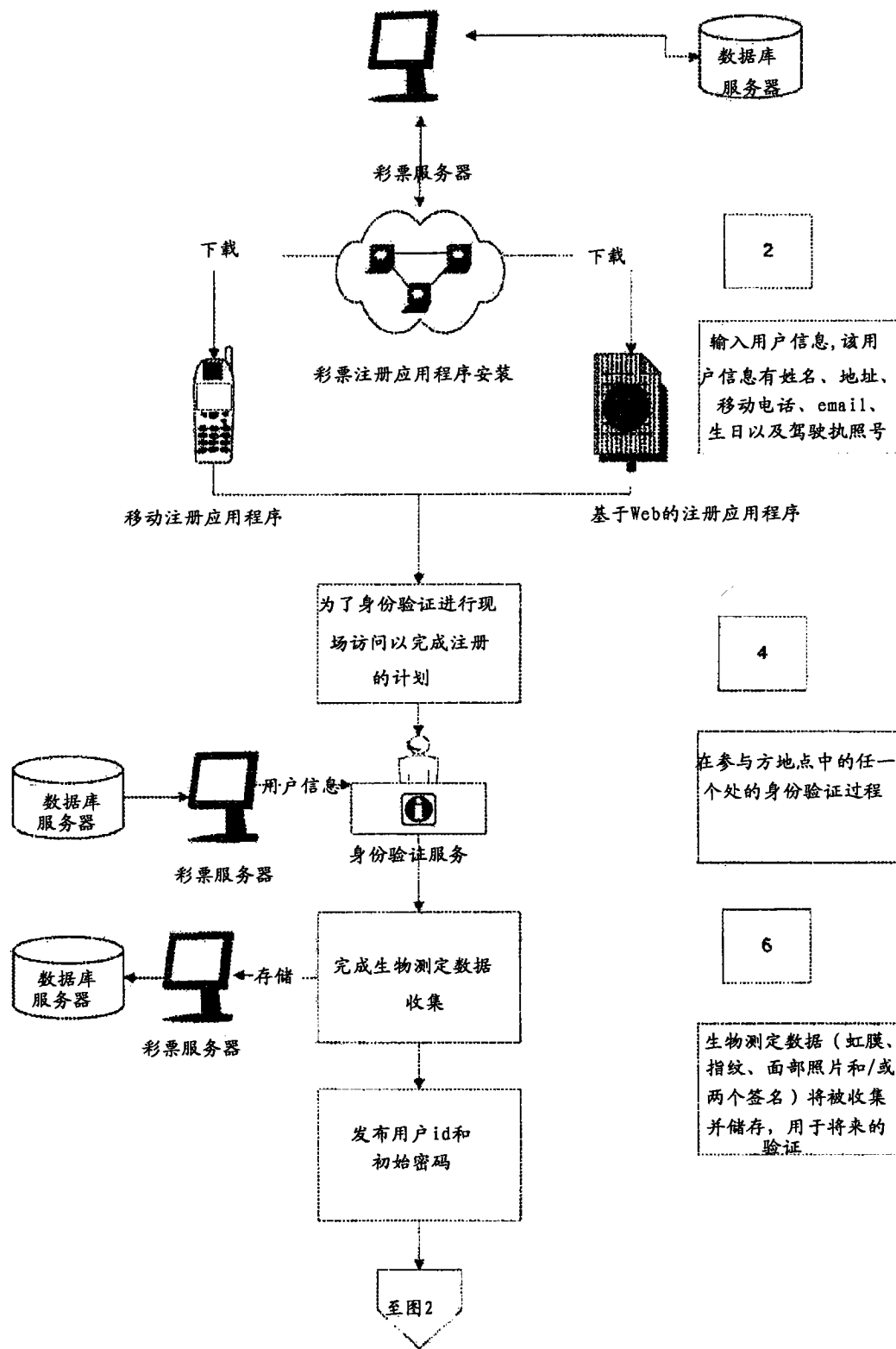


图 1

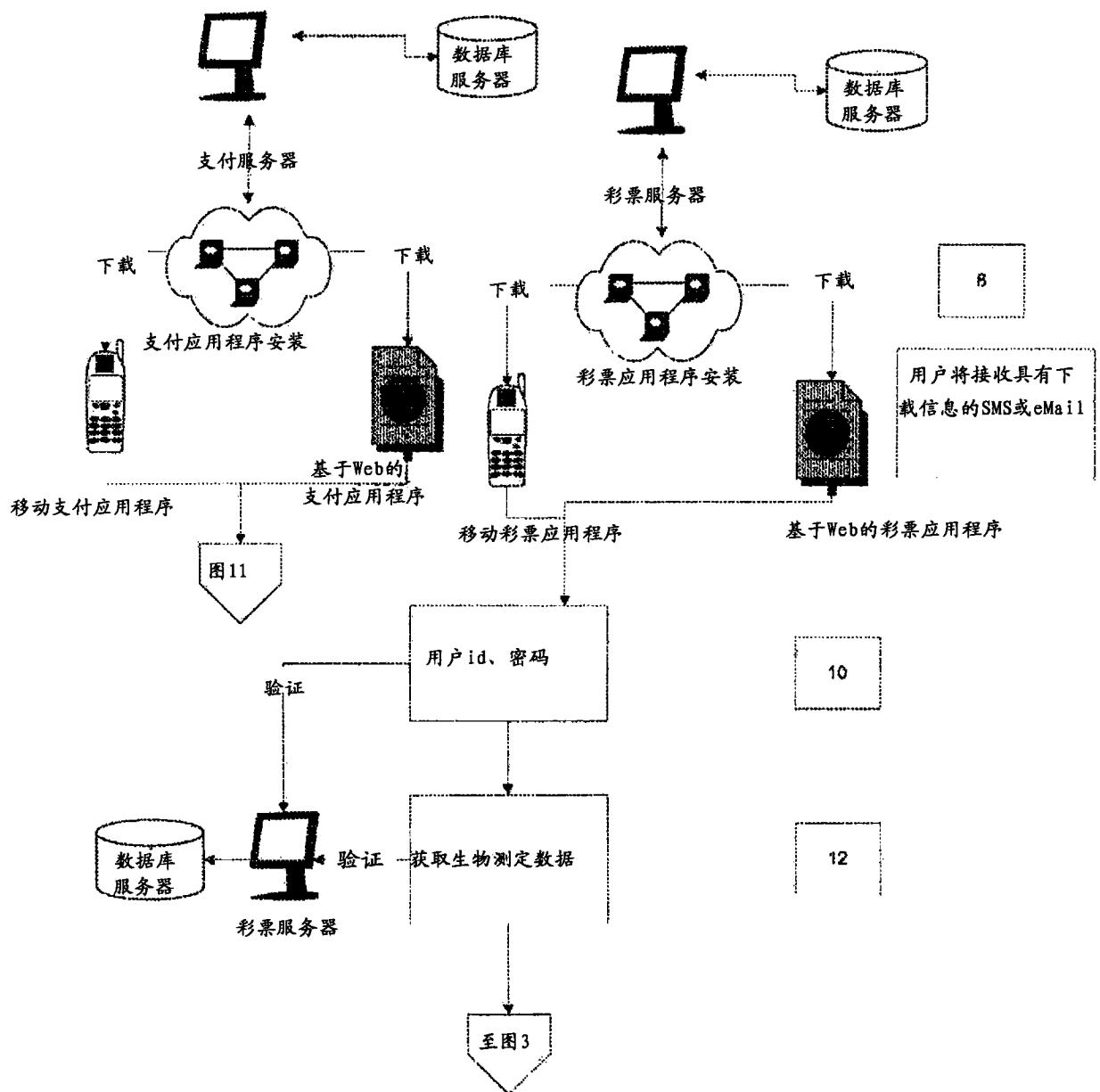


