

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 1 月 4 日 (2022.1.4)

【公開番号】特開 2020-44179 (P2020-44179A)

【公開日】令和 2 年 3 月 26 日 (2020.3.26)

【年通号数】公開・登録公報 2020-012

【出願番号】特願 2018-176076 (P2018-176076)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 11 月 19 日 (2021.11.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、

遊技者によって操作される操作部と、

前記操作部に対する操作を促す操作促進画像を表示する操作促進画像表示手段と、

前記操作部に対する操作が行われてから特定画像を表示する特定画像表示手段と、を備え、

前記特定画像は、特定色を含む画像であり、

前記特定画像表示手段は、前記特定色とは異なる所定色の画像が表示された後に前記特定画像を表示する、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

(A) 遊技を行う遊技機であって、

遊技者によって操作される操作部と、

前記操作部に対する操作を促す操作促進画像を表示する操作促進画像表示手段と、

前記操作部に対する操作が行われてから特定画像を表示する特定画像表示手段と、を備え、

前記特定画像は、特定色を含む画像であり、

前記特定画像表示手段は、前記特定色とは異なる所定色の画像が表示された後に前記特定画像を表示する。

(1) 遊技を行う遊技機（例えば、遊技機 1）であって、

遊技者によって操作される操作部（例えば、演出用スイッチ 5 6）と、

前記操作部に対する操作を促す操作促進表示（例えば、演出用スイッチ画像の表示、受付期間示唆画像の表示、操作促進画像の表示）を行う操作促進表示手段（例えば、サブ制

御部 9 1 が実行する液晶表示器 5 1 において演出用スイッチ画像の表示、受付期間示唆画像の表示、操作促進画像の表示を行う処理)と、

前記操作部に対する操作が行われてから特定表示(例えば、特定表示、特定キャラ画像の表示、枠画像の色を変化させる表示、連続演出における演出結果の表示)を行う特定表示手段(例えば、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから実行する液晶表示器 5 1 において特定表示、特定キャラ画像の表示、枠画像の色を変化させる表示、連続演出における演出結果の表示を行う処理)とを備え、

前記操作促進表示手段は、前記操作部に対する操作が行われてから所定期間(例えば、所定期間)が経過した後に前記操作促進表示を終了し(例えば、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから所定期間が経過した後に演出用スイッチ画像の表示、受付期間示唆画像の表示、操作促進画像の表示を終了し)、

前記特定表示は、特定色(例えば、青色、緑色、赤色、レインボー色)による特定オブジェクト(例えば、特定キャラ画像、枠画像)の表示であり(例えば、サブ制御部 9 1 が特定表示として特定キャラ画像を表示し、サブ制御部 9 1 が特定表示として枠画像の色を変化させる表示を行い)、

前記特定表示手段は、前記特定色とは異なる所定色(例えば、白色)が表示(例えば、閃光の画像が表示、フラッシュ演出が実行)された後に前記特定オブジェクトを前記特定色で表示する(例えば、サブ制御部 9 1 が液晶表示器 5 1 においてフラッシュ演出を実行して白色の閃光の画像が表示された後に特定キャラの服の色が特定色の特定キャラ画像を表示する、サブ制御部 9 1 が液晶表示器 5 1 において枠画像の色を白色に変化させた後に枠画像の色を特定色に変化させる)。