图 2

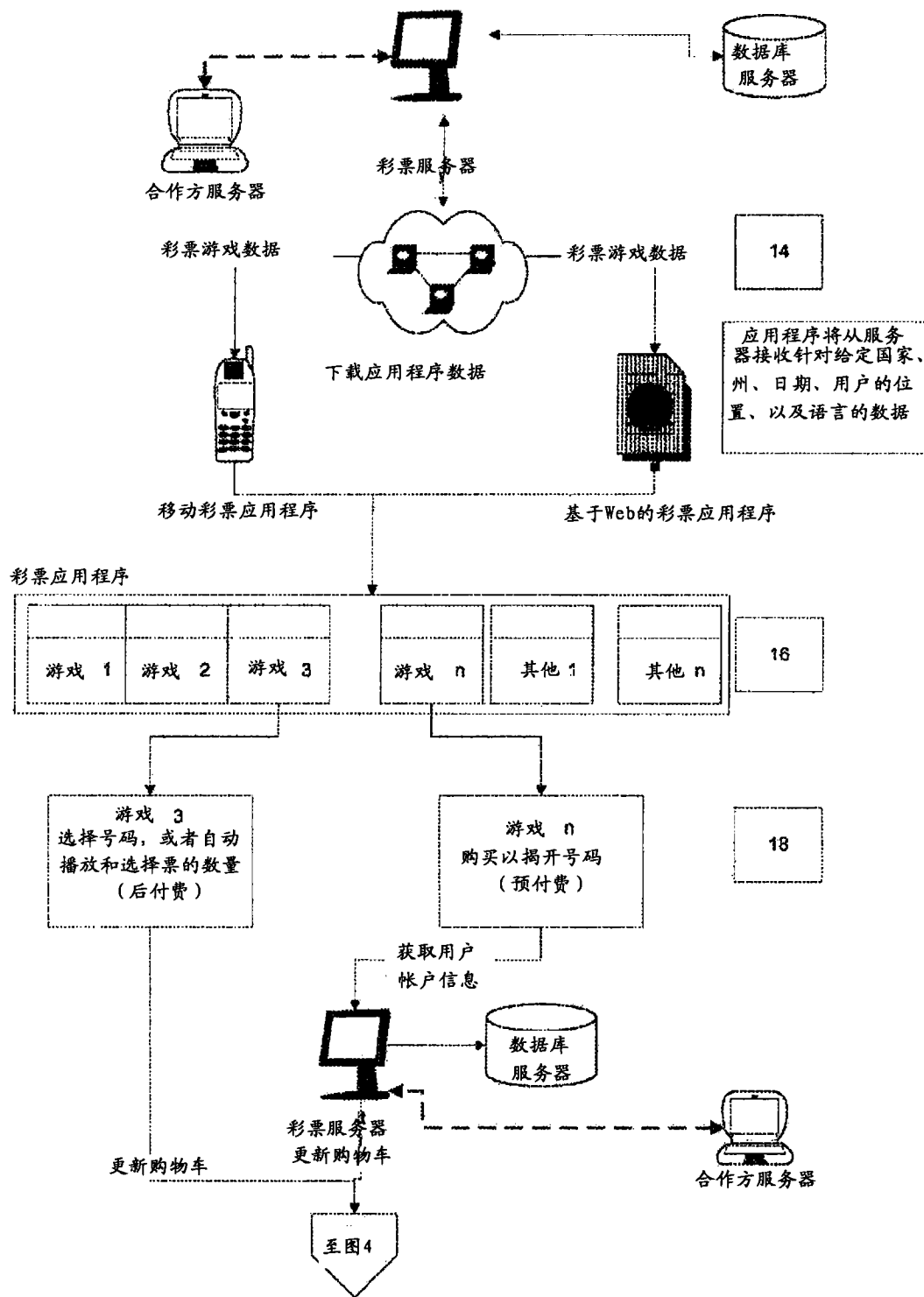


图 3

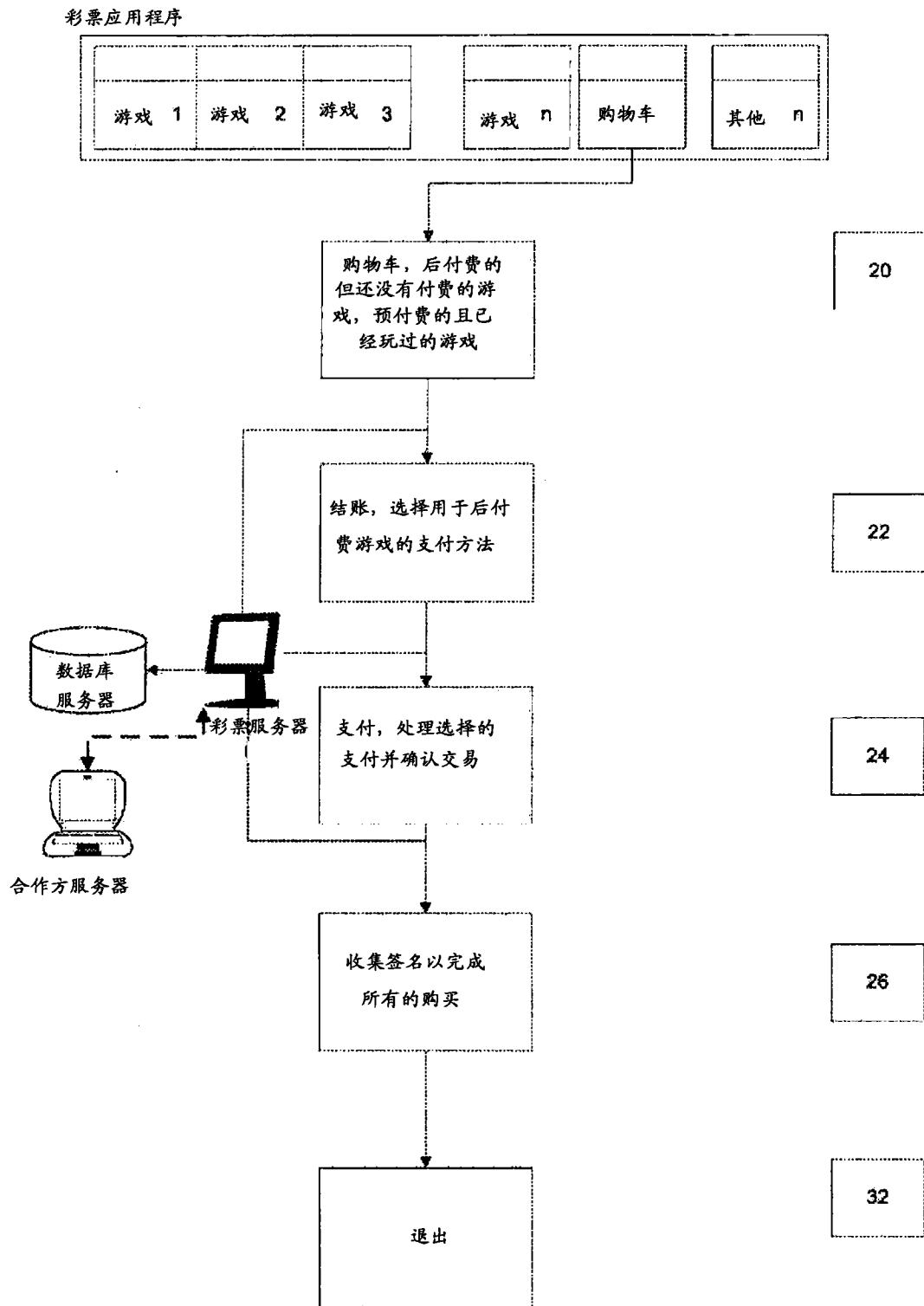


图 4

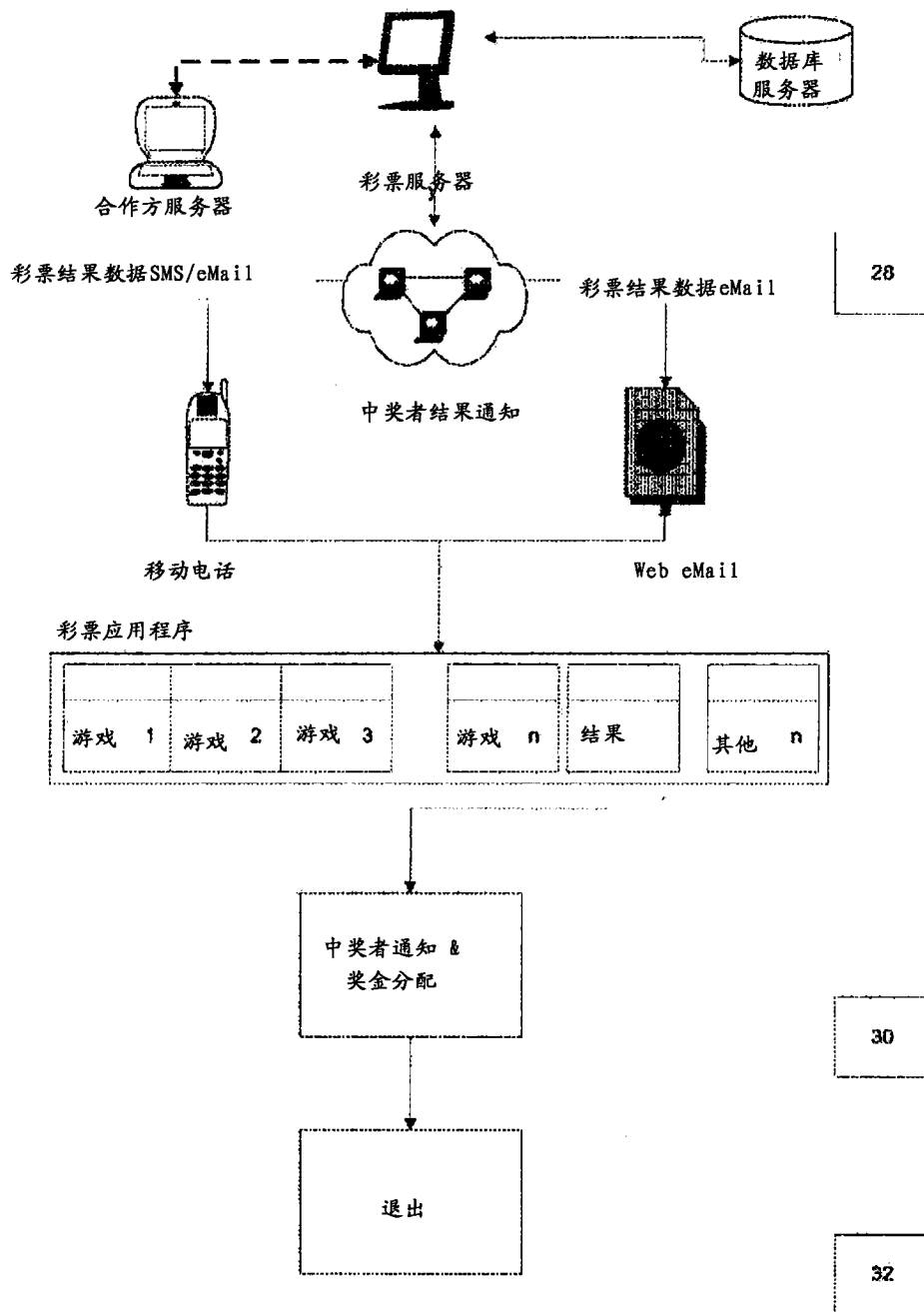


图 5

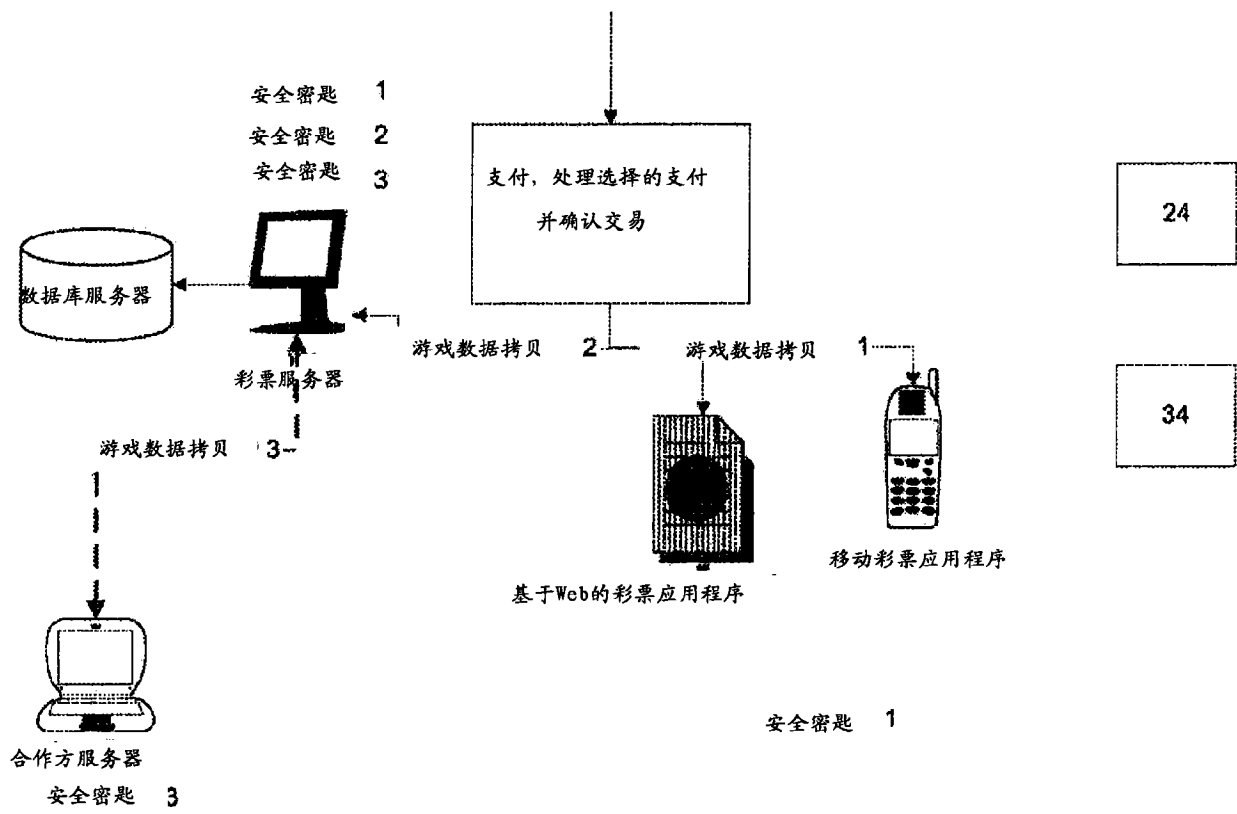


图 6

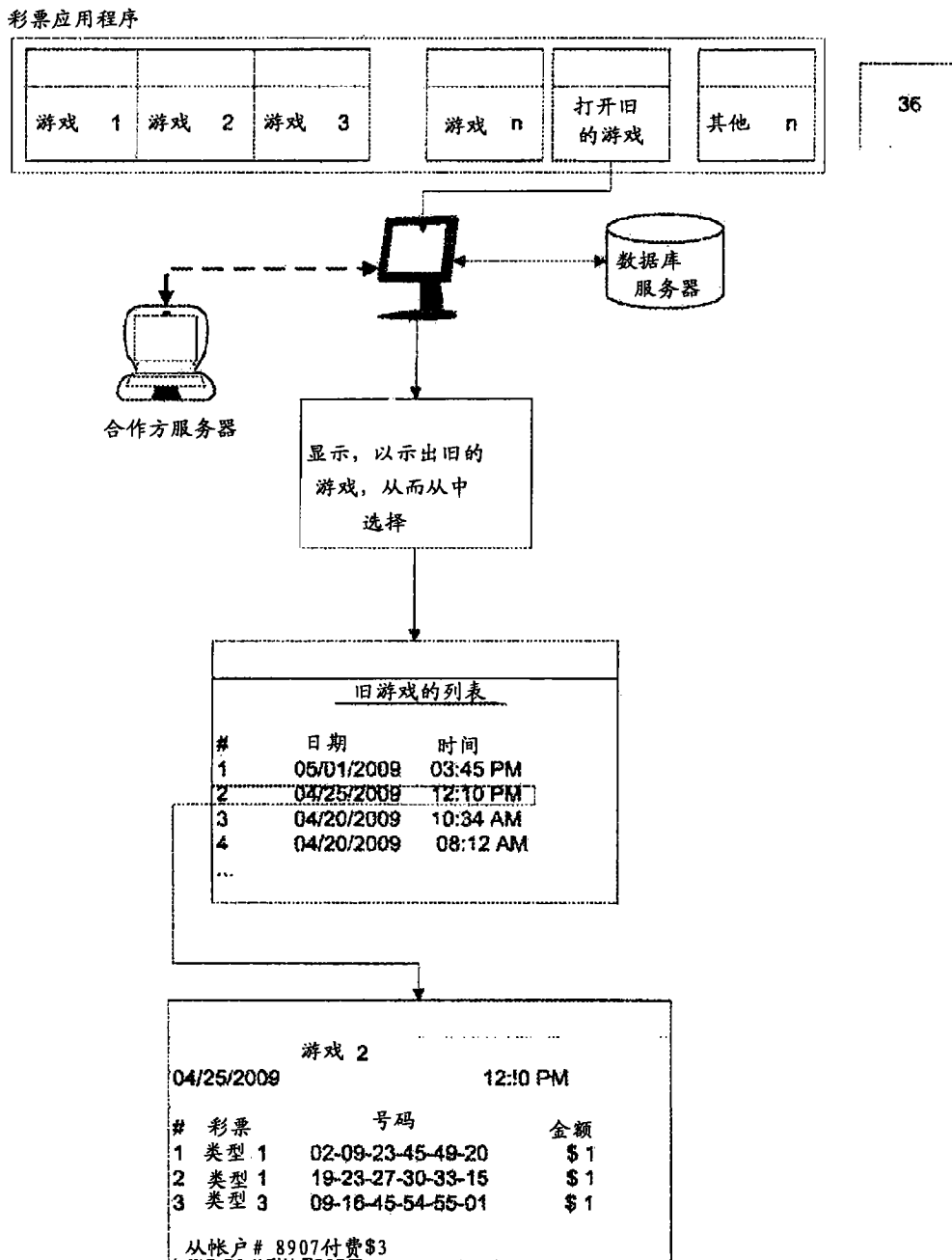


图 7

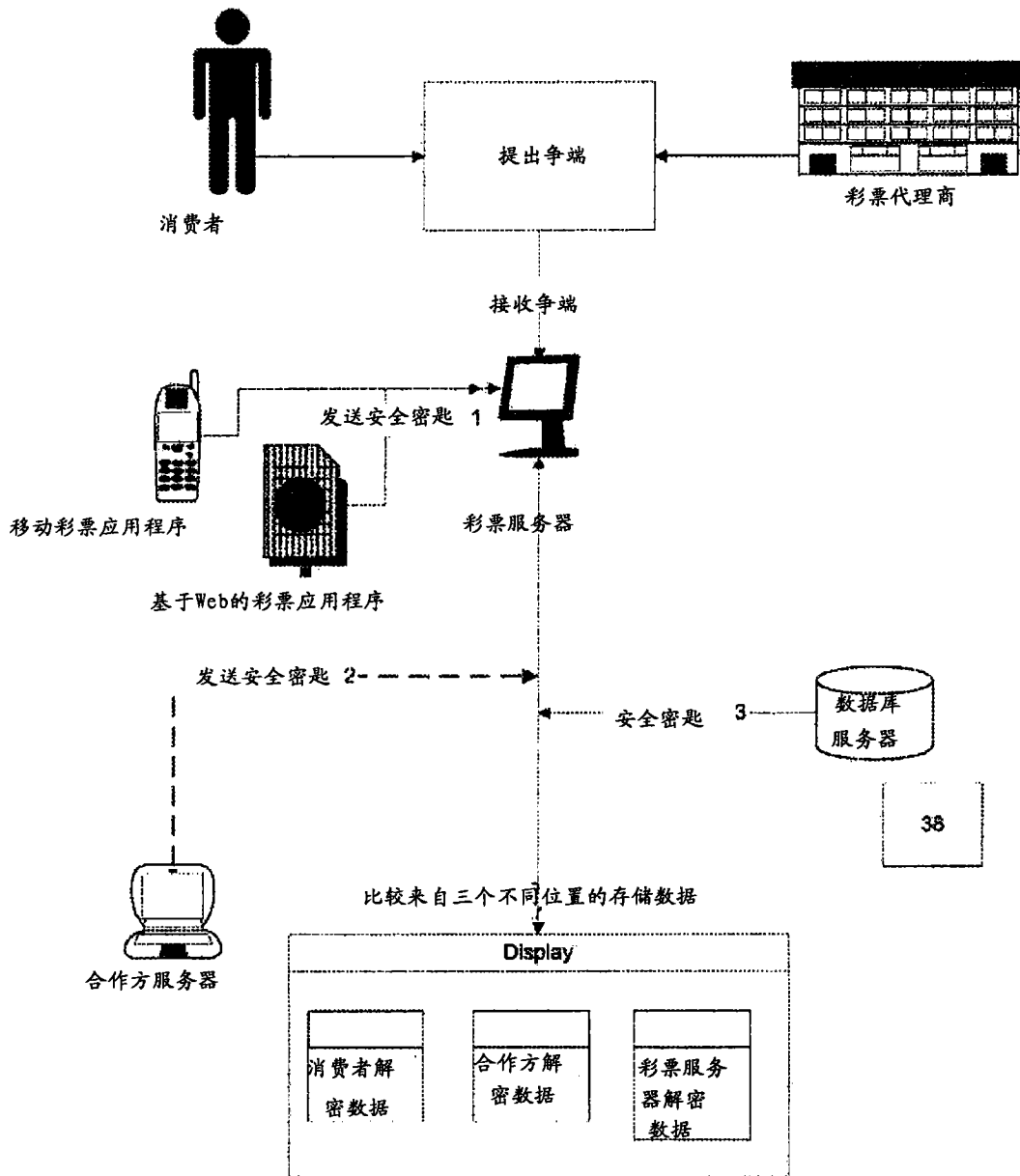


图 8

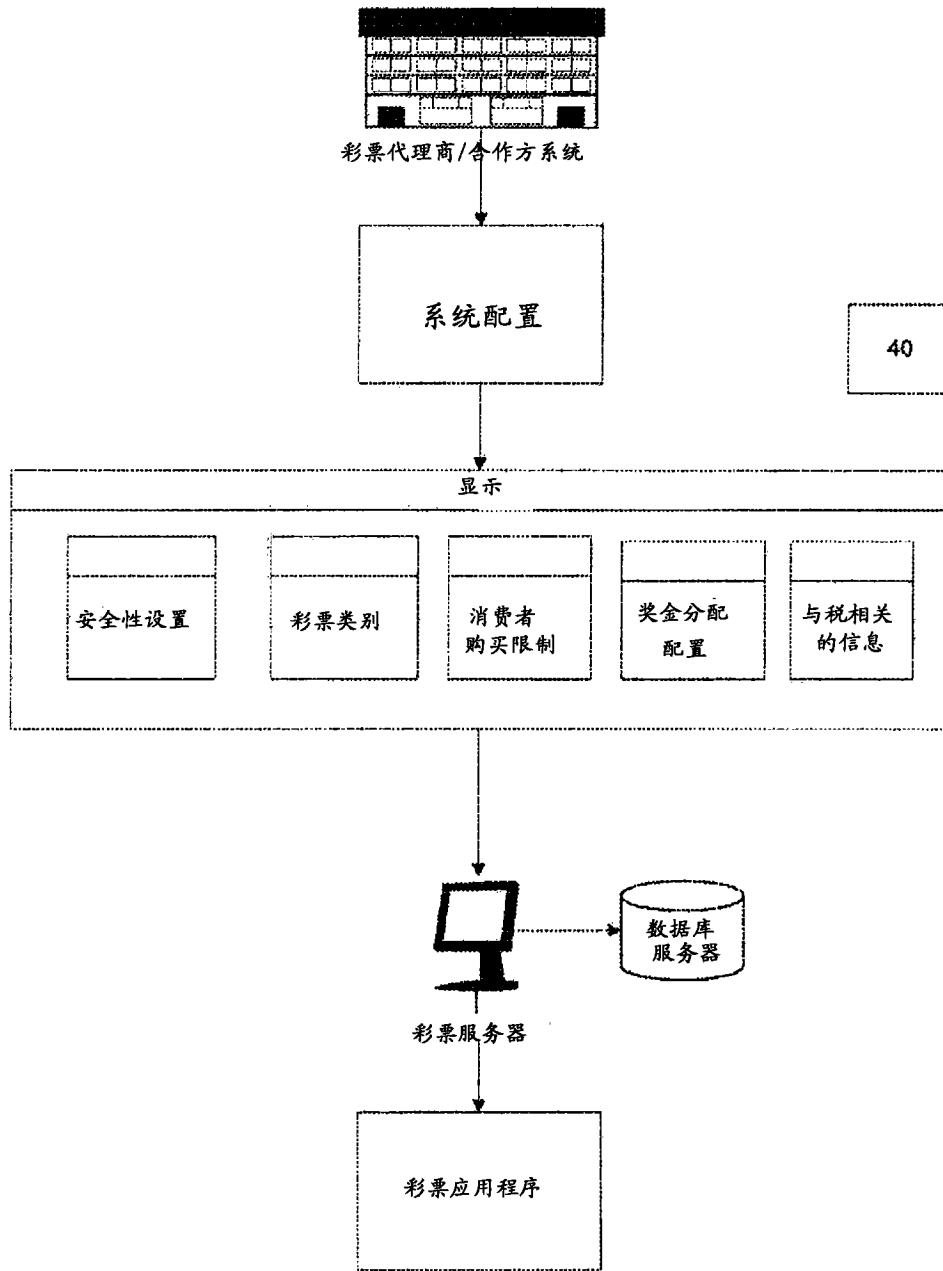


图 9

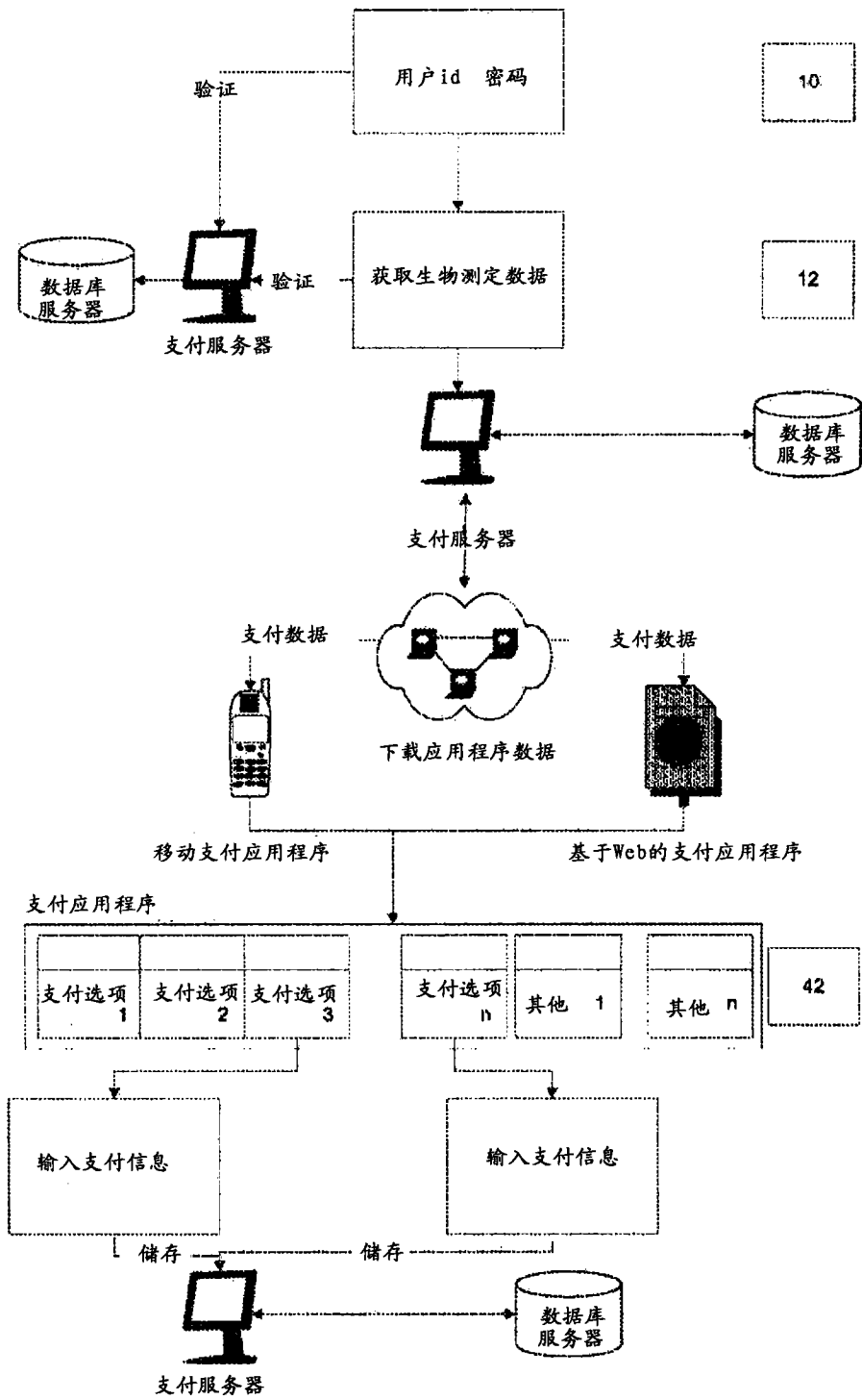
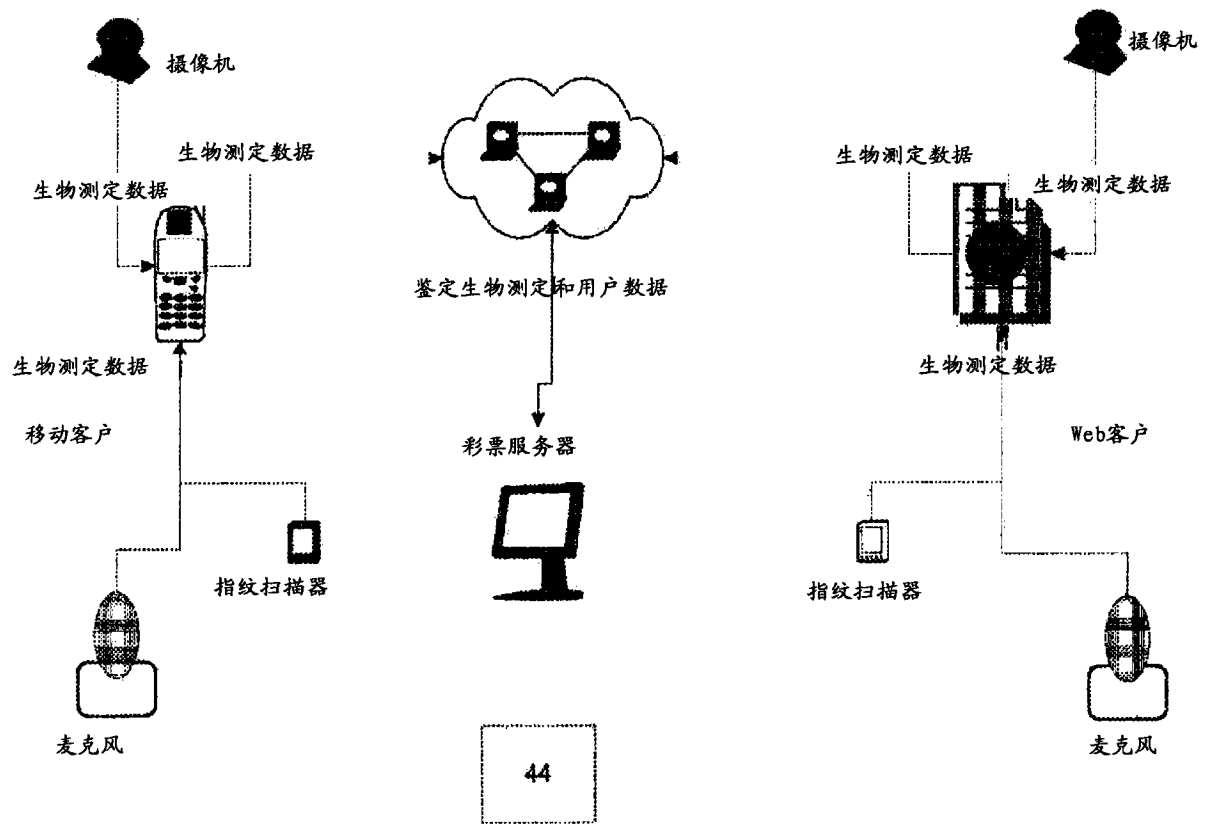


图 10



这些设备能够附接于移动电话或计算机或从其拆卸。拆卸的设备可以通过无线技术中的一种与其主机交互，或者通过如UPS线缆的线直接连接

图 11

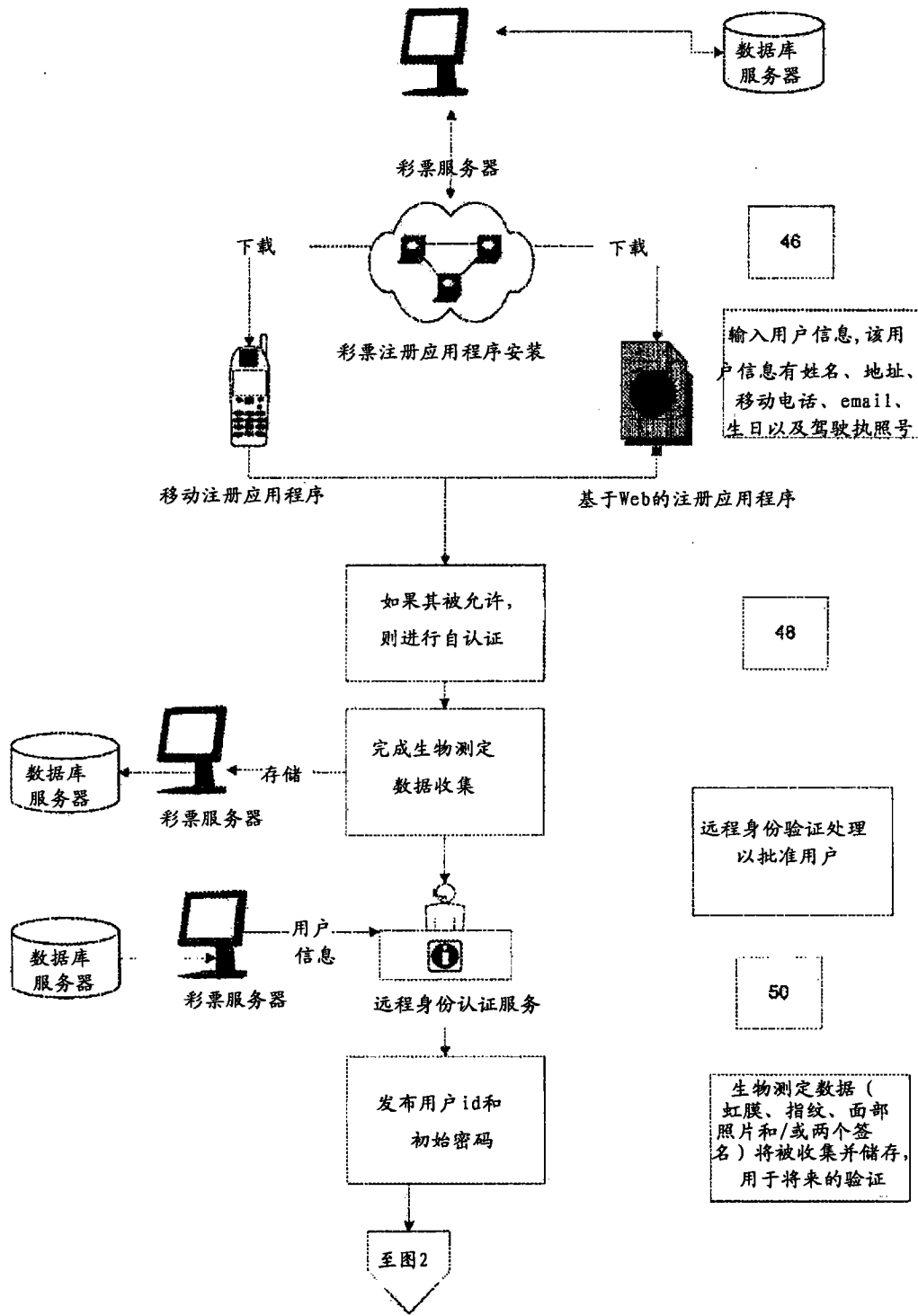


图 12

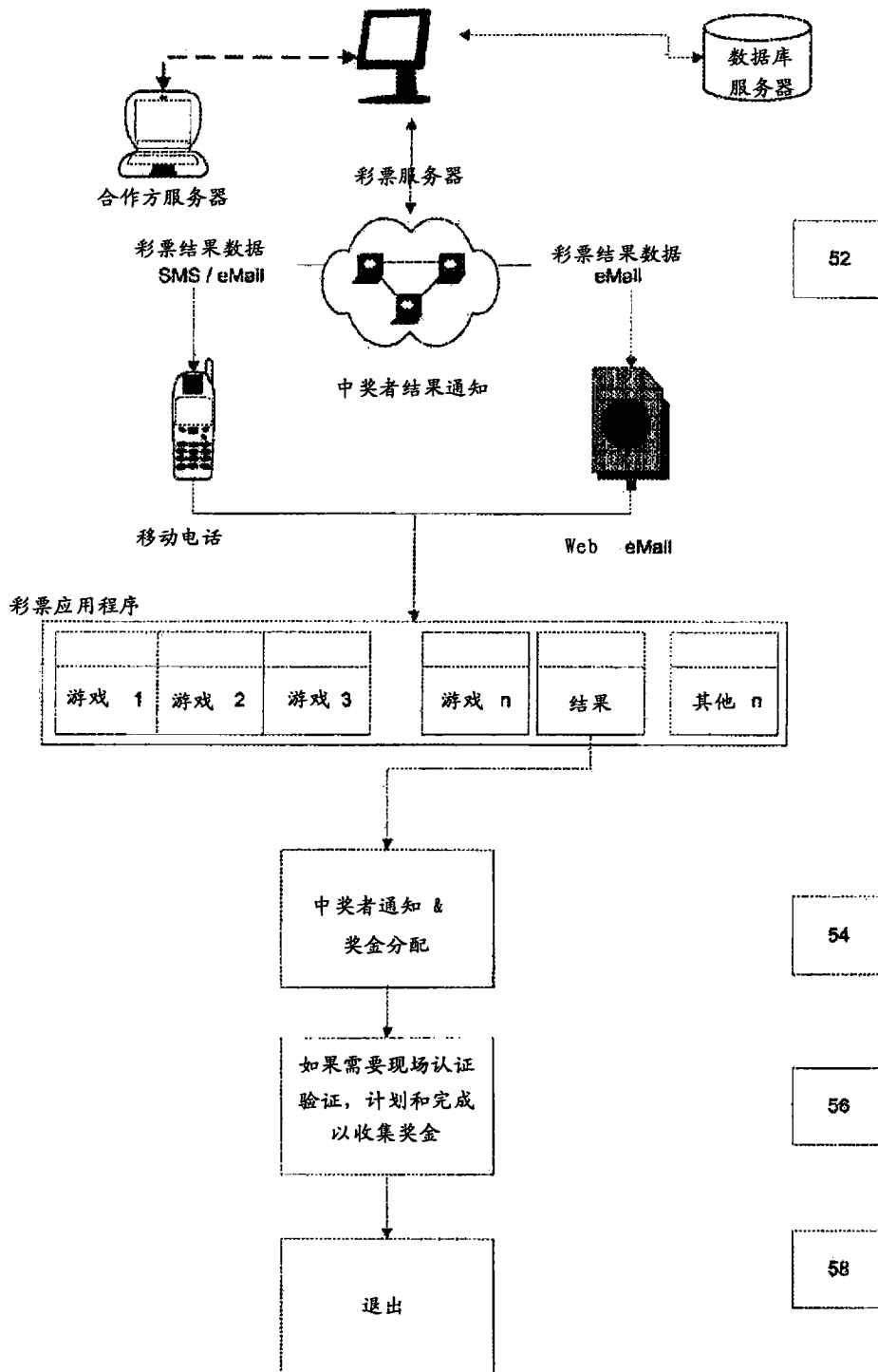


图 13